

Транспорт и техника Андромеды

Alex Welsor

18+

Alex Welsor
Транспорт и
техника Андромеды

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=70485319

SelfPub; 2024

Аннотация

В данной книге написаны самые распространённые виды транспорта, а также сам транспорт, который можно встретить в галактике Андромеда.

Содержание

ВСТУПЛЕНИЕ	5
ПЛАНЕТАРНЫЙ ТРАНСПОРТ	6
Автомобили	7
Танки	53
Ховеркары	89
Дроны	120
Роботы	149
Мехи	179
КОСМИЧЕСКИЙ ТРАНСПОРТ	204
Москитный класс	205
Спасательные капсулы	206
Десантные капсулы	216
Космические автомобили	225
Шаттлы	238
Истребители	261
Перехватчики	283
Торпедоносцы	297
Бомбардировщики	310
ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ КЛАСС	321
Корветы	322
Катеры	349
Фрегаты	367
Эсминцы	380

ОСНОВНОЙ КЛАСС	404
Крейсеры	405
ФЛАГМАНЫ	426
Линкоры	427
Дредноуты	452
Корабли носители	471
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ИСТОЧНИКИ	481

Alex Welsor

Транспорт и техника Андромеды

ВСТУПЛЕНИЕ

Посвящения и благодарности: отдельное спасибо charybdis и другим, кто помог в создании книги.

Примечание: в создании книги применялись нейросети.

ПЛАНЕТАРНЫЙ ТРАНСПОРТ

Это класс транспорта который в основном находится на планете, редко выходя за ее пределы.

АВТОМОБИЛИ

НАЗВАНИЕ: Пульсар Марк V

ОПИСАНИЕ: Пульсар Марк V – это усовершенствованный бронетранспортер, предназначенный для быстрого развертывания и поддержки пехотных подразделений во враждебной среде. Он оснащен легкой композитной броней, которая обладает высокой устойчивостью к огню стрелкового оружия и шрапнели, оставаясь при этом относительно легкой для повышения мобильности. Транспортное средство приводится в движение четырьмя независимыми электродвигателями на каждой ступице колеса, что обеспечивает ему отличную проходимость и маневренность. Он может взбираться на склоны крутизной до 60%, пересекать траншеи шириной до 2 метров и преодолевать водные преграды глубиной до 1,5 метров. Максимальная скорость на дорогах ограничена электроникой до 105 км /ч. Для защиты от таких угроз, как мины и самодельные взрывные устройства, в Пульсар Марк V используется v-образный корпус, отводящий взрывные волны от боевого отделения. Сиденья экипажа подвешены к крыше с помощью противовзрывных креплений для обеспечения дополнительной защиты. Вооружение состоит из установленной на башне 30-мм автоматической пушки и спаренного с ней 7,62-мм пулемета. В пушке используются боеприпасы воздушного взрыва с бес-

контактным взрывом, эффективные против пехоты и легкой техники. Дымовые гранатометы обеспечивают визуальное затемнение. Для обеспечения быстрого выхода из-под огня "Пульсар" имеет задние двери, а не хвостовую рампу. Люки на крыше позволяют экипажу вести бой изнутри машины. Пассажирский салон вмещает до 8 полностью экипированных солдат. Несмотря на сложные подсистемы, Пульсар Марк V спроектирован таким образом, чтобы упростить техническое обслуживание в полевых условиях. Автоматизированная диагностика и встроенное испытательное оборудование позволяют операторам быстро идентифицировать и заменять модульные компоненты в случае необходимости. Система электропривода исключает сложное техническое обслуживание силового агрегата. В целом, Пульсар Марк V представляет собой надежную, долговечную и высокомобильную бронированную машину.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пульсар Марк V имеет угловатую конструкцию с гладкими поверхностями для оптимизации баллистической защиты при минимальном весе. Передняя панель имеет сильный наклон и в ней расположены приводные двигатели и трансмиссия. Десантное отделение простирается за наклонным стеклом и имеет фасетные борта для увеличения внутреннего пространства. Башня относительно компактна, но достаточно широка для размещения 30-мм пушки. Она имеет плоскую наклонную броню и монтирует спаренный пулемет. Турель управляется вручную, но использу-

ет стабилизированную оптику для ведения огня на ходу. Обзорные блоки и огневые порты в десантном отделении позволяют солдатам наблюдать за целями и поражать их. Задние двери разделены горизонтально, нижняя половина опускается, образуя ступеньку. Люки на крыше открываются, позволяя вести наблюдение сверху вниз и вести огонь. Пульсар Марк V окрашен в малозаметный серый цвет без опознавательных знаков. На корпусе и башне при необходимости предусмотрены точки крепления элементов реактивной брони. Шины спущены с наполнителем из ячеистой резины, предотвращающим потерю подвижности. Фары и затемняющие фонари обеспечивают круглосуточную работу. Несмотря на угрожающий внешний вид, плавные линии и граненые углы Пульсар Марк V придают ему определенную утилитарную элегантность. Дизайн сочетает оптимальную защиту и мобильность в компактном, легком корпусе.

НАЗВАНИЕ: Апекс

ОПИСАНИЕ: Апекс – тяжелый бронетранспортер, предназначенный для перевозки войск и оказания огневой поддержки во враждебных условиях. Он имеет обтекаемый угловатый корпус, изготовленный из усиленных пластин из титанового сплава, который может выдерживать огонь тяжелого оружия. Наклонная геометрия корпуса помогает отражать летящие снаряды. Для приведения в движение Апекса использует четыре мощных плазменных двигателя, установленных на направляющих гондолах. Это обеспечивает ему

превосходное ускорение и маневренность для транспортно-го средства такого размера. В атмосфере Апекс использует антигравитационную подъемную систему, чтобы оставаться в воздухе. Основное вооружение Апекса состоит из установленной в носу высокоэнергетической лучевой пушки. Это скорострельное лучевое оружие с легкостью пробивает броню противника. Лучевая пушка питается непосредственно от главной силовой установки машины, что обеспечивает ей практически неограниченное количество выстрелов. Кроме того, на Апекс установлены стойки с противотранспортными ракетами, которые можно запускать на ходу. Для менее традиционных ситуаций есть боковые люки, которые позволяют разместить войска внутри. После этого войска могут сражаться в ближнем бою с силами противника, используя свое личное оружие. Для обеспечения безопасности пассажиров Апекс оснащен усовершенствованным пакетом ЕСМ для датчиков помех и систем наведения. Он также может похвастаться мощными генераторами защитных экранов, которые создают энергетический барьер вокруг корпуса. Это обеспечивает дополнительный уровень защиты от огня оружия. Щиты достаточно прочны, чтобы позволить Апексу при необходимости протаранить препятствия или более слабые транспортные средства. Одним из недостатков является то, что обширная броня и щиты означают, что Апекс довольно тяжелый. Это ограничивает его дальность действия и маневренность по сравнению с более легкими машинами. Экипаж

должен следить за прочностью щита и уровнями мощности во время длительного разворачивания. Тем не менее, в умелых руках Апекс – грозный инструмент, вселяющий страх в противостоящие силы. Его мощное оружие и надежная защита позволяют ему возглавлять атаки и выдерживать жестокие удары.

ВНЕШНИЙ ВИД: Апекс имеет угловатый, угрожающий профиль, напоминающий хищную птицу. В передней части машины преобладает наклонный бронированный корпус с лучевой пушкой, заметно установленной под кабиной пилота. При стрельбе пушка выбрасывает яркий сине-белый луч, который может разрезать вражеский танк пополам. Боковые люки отмечены желтыми и черными полосами опасности, предупреждающими пассажиров о смертоносном энергетическом разряде. Задние двигатели выделяют интенсивный фиолетовый выхлоп при работе на полной скорости. Корпус покрыт сегментированными броневыми листами, на каждом из которых нанесены идентификационные номера и эмблемы эскадрильи. На корпусе имеются углеродистые царапины и вмятины, намекающие на прошлые сражения. Когда щит активен, Апекс окружен мерцающим энергетическим полем, окрашенным в оттенки синего и фиолетового. Окна кабины наклонены и усилены для отражения выстрелов. Сквозь стекло видны светящиеся элементы HUD и панели управления. Солдаты могут выходить из дверей по бокам машины, одетые в темную броню и вооруженные множеством смерто-

носного оружия ближнего боя. Тяжелые протекторы на колесах Апекс или антигравитационные подъемники поднимают облака пыли, когда он катится по чужеродным ландшафтам, постоянно продвигая линию фронта вперед.

НАЗВАНИЕ: Опустошитель

ОПИСАНИЕ: Опустошитель – бронетранспортер, предназначенный для тяжелых боевых действий на передовой. Он оснащен тяжелой броней, изготовленной из усиленного нейтрониево-полимерного композита, что делает его очень устойчивым к большинству стандартных видов пехотного оружия. Броня имеет наклон и расположена под углом, чтобы обеспечить дополнительную защиту при отражении выстрелов. Что касается вооружения, то "Опустошитель" оснащен двумя направленными вперед противопехотными лазерными пушками, способными стрелять жгучими лучами когерентного света, прорезающими вражеские порядки. Пушки оснащены независимыми системами наведения для одновременного поражения нескольких угроз. Кроме того, по бокам и сверху машины установлены две лазерные турели меньшего размера для обеспечения всесторонней защиты. Опустошитель может нести в бой до 12 солдат. Десантное отделение герметично и находится под контролем для защиты находящихся в нем существ. Доступ осуществляется через заднюю гидравлическую рампу. Внутри амортизирующие сиденья и ремни безопасности защищают водителя от ударов и тряски во время боя. Это транспортное сред-

ство оснащено компактным термоядерным реактором, что обеспечивает ему практически неограниченную дальность полета. Усовершенствованные датчики и системы наведения позволяют ему обнаруживать врагов и поражать их в любых условиях, днем или ночью. Широкие гусеницы обеспечивают устойчивость и позволяют ему передвигаться по пересеченной местности. В целом, Опустошитель представляет собой грозную систему вооружения, сочетающую тяжелую огневую мощь, защиту и мобильность.

ВНЕШНИЙ ВИД: Опустошитель имеет угловатый, угрожающий профиль, напоминающий хищное насекомое. Его длина составляет примерно 8 метров, ширина – 4 метра, а высота – 3 метра. Передняя часть имеет резкий наклон, из нее выступают две большие противопехотные лазерные пушки. При выстреле эти пушки испускают обжигающие красные лучи, которые испепеляют воздух. Корпус изготовлен из толстых броневых листов, сваренных вместе. Некоторые участки плавно закруглены, в то время как другие выступают под острыми углами. Это придает машине неровный, зазубренный вид. По всей поверхности видны подпалины и вмятины от предыдущих сражений, каждое из которых рассказывает о своих лишениях. Широкие гусеницы, приводящие в движение "Опустошитель", снабжены тяжелыми шипами для сцепления с дорогой. Они взбивают грязь и мусор при движении по пересеченной местности. Сверху и по бокам расположены небольшие дистанционные лазерные туре-

ли, постоянно поворачивающиеся для отслеживания потенциальных целей. Сзади находится большая гидравлическая рампа, в настоящее время герметично закрытая.

НАЗВАНИЕ: Бронба

ОПИСАНИЕ: Этот тяжелобронированный бронетранспортер предназначен для безопасной транспортировки подразделений пехоты в гущу сражения. Его угловатый корпус изготовлен из усиленных дюралевых и керамических пластин, обеспечивающих превосходную защиту от огня противника. Он оснащен как репульсорными двигателями для быстрых воздушных маневров, так и гусеничными колесами для передвижения по пересеченной местности. Основное оружие Бронбы – установленная на башне плазменная пушка. Это устрашающее оружие извергает сгустки перегретой плазмы, которые с легкостью могут расплавить броню противника. Плазменная пушка обеспечивает мощную огневую поддержку высаживающимся войскам и может вести подавляющий огонь, чтобы прижать врагов к земле. Дополнительное вооружение включает установленные на штыре бластерные пушки, которые обеспечивают защиту от пехоты. Внутри десантного отделения бронетранспортер может перевозить в бой до 12 полностью экипированных солдат. Амортизирующие сиденья и инерционные амортизаторы обеспечивают плавную езду даже по неровной местности. Пехотные отделения могут быстро выдвигаться через заднюю рампу, как только они доберутся до места назначе-

ния. Войска поддерживаются установленными на транспортных средствах средствами связи, которые обеспечивают их связь с данными о поле боя и командирами. Несмотря на свою мощь, Бронба имеет некоторые недостатки. Тяжелая броня замедляет его по сравнению с другими транспортом и делает легкой мишенью для врагов с противотанковым вооружением. Экипаж также уязвим для пехоты, которая может обойти и атаковать более слабую заднюю броню. Самоуверенные командиры, недооценивающие возможности противника, могут обнаружить свои бронетранспортеры в ловушке и уничтоженными. Однако при разумном использовании бронированный плазменный бронетранспортер обеспечивает неопределимую огневую мощь бронетехники для сокрушения обороны противника.

ВНЕШНИЙ ВИД: Бронба – внушительная боевая машина, предназначенная для безопасной доставки войск на передовую. Он имеет низкий угловатый профиль с наклонной композитной броней, покрывающей его корпус и башню. Передняя часть представляет собой резко скошенный клин для отражения огня противника. Смотровые щели и сенсорные блистеры усеивают корпус, обеспечивая экипажу осведомленность о ситуации. Большая башня расположена на верхней части корпуса. Эта башня может вращаться на 360 градусов и вмещает разрушительную плазменную пушку. Длинный угрожающий ствол плазменной пушки выступает вперед, светясь зловещим оранжевым светом, когда она готова

к стрельбе. Рядом с ней находится бластерная пушка меньшего размера, обеспечивающая защиту от пехоты. По бокам корпуса расположены гусеничные колесные узлы с прочными металлическими колесами и подвеской. Они позволяют транспортному средству плавно катиться по неровной местности, но также могут подниматься, открывая репульсорные двигатели. Во время полета вентиляционные отверстия на корпусе открываются, обеспечивая плавный приток воздуха. Задняя часть Бронбы опускается, образуя пандус для быстрой высадки войск. В закрытом состоянии задняя часть является наиболее уязвимой частью авто, поскольку более слабая броня позволяет открывать пандус. Маркировка на борту обозначает подразделение транспорта, в то время как знаки отличия указывают на достижения экипажа в прошлых сражениях. В целом, этот бронетранспортер представляет собой впечатляющую демонстрацию военной мощи. Само его присутствие на поле боя вселяет страх во врагов, которым не повезло оказаться на его пути.

НАЗВАНИЕ: Разра

ОПИСАНИЕ: Он имеет прочную обшивку из сплава нейтрония, что делает его очень устойчивым к повреждениям. Транспортное средство приводится в движение шестью шарнирно-сочлененными опорами для обеспечения проходимости. Внутри транспорт может нести в бой до 8 солдат. Войска могут быстро высадиться через боковые люки, когда машина прибудет к месту назначения. Что касается наступа-

тельных возможностей, Разра оснащен лучевой пушкой на верхней турели. Это уникальное оружие бомбардирует врагов интенсивным гамма-излучением, вызывая тяжелое радиационное отравление, которое приводит к медленной, мучительной смерти. Последствия ужасны, поскольку клетки жертв разрушаются, а их плоть заметно разлагается, пока они еще живы. Хотя лучевая пушка чрезвычайно эффективна, ее недостатками являются малая дальность стрельбы и длительное время перезарядки между выстрелами. Сама машина также страдает от плохой маневренности из-за тяжелой брони и передвижения на ногах. Но психологическое воздействие на врагов ужасной смерти товарищей от радиационного облучения невозможно преуменьшить.

ВНЕШНИЙ ВИД: Разра представляет собой неповоротливую машину, покрытую толстыми пластинами нейтрониевой брони. Угловые пластины расположены так, чтобы отражать летящие бластерные разряды, при этом самая тяжелая броня сосредоточена спереди. Транспорт установлен высоко на шести шарнирных механических опорах, каждая из которых заканчивается подножками с хватными лапами для тяги. По бокам расположены смотровые окна и люки для входа и выхода экипажа и пехоты. В верхней части шасси расположена цилиндрическая башня, бронированная и увенчанная вращающейся лучевой пушкой. Ствол пушки длинный и полый, с параболической тарелкой, защищающей заднюю часть. По бокам башни расположены люки доступа и датчи-

ки наведения. Когда оружейный ствол активен, можно увидеть жуткое фиолетовое свечение, исходящее изнутри, что является видимым признаком мощного излучения, которое оно испускает.

НАЗВАНИЕ: Зевикс

ОПИСАНИЕ: Этот бронетранспортер предназначен для использования в военных целях, в частности для транспортировки подразделений пехоты в бой и оказания огневой поддержки. Он имеет тяжелую броню из современных композитных материалов, которые обеспечивают превосходную защиту от кинетического и энергетического оружия. Машина может перевозить до 12 полностью экипированных солдат и имеет конструкцию с открытым верхом и огневыми отверстиями, чтобы войска могли поражать цели, находясь внутри. Что касается оружия, то Зевикс оснащен установленной на крыше скорострельной пушкой с лучевыми частицами, способной стрелять электрическими разрядами высокой энергии. Это усовершенствованное оружие направленной энергии может пробивать большинство типов брони и выводить из строя технику и персонал противника. Мощность луча частиц регулируется, что позволяет использовать его против мягких или закаленных целей. Дополнительный спаренный пулемет обеспечивает дополнительную огневую мощь против пехоты. Благодаря мощным электрическим двигателям Зевикс развивает хорошую скорость и мобильность на пересеченной местности благодаря 6-ступенча-

той колесной подвеске повышенной прочности. Зевикс может преодолевать уклоны до 60% и пересекать канавы шириной до 2,5 метров. Он оснащен центральной системой подкачки шин, которая может регулировать давление в шинах для оптимального сцепления с дорогой. Основным недостатком является то, что для управления Зевикса требуется экипаж из 3 пассажиров – водитель, наводчик и командир. Он также имеет большой профиль, облегчающий обнаружение и прицеливание. Непрерывный огонь из пушки с частичным пучком выделяет значительный уровень тепла, что требует надлежащих методов отвода тепла. Сложная система вооружения требует регулярного технического обслуживания и квалифицированного персонала для поддержания ее надлежащего функционирования.

ВНЕШНИЙ ВИД: Зевикс имеет угловатую конструкцию с наклонными броневыми листами, которые создают низкий профиль спереди и по бокам. Длина корпуса составляет около 7 метров, ширина – 4 метра, высота – 3 метра. У него 6 больших колесных постов с широкими треугольными крыльями над ними. Десантное отделение занимает две трети задней части машины, по обе стороны от него расположены откидные сиденья и огневые точки. На верхней части корпуса расположена небольшая башенка с пушкой, оснащенной пучком частиц. Башня защищена толстой броней и открыта сзади. За башней находится командирский пост с блоками обзора. Спереди расположено низкое отделение водителя

с центральным люком. Корпус и башня окрашены в цифровые камуфляжные цвета серого и коричневого. При стрельбе частично-лучевая пушка светится интенсивным электрическим синим разрядом. Видно, как солдаты в бронетехнике ведут огонь из многочисленных отверстий, расположенных по бокам Зевикса.

НАЗВАНИЕ: Шлакомёт SK-12

ОПИСАНИЕ: Шлакомёт SK-12 – это тяжелая транспортная машина, предназначенная для переброски подразделений пехоты в бой. В его конструкции используется броня из прочного композитного сплава, которая обеспечивает отличную защиту от огня стрелкового оружия и шрапнели. SK-12 оснащен мощным двигателем с плазменным приводом, способным развить 20-тонную машину до скорости 90 км/ч на открытой местности. Мощность двигателя можно точно регулировать, что позволяет SK-12 ловко маневрировать в стесненных городских условиях. Что касается вооружения, то SK-12 оснащен шлакобойкой, установленной на башне, которая выбрасывает высокотемпературный расплавленный шлак во вражеские силы. Эффективная дальность действия шлакобойки составляет примерно 200 метров. Дополнительная лазерная пушка обеспечивает дополнительную огневую мощь против удаленных целей. Для размещения военнослужащих SK-12 оснащен двумя задними дверями для быстрой посадки и высадки. Десантное отделение вмещает 12 солдат с дополнительным пространством

для снаряжения для конкретной миссии. Несмотря на то, что SK-12 не такой быстрый и маневренный, как специализированный ударный транспорт, прочность и огневая мощь делают его идеальным боевым транспортом и машиной огневой поддержки.

ВНЕШНИЙ ВИД: Шлакомёт SK-12 имеет угловатый, утилитарный дизайн, явно оптимизированный для функциональности, а не для эстетики. У него низкий бронированный корпус со скошенными передней и боковыми пластинами для максимальной защиты. Башня установлена посередине корабля и также имеет толстую наклонную броню. Двигатель установлен сзади, с двойными выхлопными патрубками по бокам десантных люков. Корпус и башня окрашены в матово-серый цвет. Маркировка сведена к минимуму, чтобы уменьшить заметность машины. SK-12 катится на шести прочных опорных катках с усиленной подвеской с каждой стороны для работы по пересеченной местности. Агрессивный, функциональный внешний вид SK-12 не оставляет сомнений в его предназначении в качестве закаленного боевого транспорта.

НАЗВАНИЕ: Корозийка

ОПИСАНИЕ: Корозийка – это бронетранспортер, предназначенный для транспортировки пехотных подразделений в бой. Он способен перевозить до 12 полностью экипированных солдат в наиболее опасные зоны боевых действий. Главное оружие автомобиля – мощный кислотный прожек-

тор, установленный на крыше, позволяющий распылять высококоррозионную кислоту по широкой дуге перед автомобилем. Эта кислота может расплавить большинство типов брони и разъедать пехоту на открытой местности. Эффективная дальность действия прожектора составляет около 100 метров. Помимо кислотного прожектора, бронетранспортер Коррозийка оснащен дополнительным вооружением в виде скорострельной лазерной пушки рядом с люком командира. Это обеспечивает противодесантную и противовоздушную оборону. Корпус и гусеницы сильно бронированы для защиты от огня противника. Машина использует широкие гусеницы для передвижения по труднопроходимой местности на поле боя. Это также амфибия, с пропеллерами, позволяющими ей плавать по водоемам. Внутри десантное отделение тесное, но функциональное. Солдаты сидят спина к спине в два ряда по всей длине машины. Есть огневые точки, чтобы они могли вести подавляющий огонь по вражеским целям. Главный недостаток заключается в том, что разъедающая кислота, хотя и очень эффективна, также чрезвычайно опасна для дружественных войск. Брызги от пропущенных или промахнувшихся зарядов могут привести к тяжелым травмам. Находящиеся внутри пассажиры рискуют обжечься, если корпус будет поврежден. А утилизация израсходованных запасов кислоты представляет собой экологическую проблему. Для обращения с ней требуются защитные костюмы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Бронетранспортер Коррозийка – это

угрожающее угловатое транспортное средство, окрашенное в темно-серый цвет без отражения. У него очень квадратный утилитарный вид, призванный устрашать. Десантное отделение представляет собой бронированную коробку с наклонными бортами для отражения огня противника. На верхней части корпуса находится большой цилиндрический кислотный проектор, который поворачивается из стороны в сторону для захвата целей. Под ним расположена лазерная пушка. Передняя часть очень толстая и расположена под углом для отражения попадающих снарядов. Протекторы широкие для устойчивости и имеют агрессивные шипы для погружения в илистую местность. Сзади установлены две пары гребных винтов для управления амфибией. При движении под водой тупой нос создает большие носовые волны. Небольшие прорезы для огневых портов создают ряды угрожающих черных "глаз" по бокам. Задняя дверь представляет собой раскладушку, которая опускается, позволяя войскам быстро разворачиваться под огнем. В целом, бронетранспортер Коррозийка выдержан в индустриальном, функционалистском стиле, призванном передать его роль надежного инструмента разрушения. Отсутствие украшений или изюминки придает ему безжалостный характер. Эта машина создана для сражений.

НАЗВАНИЕ: Огнеплюй

ОПИСАНИЕ: Этот тяжелобронированный бронетранспортер предназначен для транспортировки подразделений пехоты прямо в центр сражения. Его наиболее отличитель-

ной особенностью является установленный сверху мощный огнемет, способный распылять струи обжигающе горячей плазмы на обширной площади. Это позволяет Огнеплюю испепелять позиции противника по мере его продвижения, прокладывая путь для безопасного развертывания пехоты внутри. Толстая броня машины и наклонные поверхности отражают большую часть огня противника, в то время как усиленные приводы и стабилизаторы позволяют ей преодолевать пересеченную местность на высокой скорости. Внутренние амортизаторы предотвращают толчки пассажиров во время движения. Несмотря на очевидные преимущества Огнеплюя, у него есть некоторые недостатки. Главный из них – его большие размеры и вес, которые ограничивают типы местности, которую он может пересекать. Маневрирование в стесненных городских условиях может быть затруднено. Огнемет также имеет ограниченный запас топлива, требующий периодической дозаправки в зонах боевых действий. И если пробить броню, боеприпасы и топливо машины могут катастрофически израсходоваться. В целом, сильные стороны Огнеплюя делают его ценным приобретением на поле боя.

ВНЕШНИЙ ВИД: Огнеплюй имеет угловатый клиновидный корпус, который максимизирует эффективность его наклонной брони. В передней части преобладает широкий трапециевидный нос, в то время как меньшая задняя часть сужается к острию. По бокам корпуса расположены обзорные иллюминаторы и люки, а также различные антенны и

сенсорные панели. Машина передвигается на шести прочных опорных катках с толстыми гибкими ограждениями, защищающими их от огня противника. Башня расположена далеко назад, сопло огнемета выступает над передней палубой. Когда он активен, он выбрасывает яркие языки синевато-горячей плазмы, которые омыают цели, оставляя после себя раскаленный шлак и пепел. Светящиеся красные фоторецепторы установлены по обе стороны турели и поворачиваются для отслеживания потенциальных целей. Броня местами опалена и почернела от обратной промывки огнемета, что придает Огнеплюю зловещий, устрашающий вид. В целом, он выглядит как неуклюжий стальной зверь, готовый затопить поле боя очищающим огнем.

НАЗВАНИЕ: Отморозок

ОПИСАНИЕ: Отморозок – бронетранспортер, предназначенный для ведения боевых действий при экстремально низких температурах. Он оснащен передовыми криогенными системами, которые позволяют ему генерировать и проецировать вспышки сильного холода. Броневая обшивка автомобиля выкована из специального замороженного сплава, который становится тверже по мере похолодания, обеспечивая превосходную защиту в холодных условиях. Криопушки, установленные на Отморозоке, могут мгновенно замораживать цели на большом расстоянии, покрывая их сплошным льдом. На близком расстоянии машина может выпускать внутренние криогенные газы, вызывая быстрое падение тем-

пературы в окружающей местности и замораживая всех, кто оказался поблизости. Это делает Отморозка эффективным оружием против пехоты и легкой техники. Однако криогенные системы предъявляют высокие требования к источнику питания автомобиля. При длительном использовании батареи разряжаются, что ограничивает мобильность и вооружение. Экипаж должен заботиться о сохранении энергии во время длительных боев в условиях отрицательного климата. Броня также становится более хрупкой при более высоких температурах, что ограничивает эффективность Отморозка вне замерзших районов. При путешествии в различных условиях требуется тщательное регулирование температуры.

ВНЕШНИЙ ВИД: Отморозок имеет угловатый, квадратный профиль, типичный для тяжелой бронетехники. Он оснащен четырьмя наборами широких протекторов с бортиками по бокам, позволяющими передвигаться по снегу и льду. Передняя часть наклонена и усилена для протаранивания препятствий. На верхней части корпуса установлены две небольшие криопушки на вращающихся турелях, способные прочесывать местность ледяными разрядами. Дополнительные сопла вокруг корпуса отводят внутренние криогенные газы. Броневое покрытие матового льдисто-синего цвета с высокой изоляцией для поддержания низкой внутренней температуры. Протекторы имеют зазубренные шипы для сцепления со скользкой замерзшей местностью. Когда криопушки активны, они светятся жутким синим цветом, а

на броне корпуса образуются кристаллы льда, когда смертоносно холодный воздух кружится вокруг машины.

НАЗВАНИЕ: Диктор

ОПИСАНИЕ: Эта массивная машина на танковой гусенице предназначена для распространения пропагандистских сообщений по территории противника в военное время. Тяжелая броня защищает ее от огня стрелкового оружия и позволяет ей действовать даже под сильным огнем. Транспорт оснащен чрезвычайно мощной акустической системой, установленной сверху, способной транслировать пропагандистские сообщения в радиусе 10 миль. Внутри находится студия вещания, где можно создавать пропагандистские сообщения и контент. Он работает на мощных электродвигателях, питаемых от больших аккумуляторных батарей, что обеспечивает ему практически неограниченный радиус действия. Тяжелые протекторы позволяют ему с легкостью преодолевать пересеченную местность и щебень. Однако транспортное средство очень медленное, разгоняясь до 15 миль в час по ровной местности. Для правильной эксплуатации также требуется экипаж не менее 4 пассажиров. Система громкой связи также определяет местоположение на расстоянии нескольких миль. У него нет никакого бортового вооружения, и он полагается на вооруженное сопровождение для защиты. В целом, это эффективное, но специализированное средство для быстрого распространения пропаганды на обширной территории в военное время.

ВНЕШНИЙ ВИД: Диктор – массивная машина, почти 25 футов в длину и 12 футов в ширину. У него есть центральное бронированное боевое отделение, которое по форме напоминает бронетранспортер. Передняя часть скошена и закруглена для отражения встречного огня, с обзорными щелями для водителя. Бока и верх покрыты толстой броней, сваренной вместе в округлую форму, чтобы также отражать атаки. На крыше кабины экипажа установлена большая круглая акустическая система, почти 15 футов в поперечнике. Система содержит более дюжины отдельных мощных динамиков, расположенных по кругу, чтобы излучать звук одинаково во всех направлениях. Под отсеком экипажа расположены два комплекта широких протекторов для тяжелых условий эксплуатации, предназначенных для передвижения по пересеченной местности. Они приводятся в движение мощными электродвигателями внутри корпуса. Сзади имеется погрузочная рампа для обеспечения доступа внутрь. Общая форма авто округлая и гладкая, а динамики придают ему отчетливый профиль. Броня окрашена в матово-серый цвет и помечена яркими пропагандистскими лозунгами по бокам и сверху. В целом это выглядит как надежная, утилитарная пропагандистская платформа, созданная для работы в рискованных условиях боя

НАЗВАНИЕ: **Химач**

ОПИСАНИЕ: Химач – это бронетранспортер, предназначенный для перевозки пехоты в бой и применения химиче-

ского оружия против врага. Он имеет толстую броню, которая обеспечивает защиту от кинетического и энергетического оружия. Машина оснащена герметичной внутренней кабиной, которая герметизируется при распылении биологического или химического оружия. Это позволяет находящимся внутри солдатам оставаться в безопасности, пока высвобождается смертоносный заряд. Основная система вооружения Химача состоит из модульных отсеков, которые могут быть заполнены различными химическими веществами и токсинами. В капсулы могут быть загружены сильнодействующие нервно-паралитические вещества, возбудители волдырей, удушающие вещества и выводящие из строя химикаты. При использовании они распыляются в виде пара или аэрозоля на обширной территории, чтобы сковать силы противника. Изнуряющие эффекты ужасны, вызывая судороги, образование волдырей на коже, дыхательную недостаточность и мучительную боль. Один "Химач" может уничтожить целый взвод за считанные минуты. Несмотря на исключительную эффективность при нанесении ужасающих химических ударов, Химач имеет некоторые недостатки. Громоздкая броня снижает маневренность и скорость по сравнению с более легкими транспортными средствами. Для этого также требуется специализированный экипаж, прошедший обширную подготовку по обращению с боевыми зарядами токсичного оружия. Случайное воздействие может иметь катастрофические последствия для экипажа. А если

вражеский огонь проникнет в кабину, находящиеся внутри войска подвергнутся воздействию смертоносных химических веществ, которые они только что применили. В целом, ужас, вызванный химическим арсеналом Химача, намного перевешивает любые недостатки в конструкции транспортного средства. Это идеальный транспорт для нанесения ужасающих, неизбежных смертей.

ВНЕШНИЙ ВИД: Химач построен на большом шестиколесном шасси, которое придает ему внушительный бронированный вид. Угловатое транспортное средство имеет высоту около 5 метров и длину 7 метров. Он имеет блочный профиль с наклонной броневой обшивкой спереди, по бокам и сверху. Эта броня оливково-серого цвета изготовлена из плотных композитных материалов, способных противостоять кинетическим проникающим элементам и направленным энергетическим ударам. Кабина экипажа слегка выступает из передней части шасси и имеет узкие окна-щели для водителя и командира. Задняя половина машины состоит из десантного отсека, в котором могут разместиться 8 полностью экипированных солдат. На угловатой крыше, похожей на башню, расположены две цилиндрические капсулы, снаряженные боевыми зарядами химического оружия. Эти контейнеры длиной 1,5 метра установлены на внешней направляющей системе, которая позволяет им перемещаться влево и вправо и подниматься вверх и вниз. При размещении смертоносных химикатов каждый контейнер выдвигает

стрелу с распылительными форсунками спереди. Это обеспечивает широкий диапазон рассеивания для максимального охвата площади. В задней части автомобиля расположены две большие бронированные двери, которые открываются наружу. Внутри находится стендовая система, на которой солдаты в полной форме сидят и готовятся к отправке на поле боя, зараженное химическими веществами.

НАЗВАНИЕ: Хакар

ОПИСАНИЕ: Хакар – это усовершенствованный бронетранспортер, разработанный специально для транспортировки хакерских отрядов. Он оснащен тяжелой лобовой и боковой броней, изготовленной из сверхспрессованных углеродных нановолокон, что делает его чрезвычайно устойчивым к кинетическому и энергетическому оружию. Транспортное средство оснащено вакуумным энергетическим реактором нулевой мощности, что обеспечивает ему практически неограниченный радиус действия и долговечность. Хакар имеет закрытый отсек для экипажа, в котором может разместиться команда хакеров численностью до 12 пассажиров вместе с их оборудованием. Пассажирский отсек оснащен автономными медботами, способными оказывать неотложную медицинскую помощь раненым членам команды. Он также содержит хакерские установки, напрямую подключенные к системе связи автомобиля, что позволяет отряду взламывать вражеские сети и системы на ходу. Для защиты Хакар оснащен системой ближней обороны, которая мо-

жет сбивать приближающиеся ракеты и самолеты противника. Он также оснащен мощными комплексами ЕСМ и ЕССМ для подавления вражеских датчиков и срыва попыток взлома противника. Вооружение состоит из турельной гранулометрической пушки, эффективной против пехоты. Несмотря на солидные размеры и броню, Хакар обладает высокой маневренностью благодаря четырем шарнирным опорам с гравитационными репульсорами. Это обеспечивает ему отличную мобильность на пересеченной местности, которая остановила бы колесную или гусеничную технику. Шарнирные опоры также позволяют ему перемещаться вбок и по диагонали, придавая ему непредсказуемый характер передвижения, позволяющий избегать огня противника. Основным недостатком Хакара является его высокая стоимость, что делает его неприемлемым для широкого использования. Его сложная система передвижения также уязвима для отключения при повреждении. И несмотря на броню и точечную защиту, концентрированный заградительный огонь из тяжелого вооружения потенциально может сокрушить его оборону одним лишь объемом огня. Но в правильных ситуациях и при надлежащей поддержке Хакар предоставляет хакерам чрезвычайно надежную и самодостаточную платформу для нанесения ударов глубоко в тыл врага.

ВНЕШНИЙ ВИД: Хакар имеет удлиненный фюзеляж с заниженным профилем передней части, что наводит на мысль о голове хищного существа, похожего на раптора. Верх и бо-

ка покрыты толстыми пластинами черной сверхспрессованной брони из углеродных нановолокон с малиновой окантовкой, которые обеспечивают защиту, а также придают зловещий, угрожающий вид. Из нижней части фюзеляжа спускаются четыре мощные шарнирные опоры, каждая из которых заканчивается широкой гравитационно-репульсорной подушкой, излучающей слабое голубое свечение. В передней части Хакара доминирует большая башня, содержащая грозную частичную пушку. По обе стороны от основной пушки расположены небольшие скорострельные противопехотные бластеры во вспомогательных башнях. Многочисленные антенны и сенсорные гнезда, расположенные по всему экстерьеру, придают автомобилю зловещий, насекомоподобный вид. Передвигаясь самостоятельно, Хакар быстро пересекает поле боя на своих четырех лапах, подобно гигантскому хищному насекомому, выслеживающему свою добычу, толстая броня и оружейные башни придают ему устрашающий, брутальный вид. Общий профиль сочетает в себе атрибуты хищника, насекомого и машины – биомеханического хищника

НАЗВАНИЕ: Дронаноска

ОПИСАНИЕ: Дронаноска – это массивный бронетранспортер, предназначенный для транспортировки и развертывания в бою стаи ударных дронов. Имеет угловатый, инсектоидный вид, с центральным сегментированным телом и множеством суставчатых конечностей, отходящих от его бо-

ков. В центральном корпусе Дронаноски находится обширный отсек для дронов, способный вместить до 10 000 дронов одновременно. Дроны размещены в шестиугольных камерах с зарядными станциями, чтобы держать их в готовности к быстрому развертыванию. Сложный роевой интеллект искусственного интеллекта координирует работу дронов. Входя в зону боевых действий, Дронаноска использует свои многочисленные ловкие конечности, чтобы зацепиться за местность и закрепиться на месте. Затем он открывает свои дорсальные пусковые отсеки для дронов, выпуская огромные стаи дронов, которые затемняют небо. Эти дроны оснащены плазменными резаками, измельчителями и множеством экзотического энергетического оружия. Они сокрушают врага бесконечными волнами. Для самозащиты Дронаноска оснащена тяжелой броней из спрессованных углеродных нанотрубок. Этот современный материал выдерживает даже прямые попадания плазменной пушки. Конечности также бронированы и снабжены захватными когтями, удерживающими Дронаноску в неподвижном положении от сильных кинетических ударов во время боя. Несмотря на большие размеры и вес, харвестер оснащен антигравитационными двигателями, которые обеспечивают высокие скорости перемещения в атмосфере и на орбите. Антигравитационная система генерирует частицы с отрицательной массой, которые уменьшают сопротивление по инерции. Однако потребляемая мощность огромна, поэтому "Дронаноска"

полагается на свои обычные двигатели для тактического маневрирования. Основным недостатком Дронаноски является его зависимость от стаи дронов в бою. У него ограниченная защита на ближней дистанции, если вражеские силы проникнут через его экраны дронов. А потеря командного искусственного интеллекта сделает Дронаноску неэффективной. Но в полной боевой готовности Дронаноска является одним из самых разрушительных бронетранспортеров и беспилотных платформ в галактике.

ВНЕШНИЙ ВИД: Дронаноска имеет неповоротливую инсектоидную форму, напоминающую огромного биомеханического жука. Его длина составляет 160 метров, ширина – 90 метров, а высота – 70 метров при полном вытягивании. Центральный корпус изготовлен из черных и серых бронепластин оружейного цвета, расположенных в виде сегментированной структуры, напоминающей головогрудь. По бокам отходят восемь суставчатых конечностей – четыре основных и четыре меньших стабилизирующих. Конечности покрыты угловой броней и заканчиваются клешнями для крепления к поверхностям. В закрепленном состоянии Дронаноска приобретает вид зловещего металлического паука. Вдоль верхней части центрального корпуса расположены десятки шестиугольных отсеков для дронов. Эти отсеки открываются, выпуская в воздух стаи дронов. В открытом состоянии они светятся изнутри, придавая панцирю Дронаноски завораживающий неоновый акцент. Вентиляционные и выпускные от-

верстия подчеркивают броневые пластины по всей поверхности. В передней части центрального корпуса Дронаноски расположен командный центр. Он имеет форму полусферического обзорного купола, заключенного в ячеистую структуру сенсорных экранов и коммуникационных решеток. В неактивном состоянии купол непрозрачен. Когда задействован командный искусственный интеллект роя, он приобретает зловещее красное свечение. Итак, вкратце, Дронаноска имеет впечатляющий высокотехнологичный насекомоподобный дизайн, ошетилившийся оружием, датчиками и отсеками для запуска дронов. Его темная броня и светящиеся акценты отсека для дронов придают ему зловещий, хищный вид, соответствующий его роли предвестника стаи роботов. Находясь на поле боя, Дронаноска выглядит как растянувшийся кибернетический арахнид, готовый выпустить из своей спины бесконечные волны разрушительных дронов.

НАЗВАНИЕ: Синоптик

ОПИСАНИЕ: Синоптик – это бронетранспортер, способный управлять местными погодными условиями. Он оснащен специализированной системой управления атмосферой, которая может генерировать локальные зоны высокого и низкого давления, вызывая или подавляя осадки. Это позволяет ему создавать ливни или устранять непогоду, что необходимо для поддержки военных операций. Бортовая система управления погодой работает за счет выброса в атмосферу специальных соединений, способствующих конденсации

или испарению. Она может нагревать или охлаждать воздух напрямую, а также насыщать его частицами, которые служат местом зарождения капель воды. Тщательно манипулируя температурой, давлением и количеством частиц над заданной областью, Синоптик может "программировать" погоду. Создание ливня позволяет скрыться от наблюдения и датчиков. Кроме того, он превращает дороги и местность в грязь, что замедляет передвижение и логистику противника. С другой стороны, удаление осадков над дружественными силами улучшает видимость и мобильность. Мощности системы достаточно, чтобы поддерживать погодные изменения в радиусе 5 километров в течение нескольких часов, прежде чем атмосферное смещение рассеет эффект. Синоптик несет на себе отряд из 6 солдат. Он хорошо бронирован и оснащен автопушками и ракетными установками для прямой огневой поддержки. Гусеницы позволяют ему преодолевать пересеченную местность и сопровождать пехоту в бою. Способность управлять погодой делает его неоценимым компонентом сил вторжения и подразделений дальней разведки

ВНЕШНИЙ ВИД: Синоптик построен на гусеничном бронированном шасси, напоминающем танк, но удлиненном для перевозки войск. Высота машины составляет 3 метра, а длина – 7 метров, включая заднюю часть корпуса. Основной корпус имеет угловатую форму, что обеспечивает максимальный внутренний объем и удобное крепление модульных броневых плит. Эти плиты состоят из прочных титановых

сплавов и композитных материалов, что позволяет противостоять огню стрелкового оружия и осколкам снарядов. Особенно сильно бронирована передняя часть корпуса, на которой установлена пара 30-мм скорострельных автопушек. Эти скорострельные орудия выпускают потоки снарядов для уничтожения легких машин, подавления пехоты и поражения низколетящих самолетов. В башне над кабиной, рассчитанной на двух существ, установлены сдвоенные противотанковые управляемые ракеты, эффективные для поражения бронированных целей, таких как бункеры. Вторичные оружейные установки на бортах корпуса оснащены пулеметами для защиты от пехоты. Большая часть верхней части корпуса состоит из бронированных стеклянных смотровых отверстий и сенсорных решеток, позволяющих 4 членам экипажа видеть снаружи. В задней части находится механизм управления погодой и отсек, вмещающий 12 полностью экипированных пехотинцев, готовых к быстрому развертыванию в измененных условиях. Каждая гусеница имеет 5 дорожных колес с приводным двигателем спереди и натяжным устройством сзади, а также прочные титановые штыри для сцепления с дорогой.

НАЗВАНИЕ: Щитоносец

ОПИСАНИЕ: Щитоносец – это быстрый бронетранспортер, предназначенный для перевозки войск и огневой поддержки в бою. Он оснащен тяжелой броней, чтобы противостоять огню противника, и мощным оружием, чтобы уни-

что жать вражеские силы. Щитоносец оснащен двумя скорострельными плазменными пушками, способными извергать раскаленные болты, которые с легкостью пробивают броню и плоть. Также имеется пусковая установка для разбрасывания ракет, способная обстреливать большие площади взрывоопасными боеголовками. Боковые гранатометы обеспечивают подавляющий взрывной огонь. Несмотря на мощное вооружение, главной особенностью Щитоносца является его защитный энергетический купол. Он проецирует мощное сферическое силовое поле вокруг себя и ближайших дружественных подразделений. Этот непробиваемый пузырьковый щит отражает большинство атак, позволяя Щитоносцу действовать в качестве мобильного генератора щита для более уязвимых средств, таких как штурмовые танки. Однако у энергетического купола есть и слабые места – он работает на реакторе Щитоносца и быстро расходует энергию. Силовое поле мерцает и выходит из строя, если его слишком сильно нагрузить, требуя времени на перезарядку. Таким образом, Щитоносец становится уязвимым для нападения и ошеломления

ВНЕШНИЙ ВИД: У Щитоносца агрессивный, бруталистский дизайн, соответствующий его роли оружейной платформы. Он низкий и широкий, чтобы выдержать вес брони и оружия. Передняя часть наклонная и угловатая, с обзорными отверстиями для водителя. Боковые стороны усилены многослойной броней, наваренной на жизненно важные

компоненты. Несколько креплений для оружия выходят из шасси, как хребты. За турелью поднимаются дымовые трубы для отвода тепла от реактора. Куполообразные генераторы венчают Щитоносец, тускло светясь от энергии. В целом его внешний вид наводит на мысль о непробиваемом мобильном бункере, напичканном оружием, предназначенном для доставки войск через ад и обратно

НАЗВАНИЕ: Копатель

ОПИСАНИЕ: Копатель – это бронетранспортер, предназначенный для ведения подземных боевых действий и прокладки туннелей. Спереди он оснащен мощным буровым устройством, которое может с легкостью пробивать скалу, грунт и железобетон. Транспортное средство предназначено для перевозки отделения пехоты в опасных подземных условиях. В нем могут разместиться 8 полностью экипированных солдат и есть место для дополнительных припасов и боеприпасов. Толстая броневая обшивка защищает пассажиров от обвалов, взрывов и огня из стрелкового оружия. Для защиты Копатель оснащен двумя орудийными башнями с дистанционным управлением, одной сверху и одной сзади. Эти башни могут поворачиваться на 360 градусов и обеспечивать подавляющий огонь при развертывании войск из машины. Кроме того, по бокам имеются огневые точки, чтобы находящиеся внутри войска могли стрелять из своего личного оружия. Несмотря на тяжелую броню и буровое оборудование, Копатель удивительно быстр и маневренен благодаря

электродвигателям с высоким крутящим моментом. Система полного привода обеспечивает отличное сцепление с рыхлыми породами и почвой. Водитель использует видеокамеры и датчики для навигации по темным туннелям. Основным недостатком является то, что Копатель потребляет огромное количество энергии, особенно при бурении. Он нуждается в частой подзарядке, а диапазон его работы ограничен. Транспортное средство также имеет тенденцию перегреваться при длительной эксплуатации под землей. Очень важна надлежащая вентиляция.

ВНЕШНИЙ ВИД: Копатель представляет собой неуклюжее угловатое транспортное средство, окрашенное в темный неотражающий серый цвет. Оно установлено на четырех прочных шинах, каждая диаметром 2 метра. В передней части транспортного средства доминирует гигантское вращающееся сверло, окруженное закаленными стальными шипами для измельчения породы. Наконечник бура оснащен множеством датчиков для подповерхностного сканирования. Над буром расположена верхняя орудийная башня, оснащенная тяжелым повторяющимся бластером. Основной корпус представляет собой плиту с приваренной по всей поверхности толстой бронебойной обшивкой. С каждой стороны есть две двери для размещения войск. Сзади расположена вторая орудийная башня для защиты от преследователей. Сзади расположены ребра теплообмена, которые помогают рассеивать тепло. Нижняя часть автомобиля усилена допол-

нительными слоями сплава, чтобы противостоять осколкам и взрывам снизу. В активном состоянии бур Копателя непрерывно вращается, разбрасывая искры и щебень в стороны. Шнекообразные измельчители измельчают породу в пыль, создавая вздымающиеся облака позади машины, когда она движется вперед. Внутри шумно и ухабисто, пыль и галька сыплются дождем. Но упрямые пехотинцы не возражают, зная, что броня Копателя защитит их на опасных подземных полях сражений.

НАЗВАНИЕ: Ракетносец "Гадюка"

ОПИСАНИЕ: Ракетносец "Гадюка" – это быстрая и маневренная бронированная машина, предназначенная для оказания мощной огневой поддержки пехотным подразделениям на поле боя. Он оснащен мощной ракетной пусковой установкой, способной поражать цели с большого расстояния различными взрывоопасными боеголовками. Низкий профиль машины, наклонная броня и мощный двигатель обеспечивают хорошую скорость и маневренность по сравнению с традиционной тяжелой бронетехникой. Она может не отставать от более быстрых механизированных подразделений и быстро перемещаться, чтобы найти оптимальный угол обстрела. Однако компромиссом в пользу мобильности является более легкая броня, чем у основного боевого танка. Он больше полагается на свою скорость и дальность поражения ракетами, чтобы избежать попаданий. Сердцем Гадюки является его ракетная установка с башней. Он несет до 12

противотанковых и зенитных ракет большой дальности, готовых к стрельбе. Усовершенствованные датчики и системы наведения позволяют экипажу быстро поражать несколько целей подряд. Сложная система управления огнем может направлять несколько ракет на отдельные цели одновременно. Дальность полета ракет превышает 5 километров, что позволяет Гадюке наносить удары далеко за пределами досягаемости большинства вражеских орудий и пехотного вооружения. Несмотря на легкую броню по сравнению с тяжелыми танками, более низкий профиль и скорость Гадюки затрудняют прицеливание и попадание. Пластины реактивной брони помогают защититься от ракетных атак. Экипаж из 3 пассажиров также более уязвим, чем в закрытом танке, поэтому быстрое и уклончивое передвижение является ключом к их выживанию на поле боя. Машина борется в городских боях на ближней дистанции, где ее ракеты большой дальности теряют свое преимущество.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ракетносец Гадюка построен низко над землей на шестиколесной трансмиссии с усиленной подвеской для работы на пересеченной местности. Угловатый корпус изготовлен из усиленных композитных броневых листов с наклоном для повышения защиты. Передняя часть имеет острый угол и заканчивается в точке, образующей клиновидный профиль. Башня ракетной установки расположена по центру корпуса и может поворачиваться на 360 градусов. Она имеет бронированные люки, которые открываются

ся при запуске ракет, а затем быстро закрываются для защиты пусковых труб. Башня оснащена усовершенствованной оптикой и датчиками для обнаружения целей и наведения ракет. Моторный отсек находится в задней части корпуса. По бокам расположены большие вентиляционные отверстия, предохраняющие мощный двигатель от перегрева. Широкие гусеницы оснащены тяжелыми опорными катками для передвижения по пересеченной местности. Два люка для экипажа с каждой стороны обеспечивают точки входа/выхода для экипажа. Водитель сидит спереди слева, наводчик спереди справа, а командир сзади в башне. В застегнутых люках имеются перископы и прицелы. Машина выполнена в коричнево-пустынной цветовой гамме с более темно-зеленым угловатым цифровым камуфляжем, нанесенным на наклонные борта корпуса и башни. Пусковые трубы ракет матово-черные. При стрельбе пусковая волна оставляет за ракетами клубящиеся дымовые шлейфы, когда они устремляются к своим целям.

НАЗВАНИЕ: Бивень

ОПИСАНИЕ: Бивень – это тяжелый бронетранспортер, предназначенный для тарана пехоты противника в ближнем бою. Он имеет наклонную переднюю часть корпуса, покрытую большими заостренными металлическими шипами и лезвиями для максимального колющего и режущего урона. Машина построена на гусеничном шасси с тяжелыми лобовыми броневыми листами, чтобы противостоять огню из

стрелкового оружия и шрапнели во время лобовой атаки. У нее просторный внутренний отсек, в котором могут разместиться 10-15 солдат пехоты. Во время атаки бронетранспортер "Бивень" разгоняется до скорости тарана и врывается во вражеские порядки, пронзая и калеча любых солдат на своем пути, защищая при этом своих пассажиров внутри. Гусеницы и вес позволяют ему продолжать двигаться вперед, перемалывая и сбивая с ног любых прижатых врагов. После первоначального удара боковые двери распахиваются, и пехотинцы быстро разворачиваются, в то время как противник ошеломлен и сбит с толку. Бронетранспортер обеспечивает как ударопрочность, так и защиту, позволяя безопасно доставлять солдат в ближний бой. Однако у него нет какого-либо другого существенного вооружения или поддержки для развернутых войск. Специальная конструкция тарана также ограничивает маневренность и универсальность после первоначального штурма.

ВНЕШНИЙ ВИД: Бронетранспортер Бивень построен на тяжелом гусеничном шасси, напоминающем бронетранспортер по общей форме и размерам. В передней части преобладает толстая броневая плита с треугольным наклоном, которая доходит до выступающего носа. Из этого носа торчат многочисленные шипы, лезвия, крюки и другие металлические приспособления зловещего вида, сваренные вместе в угрожающую зазубренную массу. Они выступают на 3-4 фута перед автомобилем. Кабина утоплена за неболь-

шими иллюминаторами и бронированным стеклом. По обе стороны от входа расположены две большие широкие двери из толстой стали, способные быстро распахиваться. Верхняя часть плоская, с несколькими люками для наблюдения и входа. Задняя часть имеет прямоугольную форму с пандусом для погрузки и выгрузки пехоты. Корпус покрыт тяжелыми болтами и сварными броневыми листами, окрашенными в зловещий темно-серый цвет. Гусеницы широкие и оснащены прочными шипами для сцепления. Общее впечатление – зловещий, шипастый джаггернаут, созданный для кровавой бойни.

НАЗВАНИЕ: Булова

ОПИСАНИЕ: Булова – это большая бронированная наземная машина, предназначенная для транспортировки и запуска ядерных ракет. Булова построена с тяжелой броней, покрывающей все его шасси. Он передвигается на шести массивных танковых гусеницах для передвижения по пересеченной местности. Передняя часть наклонная и угловатая, предназначена для отражения огня противника. Внутри Буловы находятся стеллажи для хранения до 12 ядерных ракет, каждая из которых оснащена боеголовкой мощностью 500 мегатонн. В главной башне наверху находится пусковой механизм – набор механических рычагов, которые могут заряжать и запускать ядерное оружие. Ракеты запускаются холодным способом, что означает, что они выбрасываются из башни под давлением газа до того, как их двигатели включатся.

Это позволяет безопасно стрелять из них изнутри транспорта. Турель может поворачиваться на 360 градусов и подниматься до 90 градусов, обеспечивая полный охват. Буловой управляет экипаж из 3 пассажиров: водитель, наводчик и командир. Внутри тесно, места едва хватает для экипажа и боеприпасов. Кабина герметизирована для защиты от радиоактивных осадков. Системы жизнеобеспечения могут работать до 2 недель. Несмотря на то, что Булова хорошо вооружена и бронирована, у нее есть некоторые слабые стороны. Она медлительна, ее максимальная скорость на дорогах составляет всего 30 миль в час. Огромные размеры делают ее легкой мишенью. У нее также нет дополнительного оружия для защиты вблизи. Наиболее критичным недостатком является ядерный груз, поскольку всего один проникающий выстрел может вызвать цепную реакцию, в результате которой транспорт испарится вместе с экипажем.

ВНЕШНИЙ ВИД: Булова имеет внушительные размеры: 52 фута в длину, 12 футов в ширину и 16 футов в высоту. Она весит более 100 метрических тонн. Внешняя броня изготовлена из толстых композитных пластин, которые придают ей зазубренный, свирепый вид. Пластины многослойны, как чешуя, с самой толстой броней вокруг башни и ракетных стоек. Все открытые участки покрыты реактивной броней для преждевременной детонации попадающих снарядов. Гусеницы танка широкие и прочные, чтобы предотвратить застревание. Они взбивают грязь при движении по пересе-

ченной местности. Передняя часть машины имеет форму с большими углами, предназначенными для отклонения снарядов. Башня сверху закруглена, с люками и обзорными иллюминаторами для наводчика и командира. Когда начинается последовательность запуска ракеты, механические рычаги раскрываются подобно смертоносному металлическому цветку, поднимая одну из ядерных ракет в положение для выстрела.

НАЗВАНИЕ: Апфид-23

ОПИСАНИЕ: Апфид-23 – это легкий и компактный самоходный зенитный ракетный комплекс, разработанный корпорацией Slloth для обеспечения базовой противовоздушной обороны малой дальности для сухопутных войск. Он оснащен колесным шасси с легкой броней для мобильности и защиты, компактными датчиками и системой наведения, а также небольшой вращающейся башней с четырьмя ракетными установками класса "земля-воздух" малой дальности. Основными преимуществами Апфид-23 являются его мобильность, позволяющая ему не отставать от быстро передвигающихся бронетанковых и механизированных подразделений, а также быстрое реагирование на воздушные угрозы, такие как вертолеты, беспилотные летательные аппараты и низколетящие самолеты. Компактный прицельный радар и тепловизор позволяют ему быстро обнаруживать цели и наводиться на них, а система управления огнем может направлять все четыре ракеты на одну цель, повышая вероят-

ность поражения. Дальность действия самих ракет составляет около 8 километров, а для повышения точности используется усовершенствованная инфракрасная система самонаведения. Однако у Апфида есть некоторые недостатки. Его легкая броня означает, что он уязвим для ответного огня вражеских сил. Небольшое количество готовых к стрельбе ракет ограничивает количество целей, которые он может поразить одновременно, прежде чем потребуется перезарядка. И хотя он обладает высокой мобильностью на дорогах, его колесное шасси ограничивает его проходимость по бездорожью по сравнению с гусеничными машинами. Небольшая дальность полета ракеты также означает, что ей необходимо действовать относительно близко к силам, которые она защищает. В целом, Апфид-23 представляет собой экономичный вариант противовоздушной обороны малой дальности, который хорошо подходит для дополнения более тяжелых систем SHORAD на современном поле боя

ВНЕШНИЙ ВИД: Апфид-23 имеет компактное низкопрофильное шасси длиной всего около 2,5 метров и шириной 2 метра. Четыре больших колеса установлены на простой системе подвески, каждое колесо приводится в движение электродвигателем, что обеспечивает полный привод. Шасси имеет наклонные броневые листы для базовой защиты от огня стрелкового оружия и артиллерийской шрапнели. На верхней части шасси установлена небольшая шестиугольная турель, покрытая антеннами и датчиками – они предо-

ставляют данные о наведении для системы противовоздушной обороны. Турель может поворачиваться на 360 градусов. Внутри башни расположены четыре короткие пусковые трубы в два ряда по два, в каждой из которых находится по одной ракете класса "земля-воздух" с тупым закругленным головным устройством самонаведения. Во время движения турель направлена назад над шасси, и ракеты не видны. Но в боевом положении турель поворачивается, чтобы направить ракеты на меньшую дальность в сторону потенциальных воздушных угроз. Ракеты имеют небольшие стабилизаторы, которые раскрываются после запуска для стабилизации и маневрирования.

НАЗВАНИЕ: Прорыв

ОПИСАНИЕ: Самоходная артиллерийская установка "Прорыв" – это тяжелое дальнобойное оружие, предназначенное для ведения осадной войны и прорыва. Благодаря своим огромным размерам и огневой мощи она служит мобильной артиллерийской платформой, способной обрушивать разрушительный дождь на вражеские укрепления и сооружения с больших расстояний. Ключевым преимуществом Прорыва является ее мобильность и способность быстро перемещаться по труднопроходимой местности благодаря надежной 6-ножной системе передвижения и мощной гидравлике. Это позволяет ей избегать контрбатарейного огня и сохранять инициативу на поле боя. Ножки Прорыва также обеспечивают отличную устойчивость при стрельбе,

повышая точность. В качестве основного вооружения Прорыв использует 480-миллиметровую массовую пушку. Этот огромный рельсотрон может разгонять снаряды до чрезвычайно высоких скоростей, что придает ему огромную дальность и поражающую силу. Залп может превратить практически любую оборонительную позицию в руины. Ружье оснащено усовершенствованными системами наведения для обеспечения высокой точности прицеливания. Однако из-за его больших размеров и веса Прорыв не хватает скорости на открытой местности и ей трудно передвигаться в определенных условиях. Для эффективной работы Прорыва требуется экипаж из 12 солдат. Бортовой искусственный интеллект обеспечивает координацию огня, но члены экипажа необходимы для ведения огня, определения местоположения, контроля повреждений и ремонта. Внутри тесно, большую часть пространства занимают склады боеприпасов и конденсаторы для рельсотрона. Комфорт экипажа в лучшем случае спартанский. Длительные кампании могут измотать даже самые дисциплинированные команды.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Прорыва массивное округлое тело, напоминающее насекомое. Из нижней части корпуса отходят шесть ног с поршневым приводом, каждая из которых заканчивается широкими мягкими ступнями, распределяющими огромный вес машины. Ножная броня утолщена в суставах и ступнях, чтобы противостоять опасностям на поле боя. На верхней части основного корпуса расположена плоская плат-

форма, на которой установлены башня и массовая пушка-наводчик. Ствол пушки длиной почти 20 метров изготовлен из сложного композита, который выдерживает электромагнитные и тепловые нагрузки при стрельбе. В движении ствол направлен назад над верхней палубой. Сама башня имеет форму коробки с бронированными смотровыми окнами для артиллерийского расчета. Она может поворачиваться на 360 градусов и подниматься до 80 градусов, обеспечивая полный обзор. По обе стороны башни расположены ребра радиатора, помогающие отводить избыточное тепло. В задней части основного корпуса Прорыва расположены вспомогательные силовые агрегаты и генераторы для питания масс-драйвера. Двигатели выпускают горячий выхлоп во время стрельбы. Несмотря на свой неуклюжий профиль, прочная конструкция Прорыва позволяет ей преодолевать пересеченную местность и выдерживать удары.

Танки

НАЗВАНИЕ: Пробойник

ОПИСАНИЕ: Этот танк специализируется на нанесении фазового урона, уникального вида энергетического урона, который разрушает молекулярную структуру целей. Фазовая пушка, установленная на передней части "Пробойника", стреляет концентрированными пучками фазовых частиц, которые дестабилизируют материю при попадании. Даже тяжелобронированная техника и укрепления разрушаются под постоянным огнем из этого оружия. Для работы фазовой пушки требуется огромное количество энергии. Четыре вспомогательных термоядерных реактора обеспечивают необходимую мощность, но каждый выстрел все равно временно лишает "Пробойника" энергии. Экипаж должен тщательно рассчитывать время выстрелов и давать термоядерным ядрам время на перезарядку между залпами. Несмотря на это ограничение, батарея Пробойников, работающих в тандеме, может превратить все известные материалы в пыль за считанные минуты. Огромная масса фазовой пушки и термоядерных ядер означает, что большая часть внутреннего объема танка занята этими системами. Комфорт экипажа не является приоритетом. Два члена экипажа втискиваются в крошечную кабину, чтобы управлять машиной и наводить ее на цель. Погрузчики боеприпасов работают в темных, душ-

ных отсеках рядом с перегретыми ядерными ядрами. Интерьер представляет собой лабиринт толстых кабелей и труб, по которым подается энергия и охлаждающая жидкость. Рабочие помещения тесные, вызывают клаустрофобию и опасны. Несмотря на мощную пушку, броня Пробойника легкая, что обеспечивает разумную мобильность. Она не может противостоять огню тяжелого оружия. Машина предназначена для уничтожения целей с большого расстояния, прежде чем у них появится шанс нанести ответный удар. Вынужденный ближний бой – опасная ситуация для экипажей "Пробойника". Победа зависит от расположения и командной работы с другими подразделениями, а не от собственной защиты танка.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пробойник построен вокруг массивной фазовой пушки, установленной на позвоночнике, которая занимает большую часть длины танка. Гладкий черный ствол имеет 200 футов в длину и 20 футов в диаметре в самом широком месте. Семь огромных фокусирующих колец окружают ствол через равные промежутки времени, каждое кольцо светится фиолетовым черенковским излучением во время стрельбы. Ствол заканчивается расширяющимся дульным отверстием, которое излучает жуткое мерцающее свечение, когда активировано. Громоздкая пушка установлена на угловатом корпусе с наклонными броневыми листами. Профиль наконечника стрелы позволяет танку при необходимости пробиваться сквозь препятствия. Кабина пилота и ме-

сто водителя расположены низко в передней части корпуса, по бокам от нее расположены вспомогательные датчики и системы наведения. Четыре цилиндрических термоядерных стержня поднимаются из позвоночника позади башни, каждый отводит отработанное тепло от раскаленных тепловых радиаторов. Моторный отсек выступает сзади, его тяжелые приводные трубы питают гусеницы танка. Когда срабатывает фазовая пушка, яркие дуги фиолетового электричества танцуют по фокусирующим кольцам. Вырывается пульсирующий луч света, настроенный на частоту, которая дестабилизирует молекулярные связи. Везде, где он соприкасается, твердая материя распадается на дрейфующие атомы. Транспортные средства разваливаются на части, как будто их сварные швы просто исчезли. Бетонные стены рушатся, образуя кучи песка. А живые цели, подвергшиеся прямому воздействию луча, просто перестают существовать, мгновенно превращаясь из плоти и костей в свободные молекулы. Эта ужасающая сила является одновременно стратегическим активом и оружием террора.

НАЗВАНИЕ: Луч М1

ОПИСАНИЕ: Луч М1 – тяжелый штурмовой танк, разработанный для обеспечения разрушительной огневой мощи на больших дистанциях. Он вооружен массивной пушкой для проецирования частиц, способной испускать сфокусированный луч заряженных частиц, который может с легкостью пробивать броню противника. Эффективная дальность

стрельбы пушки измеряется в световых годах, и она может уничтожить большинство крупных кораблей одним продолжительным выстрелом. В дополнение к своему основному оружию Луч М1 также оснащен блоками тяжелых плазменных зарядов и лазерными установками точечной защиты для борьбы с истребителями и ракетами. Он имеет тяжелую броню из слоистых кристаллических композитов, которая может отражать огонь большинства видов стрелкового оружия. Сложный набор датчиков машины может обнаруживать и сопровождать цели за пределами видимости. Однако Луч М1 компенсирует эту наступательную мощь маневренностью и стоимостью. Он медленный и громоздкий по сравнению с более легкими машинами, что делает его уязвимым в ближнем бою. Также требуется специальная подготовка для эффективного управления сложными системами вооружения. Каждый созданный луч потребляет огромные ресурсы и рабочую силу, ограничивая их количество. Но при надлежащем развертывании и поддержке эскадрилья Луч М1 может доминировать на поле боя благодаря превосходящей огневой мощи и дальности стрельбы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Луч М1 имеет угловатый, внушительный силуэт, широкий корпус и большую башенную пушку. Корпус выполнен из гладких черных броневых листов со светящейся синей подсветкой по краям и швам. Пушка частиц занимает большую часть длины танка, заканчиваясь расширяющейся фокусирующей решеткой. Башни меньшего раз-

мера и орудийные установки расположены по всему корпусу и обеспечивают прикрывающие зоны обстрела. Когда основное орудие стреляет, оно испускает яркий сапфировый луч, который освещает весь транспорт и оставляет остаточные изображения. Луч света движется по нитям, зависая прямо над землей на антигравитационной подушке. Мощные гравитационные рабочие колеса обеспечивают удивительно быстрое линейное ускорение и мобильность для такого тяжелого транспортного средства.

НАЗВАНИЕ: Тарда

ОПИСАНИЕ: Тарда – это тяжелобронированная боевая машина, предназначенная для атак на передовой. Он оснащен толстой абляционной броней, которая выдерживает интенсивную бомбардировку, что делает его идеальным подразделением прорыва. Основное вооружение Тарды состоит из установленной на позвоночнике лазерной пушки, способной с легкостью прорезать оборону противника. Это основное орудие имеет большую эффективную дальность стрельбы и может уничтожить большинство целей одним продолжительным выстрелом, хотя для перезарядки после выстрела требуется время. Вторичное оружие включает противопехотные бластеры и вращающуюся батарею мини-ракет, используемых для насыщения местности взрывчаткой. Несмотря на отсутствие грубой поражающей силы основного орудия, это оружие полезно для уничтожения пехоты и легкой техники. Сложные сенсоры и система наведения обес-

печивают Тарде отличную ситуационную осведомленность и функции помощи в прицеливании. Экипаж может поражать врагов за пределами видимости и координировать действия с дружественными силами. Однако сенсоры уязвимы для ЕСМ и помех. "Тарда", работающий на реакторе нулевой мощности, обладает практически неограниченной эксплуатационной выносливостью. Однако он относительно медленный и громоздкий, что делает его непригодным для быстрой передислокации. Тяжелая броня также увеличивает расход топлива.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тарда – это неповоротливая машина, выкрашенная в темные неотражающие цвета для скрытности. У него угловатый корпус с плитами и башня с множеством плоских броневых листов, прикрепленных болтами. На броне видны подпалины и вмятины от боевых действий. Основная башня закруглена со скошенными бортами и оснащена длинной лазерной пушкой. Вспомогательные башни расположены по всему корпусу, поворачиваясь для отслеживания ближайших целей. Антенные решетки складываются вдоль крыши башни, когда они не активны. При движении Тарда грохочет на гусеничной трансмиссии с четырьмя наборами огромных опорных колес с каждой стороны. Гусеницы взбивают грязь и мусор, изгибаясь, чтобы амортизировать неровности местности. Внутренние амортизаторы смягчают удары через корпус. Двигатель издает глубокий пульсирующий гул, посылая вибрации по корпусу. Внутри экипаж си-

дит, пристегнутый к амортизационным креслам, вглядываясь в сенсорные колпаки и голографические дисплеи.

НАЗВАНИЕ: Плазматрон

ОПИСАНИЕ: Этот плазменный танк является одним из мощных и опасных транспортных средств в галактике Андромеда. Он был разработан для использования в качестве тяжелой штурмовой машины при планетарных вторжениях и осадах. Главное оружие Плазматрона – мощная плазменная пушка, которая с легкостью может расплавить самую толстую броню. Он может быстро стрелять перегретыми плазменными разрядами, уничтожая все на своем пути. Плазменные разряды пушки могут достигать экстремальных температур более 100 000 градусов по Фаренгейту, что позволяет ей прожигать практически любой материал. Даже близкий промах может нанести серьезный ущерб из-за остаточного тепла. Помимо основной пушки, Плазматрон также оснащен тяжелой квантовой броней, которая может противостоять ударам из любого оружия, кроме самого мощного. Броня использует механизмы квантовой блокировки для рассеивания энергии входящих атак по поверхности, отводя кинетический урон. Это делает Плазматрон практически неуязвимым для огня стандартной артиллерии и стрелкового оружия. Однако Плазматрон не лишен своих недостатков. Его плазменной пушке требуется огромное количество энергии для последовательных выстрелов. Некоторое время между залпами она должна перезаряжаться, что делает ее уязвимой

для атак. И хотя передняя квантовая броня прочная, задняя и боковые части более легко бронированы для мобильности. Хитрый враг, который может обойти Плазматрон с фланга, может нанести выводящий из строя выстрел. Машина также медленная и громоздкая из-за тяжелой брони. Более проворные противники могут уклоняться от огня ее пушек и атаковать под разными углами. Тем не менее, Плазматрон остается грозным оружием, вселяющим страх во врагов. Его подавляющая огневая мощь и надежная защита позволяют ему возглавлять атаки и пробивать бреши в оборонительных рубежах. Любая армия, столкнувшаяся с этим плазменным джаггернаутом в бою, должна иметь в своем распоряжении достаточную огневую мощь на больших расстояниях и маневренность, если они надеются иметь хоть какой-то шанс остановить его приближение

ВНЕШНИЙ ВИД: Плазматрон представляет собой массивный четвероногий танк, напоминающий огромного жука с шипастым панцирем. Его размеры составляют 60 футов в длину, 40 футов в ширину и 25 футов в высоту в самой высокой точке. Корпус и башня танка покрыты толстыми листами квантовой брони, по краям которых расположены зазубренные шипы для дополнительной защиты и устрашения. Передняя и боковые части Деструктора особенно сильно бронированы, в то время как задняя часть немного более уязвима. В передней части башни установлена разрушительная плазменная пушка Плазматрона. Огромный ствол

пушки светится гневным красным светом и заканчивается четырьмя зубцами, которые фокусируют плазму в плотный луч. Бронированные вентиляционные отверстия и радиаторы под стволом помогают отводить ненужную энергию и тепло от каждого выстрела. Сама башня закруглена и покрыта толстым слоем металла, практически без смотровых окон или лючков, нарушающих сплошную металлическую поверхность. Четыре прочные опоры, на которых передвигается Плазматрон, равномерно расположены вдоль его корпуса. Каждая опора имеет четыре гидравлических шарнира, которые позволяют ему легко перемещаться по пересеченной местности. Ножки широкие и плоские, с короткими заостренными шипами для дополнительного сцепления. Опорные стойки меньшего размера помогают стабилизировать громоздкую раму танка. Общий силуэт Плазматрона очень низкий и широкий, что помогает распределить его массу. Когда Плазматрон активен в бою, он оправдывает свою устрашающую репутацию. Ствол пушки раскаляется добела, извергая потоки красно-оранжевой плазмы в сторону врагов, и сам воздух вокруг танка мерцает от теплового излучения. Его черный металлический корпус также, кажется, излучает угрозу, когда он медленно, но неумолимо продвигается по полю боя. Любой, кто встанет у него на пути, знает, что его ждет почти верное забвение.

НАЗВАНИЕ: Рад-танк

ОПИСАНИЕ: Рад-танк оснащен экспериментальной лу-

чевой пушкой, которая может покрыть область смертельным излучением, убивая большинство органических форм жизни в течение нескольких минут. Пушка стреляет концентрированным пучком гамма-излучения, который с легкостью пробивает энергетические щиты и броню. Даже близкий промах обычно смертелен. Длительное воздействие приводит к медленной, мучительной смерти, поскольку ДНК разрушается на клеточном уровне. Однако у Рад-танка есть несколько существенных недостатков. Его массивная лучевая пушка требует огромного количества энергии, обеспечиваемой громоздкими плазменными реакторами на борту танка. Это делает радиационный танк медленным и громоздким в маневрировании по сравнению с более маневренными гравитанками. Сильный нагрев и радиация, генерируемые при стрельбе из пушки, приводят к поломкам в других системах, требующих частого обслуживания. Экипаж танка должен быть киборгами или носить тяжелую радиационную защиту, чтобы пережить атаки. Чрезмерное использование лучевой пушки оставляет поля сражений опасно облученными на долгие годы после этого.

ВНЕШНИЙ ВИД: Рад-танк – массивная боевая машина, превосходящая большинство других видов бронетехники. Его размеры составляют 35 метров в длину, 12 метров в ширину и 10 метров в высоту. Танк опирается на четыре прочных гусеничных агрегата, каждый из которых шире шаттла. Корпус танка покрыт тяжелой броней, окрашенной в крова-

во-красный цвет. Главной особенностью Рад-танка является огромная лучевая пушка, установленная на верхней части корпуса, напоминающая колоссальную лазерную пушку. Но вместо того, чтобы стрелять видимыми энергетическими лучами, зловещая тускло-черная пушка выпускает импульсы невидимого смертоносного излучения. Ствол тянется почти на 20 метров в длину, окруженный гудящими плазменными спиралями и тепловыми излучателями. Небольшие скорострельные плазменные пушки установлены в нижней части корпуса для защиты от вражеских истребителей. В задней части бака бронированные топливные шланги подсоединяются к внешним модулям плазменного реактора. Эти модульные установки можно выбросить за борт после отключения их источников питания. В задней части также есть отсеки для технического обслуживания для доступа к внутренним системам в перерывах между сражениями. В тесном помещении Рад-танка команда из 12 специально обученных киборгов управляет своим смертоносным боевым оружием, готовая облучать и уничтожать всех, кто противостоит их стране.

НАЗВАНИЕ: Тандерболт

ОПИСАНИЕ: Он оснащен мощной катушкой Тесла, способной производить мощные электрические разряды на коротких и средних расстояниях. Электрическая энергия хранится в батареях конденсаторов и может быть высвобождена в виде одного разрушительного разряда или длительной

дуги молнии, которая может поджарить внутренние системы и экипаж. Его толстая композитная броня и мощные щиты делают его практически непроницаемым для энергетического и метательного оружия. Однако он страдает от низкой скорости перезарядки после стрельбы из основного орудия, что делает его уязвимым в промежутках между выстрелами. Механизм перемещения башни также медленный и громоздкий. Постоянные обстрелы из небольших и быстрых машин могут сокрушить его из-за истощения. Его огромные размеры делают его легкой мишенью.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тандерболт имеет широкую угловатую башню, установленную на удлиненном восьмиугольном шасси, что придает ему отчетливый клиновидный профиль тяжелого танка. Он оснащен двумя наборами узлов протектора, по одному с каждой стороны, чтобы выдерживать 150-тонную массу. Башня закруглена со скошенными сторонами и расположена ближе к задней части шасси. У него есть несколько смотровых щелей и дальномеров для облегчения наведения на цель. Когда основное ружье заряжено, можно увидеть жуткое свечение, исходящее изнутри ствола. Корпус и башня бесшовно соединены и покрыты гладкими пластинами из серого керамзитобетонного бронированного сплава. Машина производит впечатление неустойчивого, неумолимого джаггернаута.

НАЗВАНИЕ: **Кислотник**

ОПИСАНИЕ: Кислотник – тяжелый танк, оснащенный

кислотной пушкой в качестве основного вооружения. Кислотник имеет очень толстую броню из усиленного сплава дюраниума, что делает его очень устойчивым к вражескому огню. Он может выдержать несколько прямых попаданий из стандартного кинетического и плазменного оружия. Корпус и башня также специально обработаны для защиты от коррозии под действием едкой кислоты, используемой в качестве боеприпасов. Для нападения Кислотник вооружен кислотной проекционной пушкой высокого давления. Она стреляет бронебойными кислотными снарядами, которые с легкостью могут расплавить броню и укрепления противника. Кислота продолжает кипеть и разъедать все, на что она попадает. Эффективная дальность стрельбы пушки составляет 2 мили, и она может производить 6 выстрелов в минуту. В ней 40 патронов с сильно разъедающей кислотой. В дополнение к основному орудию Кислотник оснащен двумя дополнительными плазменными ретрансляторами, установленными в спонсонах по обе стороны корпуса. Это скорострельное оружие используется против пехоты и легкой техники. Для защиты он оснащен сложными датчиками и системой наведения, позволяющими обнаруживать и отслеживать угрозы с большого расстояния. Однако Кислотник относительно медлителен и громоздок из-за своего большого веса. У него также отсутствует зенитное вооружение, что делает его уязвимым для атак с воздуха. Коррозионные боеприпасы, будучи разрушительными, могут также повредить сам танк, если воз-

никнут утечки. Стрельба из мощного главного орудия вызывает значительные нагрузки на ходовую часть.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кислотник имеет удлиненный, закругленный корпус и башню, что придает ему гладкий, жукообразный профиль. Корпус изготовлен из толстых наклонных и закругленных дюраниевых броневых листов, которые не имеют явных слабых мест и делают танк очень труднопробиваемым. Башня округлая, всего с несколькими смотровыми окнами и длинной кислотной пушкой, выступающей вперед, что придает ей зловещий вид. Весь танк окрашен в желто-черные опасные полосы, указывающие на коррозионную природу его вооружения. Также на видном месте расположены крупные предупреждающие символы. Танк установлен на четырех комплектах широких гусениц, с ведущими колесами спереди. Гусеницы позволяют ему передвигаться по пересеченной местности. Видны два дополнительных плазменных ретранслятора, выступающих из спонсонов по обе стороны корпуса. Вокруг башни установлено несколько сенсорных модулей и систем наведения. Несмотря на свою гладкую форму, Кислотник имеет очень угрожающий и внушительный вид. Его размеры и тяжелая броня создают ощущение непреодолимой мощи. Яркая полоса опасности указывает на опасность, которую может представлять появление на пути этого автомобиля. В целом, он имеет очень необычный, но утилитарный дизайн, в котором функциональность превалирует над формой. Кислотник определенно выглядит как

грозная боевая машина, к которой нельзя относиться легкомысленно.

НАЗВАНИЕ: Замораживатель

ОПИСАНИЕ: Эта громоздкая машина, похожая на танк, была разработана инженерами для прорыва вражеских укреплений и вбивания клина в их ряды, чтобы разделить и уничтожить их по частям. Его тяжелобронированная лобовая часть выдерживает прямые попадания большинства переносных плазменных орудий, что позволяет ему проламывать баррикады и прорываться в оборонительные порядки. Основное оружие – это специализированный прожектор замораживающего луча, установленный спереди, который мгновенно замораживает цели при контакте, нанося травматические повреждения в результате морозного удара. Все, что оказывается на пути луча, мгновенно замораживается, прежде чем разлететься на осколки от силы продвижения машины. Это оружие жестоко эффективно против пехоты и легкой техники, но менее полезно против закаленных целей. Тяжелая лобовая броня Замораживателя и замораживающий луч делают его идеальным для лобовых атак и прорыва вражеских позиций, но ему не хватает маневренности в ограниченном пространстве. Объем транспорта в сочетании с относительно слабой системой привода ограничивают его скорость и маневренность. У него также отсутствует какое-либо заднее вооружение или системы прицеливания, что делает его уязвимым для атак с флангов или тыла. Дли-

тельное использование замораживающей пушки быстро истощает энергоэлементы танка, сокращая время его работы. Комфорт экипажа минимален в стесненных условиях и плохой видимости снаружи. Эти ограничения требуют тщательного тактического применения, когда танки действуют как часть общевойсковых сил, а не изолированно. В целом, это эффективная, но специализированная штурмовая машина, которая превосходно проникает через подготовленную оборону, несмотря на некоторые ограничения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Замораживатель имеет широкую угловатую переднюю часть, переходящую назад от тупого носа. Броневые листы изготовлены из сплава дюраниума для максимальной прочности и имеют несколько обзорных иллюминаторов или отверстий. Два больших цилиндрических прожектора замораживающего луча установлены по обе стороны центрального носа, поворачиваясь, чтобы охватить широкую лобовую дугу. Приводная часть более вертикальная, с дополнительной наклонной броней по бокам и верхней поверхности. Большие решетчатые вентиляционные отверстия отводят отработанное тепло от силовой установки. Привод состоит из шести комплектов парных тяговых колодок, что позволяет автомобилю преодолевать препятствия и пропасти высотой до двух метров. Общая форма оптимизирована для лобовых атак, с гладким, закругленным носом и несколькими выступами, которые могут привлечь огонь противника. Темно-серый экстерьер имеет мало опознавательных зна-

ков, кроме эмблем подразделений по бокам. Функциональный, brutальный дизайн обеспечивает максимальную защиту и огневую мощь в ущерб эстетике.

НАЗВАНИЕ: Взрыватель

ОПИСАНИЕ: Взрыватель – это тяжелобронированный боевой танк, оснащенный шестью поворотными автопушками, которые могут стрелять осколочно-фугасными снарядами с чрезвычайно высокой скорострельностью. Его главное преимущество заключается в огромном объеме взрывной огневой мощи, которую он может высвободить. Шесть орудий основаны на увеличенной версии 30-мм пушки Гатлинга, используемой на многих боевых самолетах. Однако вместо стрельбы обычными боеприпасами в цельнометаллической оболочке они стреляют фирменными 40-мм осколочно-фугасными снарядами, разработанными специально для танка. Эти снаряды детонируют при ударе, нанося максимальный урон цели. Скорострельность каждого из шести орудий составляет 1800 выстрелов в минуту, что означает, что весь танк может производить 10 800 разрывных выстрелов в минуту при стрельбе из всех орудий. Этот сокрушительный град разрывных снарядов очень эффективен против пехоты, легкой техники, сооружений и самолетов. Осколочно-фугасный удар каждого снаряда наносит ущерб большей площади, чем снаряды с кинетической энергией. Оружие также может стрелять по очереди, чтобы избежать проблем с перегревом. Однако танк борется с тяжелой броней за счет стрель-

бы разрывными боеприпасами, а не кинетическими пробивными элементами. Орудиям не хватает точности для стрельбы на большие дистанции, и они в основном предназначены для ближнего или среднего боя. Длительная стрельба также быстро истощает бортовые магазины боеприпасов. Высокая скорострельность означает, что стволы быстро изнашиваются. А вращающийся механизм подвержен заклиниванию и повреждениям. В целом эффективное, но специализированное средство для применения в качестве противопехотного средства.

ВНЕШНИЙ ВИД: Взрыватель имеет угловатый корпус с плитами для максимальной бронезащиты. Передняя часть имеет клиновидную форму для лучшей баллистической защиты. Шесть пушек Гатлинга установлены в шестиугольной башне на верхней части корпуса, причем каждая пушка находится в отдельном бронированном корпусе и питается лентой из барабанного магазина с автоматическим заряданием внутри башни. Угол наклона орудия может составлять от -10 до + 45 градусов для поражения целей, включая самолеты. Дополнительные пулеметы калибра .50 вокруг башни обеспечивают дополнительную огневую мощь против пехоты. Экипаж танка состоит из 4 солдат – механика-водителя, командира, наводчика и заряжающего. Он работает на гибридной дизель-электрической трансмиссии с торсионной подвеской.

НАЗВАНИЕ: Призрак

ОПИСАНИЕ: Этот чудовищный танк под названием "Призрак" является тяжелым штурмовым танком, способным становиться полностью невидимым. Главной особенностью Призрака является его генератор невидимости – экспериментальное маскирующее устройство, которое искривляет свет вокруг танка, делая его полностью невидимым невооруженным глазом и большинству датчиков. При активации маскирующее поле окутывает танк пузырем преломленного света, делая его практически незаметным. Однако поддержание поля невидимости требует огромного количества энергии, что создает большую нагрузку на реактор танка. Маскирующее устройство может быть активировано только на короткое время, прежде чем потребуются перезарядка. Будучи невидимым, подвижность танка снижается, поскольку поле ограничивает мощность двигательных установок. Кроме того, технология маскировки крайне нестабильна. Любое повреждение танка во время маскировки может вызвать скачки напряжения, которые перегрузят систему. Это снижает поле невидимости и делает танк уязвимым. Маскирующее устройство также бесполезно против более совершенных датчиков, которые могут проникнуть сквозь иллюзию искривления света. Несмотря на свои недостатки, способность Призрака исчезать из поля зрения делает ее невероятно опасной. Она может устраивать засады на врагов и появляться без предупреждения, сея ужас и смятение на поле боя. Психологическое воздействие невидимой 60-тонной

машины смерти огромно. Однако огромные размеры танка позволяют легко обнаружить его после сбоя маскировки, и ему не хватает скорости или маневренности, когда он виден. Он в значительной степени полагается на внезапные атаки, прежде чем ему можно будет противостоять. В целом, Призрак оправдывает свое зловещее название, принося невидимое разрушение любому, кто выступает против нее. Однако экспериментальная технология подвержена критическим сбоям и требует точного выбора времени активации маскировки, чтобы максимально увеличить элемент неожиданности. При определенных обстоятельствах этот хищник может стать непревзойденным невидимым убийцей.

ВНЕШНИЙ ВИД: Призрак – это неповоротливый угловатый танк длиной более 10 метров и высотой 4 метра. У него широкое трапециевидное шасси на четырех комплектах гусениц для устойчивости и мобильности на пересеченной местности. Танк покрыт толстыми наклонными броневыми листами, сваренными вместе, с меньшими броневыми панелями, прикрученными болтами в качестве дополнительной защиты. Главная башня расположена по центру шасси, окруженная угловатыми гранеными пластинами. В ней размещена массивная 180-мм спиральная пушка, способная разгонять снаряды до гиперзвуковых скоростей, способных пробивать даже самую толстую броню. Вспомогательные турели с винтовками меньшего размера установлены по бокам и в задней части танка, что обеспечивает ему возможность ве-

дения кругового огня. При активации маскирующее устройство создает вокруг резервуара плотное поле искаженного света, делая его прозрачным. Только слабое оптическое искажение выдает его присутствие, как тепловая рябь в воздухе. Проблески его механических внутренностей можно увидеть через преломляющее поле, если смотреть под определенным углом. Иллюзия сохраняется только до тех пор, пока поле остается нетронутым. Любое проникновение в пузырь приводит к его разрыву и рассеиванию. Ее угловатая конструкция придает ей потусторонний, инопланетный вид. Когда она активна, маскирующее поле делает ее похожей на едва сдерживаемую силу природы, ожидающую выхода на волю.

НАЗВАНИЕ: Феникс

ОПИСАНИЕ: Феникс – это танк, специализирующийся на огневых атаках с близкого расстояния. Он оснащен несколькими огнеметами, способными стрелять струями вязкого горящего жидкого топлива под высоким давлением на большие расстояния. Огнеметы установлены во вращающихся башнях, что позволяет им распылять огонь во всех направлениях вокруг танка. Это придает Фениксу непревзойденную огневую мощь в ближнем бою и делает его разрушительным в городских боях, где враги могут прятаться за углами или в закрытых помещениях. Танк сильно бронирован, чтобы выдерживать огонь противника при приближении на близкую дистанцию. У него наклонная композитная

броня, изготовленная из передовой керамики и легированных материалов, которые обеспечивают защиту от кинетических и взрывных атак. Элементы реактивной брони на корпусе детонируют попадающие ракеты и снаряды до того, как они смогут пробить основную броню. Конструкция корпуса и башни сводит к минимуму открытые поверхности и слабые места, которые могут стать мишенью для врагов. Внутри боевого отделения установлен климат-контроль и радиационная защита для защиты экипажа. Системы управления огнем и целеуказания включают тепловизоры, лазерные дальнометры и камеры, обеспечивающие обзор танка на 360 градусов. Компьютер управления огнем обеспечивает быстрое и точное наведение на цель и переключение между несколькими угрозами. Однако у "Феникса" есть некоторые слабые стороны. Небольшая дальность действия его огнеметного оружия означает, что для его использования ему нужно подобраться очень близко к врагам, что увеличивает вероятность ответного огня. Он также полагается на наличие достаточных запасов топлива для длительного использования огнемета. Топливные баки являются уязвимыми точками, проникновение в которые выведет из строя огнеметное оружие. Однако в целом разрушительное пламя и тяжелая броня Феникса делают его грозным штурмовым танком

ВНЕШНИЙ ВИД: Феникс имеет чрезвычайно прочный, утилитарный внешний вид, ориентированный на бронезащиту и установку вооружения. Корпус и башня изготовлены

из толстых наклонных композитных броневых листов, сваренных вместе. Пластины реактивной брони выступают из поверхности корпуса, в то время как юбки из стальной сетки вокруг нижней части корпуса детонируют попадающие ракеты перед ударом. Башня округлой формы с наклонными передней и боковыми панелями, закрывающими ее целиком. В верхней части башни есть люки для экипажа. Снаружи на задней палубе корпуса установлены четыре больших цилиндрических топливных бака, питающих огнемётное оружие. Огнемёты размещены в четырех выносных оружейных постах, по два с каждой стороны башни. Каждый пост имеет коробчатый бронированный корпус, закрывающий вращающуюся оружейную установку. Сопла для огнемётов угрожающе торчат из отверстий в корпусе. В башне установлена центральная пушка, по бокам которой расположены два подствольных гранатомёта для дополнительной огневой мощи. Бронированные обзорные блоки, антенны и лазерный дальномер расположены на крыше башни. По бокам корпуса также расположены обзорные блоки меньшего размера для водителя и бортовых стрелков. Обзорные экраны сведены к минимуму, чтобы уменьшить слабые места в броне. Общая форма оптимизирована для отражения огня противника с небольшим количеством выступающих деталей. Цветовая гамма – ровный темно-зеленый, прерываемый только плитками реактивной брони. Все в Фениксе передает ауру мрачной, безошибочной смертоносности, идеально подходящей

для его роли разносчика огня на поле боя"

НАЗВАНИЕ: Ползун

ОПИСАНИЕ: Ползун – это высокоэффективный танк-паук, предназначенный для передвижения по труднопроходимой местности и лазания по стенам и потолкам. Он оснащен восемью шарнирными ножками с электроадгезивными накладками, которые позволяют ему прилипнуть к любой поверхности и карабкаться по ней. Каждая нога также имеет несколько суставов для максимальной гибкости и диапазона движений. Гусеничный движитель Ползуна чрезвычайно маневренный и может с легкостью передвигаться боком и вверх ногами. Он может проползать в труднодоступных местах и вписываться в небольшие щели, которые были бы недоступны для других транспортных средств. Шарнирные ножки также обеспечивают устойчивость и амортизацию при движении по неровной или каменистой почве. Для защиты Ползун оснащен двумя скорострельными плазменными пушками на верхней башне. Башня обеспечивает обзор на 360 градусов. Плазменные пушки обладают достаточной мощностью, чтобы поражать бронированные цели. Кроме того, гусеничный Ползун оснащен дымовыми гранатами, которые при необходимости могут обеспечить прикрытие. Основным недостатком Ползуна является его относительная хрупкость. Несмотря на маневренность, ему не хватает тяжелой брони или щитов. Для защиты он полагается на свою скорость и маневренность, а не на прочность.

Сложные механизмы ног также подвержены повреждениям при ударе. Однако в целом мобильность и огневая мощь Ползуна делают его незаменимым для разведки и молниеносных ударов.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ползун имеет центральное продолговатое шасси, на котором расположены кабина пилота, силовая установка и системы вооружения. Козырек кабины изготовлен из усиленного прозрачного алюминия для обеспечения видимости. Восемь опор симметрично прикреплены вокруг шасси. Каждая ножка имеет несколько гидравлических шарниров и плоскую захватную площадку на конце. Общая форма сверху напоминает веретенообразного механического паука. В неподвижном состоянии гусеничный робот-паук достигает примерно 15 футов в высоту. Ножки наклонены вниз, чтобы не отрывать шасси от земли. Каждая ножка состоит из 4 основных сегментов, что придает ей большую гибкость. Ножки изготовлены из легкого титанового сплава, но имеют открытую гидравлику и проводку. Общая цветовая гамма – матово-черная с некоторыми серыми вставками. В передней части шасси имеется турельное кольцо для плазменных пушек. Пушки короткие и массивные, с вращающимися стволами, которые светятся оранжевым при зарядке. Над турелью расположен козырек кабины, который обеспечивает пилоту отличную видимость. Козырек может выдвигаться для входа и выхода. В задней части корпуса расположены патронники для гранатометов в наборах по 6 штук. Ко-

гда они не используются, они образуют плотную группу. В целом дизайн Spider Crawler соответствует своему названию. Он передвигается быстрыми движениями, похожими на движения животного, в отличие от неуклюжего хода обычных танков. Конструкция ног придает ему инопланетный, почти насекомоподобный вид, соответствующий его специализированной роли.

НАЗВАНИЕ: Прыгун

ОПИСАНИЕ: Прыгун – это тяжелый боевой танк, способный совершать невероятно высокие прыжки благодаря своей мощной гидравлике и азотной двигательной установке. Главной особенностью Прыгуна является его прыгучесть. Используя гидравлику высокого давления и азотные двигатели, он может подниматься в воздух на высоту до 30 метров – этого достаточно, чтобы преодолевать здания, каньоны или другие препятствия. При достижении вершины прыжка раскрываются маленькие крылья, которые помогают контролировать и стабилизировать его спуск. Приземление смягчено мощными амортизаторами. Благодаря этой способности к прыжкам Прыгун может перехитрить силы противника, быстро перепрыгивая через их оборонительные позиции. Он также искусен в захвате возвышенности и стрельбе по врагам внизу. Прыжковые двигатели позволяют ему совершать эти прыжки быстро, не требуя времени для набора скорости, как обычному транспортному средству. Однако задействованные экстремальные силы создают большую нагрузку на

системы транспортного средства. Частые прыжки приводят к износу гидравлики и двигателей, что требует частого технического обслуживания. Сложные системы также затрудняют ремонт в полевых условиях. Экипаж проходит обширную подготовку, чтобы освоить тактику скоординированных прыжков. При неправильном расчете времени прыжки могут оставить транспортное средство незащищенным. Большое количество необходимого азота под высоким давлением ограничивает радиус действия. Тем не менее, в умелых руках мобильность прыгуна делает его грозным оружием.

ВНЕШНИЙ ВИД: Прыгун имеет угловатый, квадратный профиль, типичный для тяжелых танков. Его высота составляет 5 метров, а длина – 7 метров. Корпус изготовлен из толстых керамических пластин, которые могут выдерживать огонь из тяжелого вооружения. В передней части корпуса расположены две пушки с тяжелыми частицами в конфигурации "сверху-снизу", способные независимо наклоняться. Они могут вести разрушительный огонь по широкой дуге. Над ними находится дальномер и система наведения. Питание пушек осуществляется из магазина в центре корпуса, вмещающего 500 патронов. Бока и верх усеяны небольшим противопехотным вооружением для борьбы с угрозами ближнего боя. Сзади расположены два цилиндрических подруливающих устройства, каждое из которых содержит 12 азотных струй. Большие гидравлические толкатели соединяют эти устройства с корпусом. Поверхности управления

раскрываются сверху при прыжке. Четыре прочных ножных узла выдерживают большой вес. Каждая заканчивается широкими мягкими ступнями для амортизации приземлений. Ножки полностью шарнирны, чтобы удерживать прыгуна на одном уровне во время прыжков. Внутри есть место для экипажа из 3 солдат – водителя, стрелка и командира. Во время маневров они пристегиваются ремнями безопасности. В целом, Прыгун обладает внушительным силуэтом. Его угловатая форма и выдающиеся системы вооружения дают понять, что это машина, предназначенная для динамичной бронетанковой войны. Сложные системы прыжков отличают его от всех других танков в полевых условиях, позволяя использовать тактику, с которой не может сравниться ни одна другая машина.

НАЗВАНИЕ: Амфибия

ОПИСАНИЕ: Танк-амфибия сочетает в себе возможности основного боевого танка и десантно-штурмовой машины. Машина оснащена мощным двигателем с термоядерным реактором, позволяющим ей развивать высокие скорости на суше и в воде. Она оснащена тяжелой броней из дюрахрама и усовершенствованным комплексом ЕСМ для защиты от вражеского оружия. Основное вооружение состоит из 150-мм пушки масс драйвера эффективной против бронированных целей. Вторичное вооружение включает в себя противотанковые гранатометы-ретрансляторы и турель с плазменным лучом, установленную на крыше. Для передвижения

по воде танк использует четыре гребных винта с гидравлическим приводом и гидропланы. Гребные винты могут вращаться, обеспечивая тягу в любом направлении. Танк полностью герметичен, что позволяет работать под водой. Оказавшись в воде, танк работает скорее как лодка, чем как гусеничная машина. Он обладает достаточной мощностью и устойчивостью, чтобы справляться с океанскими течениями и волнами. Сложная трансмиссия обеспечивает плавный переход между колесным, гусеничным и водным двигателями. Однако гибридные системы и гидроизоляция приводят к более высоким требованиям к техническому обслуживанию. Танк также сталкивается с проблемами мобильности на болотистой или мягкой местности из-за своего большого веса. Комфорт экипажа снижен по сравнению с другими бронированными машинами.

ВНЕШНИЙ ВИД: Танк-амфибия представляет собой низкопрофильную машину округлой формы с наклонными броневыми листами, покрывающими корпус и башню. Он имеет центральный корпус с силовыми установками, прикрепленными спереди и сзади. Подвеска состоит из четырех комплектов опорных катков с каждой стороны с гибкой броневой обшивкой между ними. При входе в воду бортик раскладывается, образуя понтоны вдоль корпуса. На суше нити прикрыты бронированными боковыми юбками. Башня танка удлиненная и закругленная со скошенными бортами. Спереди установлена крупноствольная массовая пушка-наводчик.

По бокам также имеется противопехотное вооружение меньшего размера. Для обеспечения видимости башня оснащена перископами и сенсорными решетками по всей поверхности. Моторный отсек и гидравлические системы герметизированы под внешними люками. На воде спереди и сзади расположены четыре гидравлических гребных винта. Они вращаются вперед или назад в зависимости от желаемой тяги. Подводные плавники меньшего размера обеспечивают рулевое управление и стабилизацию. Танк находится низко в воде, его башня и верхняя часть корпуса выступают над поверхностью. Большие волны иногда могут захлестывать палубу.

НАЗВАНИЕ: Вингер

ОПИСАНИЕ: Вингер – универсальный летающий танк, используемый вооруженными силами для воздушных атак и рейдов. Он сочетает в себе прочность и огневую мощь тяжелого танка с мобильностью и скоростью самолета. Тяжелый бронированный корпус машины и энергетическая защита позволяют ей выдерживать сильный огонь противника, когда она летит низко над полем боя. Она оснащена мощными плазменными пушками, эффективными как против наземных, так и воздушных целей. Поворот пушек на 360 градусов позволяет Вингеру поражать цели в любом направлении. Несмотря на свой значительный вес, Вингер обманчиво маневренен благодаря инновационным крыльям, похожим на ласты. Эти регулируемые крылья обеспечивают вертикальный взлет и посадку и превосходную маневренность.

Машина может зависать на месте, чтобы точно целиться во врагов из своих пушек. Главным недостатком Вингера является его ограниченная продолжительность полета. Антигравитационные двигатели быстро перегреваются, заставляя транспортное средство периодически приземляться и охлаждаться. Это делает его уязвимым для атак быстро движущихся врагов. У транспортного средства также отсутствует какое-либо количество войск на борту, что ограничивает его функции. В основном оно обеспечивает агрессивную огневую поддержку пехоты и бронетанковых подразделений.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Вингера овальный корпус, напоминающий сверху ската манта. Корпус изготовлен из толстых темно-серых керамических пластин, окаймленных ярко-красными маркировками. С каждой стороны расположены по паре больших регулируемых прямоугольных крыльев из глянцевого черного сплава. Передние кромки крыльев заканчиваются изогнутыми ребрами для устойчивости. На передней части корпуса расположено кольцо башни, в котором размещены две угрожающе выглядящие длинноствольные плазменные пушки. Ядра пушек светятся красным, когда они заряжаются для стрельбы. Башня может поворачивать пушки под нужным углом. Сзади расположены две большие гондолы антигравитационных двигателей по бокам центрального хвостового руля направления. Гондолы имеют резко расположенные выхлопные отверстия, которые при включении светятся ярко-фиолетовым цветом. При стоянке Вингер опи-

рается на четыре прочные посадочные стойки. Козырек кабины расположен высоко на корпусе, обеспечивая пилоту хороший обзор. В целом машина выглядит одновременно маневренной и хорошо вооруженной, идеально подходящей для молниеносных воздушных атак.

НАЗВАНИЕ: Скорород

ОПИСАНИЕ: Скорород – это изящный и маневренный танк, разработанный для обеспечения высокой скорости и маневренности на поле боя. Он использует компактный термоядерный реактор для приведения в действие усовершенствованной антигравитационной двигательной установки, позволяющей ему быстро зависать и летать по пересеченной местности. Гладкий, округлый корпус изготовлен из сверхпрочной композитной брони, которая может отразить большую часть вражеского огня. Несмотря на скорость и маневренность "Скоророда", ему не хватает огневой мощи. Он вооружен спаренными частичными пушками на башне для точной стрельбы на большие расстояния. Для защиты в ближнем бою "Скорород" оснащен турелями с импульсными лазерами меньшего размера, которые при необходимости выдвигаются из скрытых панелей на корпусе. Главной слабостью "Скоророда" является его легкая броня, которая не выдерживает продолжительного огня из тяжелого оружия. Он полагается на скорость и маневренность, чтобы избежать слишком большого количества попаданий. Компактный термоядерный реактор также вырабатывает гораздо

меньше энергии, чем более крупные танки, поэтому "Скороход" имеет более слабые щиты и меньшую способность поддерживать тяжелое дополнительное вооружение и системы. Комфорт экипажа также оставляет желать лучшего из-за небольшого внутреннего пространства. Тем не менее, "Скороход" является бесценным дополнением к любой армии, которой нужен быстрый, мощный танк для рейдов и перестрелок.

ВНЕШНИЙ ВИД: Скороход имеет округлый аэродинамический корпус в форме капли, лежащей на боку. Корпус изготовлен из глянцевых черных и темно-серых композитных броневых листов, плавно подогнанных друг к другу. В широкой задней части корпуса расположены две большие гондолы антигравитационных двигателей, в которых размещена мощная двигательная установка танка. Зависая над землей, "Скороход" поднимается примерно на 1 метр на потрескивающей синей подушке антигравитационной энергии. Башня расположена низко над корпусом, с каждой стороны выступают длинноствольные крупнокалиберные пушки. Башня имеет плавно скошенную броню и немного уже спереди, чем сзади, что придает ей форму закругленной стрелы. Когда турели с импульсным лазером меньшего размера не используются, они скрыты за бронированными панелями, которые сдвигаются в сторону при разворачивании башни. Импульсные лазеры расположены на коротких стержнях для максимального охвата. В передней части корпуса находится кабина пилота.

та – прозрачный купол из толстой кристаллической брони. Внутри кабина тесная, кресло пилота расположено по центру и окружено панелями управления и голографическими дисплеями."

НАЗВАНИЕ: Крепость МК-7

ОПИСАНИЕ: Крепость МК-7 – это тяжелый танк, предназначенный для фронтовых атак и осадных операций. Он оснащен невероятно толстой композитной броней, изготовленной из слоев современных сплавов и керамики, которые обеспечивают непревзойденную защиту от всех видов огневой мощи противника. Лобовая броня наклонена и закруглена для максимального отклонения попадающих пуль. Несмотря на тяжелую броню, "Крепость" остается высокоманевренной благодаря мощному термоядерному реактору, который управляет четырьмя независимыми блоками наведения с векторной тягой. Это дает ей возможность быстро передвигаться по пересеченной местности, что остановило бы другие транспортные средства. Она также может совершать небольшие прыжки через препятствия и канавы. Что касается вооружения, то "Крепость" оснащена высокоскоростной пушкой с массовым приводом, эффективной против брони и укреплений. Башня может поворачиваться на 360 градусов и подниматься почти на 90 градусов для поражения воздушных целей. Дополнительное вооружение включает в себя коаксиальную лазерную пушку для уничтожения легких транспортных средств и пехоты противника, а также

гранатометы и огнемётные установки для зачистки бункеров и зданий. Экипаж из трех солдат может находиться внутри машины до двух недель благодаря системам утилизации отходов. Салон тесноват, но обеспечивает доступ ко всем системам на случай необходимости ремонта в полевых условиях. Внешние камеры и датчики обеспечивают отличную видимость даже при закрытых люках. Главным недостатком является то, что крепость требует интенсивного технического обслуживания и требует специализированных ремонтных мастерских.

ВНЕШНИЙ ВИД: Крепость МК-7- массивная машина, почти 15 метров в длину, 10 метров в ширину и 5 метров в высоту. Она имеет угловатую, граненую форму с толстыми броневыми листами, покрывающими каждую поверхность. Турель установлена далеко назад на шасси и имеет широкое низкопрофильное кольцо турели. Ствол основного орудия выступает на несколько метров за лобовую броню. Смотровые окна и оптика расположены на броне в различных точках, обеспечивая обзор экипажу. Большие выхлопные отверстия расположены позади башни для отвода избыточного тепла от силовой установки. Корпус подвешен на четырех широких подвесных площадках, по одной на каждом углу. Они приводят танк в движение за счет направленной тяги, а также обеспечивают плавную езду по пересеченной местности. Когда они активны, парящие подушки поднимают облака пыли и обломков, которые кружатся вокруг Крепости.

Оглушительный рев термоядерного реактора заглушает все остальные звуки. Угрожающая, непримиримая форма Крепости МК-7 вселяет страх во всех, кто противостоит ее мощи на поле боя.

Ховеркары

Это как если бы к семейному автомобилю добавили возможность летать, по сути это самолёт, но доступный для всех. Летает в основном только в пределах своей планеты, без возможности вылететь за атмосферу в космос, однако некоторые компании добавляют эту возможность.

НАЗВАНИЕ: Скайгайзер

ОПИСАНИЕ: Ховеркар Скайгайзер – это ультрасовременное транспортное средство наблюдения, разработанное специально для прослушивания телефонных разговоров и шпионских операций. Самой уникальной особенностью Скайгайзера является его усовершенствованная сенсорная система, способная перехватывать все виды сигналов и сообщений в радиусе 500 парсеков. Несколько сверхчувствительных параболических антенн на внешней стороне могут улавливать даже слабые подпространственные передачи и зашифрованные радиопередачи. После перехвата сигналы анализируются встроенной квантовой компьютерной системой, которая может взламывать коды и расшифровывать данные в течение нескольких секунд. Это позволяет Скайгайзеру прослушивать частные сообщения по всему сектору. Ховеркар также оснащен впечатляющим набором визуальных датчиков, включая камеры дальнего действия, спектрометры и детекторы излучения. Они могут отслеживать объекты издалека.

ка, проникать сквозь твердые объекты и выявлять обычно невидимые явления. Мощные зум-объективы позволяют камерам считывать текст с расстояния более 100 километров. Все данные датчиков надежно хранятся и могут быть просмотрены агентом, находящимся в автомобиле, в режиме реального времени. Разработанный для скрытности, Скайгайзер оснащен корпусом из метаматериала, который может отклонять свет и радар от себя, делая его практически невидимым для обнаружения. Он может проскальзывать мимо систем безопасности и приближаться к целям незамеченным. Двигатель для зависания бесшумный, с минимальной тепловой характеристикой, что затрудняет обнаружение летательного аппарата как по звуку, так и по температуре. Однако Скайгайзер страдает от посредственной скорости и маневренности из-за своей конструкции, ориентированной на наблюдение. Он не может сравниться с более мощными машинами в погоне или воздушном бою. Корпус также лишен прочных щитов или брони, что делает его уязвимым в боевых ситуациях. Это вынуждает Скайгайзера полагаться на скрытность и хитрость, а не на скорость или огневую мощь.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ховеркар Скайгайзер имеет гладкую округлую треугольную форму, напоминающую скатовую манту, с выпуклой передней частью кабины. Корпус изготовлен из неотражающего графитово-черного материала, который, кажется, поглощает свет, сводя к минимуму его визуальный профиль. По бокам расположены сенсорные пане-

ли и коммуникационные тарелки, расположенные на одном уровне с поверхностью для сохранения изящных линий автомобиля. Единственные видимые детали – воздухозаборник двигателя сзади и затемненный козырек кабины. В активном состоянии секции корпуса могут раздвигаться, открывая различные датчики и антенны, которые выдвигаются на арматуре, прежде чем передавать данные обратно на компьютеры корабля. Корабль оснащен параболическими подслушивающими устройствами, телескопическими камерами и странными массивами, функции которых засекречены

НАЗВАНИЕ: Небесный глаз

ОПИСАНИЕ: Небесный глаз – небольшой одноместный ховеркар, предназначенный для наблюдения и рекогносцировки. Он известен своей скоростью, маневренностью и скрытностью. Небесный глаз оснащен передовыми матрицами датчиков, что позволяет ему получать подробные снимки и записи, оставаясь незамеченным. Он оснащен первоклассными визуальными и слуховыми датчиками, которые могут увеличивать изображения и звуки на больших расстояниях. "Небесный глаз" также оснащен технологией подавления помех, которая выводит из строя датчики противника, сохраняя их скрытыми. Несмотря на свою скорость и проворство, Небесный глаз лишен брони и оружия. Он полностью полагается на свои стелс-системы для защиты. Он не выдержит длительного огня, если его обнаружат. Пилот также находится в некоторой степени незащищенным в от-

крытой кабине, защищенный только кинетическими щитами машины. Несмотря на то, что Небесный глаз идеально подходит для слежки, он должен избегать прямых столкновений. Небольшой размер транспортного средства является ограничением, ограничивающим способность пилота работать в течение длительного времени без пополнения запасов. Максимальная дальность полета составляет всего два световых дня, прежде чем потребуются дозаправка. **ВНЕШНИЙ ВИД:** Небесного глаза имеет аэродинамический каплевидный фюзеляж, оптимизированный для скорости и маневренности. Он небольшой, всего 3 метра в длину, с размахом крыльев 5 метров. Внешний вид матово-черный и гладкий, поглощающий сканирование по всему электромагнитному спектру. В неподвижном состоянии Небесный глаз практически невозможно визуально обнаружить ночью или в темных местах. Фонарь кабины тонирован, чтобы не отражать свет и не показывать пилота. У машины отсутствуют очевидные двигатели, большинство ее гравиимпульсных двигателей встроено поперек фюзеляжа. Он оснащен убирающимися посадочными стойками, которые плотно прилегают к корпусу во время полета. На нижней стороне в отсеках для датчиков размещены различные приборы обнаружения. Точки крепления стрелкового оружия позволяют при необходимости использовать легкое вооружение, хотя это снижает скрытность корабля. Небесный глаз летит плавно и бесшумно, издавая лишь слабый гул на полном газу. Его движения грациозны и хищны,

как у хищной птицы, охотящейся в тишине.

НАЗВАНИЕ: Угнетатель

ОПИСАНИЕ: Угнетатель – это большая машина для борьбы с беспорядками, разработанная компанией Megacorp Synthetics для использования в качестве высокотехнологичной платформы для контроля толпы. Он отличается внушительным дизайном с тяжелой броней и грозными чертами, призванными устрашать непокорные толпы. Угнетатель оснащен множеством нелетальных и менее летальных средств борьбы с беспорядками для рассеивания и обездвиживания больших групп существ. Он оснащен мощными звуковыми пушками, которые могут испускать сфокусированные пучки высокоинтенсивных звуковых волн, подавляющих чувства участников беспорядков, вызывающих дезориентацию, тошноту и даже потерю сознания. Кроме того, машина оснащена микроволновыми излучателями, которые нагревают молекулы воды в коже мишеней, вызывая интенсивное болезненное жжение и не причиняя необратимых повреждений. На машине также установлены пушки, заряженные резиновыми пулями, баллончиками со слезоточивым газом и химическими раздражающими веществами, которые еще больше ослабляют силы участников беспорядков. Самая коварная особенность Угнетателя – экспериментальное псионическое поле ослабления, которое может вызывать внезапное чувство ужаса, тревоги и отчаяния у больших толп существ. Длительное воздействие этого поля вызывает гал-

люцинации, суицидальные мысли и повреждение нервной системы. Несмотря на разрушительную эффективность при подавлении беспорядков, Угнетатель вызывает резкую критику со стороны групп по защите гражданских прав за неизбирательные и дегуманизирующие методы контроля толпы, которые наносят психологические травмы пострадавшему населению. Его устрашающий фактор также вызывает критику, поскольку многие видят в его угрожающем инсектоидном дизайне откровенную декларацию тирании.

ВНЕШНИЙ ВИД: Угнетатель – внушительное воздушное транспортное средство с инсектоподобным дизайном, созданное для устрашения. Его рост составляет более 20 футов на шести гидравлических ногах, которые позволяют ему не только летать, но и в случае чего приземлится на землю и использовать свои гидравлические ноги. Сервоприводы ног громко жужжат и лязгают при каждом громогласном шаге, возвещая о наступлении Угнетателя. Основное шасси заключено в тяжелую броню, окрашенную в полуночный черный цвет. Голова представляет собой луковицеобразный, похожий на жука корпус, усеянный различными сенсорными решетками и системами наведения, светящимися зловещим красным цветом. По всей длине машины проходит сегментированная броня, придающая ей вид экзоскелета. Сверху установлен смертоносный комплекс оружия для борьбы с беспорядками – пушки, минометы, излучатели – все они направлены вперед, как жала гигантского механизированно-

го скорпиона, готового поддерживать мир с помощью чрезмерной силы. Оружие мощно гудит, загораясь при включении, как предупреждение неразумным мятежникам, осмелившимся бросить вызов его власти. В активном состоянии Угнетатель представляет собой образ тоталитарного угнетения, воплощенного в реальность. Его внушительный силуэт, виднеющийся над верхушками зданий, вызывает массовую панику, а непрекращающийся стук его шагов сигнализирует о неизбежном, болезненном и потенциально смерточном конце всех гражданских беспорядков. Это повинование через технологическое, институционализированное насилие, обретшее форму. Инструмент тирании, доведенный до совершенства.

НАЗВАНИЕ: Строительный ХоверВагон №627

ОПИСАНИЕ: Данный транспорт представляет собой мощный ховеркар, созданный специально для строительных и ремонтных работ. Он оснащен мощными антигравитационными двигателями и стабилизаторами, которые позволяют ему переносить тяжелые грузы и сохранять устойчивость. Транспортное средство очень прочное, изготовлено из армированных композитных материалов, способных выдерживать удары обломков и инструментов. Он имеет несколько точек крепления для крепления различного оборудования, такого как лазерные резаки, сварочные горелки, клешни и многое другое. Кабина пилота защищена от радиации и имеет отличный круговой обзор благодаря нескольким камерам.

Некоторые недостатки заключаются в том, что он довольно медленный по сравнению с другими ховеркарами: его максимальная скорость составляет всего около 300 км/ч. Маневренность также ограничена из-за большого веса и габаритов. Запас хода небольшой, требует частой дозаправки.

ВНЕШНИЙ ВИД: Строительный ховеркар представляет собой большое шестиугольное транспортное средство примерно 15 метров в поперечнике. Основной корпус состоит из толстых серых керамических броневых пластин, окаймленных желтыми предупреждающими полосами. В передней части находится выпуклая кабина пилота, вокруг которой установлены камеры и датчики, обеспечивающие обзор на 360 градусов. Две большие обращенные вниз гондолы двигателей на нижней стороне излучают антигравитационное поле. По бокам установлены четыре тяжелых манипулятора со сменными инструментами. В целом ховеркар имеет очень индустриальный, утилитарный вид: открытые механизмы и толстые кабели, проходящие вдоль внешней части. В полете он движется медленно и размеренно, как тяжелый строительный грузовик. Антигравитационные двигатели глубоко гудят, а его рама скрипит под тяжёлыми нагрузками.

НАЗВАНИЕ: **Мусорщик**

ОПИСАНИЕ: Мусорщик – это большой летающий аппарат, разработанный специально для сбора и переработки отходов и мусора на различных планетах галактики Андромеда. Его производит корпорация DrekCo, ведущая компания

по сбору мусора и утилизации отходов в Андромеде. Мусорщик – это высокотехнологичная и полностью автоматизированная система, не требующая пилота или оператора. Он использует мощный искусственный интеллект и датчики для навигации в сложных средах и выявления мусора и отходов. Как только мусор обнаруживается, его большие механические руки захватывают и собирают мусор в огромный бортовой контейнер для хранения. Контейнер вмещает до 50 тонн мусора. Одной из ключевых особенностей Мусорщика является его способность сортировать и перерабатывать мусор. Используя спектрографические датчики, он может определять состав мусора и соответствующим образом его сортировать. Органические материалы сжимаются и хранятся для последующей переработки, а пригодные для вторичной переработки материалы, такие как пластмассы и металлы, отделяются. Бортовая плазменная печь позволяет безопасно сжигать токсичные и опасные отходы. Несмотря на свою эффективность, Мусорщик имеет некоторые недостатки. Его большая громоздкая конструкция затрудняет перемещение в ограниченном пространстве. Звук, издаваемый его двигателями и механизмами, может оказаться оглушительным, если вы подойдете слишком близко.

ВНЕШНИЙ ВИД: Мусорщик – это огромная машина высотой более 5 метров и длиной 10 метров. Он имеет квадратное бронированное шасси, покрытое толстыми листами углеродистой стали. В передней части автомобиля выдвигают-

ся два больших цилиндрических сборных рукава, длина которых может достигать более 20 метров. Каждая рука заканчивается трехзубым захватом с гидравлическими захватами для захвата отходов любого размера. Руки подают мусор в массивный центральный контейнер для хранения, полый армированный куб, составляющий основной корпус. Доступные люки расположены по бокам контейнера для погрузки и обслуживания. Во время работы Мусорщик гудит, стонет и дребезжит, пока его оборудование сортирует и перерабатывает отходы. Громкое шипение раздается каждый раз, когда гидравлические рычаги перемещают мусор.

НАЗВАНИЕ: VX-2000

ОПИСАНИЕ: VX-2000 – это современный летающий автомобиль, разработанный специально для тушения пожаров. Он обладает рядом расширенных возможностей, которые делают его уникально подходящим для быстрого реагирования на пожары и спасения пострадавших. VX-2000 способен осуществлять вертикальный взлет и посадку, что позволяет ему приземлиться прямо возле горящего здания или приземлиться на многолюдной городской улице. Мощные каналные вентиляторы обеспечивают подъемную силу, а маневренные подруливающие устройства придают ему превосходную маневренность при перемещении в ограниченном пространстве. Он может быстро разогнаться до скорости более 200 миль в час, а это означает, что он может добраться до места пожара быстрее, чем обычный автомобиль экс-

тренной службы, движущийся по дорожному потоку. Пассажирский салон специально усилен от жары и оснащен дыхательными аппаратами для пожарных. Имеются шкафчики для хранения противопожарного снаряжения. Ховеркар оснащен встроенной водометом, а также может перевозить резервуары с огнезащитной пеной. Мощная лебедка и роботизированная рука позволяют машине стабилизировать поврежденные конструкции и извлекать пострадавших. Тепловые камеры и другие датчики помогают обнаруживать горячие точки и существ внутри задымленных зданий. Недостатком является то, что сложные системы наведения требуют интенсивного обслуживания. Двигатели также очень громкие для всех, кто находится поблизости. Но в целом возможности VX-2000 представляют собой незаменимый инструмент для спасения жизней при пожарах

ВНЕШНИЙ ВИД: VX-2000 имеет угловатый, граненый дизайн, не похожий ни на один другой ховеркар. Шасси выполнено из термостойких композитных материалов угольно-серого цвета с красными и желтыми вставками. Четыре больших канальных вентилятора, один на Каждый угол обеспечивает подъемную силу. Они могут наклоняться и вращаться по мере необходимости для маневрирования. Спереди находится тонированный стеклянный фонарь для пилота с аварийными огнями сверху. По бокам расположены рундуки и стеллажи для пожарного снаряжения с быстросъемными защелками. Есть прожекторы для освещения ночных

сцен. Два больших резервуара содержат воду или пену, подаваемую в переднюю пушку. Роботизированные руки и стойки стабилизатора могут выходить из отсеков по мере необходимости. В задней части имеется грузовая дверь, ведущая в пассажирский отсек. Имеются большие вентиляционные отверстия, питаемые кислородными баллонами для освежения внутреннего воздуха. Когда его каналные вентиляторы поворачиваются в вертикальное положение, VX-2000 может взлетать и приземляться с помощью точных маневровых двигателей, управляющих его движениями.

НАЗВАНИЕ: Сентинел Mk. III

ОПИСАНИЕ: Сентинел Mk. III – новейшая модель, созданная специально для элитных подразделений спецназа. Он имеет ряд усовершенствований по сравнению с предыдущими моделями, направленных на улучшение скрытности, скорости и живучести в боевых ситуациях. Сентинел Mk. III оснащен усовершенствованным маскировочным устройством, которое при активации делает его практически невидимым для сенсоров противника. Он может приближаться к целям незамеченным, позволяя группам спецназа проникать в опасные районы и совершать внезапные атаки. Технология маскировки требует огромного количества энергии, поэтому ее можно использовать только в течение коротких периодов времени, прежде чем аккумулятор хOVERкара потребует подзарядки. Для скорости хOVERкара оснащён чрезвычайно мощными, но тихими электрическими двигателями. В па-

кетном режиме он может разгоняться от 0 до 300 км/ч менее чем за 3 секунды. Это позволяет быстро вводить и выводить спецназ с поля боя. Плавные и бесшумные электродвигатели также способствуют скрытности операций. Прочность и живучесть – ключевые требования к машинам спецназа. Сентинел Mk. III имеет тяжелую броню из слоистых композиционных материалов, способную противостоять огню стрелкового оружия и низкосортной взрывчатке. Двигатели на воздушной подушке спроектированы с резервированием, поэтому машина остается работоспособной даже в случае выхода из строя одного из них. Внутренние амортизирующие системы защищают пассажиров от сильных ударов и аварий. Однако передовые системы и тяжелая броня означают, что Сентинел Mk. III страдает от ограниченного запаса хода до необходимости подзарядки аккумулятора. Системы вооружения были исключены, чтобы обеспечить больше места для груза и пассажиров. Ховеркар остается уязвимым для противокорабельных ракет и мин. Таким образом, тактическое вождение и планирование по-прежнему необходимы, чтобы избежать сильного огня противника. В целом, это впечатляющая машина, которая дает элитным командам спецназа преимущество в опасных миссиях.

ВНЕШНИЙ ВИД: Сентинел Mk. III имеет угловатую конструкцию с плоскими краями, которая сводит к минимуму радиолокационную заметность, сохраняя при этом тяжелую броню и системы. Его высота составляет около 2,5 метров,

а длина около 5 метров. Четыре поворотных канальных вентилятора установлены на коротких крыльях по обеим сторонам автомобиля. Они позволяют ему взлетать вертикально и обеспечивают тягу для движения в режиме зависания. Броня угольно-серого цвета без блеска предназначена для поглощения, а не отражения сигналов. Здесь нет никаких окон или проемов, кроме ramпы для заднего пассажира, что обеспечивает солидный и незаметный внешний вид. Когда устройство маскировки активировано, кажется, что хOVERKAP меняет цвет и сливается с фоном. Интерьер скудный: шесть сидений у стен и шкафчики для хранения вещей посередине. Кабина расположена низко спереди, ее органы управления и дисплеи ориентированы на пилотирование и ситуационную осведомленность. Никакой роскоши и комфорта – он строго утилитарен, чтобы удовлетворить потребности операторов спецназа. ХOVERKAP выглядит так, будто он полностью деловой и создан для боевых действий. Его грозная угловатая форма намекает на то, что он обеспечивает быструю атаку и огневую мощь элитным войскам.

НАЗВАНИЕ: Фликер

ОПИСАНИЕ: Фликер – это современный хOVERKAP, разработанный специально для высокоскоростных уличных гонок. В нем используется передовая антигравитационная технология для достижения непревзойденной маневренности и невероятного ускорения. Двойные ионные двигатели обеспечивают практически безграничную тягу, позволяя Фликеру

ру развивать скорость более 500 миль в час. Гладкая аэродинамическая рама автомобиля минимизирует сопротивление воздуха, обеспечивая при этом отличную тягу вниз при прохождении крутых поворотов. Он может совершать крутые повороты на полной скорости, не теряя сцепления с дорогой. Усовершенствованный бортовой компьютер плавно регулирует распределение мощности между двигателями и подъемными вентиляторами для поддержания оптимальной производительности. Несмотря на огромную мощность, Фликером на удивление легко управлять благодаря системе управления нейронными связями. Мысли и рефлекссы пилота напрямую преобразуются в движения автомобиля, что обеспечивает непревзойденную оперативность. Этот тесный интеллектуально-машинный интерфейс дает элитным пилотам возможность совершать невероятные подвиги скорости и маневренности. Однако огромные стрессы, связанные с уличными гонками, берут свое. Ионные двигатели необходимо ремонтировать после каждых нескольких гонок, поскольку их плазменные инжекторы изнашиваются. Антигравитационные пластины также иногда колеблются под действием экстремальных боковых перегрузок. Неопытный пилот может легко потерять управление, если не будет соблюдать ограничения возможностей автомобиля. Но в руках мастера Фликер превосходит все ожидания благодаря невероятной скорости, заключенной в гладкий и маневренный корпус

ВНЕШНИЙ ВИД: Фликер парит высоко над землей, его

угловатый фюзеляж создан для скорости. Он имеет удлиненный профиль в форме наконечника стрелы, сужающийся к острой точке спереди и расширяющийся наружу сзади. Гладкий корпус кажется плавным и прорезающим. Воздух. Двойные ионные двигатели светятся синим сзади по обе стороны от центрального хвостового оперения. Маневренные подруливающие устройства расположены вдоль корпуса, обеспечивая точное управление направлением движения. Широкие треугольные крылья окаймлены антигравитационными пластинами, которые при активации излучают слабое фиолетовое мерцание. Темное поляризованное стекло скрывает внутри пилота.

НАЗВАНИЕ: Ховерлимузин

ОПИСАНИЕ: Этот роскошный ховеркар создан специально для перевозки высокопоставленных сановников и VIP-персон. Он располагает просторным, роскошно оборудованным салоном с первоклассными удобствами, обеспечивающими максимальный комфорт и конфиденциальность пассажиров. Ховерлимузин оснащен усовершенствованной гравитационной силовой установкой, которая позволяет ему плавно плавать и скользить над землей. Это обеспечивает тихую, идеально плавную езду без каких-либо неровностей на неровной местности. Гравитационные двигатели также очень быстрые, что позволяет лимузину быстро ускоряться и достигать высоких крейсерских скоростей, когда это необходимо. Для защиты Ховерлимузин имеет тяжелую броню

шасси и салона. Броня изготовлена из усиленного композита из дюра-стали, способного противостоять огню тяжелого оружия. Он также имеет мощные генераторы щита, которые создают энергетический барьер вокруг машины. Эта усовершенствованная система щитов может рассеивать удары ракет, энергетического оружия и кинетических снарядов. Чтобы избежать столкновений, Ховерлимузин оснащен сложной сетью датчиков приближения и систем обнаружения столкновений. Это позволяет автоматизированным системам автомобиля обнаруживать препятствия или другие летательные аппараты, приближающиеся с любого направления. Если обнаружена угроза столкновения, компьютер Ховерлимузина мгновенно рассчитывает маневры уклонения и задействует подруливающие устройства, чтобы избежать столкновения. Это делает столкновения в воздухе практически невозможными. Внутри Ховерлимузина пассажиры имеют доступ к современным компьютерным системам и мультимедийным развлекательным центрам, чтобы оставаться в курсе событий и отдыхать во время поездки. В кабине также имеется оборудование для противодействия наблюдению и подавлению сигнала, чтобы предотвратить дистанционное шпионаж или подслушивание. Зашифрованная система связи позволяет вести частные беседы между пассажирами и их окружением. Однако тяжелая броня и экранирование лимузина делают его довольно тяжелым для летающего аппарата. Это ограничивает его маневренность и ускорение по сравнению

с более маневренными судами.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ховерлимузин имеет гладкий, стильный внешний вид, напоминающий роскошные наземные автомобили высокого класса. Он имеет длинное, закругленное аэродинамическое шасси с темными тонированными стеклами салона. Гравитационные двигатели излучают мягкое голубое свечение из-под машины. Бронированные секции органично интегрированы в кузов, благодаря чему обшивка выглядит как декоративная отделка. Когда щиты активируются, они создают слабый эффект ряби в воздухе вокруг лимузина. Автомобиль украшен элегантной серебристо-синей окраской с замысловатым орнаментом. Пассажирский салон отличается роскошной кожаной обивкой сидений, блестящими деревянными вставками на консолях и роскошным ковровым покрытием на полу. Сиденья оснащены интегрированной системой климат-контроля и встроенными массажерами для максимального комфорта. Голоэкраны обеспечивают вид на окрестности или отображают мультимедиа для развлечения пассажиров. Небольшие дроны обслуживают пассажиров, обеспечивая их прохладительными напитками и удобствами во время полета. В целом, Ховерлимузин успешно сочетает в себе роскошь, комфорт и безопасность в элегантном автомобиле, достойном самых элитных сановников по всей галактике. Сочетание скорости, защиты и удобств делает его лучшим выбором для VIP-транспорта среди тех, кто ценит конфиденциальность, безопасность и

роскошь

НАЗВАНИЕ: Хоссеш

ОПИСАНИЕ: Хоссеш – это сверхмощный ховеркар, разработанный специально для водителей-дальнобойщиков, преодолевающих огромные расстояния между городами. Благодаря исключительно прочной раме, способной выдерживать суровые условия вождения, этот ховеркар обеспечивает дальнобойщикам надежность, необходимую для перевозки грузов через враждебную среду. Он оснащен шестью ионными двигателями, обеспечивающими как скорость, так и резервирование в случае отказа двигателя. Окна тройной толщины фильтруют вредное излучение, сохраняя при этом полную видимость. Внутри водительское отделение спроектировано для комфорта в поездках продолжительностью неделями или месяцами. Регулируемое кресло пилота имеет поясничную поддержку и амортизацию из дышащей прокладочной сетки, что позволяет избежать усталости. Автоповар готовит горячую еду, а спальный отсек складывается из задней части салона, чтобы вздремнуть во время длительных перелетов. Для развлечения можно подключить видеозэкран, а Хоссеш оснащен мощным ретранслятором связи для постоянной связи дома. Несмотря на то, что жизнь водителя-дальнобойщика одинока, она никогда не была проще и комфортнее благодаря дизайну Хоссеша.

ВНЕШНИЙ ВИД: Хоссеш имеет форму закругленного клина и отличается практичностью по своей конструкции.

Тяжелое шасси опирается на четыре шарнирно-сочлененные стойки, которые обеспечивают устойчивость при приземлении и подъеме в условиях меняющейся гравитации. По бокам расположены лопатки для отвода тепла, которые помогают отводить избыточное тепло от двигателей и систем жизнеобеспечения. Носовая часть плавно переходит к прозрачному карбоновому окну, обеспечивающему водителю полный обзор. Вдоль крыши расположена система связи, позволяющая мощно передавать сообщения и подключаться к местной инфосфере. Бока покрыты устойчивым к растрескиванию полимером. Чтобы защитить хOVERкар от незначительных ударов. Сзади ионные двигатели светятся синим цветом, когда активны, а маневрирующие двигатели усеивают углы. Широкие задние двери обеспечивают доступ к грузовому отсеку и спальной капсуле

НАЗВАНИЕ: Семейник

ОПИСАНИЕ: Семейник – шестиместный семейный хOVERкар, предназначенный для комфортных путешествий и перевозки грузов. Он имеет просторный салон, вмещающий до шести пассажиров, а также достаточное грузовое пространство сзади. Транспортное средство оснащено двойными ионными двигателями, которые обеспечивают плавную, бесшумную работу и отличную топливную экономичность. Двигатели установлены на шарнирных стойках, которые позволяют им поворачиваться и обеспечивать векторную тягу, обеспечивая превосходную маневренность. Это делает

Семейник очень маневренным и способным развернуться, несмотря на свои размеры. Для комфорта пассажиров салон полностью оборудован климат-контролем и звукоизоляцией. Большие окна обеспечивают отличный обзор наружу. Сиденья имеют форму поддержки и оснащены встроенными развлекательными системами. Места для ног и головы достаточно даже для высоких пассажиров. Доступ в грузовой отсек осуществляется через большой задний люк, в нем имеются крепления и грузовая сетка для обеспечения безопасности перевозки. Грузовое пространство можно переконфигурировать для размещения более громоздких предметов, когда не перевозятся пассажиры. Некоторые недостатки включают лишь среднюю максимальную скорость и слабое ускорение. Пассажирский салон хоть и удобен, но эстетичен по сравнению с роскошными моделями. Регулярное техническое обслуживание шарнирно-сочлененных стоек двигателя может быть утомительным. Но в целом Семейник обеспечивает отличный баланс практичности, комфорта и цены.

ВНЕШНИЙ ВИД: Семейник имеет закругленный аэродинамический фюзеляж для уменьшения лобового сопротивления. Пассажирский салон вынесен вперед, сиденья расположены по два за креслами пилота и второго пилота. Четыре большие двери обеспечивают легкий доступ в кабину. Двигатели установлены на коротких пилонах, выступающих вниз и наружу по бокам хвостовой части фюзеляжа. Поворотные стойки придают им отчетливый вид насе-

комых. При маневрировании они поворачиваются независимо, могут указывать вперед или назад. В полете они обычно направлены вниз, чтобы поднять автомобиль. Вентиляционные отверстия по бокам фюзеляжа обеспечивают охлаждение двигателя. Задний грузовой люк представляет собой большую квадратную дверь, которая открывается вверх, открывая квадратный грузовой отсек. В открытом виде люк обеспечивает аппарат для погрузки груза. Ховеркар имеет нейтральную серо-синюю цветовую гамму. Окна представляют собой большие полимерные стекла каплевидной формы, тонированные для защиты от ультрафиолета. Хотя шестиместному ховеркару не хватает изящества, он выглядит солидно и утилитарно. Все поверхности гладкие и закругленные, что сводит к минимуму сопротивление воздуха во время полета. Внутри салона шесть мягких сидений в три ряда с поручнями и ремнями безопасности. Кресла пилота и второго пилота более скульптурные и имеют доступ к органам управления полетом. Развлекательные экраны поднимаются вверх на спинках каждого ряда сидений. Ящики для хранения вещей расположены под боковыми окнами. В грузовом отсеке имеются точки крепления и сетка для крепления предметов. Утилитарный интерьер ставит функцию выше формы.

НАЗВАНИЕ: GT-70

ОПИСАНИЕ: GT-70 – популярная модель ховеркара, известная своим изящным аэродинамическим дизайном и впе-

чатляюще тихой системой привода на магнитной подвеске. Он оснащен усовершенствованным навигационным компьютером с трехмерным картографированием местности и системой предотвращения столкновений. Пассажирский салон на удивление просторный, учитывая компактные внешние размеры автомобиля, в нем с комфортом могут разместиться 4 пассажира и имеется дополнительное место для хранения вещей. GT-70 оснащен сверхпроводящим аккумулятором нового поколения, который позволяет ему проехать более 800 миль на одном заряде. Зарядка может быть завершена менее чем за час благодаря возможности быстрой зарядки мощностью 350 кВт. Этот исключительный запас хода и быстрая скорость подзарядки делают его идеальным выбором как для ежедневных поездок на работу, так и для длительных поездок. Техническое обслуживание GT-70 минимально благодаря его прочной конструкции и отсутствию сложных механических систем. Пассажирский салон изолирован от пыли и непогоды, а гладкие внешние поверхности спроектированы таким образом, чтобы на них не попал мусор во время полета. Периодические обновления программного обеспечения поддерживают актуальность систем навигации и управления аккумулятором на протяжении всего срока службы автомобиля. Одним из недостатков GT-70 является то, что сменные аккумуляторные блоки могут оказаться довольно дорогими, если в конечном итоге они потребуют замены. Привод на магнитной подвеске хоть и тихий и

эффективный, но требует специальных инструментов и обучения для обслуживания. Однако в целом сочетание дальности полета, эффективности, комфорта и низких эксплуатационных расходов GT-70 делает его одним из самых популярных и практичных личных судов

ВНЕШНИЙ ВИД: GT-70 имеет плавную аэродинамическую форму, напоминающую океанское млекопитающее. Экстерьер состоит из гладких серебристых металлических панелей, повторяющих органичные изгибы от тупого носового обтекателя до конического хвоста. Переднюю половину салона окружает навес из тонированного стекла, а задняя половина заключена в тот же серебристый металл, что и остальная часть кузова. Припаркованный GT-70 парит примерно в полуметре над землей в свете лазурных вентиляционных отверстий привода магнитной подвески. Пассажирский салон обтянут мягкой синтетической кожей темно-синего цвета, а два передних сиденья слегка отделены от задних. Прозрачный проекционный дисплей возвышается над приборной панелью, предоставляя навигационные данные непосредственно в поле зрения пилота. По краям кабины проходят полосы окружающего освещения, заливая салон прохладным голубым сиянием. Внешнее освещение состоит из фар и навигационных стробоскопов, плавно прилегающих к металлическому кузову. В движении GT-70 практически бесшумен, если не считать тихого гудения.

НАЗВАНИЕ: **Ладжа**

ОПИСАНИЕ: Ладжа – это большой пассажирский хOVERKAP, предназначенный для эффективной перевозки групп путешественников на большие расстояния. Вместимостью 35 пассажиров это один из крупнейших доступных персональных хOVERKAPов. Ладжа использует усовершенствованную систему антигравитационного привода, которая позволяет ему плавно и бесшумно скользить на высоте нескольких метров над землей, избегая необходимости использования дорог или рельсов. Это позволяет ему с легкостью преодолевать любые виды местности. Обтекаемая, удлиненная форма хOVERKAPа снижает сопротивление ветра, позволяя Ладже достигать крейсерской скорости более 250 миль в час, затрачивая при этом минимальное количество энергии. Он питается от силового ядра с нулевым вакуумным потоком, чрезвычайно эффективного и долговечного источника энергии, который требует лишь периодической подзарядки водородных топливных элементов. Это дает хOVERKAPу впечатляющий запас хода, позволяющий пересекать континенты без дозаправки. Внутри пассажиры могут насладиться откидными ковшеобразными сиденьями с поясничной поддержкой и встроенными развлекательными системами. Пассажирский салон герметизирован и оснащен климат-контролем для обеспечения комфорта. Широкие панорамные окна позволяют со всех мест превосходно видеть проносящиеся пейзажи. Небольшой туалет и компактный камбуз для приготовления пищи обеспечивают основные удобства для

длительных путешествий. Ладжа использует передовую систему навигации и пилотирования с искусственным интеллектом для прокладки оптимальных курсов и решения большинства задач вождения. Это позволяет пассажирам расслабиться или сосредоточиться на работе и развлечениях во время поездки. Однако, если возникнет необходимость, по-прежнему доступно ручное управление. Ховеркар имеет множество функций безопасности, включая аварийные силовые поля, кинетические демпферы и усиленную броню на случай аварий или ударов. В целом, Ладжа обеспечивает безопасную, комфортную и быструю транспортировку, идеально подходящую для частых межзвездных путешественников.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ладжа имеет длинную, округлую аэродинамическую форму, напоминающую высокоскоростные поезда. Его длина составляет чуть более 50 футов, ширина – 20 футов, а внешний вид – гладкий металлический синий. Верхняя поверхность лишена каких-либо особенностей, если не считать нескольких сенсорных куполов и коммуникационных массивов. Рядом с кормой расположены две большие гондолы, в которых размещены антигравитационные приводы. В активном состоянии каждая гондола светится мягким фиолетовым сиянием, обеспечивая подъемную силу. По бокам ховеркара имеются выдвижные подножки, которые позволяют пассажирам легко садиться и высаживаться. Люк в передней части ведет в небольшую кабину с креслами для пилота и второго пилота. Позади него находят-

ся главный пассажирский салон, из широких окон которого открывается великолепный вид. Дальше сзади находятся туалет, камбуз и кладовые, которые эффективно расположены так, чтобы максимально увеличить пространство. В салоне пассажирского салона установлены мягкие регулируемые сиденья на 2–4 места с центральным проходом. Каждое сиденье имеет персональный обзорный экран и панель управления, встроенную в подлокотники. Успокаивающее неяркое белое освещение и панели из искусственного дерева создают элегантную, но комфортную атмосферу. При парковке складная рампа открывается снизу и касается земли, обеспечивая легкий доступ для менее мобильных пассажиров. Хотя судно выглядит по-спартански по сравнению с роскошными кораблями, продуманный дизайн и плавность хода делают его популярным среди частых путешественников.

НАЗВАНИЕ: Алула-747

ОПИСАНИЕ: Алула-747 – популярная модель ховверкара, используемого в качестве автономного такси по всей галактике Андромеды. Он был спроектирован инженерами планеты Мейсса-4 как надежный, экономичный и комфортный для пассажиров. Прочность и простота обслуживания Алулы делают его идеальным для работы в такси. Он использует реактор холодного синтеза для почти безграничной работы и может преодолевать расстояние более 100 000 световых лет до дозаправки. Самовосстанавливающиеся полимеры и наноботы для обслуживания позволяют экстерьеру

и интерьеру сохранять новый вид, несмотря на интенсивное использование. Пассажирский салон на удивление просторный, в нем могут разместиться шесть пассажиров. Развлекательная система и автотонировка стекол позволяют пассажирам расслабиться и насладиться видами. Сиденья подходят к различным типам телосложения для максимального комфорта. Конечно, ни одна модель не идеальна. Автоматизированная навигационная система Алулы склонна к ошибкам в условиях плотной городской застройки. И на его утилитарный стиль смотреть особо не на что. Но в целом Алула-747 имеет 4-звездочный рейтинг за доступный транзит.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ховеркар Алула-747 создан для того, чтобы функциональность была важнее формы. Он имеет приземистую округлую форму, позволяющую максимально увеличить пассажирское пространство, сохраняя при этом аэродинамику. Тусклые серые и синие полимеры составляют экстерьер с большим тонированным лобовым стеклом спереди. Пассажирские двери с шипением открываются, обеспечивая легкий доступ к сиденьям внутри. Устойчивые к царапинам резиновые полы и сиденья облегчают очистку. По бокам расположены небольшие окна с автоматически затемняющимися экранами, которые темнеют при ярком свете. В передней части расположена небольшая кабина водителя с ручным управлением на случай навигационных ошибок. Но большую часть времени бортовой ИИ управляет «Алулой» по заранее запрограммированному маршруту. Короткая ан-

тенна на крыше подключается к спутникам планетарного позиционирования. А турбина атомных двигателей сидит на коротких крыльях, обеспечивающих вертикальную подъемную силу. В целом Алула имеет простой, но практичный дизайн, идеально подходящий для путешествий по планете.

НАЗВАНИЕ: Лавина МН-6

ОПИСАНИЕ: Лавина МН-6 – высокоскоростной хOVER-кар, разработанный специально для оказания неотложной медицинской помощи. Он имеет легкую композитную раму и мощные канальные вентиляторы, обеспечивающие возможность вертикального взлета и посадки. Интерьер оптимизирован для перевозки пациентов, имеется носилки и встроенное медицинское оборудование. Вместе с пациентом автомобиль может перевозить пилота, второго пилота и двух медицинских работников.

Некоторые из ключевых возможностей Avalanche включают в себя:

Максимальная скорость 250 миль в час в горизонтальном полете. Это позволяет быстро реагировать на экстренные медицинские ситуации.

Повороты с креном на 45 градусов на скорости до 150 миль в час. Маневренность имеет решающее значение для навигации в плотной городской среде.

Возможность наведения без помощи рук. Канальные вентиляторы и система управления полетом позволяют пилоту поддерживать стабильное зависание при загрузке или вы-

грузке пациента.

Достаточный запас хода на одном заряде аккумуляторов для выполнения большинства экстренных перевозок без дозаправки.

Интегрированное оборудование жизнеобеспечения, такое как дефибриллятор, кислород, аспирация и мониторинг жизненно важных функций. Это позволяет медицинскому персоналу немедленно начать лечение.

Однако у Лавины есть некоторые недостатки:

Небольшое внутреннее пространство ограничивает количество медицинского оборудования и количества персонала, который можно перевозить. Невозможно разместить несколько пациентов.

Движение турбины в канале менее эффективно, чем конструкции с аэродинамическим профилем или поворотным крылом. Это ограничивает дальность полета и грузоподъемность.

Легкая конструкция снижает защиту пассажиров при авариях. Жертвует надежностью ради производительности.

Высокие требования к техническому обслуживанию двигательной установки и систем управления. Больше времени простоя на ремонт, чем у традиционных машин скорой помощи.

В целом, Лавина МН-6 позволяет быстро реагировать и оказывать экстренную помощь, быстрее доставляя пациентов в критическом состоянии в больницы. Но он меняет дол-

говечность, вместимость и эффективность на скорость и маневренность.

ВНЕШНИЙ ВИД:

Лавина МН-6 имеет угловатый фюзеляж с заостренным носом и круто загнутым лобовым стеклом, оптимизированным для высокоскоростного горизонтального полета. По бокам расположены большие прямоугольные канальные вентиляторы, по два с каждой стороны, которые обеспечивают вертикальный подъем. Меньшие турбины управления установлены на законцовках крыла и в носовой части. Турбины встроены в обтекаемые композитные гондолы, в которых также находятся электродвигатели. Когда автомобиль стоит на земле, турбины располагаются заподлицо с внешней поверхностью гондол, чтобы предотвратить травмы. В кабине пилот и второй пилот размещаются на катапультируемых креслах рядом. За ними находится отделение для пациентов, в которое можно попасть через задние двери, открывающиеся вертикально. В отсеке с правой стороны встроены выдвижные носилки, а с левой стороны находится отсек для медицинского оборудования и откидные откидные сиденья. Дальше сзади находятся отсеки оборудования, в которых размещены аккумуляторы, авионика и другие системы. Обшивка Лавины выполнена из гладких белых и красных легких композитов. Угловатый граненый дизайн снижает заметность радара.

Дроны

Дроны могут использовать как на планетах, так и в космосе, потому что в боях будущего стремятся минимизировать число смертей своих солдат путем использования дронов, роботов и другой техники, которой можно управлять как дистанционно, так и с помощью искусственного интеллекта.

НАЗВАНИЕ: Охотник

ОПИСАНИЕ: Охотник – это небольшой боевой беспилотный летательный аппарат, разработанный для разведки и легких атак. Несмотря на свои миниатюрные размеры, Охотник наносит сокрушительный удар благодаря мощному лазерному излучателю. Это оружие позволяет дрону поражать цели на большом расстоянии с предельной точностью. Основными преимуществами дрона являются его скорость и маневренность. Приводимый в движение мощными гравитационными двигателями, Охотник чрезвычайно маневрен и может уклоняться от большинства вражеских выстрелов, одновременно пуская в ход свой лазер. Его небольшой размер также затрудняет обнаружение и наведение на цель. Несмотря на легкую броню, беспилотник полагается на свою маневренность, а не на толстую броню. Его основными недостатками являются ограниченная продолжительность эксплуатации и полезная нагрузка. Охотник должен регулярно

возвращаться на базу для перезарядки и перевооружения. Ему также не хватает прочности для длительных боев. В целом, Охотник – чрезвычайно мощная и экономичная система, которая занимает ценную нишу в арсенале. Командующие ценят способность беспилотника беспокоить противника и помогать в разведке, несмотря на его ограничения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Охотник имеет угловатый многоугольный фюзеляж, напоминающий черный кристалл. Его грани, кажется, поглощают весь свет, придавая дрону зловещий вид, напоминающий пустоту. На носу установлен луковичный сенсорный модуль, напоминающий сложный глаз насекомого. Беспилотник оснащен тремя гондолами гравитационных двигателей, расположенными треугольной конфигурацией сзади, каждая из которых содержит антигравитационный генератор, обеспечивающий подъемную силу и маневренность аппарата. В активном состоянии эти гондолы излучают жуткое ультрафиолетовое свечение. Основным оружием Охотника является лазерный излучатель, размещенный в турели, подвешенной под центральной частью фюзеляжа. Это устройство испускает жгучий луч когерентного света, способный с легкостью пробить большую часть брони. Сам лазер едва видим, и только воздействие на цель выдает его присутствие. Беспилотник маленький, что позволяет ему носиться по полю боя.

НАЗВАНИЕ: Плазменный беспилотник Тридент

ОПИСАНИЕ: Плазменный беспилотник Тридент – это

беспилотный летательный аппарат среднего размера, предназначенный для боевых действий. Он способен нести значительную полезную нагрузку в виде плазменного оружия и быстро и точно применять его против вражеских целей. Основная сила дрона заключается в его усовершенствованной системе плазменного вооружения. Он вооружен тремя высокоэнергетическими плазменными пушками, установленными в треугольной конфигурации на нижней стороне аппарата. Эти пушки могут выпускать разрушительные залпы раскаленных плазменных разрядов, которые могут расплавлять броню и испепелять пехоту и легкую технику. Плазменные разряды оставляют за собой потрескивающие энергетические шлейфы, устремляясь к своим целям. Плазменные пушки дрона обладают превосходной дальностью действия и точностью благодаря передовым системам наведения, включающим датчики высокого разрешения и алгоритмы прогнозирования слежения. Пушки могут поворачиваться и подниматься независимо для поражения нескольких целей одновременно. Их переменная мощность позволяет дрону либо накрывать территорию подавляющим плазменным огнем, либо производить сфокусированный взрыв высокой мощности для уничтожения конкретной укрепленной цели. Помимо мощного плазменного вооружения, беспилотник Тридент также обладает значительной скоростью и маневренностью. Его аэродинамическая рама и мощные двигатели придают ему стремительность и маневренность, превосходящие

показатели многих пилотируемых истребителей. Он может преодолевать сложную местность и плотно расположенные препятствия, обрушивая на своих противников плазменный огонь. Быстрая корректировка курса позволяет ему опережать атаки противника на шаг. Передовая электроника дрона обеспечивает ему высокую степень автономности на поле боя. Получив план миссии, он может приступить к выполнению поставленных задач и поражать цели без дополнительных указаний. Его бортовые системы позволяют ему автономно выявлять угрозы и определять приоритеты, а также находить подходящие моменты для нанесения удара. Это освобождает операторов от необходимости сосредоточиться на общей координации боя, а не на микроуправлении дроном. Несмотря на свои сильные стороны, беспилотник Тридент имеет некоторые ограничения. Его плазменные пушки, хотя и мощные, имеют относительно низкую скорострельность по сравнению с кинетическим оружием. Он также лишен какой-либо защиты от средств радиоэлектронной борьбы противника и может быть уязвим для взлома или постановки помех. И хотя он достаточно прочный, он не может противостоять тяжелой огневой мощи противовоздушной обороны в течение длительного времени. Тактическая гибкость и скоординированная дружеская поддержка необходимы для максимального увеличения смертоносного потенциала дрона.

ВНЕШНИЙ ВИД: Беспилотник Тридент имеет угловатую

раму, построенную вокруг центрального удлиненного фюзеляжа. Фюзеляж имеет ромбовидное поперечное сечение и сужается к задней части. Три стреловидных крыла установлены посередине фюзеляжа и выступают наружу под углом 45 градусов. В самой задней части фюзеляжа расположены три вертикальных стабилизатора треугольником вокруг выхлопов двигателей дрона. Наиболее примечательной особенностью дрона являются три плазменные пушки. Они встроены в цилиндрические корпуса, установленные под передней частью фюзеляжа в треугольной конфигурации. Пушки угрожающе выступают из этих корпусов, равномерно расположенных по всему фюзеляжу. Когда беспилотник переходит в режим атаки, пушки поворачиваются и занимают огневые позиции. Внешний корпус аппарата окрашен в темный оружейный металл и оснащен угловатыми гранеными броневыми пластинами для повышения скрытности. По бокам фюзеляжа нанесены знаки отличия и поражения, указывающие на подразделение дрона и успешные миссии. Когда плазменные пушки дрона стреляют, их дула вспыхивают ярким бело-голубым светом, оставляя в воздухе призрачные остаточные изображения.

НАЗВАНИЕ: Захват 300

ОПИСАНИЕ: Захват 300 – это беспилотный боевой беспилотник, предназначенный для непосредственной авиационной поддержки и перехвата с воздуха. Он вооружен мощной шестиствольной роторной пушкой, способной стрелять

осколочно-фугасными и бронебойными снарядами со скоростью 6000 выстрелов в минуту. Легкий корпус из композитного материала и мощные двигатели дрона позволяют ему развивать сверхзвуковую скорость и быстро поражать множество целей. Усовершенствованная система наведения обеспечивает Захват 300 высочайшую точность при выявлении и устранении угроз на поле боя. Захват 300 был разработан как мультипликатор сил для усиления существующих воздушных средств. Эскадрилья беспилотных летательных аппаратов может выполнять опасные задачи по подавлению и нанесению ударов, не рискуя жизнями пилотов. Высокая скорость дрона позволяет ему быстро перемещаться между целями на обширной оперативной территории. Его точная пушка обеспечивает сокрушительную огневую мощь против живой силы противника, легких транспортных средств и укрепленных позиций. Захват 300 доказал свою высокую эффективность в уменьшении сил противника во время интенсивных наземных боев. Однако у дрона есть некоторые ограничения. Его легкий корпус не может перевозить много боеприпасов, что ограничивает время пребывания на станции до необходимости перевооружения и дозаправки. Вращающаяся пушка создает значительную вибрацию и нагрев при непрерывной стрельбе, что иногда вызывает механические неполадки или заклинивание оружия при длительной стрельбе. Беспилотнику не хватает боевых возможностей класса "воздух-воздух", он полагается на истребитель-

ное сопровождение при действиях в оспариваемом воздушном пространстве против самолетов противника. С тактической точки зрения "Захват 300" уязвим для современных систем ПВО малой дальности, что требует творческого планирования миссии, чтобы избежать угроз.

ВНЕШНИЙ ВИД: Захват 300 имеет гладкий угловатый фюзеляж, изготовленный из радиопоглощающих композитных материалов. Два небольших трапециевидных крыла проходят посередине по бокам фюзеляжа, а поворотные подруливающие устройства на законцовках обеспечивают маневренность. Носовая часть сужается к острому концу, в ней расположены усовершенствованные электрооптические датчики и камеры слежения за целью. Наиболее отличительной особенностью беспилотника является поворотная пушка в стиле Гатлинга, расположенная под передней частью фюзеляжа. Шестиствольная пушка имеет широкий барабан для подачи боеприпасов в ударно-спусковой механизм. Стреляные гильзы выбрасываются из нижней части оружия во время стрельбы. Когда пушка не используется, она закрывается выдвижным кожухом для уменьшения аэродинамического сопротивления при транспортировке. Выхлопные трубы двигателей встроены в фюзеляж, чтобы свести к минимуму инфракрасную заметность дрона. Два вертикальных стабилизатора установлены сзади над и под фюзеляжем. Матово-серая окраска дрона помогает ему сливаться с небом на рабочих высотах. В целом, Захват 300 имеет чрезвычайно

изящный и хищный внешний вид, хорошо подходящий для его роли высокоманевренной платформы воздушного вооружения.

НАЗВАНИЕ: ЗД-5

ОПИСАНИЕ: Этот электрический дрон – новая экспериментальная боевая машина, предназначенная для борьбы с беспорядками и ведения городских войн. ЗД-5 выделяется своей способностью выводить из строя цели с помощью мощных ударов электрическим током, а не обычных снарядов. Он оснащен двумя направленными вперед катушками Тесла, которые могут создавать электрическую дугу в направлении целей на расстоянии до 50 футов. Электрошоки сконструированы таким образом, чтобы вызывать мучительную боль и мышечный паралич, сводя к минимуму необратимые травмы. Помимо основных генераторов удара, беспилотник оснащен громкоговорителями для подачи предупреждений о разгоне и ослепляющими прожекторами, чтобы дезориентировать толпу. Он перемещается полуавтономно, используя множество датчиков для идентификации и сопровождения целей. Встроенный искусственный интеллект может прокладывать маршруты вдоль городских улиц и сквозь здания, чтобы преследовать врагов и устраивать засады. Несмотря на эффективность в борьбе с отдельными угрозами, ЗД-5 борется в хаотичной, непредсказуемой среде. Его датчики могут быть перегружены плотной толпой или дымом, что приводит к неизбежному поражению элект-

трическим током. Электромагнитные гранаты способны временно вывести его из строя, если удары нанесены вовремя. Его легкая броня также делает его уязвимым для взрывчатки и противодроновых ружей. Несмотря на разрушительность против легковооруженных демонстрантов или банд, ЗД-5 менее эффективен против вооруженных сил.

ВНЕШНИЙ ВИД: ЗД-5 имеет угловатое шасси примерно кубической формы шириной 7 футов и высотой 8 футов. Четыре ножки с резиновыми протекторами обеспечивают устойчивость при движении по неровной местности. Ножки шарнирно закреплены, что позволяет ему опускаться в ровное, устойчивое боевое положение. В передней части дрона установлены две большие цилиндрические катушки Тесла по бокам от центральной матрицы датчиков и громкоговорителя. В активном состоянии катушки генерируют разветвляющиеся электрические дуги, которые перемещаются между множеством открытых электродов. Сине-белые электрические разряды громко потрескивают и издают запах озона. На шасси установлена небольшая турель с прожектором высокой интенсивности и камерой для отслеживания целей. Гладкая броня не имеет явных слабых мест или отверстий, что придает дрону зловещий, безликий вид. Все, что попадает в зону действия ЗД-5, вызывает боль.

НАЗВАНИЕ: **Кисток**

ОПИСАНИЕ: Этот небольшой беспилотный летательный аппарат был разработан расой разумных машин как деше-

вое, но смертоносное оружие против врагов в тяжелой броне. Сам дрон сделан из простых компонентов – небольшой антигравитационный генератор позволяет ему парить и летать, в то время как основной корпус содержит резервуар с высококоррозионной жидкостью, известной как "шлак". Это летучее вещество может быстро разъесть большинство металлов при контакте. Беспилотник оснащен простой системой наведения, которая позволяет ему автономно идентифицировать и отслеживать бронированные цели. После включения он полетит к врагам, уклоняясь от любого встречного огня, прежде чем выпустить шарик шлака прямо в них. Шлак прилипнет к броне и немедленно начнет разъедать ее. Длительное воздействие может привести к полному разрушению брони, делая владельца уязвимым. Несмотря на разрушительность против тяжеловооруженных противников, у дрона есть слабые места. Его система наведения подвержена взлому, что позволяет вывести его из строя или даже обратить против его владельцев. У него также нет собственной защиты, поэтому сосредоточенный огонь может быстро сбить его. Коррозионный заряд летуч и может взорваться, если дрон получит повреждения, что ограничивает его эффективность в больших группах. Тем не менее, простота и доступность дрона Кисток сделали его грозным оружием на полях сражений по всей галактике.

ВНЕШНИЙ ВИД: Беспилотный летательный аппарат Кисток имеет компактный угловатый корпус, изготовленный

из матово-серого металла. Он имеет примерно сферическую форму, около 1 метра в диаметре, с несколькими небольшими маневровыми двигателями, равномерно расположенными по его окружности. На передней части его корпуса расположен единственный большой оптический датчик, светящийся красным, который служит системой наведения. Под основным корпусом находится антигравитационный генератор, светящийся диск, который издает жужжание, удерживая беспилотник в воздухе. По обе стороны от основного корпуса прикреплены два небольших цилиндрических резервуара, один из которых содержит газ под давлением для выталкивания шлака, а другой содержит сам летучий коррозионный компонент. Все судно движется беспорядочно, подобно насекомому, когда его система наведения поворачивается, чтобы захватить новые цели. При стрельбе с нижней стороны открывается люк, и с огромной силой выбрасывается светящийся комок фиолетового шлака. Беспилотник производит впечатление простой смертоносной машины, оптимизированной для выполнения единственной задачи – коррозии и пробития брони.

НАЗВАНИЕ: Килби

ОПИСАНИЕ: Этот усовершенствованный боевой дрон использует в своем арсенале высококоррозионную кислоту, что делает его чрезвычайно опасным противником. Кислота хранится в специальных защитных резервуарах и может распыляться из форсунок, установленных под крыльями дро-

на. Система наведения позволяет дрону точно поражать свои жертвы с предельной точностью. Как только кислота вступает в контакт, она быстро разъедает плоть и большинство типов брони, вызывая мучительную боль и ужасающие ожоги. Однако смертоносный потенциал дрона на этом не заканчивается. Кислота также может с легкостью расплавлять металл, бетон и другие твердые поверхности. Это позволяет дрону атаковать укрепленные сооружения и прокладывать себе путь через препятствия. Однако высокая летучесть кислоты означает, что за дроном необходимо тщательно ухаживать, чтобы предотвратить утечки или несчастные случаи. Защитные баки экранированы для защиты самого дрона, но их повреждение может привести к обратному воздействию кислоты. Система наведения также сложна и требует частой калибровки. Осечки могут подвергнуть риску союзников или нанести сопутствующий ущерб. Тем не менее, в руках умелого оператора Килби является пугающе смертоносным инструментом разрушения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Килби имеет угловатую роботизированную конструкцию с матово-черным внешним видом. При зависании на антигравитационной двигательной установке он достигает примерно 5 футов в высоту. Двойные пары складывающихся крыльев придают ему зловещий силуэт, напоминающий силуэт летучей мыши. Под каждым крылом находится поворотная насадка, прикрепленная к резервуарам для хранения кислот, встроенным в основное шасси

дрона. Головная часть состоит из матрицы датчиков и камеры наведения. При движении беспилотник издает жуткое механическое жужжание, изредка слышится шипение клапанов давления в резервуарах с кислотой. При обжиге из сопел вытекает отвратительная зеленоватая жидкость, которая шипит и хлопает, растекаясь по всему, к чему прикасается. Беспилотник оставляет за собой след из дымящейся слизи и глубокие ожоги везде, куда попадает его смертоносная кислота.

НАЗВАНИЕ: Поджыга

ОПИСАНИЕ: Беспилотник Поджыга вооружен передовой огнеметной технологией, которая позволяет ему охватывать адским пожаром целые городские кварталы. Шасси дрона сильно бронировано, чтобы противостоять контратакам при наведении на позицию. Оказавшись в зоне досягаемости, дрон Поджыга применяет свое смертоносное огнеметное оружие. Мощное термобарическое топливо воспламеняется, превращаясь в ревуший огненный шторм, который мгновенно сжигает все в радиусе сотен метров. Сильный жар с легкостью расплавляет броню и бункеры, не оставляя после себя ничего, кроме пепла. Хотя дрон Поджыга невероятно опасен, у него есть некоторые слабые места. Тяжелая броня и топливные баки делают его медленным и громоздким в маневрировании. Он также лишен какой-либо защиты от воздушных атак, полагаясь исключительно на свое пламя для защиты. Опытные пилоты могут воспользоваться этими

уязвимостями, чтобы сбить дрон Поджыга прежде, чем он успеет опалить поле боя. Но если дать шанс, эта машина обрушит на своих врагов поистине адский ад.

ВНЕШНИЙ ВИД: Дрон Поджыга представляет собой внушительное роботизированное оружие в форме летающей тарелки диаметром около 15 метров. У него гладкий круглый корпус из почерневшей тяжелой брони. Эта броня защищает его внутреннюю механику, а также массивные баки с зажигательным топливом под высоким давлением и кабину пилота в центральной части корабля. На нижней стороне тарелки расположены четыре большие цилиндрические мотогондолы с турбовентиляторными двигателями, которые обеспечивают подъемную силу и мобильность. Гондолы поворачиваются вниз для вертикального взлета и посадки. При зависании в атакующей позиции беспилотник обладает отличной устойчивостью и контролем наведения на цель. Наиболее примечательной особенностью дрона Поджыга является его устрашающее огнеметное вооружение. По окружности тарелки установлены десять мощных огнеметных пушек. Пушки утоплены внутри корпуса, когда они не используются. При разворачивании для атаки пушки выдвигаются наружу и поворачиваются для наведения на цели внизу. Каждая пушка оснащена контрольной лампочкой, которая воспламеняет летучее термобарическое топливо, превращая его в бушующий поток огня. Пушки могут стрелять взад-вперед, полностью заливая пламенем пространство под дроном. Все,

что окажется в радиусе нескольких сотен метров, будет испепелено в течение нескольких секунд сильными температурами 2000 + градусов Цельсия. В активном состоянии дрон Поджыга действительно выглядит как летающее воплощение ада, обрушивающее огненный дождь на свои жертвы. У вражеских сил, оказавшихся на открытой местности, мало надежды выжить, когда эта смертоносная машина прибудет на место происшествия.

НАЗВАНИЕ: Ледник

ОПИСАНИЕ: Ледник специализируется на нанесении ледящего урона врагам. Беспилотник оснащен усовершенствованным криогенным лучевым прожектором, который может замораживать цели на предельном расстоянии. Попав в поле зрения дрона, мало кто может избежать парализующего воздействия его минусовой температуры. Он был создан для выведения из строя и захвата особо ценных целей при минимизации сопутствующего урона. Однако "Леднику" не хватает защиты и брони из-за его сосредоточенности на маневренности и точном прицеливании. Он должен оставаться мобильным и удерживать цели на расстоянии, чтобы быть эффективным. Ледник сражается с группами врагов, которые могут обойти его с флангов или подобраться вплотную, несмотря на ледяные лучи. Сама по себе убойная способность дрона разрушительна, если он сохраняет оптимальную огневую позицию, но даже самые совершенные системы наведения могут быть подавлены из-за координации и чис-

ленности. При развертывании Ледника его оператор должен остерегаться оставлять его изолированным или незащищенным. Но при правильном использовании его криолуч может блокировать любую угрозу.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ледник имеет угловатый асимметричный дизайн, созданный на основе фирменного криолучевого проектора. Его центральный корпус представляет собой восьмиугольную призму матово-черного цвета с пульсирующими синими бликами вдоль каждой грани. От кормовой части отходят маневровые двигатели, расположенные в Х-образной конфигурации. Четыре двигателя обеспечивают быстрое изменение положения и маневренное уклонение. На передней панели установлена матрица крио луча, напоминающая камертон с дугообразными излучателями по бокам фокусирующей линзы. При активации излучатели светятся ледяным голубым сиянием. Сам луч едва видим, его можно обнаружить только по потрескиванию льда, оставляемого на его пути. В целом, беспилотник имеет хищный, инопланетный вид, хорошо подходящий для его роли охотника за целями.

НАЗВАНИЕ: DR-4062

ОПИСАНИЕ: DR-4062 – это небольшой, но универсальный беспилотник, разработанный специально для работ по ремонту и техническому обслуживанию. Несмотря на свои миниатюрные размеры, он обладает впечатляющим набором инструментов и возможностей. DR-4062 был создан

для обеспечения маневренности, что позволяет ему получать доступ в труднодоступные места, куда не могут добраться ремонтные бригады гуманоидов. Он оснащен множеством сочлененных придатков со сменными манипуляторами, которые можно сконфигурировать для сварки, резки, захвата и многого другого. Основное шасси представляет собой раму из сплава дюрастил, обернутую гибкой броней, которая защищает внутренние компоненты, позволяя дрону перемещаться по ограниченным пространствам. Для определения местоположения он использует множество камер и сканеров, которые дают ему детальное представление о выполняемой задаче, а также об окружающей среде. Проекторы высокой интенсивности освещают даже самые темные закоулки. DR-4062 может напрямую взаимодействовать с главным компьютером корабля через кабели нейронной связи, загружая схемы и диагностику, чтобы точно определить повреждения. Продвинутый искусственный интеллект контролирует все операции дрона, эффективно направляя его действия. Несмотря на эти расширенные возможности, DR-4062 по-прежнему имеет некоторые ограничения. Его небольшой размер позволяет хранить только ограниченное количество инструментов, что ограничивает количество ремонтных работ, которые он может выполнять, не возвращаясь в свой центр для пополнения запасов. DR-4062 также не хватает прочности, вместо этого он полагается на точность манипуляций. Для удаления тяжелого мусора или капиталь-

ного ремонта конструкций может потребоваться помощь более крупных беспилотных летательных аппаратов. Тем не менее, для большинства распространенных ремонтных работ DR-4062 может выполнить работу быстро и эффективно.

ВНЕШНИЙ ВИД: DR-4062 напоминает блестящего металлического жука с изогнутым яйцевидным корпусом длиной полметра. По бокам отходят четыре многосуставчатые конечности, каждая из которых разделяется на более мелкие усики, заканчивающиеся специализированными клешнями-манипуляторами. Манипуляторы бывают различных форм – иглоподобные клещи для обработки деталей, изогнутые монтировки, циркулярные пилы и многое другое. Основное шасси имеет несколько отверстий, через которые дрон может при необходимости использовать дополнительные инструменты, включая плазменные горелки, лазерные резак и сварочные манипуляторы. В верхней части корпуса расположена куполообразная матрица датчиков, окруженная светящимися синими индикаторными лампочками, когда они активны. Проекторы высокой интенсивности установлены на коротких стойках непосредственно под куполом датчика и могут поворачиваться вперед, освещая область впереди. DR-4062 приводится в движение с помощью небольших двигателей на нижней стороне и может маневрировать в условиях невесомости. Когда он не используется, он втягивает свои конечности в щели в корпусе, принимая

гладкую, округлую яйцевидную форму. Прочная металлическая рама имеет потертости и ожоги – свидетельства сложных ремонтных работ, которые она выполняла.

НАЗВАНИЕ: Док-дрон

ОПИСАНИЕ: Док-дрон – это специализированный медицинский беспилотник, предназначенный для оказания неотложной медицинской помощи раненым солдатам на поле боя. Он был создан для уменьшения потерь и быстрой стабилизации состояния раненых военнослужащих во время боевых операций. Ключевой особенностью беспилотника является его способность быстро доставлять раненых солдат даже в разгар тяжелых боев и начинать оказывать расширенную травматологическую помощь с помощью своих бортовых медицинских систем. Он оснащен передовыми датчиками, которые могут быстро сканировать раненого солдата и выявлять опасные для жизни травмы. Беспилотник перевозит различные медицинские принадлежности, такие как кровоостанавливающие средства, жидкости для внутривенного вливания, медикаменты и устройства для дыхательных путей. Он может автономно делать разрезы для экстренных хирургических процедур и зашивать раны. Беспилотник Док-дрон имеет гуманоидное туловище с двумя руками, заканчивающимися ловкими манипуляторами, которые могут выполнять сложные медицинские процедуры с большой точностью. Он может вводить капельницы, пережимать кровоточащие артерии, устанавливать трубки в грудной клетке и

многое другое. Манипуляторы оснащены датчиками, которые обеспечивают тактильную обратную связь для проведения деликатных операций. Визуальные датчики на голове обеспечивают изображение с высоким разрешением и увеличением, чтобы четко видеть повреждения. Он оснащен встроенным искусственным интеллектом с обширной медицинской базой данных для руководства протоколами лечения. Нижняя часть беспилотника Док-дрона состоит из компактной силовой установки с векторными двигателями. Это позволяет беспилотнику быстро летать над полем боя, маневрируя вокруг препятствий и огня противника. Он может приземлиться прямо рядом с раненым солдатом и немедленно приступить к его стабилизации. Если активное лечение пациента прекращено, реанимационный беспилотник продолжит сканирование в поисках других пострадавших в пределах досягаемости. Одним из недостатков является то, что у беспилотника отсутствует какое-либо защитное вооружение, поэтому он полагается на скорость и маневры уклонения, чтобы избежать сбития. Его медицинское оборудование и источник питания также ограничивают продолжительность его работы до возвращения на базу. Но в целом беспилотник Док-дрон доказал свою высокую эффективность в спасении жизней на поле боя, где быстрая неотложная помощь при травмах может означать разницу между жизнью и смертью.

ВНЕШНИЙ ВИД: Беспилотник Док-дрон имеет верхнюю

гуманоидную часть тела, выполненную из глянцевых белых и красных композитных броневых панелей, которые придают ему отличительный вид. На его голове расположен единственный большой синий сенсорный глаз, который ярко светится и может перемещаться внутри головы, обеспечивая широкое поле обзора. По обе стороны головы расположены отсеки для оборудования, в которых хранятся медицинские инструменты, такие как скальпели, хирургические лазеры, зажимы и многое другое для легкого доступа. Руки манипулятора изготовлены из соединенных белых броневых пластин, покрывающих сложную мускулатуру и суставы, которые обеспечивают гибкость и подвижность. На концах рук расположены пятипалые манипуляторы, окрашенные в красный цвет и снабженные различными датчиками. Нижняя часть корпуса представляет собой обтекаемое шасси с плавно интегрированными двигателями, расположенными на рычагах, которые могут наклоняться и вращаться для векторной тяги. Двигатели светятся ярко-фиолетовым при стрельбе и оставляют слабый след за дроном, когда он проносится над полем боя. На передней части нижнего шасси расположены отсеки для дополнительного оборудования, в которых хранятся медицинские принадлежности. Беспилотник имеет специальные прорезы на туловище для захвата и переноски раненых солдат при проведении медицинской эвакуации. Когда его двигатели срабатывают, а руки вытягиваются, неся раненого солдата, беспилотник Док-дрон действительно вы-

глядит как доблестный ангел-хранитель, приходящий на помощь.

НАЗВАНИЕ: Бомбарь

ОПИСАНИЕ: Этот небольшой беспилотный летательный аппарат предназначен для высокоточного бомбометания. Он чрезвычайно маневренен и может летать на малых высотах, чтобы избежать обнаружения. Беспилотник оснащен передовыми датчиками и системами наведения, позволяющими ему с высокой точностью идентифицировать небольшие точечные цели и поражать их. Несмотря на свои небольшие размеры, беспилотник для высокоточной бомбардировки может нести до 10 мини-бомб или кассетных боеприпасов. Эти бомбы предназначены для создания сфокусированного радиуса взрыва, минимизирующего сопутствующий ущерб и в то же время нейтрализующего намеченную цель. Бортовой компьютер может запрограммировать высоту детонации и расположение суббоеприпасов для достижения максимального эффекта. Беспилотник имеет радиус действия 250 миль и может зависать над районом цели до 8 часов. Он оснащен небольшим турбовентиляторным двигателем с низкой акустической и инфракрасной заметностью, чтобы избежать оповещения противника. Вся система спроектирована таким образом, чтобы ее можно было легко транспортировать и разворачивать небольшой команде операторов. Однако у Бомбаря есть некоторые ограничения. Его легкий корпус может нести лишь небольшую по-

лезную нагрузку и лишен резервирования. Он также в значительной степени полагается на спутниковые каналы связи со своими операторами, которые могут быть заблокированы из-за неблагоприятных погодных условий. Беспилотник лишен каких-либо боевых возможностей класса "воздух-воздух", что делает его уязвимым для сбивания истребителями противника. Тем не менее, при правильном использовании в рамках общевойсковой стратегии Бомбарь является чрезвычайно полезным средством для нанесения точных, хирургических ударов.

ВНЕШНИЙ ВИД: Бомбарь имеет изящный угловатый фюзеляж, изготовленный из легких композитных материалов. Размах крыльев составляет всего 12 футов, но он использует передовые аэродинамические технологии для создания достаточной подъемной силы на низких скоростях для точечных бомбовых ударов. Подфюзеляжный отсек вмещает до 10 мини-бомб, в то время как установленный сверху сенсорный шар вмещает электрооптические и инфракрасные камеры высокого разрешения, а также лазерный целеуказатель. Выхлопные газы двигателя экранированы и смешиваются с холодным воздухом, чтобы уменьшить их инфракрасную заметность. Малоаметная обработка внешней поверхности помогает избежать обнаружения радаром. При полете на высотах ниже 1000 футов матово-серый беспилотник сливается с ландшафтом, и его трудно обнаружить и отследить. Вся система упаковывается в контейнер размером с

небольшой холодильник для быстрого развертывания в полевых условиях перед началом миссии. Беспилотник управляется дистанционно по двусторонней спутниковой линии передачи данных Ku-диапазона. Команда из двух операторов управляет самолетом и системами наведения с мобильной наземной станции управления. Бомбарь может автономно летать по различным запрограммированным маршрутам и профилям атак, но оператор всегда следит за системой и готов вмешаться в случае необходимости. Благодаря достижениям в области скрытности, сенсоров, автономности и доставки оружия, Бомбарь позволяет наносить точечные удары по целям, которые ранее были недоступны.

НАЗВАНИЕ: Смертник

ОПИСАНИЕ: Этот беспилотник-камикадзе разработан специально для нанесения массовых разрушений с помощью самоубийственных атак. Он оснащен невероятно мощной взрывной нагрузкой и передовой технологией скрытности, которая позволяет ему избегать обнаружения. Беспилотник запрограммирован на автономное распознавание особо важных целей, маневрирование на заданной позиции и детонацию своей полезной нагрузки для нанесения максимального ущерба. Некоторые ключевые возможности Смертника включают в себя:

Большая грузоподъемность – он может нести боеголовки весом до 5 тонн взрывчатки, которых достаточно, чтобы сровнять с землей городской квартал. Взрывчатка предна-

значена для выброса шрапнели в широком радиусе.

Высокая скорость полета – мощные двигатели позволяют беспилотнику развивать сверхзвуковую скорость, позволяя ему уклоняться от средств защиты и поражать цели до того, как они успеют среагировать.

Усовершенствованные стелс-материалы – его поверхность поглощает радар, что затрудняет обнаружение датчиками. Технология визуальной скрытности скрывает его от невооруженного глаза.

Автономная идентификация целей – используя искусственный интеллект с глубоким обучением, беспилотник может определять оптимальные цели, такие как военные базы, инфраструктура и населенные пункты. Для этого не требуется оператор.

Точные системы наведения – его навигация сочетает инерциальное, оптическое и спутниковое позиционирование для поражения целей с предельной точностью.

Оказавшись в пределах досягаемости, беспилотник взорвет свой груз независимо от средств защиты, гарантируя уничтожение цели. Протоколов самосохранения не существует.

К основным слабостям кайдзю-камикадзе относятся:

Только для одноразового использования – дрон уничтожается при детонации, что требует постоянной поставки новых дронов. Его нельзя использовать повторно.

Огромные затраты – производство каждого беспилотника

обходится в крупную сумму из-за передовых технологий и большой полезной нагрузки.

Неизбирательное разрушение – Большой радиус взрыва приводит к неизбирательным жертвам и сопутствующему ущербу. Использование чревато негативной реакцией политиков и общественности.

Возможный перехват – средства защиты, такие как рельсотроны, дроны-перехватчики и оружие направленной энергии, могут сбивать некоторые дроны до столкновения.

В целом, "Смертник" – мощное, но чрезвычайно тупое орудие. Его возможности обеспечивают полное уничтожение любой цели за счет чистой взрывной силы. Но неизбирательная резня от его массивных боеголовок чревата непредвиденными последствиями для его пользователей. Он обменивает точность на грубую разрушительную мощь в масштабах уничтожения городов.

ВНЕШНИЙ ВИД: Смертник имеет каплевидный фюзеляж, изготовленный из радиопоглощающих композитов. Его длина составляет 30 метров, а ширина в самом толстом месте – 15 метров. Поверхность матово-черная, чтобы избежать визуального обнаружения в космосе или в атмосфере. При открытии отсек для полезной нагрузки показывает стеллаж за стеллажом с цилиндрическими бомбочками, каждая диаметром 1 метр, создавая сетку из взрывчатых веществ. На носу множество датчиков, включая камеры, лидар и целеуказатели, направлены вперед, чтобы направлять беспилотник.

лотник. Стреловидные задние крылья окаймлены поверхностями управления для маневрирования летательным аппаратом. Сзади четыре мощных двигателя разгоняют его до гиперзвуковых скоростей. При взгляде спереди гладкая черная форма внушает ужас тем, кто узнает в ней то, чем она является – неудержимым предвестником разрушения.

НАЗВАНИЕ: Айразор МК2

ОПИСАНИЕ: Айразор МК2 – это усовершенствованный разведывательный беспилотник, разработанный для сбора разведанных и наблюдения за удаленными объектами. Он оснащен легкой, но прочной рамой из сплава титана и стали, оснащенной мощными двигателями и антигравитационными модулями для устойчивого полета и маневренности в атмосфере и космосе. Айразор оснащен сложным набором датчиков, включающим оптические камеры высокого разрешения, тепловизионные изображения, отслеживание движения и картографирование Ladar. Это позволяет ему идентифицировать и отслеживать цели с большого расстояния днем или ночью. Усовершенствованный процессор VI анализирует данные датчиков в режиме реального времени и может автономно выявлять угрозы. Для защиты Айразор оснащен оружием с пучком мелких частиц. Хотя оно и не очень мощное, оно может повредить легкую броню и отпугнуть небольшие корабли. Основная защита беспилотника заключается в его скорости и маневренности, что затрудняет прицеливание и попадание. Он может разгоняться до сверхзвуковых

скоростей и выполнять маневры с высокой перегрузкой благодаря технологии инерционного гашения. Радиус действия Айразора составляет 2000 световых лет, что позволяет ему развертываться в звездных системах. Однако его радиус действия ограничен необходимостью передавать данные датчиков обратно операторам в режиме реального времени через коммуникаторы с квантовой запутанностью. У него отсутствуют возможности бортового вооружения более тяжелых ударных беспилотников. Айразор предназначен для скрытой разведки, а не для прямого боя.

ВНЕШНИЙ ВИД: Айразор имеет обтекаемую угловатую раму, созданную для обеспечения скорости и скрытности. Корпус выполнен в матово-черном цвете, чтобы минимизировать радиолокационную заметность, с плавными контурами, чтобы избежать отдачи от радара. Передняя часть слегка выпуклая, чтобы разместить сенсорные модули и оптику под защитными бронированными пластинами. Два небольших излучателя пучка частиц утоплены по бокам. От средней секции отходят три стреловидных крыла, в которых размещены инерционные демпферы и антигравитационные модули. Каждое крыло оснащено мощным плазменным двигателем на кончике, позволяющим быстро изменять скорость и направление. Двигатели светятся ярко-фиолетовым при включении и могут независимо наклоняться для выполнения точных маневров. На нижней стороне множество маневровых двигателей меньшего размера обеспечивают разнона-

правленную тягу для космических операций. Беспилотник оснащен фиксированным трехопорным шасси, которое в полете убирается в фюзеляж. В атмосфере он принимает конфигурацию waverider, максимизирующую подъемную силу. Длина Айразора составляет 15 метров, а ширина в полностью развернутом состоянии – 20 метров. В полете его бесшумность и маневренность делают его похожим на хищника, выслеживающего свою добычу.

Роботы

Это техника, машины и многое другое, что имеет характерный механический облик и может управляться как дистанционно, так и с помощью искусственного интеллекта. Оружие будущего, которое использует большинство цивилизаций, чтобы минимизировать число жертв среди органических солдат.

НАЗВАНИЕ: Лазербот

ОПИСАНИЕ: Лазербот – гуманоидный робот, предназначенный для боя. Его высота составляет около 8 футов, а прочная металлическая рама позволяет ему выдерживать повреждения. Робот оснащен мощными лазерными пушками в руках, что позволяет ему наносить большой урон на расстоянии. Он оснащен усовершенствованными системами наведения, что делает его лазерный огонь чрезвычайно точным. Лазербот имеет тяжелую броню, обеспечивающую защиту от огня противника. Однако ему не хватает скорости и маневренности из-за его громоздких размеров и тяжелой брони. Временами движения робота могут быть медленными и неуклюжими, что делает его уязвимым для более быстрых и проворных врагов, которые могут уклониться от лазерного огня и подобраться поближе. Несмотря на эту слабость, сокрушительная огневая мощь и долговечность Лазербота делают его грозным противником.

ВНЕШНИЙ ВИД: Лазербот имеет гуманоидную роботизированную форму высотой около 8 футов. Он имеет прочную металлическую раму, изготовленную из сплава, который должен быть одновременно прочным и легким. Толстые пластины брони покрывают его туловище, плечи, руки и ноги. Эти пластины брони темно-металлического серого цвета с красной отделкой по краям. Голова более тонкая, чем остальная часть тела, с единственным красным фоторецептором, действующим как глаз. На каждой руке по громоздкой лазерной пушке, стволы которой выступают над предплечьями. Пушки имеют угловатую форму со светящимися красными линиями вдоль них. Суставы робота видны как черные гибкие материалы, соединяющие отдельные пластины брони. Лазербот движется медленно и тяжело из-за своей громоздкой рамы и тяжелой брони, каждый глухой шаг оставляет отпечатки на земле."

НАЗВАНИЕ: Плазмабот

ОПИСАНИЕ: Эта машина представляет собой большого двуногого робота, предназначенного для боя. Его высота превышает 10 метров, а вес – несколько тонн. Робот имеет гуманоидную форму, с двумя толстыми ногами и двумя большими руками, заканчивающимися похожими на клешни манипуляторами. Голова представляет собой округлый купол с множеством матриц датчиков. Внешняя броня робота изготовлена из усовершенствованного сплава ceramosteel, который выдерживает экстремальные тепловые и кинетиче-

ские воздействия. Небольшие соединения и секции защищены защитой от лучей. Движение обеспечивается антигравитационными модулями в ногах. Это позволяет роботу быстро пересекать различную местность широкими шагами. Для нападения основным оружием робота является пара плазменных зарядов, установленных на руке. Эти скорострельные пушки выбрасывают шарики перегретой плазмы, способные прожечь большинство материалов. Плазменные разряды детонируют при ударе, высвобождая разрушительную взрывную силу. Датчики наведения и алгоритмы прогнозирования в процессоре робота позволяют ему точно насыщать противников плазменным огнем. Кроме того, робот может использовать свои когти-манипуляторы в ближнем бою. Он может крушить противников и бросать тяжелые предметы. При необходимости когти могут выдавливать маленькие плазменные резакы из кончиков пальцев, чтобы разрезать бронированные цели. Продвинутый процессор робота может быстро анализировать угрозы и адаптировать тактику. Однако интенсивный шквал огня может перегрузить его системы подавления урона. Относительно низкая скорость робота также делает его уязвимым для более проворных противников. Однако в целом чрезвычайная огневая мощь и долговечность Плазмабота делают его грозной машиной разрушения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Плазмабот имеет внушительную, неповоротливую форму, выполненную из угловатых плит тем-

но-синего и серо-металлического керамостила. Его туловище толстое, с бочкообразной грудью, многочисленными вентиляционными отверстиями и панелями доступа. Наплечники коробчатого типа защищают сервоприводы для подъема тяжестей в области трапециевидной мышцы. Голова робота встроена в округлую грудную полость и имеет единственную полосу оптического датчика желтого цвета, проходящую спереди. Дополнительные оптические линзы меньшего размера, антенны и аускультаторы расположены по всей голове для получения сенсорных данных. Толстые рычаги состоят из накладывающихся друг на друга броневых пластин, обеспечивающих максимальную гибкость. Толстые гидравлические цилиндры и главные насосы обеспечивают огромную подъемную силу. В предплечьях имеются различные люки, которые открываются при срабатывании плазменных роликов. Дополнительные тепловые радиаторы расположены с нижней стороны. Короткие ноги соединены с нижней частью туловища промышленными амортизаторами для поглощения ударов при приземлении после прыжков. Верхняя часть ног и колени покрыты металлом, в то время как нижняя часть ног имеет более скелетную форму, что позволяет полностью разгибаться. Ступни представляют собой широкие платформы со встроенными в подошвы антигравитационными модулями. В целом, Плазмабот имеет внушительный силуэт, предназначенный для устрашения врагов одним своим физическим присутствием. На броне множество под-

палин и вмятин, которые показывают повреждения, полученные им в прошлых сражениях. Там, где пластины были наспех приварены или скреплены болтами, видны следы быстрого ремонта в полевых условиях.

НАЗВАНИЕ: Радбот

ОПИСАНИЕ: Радбот – мощная боевая машина, предназначенная для нанесения врагам серьезных радиационных повреждений. Главное оружие робота – проектор высокоэнергетического излучения, установленный на его правой руке. Это устрашающее устройство может покрыть область смертельным излучением, пробивая броню и органические вещества, повреждая ткани и ДНК. Длительное воздействие приводит к радиационному отравлению, раку и смерти. Радиационный проектор имеет различные настройки для регулировки интенсивности, ширины, дальности и продолжительности луча. В дополнение к проектору радиационный робот оснащен тяжелой броней из свинца и обедненного урана, защищающей его внутренние системы от собственного излучения. Он оснащен несколькими резервными элементами питания, обеспечивающими непрерывную работу проектора. Датчики робота могут обнаруживать биологические и механические цели даже сквозь стены и дым. Радиационный робот был создан устрашающим и почти неудержимым. Одного его присутствия на поле боя достаточно, чтобы уничтожить большинство врагов из-за неизбирательного, невидимого характера его атаки. Однако сильное тепло, выделяемое

излучателем, иногда может привести к проблемам с перегревом, если не соблюдать осторожность. Тяжелая экранировка также влияет на мобильность и скорость.

ВНЕШНИЙ ВИД: Радбот имеет гуманоидную форму, высотой 9 футов на двух толстых ногах. У него широкое туловище с покатыми бронированными наплечниками, переходящими в плоскую голову. Его руки заканчиваются клешнями-манипуляторами для обращения с оружием. Правая рука намного больше, чтобы вместить лучевой проектор, который занимает большую часть предплечья. У него широкий ствол сопла, выходящий из запястья. Остальная часть тела робота покрыта тяжелыми темно-серыми броневыми пластинами, обрамленными зелеными светящимися полосками. На голове установлен единственный откинутый назад светящийся красным визуальный датчик. Небольшие маневровые двигатели на спине и конечностях позволяют ему перемещаться в условиях невесомости. Робот движется медленно и целенаправленно из-за своего большого веса.

НАЗВАНИЕ: **Заппи**

ОПИСАНИЕ: Заппи – тяжелая роботизированная машина, предназначенная для поражения электрическим током дальнего действия. Она состоит из большого тяжелобронированного шасси на танковых гусеницах с вращающейся башней наверху. Башня оснащена сложной системой катушек Тесла, которая может генерировать и запускать в цели разрушительные дуги искусственных молний. Несмотря на

малоподвижность, мощное электрическое оружие Заппи делает его устрашающей силой на поле боя. Он может вывести из строя или поджарить большинство целей потрескивающими разрядами электричества, хотя и борется с сильно изолированными или непроводящими материалами. Для точного наведения разрядов Заппи требуется опытный оператор. Он также требует регулярного технического обслуживания, поскольку катушки Тесла и системы наведения довольно сложны. Длительное использование может привести к перегреву катушек, ограничивая скорость стрельбы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Заппи имеет очень отчетливый, почти ретро-вид. Основной корпус представляет собой большую прямоугольную призму из тяжелых броневых листов темно-серого цвета, около 15 футов в длину и 8 футов в ширину. Четыре прочных протектора, по два с каждой стороны, приводят автомобиль в движение. Они приводятся в движение мощными электродвигателями. Протекторы изготовлены из армированной резины и металлических пластин и проходят почти по всей длине автомобиля. Спереди расположена слегка наклонная бронированная панель со смотровыми окнами для водителя. В центре верхних панелей расположена большая цилиндрическая башня, около 10 футов в высоту и 6 футов в диаметре. Эта турель может вращаться на 360 градусов. Сама турель имеет бронированные панели, перемежающиеся сложными катушками, конденсаторами и аппаратурой Тесла. Они генерируют и фокусируют разряды молнии.

Три направленных вперед обзорных окна позволяют наводчику целиться во врагов. Когда они активны, катушки тесла заметно потрескивают искусственными молниями, а из башни вылетают электрические разряды, поражая удаленные цели. Несмотря на свой неуклюжий внешний вид, пушка Заппи может быть довольно маневренной благодаря гусеницам и вращающейся башне.

НАЗВАНИЕ: Самарта

ОПИСАНИЕ: Самарта – это передовая боевая машина, предназначенная для дальнего обстрела и огневой поддержки. Она оснащена полностью автоматизированной роботизированной системой, способной работать самостоятельно, без экипажа на борту. Основное оружие машины – тяжелая артиллерийская пушка с массовым зарядом и дальностью стрельбы более 100 километров. Она использует электромагнитные катушки для разгона снарядов до сверхвысоких скоростей, обеспечивая огромную разрушительную силу на больших расстояниях. Пушка обладает высокой скорострельностью и способна покрывать взрывом большие территории. Для прицеливания и наблюдения робот-артиллерист оснащен множеством датчиков высокого разрешения, включая лидар, тепловизор и системы обнаружения угроз. Передовые системы искусственного интеллекта и глубокого обучения анализируют данные датчиков для автономного обнаружения, идентификации и определения приоритетности целей. Решения по стрельбе рассчитываются в реальном

времени на основе данных о целях, поступающих в режиме реального времени. Что касается мобильности, то самоходный артиллерийский робот оснащен как обычными колесами, так и шарнирными ногами, что позволяет ему преодолевать пересеченную местность и препятствия, которые не под силу другим машинам. Он может с легкостью занимать скрытые огневые позиции в лесах, на холмах и в завалах. Роботизированные системы позволяют ему работать непрерывно и без отдыха. Однако сложность его систем приводит к повышенным требованиям к обслуживанию, а его вес ограничивает некоторые возможности транспортировки. Стоимость единицы техники также очень высока, что делает ее широкое внедрение финансово нецелесообразным. Тем не менее, самоходная роботизированная артиллерия обеспечивает непревзойденную огневую мощь и возможность уничтожения целей

ВНЕШНИЙ ВИД: Самарта имеет угловатый стелс-корпус, стилизованный под хищных существ давно вымерших миров. Гладкие броневые пластины покрывают его каркас, за исключением шарнирных креплений для оружия и ножных шарниров, которые обеспечивают сочленение. В неподвижном состоянии он достигает почти 4 метров в высоту. Машина балансирует на четырех шарнирных ногах, каждая из которых оканчивается раздвинутой ступней, оснащенной протекторами, адаптированными к местности, которые обеспечивают устойчивость и сцепление. Ноги позволяют ему опус-

кать профиль, приседая, или манипулировать своей главной пушкой независимо от ландшафта. Его изгибающиеся движения напоминают свёрнутую мощь механизированного зверя. На ногах покоится сердце самоходной артиллерии – ее длинноствольная пушка. Усиленные электромагнитные катушки окружают 20-метровый ствол, который может подниматься и поворачиваться на 360 градусов. Темный глаз дула окольцован треском энергии, когда активируются магнитные силы, а циклические огни указывают на то, что автономные системы слежения охотятся за целями. Ствол с помощью кабелей и гидравлики соединяется с основным корпусом, представляющим собой гладкий корпус с наклонными поверхностями. Массивы маленьких и больших датчиков непрерывно сканируют окружающее пространство. Несмотря на оружейный вид, все детали сочетаются в функциональной элегантности"

НАЗВАНИЕ: Шагоход

ОПИСАНИЕ: Шагоходы – это тяжелые боевые роботы, предназначенные для кавалерийских атак и прорывов. Эти большие двуногие машины достигают 3 метров в высоту и весят почти 2 тонны. ИИ управляет ими, что позволяет им действовать в бою самостоятельно. Боевые шагоходы тяжело бронированы, толстая броня выдерживает взрывы и огонь из стрелкового оружия. Однако у них нет щитов или энергетических барьеров, и они полагаются исключительно на броню. В качестве оружия боевые шагоходы используют мощ-

ные кинетические пулеметы и ракетные установки. Их главная пушка стреляет мощными бронебойными снарядами, способными пробить тяжелые машины и бункеры. Ракетные установки позволяют поражать воздушные цели. Дополнительные пулеметы меньшего калибра обеспечивают защиту от пехоты. Отличительной особенностью боевых шагоходов является их высокая мобильность, несмотря на тяжелую броню и вооружение. Их длинные ноги с обратным шарниром обеспечивают обманчиво быстрое передвижение, позволяя опережать большинство пехотинцев. Прыжковые джеты на спине позволяют преодолевать препятствия и сложные участки местности короткими очередями. Такое сочетание скорости, брони и огневой мощи делает их грозным подразделением прорыва. Однако у боевых шагоходов есть и недостатки. Их сложные суставы ног уязвимы, и повреждения могут обездвижить их. Отсутствие щитов также делает их уязвимыми для продолжительного огня или артиллерии. Кроме того, у них нет средств защиты от энергетического оружия. Тем не менее, при должной поддержке объединенного вооружения боевые шагоходы могут прорваться через вражеские линии и посеять хаос

ВНЕШНИЙ ВИД: Боевые шагоходы имеют устрашающий, утилитарный вид, оптимизированный для войны. Они стоят на двух ногах с обратным шарниром, дигитиградные, как у животных, чтобы лучше распределить тяжелый вес. Толстые наклонные броневые пластины покрывают централь-

ную часть туловища, окрашенного в серый цвет с угловатыми камуфляжными узорами. На голове расположен один большой датчик целеуказания, светящийся красным цветом. Из плеч и рук выступают крепления для оружия, поворачивающиеся для отслеживания целей. На суставах ног закреплены дополнительные броневые бортики и стабилизирующие плавники. При движении на полной скорости они напоминают механических зверей, несущихся по полю боя"

НАЗВАНИЕ: Шефбот

ОПИСАНИЕ: Интегрированный шеф-модуль X-12, часто называемый Шефботом, представляет собой усовершенствованный кулинарный робот, разработанный специально для использования в военных целях. Шефбот оптимизирован для приготовления питательных и аппетитных блюд в сложных полевых условиях. Его усиленная рама из дюраласта выдерживает тяготы транспортировки на автомобилях повышенной проходимости и воздействие суровых планетарных условий. Внутренние гироскопы и стабилизаторы позволяют Шефботу работать плавно, даже когда земля сотрясается от артиллерийского обстрела. Для защиты внешняя оболочка шеф-повара покрыта абляционной броней, которая может поглощать направленные энергетические разряды. Он также оснащен зашифрованным модулем связи для получения инструкций по приготовлению пищи из штаб-квартиры. Внутри шеф-повара находится оригинальный молекулярный секвенсор, который может синтезировать полезные и аппе-

титные блюда из основных молекулярных строительных блоков. Шеф-повар загружен данными о питании сотен чужеродных видов, поэтому он может адаптировать блюда в соответствии с биологией и вкусовыми предпочтениями военнослужащих. Он также может откалибровать свои рецепты, чтобы максимально использовать все доступные ингредиенты, обеспечивая разнообразие при длительном использовании. При приготовлении пищи в полевых условиях Шефбот использует компактный термоядерный реактор для питания своего ресивера, специализированных кухонных принадлежностей и внутреннего привода парения. Это позволяет готовить пищу в любом месте без внешнего источника питания. Однако ограниченный объем реактора Шефбота означает, что он может производить только столько порций, чтобы накормить в день подразделение размером с компанию. Для более крупных партий требуются дополнительные реакторные блоки. Несмотря на утилитарный внешний вид, блюда Шефбота совсем не простые. Его кулинарный искусственный интеллект достаточно сложен, чтобы обеспечить приятную текстуру, аромат и вкусоароматизацию. Шефбот может даже добавлять декоративные гарниры для поднятия настроения. В конечном счете, его задача состоит в том, чтобы дать войскам в разгар войны почувствовать себя как дома"

ВНЕШНИЙ ВИД: Шефбот имеет прочный прямоугольный корпус из серого сплава durasteel. Он стоит на двух

прочных ножках с нескользящими накладками для захвата, придающими ему устойчивость даже на неровной местности. Визуальные датчики Шефбота установлены высоко на передней панели, как два глаза, что позволяет ему наблюдать за несколькими кулинарными станциями одновременно. Его манипуляторы заканчиваются ловкими многосуставчатыми руками, которые могут умело обращаться с кухонными принадлежностями. Когда он не используется, подлокотники плотно сгибаются, чтобы избежать повреждений. Внешняя броня Шефбота покрыта шрамами от шрапнели и нагара, что говорит о трудностях ее применения. На его голове расположена зашифрованная коммуникационная антенна для приема новых рецептов. Для удобства перемещения по полю боя шеф-повар оснащен компактным антигравитационным приводом в основании. При включении передние панели Шефбота отодвигаются, открывая поверхность для приготовления пищи. Здесь расположены индукционные конфорки, разделочные принадлежности, устройства для смешивания и распылители для приготовления пищи. Также имеются небольшие отсеки для хранения ингредиентов. В центре виден молекулярный секвенсор, который во время работы светится синим черенковским излучением. Несмотря на свои обязанности военного времени, Шефбот поддерживает порядок, что является предметом его гордости."

НАЗВАНИЕ: Солдабот

ОПИСАНИЕ: Солдабот – универсальный гуманоидный робот-солдат, который может выполнять множество различных функций на поле боя и в строительстве. Он был разработан как идеальный автономный солдат и рабочий. Ключевые особенности Солдабота включают в себя:

Прочное металлическое шасси, способное выдерживать огонь из стрелкового оружия и взрывы. Броня легкая и позволяет Солдаботу быстро передвигаться.

Мощные гидравлические конечности придают Солдаботу большую силу для рукопашного боя, подъема тяжелых предметов и рытья укреплений. На руках есть ловкие пальцы для использования инструментов и оружия.

Расширенный набор датчиков включает камеры высокого разрешения, детекторы движения, программное обеспечение для распознавания лиц и радар. Это позволяет Солдаботу обнаруживать врагов на большом расстоянии.

Встроенный процессор искусственного интеллекта, работающий со сложным программным обеспечением для тактического анализа, позволяет Солдаботу работать независимо или в составе отрядов. Искусственный интеллект может оценивать боевые ситуации и местность для выработки стратегии.

Источником питания является микроядерный реактор, дающий практически неограниченное время работы до дозаправки. Резервные батареи обеспечивают питание в течение нескольких дней.

Встроенное вооружение, такое как плазменные пушки и рейлганы, делает Солдабота мобильной оружейной платформой. Он также может использовать оружие павших органических солдат.

Голосовые процессоры обеспечивают базовую вербальную коммуникацию на многих языках.

С помощью этих функций отряд Солдаботов может построить базу или систему траншей за считанные часы. Затем они могут защищать позицию со смертельной эффективностью против многократно превосходящих их по численности сил противника. Отсутствие страха, голода или истощения делает их идеальными солдатами. Они беспрекословно выполняют приказы и сражаются насмерть, если требуется. К недостаткам относятся высокие производственные затраты и зависимость от заводов в области технического обслуживания и ремонта. Вражеские силы могут быть деморализованы, сражаясь с армией воинов-машин, которые не чувствуют ни жалости, ни угрызений совести. И возможность взлома или захвата подразделения противостоящими силами представляет угрозу безопасности для военной разведки.

ВНЕШНИЙ ВИД: Солдабот имеет устрашающую форму гуманоидного робота ростом около 7 футов. Корпус изготовлен из темного сплава оружейного металла и угловатых броневых пластин, которые придают ему вид насекомоподобного. Голова представляет собой округлый шлем с единственным светящимся красным визуальным датчиком спе-

реди. Дополнительные датчики установлены на плечах и туловище. У него две толстые ноги с вывернутыми коленными суставами, как у птицы, что позволяет ему низко приседать и подпрыгивать вверх. Пальцы ног заканчиваются острыми когтеобразными захватами для лазания. Руки по пропорциям похожи на средние гуманоидные, но обладают большей массой и силой. Кисти представляют собой массивные манипуляторы с четырьмя пальцами и противопоставленным большим пальцем, все наконечники из твердой углеродистой стали для защиты от повреждений в рукопашном бою. При движении Солдабот шипит и подвывает от гидравлических приводов конечностей. Тяжелые шаги глухо отдаются по земле. Визуальный датчик пульсирует, а крошечные антенны вращаются, сканируя на наличие угроз. Хотя он и гуманоид, у него неестественный, хищный вид, который вселяет страх в любого врага, столкнувшегося с отрядом этих безжалостных машин.

НАЗВАНИЕ: Политбот

ОПИСАНИЕ: Политбот – экспериментальный военный робот, разработанный для повышения морального духа войск и предотвращения дезертирства на поле боя. Он был создан для обеспечения абсолютной лояльности и повиновения своих солдат во время войны. Политбот использует комбинацию психологических манипуляций, фармацевтических препаратов и физической силы, чтобы держать войска в узде. С помощью продвинутой системы искусственно-

го интеллекта он может отслеживать биохимические изменения у солдат, которые указывают на страх, беспокойство и нежелание сражаться. Когда эти эмоции обнаруживаются, Политбот вмешивается, используя целый арсенал инструментов, чтобы вернуть их в нужное психологическое состояние. Он дозирует специально разработанные лекарственные коктейли непосредственно в кровь солдата, чтобы вызвать эйфорию, притупить эмоции, повысить переносимость боли и стимулировать агрессию. Эти препараты вызывают сильное привыкание, из-за чего солдаты становятся зависимыми от своего робота-надзирателя. Он также использует подсознательные сообщения, вдохновляющие пропагандистские речи и ложные обещания наград, чтобы мотивировать войска. В более сложных случаях Политбот прибегает к более жестким методам, таким как публичный позор, физическое наказание и угрозы близким солдата дома. У него нет моральных угрызений совести в использовании всех доступных средств для принуждения к подчинению. Хотя это гарантирует, что войска останутся на поле боя, несмотря ни на что, это часто оставляет их психологически травмированными и зависимыми от наркотиков еще долгое время после окончания боевых действий. Политбот хорошо вооружен и спроектирован так, чтобы наводить ужас. Он возвышается над солдатами с длинными механическими ногами, похожими на паучьи, и гладким металлическим гуманоидным туловищем. Его "лицо" представляет собой угрожающий метал-

лический череп со светящимися красными глазами. Из его рамы зловеще торчат различные дозаторы наркотиков, удерживающие механизмы и пыточные приспособления. Он говорит холодным, лишенным эмоций голосом, который эхом отдается в голове солдата.

ВНЕШНИЙ ВИД: Политбот имеет внушительный, устрашающий дизайн, явно предназначенный для устрашения. Его рост составляет около 9 футов, он передвигается на четырех длинных, тонких металлических ногах, которые позволяют ему возвышаться над солдатами. Каждая нога имеет множество суставов, которые позволяют двигаться плавно, как у паука, и заканчиваются острой ступней, способной пронзать врагов. Его основное туловище гуманоидное, с широкой металлической грудью и долговязыми руками. Его голова представляет собой металлический череп с толстыми черными полосами на месте рта и глазниц и двумя светящимися красными глазами, которые действуют как визуальные датчики. На верхней части его головы расположены различные антенны и передатчики для управления чипами мозговых имплантатов солдат. В туловище робота находится ядро искусственного интеллекта и механизмы синтеза/выдачи лекарств. От его грудной клетки к иглам для инъекций в руках идут трубки, позволяющие ему точно вводить химические коктейли солдатам. Его руки имеют длинные, ловкие пальцы для деликатных манипуляций, но также могут сжиматься в кулаки и содержать электрошокеры для физиче-

ского усмирения непокорных солдат. В задней части Политбота расположены водородные баки и двигатели, позволяющие совершать короткие полеты. К его плечам также прикреплены две большие оружейные капсулы. В них находятся автоматические плазменные пушки и ракетные установки для нанесения смертельного удара на поле боя. Сегменты тела робота будут отодвигаться, открывая различные орудия пыток для солдат, которые не подчиняются, включая электрические тычки, огнеметы, наручники и инструменты для вскрытия. Хотя его основная цель – повышение морального духа, он без колебаний использует тактику страха и боли. Угрожающий внешний вид Политбот вызывает образы паука, скорпиона и мрачного жнеца. Это предмет ночных кошмаров для многих солдат, которым приходится сталкиваться с его пристальным взглядом и манипуляциями во время их мрачных дежурств.

НАЗВАНИЕ: Погрузчик J-5

ОПИСАНИЕ: Погрузчик J-5 – это крупное роботизированное транспортное средство, предназначенное для эффективной транспортировки грузов и развертывания войск. Он имеет аэродинамическую обтекаемую раму для оптимизации полета в атмосфере и минимизации сопротивления воздуха. J-5 управляется с помощью дистанционного управления и искусственного интеллекта, не требуя присутствия экипажа на борту или кабины пилота. Это позволяет полностью заполнить грузовое пространство в фюзеляже, мак-

симально увеличивая грузоподъемность. Модульные грузовые отсеки и выдвижные роботизированные манипуляторы позволяют J-5 быстро загружать и разгружать припасы и транспортные средства с минимальной инфраструктурой. Прочная конструкция J-5 позволяет ему работать в сложных условиях окружающей среды на различных планетных территориях. Он опирается на прочные шарнирные опоры для стабильной посадки и взлета на пересеченной местности, в то время как мощные двигатели с регулируемой тягой обеспечивают необходимую подъемную силу для полета в атмосферных условиях. Бронированная обшивка защищает критически важные системы от огня стрелкового оружия и шрапнели во время миссий на враждебной территории. Однако значительная масса и сложные системы J-5 приводят к высоким затратам на производство и техническое обслуживание. Длительное время перезарядки его тяжелых топливных элементов также ограничивает быстрое время выполнения работ между полетами. И, несмотря на меры по резервированию, критические сбои в его искусственном интеллекте или двигательной установке все еще могут привести к катастрофическим авариям

ВНЕШНИЙ ВИД: Погрузчик J-5 имеет удлиненный овальный фюзеляж длиной около 25 метров и шириной 15 метров в самом толстом месте. Гладкий металлический корпус обеспечивает достаточный внутренний объем при минимальном лобовом сопротивлении во время полета в атмо-

сфере. Небольшие маневровые двигатели распределены по верхней и нижней поверхностям корпуса. Четыре большие сложенные ножки установлены по две с каждой стороны и при полном выдвижении достигают примерно 10 метров в высоту. Эти тяжелые шарнирные ножки позволяют J-5 приземляться и взлетать с неровной местности и поглощать удары при касании. Ножки снабжены регулируемыми амортизаторами и ручками с электроприводом для усиления сцепления с большинством поверхностей. Ряд входных люков и грузовых дверей расположены вдоль бортов основного корпуса. Они обеспечивают доступ к модульным грузовым отсекам и позволяют загружать/выгружать транспортные средства, припасы и персонал. Огневые точки небольшого профиля расположены по всему корпусу для обеспечения оборонительной огневой мощи. В кормовой части расположены четыре больших двигателя с векторной тягой в конфигурации X. Эти поворотные турбовентиляторы обеспечивают вертикальную подъемную силу и движение вперед для быстрого полета в атмосфере. Радиаторы и кожухи защищают двигатели и фюзеляж от чрезмерных температур во время работы. Приземлившись, J-5 производит внушительное впечатление, возвышаясь над большинством стандартных помещений и персонала. Гладкие поверхности и функциональный дизайн придают ему внушительный, утилитарный вид. Находясь в воздухе, он медленно перемещается по небу со сложенными ногами, полагаясь на свои двигатели для манев-

рирования.

НАЗВАНИЕ: Буровой червь

ОПИСАНИЕ: Буровой червь – это массивная биомеханическая буровая машина, предназначенная для прокладки подземных туннелей и ведения осадных работ. При длине более 100 метров буровой червь построен на длинном сегментированном корпусе, который позволяет ему с легкостью извиваться в почве и горных породах. Головка бурового червя оснащена огромным вращающимся сверлом, оснащенным алмазными зубьями, которые могут прогрызть даже самую твердую породу. Внутри бурового червя находится ядерный реактор, который обеспечивает огромную мощность, необходимую для приведения в действие бура и продвижения машины сквозь землю. Этот реактор также питает защитные энергетические щиты Бурового червя и системы вооружения. Сверла из карбида бора меньшего размера по длине корпуса помогают дробить камень и проталкивать извлеченный материал назад. Основным недостатком червя является то, что он невероятно медленный по сравнению с другими военными машинами. При максимальной скорости всего около 8 км/ч его невозможно быстро передислоцировать. Он также оставляет за собой очень очевидный туннель, отмечающий его путь. Вражеские силы потенциально могут начинить эти туннели взрывчаткой. Кроме того, сам размер бурового червя делает его легкой мишенью для тяжелого вооружения, если он всплывет.

ВНЕШНИЙ ВИД: Буровой червь имеет гладкий, обтекаемый профиль, напоминающий огромную металлическую сококоножку. Его бронированный панцирь серого цвета, а тело покрыто тяжелыми пластинами, которые изгибаются и накладываются друг на друга при движении. По бокам расположены ряды небольших маневрирующих ребер, а также модули датчиков и выдвигаемые кронштейны для инструментов. Гигантское сверло спереди представляет собой спиральный конус из черных алмазов, который быстро вращается, измельчая землю и камень. Слабое голубое свечение из иллюминаторов и вентиляционных отверстий двигателя – единственные цветные пятна на темном корпусе *Wogeworm*. В целом, он выглядит как неповоротливая конструкция с чистой функциональностью, не задумывающаяся ни об эстетике, ни о дизайне, выходящем за рамки его потребностей в туннелировании.

НАЗВАНИЕ: Шреддер

ОПИСАНИЕ: Это тяжелый боевой робот ближнего боя, предназначенный для ближнего боя. У него громоздкая, сильно бронированная рама, чтобы выдерживать повреждения в ближнем бою. Вместо рук у него гигантские вращающиеся лезвия пилы, которые могут крошить врагов. Лезвия вращаются достаточно быстро, чтобы с легкостью разрезать большинство материалов. В корпус также встроены небольшие циркулярные и бензопилы в стратегически важных местах для нанесения сокрушительного урона. Шреддер пре-

восхожден в бою в стесненных пространствах, таких как коридоры и небольшие комнаты, где он может пустить в ход свои смертоносные клинки. Ограниченное пространство не позволяет врагам скрыться от его досягаемости. Он медленно, но неумолимо продвигается вперед, размахивая и нанося удары своими массивными измельчающими лезвиями. Вступая в бой с группой, он ведет своими лезвиями, чтобы разделить и рассеять их. Измельчитель не устает, не испытывает страха или боли. Он неуклонно продолжает атаку до тех пор, пока все враги не будут уничтожены. Однако Шреддер менее эффективен на открытой местности, где враги могут уклоняться от его клинков и атаковать издалека. Он также полностью полагается на урон в ближнем бою и не имеет оружия дальнего боя. Быстрые, ловкие враги, которые могут избегать его ударов и убегать, в конечном итоге могут его уничтожить. Ему также трудно справиться с многочисленными рассредоточенными врагами, которые могут атаковать его с разных направлений. Несмотря на тяжелую броню, концентрированный огонь может в конечном итоге проникнуть внутрь и повредить внутренние системы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Шреддер имеет неповоротливую, широкоплечую гуманоидную форму, изготовленную из тяжелых броневых пластин, окрашенных в кроваво-красный цвет. Его голова представляет собой безликий металлический череп со светящимися красными глазами. Массивные зазубренные лезвия длиной 3 метра прикреплены там, где

были бы его руки, способные с легкостью разрезать плоть и кости. В его корпус на плечах, боках и спине встроены бензопилы меньшего размера длиной 50 см, которые наносят дополнительный разрывающий урон. Бензопилы начинают вращаться, когда он активирует боевой режим, готовый разорвать врагов. В неподвижном состоянии Шреддер складывает руки на груди, гигантские лезвия скрещены спереди.

НАЗВАНИЕ: Распылитель

ОПИСАНИЕ: Распылитель – это высокоразвитый боевой робот ближнего боя, разработанный специально для ближнего боя. Его рост превышает 9 футов, а вес почти 2 тонны, что делает его устрашающим на поле боя. Шасси сильно бронировано, способно выдерживать огонь из стрелкового оружия и даже легкие взрывчатые вещества. Основная система вооружения Распылителя состоит из двух установленных на руках распылителей кислоты. Эти распылители подсоединены к большим резервуарам для хранения кислоты внутри туловища, что позволяет роботу распылять сильно коррозионную кислоту широкими дугами. Кислота достаточно сильна, чтобы расплавить большинство известных сплавов за считанные секунды. Все, что попадет в аэрозоль, быстро растворится, превратившись в пузырящуюся лужицу слизи. В дополнение к своей разрушительной дальней атаке Распылитель оснащен парой гидравлических дробящих когтей. Каждая клешня развивает усилие более 50 000 фунтов на квадратный дюйм, что позволяет роботу сокрушать бронетехни-

ку и разрывать противников на части. Клешни также можно использовать для захвата целей, удерживая их на месте, пока работают распылители кислоты. Для защиты Распылитель полагается на свою тяжелую броню и сложный набор датчиков. Броня может противостоять чему угодно, кроме противотанкового оружия, в то время как датчики обеспечивают 360-градусную осведомленность об окружающей обстановке. Это позволяет Распылителю обнаруживать и нейтрализовывать угрозы до того, как они смогут обойти его с фланга или устроить засаду. Интегрированный искусственный интеллект управляет расстановкой приоритетов целей и тактическим анализом. Однако у Распылителя есть некоторые слабые стороны. Он относительно медлителен и неповоротлив по сравнению с более маневренными механизированными подразделениями. Распылители бесполезны на большом расстоянии, требуя от робота приблизиться на дистанцию ближнего боя. У него также отсутствует какое-либо оружие дальнего действия или действия по площади, кроме распылителей. Умные противники могут воспользоваться этими слабостями, атакуя робота с флангов. Тем не менее, оказаться в пределах досягаемости этих смертоносных когтей и распылителей кислоты означает почти верную смерть.

ВНЕШНИЙ ВИД: Распылитель сложен как неповоротливая металлическая горилла, стоящая на двух толстых ногах с обратными суставами. У него широкое бочкообразное туловище со скошенными передними и задними броневы-

ми пластинами. Голова немного больше, чем куполообразная матрица датчиков. Руки робота длинные и мускулистые на вид, заканчивающиеся большими трехзубыми клешнями, предназначенными для максимальной сокрушительной силы. Сегментированная бронированная обшивка покрывает конечности, а под ней находятся трубки более темного цвета, по которым пульсирует гидравлическая жидкость. На каждом предплечье установлены распылители кислоты. Они состоят из соплового узла, окруженного множеством сложных датчиков и направляющих лопаток. Светящаяся зеленая жидкость видна сквозь полупрозрачные резервуары, питающие распылители. Шасси окрашено в опасный полосатый узор желтого и черного цветов, создающий впечатление огромного ядовитого насекомого. Несмотря на свою внушительную фигуру, Распылитель движется с неожиданной грацией и плавностью, плавно скользя по полю боя на своих ногах.

НАЗВАНИЕ: Поджигатель 3000

ОПИСАНИЕ: Этот двуногий гуманоидный боевой робот ближнего боя был разработан специально для ближнего боя. Его рост составляет около 8 футов, а вес – более тонны. Поджигатель оснащен мощной гидравликой и двигателями, позволяющими ему разгоняться до 50 миль в час и наносить сокрушительные удары руками и ногами. Его шасси изготовлено из усовершенствованного титанового сплава, который выдерживает огонь из стрелкового оружия и взрывы.

Для дальних атак Поджигатель оснащен выдвижными огнеметами, устанавливаемыми на запястье, способными стрелять струями огня на расстояние более 50 футов. В топливных баках достаточно загущенного пирофорного вещества, чтобы поддерживать непрерывное пламя в течение одной минуты. Поджигатель также может поджигать свои руки и кулаки, чтобы сжигать противников при каждом ударе или захвате. Хотя Поджигатель невероятно опасен в бою, у него есть некоторые ограничения. Его габариты и вес делают его неподходящим для использования в замкнутых пространствах, таких как туннели или здания. Сильное тепло, выделяемое его огнеметами, может повредить внутренние компоненты при слишком интенсивном использовании. И у него нет никакого оружия дальнего боя, кроме огнеметов ближнего действия. Но, несмотря на эти незначительные недостатки, Поджигатель остается одним из самых страшных роботов ближнего боя

ВНЕШНИЙ ВИД: Поджигатель имеет гуманоидную форму, но его руки, ноги и туловище покрыты массивными пластинами брони. Его голова представляет собой гладкий округлый шлем с единственным горизонтальным забралом из черного стекла. На его спине расположены два больших цилиндрических бака, питающих топливом установленные на запястьях огнеметы. Вся ходовая часть окрашена в малиново-красный цвет с желтыми предупреждающими полосами на топливных баках. В бою руки и верхняя часть гру-

ди раскаляются докрасна, а из суставов вырываются струйки дыма. Огнеметы выбрасывают языки оранжевого и синего огня длиной в несколько ярдов.

Мехи

Что-то вроде костюма, но в форме огромного транспорта. Предназначен в основном для одного пилота, но иногда доставляют ИИ для помощи.

НАЗВАНИЕ: Палач

ОПИСАНИЕ: Палач – тяжелый штурмовой робот, предназначенный для ведения боевых действий на передовой. Его высота превышает 10 метров, а вес – около 100 тонн. Робот сильно бронирован слоями передовых композитных материалов, которые могут противостоять огню тяжелого оружия. Он также оснащен мощной гидравликой и миомерными мышцами, которые придают ему невероятную силу и маневренность для его размера. Основное вооружение Палача состоит из пары высокоэнергетических лазерных пушек, установленных на шарнирных рычагах. Эти пушки могут излучать импульсы жгучего когерентного света, способного с легкостью пробивать броню противника. Интенсивные лучи могут прорезать большинство материалов, как горячий нож масло. Кроме того, Палач вооружен множеством вспомогательного оружия, включая лазерные пушки меньшего размера, автопушки и ракетные установки для поражения более легких целей. Для питания этого энергозатратного оружия Палач имеет в своей сердцевине компактный термоядерный реактор. Это придает ему практически неограниченную бо-

евую выносливость и позволяет роботу действовать вдали от линий снабжения. Расширенный набор датчиков включает камеры наведения на большие расстояния, системы обнаружения угроз и сложного помощника с искусственным интеллектом для помощи пилоту во время операций. Сама кабина хорошо бронирована и оснащена усовершенствованной системой нейронного интерфейса для управления машиной. Однако у Палача есть некоторые слабые места. Его огромный вес создает нагрузку на приводы и сочленения, а это означает, что пилоты должны быть осторожны, чтобы не перенапрягать меха. Тяжелая броня также влияет на мобильность и скорость по сравнению с более легкими мехами. Во время длительных боев уровень нагрева от энергетического оружия может быстро увеличиваться. И хотя броня Палача внушительна, она имеет ограничения по защите от самых тяжелых противомеханических боеприпасов. В целом, Палач – один из самых грозных штурмовых роботов в мире, созданный для того, чтобы прорывать самые закаленные цели и переломить ход сражения. Он вселяет страх в сердца всех, кто противостоит ему на поле битвы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Палач – это неуклюжий мех, окрашенный в темно-серые цвета оружейного металла. Он имеет гуманоидную форму с двумя толстыми ногами, туловищем в тяжелой броне и двумя большими оружейными руками. Робот достигает более 10 метров в высоту, затмевая большинство других боевых единиц. Угловатая броня Палача при-

дает ему внушительный, монолитный вид. В торсе робота установлен усиленный бронированный кокпит, позволяющий пилоту управлять им. Кокпит расположен между слоями композитной брони и имеет лишь тонкие смотровые щели, позволяющие видеть снаружи. На спине робота расположены дополнительные ракетные двигатели, обеспечивающие кратковременную скорость и способность к прыжкам. Грозные лазерные пушки размещены в больших цилиндрических оружейных отсеках, установленных на каждом плече. Они имеют несколько линз-излучателей и крепятся к оружию на шарнирном креплении для максимального охвата. Остальная часть бронированного корпуса ошетиливается вспомогательным вооружением меньшего размера – автопушками, ракетными установками и другим оружием дальнего боя.

НАЗВАНИЕ: Гигавольт

ОПИСАНИЕ: Гигавольт – тяжелый боевой робот, предназначенный для ведения ближнего боя. Он оснащен двумя большими катушками Тесла на руках, которые могут разряжать мощные разряды электричества. Робот работает на экспериментальном энергетическом реакторе нулевой мощности, который обеспечивает его практически неограниченной мощностью. Его броня представляет собой специальный керамический композит, который помогает изолировать его от собственных электрических разрядов. Гигавольт отлично выводит из строя других мехов, перегружая их электрические системы высоковольтными разрядами. Его электри-

ческие атаки также наносят ущерб электронным системам. Однако у него нет какого-либо значительного оружия дальнего действия, кроме катушек. Электрические разряды разрушительны на близком расстоянии, но быстро рассеиваются после выхода из катушек. Гигавольт должен подобраться поближе к своим врагам, чтобы использовать свои сильные стороны

ВНЕШНИЙ ВИД: Гигавольт – двуногий робот высотой 25 футов. У него широкая, коренастая рама для размещения массивной силовой установки и слоев брони. Мех окрашен в угольно-серый цвет с желтыми акцентами в виде молний на туловище, плечах и ногах. На его предплечьях расположены две огромные катушки Тесла, сформированные из толстых медных колец, по которым постоянно пробегают электрические дуги. Толстые силовые кабели тянутся от катушек через его руки и спину к трубопроводам на туловище, пульсируя синей светящейся энергией, когда робот включен. Голова робота утоплена в туловище и имеет единственную желтую оптическую ленту, проходящую спереди. По бокам туловища расположены вентиляционные отверстия и люки для технического обслуживания. Суставы ног усилены дополнительной броней.

НАЗВАНИЕ: **Рашлак**

ОПИСАНИЕ: Этот тяжелый бронированный робот достигает более 30 футов в высоту и весит несколько сотен тонн. Его основное оружие – мощная шлаковая пушка, установ-

ленная на правой руке. При выстреле пушка выбрасывает шарики перегретого расплавленного металла, которые прилипают к цели и быстро проплавляют броню. Сильный нагрев и коррозия быстро разрушают даже самую толстую обшивку. Помимо шлаковой пушки, у Рашлака есть множество другого оружия. На его левой руке установлен скорострельный рельсотрон, стреляющий бронебойными пулями. На его плечах находятся батареи управляемых ракет и минометных пушек, способных поразить территорию взрывоопасными боеприпасами. Толстая броня "Рашлака" может выдержать тяжелую огневую мощь, но она меняет скорость и маневренность на абсолютную прочность. После того, как он предпринял атаку, ему трудно быстро отступить или сменить позицию. Суставы также уязвимы, если враги могут подобраться достаточно близко. Его размер делает его легкой мишенью, поэтому для максимальной эффективности ему требуются подразделения сопровождения и поддержки.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Рашлака неуклюжее округлое туловище, которое покоится на двух толстых, похожих на колонны ногах. Он темно-серого цвета с оранжевыми и желтыми защитными полосами по краям пластин брони. Маленькая головка утоплена в корпус с единственным красноватым оптическим датчиком. Правая рукоятка заканчивается широким жерлом шлаковой пушки, в то время как левая крепится к коробчатому рельсотрону. Его плечи оцетиниваются разнообразным оружием меньшего калибра. Общий силуэт

очень широкий и внушительный, что создает устрашающее зрелище на поле боя. От тяжелых шагов земля сотрясается, а когда стреляет шлаковая пушка, она озаряет окрестности ярким расплавленным сиянием.

НАЗВАНИЕ: Кисломех

ОПИСАНИЕ: Кисломех – мощный боевой мех, разработанный корпорацией Vexillum, известной производством высокотехнологичных военных машин. Его высота превышает 10 метров, а вес – около 60 тонн. Робот пилотируется одним оператором, сидящим в кабине в туловище. Он двуногий, с обратносоединенными цифровыми ногами для устойчивости и маневренности. Основное оружие – прожектор разъедающей кислоты, установленный на правой руке. Он может распылять струю высококонцентрированной кислоты по широкой дуге на расстоянии до 50 метров. Кислота может расплавить большинство металлов и быстро вывести из строя органические мишени. На левой руке установлена дополнительная лазерная пушка для точных атак. Броня изготовлена из запатентованного сплава Vexillum, который противостоит коррозии от собственного кислотного оружия меха. Однако броня относительно тонкая, что обеспечивает гибкость и скорость, поэтому робот уязвим для огня тяжелого оружия. Кабина хорошо защищена, но взрыв может убить пилота. Кисломех требует специального оборудования и обращения с опасными материалами для технического обслуживания. Коррозионное оружие создает риск сопутствующего

ущерб при неосторожном использовании в городских районах.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кисломех имеет устрашающий, насекомоподобный вид. У него широкое туловище, по форме напоминающее брюшко осы, с несколькими выхлопными отверстиями, испускающими слабый пар. Голова округлая, с единственным светящимся красным визуальным датчиком в центре. Конечности относительно тонкие, но укрепленные в суставах. Правая рукоятка заканчивается набором форсунок для распыления коррозии. Оружие светится жутким зеленым светом, когда заряжено и готово к стрельбе. Левая рука заканчивается лазерной пушкой, ее фокусирующая линза опасно поблескивает. Броня меха серого цвета с желтыми полосами опасности на наплечниках в качестве предупреждения. В движении робот на удивление быстр и маневренный. Его длинные ноги с обратными суставами позволяют совершать быстрые маневры. Визуальный датчик поворачивается, отслеживая цели, в то время как рукоятки оружия слегка подстраиваются. Робот шипит и стонет при движении, пластины брони скрежещут друг о друга, а вентиляционные отверстия извергают пар. Общий эффект одновременно эффективен с механической точки зрения и сильно нервирует, идеально подходит для потрясения и трепета на поле боя.

НАЗВАНИЕ: **Морко**

ОПИСАНИЕ: Этот мех среднего размера разработан для высокой мобильности и нанесения урона замораживанием.

Он использует компактный реактор холодного ядерного синтеза для питания усовершенствованной криопушки, способной мгновенно замораживать цели на большом расстоянии. Криоплазменные снаряды быстро отводят тепло от всего, во что они попадают, мгновенно покрывая это твердым льдом. Прямое попадание может заморозить конечности или органы, что приведет к серьезному повреждению тканей. Реактор меха перерабатывает отработанное тепло, преобразуя его в дополнительную энергию для запуска замораживающего оружия. Это дает Морко практически неограниченные боеприпасы. Мобильность – ключевая особенность конструкции Морко. В ней используется рама из легкого сплава и высокопроизводительные сервоприводы для ног, позволяющие быстро менять положение на поле боя. Прыжковые двигатели обеспечивают короткие взлеты для доступа к возвышенностям или избежания опасностей. Кабина пилота хорошо изолирована и имеет климат-контроль для защиты от утечки холода из криопушки. Основным недостатком Морко является его зависимость от криооружия. Длительная стрельба снижает температуру вокруг меха до опасного уровня. Системы охлаждения недостаточны для предотвращения образования льда на внешней броне или замерзания ближайших союзников после длительного использования. Прямое воздействие может вызвать сильные холодовые ожоги или гипотермию. Криопушка также недостаточно эффективна против целей с высокой изоляцией или высоким нагревом.

ВНЕШНИЙ ВИД: Морко имеет гуманоидную форму и достигает примерно 9 метров в высоту. Внешняя броня представляет собой гладкий белый сплав со светло-голубой отделкой по краям. Основным оружием является установленная сзади криопушка, соединенная толстыми трубопроводами с реактором холодного ядерного синтеза в торсе. Прямоугольная кабина расположена в верхней части груди и сделана из прозрачного криостекла с синим оттенком для лучшей видимости. У робота толстая броня на ногах, руках и передней части шасси, чтобы выдерживать огонь тяжелого оружия. Наплечники закруглены и слегка выступают наружу, чтобы обеспечить максимальное вращение рук. Ножные сервоприводы видны в виде толстых полос над голеностопными суставами. Сзади расположены две большие гондолы для прыжковых двигателей по бокам от криопушки. При активации они испускают ярко-синюю вспышку. Общий внешний вид гладкий, чистый и функциональный, все оружие и снаряжение аккуратно встроены в раму.

НАЗВАНИЕ: **Бритваспин**

ОПИСАНИЕ: Бритваспин – это небольшой мех, предназначенный для ближнего боя. Его рост составляет около 7 футов, а вес – около 500 фунтов. Бритваспин очень проворный и быстрый, он способен развивать скорость более 60 миль в час. Его броня легкая, но очень прочная, обеспечивающая хорошую защиту при сохранении скорости и мобильности. Основное оружие Бритваспина – две бензопилы, уста-

новленные на руках. Эти лезвия с легкостью разрезают большинство материалов и питаются от бортового генератора. На лапах у Бритваспина также есть набор выдвижных когтей, позволяющих ей цепляться за поверхности при лазании или наносить мощные удары ногами. Для дальних атак Бритваспин носит на плече гранатомет. Это скорострельное оружие стреляет небольшими взрывными гранатами с радиусом действия в несколько сотен футов. Бритваспин может носить с собой в бой десятки гранат. Несмотря на то что в ближнем бою Бритваспин обладает разрушительной силой, у него есть и слабые стороны. Легкая броня делает его уязвимым для огня тяжелого оружия. В защите Бритваспин также полагается на свою скорость и маневренность – если его прижать к земле или обездвижить, он теряет большую часть своей боевой эффективности. Мех требует регулярного технического обслуживания и имеет относительно небольшой запас хода до дозаправки

ВНЕШНИЙ ВИД: Бритваспин имеет угловатый дизайн в стиле "стелс" с матовой черной броней. Светящиеся голубые огни подчеркивают его суставы и системы вооружения. Две огромные руки-бензопилы – самая яркая визуальная особенность, с угрожающими зазубренными металлическими зубьями на вращающихся лезвиях. Голова Бритваспина – не более чем сенсорная капсула, откинутаая назад, чтобы создать минимальный профиль цели. В неподвижном состоянии мех слегка сгорблен в боевой позе. Гранатомет, установ-

ленный на правом плече, придает ему асимметричный объемный вид, подчеркивая его роль как орудия войны

НАЗВАНИЕ: Прометей Mk II

ОПИСАНИЕ: Прометей Mk II – это модернизированная версия оригинального меха-разведчика Прометей. Он предназначен для высокоскоростной разведки и быстрых ударов в тылу врага. В варианте Mk II основное внимание уделяется улучшению скорости, маневренности и сенсорных возможностей по сравнению с базовой моделью. Прометей Mk II использует легкую композитную броню, которая обеспечивает защиту от огня стрелкового оружия без ущерба для мобильности. Он работает на усовершенствованном термоядерном реакторе, который обеспечивает ему практически неограниченный радиус действия. Мощный реактор позволяет устанавливать на меха модернизированные движители и маневренные реактивные двигатели, что делает их чрезвычайно маневренными. Короткими очередями он может развивать скорость более 300 км/ч. Что касается сенсорных возможностей, то в головном модуле Mk II установлены усовершенствованные комплекты LIDAR, тепловизионных и других датчиков. Это позволяет ему сканировать большие территории и обнаруживать врагов на большом расстоянии. Данные с датчиков обрабатываются помощником ИИ, который помогает пилоту определить приоритетность угроз. Несмотря на модернизацию, Прометей Mk II сохранил некоторые недостатки оригинала. Легкая броня не позволяет ему

выдерживать огонь тяжелого оружия. Реактор также выделяет значительное количество тепла при работе на полной мощности, поэтому пилот должен тщательно контролировать уровень тепла, чтобы избежать опасных ситуаций перегрева. Тесная кабина также может создавать значительные физические нагрузки на пилотов во время интенсивных маневров

ВНЕШНИЙ ВИД: Прометей Mk II имеет форму гуманоидного меха высотой около 10 метров. У него центральный торс с двумя руками и двумя ногами, соединенными шаровыми шарнирами для максимальной гибкости. Конечности относительно тонкие, чтобы минимизировать вес. Голова округлой формы с множеством объективов камер и датчиков. От задней части туловища отходят два небольших крыла, на которых расположены вспомогательные движители. Мех окрашен в темно-серый цвет с красной окантовкой для скрытности. Суставы закрыты бронированными оболочками, кроме гибких секций, позволяющих свободно двигаться. Руки имеют три ловких пальца, оптимизированных для боя или манипулирования предметами

НАЗВАНИЕ: **Хиса**

ОПИСАНИЕ: Хиса – это небольшой мех, предназначенный для скрытной разведки и точного уничтожения ценных целей. Несмотря на свои миниатюрные размеры, он оснащен мощной интегрированной снайперской винтовкой, способной пробивать тяжелую броню на предельных расстояниях.

Его главные преимущества – скрытность и маневренность. Оснащенный передовыми системами оптического камуфляжа и шумоподавления, Хиса может незамеченным пробраться за линию фронта и расположиться в идеальных для снайперской стрельбы местах. Мощные сервоприводы и прыжковые джеты позволяют ему быстро и бесшумно достигать необычных точек обзора, таких как крыши и края скал. Как только он оказывается на позиции, за дело берется встроенная снайперская винтовка. Мощная рельсовая пушка разгоняет ферромагнитные пули до гиперзвуковых скоростей, позволяя Хисе уничтожать танки, мехи, самолеты и укрепления одним выстрелом. Передовые интеллектуальные системы прицеливания и регулируемые стволы обеспечивают превосходную точность на дистанциях свыше 10 км. Выброшенные гильзы улавливаются, чтобы не выдать местоположение мехи. При всем своем наступательном потенциале Хиса имеет существенные недостатки в обороне. Легкая броня делает его уязвимым на близких дистанциях, а энергопотребление систем вооружения ограничивает мобильность и длительность оптического камуфляжа. Кроме того, у него нет эффективных средств защиты от систем обнаружения и ограниченное количество резервного оружия. Поэтому мех должен полагаться на скрытность, позиционирование и поддержку союзных сил, если что-то пойдет не так. В целом это чрезвычайно специализированная конструкция – смертоносная в правильных ситуациях, но уязвимая в затяжных боях.

ВНЕШНИЙ ВИД: Хиса высотой всего 2 метра имеет тонкое, но округлое бронированное шасси, явно оптимизированное для скрытности, а не для защиты или запугивания. Он окрашен в матово-черный цвет, чтобы минимизировать отражение и наблюдение, с гладкими поверхностями и скрытыми вентиляционными отверстиями для ограничения инфракрасного и электромагнитного излучения. Голова Хисы оснащена передовыми оптическими и инфракрасными датчиками, обеспечивающими превосходное зрение и возможность слежения. Когда датчики не используются, их можно закрыть защитным кожухом. На плечах установлены два небольших гибридных реактивных двигателя/прыжковые реактивные двигатели, используемые для быстрого вертикального перемещения и кратковременного полета. Руки-манипуляторы заканчиваются небольшими трехпальными кистями для тонких манипуляций. Главная особенность "Хисы" – огромная рельсовая пушка, встроенная в торс и правую руку. Большую часть внутреннего объема занимают массивные конденсаторы и охлаждающие механизмы, а снаружи – 5-метровый ствол из ферромагнитных катушек. При необходимости ствол можно задвинуть в торс для защиты и хранения. Рельсовая пушка снабжена большой системой подачи боеприпасов, в которой хранятся 50 готовых к стрельбе снарядов-пулек. В общем, компактное, но высокоспециализированное стелс-подразделение, построенное вокруг одного сверхмощного оружия. Очень смертоносное

в правильных обстоятельствах, но уязвимое, если нейтрализовать его узкие сильные стороны.

НАЗВАНИЕ: Демомех

ОПИСАНИЕ: Этот небольшой мех был разработан специально для миссий по разрушению. Его высота составляет около 8 футов, а прочная металлическая рама способна выдержать взрывы. Мех пилотируется одним оператором, который сидит в защитной кабине. Основное оружие Демомеха – гранатометы и гранаты. На его руках установлены два вращающихся гранатомета, которые могут стрелять различными взрывными гранатами на большие расстояния. Гранаты бывают осколочными, зажигательными и разрывными – для разных целей. Вдоль рамы мехи расположены стеллажи для хранения дополнительных гранат и боеприпасов. Что касается других возможностей, то благодаря механической гидравлике и дигитальным ногам Демомех очень подвижен и маневренен. Он может ловко преодолевать неровности местности и перепрыгивать небольшие провалы во время боя. Хотя у него нет защитной брони из-за его направленности на разрушение, его скорость помогает ему уклоняться от атак. Прицельные датчики и прицелы в кабине помогают оператору точно стрелять из гранатометов. Один из недостатков – отсутствие бортовой системы пожаротушения. Поэтому оператору приходится быть осторожным, чтобы не попасть под взрывы собственной взрывчатки. Стойки с боеприпасами также уязвимы при попадании под огонь тяжелого ору-

зия. В целом Демомех – это чрезвычайно опасная платформа для разрушения, способная производить массовые разрушения. Его гранатометы и взрывчатка делают его угрозой для сооружений и укреплений любого типа.

ВНЕШНИЙ ВИД: Демомех имеет угловатый металлический каркас, построенный вокруг центральной кабины. Он стоит на двух дигитальных ногах с обратным шарниром. Сервоприводы ног и гидравлика в некоторых секциях открыты, демонстрируя тяжелые механизмы, обеспечивающие его движение. На передней части угловатого туловища установлены два больших вращающихся гранатомета, по одному с каждой стороны. Пусковые установки оснащены прицелами и датчиками, помогающими наводить дуги гранат. Вдоль туловища и рук расположены стеллажи, в которых хранятся запасные гранаты различных типов – осколочные, зажигательные, сотрясательные. Маркировка на гранатах обозначает тип взрывчатого вещества. Центральная кабина пилота имеет усиленные противофугасные экраны для защиты оператора. В ней установлены системы управления оружием, позволяющие нацеливать гранатометы и определять время их детонации. Капсула может поворачиваться, что позволяет оператору лучше ориентироваться в ситуации. На задней части меха расположены два больших вентиляционных отверстия, отводящих тепло от сервоприводов и гидравлики меха. В целом мех имеет утилитарную, прочную эстетику, соответствующую его роли разрушителя. Голый металличе-

ский каркас показывает, что он создан скорее для функциональности, чем для внешнего вида.

НАЗВАНИЕ: Ракетчик

ОПИСАНИЕ: Ракетчик – это небольшой гуманоидный мех, созданный для высокой мобильности и огневой мощи. Его рост составляет около 8 футов, а управляет им один оператор. Основное вооружение "Ракетчика" состоит из двух больших ракетных установок, установленных на его руках. Они могут стрелять различными неуправляемыми и управляемыми ракетами, эффективными против пехоты, легких транспортных средств и сооружений. При стрельбе управляемыми боеприпасами оператор использует усовершенствованную систему прицеливания с возможностью наведения на цель. На задней части Ракетчика находится система залпового огня, способная нести до 8 противотанковых или зенитных ракет. Эти ракеты имеют радиус действия в несколько миль и оснащены большой фугасной боеголовкой, способной уничтожить тяжелую бронетехнику. Для мобильности Ракетчик использует небольшие ракетные двигатели на ногах и руках, позволяющие развивать короткую скорость и совершать прыжки на большие расстояния. Это позволяет пилоту быстро перестраиваться и заставить врагов врасплох. Однако система маневрирования потребляет большое количество топлива. Несмотря на впечатляющее вооружение, у Ракетчика нет никакой брони или защиты. Чтобы избежать угрозы, он полагается исключительно на свою ско-

рость и прыжковые реактивные двигатели. Неудачное попадание врага может привести к катастрофическим повреждениям. Топливные баки и ракетный боекомплект также представляют собой взрывоопасные предметы, если их поразить. Чтобы безопасно управлять Ракетчиком на поле боя, нужен опытный пилот.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ракетчик имеет рост около 8 футов, слегка согбен. Он имеет гуманоидную форму с двумя толстыми ногами и двумя длинными ловкими руками. Броня окрашена в матово-черный цвет с желтыми полосами, подчеркивающими расположение движителей. На голове – угловатый шлем с одним зеленым оптическим сенсором. Это обеспечивает пилоту обзор на 180 градусов. Шлем может вращаться на 360 градусов. На каждой руке установлена большая прямоугольная ракетная капсула, почти такая же по размеру, как и сама рука. В этих капсулах размещаются 6 ракет, каждая из которых заряжается на вращающемся цилиндре. Под каждой капсулой находится топливный бак и аккумулятор. Система запуска ракет на спине состоит из двух рядов по 4 ракеты. Ракеты имеют длинные цилиндрические корпуса и стабилизирующие плавники на хвостах. Множество проводов и кабелей соединяют ракетную систему с остальными частями костюма. На голених и предплечьях расположены небольшие ракетные движители. При включении они излучают ярко-оранжевое свечение и поднимают вверх большие облака пыли и мусора. Они позволя-

ют Ракетчику подпрыгивать в воздух более чем на 20 футов. В целом мех выглядит очень громоздким и механическим. Броня имеет множество швов и заклепок, что свидетельствует о ручной технике изготовления. Следы ожогов и вмятин свидетельствуют о боевом прошлом костюма.

НАЗВАНИЕ: Докмех

ОПИСАНИЕ: Докмех – это небольшой мех-доктор, предназначенный для оказания первой помощи и эвакуации раненых солдат с поля боя. У него крепкая, но проворная двуногая рама, позволяющая преодолевать сложные участки местности. Вместо оружия Докмех оснащен сдвоенными медпушками на руках, которые могут с высокой точностью стрелять целебными нанитовыми лучами или лечебными гранатами. Целебные лучи помогают стабилизировать состояние критических пациентов и залечивать различные травмы, а лечебные гранаты выпускают целебные наниты на большую площадь. На спине у Докмеха также есть защитный козырек, который открывается, чтобы открыть отсек для пациентов. Он может безопасно перевозить до 2 тяжело раненых солдат или 4 раненых для транспортировки на базу. Отсек для пациентов оснащен автоматизированным медицинским оборудованием для контроля жизненно важных показателей и стабилизации состояния пациентов во время транспортировки. Однако у Докмеха есть и недостатки. Его невооруженная конструкция означает, что при входе в опасные районы он нуждается в вооруженном сопровождении.

Отсек для пациента также снижает маневренность, когда он заполнен. И хотя медицинские пушки универсальны, они могут не полностью исцелять более тяжелые травмы

ВНЕШНИЙ ВИД: Докмех имеет форму гуманоидного меха, его рост составляет около 8 футов. У него широкая верхняя часть тела и относительно тонкие ноги. Голова имеет гладкую овальную форму с одним синим оптическим сенсором и антеннами по бокам. Туловище имеет более толстую броню по сравнению с конечностями, чтобы защитить внутренние компоненты. Каждая рука заканчивается огромной перчаткой с несколькими насадками для медицинских инструментов и характерными сдвоенными пистолетами-медиганами. На спине расположен закрытый козырек для пациента, когда он не развернут. Нижняя часть тела имеет более толстые сегменты вокруг бедер и суставов, но более тонкую броню на верхних частях ног и ступнях для лучшей маневренности. Форма меха окрашена в белый цвет с красными крестами на плечах и боках, указывающими на медицинское назначение. Оптический сенсор также излучает красное свечение, когда активен.

НАЗВАНИЕ: **Инжемех**

ОПИСАНИЕ: Инжемех – это небольшой мех, предназначенный для выполнения широкого спектра вспомогательных задач. Его рост составляет около 2 метров, он имеет гуманоидную форму с двумя руками и двумя ногами. Мех питается от передовых водородных топливных элементов, что обеспе-

чивает ему исключительную выносливость и дальность хода. Мех был создан в первую очередь как инженерное и ремонтное подразделение. Он оснащен множеством инструментов и датчиков для осмотра, обслуживания и ремонта. Мех имеет две ловкие руки-манипуляторы с несколькими быстросменными концевыми эффекторами для захвата, резки, сварки и других задач. Он также оснащен целым рядом визуальных датчиков, включая обычные и инфракрасные камеры, а также датчики для обнаружения радиации, газов и слабых мест в конструкции. Это позволяет меху тщательно осматривать объекты и оборудование и выявлять любые проблемы. Затем он может использовать свои манипуляторы и встроенные инструменты для ремонта. Благодаря своим небольшим размерам мехи могут проникать в узкие и неудобные места, которые труднодоступны для органических и более крупных роботов. Помимо ремонтных работ, Инжемехи могут выполнять и ряд других функций. Он обладает достаточной силой и ловкостью, чтобы выполнять основные задачи по строительству, сборке и перемещению грузов. Пакет датчиков позволяет проводить разведку, отбор проб и картографирование. Кроме того, он оснащен небольшими портами и подсумками для доставки припасов. Передовой ИИ и система управления делают мехов полуавтономными, поэтому они могут работать как самостоятельно, так и вместе с органическими существами. У меха есть и недостатки. Легкая броня делает его уязвимым в опасных условиях. Компактная

рама ограничивает возможности инструмента и грузоподъемность по сравнению с более крупными промышленными мехами. Кроме того, у него нет бортового оружия и защитных устройств, поэтому он полагается на другие устройства для защиты

ВНЕШНИЙ ВИД: Инжемех имеет изящный утилитарный дизайн, оптимизированный для его оперативных задач. Он имеет антропоморфное шасси высотой около 2 метров с шиферно-серым внешним корпусом. Мех имеет гуманоидную компоновку с центральным торсом, плечевыми и тазобедренными суставами, двумя руками, двумя ногами и головным модулем. Конечности немного тонкие, но при этом сильные. Ноги широкие для устойчивости, но пятка и носок позволяют переступать через препятствия. Головной модуль компактный и округлый. В нем расположены основные сенсорные системы, включая несколько камер, массивы LIDAR и антенны. Визуальные датчики расположены вокруг центральной лицевой панели, что придает меху "лицо". В верхней передней части головы расположены два небольших аварийных маячка. Сзади и по бокам расположены дополнительные вспомогательные камеры и датчики с защитным сетчатым покрытием. Две руки меча являются его основными манипуляционными приспособлениями. На верхних руках расположены силовые элементы и вычислительные блоки, а на нижних – системы шарнирных манипуляторов. Манипуляторы имеют пятипалые ловкие руки для слож-

ного захвата и управления мелкой моторикой. На предплечьях также находятся выдвижные ремни с инструментами, излучатели энергии и опорные стойки, разворачиваемые для обеспечения статической устойчивости. Торс представляет собой бронированный отсек, в котором размещаются главный генератор энергии, топливные элементы и критически важные электронные системы. Он имеет множество панелей доступа, а также точки крепления для привязных ремней, подсумков и другого снаряжения. Талия поворачивается, чтобы обеспечить гибкое позиционирование верхней части тела. На бедрах и спине расположены дополнительные капсулы с оборудованием, муфты и подсистемы, плотно интегрированные вокруг центрального шасси. Ноги обеспечивают стабильную опору, а также амортизацию при движении по пересеченной местности. На подошвах ног расположены магнитные зажимы и липкие захваты, позволяющие удерживать меха даже на отвесных поверхностях. Нижние ноги оснащены вспомогательными движителями, обеспечивающими ограниченную способность к полету для маневрирования в условиях невесомости

НАЗВАНИЕ: Ваххар

ОПИСАНИЕ: Ваххар – это тяжелый мех, созданный специально для одной цели – уничтожения других мехов в бою. Его высота составляет более 10 метров, а вес – около 100 тонн. Броня Ваххара невероятно толстая, что позволяет ему выдерживать огромные удары вражеского оружия. Основ-

ное вооружение Ваххара состоит из двух массивных рельсовых пушек, установленных на каждой руке. Эти электромагнитные орудия разгоняют металлические снаряды до гиперзвуковых скоростей, обеспечивая огромную кинетическую энергию при попадании. Один выстрел может пробить броню и внутреннюю структуру, покалечив или уничтожив противостоящий мех. Кроме того, Ваххар оснащен целым набором дополнительного оружия. Ракетные стойки на плечах позволяют обстреливать врагов залпами управляемых боеприпасов. Лазерные излучатели обеспечивают точечную защиту от ракет и самолетов. Мелкокалиберные пулеметы служат для защиты от пехоты. Несмотря на мощное наступательное воздействие, "Ваххар" имеет ряд недостатков. Тяжелая броня и вооружение приводят к низкой максимальной скорости и посредственной маневренности. Он также лишен каких-либо стелс-характеристик, полагаясь исключительно на толстую броню, чтобы выжить в бою, а не на уклонение. В целом, в прямой перестрелке мало какой мех сможет противостоять Ваххару.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ваххар имеет чрезвычайно прочную, утилитарную конструкцию, созданную исключительно ради функции, а не ради формы. Центральная часть туловища имеет прямоугольную форму с мощной броней, а ракетные стойки выступают из углублений на плечах. Компактный термоядерный реактор обеспечивает огромную мощность. Руки и ноги толстые, похожие на столбы, с гидравлическими

приводами на основных суставах. Голова низко посажена, на ней расположены многочисленные визуальные датчики для наведения на цель. Общий силуэт очень широкий и устрашающий, намеренно разработанный, чтобы внушать страх противостоящим силам

КОСМИЧЕСКИЙ ТРАНСПОРТ

Это класс транспорта который исходя из названия, используется в основном в космосе. Но это также ему не мешает использоваться на планетах, в отличии от планетарного транспорта.

Москитный класс

В этот тип объединяется всё, что слишком мелко, чтобы считаться кораблём. Все представители этого типа совершенно несамостоятельны и представляют собой не более, чем инвентарь на борту крупных кораблей, станций или планетарных баз. Сами по себе они далеко не улетят. Реальные прототипы москитного класса – тоже не корабли: для небоевых «москитов» это разного рода весельные лодки, для боевых – авиация.

Спасательные капсулы

Спасательная капсула – маленький аппарат с минимальным запасом топлива, кислорода, припасов на борту, способен садиться на планеты, но не взлетать с них. Представляет собой спасательную шлюпку, то есть средство эвакуации с корабля в экстренных случаях.

НАЗВАНИЕ: Сарпод

ОПИСАНИЕ: Сарпод – это компактная, но универсальная спасательная капсула, используемая для экстренной эвакуации и высадки на планету межзвездными кораблями. Несмотря на свои небольшие размеры, капсула содержит основные системы жизнеобеспечения, аварийный маяк, двигатели позиционирования и герметичный, защищенный от радиации корпус, позволяющий поддерживать жизнь экипажа из 4-6 существ в течение двух недель после покидания корабля. Модуль может быть быстро развернут через внешние шлюзы корпуса или специальные пусковые отсеки, что требует минимальных предполетных проверок перед выбросом за борт с потерпевшего аварию корабля. Амортизаторы G-force позволяют модулю выдерживать сильные ускорения при аварийном отделении. Оторвавшись от корабля-носителя, модуль активирует свой аварийный маяк и установит двигатели для стабилизации. Бортовой VI автономно рассчитывает безопасную траекторию посадки к ближайшей

обитаемой планете или Луне. Он способен вносить ограниченные коррективы с учетом местной силы тяжести и препятствий. Посадка на поверхность планеты осуществляется с помощью ретро-ракет и амортизации внутри корпуса. Несмотря на то, что капсула спроектирована таким образом, чтобы выдерживать тепло и удары при входе в атмосферу, полет все равно может быть чрезвычайно трудным для пассажиров. VI стремится приземлиться на максимально ровной местности. После приземления капсула поддерживает жизнь пассажиров с помощью фильтров для повторного использования воздуха, пакетов с питательными веществами, рекультивации воды, удаления отходов и регулирования температуры. VI также отслеживает признаки жизни и травмы, оказывая медицинскую помощь с помощью своих ограниченных возможностей. Однако долгосрочное выживание зависит либо от спасения, либо от поиска внешних ресурсов. Системы капсулы не могут поддерживать обитателей бесконечно долго. Хотя модуль отлично справляется с доставкой пассажиров с обреченного корабля во временное убежище на планете, он не способен вернуться в космос. Корпус не рассчитан на стартовые нагрузки. Минимальное количество топлива позволяет только корректировать траекторию. Без посторонней помощи выжившие могут просто ждать посадки, полагаясь на истощающиеся запасы капсулы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Сарпод представляет собой яйцевидный космический аппарат длиной 5 метров и шириной 3 мет-

ра. Внешний корпус изготовлен из гладкого серого керамопласта, испещренного микрометеоритными ударами, без выступающих компонентов. Основание окружено четырьмя направленными вниз маневровыми двигателями. Внутри стены отделаны мягкой обивкой, на них установлены аварийные кресла для пассажиров и шкафчики для хранения аварийного снаряжения. В центре расположен цилиндрический корпус VI core, который контролирует системы капсулы и оказывает помощь пассажирам. Все элементы управления состоят из простых физических переключателей и сенсорных экранов, которые можно использовать даже при сильном ускорении. Общая эстетика надежна, утилитарна и обтекаема.

НАЗВАНИЕ: Эвмод Z

ОПИСАНИЕ: Эвмод Z – это транспортное средство для экстренной эвакуации, разработанное корпорацией Zentech для обеспечения максимальной защиты своих пассажиров в опасных ситуациях. Оно имеет невероятно прочный корпус, изготовленный из многослойных пластин из ксенониевого сплава, которые могут выдерживать экстремальные температуры, давление, радиацию и кинетические воздействия. Это позволяет капсуле переживать катастрофы и крушения в основном невредимой. Основное назначение капсулы – безопасная эвакуация персонала с космических кораблей, космических станций или планетарных баз в случае катастрофических ситуаций. Она оснащена основными системами жизнеобеспечения, позволяющими поддерживать жизнь

пассажиров в течение одного месяца, что дает им достаточно времени, чтобы добраться до безопасного места. Несмотря на почти непробиваемую броню, эвакуационная капсула по-прежнему сохраняет умеренную маневренность благодаря ионным двигателям и гравитационно-репульсорным подушкам. Однако тяжелая обшивка делает капсулу несколько неповоротливой в управлении по сравнению с более легкими космическими аппаратами. Только опытные пилоты могут маневрировать на нем с реальной ловкостью. Дальность полета капсулы также ограничена короткими межпланетными перелетами, поскольку ее компактный термоядерный реактор обеспечивает мощность, достаточную только для минимального субсветового полета. Кроме того, в капсуле могут разместиться только 2 существа-гуманоида из-за ее компактных размеров 3 м x 2 м x 2 м. Несмотря на защиту, эвакуационная капсула обеспечивает только самое необходимое для выживания и путешествий на короткие расстояния. В основном он предназначен как аварийная "спасательная шлюпка", а не для транспортировки на большие расстояния. Тем не менее, исключительная прочность и защитные качества капсулы делают ее бесценным средством безопасности для тех, кто работает в космосе.

ВНЕШНИЙ ВИД: Эвмод Z имеет овальную форму, напоминающую яйцо, с гладкой поверхностью из ксенониевого сплава, которая придает ему серебристый металлический отблеск. Броневое покрытие капсулы имеет плавный слой,

придающий поверхности почти жидкий вид. Вдоль нижней части капсулы расположены несколько гравитационно-репульсорных подушек, излучающих слабое голубое свечение при включении. На задней части капсулы расположены два ионных двигателя, которые при запуске оставляют яркий фиолетовый след выхлопных газов. Капсула не имеет обзорных экранов или иллюминаторов, полностью закрывая своих пассажиров для максимальной защиты. Единственными отверстиями являются единственный боковой люк овальной формы для входа и выхода и несколько небольших маневровых двигателей, расположенных снаружи. Запечатанный корпус представляет собой безликое прочное яйцо, построенное с преобладанием функции над формой исключительно для сохранения жизни в случае катастроф. Гладкая поверхность противоречит невероятной прочности его легкосплавной брони, способной противостоять силам, которые разорвали бы на части большинство других судов.

НАЗВАНИЕ: Скоростная капсула SC-23

ОПИСАНИЕ: Скоростная капсула SC-23 – это небольшая спасательная капсула для одного пассажира, предназначенная для быстрой эвакуации и спасательных операций. Ее обтекаемая форма и мощные двигатели позволяют ей развивать чрезвычайно высокие скорости и ловко маневрировать, преодолевая препятствия. Однако структурная целостность и экранирование SC-23 довольно слабы, что приводит к потере прочности в угоду скорости. SC-23 управляется с

помощью простой панели управления с ручными рычагами управления. Он оснащен основными системами жизнеобеспечения для поддержки одного пассажира, но жилые помещения чрезвычайно тесные. Есть место для хранения скромного набора для выживания и провизии. Несмотря на скорость и маневренность, SC-23 может быть хрупким и уязвимым для атак. В капсуле нет оружия или средств защиты, поэтому она полагается исключительно на маневрирование с целью уклонения от угроз. Незначительные столкновения или удары обломками могут повредить корпус. Радиус действия ограничен для экономии топлива. Тем не менее, при экстренной эвакуации с потерпевшего аварию корабля или станции скорость и маневренность SC-23 дают ему хорошие шансы выбраться в безопасное место.

ВНЕШНИЙ ВИД: Скоростная капсула SC-23 представляет собой небольшую овальную капсулу, достаточно большую, чтобы вместить одного пассажира в полулежачем положении. Она имеет плавную аэродинамическую форму с заостренной носовой частью и наклонным профилем. Четыре мощных плазменных двигателя установлены на коротких крыльях, выступающих из кормовой части. Двигатели излучают яркое голубое свечение при запуске. По бокам расположены простые маневровые двигатели. Корпус изготовлен из легких композитов с минимальной защитой. Небольшой трапециевидный иллюминатор позволяет пилоту видеть снаружи. Внешний вид капсулы ничем не украшен, обычно его

оставляют с голой металлической отделкой. При включении по краям мигают ходовые огни. Общий вид лаконичный и утилитарный, созданный скорее для скорости, чем для комфорта.

НАЗВАНИЕ: Эвакуационная капсула ESOS-3

ОПИСАНИЕ: ESOS-3 – это небольшая бронированная эвакуационная капсула, разработанная корпорацией Vexod для экстренной эвакуации своих орбитальных объектов. Она способна безопасно доставить с орбиты на поверхность планеты до 3 пассажиров. Капсула сильно бронирована для защиты от обломков и огня из оружия во время спуска. Она имеет множество резервных систем, обеспечивающих работу даже в случае повреждения. Система жизнеобеспечения обеспечивает пригодный для дыхания воздух, контроль температуры и защиту от радиации на срок до 48 часов работы. Для защиты ESOS-3 оснащен парой пушек с пучком легких частиц. Хотя они и не очень мощные, они могут повредить или уничтожить легкобронированные объекты. Пушки подключены к автоматической системе наведения. Основным недостатком ESOS-3 является то, что он предназначен только для одноразового использования. Интенсивный вход в атмосферу и посадка делают невозможным восстановление и повторное использование. В капсуле также нет медицинского оборудования или расходных материалов, кроме элементарной первой помощи. Пассажиры теснятся в тесных помещениях, оснащенных только базовой обивкой и удержива-

ющими устройствами. Несмотря на спартанские условия и неудобства, ESOS-3 обладает отличными показателями безопасности при успешной эвакуации и посадке. Его автоматизированные системы и средства защиты делают его идеальным для быстрого эвакуации и посадки на планету даже во враждебных условиях.

ВНЕШНИЙ ВИД: ESOS-3 имеет угловатую каплевидную форму длиной около 3 метров и шириной у основания 2 метра. Внешний корпус изготовлен из гладкого темно-серого керамико-металлического композитного материала. Примерно в середине капсулы расположена пара встроенных лучевых пушек на коротких шарнирных рычагах. Верхняя треть капсулы открывается вертикально, позволяя пассажирам входить и выходить через единственный круглый люк. Небольшие маневровые двигатели расположены в кормовой части. Светящиеся полосы по бокам обеспечивают основное освещение. Интерьер скудный, с мягкими сиденьями, удерживающими устройствами и основными системами.

НАЗВАНИЕ: **Респод**

ОПИСАНИЕ: Респод был разработан с нуля как эвакуационное транспортное средство. На нем нет оружия, брони или других боевых систем, чтобы максимально увеличить пассажироместимость и грузоподъемность. Типичный Респод может перевозить до 50 пассажиров с минимальным количеством личных вещей. В крайнем случае вместимость может быть увеличена до 75 пассажиров, если они встанут

плечом к плечу. Спасательный модуль использует увеличенный тамиевый двигатель для обеспечения более быстрого, чем обычно, межпланетного путешествия. Он может пересечь солнечную систему за дни, а не за недели или месяцы. Однако корабль по-прежнему использует традиционные термоядерные двигатели для движения. Он не может достигают околосветовых или сверхсветовых скоростей, как военные корабли. Это ограничивает его эффективную дальность действия примерно до 50 световых лет. Маневренность и управляемость страдают из-за простого, утилитарного дизайна Респода. Ему не хватает сложной авионики и систем управления, присущих специализированным военным транспортам. Пилот имеет ограниченные возможности уклоняться от атакующих или перемещаться через плотные астероидные поля. Его лучшая защита – убежать от угроз как можно быстрее. Респод идеально подходит для эвакуации людей. Внутривенное вливание бесполезно в бою. От местных сил безопасности зависит, смогут ли они защищать его достаточно долго, чтобы сбежать. Корпорация "Аккад" рассматривает каждый спасательный модуль как стратегический актив, а не как корабль одноразового использования. Выживаемость во время эвакуации составляет примерно 89 процентов.

ВНЕШНИЙ ВИД: Респод имеет очень утилитарный дизайн, в котором функция превалирует над формой. Он состоит из длинного, тонкого фюзеляжа с группой термоядерных двигателей сзади и кабиной пилота спереди. Мидель вы-

ступает вперед немного для размещения пассажиров и груза. Нет видимых креплений для оружия или средств защиты. Корпус состоит из ничем не украшенных серых титановых пластин, сваренных вместе. На нем нет иллюминаторов или внешней маркировки, кроме простых серийных номеров и корпоративных логотипов. Кокпит представляет собой выпуклый выступ с толстым стеклом. Он обеспечивает хорошую видимость для постов пилота и второго пилота.

Десантные капсулы

Десантная капсула – гибрид вышеназванных: капсула служащая чтобы доставить десантника (либо отряд десантников) на поверхность планеты очень быстро, но не разбив при этом в лепешку. Альтернативно могут использоваться чтобы абордажная партия могла попасть на вражеский корабль или станцию прямо через обшивку.

НАЗВАНИЕ: Подводник

ОПИСАНИЕ: Подводник – это специализированная одноразовая посадочная капсула, предназначенная для быстрой посадки и развертывания в океанских мирах. Ее гладкая гидродинамическая форма позволяет ей преодолевать атмосферу и воду с минимальным лобовым сопротивлением. При приводнении капсула немедленно герметизируется и повышает давление, превращаясь в подводный аппарат. Маневровые двигатели и векторные подруливающие устройства обеспечивают ей полную мобильность во всех направлениях, позволяя исследовать глубины и составлять карту местности. Гидролокатор, камеры и оборудование для отбора проб поддерживают научные операции. Бортовая система жизнеобеспечения может поддерживать жизнь пилота в течение нескольких недель, если это необходимо. Однако в капсуле мало удобств. Длительные миссии требуют встречи с материнским кораблем. Несмотря на универсальность, мо-

дуль лишен оружия и полагается на скрытность и уклонение. Его небольшой вес оставляет мало места для защиты или брони. У него также ограниченное время автономной работы и запас воздуха. Пилоты должны тщательно управлять ресурсами при длительных развертываниях

ВНЕШНИЙ ВИД: Подводник представляет собой капсулу овальной формы длиной 7 метров и шириной 3 метра. Она имеет гладкий, обтекаемый профиль без каких-либо выступов. Это сводит к минимуму лобовое сопротивление при входе в атмосферу. Внешняя часть состоит из черных и серых композитов из углеродных нанотрубок. Эти экзотические материалы чрезвычайно устойчивы к нагреву и давлению, оставаясь при этом легкими. В носовой части расположено множество камер и датчиков для поддержки навигации и сбора научных данных. Небольшие маневровые двигатели расположены на корме и по бокам. Они поворачиваются для точного управления положением. При приземлении нижняя половина капсулы отсоединяется. Это показывает набор более прочных плавников для маневрирования и прожекторов для работы под водой. Интерьер скудный и тесный. Одно сиденье и панель управления занимают переднюю секцию. В задней части находится шкафчик для хранения вещей с минимальным количеством провизии. Модуль использует системы рециркуляции, чтобы пополнить свои ограниченные запасы. В целом, минималистичный интерьер обеспечивает как раз то, чего достаточно для коротких миссий.

НАЗВАНИЕ: **Рапидус**

ОПИСАНИЕ: Рапидус – это специализированный космическая десантная капсула, используемый для быстрой высадки войск на поверхности планет. Он известен своей скоростью, маневренностью и минимальной броневой обшивкой, обеспечивающей максимальную грузоподъемность. "Рапидус" жертвует защитными системами ради чистой скорости, он способен входить в атмосферу планеты и достигать наземных целей быстрее, чем любой другой десантный корабль в секторе. Он полагается на скорость и неустойчивые схемы полета, чтобы избежать огня противника, а не на мощные щиты или броню. Амортизаторы G-force позволяют пассажирам выдерживать высокие скорости и ускорения. Оказавшись в атмосфере, Рапидус может использовать подъемные поверхности и маневровые двигатели для корректировки траектории полета, скольжения над местностью и прицеливания в назначенную зону посадки. Задний люк обеспечивает быстрое развертывание персонала сразу после жесткой посадки. Однако минимальная броня делает "Рапидус" уязвимым для зенитного огня и столкновений с местностью или сооружениями во время неконтролируемого снижения. На корабле отсутствует какое-либо вооружение, и он полагается исключительно на свою скорость и небольшой профиль, чтобы избежать атак. Тесный интерьер не обеспечивает особого комфорта десантируемым войскам.

ВНЕШНИЙ ВИД: Рапидус представляет собой изящный

цилиндрический космический аппарат длиной около 15 метров и шириной 5 метров. У него закругленные носовая и кормовая части. Корпус изготовлен из легких композитных материалов с минимальной броневой обшивкой вокруг кабины пилота и выхлопных зон двигателя. Это придает Рапидусу хрупкий внешний вид, но уменьшает общую массу. Ряд мощных подруливающих устройств в задней части обеспечивают основную тягу. Множество маневровых двигателей меньшего размера расположены на других частях корпуса. Короткие широкие крылья установлены посередине корабля для обеспечения подъемной силы во время полета в атмосфере. Кабина пилота расположена в выпуклости на носу и обеспечивает пилоту отличный обзор. За кабиной пилота находится небольшое десантное отделение, в котором могут разместиться примерно 8 пассажиров. Предусмотрено снаряжение и удерживающие устройства для обеспечения безопасности военнослужащих во время интенсивного снижения при перегрузках. Задняя часть Рапидуса открывается через гидравлический люк, что позволяет пассажирам быстро покинуть судно сразу после приземления. Интерьер скудный и тесный, большая часть пространства отведена под топливные баки, двигатели и системы гашения перегрузки, необходимые для достижения экстремальной скорости и маневренности, требуемых от десантной капсулы.

НАЗВАНИЕ: Ударная капсула

ОПИСАНИЕ: Эта ударная капсула предназначена для

быстрой и разрушительной атаки камикадзе на вражеские базы и корабли. Она оснащена мощным термоядерным двигателем, который позволяет ей разогнаться до невероятных скоростей. Аэродинамическая форма капсулы и маневровые двигатели дают пилоту точный контроль над траекторией полета. Основное назначение ударной капсулы – врезаться в цель, неся при этом большую взрывчатую нагрузку. Когда капсула попадает в цель, взрывчатка детонирует с разрушительным эффектом, способным разрушить даже крупные сооружения или крупные корабли. Капсула не обеспечивает никакой брони или защиты для пилота внутри. Она полностью полагается на скорость и маневренность, чтобы избежать сбития до достижения цели. Пилот забирается в тесную кабину в летном костюме с минимальными возможностями жизнеобеспечения. Капсула предназначена для полетов в один конец, без возможности безопасной посадки после выполнения задания. Результатом такой философии проектирования является невероятно быстрая, маневренная и поражающая система вооружения. Однако для этого требуются пилоты, готовые выполнять самоубийственные миссии с минимальными шансами на выживание. Добровольцами для таких миссий часто мотивирует сильная преданность делу или лидеру. Скорость и небольшие размеры капсулы затрудняют ее перехват до столкновения. В целом, ее простая конструкция максимально расширяет ее функции в качестве разрушительного ударного средства одноразового использо-

вания.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ударная капсула имеет аэродинамическую каплевидную форму, чтобы минимизировать лобовое сопротивление при заходе на посадку на высокой скорости. Ее длина составляет приблизительно 15 футов, а ширина в самом толстом месте – 10 футов. Поверхность представляет собой гладкую композитную броню, окрашенную в угольно-черный цвет. В задней части большой термоядерный двигатель обеспечивает тягу. Маневровые двигатели установлены по средней части капсулы. Взрывчатое вещество занимает большую часть внутреннего объема. В передней кабине одноместное сиденье и минимум органов управления – только ручное управление полетом и отслеживание цели. Небольшое окно обеспечивает пилоту единственный обзор снаружи. Из-за ограниченного пространства у пилота, сидящего на корточках, мало места для передвижения. При запуске с корабля-носителя ударная капсула выглядит как гладкая черная каплевидная форма, устремляющаяся к своей цели. Пламя двигателей вспыхивает, когда она беспорядочно маневрирует, уклоняясь от оборонительного огня. Капсула разгоняется до ослепительной скорости, пока не исчезает во вспышке взрывного света при столкновении со своей целью.

НАЗВАНИЕ: Дрель

ОПИСАНИЕ: Дрель – это небольшая десантная машина для одного пассажира, используемая различными воору-

женными силами и наемниками в галактике Андромеда. Он предназначен для быстрого проникновения на вражеские звездолеты и космические станции, позволяя одному оператору нарушать оборону и саботировать или захватывать критически важные системы. Капсула имеет форму пули, с упрочненным носовым обтекателем и гладкими аэродинамическими линиями, минимизирующими лобовое сопротивление и турбулентность при входе в атмосферу. Она полагается на скорость и маневренность, чтобы избежать систем точечной защиты и врезаться в корпус своей цели до того, как защита сможет среагировать. Корпус изготовлен из современных композитов и керамики, которые могут выдерживать нагрев при входе в атмосферу, а также поглощать удары при столкновении. Носовая часть оснащена кумулятивным зарядом, который детонирует при ударе, проделывая дыру в броне корабля, чтобы можно было вставить капсулу. Мощные сверла и режущие лазеры быстро расширяют брешь, позволяя оператору выйти. Оказавшись внутри, оператор капсулы полагается на личные навыки и оборудование для выполнения своей миссии, будь то саботаж, кража данных, покушение или абордажная миссия. Посадочные капсулы разворачиваются кораблями или ракетными установками при начале внезапной атаки. Из-за их небольшого размера их трудно обнаружить до последнего момента. К недостаткам относятся отсутствие средств защиты, невозможность отступить в случае угрозы. Глушилки и системы точечной защиты

могут выводить из строя системы наведения или уничтожать капсулы до удара. Сильно защищенные или подземные цели могут быть непробиваемыми. Одинокый пассажир не имеет поддержки, оказавшись внутри цели.

ВНЕШНИЙ ВИД: Дрель имеет длину 2 метра и ширину 1 метр, форму гладкой металлической капли. У него закругленная носовая часть, сужающаяся назад в плоскую квадратную секцию двигателя. Корпус темно-серого цвета без видимых швов, панелей доступа или маркировки. Четыре маневровых двигателя установлены на равном расстоянии сзади. Носовой обтекатель расходится вертикально вниз по осевой линии, позволяя оператору выйти после посадки. Салон тесный, оператор лежит ничком, чтобы поместиться внутри узкого корпуса. Кабина пилота занята приборными панелями и системами наведения. Здесь нет места для дополнительного оборудования, кроме бокового оружия и основных инструментов. Система жизнеобеспечения минимальна и предназначена только для кратковременного перехода от запуска к цели.

НАЗВАНИЕ: Десантный модуль НХ-99

ОПИСАНИЕ: НХ-99 – это компактная и прочная десантная капсула, используемая десантно-штурмовыми подразделениями для быстрой высадки на поверхности планет. Она разработана скорее для скорости и живучести, чем для комфорта. Капсула способна перевозить одного десантника вместе со стандартным снаряжением. Она оснащена абляцион-

ным теплозащитным экраном, который выдерживает интенсивный нагрев при входе в атмосферу. Затем включаются реактивные двигатели, замедляющие капсулу непосредственно перед ударом. Капсула ударяется о поверхность на высокой скорости, используя амортизаторы и инерционные демпферы для смягчения удара. Затем автоматически открывается люк, позволяющий десантнику быстро выйти и преодолеть любое сопротивление. Несмотря на то, что НХ-99 быстр и надежен, у него есть некоторые недостатки. Пространство крайне ограничено, и в нем может разместиться только 1 пассажир. Также нет возможности прервать высадку или изменить курс после высадки с десантного корабля. Модуль нельзя извлечь или использовать повторно. Удары на высокой скорости также часто повреждают или разрушают модуль, что означает необходимость постоянного изготовления сменных модулей.

ВНЕШНИЙ ВИД: НХ-99 представляет собой угловатый каплевидный контейнер высотой 2 метра и диаметром 1 метр. У него плоское дно и закругленный верх. Внешний вид изготовлен из темно-серого абляционного композитного материала, который выдерживает нагрев. Посередине расположены ретродвигатели и посадочные стойки. В задней части находится люк со взрывозащищенными болтами. В капсуле нет окон или маркировки. Внутри есть обивка и ремни безопасности для одного пассажира в положении стоя и небольшое отделение для хранения снаряжения.

Космические автомобили

Небольшой аппарат – обычно размером с автомобиль – обычный – для прогулок и полётов в космосе в пределах системы или – если есть гипердвигатель – по окрестным системам, является по большому счёту аналогом автотранспорта. Обычно выглядит именно что как автотранспорт разных видов, или похож на него. Но, в отличие от хOVERкара он может выйти за пределы своей планеты.

НАЗВАНИЕ: Болткуттер

ОПИСАНИЕ: "Болткуттер – это бронированный тактический транспорт, предназначенный для доставки подразделений спецназа в зоны боевых действий. Он оптимизирован для быстрого ввода и извлечения во враждебных условиях. Машина сильно бронирована и экранирована, чтобы противостоять огню противника. Он оснащен двумя ионными приводами, обеспечивающими высокую скорость и маневренность. В салоне установлены амортизирующие сиденья и удерживающие устройства для защиты пассажиров во время экстремальных маневров уклонения. Отличительной особенностью Болткуттера является его лобовой таран. Этот тяжелый усиленный нос позволяет транспорту преодолевать препятствия и баррикады. Он может пробить укрепленные ворота или вывести из строя вражескую технику. В то время как более медленный транспорт может быть вынужден оста-

новиться из-за блокпоста, Болткуттер может просто пропахать его насквозь. Таран также служит точкой крепления для различных приспособлений для прорыва, таких как плазменные резаки. Несмотря на свою устойчивость, Болткуттер имеет некоторые недостатки. Тяжелая броня и таранное снаряжение ограничивают грузоподъемность и дальность полета. Ему не хватает выносливости для длительного разворачивания вдали от линий снабжения. Крупный силуэт позволяет легко обнаружить его на датчиках. При использовании тарана на высоких скоростях экипажу и пассажирам требуется значительное гашение отдачи. Однако в целом эти компромиссы считаются приемлемыми для специального транспорта спецназа, работающего в условиях повышенной опасности

ВНЕШНИЙ ВИД: Болткуттер имеет угловатый бронированный корпус с ребристыми бортами для максимальной защиты. Носовая часть состоит из цельных титаниевых пластин, расположенных под углом для отражения встречного огня и усиления тарана. В убранном состоянии таран образует острый клин, идеально подходящий для преодоления препятствий. Боковые двери обеспечивают быстрый доступ посадочной команде. В гондолах с двумя двигателями размещены ионные приводы, которые приводят судно в движение. Тепловые радиаторы предохраняют двигатели от поджаривания пассажиров внутри. Перегородки кабины защищены от повреждений, обеспечивая при этом хорошую видимость пилоту и второму пилоту. По бокам расположены спе-

циальные магнитные зажимы для крепления дополнительного оборудования, такого как инструменты для взлома. На корпусе имеются места крепления внешних топливных баков для увеличения дальности полета. Несмотря на спартанский и утилитарный внешний вид, угрожающие шипы, лезвия и угловатые поверхности придают болткуттеру угрожающий, похожий на акулу вид, соответствующий его роли.

НАЗВАНИЕ: Турист

ОПИСАНИЕ: Турист – это большой пассажирский транспортный автомобиль, предназначенный для перевозки большого количества живых существ на большие расстояния. Он имеет удлиненный, обтекаемый фюзеляж для снижения лобового сопротивления и повышения топливной экономичности при длительных полетах. Огромная пассажировместимость автомобиля обусловлена его широким кузовом и многоуровневым внутренним отделением. В нем есть открытые общие зоны для общения, отдельные спальные помещения, зоны отдыха и туалеты для удовлетворения потребностей многих путешественников. Передовая технология гравитационного покрытия позволяет Туристу взлетать и садиться вертикально, как самолету СВВП. Мощные антигравитационные двигатели обеспечивают плавный полет и высокую маневренность для летательного аппарата такого размера. Он может преодолевать труднопроходимую местность и неблагоприятные погодные условия благодаря своей прочной конструкции и усиленному корпусу. Усовершенствован-

ный навигационный ИИ оптимизирует маршруты движения и обеспечивает постоянную коррекцию курса для обеспечения быстрых и безопасных рейсов. Он отслеживает все функции судна и может производить мелкий ремонт или корректировки по мере необходимости. При получении критических повреждений встроенные средства защиты от сбоя обеспечивают контролируемую аварийную посадку. Основным недостатком Туриста является его огромный расход топлива. Частые остановки для дозаправки обязательны при путешествиях на большие межзвездные расстояния. Его огромные размеры также требуют обширных посадочных и сервисных помещений. Эти недостатки компенсируются его беспрецедентной пассажировместимостью и грузоподъемностью для межпланетных перевозок средней дальности.

ВНЕШНИЙ ВИД: Турист имеет обтекаемый удлинённый силуэт, напоминающий океанские суда с планет с водой. Его фюзеляж простирается более чем на 500 метров от закругленной носовой части до загнутых назад хвостовых оперений. Верхняя часть корпуса плавно сужается внутрь по бокам, в то время как брюхо плоское для устойчивости при посадке. Смотровые окна, сенсорные панели и средства связи расположены организованными рядами в верхней части фюзеляжа. Прочные посадочные стойки проходят снизу вниз. Маневровые двигатели расположены в кормовой части для обеспечения точности перемещений. Антигравитационные

двигатели размещены в массивных цилиндрических гондолах по бокам фюзеляжа. При включении они быстро вращаются, создавая поле, которое сводит на нет огромную массу транспортного средства. Генераторы меньшего размера вдоль корпуса увеличивают подъемную силу. Интерьер разделен на пассажирские отсеки в зависимости от типа размещения. В носовой части расположены отдельные комнаты и роскошные люксы для пассажиров первого класса. В средней части расположены зоны общего пользования с простыми креслами и прохладительными напитками. Кормовая часть в основном предназначена для хранения грузов, которые при необходимости могут быть преобразованы в основные пассажирские помещения. Несмотря на стерильную бело-серую цветовую гамму, интерьер создан для комфорта в длительных поездках. Мягкие диваны, имитация листвы и теплое освещение создают уютную обстановку на многих уровнях.

НАЗВАНИЕ: Патруль

ОПИСАНИЕ: Патруль – это прочная патрульная машина, разработанная специально для выполнения сложных задач правоохранительных органов. Она имеет обтекаемый, но внушительный профиль с угловатыми бронированными панелями снаружи для обеспечения максимальной защиты. Двигательная установка транспорта состоит из мощных гравитационных приводов, обеспечивающих быстрое ускорение и жесткое маневрирование во время преследования

на высокой скорости. Управляющие реактивные двигатели по бокам и снизу обеспечивают точное зависание, вертикальные взлеты и посадки. Антигравитационные приводы обеспечивают Патрулю отличную устойчивость и сцепление с пересеченной местностью. Что касается вооружения, Патруль оснащен установленной на крыше турелью с двумя лазерными пушками, управляемыми из кабины пилота. Скорострельные лазерные пушки могут выводить из строя транспортные средства и преодолевать барьеры. Он также оснащен установленным спереди кинетическим энергетическим оружием, эффективным против бронированных целей. Транспорт оснащен обширными массивами датчиков и средствами связи для координации операций. Сюда входят сканеры живых форм, системы обнаружения угроз, беспилотные летательные аппараты наблюдения и тактический компьютер с подключенным искусственным интеллектом. Приборы в кокпите обеспечивают охват камеры на 360 градусов и данные о наведении. В салоне установлены амортизирующие сиденья экипажа и системы защиты от столкновений, защищающие пассажиров. Хотя это и не самый быстрый патрульный корабль, акцент делается на устойчивых характеристиках и огневой мощи для задержания тяжеловооруженных преступников.

ВНЕШНИЙ ВИД: Патруль имеет длину 22 метра и угрожающий угловатый профиль. Центральная часть фюзеляжа имеет форму длинного клина с плоскими панелями и мини-

мумом деталей поверхности для придания утилитарного вида. Кокпит выступает вперед, окруженный наклонной броневой обшивкой. Два стреловидных крыла, откинутых назад, выступают наполовину вниз по бокам, на которых установлены реактивные двигатели векторного управления. Нижняя сторона плоская, с маневровыми двигателями. Транспорт окрашен преимущественно в серо-стальной цвет с некоторыми темно-синими полицейскими опознавательными знаками на крыльях и хвостовом оперении. Фонарь кабины окрашен в черный цвет. Башня наверху придает крейсеру характерный тяжелый вид. При посадке крейсер опирается на четыре прочные посадочные стойки, которые могут приспособиваться к неровностям местности."

НАЗВАНИЕ: **Кустос**

ОПИСАНИЕ: Кустос – это персональный космический корабль большой дальности, предназначенный для пилотов-одиночек, путешествующих на огромные межзвездные расстояния. Он оптимизирован для комфорта и практичности, а не для скорости или маневренности. Отличительной особенностью Кустоса является его ультрасовременный модуль гибернации. Это позволяет пилоту переходить в режим анабиоза на время длительных рейсов, экономя ресурсы и прибывая в пункт назначения без старения. Автопилот может выполнять полеты по заранее запрограммированным маршрутам, пока пилот спит. Системы жизнеобеспечения перерабатывают воздух, воду и отходы с высокой эффек-

тивностью, позволяя одному пассажиру выживать в течение многих лет без пополнения запасов. Резервные системы обеспечивают значительное резервирование в случае сбоев оборудования. Компактный термоядерный реактор обеспечивает достаточную мощность для всех систем. Жилые помещения спартанские, но функциональные, с небольшой кухней, отдельной ванной комнатой и регулируемой мебелью из смарт-ткани, оптимизированной для условий невесомости и переменной гравитации. Секции корпуса могут затемняться для создания виртуальных окон с настраиваемым видом. Для такого маленького корабля "Кустос" обладает впечатляющей защитой, включая энергетические щиты, электронные средства противодействия, радиопомехи, сигнальные ракеты и мощный лазер. Это позволяет ему при необходимости уклоняться от пиратов или даже уничтожать их. Он также обладает небольшой грузоподъемностью для перевозки торговых товаров. Основными недостатками являются его низкая максимальная скорость и слабая маневренность по сравнению со специализированными военными или гоночными кораблями. Ему также не хватает таких удобств, как голодеки, гидропонные сады и сопутствующие дроны. Но для одиноких исследователей, пересекающих межзвездные просторы, Кустос не имеет себе равных.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кустос состоит из двух основных секций, соединенных усиленным каркасом. В носовой секции расположены кабина пилота, жилые помещения и грузовые

модули, уложенные в вертикальную колонну. Он имеет удлиненный шестиугольный профиль для увеличения внутреннего объема при минимизации площади поверхности. Радиаторы отопления отходят от кормовых углов в форме стреловидной буквы X. В кормовой части находится закругленный выступ термоядерного двигателя, по бокам которого с обеих сторон расположены наклонные вниз крылья, удерживающие основные двигатели. Крылья заканчиваются изогнутыми концами, на которых расположены маневровые двигатели. Главный двигатель при включении излучает тусклое фиолетовое свечение. Корпус изготовлен из гладкого матово-серого металлокерамического композита. Швы сведены к минимуму для повышения аэродинамической эффективности в атмосфере. При стоянке судно опирается на четыре выдвижные опоры, снабженные амортизирующими накладками. Ножки плавно складываются в корпус во время полета. Купол летной палубы представляет собой сплошной прозрачный купол, обеспечивающий обзор на 360 градусов. В жилых помещениях есть несколько иллюминаторов меньшего размера. Их можно затемнить или настроить для отображения имитируемых видов из корабельной библиотеки. Судно производит впечатление элегантно-простоты и надежности. Его плавные линии оптимизированы как по форме, так и по функционалу.

НАЗВАНИЕ: Сомниум 9000

ОПИСАНИЕ: Сомниум 9000 – это революционно новый

тип космического аппарата, предназначенный для длительных путешествий по бескрайним просторам межгалактического пространства. Разработанный инженерами корпорации Quasar, он сочетает в себе функциональность как космического корабля, так и полнофункционального дома на колесах, позволяя его обитателям комфортно жить в течение многих лет подряд без необходимости останавливаться в портах или на поверхности планеты. Ключевым новшеством Сомниум 9000 является его невероятно прочный и самоподдерживающийся жилой модуль, который обеспечивает все удобства роскошной квартиры или небольшого дома. Используя передовые системы рециркуляции, этот модуль способен постоянно пополнять запасы воздуха, воды и продуктов питания практически до бесконечности, устраняя необходимость в частых остановках для пополнения запасов. В нем есть основная жилая зона, кухня, спальня, ванная комната и множество возможностей для развлечений, чтобы развеять скуку. Системы жизнеобеспечения также спроектированы с высокой степенью резервирования, с несколькими резервными системами, готовыми взять на себя управление в случае выхода из строя какого-либо компонента. Для приведения в движение Сомниум 9000 использует ультрасовременный гравифотонный привод, который генерирует гравитационные волны, приводящие аппарат в движение с постоянным ускорением в $1g$. Это позволяет экипажу испытывать комфортную земную гравитацию на протяжении все-

го полета, избегая проблем со здоровьем, связанных с длительной невесомостью. Небольшие термоядерные реакторы обеспечивают достаточную мощность, необходимую для работы всех систем корабля. Несмотря на свою автономность, "Сомниум 9000" не является полностью изолированным. Мощная система связи со сверхсветовой скоростью позволяет его экипажу оставаться на связи с остальной галактикой. Бортовой ассистент корабля с искусственным интеллектом также может отслеживать состояние, давать рекомендации и предпринимать ограниченные автономные действия по мере необходимости. В целом, Сомниум 9000 представляет собой гигантский скачок вперед в обеспечении комфортных и безопасных космических полетов на большие расстояния. Однако Сомниум не лишен своих ограничений. Для функционирования гравифотонного привода требуются чрезвычайно редкие и дорогие кристаллы унобтаниума, что делает каждый корабль огромным капиталовложением. Сложные замкнутые системы обитания также требуют специального обслуживания и знаний для поддержания работоспособности. И хотя он намного безопаснее, чем корабли предыдущих поколений, катастрофические отказы важнейших систем жизнеобеспечения все еще возможны, если откажут несколько резервных систем. Но для тех, кто готов рискнуть, Сомниум 9000 предлагает беспрецедентную возможность жить годами, как местный житель, путешествуя между звездами.

ВНЕШНИЙ ВИД: Сомниум 9000 имеет характерный

удлинённый профиль, напоминающий сглаженную и приплюснутую каплю, около 60 метров в длину и 20 метров в ширину в самом толстом месте. Снаружи корабль покрыт глянцевым черным материалом, который, кажется, поглощает весь свет, отчего он выглядит как пустота, дрейфующая в космосе. Внутренний жилой модуль расположен внутри широкой задней секции "слезы", в то время как в узкой передней секции находятся гравифотонный привод, энергетические реакторы и навигационные системы. При активации гравифотонный привод излучает жутковатое голубоватое свечение от излучателей, расположенных вокруг передней секции. Жилые помещения имеют открытую, просторную планировку, залитую естественным светом от панелей освещения во весь потолок. Стандартные удобства, такие как кухня, ванная комната, спальня и гостиная, обеспечивают привычный комфорт. Технологии органично интегрированы, так что ничто не кажется неуместным. Одну стену занимает огромный обзорный экран, на котором отображается прямая трансляция внешнего звездного пейзажа, который искусственный интеллект может дополнять данными. Существуют также голопроекторы для развлечений и виртуальные окна, которые могут отображать все, что угодно, от солнечных пляжей до горных пейзажей. Переборки и разделительные стены мягко закруглены, без острых углов или кромок. Все спроектировано с учетом комфорта, эстетики и безопасности. В целом, находясь внутри Сомниума, чувствуешь се-

бя так, словно живешь в футуристической роскошной квартире, дрейфующей сквозь бесконечную ночь.

Шаттлы

Шаттл – тоже шлюпка, но побольше, не спасательная, а утилитарная. Может сам взлететь с планеты. Предназначен для перевозки экипажа между кораблями и для высадки с кораблей, не способных садиться на планеты (а большинство крупных кораблей на это неспособно). Может иметь какое-то вооружение, чтобы расчистить площадку или прикрыть улетающих с планеты десантников.

НАЗВАНИЕ: Зег

ОПИСАНИЕ: Зег – это космический корабль, разработанный специально для перевозки опасных заключенных через галактику Андромеда. Зег оснащен широкими возможностями безопасности и сдерживания для предотвращения побегов. Каждый заключенный содержится в отдельной камере строгого режима, которая может закрываться на магнитную печатьку. Камеры постоянно находятся под наблюдением камер наблюдения и охраняются вооруженными дроидами. На корабле установлены общесистемные карантинные и силовые поля для изоляции сбежавших заключенных. Его навигационная система управляется удаленно из штаб-квартиры, чтобы предотвратить угон транспорта. Однако Зег отличается спартанским стилем и неприветлив для длительных путешествий. Камеры для заключенных тесные, без окон, с элементарными удобствами. Одинокое заключение в течение

нескольких месяцев или лет приводит к ухудшению психического здоровья. Системы корабля часто выходят из строя, что приводит к несчастным случаям и причинению вреда заключенным. Хотя Зег служит своему назначению для безопасной перевозки заключенных, многие утверждают, что условия содержания в нем неэтично жестоки.

ВНЕШНИЙ ВИД: Шаттл для перевозки заключенных Зег имеет угрожающий бронированный внешний вид. Он имеет форму удлиненной трапеции, чтобы максимально увеличить внутреннее пространство, оставаясь аэродинамичным для полетов в атмосфере. Корпус изготовлен из черного углеродного нановолокна, покрытого нейтрониевой броней, устойчивой к повреждениям. Окон или внешней маркировки нет, за исключением регистрационного номера, выгравированного на носу. Похожий на пещеру интерьер разделен на ряды камер строгого режима, закрытых дверями с защитой от лучей. В стерильных камерах есть только обычная скамейка с мягкой обивкой и туалет. Ряд закрытых контрольно-пропускных пунктов отделяет тюремный блок от кабины пилотов и машинного отделения. Бронированные дроиды патрулируют коридоры с энергетическими посохами, чтобы добиться подчинения. Кабина пилота выполнена в спартанском военном стиле с пультами управления навигацией, жизнеобеспечением, системами безопасности и системами связи для координации со штабом. Два плазменных двигателя корабля вырабатывают достаточную тягу для межгалактиче-

ских путешествий. Он оснащен гипердвигателем 4-го класса и может перемещаться между звездными системами за несколько дней. Хотя Зег и не самый продвинутый, он достаточно надежен, чтобы выполнять свою роль по перевозке особо опасных заключенных по всей галактике. Его скучный утилитарный дизайн отдает предпочтение функциональности, а не форме.

НАЗВАНИЕ: Красный караван

ОПИСАНИЕ: Красный караван – это большой шаттл, предназначенный для транспортировки тяжелых грузов и военной техники в космосе. Он был изготовлен корпорацией Крааг, крупным военным подрядчиком в галактике Андромеда. Тяжелый подъемник известен своей долговечностью, надежностью и большой грузоподъемностью. Красный караван построен на прочной раме из квадриниевого сплава, что делает его устойчивым к нагрузкам при входе в атмосферу и космическом полете. Он оснащен четырьмя плазменными двигателями КХ11, обеспечивающими достаточную тягу, чтобы преодолеть гравитацию планеты даже при полной загрузке. Двигатели установлены на шарнирных опорах, что позволяет им поворачиваться и обеспечивать тягу в нескольких направлениях для взлета и посадки. Внутри тяжелого подъемника имеется похожий на пещеру грузовой отсек длиной 35 метров, шириной 20 метров и высотой 15 метров. Грузовой отсек оснащен системой подвесных козловых кранов для погрузки и разгрузки грузов. Тяжелый погрузчик

может перевозить до 100 000 метрических тонн грузов, будь то транспортные средства, оборудование или сыпучие материалы. Сзади у него есть специальный отсек для транспортных средств, в котором могут разместиться до 10 тяжелых боевых танков. Чтобы защитить свой ценный груз, Красный караван имеет тяжелую броню, изготовленную из скрепленного дентария. Это позволяет избежать незначительных ударов метеоритов и кинетического огня малого калибра. Он также оснащен усовершенствованным комплектом ЕСМ для подмены вражеских датчиков и систем наведения. На случай аварийных ситуаций Красный караван оснащен резервными генераторами энергии, резервными системами авионики и отсекаемыми топливопроводами и гидравлическими системами. Однако у Красного каравана есть некоторые недостатки. Его огромные размеры и вес делают его медленным и неуклюжим. Он не может работать в атмосфере планеты и нуждается в стыковке на специализированных орбитальных грузовых установках. Большой грузовой отсек также требует активной стабилизации, чтобы предотвратить смещение груза во время полета. И если врагу все же удастся пробить его броню, удачный выстрел может вызвать катастрофические вторичные взрывы топлива и боеприпасов машины. Но в целом Красный караван превосходит в безопасном перемещении военной техники в суровых условиях космоса.

ВНЕШНИЙ ВИД: Красный караван представляет собой неповоротливое чудовище космического корабля. У него ко-

ренастый угловатый фюзеляж длиной 120 метров и шириной 80 метров. Фюзеляж имеет плоский профиль и бронированную облицовку гигантского космического кирпича. Вдоль обеих сторон фюзеляжа расположены стыковочные порты, воздушные шлюзы и люки технического обслуживания, дающие доступ к похожему на пещеру грузовому отсеку. Спереди расположен усиленный модуль кабины пилотов, обшитый еще более толстой броней для защиты летного состава. В кабине пилотов имеется горизонтальная прорезь из толстой транспаристили, обеспечивающая пилотам некоторый обзор вперед. Над и под кабиной пилотов расположены турели для оборонительных лазерных пушек. В задней части фюзеляжа расположены скопления выхлопных патрубков для массивных плазменных двигателей корабля. Они установлены на шарнирных пилонах, выступающих из кормовой части. Пилоны могут подниматься или опускаться, изменяя направление движения корабля. Вдоль верхней и нижней частей фюзеляжа расположены тепловые радиаторы для отвода избыточного тепла от двигателей и систем жизнеобеспечения. Радиаторы светятся вишнево-красным, когда системы корабля работают на полную мощность. Красный караван имеет огромный размах крыльев в 160 метров, обеспечивающий подъемную силу при полете в атмосфере. Крылья снабжены подкрылками для устойчивости. Нижняя часть фюзеляжа оснащена несколькими мощными антигравитационными генераторами для компенсации веса корабля во время взле-

та и посадки. Все в этом утилитарном космическом корабле спроектировано с учетом грубой силы и долговечности для безопасной транспортировки военной техники в космическом пространстве.

НАЗВАНИЕ: МедШаттл-Х7

ОПИСАНИЕ: МедШаттл-Х7 – это небольшой, но универсальный медицинский шаттл, используемый по всей галактике Андромеда. Он предназначен в первую очередь для перевозки медицинского персонала и пациентов между планетами и более крупными космическими кораблями. Шаттл способен входить в атмосферу и приземляться на планетах, что делает его идеальным для сбора пациентов на планете и доставки их в медицинские учреждения на орбите. Он имеет компактный, но хорошо оборудованный медицинский отсек с диагностическими сканерами, системами хирургической поддержки и койками вместимостью до 4 пациентов с тяжелыми травмами. Медицинский отсек может быть быстро перенастроен для решения широкого спектра неотложных медицинских задач. Шаттл также используется для проведения рутинных медицинских визитов в отдаленные колонии и аванпосты. Он перевозит медикаменты и может служить временной клиникой. Шаттл оснащен основными средствами защиты, включая щиты и контрмеры на случай, если он забредет в опасные районы. Компактным шаттлом могут управлять пилот и второй пилот с дополнительным медицинским персоналом по мере необходимости. Он спартан-

ский, но функциональный, создан скорее для удобства, чем для комфорта. У МедШаттла-Х7 нет какого-либо серьезного вооружения, поэтому он полагается на свою маневренность и защиту, чтобы избежать боя. Дальность его полета в гиперпространстве ограничена, что требует от него частых остановок или использования судна-носителя для более длительных перелетов.

ВНЕШНИЙ ВИД: МедШаттл-Х7 имеет утилитарный, обтекаемый дизайн, оптимизированный для полетов в атмосфере. У него закругленная носовая часть и стреловидные крылья для устойчивости при посадках и взлетах на планетах. В кормовой части находится гиперпространственный двигатель шаттла и маневровые двигатели. Шаттл выполнен в тускло-серой цветовой гамме с красной и белой медицинской маркировкой. Медицинский отсек расположен по левому борту, с большими раздвижными дверями для доступа пациентов. Он имеет несколько небольших обзорных экранов, но в основном полагается на датчики для навигации и ситуационной осведомленности. При посадке шаттл низко опирается на четыре шарнирные посадочные опоры. Крылья складываются вертикально для экономии места. Задние двигатели защищены термостойкими обтекателями. Посадочный трап под носом обеспечивает доступ в небольшую, но функциональную кабину пилота."

НАЗВАНИЕ: **Огнеборец**

ОПИСАНИЕ: Этот небольшой космический шаттл разра-

ботан специально для операций по тушению пожаров в космосе. Он оптимизирован для быстрого реагирования и универсальности в условиях невесомости. Огнеборец чрезвычайно маневренен благодаря своим компактным размерам и мощным двигателям. Он может мгновенно включаться и быстро разгоняться, что позволяет ему быстро добраться до очагов возгорания в любой точке космической станции или корабля. После прибытия на место шаттл оснащен множеством передовых систем пожаротушения. Он оснащен большим резервуаром для воды, который можно использовать для подавления водяного тумана, а также для подачи огнезащитной пены. Для пожаротушения электрооборудованием он оснащен системой подачи углекислого газа, которая может инертировать атмосферу. Для обеспечения универсальности Огнеборец оснащен кабиной экипажа и роботизированными манипуляторами. В кабине может разместиться команда из двух пожарных для непосредственной борьбы с пожарами с помощью ручных огнетушителей и других инструментов. Рычаги позволяют шаттлу работать без экипажа, а пилоты дистанционно управляют роботизированными системами. Это полезно в опасных условиях, таких как пожар в реакторе. Основным недостатком Огнеборца является его небольшой размер. В нем мало места для экипажа и оборудования. Резервуар для воды и запасы газа необходимо часто пополнять. Шаттлу также не хватает удобств для длительных миссий, что требует стыковки с более крупным

судном для пополнения запасов и отдыха. Кроме того, компактная конструкция оставляет мало места для расширения возможностей. После изготовления шаттл обладает ограниченной гибкостью при установке нового оборудования.

ВНЕШНИЙ ВИД: Огнеборец – это небольшой космический аппарат клиновидной формы длиной около 15 футов и шириной 10 футов. Он имеет обтекаемую аэродинамическую форму, позволяющую преодолевать атмосферу с минимальным лобовым сопротивлением. Внешний корпус изготовлен из термостойких керамических композитов, окрашенных в ярко-красный цвет с желтыми бликами. Спереди шаттл оснащен группой маневровых двигателей, расположенных в отсеках. Они обеспечивают точное перемещение во всех направлениях. Меньшие по размеру реактивные двигатели управления расположены по всему корпусу для регулировки ориентации. В кормовой части находится главный двигатель, привод термоядерной горелки высокой мощности. Воздушные шлюзы и люки доступа расположены по бокам. В средней части космического корабля расположены отсеки для хранения оборудования. Во время полета Огнеборец перевозит в этих отсеках свернутые пожарные рукава, огнетушители, монтировки и другие инструменты. Они могут быть быстро развернуты бортовыми роботизированными манипуляторами или экипажем. Антенны и датчики расположены на корпусе, обеспечивая полную ситуационную осведомленность. Шаттл оснащен кокпитом "стеклян-

ный пузырь" для максимальной видимости. В целом, Огнеборец передает ощущение скорости и маневренности, что идеально подходит для быстрого реагирования на пожары.

НАЗВАНИЕ: Экстрека

ОПИСАНИЕ: Экстрека – это небольшой маневренный космический аппарат, предназначенный для использования бригадами реагирования на чрезвычайные ситуации. Он оптимизирован для быстрого развертывания и эксплуатации в опасных условиях, что делает его идеальным для поисково-спасательных миссий, ликвидации последствий стихийных бедствий и других чрезвычайных операций. Скромные размеры корабля позволяют ему проникать в ограниченные пространства и приземляться на неровной местности, недоступной для более крупных судов. Усовершенствованные инерционные амортизаторы придают "Экстреке" превосходную устойчивость и позволяют ему зависать на месте над заданным районом. Это обеспечивает точное развертывание и эвакуацию экипажа и груза. Экстрека оснащен набором датчиков, адаптированных для выполнения задач по реагированию на чрезвычайные ситуации. Он оснащен оптическими камерами высокого разрешения и тепловизорами для обнаружения выживших и выявления опасных горячих точек. Лидар, ладар и другие датчики предоставляют подробные топографические карты местности. Мощные системы связи гарантируют, что экипажи могут оставаться на связи с организациями по оказанию помощи даже в случае повре-

ждения местной инфраструктуры. Оптимизированный для небоевых операций, "Экстрека" все же обладает некоторыми защитными возможностями. Реактивная броня обеспечивает защиту от осколков и зажигательных средств. Лазеры точечной защиты могут перехватывать летящие снаряды. Маневренность корабля позволяет ему уклоняться от потенциальных угроз, когда это возможно. Однако Экстрека полагается на скорость, скрытность и защиту сопровождающих, чтобы выжить в спорных районах. Ему не хватает брони, щитов и тяжелого вооружения, чтобы участвовать в сражениях.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Экстреки угловатый, многогранный фюзеляж, напоминающий огранный драгоценный камень. Это минимизирует его лобовой профиль, сохраняя при этом достаточный внутренний объем. Сложная форма корабля также повышает его способность уклоняться от радаров. На многочисленных выступах корпуса расположены сенсорные панели Экстреки, средства связи и другое оборудование. Они расположены вокруг носа и законцовок крыльев корабля, придавая ему отчетливо насекомоподобный силуэт. В нижней части судна доминирует похожий на пещеру грузовой отсек с точкой доступа по рампе. Небольшие маневровые двигатели окружают корпус. "Экстрека" окрашен в пятнисто-серую гамму, усеянную опознавательными знаками высокой видимости.

НАЗВАНИЕ: Инженерный шаттл

ОПИСАНИЕ: Инженерный шаттл – это небольшой кос-

мический челнок, разработанный специально для инженеров и строителей в галактике Андромеда. Он оснащен множеством механических рычагов и навесного оборудования, полезных для ремонта, строительства, демонтажа и других промышленных применений в условиях невесомости. Компактный размер шаттла позволяет ему маневрировать в стесненных пространствах, а мощные двигатели обеспечивают устойчивость при выполнении точных задач. Прочные металлические сплавы защищают шаттл от обломков и ударов во время опасных работ по демонтажу. Внутри шаттла есть основные жилые помещения для пилота и 1-2 пассажиров. В нем отсутствуют удобства, присущие пассажирским перевозкам, что снижает затраты. Интерьер без излишеств включает в себя спальные отсеки, небольшую зону для приготовления пищи и шкафчики для хранения вещей. Для длительных миссий Инженерный шаттл может стыковаться с более крупными транспортными средствами или станциями, чтобы пополнить запасы и позволить экипажу отдохнуть в более комфортабельных помещениях. Шаттл лучше всего работает в составе более крупного флота, развертываясь там, где это необходимо для выполнения конкретных проектов. Он отлично подходит для кратковременного развертывания для проведения ремонтных работ или строительства в космосе. Утилитарный характер шаттла имеет некоторые недостатки. У него нет защитного вооружения или экранирования, выходящего за рамки базовой брони корпуса, что дела-

ет его уязвимым в спорных зонах. Жилые помещения также становятся тесными во время длительных миссий. Однако в целом шаттл представляет собой эффективный и специализированный инструмент для инженеров и рабочих в галактике Андромеда.

ВНЕШНИЙ ВИД: Инженерный шаттл представляет собой маленький, приземистый челнок в форме закругленного клина. Его длина составляет примерно 15 метров, ширина сзади – 10 метров, а высота – 5 метров. Плоское дно и наклонный верх позволяют ему маневрировать в труднодоступных местах. Четыре маневровых двигателя расположены в задней части, в то время как два основных двигателя большего размера установлены на коротких крыльях, выступающих из верхней части задней части. Они обеспечивают основную тягу. Меньшие двигатели ориентации расположены на других внешних поверхностях для точного перемещения. Корпус состоит из толстых пластин из тускло-серого металлического сплава. На нем отсутствуют иллюминаторы или другие украшения, кроме простых регистрационных номеров, напечатанных по бокам. Все внешние поверхности покрыты шрамами от ударов микрометеоритов. Два механических рычага крепятся к жестким точкам в передней части шаттла. Когда они не используются, они складываются вплотную к корпусу. На кронштейнах можно менять местами различные насадки для выполнения различных задач – дрели, резак, зажимы и т.д. Рядом с кронштейна-

ми расположен небольшой шлюз для технического обслуживания. Единственной другой примечательной внешней особенностью является стыковочное кольцо на кормовой части. Это позволяет шаттлу подключаться к грузовым транспортам, топливным складам или космическим станциям, чтобы при необходимости доставлять припасы и экипаж. В целом, шаттл обладает утилитарным, строгим внешним видом, ориентированным исключительно на функциональность, а не на форму.

НАЗВАНИЕ: Пандора

ОПИСАНИЕ: "Пандора" – это небольшой исследовательский шаттл, предназначенный для коротких полетов вокруг Солнечной системы. Экипаж рассчитан на 5 пассажиров и может поддерживать жизнеобеспечение до 2 месяцев, прежде чем потребуется пополнение запасов. Главной особенностью "Пандоры" является мощная система датчиков и бортовые научные лаборатории. Система датчиков включает телескопы всего электромагнитного спектра, позволяющие шаттлу изучать звезды, планеты, спутники, астероиды и многое другое в мельчайших деталях. Научные лаборатории предоставляют возможность анализировать образцы, собранные в космосе или на поверхности планет. Здесь есть оборудование для биологии, геологии, химии, физики и многого другого. Для приведения в движение Пандора использует ионные двигатели. Хотя ионные двигатели не такие мощные, как химические ракеты, они очень экономич-

ны по расходу топлива, что позволяет совершать длительные полеты. Двигатели используют газообразный ксенон в качестве топлива, которое ионизируется и ускоряется электрическими полями для обеспечения тяги. Маневровые двигатели, работающие на химическом топливе, обеспечивают управление ориентацией и коррекцию орбиты. Шаттл имеет легкую конструкцию из углерод-углеродного композита для экономии массы. Слой изоляции из аэрогеля помогает поддерживать внутреннюю температуру. Шаттл может транспортироваться с поверхности планеты на орбиту, но не имеет возможности приземлиться на другую планету. Он должен состыковаться с более крупным кораблем или космической станцией для пополнения запасов и пересадки экипажа. Несмотря на универсальность и полезность для науки, небольшие размеры "Пандоры" ограничивают продолжительность миссии и количество оборудования, которое можно перевозить. В нем также отсутствуют удобства, выходящие за рамки основных потребностей экипажа. Шаттл не вооружен и полагается на свою скорость и маневренность для защиты.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пандора имеет компактную цилиндрическую форму, напоминающую ранние космические капсулы. Основной корпус имеет длину около 15 метров и диаметр 5 метров, что обеспечивает тесный, но функциональный интерьер. Спереди расположен сферический командный модуль с окнами, обеспечивающими отличную види-

мость для пилота и второго пилота. С обеих сторон основного корпуса прикреплены две длинные тонкие панели солнечных батарей, которые могут вращаться, отслеживая движение солнца. Они обеспечивают питание ионных двигателей и бортовых систем. Сзади расположены сгруппированные сопла ионных двигателей. Матрица датчиков имеет форму кольца, опоясывающего среднюю часть шаттла. Она может независимо вращаться для наведения различных приборов. Меньшие антенны с высоким коэффициентом усиления также установлены вокруг корпуса для обеспечения связи. Снаружи шаттл выполнен из гладкого белого материала, стойкого к перепадам температур в космосе. При освещении близлежащим солнцем или планетой шаттл приобретает сияющий изящный вид, противоречащий его прочной конструкции. "Пандора" создана для длительных путешествий с целью открытий и исследований в дальних уголках космоса.

НАЗВАНИЕ: Дальнобой

ОПИСАНИЕ: Этот небольшой, но прочный шаттл предназначен для перевозки как пассажиров, так и грузов на большие расстояния. Несмотря на свои компактные размеры, Дальнобой отличается высокой универсальностью и может быть сконфигурирован для выполнения различных задач. Обтекаемая рама "Дальнобоя" позволяет ему развивать высокие скорости при одновременной экономии топлива. Он оснащен мощными ионными двигателями и усовершенствованным навигационным компьютером, который

прокладывает эффективные маршруты в космосе, позволяя ему преодолевать большие расстояния при меньшем расходе топлива, чем аналогичные шаттлы. Конструктивные усиления и генераторы щитов делают Дальнобой более прочным и способным выдерживать тяготы длительных путешествий по опасным районам, таким как пояса астероидов. Внутри "Дальнобой" предоставляет основные удобства для небольшого экипажа. На главной палубе расположены посты пилота и второго пилота, места для дополнительного экипажа или пассажиров и шкафчики для хранения вещей. В кормовой части кокпита находится модульный грузовой отсек, который может быть оборудован пассажирскими каютами или грузовыми модулями. На "Дальнобое" есть компактный камбуз и спальные места для размещения экипажа во время длительных миссий. Несмотря на свою прочную конструкцию, "Дальнобой" имеет некоторые ограничения. Ему не хватает вместимости для крупных научных установок или тяжелого вооружения. Грузовой отсек, хотя и универсальный, имеет относительно небольшую вместимость по сравнению с сухогрузами. А комфорт экипажа является базовым, что делает его далеко не идеальным для миссий продолжительностью более нескольких месяцев. Но для различных применений, требующих транспортировки на большие расстояния и доставки грузов, прочный и надежный Дальнобой является отличным выбором.

ВНЕШНИЙ ВИД: Дальнобой имеет удлиненный фюзеляж

в форме узкого клина, оптимизированный для скорости и маневренности. Треугольные крылья стреловидной формы отходят от средней части, обеспечивая подъемную силу во время полетов в атмосфере. Сзади два мощных ионных двигателя светятся синим при включении. Гладкий корпус имеет несколько выступов, придающих шаттлу изящный аэродинамический профиль. Убирающееся шасси плавно складывается в брюхо. Спинная и подфюзеляжная турели обеспечивают защитное вооружение. Окна кабины плавно наклоняются, чтобы свести к минимуму лобовое сопротивление. При посадке Дальнобой выдвигает плавники для маневрирования от носа и законцовок крыльев, чтобы обеспечить больший контроль. Подфюзеляжная грузовая рампа остается на одном уровне с корпусом, пока не будет опущена, чтобы сохранить эффективную форму корабля. Металлический корпус "Дальнобой" окрашен в серый цвет оружейного металла с красными и белыми акцентными полосами, отходящими назад от носа – схема окраски, которая отличает его как судно дальнего плавания.

НАЗВАНИЕ: Астра В-2

ОПИСАНИЕ: Astra V-2 – это небольшой шаттл для личного состава, предназначенный для быстрой высадки наземных войск на поверхности планет. Он оптимизирован для скорости и маневренности, а не для брони или огневой мощи. Астра В-2 способен выполнять полеты в атмосфере и ограниченном пространстве. Он оснащен двигателями с век-

торной тягой, которые обеспечивают вертикальный взлет и посадку, устраняя необходимость в специализированных пусковых установках. Двигатели также обеспечивают отличное ускорение и маневренность во время полета. Однако двигатели относительно слабы по сравнению со специализированными боевыми космическими аппаратами. Шаттл может транспортировать в бой до 8 полностью экипированных пехотинцев. Войска перебрасываются через боковые люки непосредственно в зоны боевых действий. У шаттла нет бортового вооружения, поэтому он полагается на свою скорость и маневренность, чтобы избежать угроз. Корпус имеет легкую броню, достаточную для защиты от стрелкового оружия, но уязвимую для зенитных средств. Астре В-2 превосходно перебрасывает войска именно туда, где это необходимо. Его возможности СВВП позволяют ему приземляться практически в любом месте, минуя препятствия и средства обороны на земле. Шаттл может совершать посадку, размещать свой груз солдат и быстро покидать даже самые горячие зоны. Это придает войскам гибкость и элемент внезапности. Однако шаттл также довольно уязвим. Легкая броня делает его уязвимым для огня из тяжелого вооружения. У него нет возможности слоняться во враждебном воздушном пространстве или оказывать огневую поддержку. Астре В-2 должен быстро входить и выходить, чтобы быть эффективным. Тактическая координация с другими активами имеет решающее значение.

ВНЕШНИЙ ВИД: Астра В-2 имеет угловатый, утилитарный дизайн, оптимизированный для его роли в качестве тактического десантного корабля. Фюзеляж представляет собой плоскодонный корпус с наклонными углами для уменьшения радиолокационной заметности. Два направляемых тяговых канала установлены на коротких крыльях по обе стороны кормовой части. Они позволяют шаттлу взлетать и садиться вертикально. Шаттл имеет боковую кабину пилота, обеспечивающую максимальный обзор пилоту. За кабиной находится тесное десантное отделение со скамейками вдоль стен и люками с обеих сторон для быстрого разворачивания. Корпус матово-серого цвета без маркировки, а интерьер спартанский с минимальными удобствами. При посадке Астра низко садится на посадочные стойки, как хищное насекомое, готовое к прыжку. В полете он проносится по воздуху с ловкостью насекомого, способен подпрыгивать и пикировать благодаря своим мощным двигателям с регулируемой тягой. Канальные вентиляторы поворачиваются для обеспечения максимальной маневренности. Шаттл оправдывает свое название, обеспечивая быстрый и маневренный способ доставки солдат.

НАЗВАНИЕ: Марош

ОПИСАНИЕ: Марош – это небольшое транспортное судно, предназначенное для колонизационных миссий во враждебных средах. Оно оптимизировано для транспортировки строительных материалов, сборных модулей обитания, обо-

рудования для терраформирования и колонистов на межзвездные расстояния. Отличительной особенностью шаттла Марош является его модульная конструкция. Шаттл состоит из полого корпуса, который служит основным коридором, с цилиндрическими модулями, которые могут крепиться к нему подобно позвонкам. Это позволяет переконфигурировать внутреннее пространство шаттла для различных задач путем замены модулей. Стандартные модули включают секцию криостаза для колонистов, грузовые модули, лабораторию гидропоники, лазарет и помещения для экипажа. Шаттл может быть оснащен специализированными модулями терраформирования, добычи полезных ископаемых или исследований по мере необходимости. Когда начинается колонизация новой планеты, модули могут быть отсоединены и использованы в качестве основы для структур новой колонии. В спайне находятся основные двигательные установки шаттла, системы выработки электроэнергии, навигации и жизнеобеспечения. Он разработан для облегчения быстрой загрузки и выгрузки модулей. В спайне также имеется уникальная система воздушного шлюза "раздвижной люк", позволяющая свести к минимуму потерю атмосферы при замене модулей в вакууме. Модульная архитектура означает, что шаттл Marrow может быть адаптирован для всего – от быстрой транспортировки персонала до медленных перевозок грузов. Однако эта универсальность достигается за счет более низкой производительности по сравнению со специализирован-

ными кораблями для колоний. Термоядерный привод шаттла обеспечивает максимальную скорость всего 0,7 световых лет в сутки. Несмотря на достаточную скорость для межзвездных путешествий, эта максимальная скорость невелика по сравнению с военными судами. Маневренность шаттла в атмосфере и способность совершать горизонтальную посадку делают его идеальным в качестве первого десантного корабля для доставки колонистов и оборудования в новый мир. Но его ограниченная защита и тонкий корпус из титанового сплава делают его уязвимым для повреждений. Он полагается на более многочисленный военный эскорт для защиты в потенциально враждебных звездных системах. Небольшие размеры шаттла также ограничивают запасы колонии, которые он может перевозить. Часто требуется несколько шаттлов, чтобы полностью обеспечить новое поселение.

ВНЕШНИЙ ВИД: Шаттл Марош имеет удлинённый цилиндрический фюзеляж, напоминающий позвоночный столб. Корпус из титанового сплава грязно-белого цвета с красными и серыми вставками вдоль линий с углублениями, обозначающими места крепления модулей. Когда шаттл полностью загружен, цилиндрические модули выступают перпендикулярно основному позвоночнику, как позвонки. Модули имеют цветовую маркировку в зависимости от функции – криомодули морозно-синего цвета, гидропоника – зелено-зеленого, лазарет – белого с красными крестами и так далее. В носовой части, сужающейся к острому концу, рас-

положены сенсорные решетки. Посередине хвостовой части расположены два стреловидных треугольных крыла с ионными двигателями для полета в атмосфере. На хвостовой части расположены две мощные термоядерные горелки, а также векторные маневровые двигатели. На нижней стороне расположены выдвижные посадочные салазки. Люки вдоль остова обеспечивают доступ к основному коридору, который проходит по всей длине судна. Стены коридора выложены инженерными трубопроводами, кабелями передачи данных и точками крепления модулей. Внутренние помещения имеют эффективный, клинический вид с белыми стенами и полом, подчеркнутыми яркими цветами различных типов модулей. Мостик, расположенный в носовой части, оснащен панорамными экранами, обеспечивающими непревзойденную видимость во время посадки."

Истребители

Уничтожает цели как своего размера, так и покрупнее (но не намного крупнее, если только в кабине не опытный пилот), универсал.

НАЗВАНИЕ: Подменыш

ОПИСАНИЕ: Истребитель "Подменыш" – это ультрасовременный космический истребитель, разработанный для использования в качестве совершенного инструмента проникновения и обмана. Построенный с использованием передовых маскировочных и голографических технологий, он может изменять свой внешний вид, имитируя внешний вид практически любого корабля, с которым сталкивается. Это позволяет ему перемещаться незамеченным во враждебном пространстве и приближаться к целям, выдавая себя за дружественное или безобидное судно. Технология маскировки "Подменыша" создает чрезвычайно убедительную иллюзию вокруг корабля, которая обманет даже при визуальном осмотре с близкого расстояния и сканировании сенсорами. Он воспроизводит визуальные детали корабля-мишени вплоть до мелких деталей, таких как антенны и цвет выхлопных газов двигателя. Точность настолько высока, что может обмануть автоматические системы стыковки и коды доступа. Даже обученные пилоты и солдаты вряд ли обнаружат обман без чрезвычайно тщательного обследования. Базы

данных Подменыша содержат профили сотен классов кораблей цивилизаций по всей галактике. Пилоты могут быстро проанализировать и выбрать маскировку, адаптированную к их задаче. В своей естественной конфигурации "стелс-режим" Подменыша имеет гладкий, угловатый дизайн с черными и матово-серыми поверхностями. Эта минималистичная эстетика и композиция материалов обеспечивают ему очень маленький датчик и визуальный профиль. В неподвижном состоянии его практически невозможно обнаружить или зафиксировать даже на небольшом расстоянии. В качестве движителя он использует комбинацию мощных термоядерных горелок и маневренных двигателей, которые придают ему превосходное ускорение и маневренность по сравнению с кораблями аналогичного размера. Его корпус сделан из многослойных ударопоглощающих материалов, которые могут отражать сильный огонь, прежде чем потерпят неудачу. В то время как щиты поставят под угрозу его скрытность, динамическая броня Подменыша и ловкий полет позволяют ему уклоняться от урона только благодаря хитрости. Что касается нападения, то истребитель "Подменьш" соответствует любви своих создателей к лучевому оружию. Его основное вооружение – пара тяжелых нейтронных пушек, установленных спереди, чтобы пробивать броню основного корабля. Четыре меньшие импульсные пушки переменного калибра обеспечивают гибкость при поражении более легких и быстрых целей. Он также оснащен вращающейся стойкой с ра-

кетами smart swarm, которые могут подавлять системы точечной обороны посредством скоординированных атак. Хотя Подменьш и не является бойцом в тяжелом весе, он преуспевает в тактике засады и точных ударах по слабым местам. Основными ограничениями истребителя "Подменьш" являются его легкое вооружение и отсутствие удобств для экипажа. Компактный корпус требует, чтобы большая часть пространства отводилась двигателям, топливу и системам маскировки, оставляя мало места для оружия, генераторов щитов или жилых помещений. Он предназначен для одиночных миссий, а не для длительных кампаний. Пилоту необходимо позаботиться о том, чтобы сберечь боезапас для ракет и избегать затяжных схваток. Опытные пилоты могут обойти эти ограничения с помощью уловок и выбора подходящих моментов для нанесения удара. Благодаря своей способности сливаться с другими кораблями в любом месте и наносить мощные открывающие удары из ниоткуда, Подменьш является образцом доктрин обмана, маневрирования и достижения максимального эффекта за счет точечного применения силы.

ВНЕШНИЙ ВИД: В своей естественной конфигурации истребитель Подменьш имеет угловатый, многоугольный дизайн, который обеспечивает максимальную скрытность. Корпус изготовлен из темно-черного материала, который, кажется, притягивает к себе весь окружающий свет. Выступов очень мало, большинство датчиков и антенн встроены

заподлицо с поверхностью, придавая ей бесшовный, невыразительный вид. При бесшумном движении с выключенными двигателями он напоминает абстрактную геометрическую скульптуру, совершенно неподвижную, которую трудно различить на фоне черноты космоса. При движении на полной мощности матово-черная фигура превращается в хищника, скользящего в пространстве с плавным, устойчивым ускорением. Минималистичный корпус нарушается только пульсирующим голубым свечением двух больших нейтронно-частичных пушек, закрепленных на шарнирных креплениях прямо под носом. Над ними темный козырек кабины скрывает пилота. Наиболее отличительной визуальной чертой Подменыша являются три огромных термоядерных факела, расположенных плотной треугольной группой сзади. При стрельбе они издают рев актинового света, производя достаточную мощность, чтобы быстро изменить положение истребителя и разогнать его до скорости, равной скорости более крупного корабля. При больших ускорениях он приобретает вид маленького черного дротика, за которым тянутся три светящихся пера. В режиме маскировки внешний вид Подменыша меняется, приобретая точные визуальные и тепловые характеристики имитируемого корабля-цели. Системы маскировки безупречно обрабатывают даже мельчайшие детали, от формы сопел двигателя до царапин и отметин. При любом анализе, кроме самого тщательного, получается идеальная копия. "Подменыш" полностью

повторяет профиль массы корабля-мишени, что означает, что он может беспрепятственно входить в формации и стыковочные отсеки. Только во время интенсивного маневрирования могут проявиться различия в его характеристиках по сравнению с исходным кораблем. Интерьер Подменыша чисто функционален, большая часть его тесного пространства отведена авионике, топливным бакам и системам вооружения. Пилот сидит в темной изолированной кабине, расположенной для оптимальной видимости. Спартанское ручное управление дополнено системами нейронного интерфейса для точной управляемости на высоких скоростях. Несмотря на аскетизм и неудобство при длительных полетах, кабина обеспечивает пилоту отличную возможность использовать превосходную малозаметность и маневренность Подменыша"

НАЗВАНИЕ: Охотник

ОПИСАНИЕ: Охотник – легкий штурмовик с одним пилотом.. Он известен своей невероятной маневренностью и скоростью, что делает его идеально подходящим для атак "бей и убегай" и воздушных боев. Самой уникальной особенностью Охотника является усовершенствованное маскировочное устройство, позволяющее ему становиться практически невидимым как для визуального обнаружения, так и для большинства датчиков. В маскировке выбросы корабля сведены к минимуму, что делает его чрезвычайно трудным для обнаружения, если только он не снимет маскиров-

ку для атаки. Это дает пилотам Охотника элемент неожиданности в боевых действиях. Однако для работы маскировочного устройства требуется огромное количество энергии, что означает, что оружие и щиты должны быть деактивированы при маскировке. Маскировочное поле также рассеивает исходящие атаки, заставляя пилотов снимать маскировку перед стрельбой. Эффективное использование маскировочного устройства требует отличного выбора времени и навыков пилотирования. Другие возможности Охотника включают мощные двигатели, позволяющие перехитрить противников, усовершенствованный компьютер наведения на цель и легкие материалы корпуса, обеспечивающие максимальную скорость и маневренность. Слабые щиты и броня делают корабль уязвимым в длительных боях, если его застать вне позиции. Пилоты Охотника должны использовать тактику "бей и убегай" и полагаться на мобильность корабля, чтобы выжить. Сильные стороны "Охотника" делают его разрушительным в руках опытного пилота, в то время как его слабые стороны наказывают за чрезмерную агрессивность и плохую осведомленность о ситуации. Для полного использования его возможностей требуется агрессивный, уклончивый стиль. При определенных обстоятельствах один Охотник может вывести из строя гораздо более крупные корабли, прежде чем уйти невредимым.

ВНЕШНИЙ ВИД: Охотник имеет удлинённый угловатый фюзеляж, созданный для скорости и скрытности. Он мато-

во-черного цвета с минимальными внешними опознавательными знаками, которые не отражают свет и остаются скрытыми в маскировке. Кабина пилота расположена в передней части фюзеляжа для обеспечения максимального обзора и закрыта гладким наклонным транспаристиловым козырьком. Два больших двигателя с изменяемым циклом подруливания установлены на коротких крыльях по обе стороны задней части фюзеляжа. Они обеспечивают Охотнику невероятную скорость и маневренность. Маневровые двигатели меньшего размера распределены по корпусу. На нижней стороне фюзеляжа находится отсек, в котором размещено основное вооружение истребителя: две скорострельные масс-пушечные установки. При срабатывании эти пушки быстро разгоняют потоки металлических осколков с магнитным наполнением по направлению к цели. Над кабиной пилота находится корпус для усовершенствованных датчиков и набора прицеливания. Гладкие поверхности и острые углы Охотника придают ему хищный, опасный вид, соответствующий его возможностям. При взгляде в лоб с выключенным излучением матово-черный истребитель может исчезнуть на фоне черноты космоса.

НАЗВАНИЕ: Клинок Пустоты

ОПИСАНИЕ: Клинок Пустоты – небольшой, но маневренный истребитель с одним пилотом, построенный империей для разведки и быстрых ударов. Он имеет компактную раму и два мощных ионных двигателя, придающих ему не-

роятную скорость и маневренность по сравнению с другими истребителями такого размера. Главное оружие Пустотного Клинка – миниатюрная пушка из антивещества – экспериментальная технология, лишь недавно усовершенствованная инженерами. Стреляя сфокусированным лучом антивещества, эта пушка может пробивать вражеские щиты и разрезать броню, как горячий нож масло. Однако запас топлива из антивещества ограничен, что позволяет произвести всего несколько выстрелов перед необходимостью перезарядки. Пустотный клинок также оснащен парой вспомогательных плазменных ретрансляторов для ведения воздушного боя и уничтожения легких целей. Легко бронированный Пустотный клинок полагается на свою маневренность, чтобы избежать получения урона в бою. Его сложная система датчиков обеспечивает пилоту непревзойденную осведомленность, хотя кабина пилота тесна. Скорость и огневая мощь Пустотного Клинка делают его грозным противником, способным поражать слабые места противника прежде, чем более крупные корабли успеют отреагировать. Но его ограниченный ресурс означает, что он не может работать вдали от авианосца или базы для пополнения запасов и дозаправки. В руках опытного пилота Клинок Пустоты оправдывает свое название – острое, как бритва, лезвие, способное рассекать пространство и потрошить врага.

ВНЕШНИЙ ВИД: Клинок Пустоты имеет удлиненную угловатую раму, созданную для скорости и маневренности.

Гладкие броневые пластины цвета гематита покрывают его минималистичный корпус, оставляя открытыми различные оружейные порты и маневровые двигатели. На двух больших стреловидных крыльях установлены ионные двигатели, которые разгоняют Клинок Пустоты до невероятных скоростей. Кабина пилота вынесена далеко вперед, козырек в виде шаровидной башни оптимизирован для максимального обзора. Когда пушка с антивеществом заряжена, из ее ствола исходит зловещее фиолетовое свечение. Общий силуэт с плавными контурами и острыми краями напоминает о клинке, в честь которого он назван, как будто все изделие было вылеплено из цельного куска металла. В черноте космоса Пустотный Клинок выглядит как полоска тьмы, видимая только благодаря звездному свету, отражающемуся от его матовой брони. Вблизи видимые компоненты – светящиеся синим маневровые двигатели, потрескивающие зеленые плазменные ретрансляторы – выделяются на фоне пустоты. Но на полном газу, с невообразимой скоростью, только фиолетовая вспышка отмечает его прохождение, когда он рассекает все на своем пути. Пустотный клинок мал, смертоносен и получил удачное название – это острый, как бритва, пустотный клинок, готовый разрубить врага на куски.

НАЗВАНИЕ: Гаммаоса

ОПИСАНИЕ: Истребитель Гаммаоса – изящный и маневренный одноместный истребитель, известный своими передовыми возможностями фазирования. Он включает в се-

бя технологию, которая позволяет кораблю частично смещаться по фазе относительно обычного пространства-времени. Это дает Гаммаосе исключительное преимущество в бою, поскольку она может становиться неосязаемой для коротких очередей, позволяя оружию противника проходить сквозь нее без вреда. Фазовый привод – фирменная особенность Гаммаосы, но у истребителя есть и другие преимущества. Мощные субсветовые двигатели придают ему невероятную маневренность по сравнению с более громоздкими истребителями, а также на нем установлены скорострельные импульсные лазерные пушки, которые хорошо подходят для воздушного боя. Козырек кабины и корпус изготовлены из армированных композитов, способных поглощать тяжелые повреждения, а системы жизнеобеспечения спроектированы таким образом, чтобы сохранить жизнь пилоту даже при значительных повреждениях корпуса. Усовершенствованный набор датчиков позволяет пилоту отслеживать несколько целей одновременно. Однако постоянный сдвиг фаз создает значительную нагрузку на приводные системы корабля и требует частого технического обслуживания. Космический корпус также нагревается на полном газу, поэтому пилоты должны тщательно контролировать уровень нагрева во время боевых маневров. И, несмотря на маневренность, Гаммаоса лишен брони и щитов более тяжелых истребителей, что означает, что пилоты должны полагаться на его фазовую способность и маневренность, чтобы вообще избежать

попаданий. В целом, в руках опытного пилота Гаммаоса – очень грозный истребитель.

ВНЕШНИЙ ВИД: Гаммаоса имеет удлинённый каплевидный фюзеляж с регулируемыми дельтовидными крыльями, загнутыми назад с боков. Корпус темно-серого цвета со светящимися зелеными полосами по краям крыла и носовой части, которые светятся ярче при включении фазового привода. Фонарь кабины пилота представляет собой прозрачный купол с плавными очертаниями, обеспечивающий отличную видимость, окрашенный в зелёный цвет для уменьшения бликов. По обе стороны кормовой части фюзеляжа расположены спаренные импульсные лазерные пушки с характерными колоколообразными стволами. Сдвоенные субсветовые двигатели встроены в нижнюю часть фюзеляжа в частично утопленных корпусах, которые могут шарнирно соединяться для изменения вектора тяги. В неподвижном состоянии Гаммаоса балансирует на трёх складывающихся посадочных стойках. В полете он имеет гладкий хищный профиль, напоминающий одноименное насекомое. Фазовый привод придаёт кораблю слабые колеблющиеся очертания, когда он активен, как будто он частично вибрирует в реальности. Общее впечатление – судно, оптимизированное по скорости, маневренности и скрытности благодаря использованию передовых технологий фазирования.

НАЗВАНИЕ: **Копьёр**

ОПИСАНИЕ: Копьёр – это ультрасовременный косми-

ческий истребитель, разработанный специально для пробивания тяжелой брони. Он имеет удлинённый, похожий на иглу фюзеляж, оптимизированный для пробивания обороны противника. Основным оружием истребителя является мощный рельсотрон, который разгоняет бронебойные снаряды до невероятных скоростей, позволяя им пробивать даже самую толстую броню. Это сочетается с передовыми системами наведения, которые могут определять слабые места на кораблях противника. Как только уязвимость обнаружена, пилот может сконцентрировать огонь рейлгана для получения максимального урона. Однако за эту экстремальную специализацию приходится платить. "Копьёр" жертвует маневренностью и почти полностью полагается на свою основную пушку. У него ограниченное количество вспомогательного вооружения, скромные двигатели и легкая броня. Он превосходит в уничтожении крупных кораблей, но уязвим в воздушном бою с более маневренными истребителями. Удлинённый фюзеляж также делает его неустойчивым на низких скоростях. При определенных обстоятельствах эскадрилья "Копьёров" может вывести из строя или уничтожить крупный вражеский корабль. Но им требуются умелые пилоты, которые могут использовать уязвимые места противника, прежде чем их самих уничтожат. Истребитель вознаграждает за терпение, точность и командную работу – качества, которыми отличаются самые смертоносные пилоты-снайперы галактики.

ВНЕШНИЙ ВИД: Копьёр имеет неортодоксальную асимметричную раму, построенную вокруг спинного рельсотрона. Кабина пилота и двигатели установлены по бокам ствола орудия. Благодаря своей гладкой черной броне и агрессивным углам он напоминает гигантский металлический осколок, готовый к выстрелу в сердце вражеского корабля. В неподвижном состоянии ствол рельсотрона направлен вперед, как занесенное жало. Козырек кабины опускается в верхнюю часть фюзеляжа, предоставляя пилоту беспрепятственный обзор для прицеливания. Двигатели заключены в бронированные корпуса, и лишь небольшие выпускные отверстия намекают на их мощност. В полете Копьёр превращается в наконечник стрелы, а его иглоподобный фюзеляж образует смертоносный наконечник. Маневровые двигатели по всей длине истребителя позволяют ему проворно разворачиваться и наклоняться к целям. Выровнявшись, рельсотрон выпускает кинетический адский огонь, его ствол вспыхивает подобно молнии, когда пули, способные пробивать метровую толщу стали, вылетают вперед.

НАЗВАНИЕ: Глушак

ОПИСАНИЕ: Этот истребитель для одного пилота был разработан специально для борьбы с вражескими кораблями, главная сила которых заключается в продвинутой электронике. Глушак оснащен специальным импульсным генератором, который излучает мощные электромагнитные импульсы, способные вывести из строя любую электронику в

радиусе нескольких сотен мегаметров. При атаке "Глушах" приближается на расстояние нескольких десятков мегаметров к вражескому кораблю и активирует его генератор импульсов. Испускается мощный электромагнитный импульс, который мгновенно подавляет и выводит из строя электронные системы противника, оставляя его корабль мертвым в космосе и неспособным нанести ответный удар. Затем Глушах может приблизиться и добить беспомощный корабль, используя свои лучевые пушки частиц. Главной силой Глушаха является его способность поражать гораздо более крупные и тяжеловооруженные корабли, ослепляя их электронным способом. Даже самые совершенные военные корабли становятся немногим больше, чем искалеченными корпусами при попадании ЭМИ-импульсов Глушаха. Это позволяет небольшому и легковооруженному истребителю уничтожать крупные корабли, стоимость которых в сотни раз выше. Однако Глушах имеет некоторые ограничения. Его генератору импульсов требуется время для перезарядки между выстрелами, что ограничивает скорость поражения нескольких целей. У него также нет защиты от ЭМИ, что означает, что он может быть выведен из строя своим собственным или аналогичным оружием. Глушах должен использовать свою маневренность, чтобы не попасть в радиус действия собственных импульсов или импульсов от вражеских ЭМИ-излучателей. Он полагается на скорость и уклонение, а не на тяжелую броню или экранирование.

ВНЕШНИЙ ВИД: Глушах имеет компактную угловатую конструкцию, созданную для обеспечения скорости и маневренности. Его длина составляет около 15 мегаметров, форма напоминает приплюснутую каплю с заостренным носом и загнутыми назад крыльями. Корпус изготовлен из легкого черного композитного материала, который помогает рассеивать сигналы датчиков, затрудняя обнаружение корабля. Две лучевые пушки установлены на коротких, приземистых крыльях, выступающих по бокам основного корпуса. Пушки относительно маломощны и предназначены для нанесения сокрушительного удара по выведенным из строя целям, а не для ведения длительных сражений. В хвостовой части расположены три мощных термоядерных двигателя, которые придают огнетушителю очень высокую скорость разгона. Наиболее отличительной особенностью корабля является большой сферический генератор импульсов, установленный на нижней стороне корпуса. Это плотная решетка из сверхпроводящих колец, которая накапливает огромные электромагнитные заряды, прежде чем разрядить их в виде искривляющего пространство импульса. При подготовке импульса можно увидеть светящееся голубое черенковское излучение, просачивающееся между кольцами. В целом, Глушах имеет угловатый, хищный вид, предполагающий его роль незаметного охотника / убийцы более крупной добычи. Его конструкция максимально увеличивает его способность подкрадываться, выводить из строя и добивать цели до того, как они успеют

среагировать. Это оружие, специализированное для хирургически точной радиоэлектронной борьбы.

НАЗВАНИЕ: Блинкер

ОПИСАНИЕ: Блинкер – это проворный и скрытный космический истребитель, который может телепортироваться на короткие расстояния, чтобы получить тактическое преимущество в бою. Он был разработан инженерами чтобы быть быстрым, маневренным и наносить смертельный удар. "Блинкер" способен телепортироваться на короткие расстояния или "мигать", чтобы изменить положение во время боя. Временно создав миниатюрный варп-пузырь, пилот может мгновенно телепортировать корабль на расстояние до 5 км. Это позволяет Блинкеру исчезать с датчиков наведения противника и вновь появляться в выгодной позиции с фланга. Однако приводу телепортации требуется время для подзарядки после каждого использования, поэтому его нельзя использовать непрерывно. Корабль создан для скорости и маневренности. Он оснащен мощными плазменными двигателями, которые придают ему невероятное ускорение для его размеров. Десять управляющих ребер, расположенных по всему корпусу, позволяют ему быстро разворачиваться и обыгрывать более медлительных противников. Инерционные амортизаторы предохраняют пилота от сдавливания экстремальными перегрузками. В качестве вооружения Блинкер использует две скорострельные пушки с пучком частиц, установленные под носовой частью. Эти пушки выпускают

поток энергии экзотических частиц, чтобы пробивать броню противника. Четыре ракетных отсека несут полезную нагрузку из интеллектуальных микроракет, которые могут отслеживать и уничтожать несколько целей одновременно. Однако у Блинкерф есть некоторые недостатки. Привод телепортации склонен к перегреву при многократном использовании. На корабле также отсутствует какое-либо защитное экранирование в пользу максимальной скорости и маневренности. Он должен полагаться исключительно на свою маневренность, чтобы избежать получения повреждений. Тесная кабина обеспечивает пилоту ограниченный обзор под определенными углами.

ВНЕШНИЙ ВИД: Блинкер имеет угловатый фюзеляж в форме наконечника стрелы для минимизации лобового сопротивления при полете на высокой скорости. Корпус изготовлен из гладкого черного материала, который поглощает энергию датчиков, придавая ему незаметный профиль. Если смотреть спереди, два больших треугольных крыла наклонены вниз, как угрожающие когти. Ракетные отсеки встроены между крыльями. Ближе к задней части две большие гондолы плазменных двигателей светятся сине-белой энергией во время ускорения. Пилот сидит в небольшой цилиндрической кабине, расположенной между носовыми пушками. Ядро телепортации видно в виде светящейся фиолетовой сферы в центре основного корпуса. При активации оно формирует колеблющееся варп-поле вокруг корабля прямо перед

тем, как переместить его в новое положение.

НАЗВАНИЕ: Аннигилятор

ОПИСАНИЕ: Аннигилятор – космический истребитель нового поколения, разработанный аэрокосмической корпорацией для использования в качестве основного ударного корабля. Он обладает несколькими ключевыми инновациями, которые делают его непревзойденным по скорости, маневренности и разрушительной огневой мощи по сравнению с другими истребителями. Двойные термоядерные импульсные двигатели Аннигилятор на основе тория обеспечивают практически безграничную дальность полета и долговечность благодаря обильному источнику топлива. Каждый двигатель развивает тягу более 100 миллионов ньютонов, придавая Аннигилятору ускорение и маневренность, которые намного превосходят более старые аппараты. В атмосфере двигатели используют прямоточную воздушно-реактивную систему, обеспечивающую скорость свыше 6 Махов. В качестве вооружения Аннигилятор использует комбинацию пушек с пучком высокоэнергетических частиц и ракет с ядерными боеголовками. Пушки стреляют сфокусированными пучками заряженных протонов, которые могут с легкостью пробивать броню крупного корабля. Ракеты доставляют термоядерные боеголовки мощностью, измеряемой в мегатоннах, гарантируя, что после запуска атаки ни одна цель не останется на месте. Защита "Аннигилятора" включает в себя систему точечных барьеров, которая создает энергетическое

поле, способное отражать большинство атак лучевого оружия и ракет. Он также оснащен усовершенствованным комплексом ЕСМ/ЕСССМ для глушения датчиков противника и нарушения работы систем наведения ракет. Кабина пилота напрямую взаимодействует с кибернетическими имплантатами пилота, обеспечивая полный нейронный контроль всех систем для молниеносной реакции. Искусственный интеллект с четырехкратным резервированием помогает пилоту, управляя второстепенными задачами и беря на себя управление в случае, если пилот выведен из строя. У "Аннигилятора" есть некоторые недостатки. У него отсутствуют какие-либо возможности скрытности, он полагается исключительно на скорость и маневренность, чтобы избегать угроз. Для получения энергии от его оружия и двигателей требуется значительный ториевый реактор, что делает аппарат крупнее обычных истребителей. Тем не менее, в руках опытного кибернетически усовершенствованного пилота мало кто из врагов мог надеяться пережить столкновение с Аннигилятором.

ВНЕШНИЙ ВИД: Аннигилятор имеет агрессивный, хищный профиль, явно оптимизированный для скорости и маневренности, а не для скрытности. Его центральный фюзеляж представляет собой длинный тонкий клин с плавно интегрированными мотогондолами по бокам сзади. Стреловидные крылья изменяемой геометрии обеспечивают подъемную силу и выдающуюся маневренность в атмосфере.

Бронированные оружейные отсеки свисают с коротких пилонов вдоль фюзеляжа, каждый из которых содержит лучевую пушку или ракетную установку. В носовой части выступающая кабина пилота обеспечивает пилоту превосходный обзор с помощью массивов датчиков и камер, встроенных в корпус. Сам корпус изготовлен из усовершенствованного композитного материала, который выдерживает высокую температуру при входе в атмосферу, сводя к минимуму отдачу датчиков. При полном вооружении и заправке "Аннигилятор" достигает устрашающих 18 метров в длину. Его угрожающая форма приближается подобно хищной птице, ощетинившись оружием, когда он готовится к убийству. Эта машина несет смерть благодаря превосходной скорости, технологиям и подготовке – настоящий небесный хищник.

НАЗВАНИЕ: Геката

ОПИСАНИЕ: Геката является новейшим дополнением к арсеналу стран Построенный компанией Rigel Dynamics, он был разработан, чтобы заполнить пробел между легкими истребителями и более крупными корветами, обеспечивая большую огневую мощь и долговечность без ущерба для скорости и маневренности. "Геката" оснащена двумя мощными гравитационными двигателями, придающими ей невероятное ускорение и максимальную скорость, близкую к скорости многих легких перехватчиков. Она вооружена шестью скорострельными лазерными пушками, двумя тяжелыми плазменными пушками и десятью ракетными установка-

ми. Лазерные пушки обеспечивают превосходное пробитие щита на близких дистанциях, в то время как плазменные пушки и ракеты позволяют ему поражать более крупные цели. Усовершенствованный набор датчиков обеспечивает пилоту непревзойденную осведомленность о поле боя. Защищаясь, "Геката" использует мощную систему гравитационного щита в дополнение к своей тяжелой дюраниевой броне. Щит питается непосредственно от двигателей, обеспечивая почти безграничную выносливость, пока сохраняется мощность. Автоматизированные системы контроля повреждений позволяют "Гекате" оставаться в бою, несмотря на тяжелые повреждения. Ее единственной реальной слабостью является маневренность на низких скоростях, где более маневренные легкие истребители могут обогнать ее. В целом, "Геката" обеспечивает превосходный баланс огневой мощи, защиты и скорости, недоступный в других конструкциях "Андромеды". Она отлично справляется с рейдами на вражеские конвои, прикрытием крупных военных кораблей от истребителей и атаками волчьих стай на изолированные крупные корабли.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тяжелый истребитель "Геката" имеет агрессивный угловатый дизайн, явно оптимизированный для скорости и огневой мощи, а не для эстетики. В основе лежит длинный узкий фюзеляж, в котором размещены пилот, авионика и энергетические системы. Гравитационные двигатели установлены в стреловидных гондолах на корот-

ких крыльях, выступающих из середины фюзеляжа, причем сопла каждого двигателя расширяются наружу. Кабина пилота вынесена далеко вперед, обеспечивая отличную обзорность, а бронированный козырек плавно откидывается назад от головы пилота. Сенсорные панели и коммуникационные решетки расположены по всей длине фюзеляжа. Сразу за кабиной верхняя часть фюзеляжа разделяется и складывается вниз в посадочные салазки при приземлении. Шесть стволов лазерных пушек расположены в носовой части, в то время как плазменные пушки расположены по бокам кабины под крыльями. Ракетные шахты тянутся почти по всей нижней части фюзеляжа и задней кромке каждого крыла. Из-за тяжелой брони "Гекате" не хватает изящных изгибов более легких кораблей. Корпус состоит из пластин дюраниума, которые плавно соединяются друг с другом. Хотя эта модульная конструкция и не отличается элегантностью, она позволяет легко ремонтировать и модернизировать. При движении на боевых скоростях угловатый фюзеляж и стреловидные крылья придают "Гекате" отчетливо хищный вид, хорошо подходящий для ее роли охотника за вражескими кораблями."

Перехватчики

Специализируется по быстрым, мелким целям своего размера или ещё мельче – всяким ракетам, торпедам и дронам.

НАЗВАНИЕ: Вихрь

ОПИСАНИЕ: Вихрь – небольшой, но очень маневренный и малозаметный космический корабль-перехватчик. Несмотря на свои миниатюрные размеры по сравнению с другими крупными кораблями, "Вихрь" компенсирует это невероятно мощной экспериментальной системой варп-двигателей. Варп-двигатель Вихря позволяет ему открывать локальные червоточины для мгновенных прыжков на огромные расстояния, по сути телепортируясь туда, куда ему нужно. Это дает ему непревзойденную мобильность и способность обходить врагов с фланга. Он может прыгнуть внутрь, нанести сокрушительный удар и выскочить прежде, чем противник успеет среагировать. Однако варп-двигатель крайне нестабилен и опасен. Слишком сильное нажатие на него чревато катастрофическим коллапсом вихря, который может разорвать Вихрь на части. Пилот должен быть очень осторожен в расчете деформационных прыжков и обеспечивать надлежащее время восстановления между прыжками. Это ограничивает быстрые последовательные прыжки. Однако компромисс того стоит, поскольку варп-двигатель позволяет миниатюрному Вихрю преодолевать препятствия, значи-

тельно превышающие его весовую категорию. Вражеские корабли, которые превосходят его по вооружению корабль к кораблю, не могут нанести решающих ударов по проворному судну. Вихрь превосходен в тактике нападения и бегства, сборе информации и быстром реагировании благодаря своей мобильности в варпе. Его небольшой размер также затрудняет обнаружение при бесшумной работе.

ВНЕШНИЙ ВИД: Вихрь имеет гладкий, угловатый дизайн, соответствующий его роли быстрого перехватчика и разведчика. Он имеет удлиненный профиль, созданный для скорости. Корпус состоит из гладкого черного металла который, кажется, поглощает свет. Когда включается варп-двигатель, он приобретает слабое фиолетовое мерцающее свечение по мере накопления экзотической энергии. Наиболее примечательными особенностями являются два стреловидных задних крыла, каждое из которых разделяется на три меньших плавника. Они обеспечивают исключительную маневренность и вмещают основные двигатели, обеспечивая точные движения. В задней части три больших двигателя обеспечивают основную тягу. Но уникальные возможности Вихря придают деформационные гондолы, встроенные в корневую часть крыла. Кокпит вынесен далеко вперед, обеспечивая отличный обзор благодаря козырьку, который опускается под нос. Он изготовлен из прозрачного алюминия, обработанного для уменьшения профиля датчика. Внутри кабина тесная, но функциональная, заполненная голографи-

ческими дисплеями и эзотерическими элементами управления. Пилот полностью интегрирован с кораблем через нейронную связь. При длине 15 метров "Вихрь" мал для корабля, способного перемещаться в варпе. Он рассчитан на экипаж из одного пилота, хотя дополнительный пассажир может втиснуться в крошечную кабину на втором раскладном сиденье. Здесь есть склад для хранения минимальных припасов и нет жилых помещений или удобств сверх того, что необходимо для его военной роли. Несмотря на свой небольшой размер, он оснащен двумя направленными вперед импульсными пушками.

НАЗВАНИЕ: Чегбыль

ОПИСАНИЕ: Чегбыль – тяжелый ударный космический корабль класса перехватчик. Это новейший и наиболее совершенный перехватчик. Чегбыль оптимизирован по скорости и маневренности. Он способен разогнаться до .92С (92% скорости света) в течение 60 секунд благодаря своим двигателям на антивеществе большого размера. Он также оснащен экспериментальной системой метафазного щита, которая позволяет ему выполнять боевые маневры с высокой перегрузкой, которые превратили бы обычного пилота в коренную сальсу. В бою Чегбыль полагается на свою превосходящую скорость и маневренность, чтобы обегать более медленных противников. Его основное вооружение – квазарная пушка spinal mount – экспериментальное оружие направленной энергии, способное пробивать дыры в крупных кораб-

лях. Для точечной обороны он оснащен турелями с ультрафиолетовым лазером, которые отбивают истребители и приближающиеся ракеты. Главный недостаток "Чегбыля" в том, что он жертвует прочностью ради производительности. Корпус тонкий, как бумага, для экономии массы, поэтому даже скользкое попадание может быть опасным. Пушка "квazar" также выделяет огромное количество ненужного тепла и расплавит ствол, если стрелять слишком непрерывно. Известно, что экспериментальные метафазные щиты непредсказуемо выходят из строя в бою. Итак, пилот должен быть осторожен, чтобы не попасть под удар.

ВНЕШНИЙ ВИД: Перехватчик "Чегбыль" имеет длину 70 метров и форму гладкой черной капли. Корпус выглядит бесшовным и имеет блеск жидкой ртути, поглощающий волны радара. Сзади расположены два огромных двигателя на антивеществе, светящихся вишнево-красным, которые обеспечивают огромную тягу, необходимую для его безумного ускорения. Кабина пилота расположена в выступе на передней части корпуса, обеспечивая отличный обзор. Она расположена глубоко в бронированном корпусе для защиты пилота. На спинной поверхности расположена спинная установка кварзарная пушка, проходящая почти по всей длине корабля. Он покрыт толстыми броневыми пластинами, которые при выстреле раздвигаются, выпуская ослепляющий пучок гамма-лучей, способных выкипятить металл. Нижняя сторона и крылья усеяны десятками турелей с ультрафиолето-

выми лазерами для точечной защиты. Блистеры на корпусе также содержат отсеки для гравитационных ракет, которые могут накрыть территорию вращающимися гравитационными вихрями, чтобы разнести в клочья вражеские корабли и вывести из строя их системы. При активации метафазовый щит окутывает корабль туманной аурой, похожей на ореол. Аура изгибает и искажает пространство вокруг него, перенаправляя огонь энергетического оружия и позволяя совершать экстремальные маневры. Щит имеет призрачный вид, мерцающий из-за квантовых эффектов, поскольку он усиливает пространство-время вокруг корабля.

НАЗВАНИЕ: Пустарь

ОПИСАНИЕ: Пустарь – усовершенствованный корабль-перехватчик, предназначенный для ведения высокоскоростных тактических боев. Отличительной особенностью Пустаря является его невероятная скорость и маневренность. Он оснащен тремя плазменными двигателями с квантовой фазой, что придает ему непревзойденное ускорение и способность выполнять сложные схемы уклонения. Корпус корабля изготовлен из сверхлегкого сплава гравитония, что снижает массу и при этом обеспечивает защиту. Усовершенствованные инерционные гасители позволяют пилоту выполнять экстремальные маневры, не подвергаясь перегрузкам. Две скорострельные турели с частичным копьем обеспечивают сокрушительные залпы огневой мощи, пробивающие вражеские щиты и броню. У него также есть уста-

новленная в носу разрушительная пушка, стреляющая концентрированными разрядами энергии, способными перегрузить системы. Для воздушных боев Пустарь оснащен микроракетами на крыльях, которые отслеживают и уничтожают небольшие корабли. Для дальнейшего повышения своей боевой эффективности Пустарь оснащен усовершенствованным набором датчиков и системой наведения. Это обеспечивает пилота постоянным потоком тактических данных и позволяет наносить точные удары. Корабельный компьютер может координировать свои действия со средствами флота, объединяя данные датчиков, чтобы получить преимущество на поле боя. Однако "Пустарь" не лишен слабых мест. Ему не хватает какого-либо оружия дальнего действия, им он пожертвовал ради скорости и маневренности. Корабль также имеет относительно слабые щиты по сравнению с более крупными боевыми кораблями. В первую очередь, он полагается на свою ловкость, чтобы не получить урон. Сплав гравитония, хотя и легкий, все же может быть поврежден длительным огнем. Наконец, сложная авионика требует длительного технического обслуживания и подвержена сбоям в работе. Однако в руках опытного пилота Пустарь становится смертоносным и проворным хищником. Он отличается молниеносными рубящими атаками, используя тактику "бей и беги" для уничтожения более крупных формирований.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пустарь имеет гладкий, угловатый дизайн, оптимизированный для скорости и маневренности. Он

имеет форму наконечника стрелы, с удлинненным по центру корпусом и наклонными вниз крыльями. Корпус выполнен из серого оружейного металла с минимальными отметинами, в то время как крылья матово-черные для лучшего отвода тепла. Три двигателя светятся интенсивным бело-голубым светом, намекая на огромную мощность внутри. Кокпит расположен в носовой части корпуса, обеспечивая отличный обзор. Его обрамляют дизрапторная пушка внизу и две широко расставленные по верхним бортам турели с противоракетами. При стрельбе это оружие испускает яркие вспышки оранжевой и синей энергии. Вдоль передних кромок каждого крыла расположены углубленные отсеки для микроракет, едва заметные на расстоянии.

НАЗВАНИЕ: Торнадо-4

ОПИСАНИЕ: Торнадо-4 – элитный космический корабль-перехватчик. Он предназначен для высокоскоростных космических боев и стремительных ударов по вражеским кораблям и установкам. "Торнадо-4" чрезвычайно быстр и маневренен благодаря мощным гравитационным двигателям и легкому корпусу из сплава duranium. Он способен разогнаться до скорости 0,75 световой и может выполнять крутые развороты и сложные маневры, которые разорвали бы на части большинство других кораблей. "Торнадо-4" вооружен 4 скорострельными корпусными турелями для атаки других истребителей и бомбардировщиков, а также 2 тяжелыми пусковыми установками гравитационных торпед для поражения

крупных кораблей. "Копья" и торпеды придают ему огромные боевые и противокорабельные возможности. Защита корабля включает в себя систему гравитационного щита и усовершенствованный комплекс ЕСМ / ЕССМ, который сбивает с толку системы наведения и сенсоры противника. Однако у "Торнадо-4" отсутствует какой-либо сверхсветовой двигатель, что ограничивает его радиус действия ближайшими звездными системами. У него также относительно легкая броня, что делает его уязвимым для продолжительного огня противника, несмотря на его щиты и ЕСМ. Высокие скорости и маневры также оказывают сильное давление на пилотов, требуя от них ношения специальных летных костюмов, в которые вводятся стимуляторы и другие боевые препараты. Отличительной особенностью "Торнадо-4" является маскировочное устройство, редкая и дорогая технология. При активации маскировочное устройство отклоняет свет и датчики вокруг корабля, делая его практически невидимым для обнаружения. Это позволяет "Торнадо-4" устраивать засады на силы противника и ускользать от преследователей. Однако маскировка имеет ограниченную мощность, выводится из строя огнем оружия и предотвращает использование собственных систем корабля. В основном он полезен для проскальзывания мимо патрулей и организации внезапных атак. В руках опытного пилота "Торнадо-4" представляет собой смертельную и неуловимую угрозу.

ВНЕШНИЙ ВИД: Торнадо-4 имеет агрессивный, углова-

тый дизайн, рассчитанный на скорость и маневренность. Он имеет форму наконечника стрелы, с гладким центральным фюзеляжем и крыльями прямой стреловидности для устойчивости на высоких скоростях. Корпус серого цвета с красной полосой вдоль крыльев и хвостового оперения. Когда маскировка активна, корабль становится прозрачным со слабыми очертаниями. Кабина пилота расположена в выпуклой передней части фюзеляжа, обеспечивая пилоту отличный обзор благодаря прозрачному стальному фонарю. За кабиной пилота расположены основные системы и вооружение корабля, включая турели "пика частиц" в надфюзеляжном и подфюзеляжном положениях и гравитационные торпедные аппараты по бокам крыльев. Гравитационные двигатели выпускают сине-белую плазму из задних выхлопных патрубков. Маневровые двигатели расположены в других частях корпуса. В целом, "Торнадо-4" имеет хищный, опасный вид, соответствующий его роли быстрого и смертоносного перехватчика. Плавные изгибы корпуса скрывают внутри себя передовые системы, системы, которые в руках пилота дают им мощное преимущество в космическом бою.

НАЗВАНИЕ: Тоса

ОПИСАНИЕ: Тоса – это сверхлегкий космический перехватчик, разработанный специально для уничтожения вражеских беспилотников. Он известен своей невероятной маневренностью и скоростью, позволяющими ему преследовать даже самые быстрые беспилотники. Ключевым преиму-

ществом Тосы являются его небольшие размеры и малая масса, что делает его чрезвычайно маневренным по сравнению с более крупными перехватчиками. Он использует мощные двигатели и передовые системы управления для выполнения крутых поворотов и сложных маневров, которые заставили бы пилотов других кораблей отключиться. Это позволяет ему оставаться на хвосте у беспилотных летательных аппаратов, которые пытаются оторваться от преследования благодаря своей маневренности. Несмотря на свои небольшие размеры, Тоса обладает смертоносным жалом в виде скорострельных лазерных пушек, оптимизированных для уничтожения дронов. Специальные компьютеры слежения за целями помогают управлять его оружием, позволяя опытному пилоту быстро сбивать с неба несколько быстро движущихся дронов подряд. Пушки энергоэффективны, что позволяет Тосе уничтожать большие стаи дронов, прежде чем потребуется перезарядка. Основным недостатком Тосы является его легкая броня и щиты. Несмотря на превосходную мобильность, он не может поглощать много урона, поэтому пилотам приходится полагаться на скорость и маневренность, чтобы избежать попадания. Тесная кабина также ограничивает пространство для авионики, систем жизнеобеспечения и другого оборудования. Это дает пилотам Тосы небольшое право на ошибку во время длительных боевых действий. Однако в целом Тоса отлично справляется с заполнением жизненно важной ниши быстрого перехвата и

уничтожения беспилотников.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тоса имеет чрезвычайно компактную и угловатую конструкцию, созданную для обеспечения скорости и маневренности. Он имеет матово-черный внешний вид, чтобы уменьшить видимость на фоне космоса. Центральный фюзеляж представляет собой небольшой корпус каплевидной формы, достаточно большой, чтобы в нем мог поместиться один пилот, лежащий ничком. По бокам простираются два больших трапециевидных крыла со сложными элеронами по их заостренным краям. На конце каждого крыла расположены сопла мощных двигателей, которые могут быстро поворачиваться и наклоняться. В носовой части установлены две небольшие лазерные пушки сверху и снизу. Купол кабины представляет собой гладкий прозрачный купол, обеспечивающий пилоту отличную видимость. В целом Тоса напоминает насекомое с направленными вперед крыльями, что придает ей подвижный и хищный вид, соответствующий ее роли в охоте на трутней".

НАЗВАНИЕ: Бокта

ОПИСАНИЕ: Бокта – это сверхбыстрый и сверхманевренный космический перехватчик, разработанный специально для уничтожения приближающихся вражеских ракет и снарядов до того, как они смогут достичь намеченных целей. Он оснащен специализированными системами наведения, которые позволяют ему фиксировать и отслеживать быстро движущиеся объекты, а также скорострельными плазменными

пушками, способными поражать местность импульсами обжигающей энергии. Тонкий аэродинамический каркас Бокты позволяет ему разгоняться до невероятных скоростей и выполнять крутые повороты и крены, которые могли бы раздавить другие корабли. Усовершенствованные инерционные амортизаторы предотвращают превращение пилота в желе во время этих интенсивных маневров. Он полагается на свою скорость и ловкость, а не на тяжелую броню или щиты для защиты. Несмотря на разрушительную силу против роящихся ракет и торпед, "Бокте" не хватает огневой мощи или долговечности, чтобы сразиться лицом к лицу с более крупными военными кораблями. Его плазменные пушки эффективны только на коротких дистанциях, менее нескольких десятков километров. У него также очень ограниченный боезапас, что позволяет ему участвовать только в коротких сражениях, прежде чем потребуются перевооружение. Мощный набор датчиков корабля и компьютеры наведения требуют большого количества энергии, что ограничивает возможности жизнеобеспечения и других систем. Говорят, что пилотирование "Бокты" – это смертельно опасный опыт, когда вы на головокружительной скорости пронесетесь сквозь тучи ракет, выпуская во все стороны потоки плазмы. Только самые опытные пилоты могут раскрыть весь потенциал перехватчика, не потеряв управления и не разбившись или не столкнувшись с обломками. Философия дизайна, связанная с высоким риском и высокой наградой, воплощает суть его

создателей, которые превыше всего ценят храбрость и мастерство.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Бокты изящный фюзеляж в форме наконечника стрелы, рассчитанный на скорость. Он изготовлен из гладкого серебристого металла, который зеркально отражает звездный свет. Крылья короткие и загнуты назад, плавно переходя в фюзеляж. Двухдвигательные двигатели, размещенные в удлиненных корпусах сзади, обеспечивают невероятное ускорение. Кабина пилота расположена в самой передней части фюзеляжа, обеспечивая отличную обзорность. Она изготовлена из прозрачного материала, который позволяет пилоту смотреть поверх носа корабля. Внутри кабины находятся минималистичные органы управления полетом и система панорамного голографического отображения. По бокам корабля расположены две небольшие турели, в каждой из которых установлена скорострельная плазменная пушка. Эти турели полностью шарнирные и могут поворачиваться, чтобы поражать цели в любом направлении. При стрельбе они испускают яркие вспышки светящейся голубой плазменной энергии, которые на короткое время освещают серебристый корпус перехватчика. Бокта имеет невероятно маленький профиль, если смотреть на нее в лоб. В сочетании с ее отражающим корпусом это затрудняет визуальное отслеживание, особенно при тех скоростях, с которыми она движется. Единственными отличительными чертами являются пара стреловидных крыльев и два комплекта плазменных пу-

шек, которые при стрельбе напоминают глаза, придавая кораблю почти хищный вид.

Торпедоносцы

Тяжелый аппарат с мощным вооружением, слишком неповоротливый, чтобы охотиться за москитами. Его цель – крупные самостоятельные корабли, для уничтожения которых он вооружен мощной торпедой или пушкой.

НАЗВАНИЕ: Скихтер-7

ОПИСАНИЕ: Скихтер-7 – тяжелый космический корабль-торпедоносец дальнего действия. Он был разработан для действий с орбитальных баз и поверхностей планет для нанесения сокрушительных торпедных ударов по крупным кораблям и установкам противника. Скихтер-7 имеет удлиненный, обтекаемый корпус для минимизации лобового сопротивления при работе в атмосферных условиях. Экипаж состоит из 3 пассажиров – пилота, бомбардира и оператора защитных систем. Пилот управляет кораблем и запускает торпеды, в то время как бомбардир определяет цели и наводит оружие. Для приведения в движение он использует 4 мощных плазменных двигателя, установленных на стреловидных крыльях. Это обеспечивает ему максимальную скорость 0,6 светового года в час в космосе и около 900 миль в час в атмосфере. Радиус действия составляет более 20 световых лет, что позволяет ему поражать цели в глубине территории противника. Основное вооружение состоит из 6 торпед-убийц типа "Потрошитель", размещаемых снаружи в

утопленных пусковых трубах. Эти торпеды используют усовершенствованные системы наведения, позволяющие отслеживать выбросы вражеских кораблей, и могут преодолевать расстояние до 100 000 миль после запуска. Одного попадания торпеды обычно достаточно, чтобы вывести из строя даже самые крупные военные корабли. Для защиты Скихтер-7 оснащен сложной системой дистанционного управления и постановки помех, которая сбивает с толку датчики противника и нарушает работу систем наведения. На нем также установлены 2 скорострельные лазерные турели, управляемые оператором оборонительных систем. Хотя эти турели и не подходят для опытных бойцов, они могут отражать более легкие атаки. Слабым местом Скихтер-7 является недостаточная маневренность из-за его больших размеров и массы. Он полагается на свои защитные системы, а не на уклонение.

ВНЕШНИЙ ВИД: Скихтер-7 имеет удлиненный каплевидный фюзеляж с заостренной носовой частью и стреловидными крыльями и хвостовым оперением. Корпус изготовлен из гладкого черного алмазтитового сплава для обеспечения минимального профиля. В передней части находится бронированный модуль кабины, установленный в носовой части. Он имеет горизонтальную щелевую смотровую площадку для пилота. За ним находятся посты бомбардира и оператора обороны в главном корпусе. Трубы для запуска торпед видны в виде более темных углублений по бокам средней части фюзеляжа. Когда они открываются, внут-

ри видны угрожающие темные очертания торпед "Потрошитель". Лопasti теплового радиатора проходят по всей длине корпуса для отвода энергии от двигателей. Четыре плазменных двигателя размещены в удлиненных гондолах в задней части крыльев. При включении они светятся интенсивным бело-голубым светом и могут поворачиваться вниз для вертикальной посадки. На концах крыльев расположены лазерные турели – сферические конструкции, в каждой из которых установлена скорострельная лазерная пушка. Хвостовые плавники высокие и резко отведены назад. Они обеспечивают устойчивость во время полета в атмосфере.

НАЗВАНИЕ: Посма

ОПИСАНИЕ: Посма – усовершенствованный торпедоносец, разработанный Т для прорыва обороны противника и уничтожения крупных кораблей. Он оснащен экспериментальным фазирующим устройством, которое позволяет ему частично смещаться из обычного пространства-времени, что чрезвычайно затрудняет его обнаружение или нацеливание с помощью обычного оружия. Бомбардировщик оснащен передовыми системами скрытности, ЕСМ и гравитационными двигателями для обеспечения исключительной маневренности. Его самым разрушительным оружием является торпеда "Мальстрем", содержащая летучую смесь антивещества и темной энергии, которая при взрыве создает локальную пространственно-временную аномалию. Эта экзотическая торпеда может пробить даже самые прочные щиты и превратить

вражеские корабли в плавающие обломки. Однако нестабильность фазирующего устройства означает, что у каждого Посмы короткий срок службы, прежде чем разница в фазе дестабилизируется. Каждый бомбардировщик вылетает на то, что по сути является самоубийственным заданием, когда пилоты отдают свои жизни, чтобы уничтожить важные цели.

ВНЕШНИЙ ВИД: Посма имеет зловещий, хищный вид, соответствующий его роли охотника-убийцы крупных кораблей. У него приплюснутый ромбовидный передний корпус, похожий на наконечник копья, с загнутыми назад крыльями переменной геометрии, похожими на когти, хватающие добычу. Корпус постоянно меняет цвет и непрозрачность, поскольку фазирующее устройство изменяет квантовое состояние корабля. Когда активирована фазировка, бомбардировщик приобретает призрачный, полупрозрачный вид, поскольку он смещается частично не синхронно с обычным пространством-временем. Только багровое свечение его гравитационных двигателей остается неизменным, подобно немигающим глазам какого-то космического демона. По мере того, как бомбардировщик набирает скорость в атакующих заходах, пространственно-временное искажение окутывает корабль туманным нимбом, когда он устремляется в небытие. Двери торпедного отсека утоплены в "голове" бомбардировщика. Непосредственно перед запуском отсек излучает жуткое мерцание, когда боеголовки Мальстрем входят в пусковые трубы и выходят из них.

НАЗВАНИЕ: Тайфун

ОПИСАНИЕ: Тайфун – усовершенствованный тяжелый космический бомбардировщик-торпедоносец, используемый для атаки тяжелобронированных и экранированных целей. Основное вооружение "Тайфуна" состоит из мощных межкорпусных торпед, способных наносить огромный урон крупным кораблям противника. Он несет впечатляющую полезную нагрузку – до двадцати торпед во внутренних отсеках, что позволяет ему многократно поражать цели. Усовершенствованные системы наведения и системы постановки помех ЕСМ затрудняют противнику перехват торпед до столкновения. В дополнение к торпедному вооружению, "Тайфун" оснащен мощными лучевыми пушками для обстрела более легких целей. Его защита состоит из толстой брони и мощных щитов, что позволяет ему выдерживать значительные удары. Однако он лишь слегка маневренен из-за своей большой грузоподъемности. Для "Тайфуна" требуется экипаж из трех пассажиров – пилота, стрелка и бомбардира. "Бомбардир" имеет нейронные связи с системами торпедирования, что обеспечивает точное определение времени и координацию торпедных атак. Сложный искусственный интеллект помогает в управлении бомбардировщиком и его защите. "Тайфун" превосходит в скоординированных атаках на крупные цели, такие как эсминцы, космические станции и планетарные сооружения. Его щиты и броня позволяют ему пробивать мощную оборону и наносить мощный торпедный

удар. Пилотам и бомбардирам требуется обширная подготовка, чтобы максимально эффективно использовать его вооружение. Обслуживание его сложных систем требует значительных ресурсов и технического опыта.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Тайфун" имеет широкую дельтовидную форму, с плоским треугольным передним корпусом и двумя крыльями изменяемой геометрии со стреловидностью назад. Корпус и крылья сильно бронированы, большинство систем для защиты размещены внутри. Два мощных двигателя в задней части обеспечивают основную тягу. Маневровые двигатели расположены вдоль корпуса и крыльев для маневренности. Бронированные крышки отодвигаются, открывая торпедные аппараты при атаке. Кабина расположена низко в носовой части корпуса, обеспечивая хороший обзор. Орудийные башни установлены сзади и подфюзеляжно для поражения пучком частиц. Тепловые радиаторы расположены между крыльями, чтобы отводить энергию от двигателей и вооружения. Во время крейсерского полета "Тайфун" отводит крылья назад, чтобы уменьшить свой профиль. Во время заходов в атаку крылья смещаются вперед, чтобы обеспечить дополнительную подъемную силу и маневренность при заходах на торпедоносец. Корпус окрашен в серо-голубые крапинки, чтобы избежать визуального обнаружения на фоне звездной пустоты.

НАЗВАНИЕ: Шрапнель С-32

ОПИСАНИЕ: Шрапнель С-32 – легкий бомбардировщик-торпедоносец, предназначенный для нанесения быстрых точечных ударов по крупным кораблям противника. Он оснащен усовершенствованной системой скрытности, которая позволяет ему приближаться к целям незамеченным. S-32 вооружен вращающейся торпедной установкой, способной выпускать залпы из 4 торпед в быстрой последовательности. Это позволяет ему подавлять системы точечной обороны и повышать вероятность нанесения критических ударов по кораблям противника. Самой инновационной особенностью S-32 является его ракетная система "шрапнель". Эти ракеты взрываются в непосредственной близости от цели, разбрасывая перегретую шрапнель на обширной площади. Облако быстро движущегося металла разрывает броню и выводит из строя незащищенные системы. Хотя залп этих ракет менее эффективен против щитов, генераторы щитов могут выйти из строя. Основным недостатком S-32 является его легкая броня. Несмотря на маневренность, он не может выдержать более нескольких прямых попаданий зенитных батарей. Ограниченный боекомплект также ограничивает продолжительность его боевых действий. Пилоты должны точно рассчитать время своих атак и отступить до того, как их перехватят.

ВНЕШНИЙ ВИД: Шрапнель С-32 имеет компактный угловатый фюзеляж, созданный для обеспечения скорости и скрытности. Теплоотводящие панели и материалы, поглоща-

ющие сенсоры, придают ему темный, потрескавшийся вид, похожий на осколок черного стекла. Кабина пилота вынесена далеко вперед, обеспечивая максимальный обзор при наведении на цель. В середине фюзеляжа установлены сдвоенные вращающиеся торпедные установки с бронированными корпусами. Ракетные стойки встроены в задние кромки крыльев. Для приведения в движение он оснащен тремя поворотными двигателями, которые обеспечивают выдающуюся маневренность. В полете S-32 напоминает хищную птицу, которая движется быстрыми, стремительными движениями, нацеливаясь на свои цели

НАЗВАНИЕ: J-1147 Чёрный огонь

ОПИСАНИЕ: J-1147 Чёрный огонь – бомбардировщик-торпедоносец, спроектированный и построенный корпорацией "Джерико", крупной военной верфью в галактике Андромеда. Это один из самых совершенных и боеспособных бомбардировщиков. J-1147 оптимизирован для нанесения тяжелых торпедных ударов по крупным кораблям и космическим установкам. Его основное вооружение состоит из шести внутренних вращающихся торпедных установок, каждая из которых заряжена смесью антивещества и термоядерных боеголовок. Пусковые установки обладают очень высокой скорострельностью и могут быстро поразить цели несколькими торпедными залпами. Бортовой магазин торпед J-1147 может вместить до 36 единиц оружия, что придает ему значительную поражающую силу. В дополне-

ние к торпедному вооружению, J-1147 оснащен двумя скорострельными турелями с пучком частиц для самообороны от вражеских истребителей. Турели подключены к усовершенствованному комплексу обнаружения угроз с автоматическими алгоритмами приоритизации целей. Это позволяет J-1147 эффективно защищаться, концентрируясь на ходе атаки. J-1147 построен с очень прочной рамой, предназначенной для того, чтобы выдерживать нагрузки при высокоскоростных атаках и потенциальные повреждения от оборонительного огня. Он имеет толстую броню вокруг критических зон, таких как кабина пилота, двигателя и магазин. Космический каркас включает в себя передовую технологию рассеивания тепла, обеспечивающую J-1147 хорошее управление температурой во время длительных боевых действий. Для приведения в движение J-1147 использует три мощных термоядерных двигателя, выровненных по центральной оси тяги. Такая конфигурация обеспечивает ему высокое ускорение и маневренность для его размеров. Выравнивание оси тяги также позволяет использовать главные двигатели корабля для торможения во время атаки. Быстрый вход в траекторию атаки и выход из нее являются ключевыми для J-1147 в качестве бомбардировщика-торпедоносца. Недостатком J-1147 является то, что его большие размеры и тяжелая броня приводят к более высокому радиолокационному сечению по сравнению с меньшими кораблями. Это означает, что его легче обнаружить сенсорным системам

противника. Защита корабля помогает компенсировать эту слабость, но он по-прежнему более уязвим, чем более мало-заметные конструкции. Высокая производительность двигателей также означает, что J-1147 имеет большие потребности в топливе, что ограничивает его эффективную дальность полета. В целом, J-1147 Чёрный огонь – это грозный бомбардировщик-торпедоносец, сочетающий в себе высокую грузоподъемность, живучесть и ударные характеристики. Баланс сильных и слабых сторон делает его универсальной системой оружия первого удара для флота Андромеды. J-1147 особенно ценится за точные удары по укрепленным целям и крупным кораблям.

ВНЕШНИЙ ВИД: J-1147 Чёрный огонь имеет агрессивный, угловатый дизайн, оптимизированный для его роли бомбардировщика-торпедоносца. У него приплюснутый, примерно ромбовидный фюзеляж со скошенными краями и наклонной броневой обшивкой. Общий силуэт минимизирует лобовую площадь, обеспечивая при этом отклоняющие поверхности для встречного огня. В передней части фюзеляжа находится усиленный модуль кабины, установленный в выступающем носу. Кабина имеет толстую прозрачную броню для обеспечения видимости во время штурмовых заходов. Он расположен глубоко между боковыми выступами брони, которые проходят сзади вдоль фюзеляжа, вмещая магазины торпед и системы подачи. Ближе к кормовой оконечности выступы сужаются к открытым радиа-

торам для отвода избыточного тепла двигателя. Три термоядерных двигателя корабля установлены на равном расстоянии сзади в сильно бронированных гондолах в форме заостренных шипов. Эти гондолы могут перемещаться на шарнирах, чтобы направлять тягу главного двигателя для маневрирования. Они также содержат маневровые двигатели для точной регулировки. На дорсальной и подфюзеляжной поверхностях фюзеляжа расположены огневые точки турелей. Турели представляют собой сферические капсулы, встроенные в корпус, увеличивающие дугу охвата. Когда турели не используются, они убираются в корпус. В полете J-1147 имеет отчетливый хищный вид благодаря плоскому угловатому фюзеляжу и выступам гондол двигателей. При переходе в атаку корабль приобретает свирепый вид, напоминающий наконечник стрелы. Черная и темно-серая окраска корпуса еще больше усиливает его угрожающий, агрессивный внешний вид. J-1147 создан для того, чтобы функция превалировала над формой, но в его утилитарном дизайне есть своя смертоносная красота.

НАЗВАНИЕ: Хорнет

ОПИСАНИЕ: Хорнет – большой космический торпедоносец. Он предназначен для нанесения разрушительных торпедных ударов по крупным кораблям противника с большой дистанции. "Хорнет" сильно бронирован и экранирован, что позволяет ему принимать значительные удары при приближении к своим целям. Он вооружен несколькими торпедны-

ми установками, которые могут производить залпы управляемых торпед, способных отслеживать и уничтожать даже самые маневренные цели. Основным недостатком "Хорнета" является его относительная недостаточная скорость и маневренность по сравнению с меньшими ударными кораблями. Он полагается на свою броню и щиты, чтобы поглощать урон, когда приближается к дальности атаки. Длительное время перезарядки его торпедных установок также означает, что он не может поддерживать свою наступательную огневую мощь в течение длительного времени

ВНЕШНИЙ ВИД: Он имеет фюзеляж овальной формы с двумя крыльями прямой стреловидности, выступающими по бокам. Крылья заканчиваются острыми концами, придавая летательному аппарату силуэт, похожий на шершня. Фюзеляж сильно бронирован и усилен, чтобы выдерживать тяжелые повреждения. Он оснащен несколькими установленными на турелях торпедными установками, расположенными на расстоянии друг от друга по всей длине. Пусковые установки имеют бронированные крышки, которые открываются при стрельбе торпедами. Двигатели установлены группой сзади для обеспечения тяги вперед. Кабина пилота расположена в передней части фюзеляжа, обеспечивая пилоту хороший обзор. Корпус окрашен в угольно-черный цвет с желтыми полосами опасности по краям крыла. Бомбардировщик "Хорнет" вселяет страх во врагов, когда они видят его злоеущую форму, приближающуюся издалека, зная, что он несет

смертоносный груз торпед.

Бомбардировщики

Предназначен для атаки целей на поверхности планеты. Спрашивается, зачем он нужен, если на здоровую хламину размером с линкор можно поместить намного больше боеприпасов, чем на небольшой бомбардировщик? С одной стороны, да. С другой стороны, боеприпасы на здоровой хламине придется делать в виде дорогущих умных ракет и выпускать издалека, применительно к Земле – с расстояния дальше Луны. Потому, что на низких орбитах, откуда удобно целиться по наземным целям – очень неудобно маневрировать, и даже если на всех кораблях стоят волшебные двигатели с бесконечной характеристической скоростью (дельтой) – сложно, долго и энергозатратно будет поменять низкую орбиту большой халабуды так, чтобы приблизиться к нужной точке. Стаю же бомбардировщиков же можно выпустить в верхние слои атмосферы, где они будут преспокойно лететь к целям, цепляясь за воздух управляющими поверхностями и ГПВРД, и выпускать по ним значительно более дешевые и менее умные ракеты. Если же нужно не поразить конкретные цели на планете, а побомбить «на кого бог пошлёт» с целью принудить планету к сдаче или экстерминировать ее – тогда бомбить может и линкор, с большого расстояния «тупыми» боеприпасами, да хоть болванками из кинетических пушек.

НАЗВАНИЕ: Дождевик

ОПИСАНИЕ: Бомбардировщик Дождевик разработан с учетом максимального поражающего потенциала по укрепленным наземным целям. Он вооружен кислотными бомбами, способными легко расплавлять металл и бетон. После сброса эти бомбы детонируют при ударе, разбрызгивая свой смертоносный заряд по большой площади. Все, что попадает в радиус разбрызгивания, быстро растворяется в пузырящейся луже слизи. Это делает Дождевик идеальным средством для уничтожения вражеских сооружений, техники и личного состава. Однако коррозионная природа его полезной нагрузки также делает кислотные дожди опасными для его собственных пилотов. С бомбами необходимо осторожно обращаться при загрузке в отсек бомбардировщика, и любые утечки или разливы могут повредить корпус корабля. Сам корпус усилен, чтобы противостоять кислотной коррозии, но не застрахован от нее. Длительное воздействие паров от собственных бомб со временем медленно разрушает корабль. Бомбы также трудно точно прицеливать. Они имеют тенденцию непредсказуемо разбрызгиваться при ударе о землю. Хотя это эффективно для массового уничтожения, это делает точные удары по небольшим целям практически невозможными..

ВНЕШНИЙ ВИД: Дождевик имеет неуклюжий, асимметричный вид. Кабина пилота и двигатели установлены на левой стороне корпуса, уравновешивая большой бомбоотсек справа. Под крыльями свисают внешние топливные баки, пи-

тающие двигатели во время длительных бомбометаний. Корпус окрашен в черные и желтые полосы с красными символами кислотной опасности, предупреждающими о смертоносном грузе. На поверхности, где протечки врезались в броню, видны пузырьки и оспины от кислоты. Крылья толстые и прямоугольные для устойчивости при переноске тяжелых бомб. Дверцы бомбоотсека поцарапаны от частого использования и покрыты разводами от утечек пара. Когда отсек открыт, он светится жутковатым внутренним освещением, освещая стеллаж за стеллажом зловещих бомб, ожидающих сброса.

НАЗВАНИЕ: Жиад

ОПИСАНИЕ: Жиад- тяжелый космический бомбардировщик, используемый для уничтожения врагов. Экипаж состоит из четырех пассажиров – пилота, двух стрелков и инженера. Ключевой особенностью Жиада является его полезная нагрузка, состоящая из летучих зажигательных химических веществ, которые воспламеняются при контакте с кислородом. Жиад сильно бронирован и экранирован, что позволяет ему пробивать оборону противника. Оказавшись на позиции над целью, пилот начинает бомбометание, в то время как стрелки нацеливаются на стратегические объекты, такие как бункеры, здания и склады техники. Когда Жиад с ревом проносится над головой, его брюхо раскрывается, и он выпускает заряд из жидких огненных бомб. Эти мерзкие варева разлетаются по ландшафту и немедленно вспыхива-

ют обжигающим пламенем, которое цепляется за все, к чему прикасается. Пламя практически невозможно потушить, оно горит так сильно, что может расплавить металл и камень. В течение нескольких минут территория цели охвачена бушующим адом. Пехотинцы мгновенно сгорают, поскольку жидкий огонь прилипает к их телам и поджаривает их заживо. Строения и леса быстро превращаются в груды пепла. Бронированные машины становятся смертельными ловушками, поскольку их внутренности нагреваются до температуры духовки. Разрушения, вызванные одним запуском Жиада, катастрофичны. Однако летучие химические вещества, которые делают Жиад таким разрушительным, также делают его темпераментным и опасным в эксплуатации. Экипаж должен проявлять большую осторожность, чтобы избежать случайной детонации или воспламенения. Двигатели выделяют значительное количество тепла, что создает риск воспламенения полезной нагрузки. Огневая мощь противника также может вызвать катастрофические вторичные взрывы, если пробить броню Жиада. Эти недостатки компенсируются необузданным ужасом и потенциалом нанесения урона жидкостными огненными бомбами Жиада.

ВНЕШНИЙ ВИД: Жиад имеет внушительный, почти насекомоподобный профиль. Его длина составляет 70 метров, центральный корпус овальной формы обрамлен по бокам двумя крыльями, направленными вниз. Корпус изготовлен из толстых пластин адамантия, а крылья усилены более лег-

ким полимерным композитом. При посадке Жиад опирается на четыре тяжелые посадочные стойки. Носовая часть сужается к острому концу и содержит различное сенсорное оборудование, включая сканеры наведения и матрицы обнаружения угроз. Сразу за носовой частью, на верхней части корпуса, расположен модуль кокпита – выпуклый выступ, обшитый толстым транспаристилом. Два автоматчика управляют турелями, расположенными посередине корпуса, по одной турели с каждой стороны. В задней части бомбардировщика находится зияющий грузовой отсек, обычно закрытый тяжелыми противопожарными дверями. Мощные двигатели установлены на задних кромках каждого крыла. Корпус имеет опаленный и потрепанный вид из-за летучих нагрузок, которые он несет. Крылья раскрашены пугающими языками пламени, нанесенными аэрографом. Когда открывается грузовой отсек, внутренняя часть отсека светится зловещим оранжевым от света жидких зажигательных веществ.

НАЗВАНИЕ: Рейф

ОПИСАНИЕ: Рейф – бомбардировщик-невидимка, предназначенный для нанесения хирургических ударов. Он оснащен экспериментальным устройством маскировки, которое делает его почти невидимым для датчиков и визуального обнаружения. Это позволяет Рейфу проникать на территорию противника незамеченным и наносить сокрушительные удары по особо ценным целям, прежде чем сбежать. Технология маскировки требует много энергии, поэтому ее можно

активировать только на короткое время. Опытные пилоты тщательно управляют маскировкой, чтобы оставаться незамеченными. Система стелс дает Рейфу беспрецедентные возможности нанесения первого удара, но имеет проблемы с надежностью, которые могут оставить бомбардировщик незащищенным в неподходящий момент. У "Рейфа" узкий угловатый фюзеляж, оптимизированный для скрытности. Два мощных форсажных двигателя придают ему невероятное ускорение и позволяют бомбардировщику входить во вражеское воздушное пространство и покидать его. Для самообороны он легко вооружен двумя рейлганами, размещенными во внутренних отсеках. Основное вооружение – это один тяжелый бомбоотсек, способный нести различные боеприпасы, от плазменных бомб до экспериментального биологического оружия. Сложный комплекс ЕСМ обеспечивает дополнительную защиту, подавляя датчики противника. Несмотря на сокрушительные точечные удары, Рейфу не хватает выносливости для длительных миссий. Чувствительное маскировочное устройство предъявляет строгие требования к техническому обслуживанию для поддержания работоспособности. Непомерная стоимость ограничивает его использование только самыми элитными эскадрильями специально обученных пилотов. При правильном функционировании плащ-призрак позволяет ему безнаказанно наносить удары где угодно.

ВНЕШНИЙ ВИД: Рейф имеет зловещий, внушительный

вид, когда полностью виден, что противоречит его огромной огневой мощи. Он больше обычного бомбардировщика с длиной 90 метров и размахом крыльев 65 метров. Фюзеляж и крылья имеют острые граненые углы и радиопоглощающее матово-черное покрытие, искажающее отдачу от датчиков. В двух больших трапециевидных мотогондолах установлены мощные двигатели форсажного сгорания. Сразу за козырьком кабины расположены sdвоенные встраиваемые турели с рельсотронами. Двери бомбоотсека обычно закрываются во время полета. Когда маскировочное устройство активировано, Рейф становится почти прозрачным. За ним видны слабые очертания, искажающие звездные поля, но в остальном он неотличим от пустого пространства. Маскировка несовершенна и временами мерцает, особенно после атаки. Внимательные наблюдатели иногда замечают эффект мерцающего миража, показывающий местоположение бомбардировщика. Но через несколько секунд он снова исчезает в темноте. Похожий на призрака внешний вид в дает Рейфу репутацию призрака разрушения.

НАЗВАНИЕ: Чумовик

ОПИСАНИЕ: Чумовик предназначен для перевозки и рассеивания биологического оружия, что принесло ему устрашающую репутацию во многих звездных системах. У Чумовика удлиненная асимметричная рама, обеспечивающая максимальное внутреннее пространство для полезной нагрузки. В бою он полагается на грубую силу, а не на ско-

рость или маневренность. Каждый Чумовик несет десятки капсул, наполненных смертоносными биоагентами, разработанными для придания им чрезвычайной агрессивности и вирулентности. Планеты-мишени могут быть быстро насыщены, вся экосистема заражена в течение нескольких дней. Корпус судна чрезвычайно прочный, построенный для того, чтобы выдерживать оборонительный огонь при приближении к целям. Внутренние отсеки герметичны и тщательно обеззараживаются между миссиями. Летный экипаж полностью состоит из пилотов, невосприимчивых к биологическому оружию. Системы наведения примитивны, но очень надежны, предназначены для простого наведения на населенные пункты. Однако есть существенные недостатки. У Чумовика нет защиты от быстрых перехватчиков. Его двигатели медленные, неспособные противостоять более сильным силам. Дальность полета тоже ограничена. Зависимость от живых биоагентов означает, что полезная нагрузка не выдержит длительных перелетов.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Чумовика удлиненный каплевидный фюзеляж, напоминающий массивное брюшко насекомого. Корпус серого цвета, покрытый угловатыми выступами и пузырьками датчиков. Внутри основного корпуса находятся десятки цилиндрических углублений, куда загружаются капсулы с биологическим оружием. Спереди находится характерная "голова", содержащая мостик и двойные кабины для летного экипажа. Он имеет несколько выпуклых иллюмина-

торов и системы связи. Крылья короткие и угловатые, расположены посередине фюзеляжа. Они могут складываться вертикально, чтобы сэкономить место при посадке. Двигатели расположены сзади и надежно защищены для предотвращения повреждений. Рядом с кормовой частью также расположены спинной и подфюзеляжный стабилизаторы. В развернутом состоянии веретенообразное шасси выдвигается снизу. Судно имеет неуклюжий, почти органический вид, внушающий ужас всякий раз, когда оно появляется в системе.

НАЗВАНИЕ: Алитор

ОПИСАНИЕ: Алитор – тяжелый космический корабль-бомбардировщик, используемый для крупномасштабных планетарных бомбардировок. Он был разработан для доставки подавляющей огневой мощи с орбиты для уничтожения вражеских городов, военных баз и инфраструктуры. Алитор обладает рядом особенностей, которые делают его уникально подходящим для орбитальной бомбардировки. Его корпус сильно бронирован, чтобы выдерживать огонь противокосмического оружия с планеты внизу. Он также оснащен мощными генераторами защитных экранов, которые могут отразить даже самые тяжелые удары ракет класса "земля-воздух". Что касается оружия, то Алитор оснащен смесью боеголовок с высокой мощностью термоядерного синтеза и антивещества, которые могут быть запрограммированы на детонацию либо при ударе, либо в виде воздушных разрядов. Один Алитор может обеспечить достаточную

огневую мощь, чтобы сравнять с землей небольшой город за один проход. Он также оснащен вспомогательными лазерными и лучевыми башнями для точечной защиты от вражеских истребителей. Самой уникальной особенностью корабля является генератор гравитационных волн. Это позволяет Алитору создавать мощные гравитационные сдвиги и ударные волны в атмосфере планеты и на поверхности под ней. Гравитационные волны могут вызывать разрушительные землетрясения и цунами, которые еще больше подрывают инфраструктуру и боевой дух противника. Однако Алитор склонен к перегреву после длительного использования. Инженеры из всех сил пытались найти решение, обеспечивающее как наступательную мощь, так и стабильность двигателя. На данный момент капитаны должны тщательно управлять стрельбой, чтобы избежать перегорания генератора в середине обстрела. Эта необходимость в ритме делает выбор времени и координацию важными при использовании этих кораблей с максимальным эффектом.

ВНЕШНИЙ ВИД: Алитор имеет агрессивный, угловатый дизайн, хорошо подходящий для его роли тяжелого бомбардировщика. Он имеет форму гигантского летающего крыла с толстым центральным корпусом, вмещающим большую часть его наступательных и оборонительных систем. По бокам торчат массивные артиллерийские установки, каждая из которых заряжена достаточным количеством бомб, чтобы сравнять с землей городской район. Корпус изготовлен из

нескольких слоев композитной брони из адамантина и нейтрония, что придает ему угольно-серый цвет. По краям расположены тепловые радиаторы, отводящие огромные тепловые отходы от его мощного реактора и двигателей. Расположенные сзади большие термоядерные двигатели обеспечивают тягу, необходимую для продвижения корабля длиной почти в один километр в космосе и атмосфере планет. Наиболее примечательной особенностью "Алитора" является генератор гравитационных волн, установленный на дорсальной поверхности центрального корпуса. Он состоит из четырех огромных параболических тарелок, изготовленных из экзотического металлического сплава. Силовые каналы соединяют их с главным реактором глубоко внутри корабля. При активации эти тарелки колеблются и деформируют локальное пространство-время, создавая гравитационные ударные волны. Весь узел генератора может наклоняться и поворачиваться по мере необходимости для направления разрушающей силы. В полете "Алитор" часто сопровождают эскадрильи истребителей. Они роятся вокруг бомбардировщика, как злые насекомые, защищая его от вражеских кораблей, которые попытаются остановить надвигающийся апокалипсис, который он обрушит на какой-нибудь несчастный мир внизу.

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ КЛАСС

В этот класс уже входят полноценные корабли, способные к дальним походам – самостоятельным или в составе эскадры.

Корветы

Мельчайший корабль, ещё не вполне самостоятельный: в походы он ходит, но только сопровождая другие корабли. Вооружен легким оружием, достаточным для охраны орбит от пиратов или контрабандистов или для патрулирования, но в серьезном бою слабоват.

НАЗВАНИЕ: Цербер

ОПИСАНИЕ: "Цербер" – легкий корвет, предназначенный для перестрелок и боев "корабль-кораблю". Он относительно небольшой и маневренный по сравнению с более крупными капитальными кораблями, что делает его хорошо подходящим для тактики "Бей и убегай". Основное вооружение "Цербера" состоит из двух направленных вперед шлаковых пушек. Эти пушки стреляют кусками расплавленного металла и камня высокой плотности с чрезвычайно высокой скоростью. При столкновении с корпусами противника осколочные снаряды разбрызгиваются и быстро остывают, прилипая к кораблю-цели. По мере соединения большего количества снарядов шлак накапливается и в конечном итоге пробивает броню цели. Как только броня повреждена, внутренние части корабля-цели подвергаются повреждениям. В дополнение к основным орудиям "Цербер" оснащен дополнительными импульсными лазерными турелями для точечной защиты от ракет и истребителей. Лазерам не хватает по-

ражающей способности, но их высокая скорострельность делает их идеальными для отражения небольших и быстрых угроз. Двигатели "Цербера" слишком велики по сравнению с размерами его корпуса. Это позволяет кораблю разогнаться, замедляться и разворачиваться намного быстрее, чем обычным корветам. Он полагается на эту превосходную мобильность, чтобы метаться по полю боя, уклоняясь от ответного огня и одновременно находя оптимальные решения для стрельбы по более медленным целям. Одним из недостатков является то, что "Цербер" жертвует грузоподъемностью и радиусом действия ради достижения своей скорости и маневренности. У него минимальные помещения для экипажа и ограниченные припасы. Корабль зависит от частого пополнения запасов и не может работать вдали от дружественных портов или вспомогательных судов в течение длительного времени. Это ограничивает его полезность в первую очередь для коротких боевых вылетов, а не для длительных кампаний.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Цербер" имеет удлиненный, узкий корпус, напоминающий сглаженный наконечник стрелы. Носовая часть сужается к острому концу, в то время как кормовая часть немного расширяется из-за слишком больших двигателей. Эта обтекаемая форма минимизирует лобовое сопротивление и позволяет корвету рассекать пространство на высоких скоростях. Две массивные шлаковые пушки установлены на спинной и брюшной сторонах носа, оставлены

открытыми и угрожающе выступают вперед. При стрельбе они излучают зловещее расплавленное свечение, поскольку огромные снаряды магнитным полем выбрасываются из стволов. Башни с лазерами точечной защиты усеивают хребет и борта корабля. Сам корпус имеет серый цвет оружейного металла с прожилками выгоревшего оранжевого по краям и швам. Двигатели светятся ярко-синим из-за излучения Черенкова, когда они активны.

НАЗВАНИЕ: Пиявка

ОПИСАНИЕ: Пиявка – небольшой малозаметный корвет, предназначенный для выведения из строя и захвата кораблей противника. Свое название он получил за способность прикрепляться к корпусу корабля-цели с помощью мощных магнитных зажимов. После установки он может задействовать всенаправленное электромагнитно-импульсное оружие, которое перегружает и выводит из строя электрические системы корабля-цели. Это делает цель мертвой в космосе, неспособной маневрировать или использовать оружие и средства защиты. Затем Пиявка разворачивает абордажные трубы, чтобы позволить абордажным группам морских пехотинцев штурмовать поврежденный корабль. Затем морские пехотинцы могут захватить судно относительно неповрежденным. Небольшой размер Пиявки затрудняет обнаружение с помощью датчиков. Он также оснащен усовершенствованным устройством маскировки, которое позволяет ему приближаться к целям незамеченным. Прикреплен-

ный к корпусу противника, он может сливаться с ним и казаться частью корабля, избегая визуального обнаружения. Несмотря на свои преимущества, у Пиявки есть некоторые недостатки. Его небольшой размер означает, что он имеет ограниченную выносливость и не может работать вдали от материнского корабля-носителя. ЭМИ-оружие, хотя и разрушительное, имеет длительное время перезарядки между импульсами. Это дает цели короткое время для нанесения ответного удара. Пиявка также полагается на быстрые действия по посадке, прежде чем цель сможет восстановить резервные копии и перезагрузить системы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пиявка имеет овальный, каплевидный корпус, напоминающий ее тезку. Он очень компактный, всего около 15 метров в длину, причем большая часть его внутреннего объема отведена мощному генератору электромагнитных импульсов. Внешний вид покрыт радиопоглощающими материалами и элементами адаптивного камуфляжа, которые позволяют ему сливаться с окружающими корпусами звездолетов после установки. Он оснащен четырьмя выдвижными магнитными зажимными рычагами, которые складываются заподлицо с корпусом во время маневров, но могут разворачиваться для захвата корпусов противника. На кормовой оконечности расположены абордажные трубы и резаки для доступа на поврежденные корабли. Прикрепленный к цели, он напоминает зловещего кибернетического паразита, питающегося своим хозяином.

НАЗВАНИЕ: Пульс

ОПИСАНИЕ: Корвет "Пульс" – ударный корабль ближнего боя, предназначенный для поражения нескольких врагов одновременно мощными молниеносными ударами. Его главное оружие – экспериментальная катушка Тесла, которая может разряжать массивные электрические дуги, соединяя несколько целей и поджаривая внутренние системы. Это делает Пульс идеальным для молниеносных налетов и точечных ударов по вражеским формированиям. Однако зависимость корабля от электричества имеет и некоторые недостатки. Для работы катушки Тесла требуется огромное количество энергии, что быстро разряжает корабельные аккумуляторы. Корпус также должен быть надежно изолирован, чтобы скачки напряжения не повредили собственные системы корабля, увеличив вес и снизив маневренность. Электрические разряды освещают Пульс как маяк, делая атаки скрытности невозможными. Он также не может пробить тяжелую защиту, вынуждая пилота точно рассчитывать время атаки за доли секунды, когда щиты колеблются. Это дает "Пульсу" очень высокий уровень квалификации, требующий от опытного пилота просто использовать его разрушительный потенциал, не убивая себя в процессе. В целом, Пульс обменивает грубую мощь на хрупкость и сложность использования

ВНЕШНИЙ ВИД: Пульс имеет гладкий, угловатый дизайн, созданный для обеспечения скорости и маневренности. Его корпус изготовлен из непроводящего композитного

материала черного цвета, который изолирует его от электрических разрядов. По бокам выступают два крыла со стреловидностью вперед с регулируемыми панелями, обеспечивающими маневренный поворот на высоких скоростях. На четко выраженном двустороннем фронте преобладает массивный круглый зазор, заполненный потрескивающими завитками плазмы – это массив излучателей катушки Тесла. При разряде электричества эта область светится интенсивным сине-белым цветом, за что корабль и получил свое название. На нижней стороне находится вторая решетка излучателей для стрельбы по целям внизу. Цветные блики молний пробегают по корпусу, светясь ярче, когда катушка Тесла накапливает заряд. Кабина пилота расположена далеко вперед между решетками Тесла для максимальной видимости. Две расположенные сзади мотогондолы обеспечивают быстрое ускорение. В движении Пульс напоминает гладкого хищника, несущегося к своей добыче, оставляя за собой дуги молний, когда он готовится к прыжку.

НАЗВАНИЕ: Тень

ОПИСАНИЕ: Тень – космический корабль-невидимка типа корвет. Он получил свое название из-за уникальной способности к фазированию, которая позволяет ему становиться неосязаемым и беспрепятственно проходить сквозь твердую материю. Ключевой особенностью Тени является его экспериментальный фазирующий привод. При активации этот привод немного смещает корабль по фазе относи-

тельно нормального пространства-времени, по сути, делая его похожим на призрак. В этом состоянии корабль может пролетать сквозь любые физические препятствия – пояса астероидов, крупные корабли противника, даже кора планет не представляет преграды. Конечно, при фазировании корабль не может ни с чем физически взаимодействовать, и его собственное оружие бесполезно. Но это делает Тень непревзойденным кораблем-невидимкой и кораблем проникновения. Он может без особых усилий проникать на охраняемые вражеские базы и сооружения. Технология фазирующего привода очень нова и все еще непредсказуема. Фазовые сдвиги обременительны для судовых систем и могут поддерживаться только в течение ограниченного периода времени. Длительное использование двигателя имеет тенденцию вызывать опасные побочные эффекты для экипажа, такие как галлюцинации, радиационные ожоги, даже молекулярную нестабильность в тяжелых случаях. Что касается вооружения, то Тени оснащен сдвоенными рейлгангами, стреляющими бронебойными пулями на сверхскоростях. Он также оснащен блоками пусковых установок ЕМР-ракет для выведения из строя кораблей противника. Когда фазировка отключена, корвет полагается на свои характеристики маневренности и скрытности, чтобы избежать повреждений в бою. Корабль очень компактно построен, его экипаж, двигатели и вооружение помещаются в каплевидный фюзеляж длиной всего 90 метров. Он способен выполнять длительные

одинокими операциями вдали от линий снабжения. Автоматизированные системы скрытности обеспечивают минимальное воздействие датчиков. Внутренние помещения ограничены, поскольку большую часть корабля занимает экспериментальный приводной блок.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тень имеет изящный каплевидный фюзеляж, изготовленный из гладких пластин из черного металлического сплава, которые помогают рассеивать сканирование с датчиков. Когда включена фазировка, корабль приобретает полупрозрачный, колеблющийся вид, поскольку он смещен не синхронно с обычным пространством-временем. Загадочные фиолетовые светящиеся символы, выгравированные на корпусе, начинают пульсировать сверхъестественным светом, когда активируется фазирующий двигатель. На нижней стороне фюзеляжа расположены стыковочные зажимы для двух небольших перехватывающих кораблей, которые могут быть спущены для дополнительной поддержки. Сзади расположены главные двигатели корвета – три низкопрофильных термоядерных двигателя со стреловидным обратным расположением, которые разгоняют корабль до неожиданных для его небольших размеров скоростей. Закрылки вокруг двигателей направляют тягу для маневрирования. В верхней части фюзеляжа, возле носа, видны сдвоенные рельсотроны – угрожающие черные стволы, окруженные катушками и конденсаторами для питания их выстрелов. Пусковые установки ЕМР спрятаны в бесшов-

ных отсеках, которые открываются при подготовке к стрельбе. Кабина пилота Тени расположена в самой передней части судна. Это тесный командный центр с подключенными к нейронной сети пилотскими капсулами для управления кораблем силой мысли. Стены увешаны дисплеями, на которых отображаются показания датчиков, уровень энергии, состояние системы и видеозаписи с внешних камер. Вокруг пилотов появляются светящиеся голографические проекции, отслеживающие траектории движения и отображающие тактические данные. Когда включена фазировка, пилоты и все остальные на борту корабля приобретают туманный, расплывчатый вид, поскольку они тоже частично смещаются по фазе с реальностью. Это придает Тени призрачные качества, поскольку он скользит сквозь твердые объекты, ненадолго сливаясь с ними в нереальном пространстве, прежде чем перейти на другую сторону. Это тревожное зрелище, но оно вселяет страх в их врагов.

НАЗВАНИЕ: Горещератопс

ОПИСАНИЕ: Горещератопс – это грозный штурмовой корвет, имеющий форму гигантского рогатого жука или жука-носорога. Его тяжелобронированный экзоскелет может противостоять даже самым мощным плазменным пушкам, а его массивные рога специально заточены, чтобы пробивать корпуса врагов насквозь. Этот корвет превосходен в тактике тарана, он летит на полной скорости навстречу вражеским кораблям, прежде чем пронзить их своими массивными ро-

гами. Рога чрезвычайно прочные, способны пробивать даже самые толстые корпуса, не ломаясь. После успешного тарана Горещератопс может поднять пронзенный корабль своими рогами и отбросить его прочь. Его жукоподобные лапки позволяют ему цепляться за корпуса более крупных кораблей, где затем он может систематически разрывать корпус своими мощными клешнями и жвалами. Оказавшись внутри, Горещератопс запускает небольших ударных дронов в недра вражеского корабля для саботажа и уничтожения изнутри. Главной слабостью горещератопсов является отсутствие защиты с тыла. Толстая лобовая броня делает их уязвимыми для атак сзади. Его жукоподобному дизайну также не хватает скорости и маневренности по сравнению с более маневренными кораблями.

ВНЕШНИЙ ВИД: Горещератопс имеет неповоротливый вид жука-носорога. У него преобладает массивная рогатая голова с длинными острыми рогами, идеально подходящими для протыкания. Голова соединяется с громоздким бронированным телом, покрытым блестящими черными и кроваво-красными хитиновыми пластинами. Сегментированные ноги жука отходят по бокам и заканчиваются острыми клешнями и шипами для цепления за корпус. Задняя часть относительно незащищена, выступает всего несколько небольших двигателей. В полете ноги снова плотно загибаются к нижней стороне, а рога направлены вперед, как массивное копьё. В режиме атаки ноги будут растопырены, а рога на-

правлены вниз, готовые вонзиться в корпус вражеского корабля. Размер горечератопса позволяет ему затмевать корабли меньшего размера, пугая их своим непробиваемым экзоскелетом и злобными рогами, прежде чем уничтожить.

НАЗВАНИЕ: Мисти Перегрин

ОПИСАНИЕ: Мисти Перегрин – легкий корвет, предназначенный для скрытных операций и быстрых ударов. Он отличается угловатым дизайном с гладкими поверхностями и минимальными внешними элементами, снижающими его радиолокационную заметность. Корпус изготовлен из поглощающего радары нанокompозитного материала, который рассеивает лучи датчиков. Двигатели оснащены дефлекторами выхлопных газов для маскировки тепловых выбросов. Для приведения в движение используются три компактных термоядерных двигателя, размещенных в выдвижных гондолах. Изменяя положение гондол, корабль может быстро изменять свой курс и ускорение. Приводы обеспечивают хорошую маневренность для корабля его размеров, при этом обеспечивая всплески скорости до 0,6 ° С. Внутри корабля небольшой экипаж из 12 пассажиров, чтобы свести к минимуму требования к жизнеобеспечению и выбросы. Здесь есть базовые удобства, но основное внимание уделяется оборудованию для выполнения миссий. На мостике установлены сенсорные станции и ЕСМ-системы. Здесь есть компьютерная лаборатория для ведения кибервойны и хирургический кабинет для усиления агентов. На корабле есть

шаттлы-невидимки, капсулы для проникновения и обширное оборудование для подслушивания. Вооружение состоит из высокоточных торпед и рельсотронов, позволяющих избежать обнаруживаемого выброса энергии лазерами или пучками частиц. Несмотря на скорость и скрытность, у корабля есть ограничения. Компактные термоядерные двигатели позволяют вести приличные воздушные бои, но их мощности недостаточно для его массы. Длительный полет на высокой скорости приводит к перегрузке двигателей. Корабль также тесен, поскольку на удобства для существ тратится минимум места. Небольшая команда может быть перегружена во время сложных миссий. Сам корабль имеет слабую структурную целостность при попадании, больше полагаясь на то, что его не обнаружат. В целом, Мисти Перегрин уступает прочность и выносливость неуловимости и смертоносности. Он идеально подходит для бесшумных ударов, но менее подходит для длительных кампаний.

ВНЕШНИЙ ВИД: Мисти Перегрин имеет гладкий угловатый корпус в форме наконечника стрелы. Его длина составляет 70 метров, он окрашен в черный цвет с минимальными отметинами. В корпусе используется сложный геометрический многоугольник для рассеивания энергии радара. Спереди корабль выглядит так, будто у него широкая плоская поверхность с двумя встроенными сенсорными блистерами, образующими глаза. Кабина пилота скрыта глубоко внутри за слоями композитной брони и сенсорной защитой. Борта

корпуса сужаются, а затем снова выходят под углом наружу в задней части. Здесь размещены три плазменных привода корабля. Они представляют собой цилиндрические узлы, расположенные заподлицо с корпусом и выходящие наружу только при активации благодаря раздвижным крышкам. Пара крыльев прямой стреловидности простирается от средней секции, в которой размещены маневровые двигатели и шасси. Благодаря гладкой черной окраске корабль похож на гладкую хищную акулу. Интерьер тускло освещен и вызывает клаустрофобию. Коридоры из простого металла с открытыми трубопроводами вдоль крыши. В каютах экипажа установлены простые койки без смотровых иллюминаторов. В зоне мостика есть посты для выполнения основных функций, таких как управление рулем, датчики, ЕСМ, навигация и связь. Здесь отсутствуют какие-либо ненужные удобства. По всему кораблю расположены панели доступа к подсобным помещениям и шкафчикам с оборудованием для хранения снаряжения миссии. "Мисти Перегрин" кажется стерильным и сосредоточенным, больше похожим на подводную лодку, чем на космический корабль

НАЗВАНИЕ: Авалон XV

ОПИСАНИЕ: Корвет Авалон XV – маневренный и универсальный легкий военный корабль, предназначенный для разведки, сопровождения и патрулирования. Его длина составляет 140 метров, а экипаж насчитывает около 80 пассажиров. Авалон XV построен на основе легкого космическо-

го каркаса, который делает упор на скорости и маневренности, а не на броне и огневой мощи. Он оснащен двумя компактными приводами фьюжен, что обеспечивает ему максимальную скорость .6с (60% скорости света). Для своих размеров Авалон XV обладает впечатляющими возможностями разгона и поворота, чему способствуют многочисленные маневровые двигатели, расположенные вдоль его корпуса. Что касается вооружения, то Авалон XV оснащен средней импульсной лазерной пушкой, дополненной двумя выдвижными бортовыми лазерными турельными батареями. Он также оснащен четырьмя торпедными аппаратами прямого действия, заряженными смесью ракет-перехватчиков и противокорабельных торпед. Маневренность корвета позволяет ему уклоняться от огня противника, одновременно пуская в ход собственное оружие. Однако ему не хватает прочности и избыточности более крупных боевых кораблей. Легкая броня "Авалона" может быть пробита оружием класса повыше. Он также имеет ограниченные возможности контроля урона. Авалон XV управляется экипажем из примерно 80 разумных, состоящим из офицеров, инженеров, артиллеристов и команд по устранению повреждений. Он может оставаться самодостаточным в течение 2 месяцев, прежде чем потребуются пополнение запасов. Небольшой экипаж корвета означает, что отдельные члены команды должны пройти перекрестное обучение различным навыкам, чтобы поддерживать корабль в рабочем состоянии. Помещения для экипажа

и удобства на нем тесные даже по военно-морским стандартам. Для выполнения разведывательных миссий Авалон XV полагается на мощные сенсорные системы, что обеспечивает ему дальность действия, намного превышающую радиус действия его вооружения. Он также оснащен небольшим отсеком для шаттлов, вмещающим два разведывательных корабля. Ограниченный состав морской пехоты корвета численностью в 15-20 существ в первую очередь предназначен для посадки на выведенные из строя корабли или проведения рейдов, а не для захвата целей. Они могут размещаться через отсек для шаттлов или маневровые двигатели. Авалон XV используется для патрулирования, сопровождения и разведки. Его высокая скорость позволяет ему быстро реагировать на угрозы и уклоняться от врагов. Корвет превосходно поражает корабли противника, после чего исчезает обратно в глубоком космосе. Он может следить за более крупными флотами, предоставляя данные о передвижениях противника. Сенсоры и функции скрытности "Авалона" также делают его хорошо подходящим для операций по сбору разведанных. Небольшой экипаж и ограниченные жилые помещения являются ограничивающими факторами при выполнении длительных миссий.

ВНЕШНИЙ ВИД: Авалон XV имеет удлинённый каплевидный корпус, изготовленный из гладких серых керамометаллических композитных материалов. Он имеет носовую часть типа "хаммерхед", в которой размещены основные дат-

чики и системы связи, а также торпедные аппараты и выдвижные лазерные турели. В средней части корвета расположены помещения для экипажа, отсек для шаттлов, секция главного привода и маневровые двигатели. Сужающаяся задняя инженерная секция имеет ребра радиатора, а также дополнительные подруливающие устройства и лазерную пушку на спинном креплении. В крейсерском режиме Авалон XV напоминает гладкую металлическую акулу, но в боевом режиме срабатывают системы вооружения, придающие ему ощетинившийся, хищный вид. Корвет имеет очень мало внешних особенностей, кроме датчиков, двигателей и вооружения. Внутри его тесные коридоры и отсеки имеют утилитарный вид массового производства. Авалон XV спроектирован с преобладанием функциональности над формой. Его дизайн направлен на уменьшение профиля датчика, а не на впечатление. В интерьере преобладают технические помещения, второстепенные помещения для экипажа. В нем отсутствуют украшения и просторные жилые помещения, характерные для гражданских кораблей. Прагматичная минималистская эстетика соответствует роли Авалон XV как недорогого, но хорошо вооруженного разведывательного и патрульного корабля.

НАЗВАНИЕ: Звезда-2120

ОПИСАНИЕ: Звезда-2120 – это организационный космический корвет среднего размера, предназначенный для транспортировки и снабжения различными ресурсами кос-

мических кораблей и космических станций. Он имеет обтекаемую аэродинамическую форму для оптимального полета в атмосфере и оснащен мощными ионными двигателями для межпланетных путешествий. Судно управляется экипажем из 30 пассажиров и может перевозить до 500 тонн груза. Оно имеет модульный грузовой отсек, который может быть переоборудован для перевозки контейнеров, цистерн, ящиков и других типов грузов. Усовершенствованная система погрузки / разгрузки обеспечивает быструю передачу груза. В целях обороны Звезда-2120 оснащен двойными лазерными турелями и фронтальной плазменной пушкой. Он имеет прочную защиту, позволяющую выдерживать удары метеоритов во время длительных перелетов. Корпус изготовлен из усиленного композита из углеродных нанотрубок для прочности и термостойкости при попадании в атмосферные условия. Корабль оснащен гиперпространственным двигателем для сверхсветовых путешествий. Он может совершать короткие гиперпространственные прыжки между планетами солнечной системы. Для более длительных межзвездных перелетов используются криогенные капсулы, которые переводят экипаж в режим анабиоза. Одним из недостатков является то, что энергетическое ядро корабля имеет тенденцию к перегреву после нескольких последовательных гиперпространственных прыжков. Для этого требуются периоды охлаждения, чтобы избежать катастрофического выхода из строя. Механизмы загрузки грузов также часто заклинивают

при работе с тяжелыми грузами. В целом, Звезда-2120 является универсальным и прочным грузовым судном.

ВНЕШНИЙ ВИД: Звезда-2120 имеет удлиненный веретенообразный фюзеляж с плавными обводами и заостренной носовой частью для снижения лобового сопротивления. На спинной и подфюзеляжной сторонах имеется ряд убирающихся плавников для маневренности и устойчивости в атмосферных условиях. Сзади расположены четыре больших двигателя с ионными двигателями, расположенных в виде буквы X, которые обеспечивают основную тягу. При активации они светятся ярко-синим цветом из-за выхлопа ионизированной плазмы. Над ионными двигателями расположены два двигателя меньшего размера для орбитального маневрирования. В нижней части судна имеется грузовой отсек, состоящий из модульных секций. В каждой секции имеется бронированный люк для погрузки и выгрузки груза. Роботизированные краны и подъемники перемещают грузы на судно и с него. Во время полета люки герметично закрываются. С обеих сторон, посередине корпуса, расположены короткие цилиндрические корпуса лазерных турелей. Турели имеют 180-градусные дуги стрельбы и испускают быстрые импульсы красного лазерного огня при защите от угроз. На переднем кончике имеется углубление, в котором находится фронтальная плазменная пушка. Командный мостик расположен в верхней носовой части. Он оснащен бронированным смотровым куполом с панорамным обзором. Жилые

помещения экипажа, гиперпространственное ядро, энергетическая установка и другие системы размещены внутри, защищены слоями усиленной обшивки корпуса и радиационной изоляцией.

НАЗВАНИЕ: Вояж

ОПИСАНИЕ: Вояж – это небольшой и маневренный космический корвет, предназначенный в первую очередь для разведывательных миссий. Он оснащен усовершенствованной системой скрытности, которая позволяет ему избегать обнаружения большинством датчиков. Несмотря на свои небольшие размеры, "Вояж" оснащен мощными датчиками и оборудованием наблюдения, позволяющими собирать разведанные незамеченными. Малозаметность корабля повышается благодаря его изящному низкопрофильному дизайну. Он имеет гладкие поверхности и минимальные выступы для уменьшения поперечного сечения сенсоров. Корпус покрыт радиопоглощающими материалами, а двигатели оснащены системами шумоподавления и теплоподавления, чтобы не выдавать местоположение корабля. Для защиты "Вояж" легко вооружен парой скорострельных лазерных пушек. Хотя это оружие и не предназначено для длительного боя, оно может быстро повредить уязвимые системы вражеских кораблей во время внезапных атак. Лучшая защита корвета – его скорость и маневренность. Он оснащен мощными субсветовыми двигателями и маневровыми подруливающими устройствами, позволяющими ему быстро разгоняться, за-

медляться и поворачивать. Опытные пилоты могут использовать эти возможности, чтобы уйти от преследователей. Несмотря на отсутствие квантового привода, корабль обладает исключительной дальностью полета благодаря большим топливным бакам и эффективным двигателям. Он может работать автономно в глубоком космосе в течение нескольких месяцев, прежде чем потребуются дозаправка и пополнение запасов. Внутреннее пространство чрезвычайно тесное для размещения шпионского оборудования. Экипаж корабля состоит из двух пассажиров, одного пилота и одного офицера разведки, прошедшего подготовку в области шпионажа и наблюдения. Основным недостатком Вояжа является его легкая броня и щиты. Хотя часто удается полностью избежать боя благодаря скрытности, всего несколько попаданий из вражеского оружия потенциально могут вывести из строя критически важные системы. Ему также не хватает средств для научного анализа, абордажных операций или транспортировки грузов. "Вояж" превосходит в тайном сборе разведанных, но ему не хватает универсальности для других миссий".

ВНЕШНИЙ ВИД: Вояж имеет плавный, обтекаемый профиль, напоминающий ската или манту. Основной корпус сплюснут и сужается к острому концу спереди. По бокам расположены два трапециевидных крыла с наклоном вниз, в которых расположены маневровые двигатели. Корпус и крылья матово-черные, без каких-либо опознавательных знаков,

а все внешние элементы четко интегрированы и вписываются в общую форму, чтобы свести к минимуму радиолокационную заметность. Если смотреть спереди, угловатый нос корабля напоминает наконечник стрелы. В нем размещены мощные датчики и антенны за утопленными отсеками и материалами, блокирующими радары. Вдоль тонкой средней части расположены два едва заметных выступа, где расположены обращенные вниз главные двигатели. В крайней задней части находится единственная заметная особенность корвета – два больших хвостовых плавника, отходящих под углом от крыльев. Эти расширенные поверхности содержат излучатели, рассеивающие тепло корабля и маскирующие его от инфракрасных детекторов. В целом Вояж имеет хищный, почти органичный внешний вид. В движении плавные контуры и резко очерченные крылья создают впечатление скорости и маневренности. Если смотреть на фоне черноты космоса, матово-черный корпус делает его почти невидимым на дальностях, недоступных визуальному обнаружению."

НАЗВАНИЕ: Тяжелый корвет ARS-25

ОПИСАНИЕ: Тяжелый корвет ARS-25 – это прочное и жизнестойкое космическое судно, предназначенное для длительных автономных операций. При длине почти 200 метров ARS-25 оснащен тяжелым вооружением, сохраняя при этом отличную маневренность благодаря мощным плазменным двигателям. Прочная броня корвета из титанового сплава позволяет ему выдерживать сильный огонь, а ключевые

системы распределены по всему корпусу для повышения живучести. Обычно экипаж корвета составляет около 80 пассажиров, хотя в экстренных случаях им могут управлять всего 10 существ. Несмотря на свою устойчивость, у ARS-25 есть некоторые слабые стороны. Обширная броня увеличивает массу, ограничивая ускорение и максимальную скорость. Вооружение отдает предпочтение грубой огневой мощи, а не точности, не имея возможностей для стрельбы на большую дальность, помимо скромной ракетной нагрузки. Сенсорные системы также являются базовыми и в большей степени полагаются на сеть судна, чем на выделенные массивы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тяжелый корвет ARS-25 имеет широкий угловатый корпус. Задняя поверхность покрыта броневой обшивкой и сенсорными куполами, спускающимися к плавно изгибающимся бокам. В задней части из глубоких ниш светятся три больших плазменных двигателя, по бокам от которых расположены маневровые двигатели. В нижней части находятся ракетные отсеки корвета и шасси, которые обычно убираются во время полета. По бокам перекрывающиеся секции брони скрывают орудийные порты и вентиляционные решетки, придавая кораблю златанный промышленный вид. Мост выступает вперед между двумя зубцеобразными конструкциями, бронированные смотровые окна обеспечивают широкий обзор. При работе в атмосфере судно издает отчетливый рычащий рев, когда воздух проходит

через его корпус. Корвет обычно передвигается с включенными ходовыми огнями, окрашивая окрестности в оттенки красного и зеленого, которые отражаются от матовых броневых листов. Угрожающая форма ARS-25 узнаваема во многих секторах, вселяя уверенность в союзников и предостерегая врагов.

НАЗВАНИЕ: Мерзавец

ОПИСАНИЕ: Мерзавец – печально известный космический корвет, известный тем, что его используют пираты и контрабандисты в галактике Андромеда. Построенный для скорости и маневренности, он отлично справляется с нападениями на торговые конвои и гражданские суда. Наиболее отличительной особенностью "Мерзавца" является пара стреловидных крыльев, которые придают ему непревзойденную маневренность по сравнению с традиционными конструкциями "корветов". На каждом крыле установлено несколько кинетических снарядов и плазменных установок, позволяющих кораблю наносить сокрушительные бортовые залпы с близкого расстояния. Усовершенствованный комплекс ЕСМ затрудняет прицеливание в Мерзавца с помощью датчиков и прицельного вооружения. Несмотря на легкую броню, "Мерзавец" полагается на свою маневренность и небольшой профиль, чтобы в первую очередь избежать повреждений. Два двигателя корвета на антивеществе придают ему очень высокий удельный импульс, обеспечивая исключительное ускорение и быструю смену курса во время боя. Внутреннее про-

странство тесное, большинство некритичных систем демонтировано для уменьшения массы. Происхождение Мерзавца туманно, но считается, что оно впервые появилось среди организованных преступных синдикатов. Его успех привел к распространению рейдеров по всему сектору.

ВНЕШНИЙ ВИД: Мерзавец имеет хищный угловатый профиль, явно оптимизированный для скорости и маневренности, а не для полезной нагрузки или брони. Наиболее поразительной особенностью корвета является пара стреловидных крыльев, которые выступают из середины корпуса под острыми асимметричными углами. Крылья многосегментные, с кинетическими огнеметами и плазменными роликами, плавно встроенными в передние кромки. Кабина пилота Мерзавца вынесена далеко вперед, образуя узкую щель с толстой броневаой обшивкой. Сенсорные панели установлены сзади и подфюзеляжно для максимального охвата. Двигатели представляют собой приводы на антивеществе, размещенные в цилиндрических гондолах по бокам кормовой части. Тепловые радиаторы предохраняют гондолы от перегрева. Корпус Мерзавца изготовлен из легких композитных материалов, голый и матово-черный. Любой маркировки или опознавательных знаков тщательно избегают, сохраняя анонимность владельцев судов. Несмотря на спарганские условия и тесноту внутри, интерьер Мерзавца тщательно оптимизирован для технического обслуживания, а подъездные туннели позволяют экипажам обслуживать компо-

ненты в разгар боя.

НАЗВАНИЕ: **Законник**

ОПИСАНИЕ: Законник – изящный, маневренный корвет, предназначенный для высокоскоростного преследования и боевых операций. Как специализированный охотник на пиратов, он оптимизирован для отслеживания, вывода из строя и захвата кораблей преступников с минимальными повреждениями. "Законник" оснащен усовершенствованным набором датчиков, которые могут проникать в систему управления пиратами и точно определять слабые места в их щитах и броне. Как только цель идентифицирована, "Законник" использует ионные пушки и притягивающие лучи, чтобы систематически выводить из строя вражеский корабль. Посадочные капсулы позволяют командам морской пехоты штурмовать выведенные из строя суда и задерживать экипаж. В качестве движителя "Законник" использует мощные плазменные двигатели, которые обеспечивают невероятное ускорение. Маневровые двигатели придают ему непревзойденную маневренность, позволяющую оставаться на хвосте у пиратов во время длительных погонь. Недостатком является то, что эти экспериментальные двигатели, как правило, быстро перегреваются, ограничивая Законника короткими, интенсивными всплесками скорости. Корпус корабля покрыт многослойной абляционной броней, которая защищает от вражеского огня. Однако броневая обшивка оставляет мало места для груза, что ограничивает продолжительность

миссии и выносливость. Хотя "Законник" идеально подходит для нанесения точечных ударов по укрытиям пиратов, ему не хватает припасов и помещений для экипажа для длительного патрулирования. Чтобы компенсировать это, он полагается на сеть удаленных аванпостов для пополнения запасов и ремонта. "Законник" должен часто заходить в порт, чтобы пополнять запасы боеприпасов, топлива и провизии между вылетами. Эта зависимость от логистики делает его менее подходящим для дальних миссий в пустынных секторах.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Законника агрессивная, хищническая поза, как у ястреба, готового наброситься на добычу. Он имеет компактный треугольный профиль со стреловидными крыльями для минимального лобового сопротивления. Корпус состоит из глянцевых черных броневых листов, которые плавно переходят в надстройку. Отсутствуют внешние крепления, которые можно было бы срезать в бою, что придает ему гладкий, солидный вид. Вдоль остова корабля расположены ряды бронированных блистеров, в которых размещены сенсорные панели, средства противодействия и вспомогательные двигатели. Большие треугольные крылья облицованы тепловыми радиаторами для отвода избыточного тепла. В носовой части находится усиленный носовой щит для маневров тарана. На нижней стороне расположены стыковочные зажимы для посадочных капсул. Окна кокпита имеют небольшие прорези для минимизации уязвимости. В состоя-

нии покоя "Законник" балансирует на посадочных полозьях, как пантера, готовая к прыжку. Воздух вокруг плазменных панелей покрывается рябью от выделяемого ими тепла. Матово-черный корпус сливается со звездной пустотой, что затрудняет его распознавание на фоне космоса.

Катеры

Похож на корвет, но выполняет иные боевые задачи, по сути, это штурмовик, увеличенный до размеров самостоятельного корабля. Вооружен мощным самонаводящимся вооружением, предназначенным против кораблей основного класса, но сам по себе мелкий и хлипкий.

НАЗВАНИЕ: Кракен

ОПИСАНИЕ: Этот абордажный катер уникален в своем роде, поскольку его главной особенностью является использование клонированных щупалец гигантского осьминога вместо традиционных двигателей и шасси. Каркас корабля сделан из сверхлегких инопланетных композитных материалов, а основной корпус покрыт десятками толстых мускулистых щупалец, которые могут вытягиваться и прикрепляться к корпусам противника. Большим преимуществом использования щупалец является их гибкость – они позволяют Кракену цепляться за неровные поверхности, заползая в труднодоступные места и крепко держаться, когда абордажная группа прорезает корпус. Присоски на щупальцах создают невероятно прочную хватку, способную выдержать нагрузки космического полета и боевые маневры. Однако есть некоторые недостатки. Щупальца требуют большого ухода, питательных веществ и заботы, чтобы сохранить их здоровыми и функциональными. Они могут быть повреждены ог-

нем вражеского оружия. Кроме того, само количество щупалец означает, что маневрирование требует практики – новичкам сложно управлять таким количеством "конечностей" одновременно. Пилоты-ветераны учатся управлять группами щупалец в унисон для эффективного управления и захвата. В целом, биологический привод от щупалец обеспечивает Кракену непревзойденную универсальность и посадочную способность по сравнению с традиционными космическими аппаратами. Их способность цепляться за корпуса, как космические осьминоги, позволяет дерзким штурмовым группам с легкостью проникать во вражеские корабли. Ни одно другое абордажное судно не может так стойко удерживаться под огнем и доставлять морских пехотинцев на борт целыми и готовыми к бою. Для высокорискованных абордажных действий против грозных целей "Кракену" нет равных.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кракен имеет угловатый, хищный вид, как у гигантского металлического паука или краба. Центральный корпус представляет собой многогранный клин, гладкий и безликий, с различными усиками, выступающими спереди. С каждой стороны клина наружу выдвигаются сегментированные металлические "ножки" – в них расположены органы управления и жилые помещения. Но самой поразительной особенностью является масса толстых мускулистых щупалец, прорастающих со всех поверхностей корпуса. Этим щупалец десятки, они варьируются от несколь-

ких футов в длину до более чем 50 футов в полностью вытянутом состоянии. Каждое щупальце состоит из прочной органической ткани, клонированной у гигантских глубоководных осьминогов, и имеет сотни присосок, выстилающих нижнюю сторону. Щупальца бывают разной толщины в зависимости от их назначения. Самые толстые щупальца шириной со ствол дерева и удерживают катер во время маневров по абордажу. Щупальца среднего размера отвечают за торможение и рулевое управление. Самые тонкие щупальца, почти напоминающие кнуты, используются для управления снаряжением и обвиваются вокруг выступов на корпусах противника. В состоянии покоя щупальца остаются влажными и плотно обвиваются вокруг центрального клина. Но в космосе они разворачиваются и вытягиваются, как масса извивающихся змей, готовых заманить в ловушку любой вражеский корабль в пределах досягаемости. Совокупная сила и координация этих толстых биологических кабелей придает Кракену почти зловещий вид, словно какому-нибудь огромному хищному анемону, дрейфующему в космосе в поисках добычи.

НАЗВАНИЕ: Звездорез УК-99

ОПИСАНИЕ: Звездорез УК-99 – небольшой маневренный космический аппарат, предназначенный для точных полетов в атмосфере и наземных операций. Он имеет гладкую аэродинамическую раму, изготовленную из легких сплавов и композитов. Звездорез УК-99 чрезвычайно манев-

ренный благодаря трем двигателям с поворотной тягой и независимым шарнирным закрылкам. Он способен к вертикальному взлету и посадке, что позволяет ему легко садиться на планеты и спутники. Несмотря на свой небольшой размер, Звездорез УК-99 обладает удивительно большим радиусом действия благодаря водородно-кислородным топливным элементам. Он может работать автономно в течение нескольких недель, прежде чем потребуются дозаправка. Увеличенная дальность полета в сочетании с маневренностью корабля делают его отличным разведывательным и патрульным судном. Он также отлично подходит для поисково-спасательных операций, где возможности СВВП позволяют ему извлекать выживших из труднодоступных мест. Основным недостатком УК-99 является его легкое вооружение. У него есть только одна маломощная лучевая пушка для защиты. Корабль полагается на свою скорость и маневренность, чтобы избежать боя, а не отбиваться от него. Это делает Звездорез уязвимым для более крупных и хорошо вооруженных противников. Он должен избегать прямой конфронтации, когда это возможно. Грузовое пространство судна также ограничено из-за его компактной компоновки. Оно не предназначено для перевозки больших грузов на большие расстояния. В целом, Звездорез УК-99 обеспечивает быстрое реагирование и разведывательные возможности благодаря маневренности полета и большой дальности полета. Он может быстро достигать пунктов назначения по всей систе-

ме для сбора разведанных или проведения точных операций. Хотя он и не может сравниться с более крупными военными кораблями, в умелых руках он является чрезвычайно способным кораблем разведки и поддержки.

ВНЕШНИЙ ВИД: Звездорез УК-99 имеет угловатый фюзеляж в форме наконечника стрелы, изготовленный из пластин из серого титанового сплава. По бокам фюзеляжа выступают два регулируемых треугольных крыла. Они могут наклоняться и смещаться для обеспечения максимальной маневренности во время полета. В носовой части находится козырек из тонированного стекла, обеспечивающий пилоту отличный обзор. Три поворотных двигателя установлены сзади в виде треугольника. Эти двигатели могут поворачиваться независимо, обеспечивая точное управление направлением. При активации они светятся синим благодаря черенковскому излучению, производимому релятивистским приводным ядром корабля. В нижней части фюзеляжа есть дверь, которая открывается для входа и выхода. Она также обеспечивает доступ к небольшому грузовому отсеку корабля, в котором при необходимости могут разместиться несколько контейнеров для хранения, а также посадочный модуль или марсоход. Дополнительное оборудование, такое как матрицы датчиков, может быть установлено на опорных точках, разбросанных по всему корпусу. При посадке Звездорез балансирует на четырех шарнирных опорах, изготовленных из углеродных композитных стоек. Они достаточ-

но прочны, чтобы выдерживать вес судна в различных условиях, а также амортизировать удары при жесткой посадке. В целом, корабль имеет гладкий, высокопроизводительный вид, соответствующий его роли быстрого разведывательного и патрульного корабля. Угловатые крылья и поворотные двигатели придают ему опасный, почти хищный вид.

НАЗВАНИЕ: Зарвен

ОПИСАНИЕ: Зарвен – легкий и быстрый космический катер, предназначенный для скрытных операций и быстрых ударов. Он оснащен передовой технологией маскировки, которая делает его практически невидимым для датчиков при активации. Изящный, угловатый дизайн катера обеспечивает максимальную скорость и маневренность. Сдвоенные ионные двигатели обеспечивают превосходное досветовое ускорение, а гипердрайв позволяет ему совершать короткие сверхсветовые прыжки. Зарвен легко вооружен двумя лазерными пушками и парой торпедных установок. Он полагается на свою скорость и способность маскировки, чтобы избежать серьезных столкновений. Корабль оснащен базовыми щитами для защиты. В кабине пилота и второго пилота/стрелка тесно. Есть место для хранения снаряжения небольшого экипажа. Недостатком Зарвена является его слабый корпус. Несмотря на маневренность, он не выдержит большого наказания, поэтому пилот должен оставаться начеку и избегать повреждений. Его стелс-системы потребляют большое количество энергии, поэтому маскировка ограничивается корот-

кими очередями, прежде чем катер должен будет снять маскировку для перезарядки. Остаться скрытым крайне важно для выживания Зарвена.

ВНЕШНИЙ ВИД: Зарвен имеет зловещий, хищный вид, соответствующий его роли корабля-невидимки. У него гладкий, иглообразный передний корпус, который сужается к концу. Кабина расположена далеко вперед, обеспечивая пилоту отличный обзор. В стреловидных крыльях встроены ионные двигатели. Под носом и крыльями расположены крепления для вооружения. Корпус матово-черный, и его трудно отследить визуально, когда он скрыт маскировкой. Когда Зарвен виден, он похож на темную хищную птицу, выслеживающую свою цель. Снаружи окна кабины затемнены черным. Фреза небольшая, всего 15 метров в длину, но производит впечатление благодаря своей изящной форме и незаметному профилю.

НАЗВАНИЕ: **Имрез**

ОПИСАНИЕ: Имрез – это небольшой, быстрый и маневренный космический транспорт, предназначенный для полетов на короткие расстояния. Он очень популярен среди контрабандистов, пиратов и других сомнительных личностей из-за своей скорости, небольшого размера и неприметного внешнего вида. Имрез способен двигаться со скоростью до 0,6 скорости света благодаря своим мощным ионным двигателям. Он оснащен усовершенствованными гасителями инерции, которые позволяют пилоту выполнять сложные

маневры, не превращаясь в кашу из-за высоких перегрузок. Корабельный компьютер оснащен усовершенствованной навигационной системой, которая прокладывает очень эффективные маршруты через звездные системы, избегая столкновений и других опасностей. Для своих размеров Имрез оснащен приличным вооружением – обычно парой легких лазерных пушек, управляемых пилотом. Он также оснащен базовыми щитами и легкой броней для защиты от угроз. Жилые помещения очень тесные, в них хватает места только для пилота и, возможно, одного-двух пассажиров. Здесь есть крошечный камбуз и двухъярусная комната, но общий комфорт приносится в жертву производительности и скрытности. Основным недостатком Имреза является его очень ограниченный радиус действия. Он нуждается в дозаправке и пополнении запасов довольно часто. Корабль также не имеет гипердвигателя, полностью полагаясь на свои ионные двигатели. Это ограничивает его одной или двумя звездными системами. Отсутствие гипердвигателя также означает, что в случае столкновения с властями сбежать невозможно.

ВНЕШНИЙ ВИД: Имрез – небольшой корабль, едва достигающий 15 метров в длину. У него удлиненный, примерно в форме наконечника стрелы, фюзеляж с двумя стреловидными крыльями по бокам, в которых установлены ионные двигатели. Кабина пилота расположена в носовой части фюзеляжа, обеспечивая хороший обзор для пилота. Корпус корабля выполнен из гладкого темно-серого металла без ви-

димых выступов, датчиков или вооружения. Это помогает ему сливаться с чернотой космоса. Есть две небольшие лазерные турели, одна сверху, другая на брюхе, для создания огневых дуг. Имрез выглядит очень изящно и угрожающе, как космический хищник, готовый наброситься на добычу. В полете Имрез становится почти невидимым благодаря своей темной цветовой гамме и отсутствию ходовых огней. Кажется, что он растворяется в черноте космоса. Единственным признаком его присутствия является жутковатое голубоватое свечение его ионных двигателей. Этот скрытный корабль любит застигать врагов врасплох и наносить удары до того, как они успеют отреагировать. Благодаря своему хищному профилю,

НАЗВАНИЕ: Страж

ОПИСАНИЕ: Страж – небольшой и маневренный космический катер, предназначенный для высокоскоростного перехвата и абордажа. Обычно используется более крупными военными кораблями и космическими станциями в качестве корабля быстрого реагирования против контрабандистов, пиратов и других угроз. Скромные размеры "Стража" противоречат его мощному реактору и усовершенствованным гравитационным приводам, позволяющим ему разгоняться до невероятных скоростей и ловко уклоняться от более крупных противников. Оказавшись в зоне досягаемости, он полагается на множество выводящего из строя оружия, такого как ионные пушки, чтобы вывести из строя врага.

жеские корабли, прежде чем запускать абордажные группы для их захвата. Он легко бронирован, чтобы максимизировать скорость и маневренность. "Страж" может быть сложным кораблем в управлении из-за его невероятной скорости и чувствительности к действиям пилота. Только самые опытные пилоты могут в полной мере использовать его маневренность во время воздушных боев. Хотя ему не хватает прочности для длительных боев, в руках эксперта немногие другие корабли могут поймать Стража или ускользнуть из его досягаемости.

ВНЕШНИЙ ВИД: Страж имеет агрессивный, хищный вид, соответствующий его роли катера и абордажного корабля. У него гладкий носовой корпус в форме наконечника стрелы и крылья со стреловидностью вниз, оснащенные ионными пушками. Кабина пилота расположена в выпуклом козырьке на вершине, обеспечивающем отличный обзор. В кормовой части имеются посадочные зажимы и спусковой отсек для разворачивания десантных катеров. Корпус корабля выполнен из серого оружейного металла с красной полосой по краям крыльев. Интерьер скудный и утилитарный, большая часть пространства отведена системам вооружения, двигателям и небольшому гауптвахте для содержания заключенных с захваченных судов. Он имеет минимальное жизнеобеспечение и жилое пространство для пилота и абордажной команды, предназначен для коротких высокоскоростных вылетов, а не для длительных миссий

НАЗВАНИЕ: Пусторез

ОПИСАНИЕ: Пусторез – транспортный корабль среднего размера, используемый в основном для межзвездных путешествий и перевозки грузов через звездные системы. Он был разработан инженерным корпусом чтобы быть долговечным, энергоэффективным и требовать минимального количества экипажа для работы. Космический катер способен перемещаться со скоростью, превышающей скорость света, благодаря своей современной гравиметрической двигательной установке. Он развивает скорость до 10 световых лет в день, создавая искусственную гравитацию перед кораблем и преодолевая искривление пространства-времени, как серфер преодолевает океанскую волну. Этот метод сверхсветового перемещения потребляет гораздо меньше энергии, чем традиционные варп-двигатели. Пустоторез общей длиной 250 метров может перевозить грузовые отсеки, заполненные сырьем и готовой продукцией весом до 50 килотонн. Его грузовые отсеки являются модульными, что позволяет при необходимости заменять их пассажирскими каютами. Помещения для экипажа и удобства на корабле скудные, но функциональные, созданы для длительных перелетов на межзвездные расстояния. Защитные системы "Пустореза" предназначены для предотвращения пиратских набегов, включая нейтринный щит для блокирования энергетического оружия, пусковую установку электромагнитных ракет и сеть автономных лазерных турелей, управляемых искусственным интеллектом ко-

рабля. Хотя "Пусторез" и не предназначен для прямого боя корабль-к-кораблю, он может продержаться достаточно долго, чтобы убежать от большинства угроз. Одним из недостатков гравиметрического привода является то, что он оставляет слабый гравитационный след, который со временем рассеивается, но может быть обнаружен и прослежен другими в течение месяца после прохождения мимо корабля. Контрабандисты и другие лица, желающие избежать обнаружения, часто выбирают обходные маршруты и совершают скачки в шахматном порядке, чтобы замаскировать свое направление. Для правильного управления гравитационными силами Пусторезу также требуется сферическая конструкция, что ограничивает грузоподъемность судна по сравнению с другими более квадратными конструкциями. В целом, Пусторез идеально сочетает в себе грузоподъемность, дальность действия, эффективность и защиту. Он достаточно надежен, чтобы им управлял небольшой экипаж, доступен по цене небольшим торговым консорциумам и достаточно универсален для обслуживания горных работ, пассажирских перевозок и колонизации всего исследованного космоса.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пусторез имеет сферический основной корпус диаметром около 130 метров, построенный из решетки из дюраниевых опорных балок, переплетенных с внешней броней из углеродных нановолокон для максимальной прочности при минимальном весе. Сфера зажата между двумя дискообразными секциями, нижняя из которых представля-

ет собой систему гравиметрического привода, а верхняя содержит мостик, помещения для экипажа и отсеки спасательных капсул. Симметрично вокруг основной сферы прикреплены шесть цилиндрических грузовых модулей, придающих кораблю вид насекомоподобного при полной загрузке. Каждый грузовой модуль оснащен выдвижными погрузочными рычагами для облегчения перемещения грузовых поддонов и люком доступа, ведущим в главный коридор внутренней сферы. Между грузовыми отсеками расположены углубленные отсеки, в которых размещены субсветовые ионные двигатели, топливные баки, радиаторы отопления и другие утилитарные системы. Наиболее примечательной особенностью пустотного резака является гравиметрический привод – кольцо шириной 100 метров, прикрепленное к нижней части сферического корпуса наподобие хула-хупа. Основная часть кольца содержит сверхпроводящие электромагнитные катушки, используемые для создания мощных гравитационных колодцев перед кораблем. Эти колодцы искажают само пространство, натягивая корабль вперед, как резиновую ленту. Нижняя сторона накопителя имеет зеркальное покрытие для отражения нейтрино и других энергичных частиц, встречающихся во время варп-прыжков. При активации сферическое ядро корабля приобретает слабую голубую ауру от черенковского излучения, когда корпус рассекает искривленное пространство. Устройство для резки пустоты оправдывает свое название, поскольку, кажется, прорезает саму ткань

пространства-времени, исчезая во вспышке света.

НАЗВАНИЕ: **Инвиктус**

ОПИСАНИЕ: Инвиктус – это тяжелый штурмовой ракетный катер, предназначенный для планетарных рейдов и боя корабль-корабль. Он сочетает в себе тяжелую броню и щиты с набором кинетического оружия средней дальности и ракетных пусковых установок. "Инвиктус" медленнее, чем специализированный перехватчик, но обладает большей ударной силой. Толстые пластины абляционной брони могут поглотить несколько попаданий корабельных лазерных пушек, прежде чем выйти из строя. Сам корпус спроектирован с резервными секциями, так что даже при пробитии брони корабль может продолжать бой. Многоуровневая система защиты обеспечивает превосходную защиту во время обстрелов планетарных целей или столкновений с вражескими кораблями. Что касается вооружения, то "Инвиктус" оснащен четырьмя сдвоенными лазерными пушками на турелях, обеспечивающими охват на 360 градусов. Эти скорострельные импульсные лазеры эффективны против истребителей и легких судов. Для более тяжелых целей "Инвиктус" оснащен двумя блоками пусковых установок ракет "контузия". Заряженные различными боеголовками, эти ракеты могут выводить из строя приводы или выводить из строя системы путем целенаправленных ударов. Несмотря на обширную броню и щиты, "Инвиктус" по-прежнему уязвим для продолжительного огня масс-драйверов класса "эсминец". Реактор кораб-

ля также перегревается из-за потребности в энергии систем вооружения и защиты. Это ограничивает время работы "Инвиктуса" во время вылетов. Тем не менее, в умелых руках "Инвиктус" может прорваться сквозь вражеские эскадрильи и переломить ход сражения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Инвиктус имеет отчетливый профиль наконечника стрелы, если смотреть сверху или снизу. Корпус изготовлен из толстых накладывающихся друг на друга броневых листов, обуглившись от многократного попадания в цель. Есть несколько лазерных турелей, равномерно расположенных по поверхности, которые могут поворачиваться вверх или вниз для поражения целей в любом направлении. По обе стороны от основного корпуса расположены две большие пусковые установки ударных ракет с бронированными корпусами. В кормовой части расположены маневровые двигатели и сопло основного субсветового двигателя. Тепловые радиаторы помогают отводить избыточное тепло при включенном двигателе. Сложная геометрия броневых листов придает кораблю внушительный высокотехнологичный вид. "Инвиктус" часто используется с более крупных авианосцев, где его уникальный силуэт, появляющийся из ангара, служит визуальным предупреждением врагам об огневой мощи, содержащейся внутри."

НАЗВАНИЕ: **Исраза**

ОПИСАНИЕ: Этот торпедный катер – разрушительное оружие, предназначенное для космических боев на дальних

дистанциях. Он обладает чрезвычайно большой эффективной дальностью действия, что позволяет ему поражать цели по всей солнечной системе с предельной точностью. Корабельные торпедные установки могут выпускать залпы перегретых плазменных торпед, способных разнести в щепки небольшие корабли или выпотрошить крупные корабли. Он также оснащен мощными копьями частиц, которые могут с хирургической точностью пробивать вражеские щиты и броню на экстремальных расстояниях. Отличительной особенностью катера являются его передовые системы скрытности, которые позволяют ему оставаться незамеченным, выслеживая свою добычу. В нем используются метаматериалы, которые изгибают волны датчиков вокруг корпуса, делая его почти невидимым для пассивного сканирования. Торпедные аппараты и копейные батареи утоплены в гладкий корпус и раскрываются только при стрельбе, сохраняя скрытность. Лопастей теплоотвода отводят ненужное тепло, в то время как субсветовые двигатели оснащены маскирующими выхлопными перегородками, скрывающими ионные следы. В неподвижном состоянии "Исраза" – призрак пустоты, не подающий никаких признаков своего присутствия, когда он нацеливается на цели. Несмотря на то, что катер создан для скрытности, он обладает солидной защитой в виде энергетического щита и толстого броневых пояса. Броня представляет собой многослойное сверхплотное металлическое стекло, предназначенное для того, чтобы не трескаться под огнем

оружия. Однако оборона не является целью этого корабля – он полагается на то, чтобы оставаться незамеченным и уничтожать противника за пределами досягаемости ответного удара. Слабые стороны "Исразы" проистекают из его специализированной роли. Ему не хватает бортового оружия, поэтому он полагается на свою передовую огневую мощь. Двигатели настроены на скорость в ущерб маневренности. Он также имеет ограниченные возможности для высадки десанта или абордажных действий. Это корабль-охотник-убийца, созданный для устранения угроз до того, как они поймут, что на них обрушилось.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Исраза" имеет зловещий, хищный вид, соответствующий его роли незаметного убийцы кораблей. У него длинный, узкий клиновидный профиль с гладкими поверхностями и небольшим количеством внешних особенностей. Корпус выполнен в неотражающем черном цвете, который, кажется, впитывает свет и создает впечатление пустоты при бесшумной работе. Торпедные аппараты утоплены в прорези вдоль носа и закрыты выдвижными дверцами, когда они не стреляют. Еще дальше расположены две вращающиеся турели, в которых размещены копы с тяжелыми частицами. В задней части по бокам центрального корпуса расположены бронированные гондолы двигателей. В них размещены мощные плазменные двигатели, которые обеспечивают быстрое ускорение, необходимое для захвата быстро движущихся целей. Судно тревожно напоминает гигантский кос-

мический кинжал, без каких-либо украшений или опознавательных знаков – только жесткие функциональные формы, предназначенные для нанесения смертельных ударов. При освещении близлежащими звездами матово-черный корпус начинает слабо искриться, намекая на передовые метаматериалы, маскирующие его от сканирования.

Фрегаты

Самый крупный во вспомогательном классе, маленький универсал. Фишка фрегата в том, что он может быть и корветом-переростком, и эсминцем-недоноском – в зависимости от того, какое вооружение на него поставить. Фрегат, в отличие от прочих перечисленных, способен на самостоятельные походы, хотя толку от них немного – все-таки корабль не слишком мощный.

НАЗВАНИЕ: Сорон

ОПИСАНИЕ: Сорон – специализированный космический транспорт, предназначенный для скрытного проникновения и операций по abordажу более крупных кораблей противника. Он был разработан для быстрого вывода из строя и захвата крупных кораблей противника. Основное назначение "Сорона" – доставлять abordажные группы через космос на корпуса вражеских кораблей. Он оснащен несколькими съемными abordажными капсулами, которые могут цепляться за корпус противника и прорезать его для размещения внутри морских пехотинцев. Сам "Сорон" спроектирован так, чтобы быть быстрым, маневренным и его трудно было обнаружить сенсорами, что позволяло ему незамеченным приближаться к вражеским флотам, прежде чем запускать свои abordажные группы. Находясь на позиции рядом с вражеским кораблем, "Сорон" может запускать до 12 отдельных

абордажных капсул одновременно. Эти капсулы представляют собой каплевидные капсулы, достаточно большие, чтобы вместить 8 пехотинцев каждая. Они хорошо бронированы, чтобы противостоять оборонительному огню, когда они летят через космос и ударяются о корпус противника. При ударе абордажная капсула использует кумулятивный заряд, который проплавляет корпус и создает точку входа для космических пехотинцев внутри. Затем космические пехотинцы врываются на вражеский корабль, чтобы захватить критически важные системы, такие как мостик, инженерные и оружейные посты. Тем временем "Сорон" обеспечивает огневую поддержку вражеского корабля, выводя из строя оружие, двигатели и средства связи. Координируя действия с захваченным кораблем, Сорон может затем направить захваченное судно обратно на звездную базу контролируемую союзными силами. Слабые стороны Сорона включают его легкую броню и щиты, необходимые для поддержания скрытности и скорости. Он полагается на то, чтобы избегать прямого боя, а не выживать в нем. Абордажные капсулы также несколько уязвимы для поражения оборонительным огнем до того, как достигнут корпуса противника, что может сорвать всю операцию по высадке. Однако в целом "Сорон" выполняет уникальную и смертоносную роль во флоте, нанося быстрые хирургические удары по крупным кораблям противника.

ВНЕШНИЙ ВИД: Сорон имеет зловещую, хищную форму, соответствующую его роли корабля скрытного проник-

новения. Он имеет гладкий темно-серый корпус, который минимизирует чувствительность датчиков и затрудняет визуальное обнаружение на фоне черноты космоса. Общая конструкция закруглена и имеет наклон вниз от носа к корме, с небольшим количеством жестких углов или выступов. Основной корпус имеет форму вытянутой капли, заостряющейся спереди и сужающейся сзади к моторному отсеку, по бокам от которого расположены два небольших крыла стреловидной формы. Размеры корпуса составляют примерно 250 метров в длину и 80 метров в ширину. По бокам корпуса расположены 12 цилиндрических посадочных капсул, по 6 в ряд вдоль каждого борта. Корпуса утоплены в корпус и удерживают посадочные капсулы внутри для запуска. В самой передней части корпуса находится командный мостик, расположенный глубоко внутри корпуса и усиленный тяжелой броней. Он обеспечивает максимальную защиту экипажа мостика корабля. В задней части корабля расположены дополнительные жилые отсеки для личного состава пехоты численностью до 100 существ. Двигатели представляют собой пару антипротонных приводов, которые обеспечивают быстрое ускорение при минимальном выделении тепла. Небольшие маневровые двигатели расположены в различных точках корпуса. У Сорона есть только легкое вооружение для самообороны, включая несколько импульсных пушек и ракетных батарей. Он полагается на свою скрытность и скорость, а не на грубую огневую мощь. На нижней сторо-

не корпуса расположены посадочные отсеки для размещения абордажных капсул. После запуска капсулы шириной 12 футов вылетают на высокой скорости, направляясь прямым курсом к целевому вражескому кораблю. Сам "Сорон" держится сзади, используя свои сенсоры и сканеры для координации операции по абордажу издалека.

НАЗВАНИЕ: Дельта

ОПИСАНИЕ: Дельта – фрегат среднего размера, известный своей уникальной системой управления боевыми беспилотниками. При длине 390 метров он имеет гладкий узкий профиль, который позволяет ему с легкостью проходить сквозь планетарные кольца и астероидные поля. Основная наступательная способность корабля заключается в управлении роем боевых дронов, управляемых искусственным интеллектом. С мостика капитан может развертывать и координировать до 500 дронов одновременно, окутывая цели смертоносным облаком лазерного огня и ракет. Дроны быстры, проворны и их можно использовать в качестве расходного материала, что позволяет сокращать врагов просто численностью, а не грубой огневой мощью. Несмотря на свою грозность, зависимость корабля от дронов также является его самой большой слабостью. Сама Дельта имеет только легкое вооружение для самообороны. Если бы система управления дроном была отключена, корабль остался бы чрезвычайно уязвимым. Его узкий профиль также означает ограниченное пространство для удобств экипажа и минимальное хранение

топлива и боеприпасов для дронов. "Дельта" лучше всего работает в составе более крупного флота, где он может использовать другие корабли для пополнения запасов и защиты. Как автономный корабль, его выносливость ограничена, и он должен тщательно выбирать сражения, чтобы не оказаться застигнутым в одиночестве и беззащитным.

ВНЕШНИЙ ВИД: Дельта имеет удлиненный асимметричный корпус, напоминающий изогнутое лезвие меча. Мостик и основной корпус расположены в самой широкой части, ближе к корме, затем судно сужается к узкому месту в носовой части. Сам корпус окрашен в серый цвет оружейного металла с синими и белыми акцентными полосами, отходящими от носа. Полосы создают образ воды, несущейся мимо корабля, когда он рассекает пространство. Вдоль корпуса расположены десятки небольших отсеков для запуска беспилотных летательных аппаратов, в каждом из которых размещены компактные стойки со смертоносными боевыми дронами. При разворачивании эти отсеки открываются и выпускают густые облака дронов, которые быстро роятся вокруг Дельты как пчелы, защищающие свой улей. Двигательная секция в задней части расширяется в двух направлениях, делая корабль сзади похожим на наконечник стрелы. Мощные плазменные двигатели придают кораблю удивительную скорость и маневренность для его размеров. Открытые двигатели светятся интенсивным синим светом, когда они активны. В целом, Дельта имеет изящный, хищный вид, под-

ходящий для его роли носителя дронов. Его плавные изгибы и острые углы были разработаны как для эстетики, так и для уменьшения профиля. Кажется, что корабль естественным образом парит в космосе, а его рои дронов готовы наброситься на любую цель.

НАЗВАНИЕ: Стремглав R-5

ОПИСАНИЕ: Стремглав R-5 – фрегат среднего размера, разработанный для обеспечения скорости и маневренности. Он производится на верфях Rendili StarDrive и пользуется популярностью среди каперов и контрабандистов за быстрое ускорение и ловкое управление. Стремглав R-5 способен развивать впечатляющую скорость благодаря своим увеличенным двигателям и обтекаемой раме. Он может быстро обгонять преследователей и избегать сложных ситуаций. Однако такое внимание к скорости достигается за счет защиты и вооружения. Корпус корабля относительно тонкий, обеспечивающий слабую защиту. У него есть только пара легких лазерных пушек для базовой защиты. Корабль должен полагаться на свою маневренность и уклонение, чтобы выжить в бою, а не на грубую силу. Кокпит и жилые помещения маленькие и тесные, чтобы максимально увеличить пространство для больших двигателей. Это может сделать длительные рейсы неудобными для экипажа. Стремглав R-5 также с невероятной скоростью расходует топливо при работе двигателей на полную мощность. Необходимы частые остановки для дозаправки, что ограничивает его дальность полета.

Контрабандисты должны планировать свои гиперпространственные прыжки между заправочными пунктами, а не лететь прямо к месту назначения. Несмотря на эти ограничения, "Стремглав R-5" остается популярным среди тех, кто ищет недорогой корабль, способный в мгновение ока избавиться от неприятностей.

ВНЕШНИЙ ВИД: Стремглав R-5 имеет удлиненный профиль в форме наконечника стрелы для уменьшения лобового сопротивления. Его длина составляет 70 метров, центральный корпус сужается к заострениям спереди и сзади. Два больших стреловидных крыла отходят от бортов корпуса, дав кораблю его название. Крылья заканчиваются двумя мощными двигателями, которые приводят корабль в движение. Кабина пилота расположена в выступе в передней части корпуса, обеспечивая пилоту хороший обзор. Пара лазерных пушек установлена дорсально и вентрально над и под кабиной пилота. Основной корпус имеет минимальный настил и внешние приспособления для сохранения плавной аэродинамической формы. С задней части корпуса спускается погрузочная рампа, позволяющая поднимать груз на борт. Стоящий на посадочных стойках Стремглав R-5 имеет изогнутый, хищный вид, готовый к прыжку в небо. Корпус окрашен в серый цвет оружейного металла с красными полосами по краям крыла. "Стремглав R-5" оправдывает свое название, когда его двигатели запускаются за счет тяги голубой плазмы, что позволяет ему проноситься среди звезд быстрее, чем

может уследить глаз.

НАЗВАНИЕ: ICS-149 Гладиус

ОПИСАНИЕ: ICS-149 Гладиус – тяжелый фрегат, разработанный корпорацией Imperial Shipworks для использования в качестве корабля сопровождения и судна планетарной обороны. Он выделяется своей невероятно толстой броней, изготовленной из дюралюминия и керамических композитных материалов. Эта броня позволяет "Гладиусу" выдерживать длительный огонь противника, что делает его отличным для прикрытия крупных кораблей, таких как крейсера и авианосцы. Защитные возможности корабля основаны на его броне и полагаются на поглощение урона, а не на то, чтобы избежать его за счет скорости или маневренности. Его максимальная скорость составляет всего 60 миль в час, что делает его медленнее большинства фрегатов. Тем не менее, он оснащен мощным вооружением из турболозерных пушек и ионных пушек для отражения атак истребителей и выведения из строя более крупных кораблей. Усовершенствованный генератор щита обеспечивает дополнительную защиту, хотя основное внимание по-прежнему уделяется его толстой броне. "Гладиус" превосходит в космическом бою на планетных орбитах и в звездных системах. Его низкая скорость является меньшей помехой в ограниченных пространствах, и он может использовать свою огневую мощь и броню для удержания ключевых позиций. Однако ему не хватает скорости и маневренности для дальних миссий или преследования

вражеских кораблей. У него также ограниченное пространство в ангаре для размещения собственных эскадрилий истребителей. "Гладиус" лучше всего работает при развертывании рядом с флотилиями, что может компенсировать его слабые стороны. В целом, ICS-149 Гладиус выполняет важную роль надежного военного корабля для защиты имперских территорий и активов. Его прочная броня и тяжелое вооружение позволяют ему отражать атаки противника, которые вывели бы из строя более легкие фрегаты. Это основной элемент имперского флота по всей галактике, обеспечивающий столь необходимую огневую мощь и живучесть. Однако для максимального усиления ему необходимы правильные тактические условия и корабли поддержки.

ВНЕШНИЙ ВИД: ICS-149 Гладиус имеет отчетливый угловатый силуэт. Он отказывается от эстетики в пользу чистой функциональности – корпус состоит из толстых броневых листов, соединенных вместе под жесткими углами. Броня полностью покрывает корабль, без каких-либо открытых участков. Мостик представляет собой сильно бронированную коробчатую конструкцию, выступающую вперед из корпуса. Под ним расположены батареи турболазеров в бронированных барбетах с широкими дугами стрельбы. Турели ионных пушек видны в виде небольших выступов, усеивающих поверхность корпуса и командирской башни. Все окна или смотровые щели закрыты тяжелыми бронированными ставнями для защиты. У "Гладиуса" острый нос и высо-

кие треугольные плавники вдоль корпуса, которые обеспечивают устойчивость во время маневров. Двигатели спрятаны под кормовой частью за дополнительной бронею обшивкой. По бокам есть небольшие ангарные отсеки, но большая часть корабля покрыта толстой броней. Гладиус имеет индустриальный, внушительный внешний вид, созданный исключительно для борьбы за эстетику. Его темно-серый цвет, украшенный имперскими гербами и знаками отличия, придает ему угрожающий, утилитарный вид.

НАЗВАНИЕ: FR-489 Тандур

ОПИСАНИЕ: FR-489 Тандур – тяжелый космический фрегат, спроектированный инженерным корпусом для использования в качестве основного военного корабля. Его длина составляет около 250 метров, и он оснащен передовыми системами защиты и платформами тяжелого вооружения. Основная роль "Тандура" заключается в обеспечении мощной огневой поддержки и боевых возможностей "корабль к кораблю". Он может похвастаться множеством мощных лучевых пушек и ракетных установок, которые обеспечивают ему мощный наступательный удар на коротких и средних дистанциях. Защита корабля построена вокруг слоев усиленной брони и мощных генераторов щитов, которые могут поглощать огромные удары. Хотя "Тандур" и не такой быстрый и маневренный, как специализированный фрегат сопровождения, он обладает прочной конструкцией, оптимизированной для борьбы с крупными кораблями противника.

Его реактор и двигатели обеспечивают достаточную мощность, чтобы выдерживать непрерывный обстрел из систем тяжелого вооружения. Быстрозарядные автоматические пушечные башни обеспечивают защиту от истребителей и точечную оборону. Экипаж составляет около 300 сотрудников, с жилыми помещениями и удобствами для обеспечения длительного развертывания вдали от портов. Несмотря на спартанский дизайн, интерьер спроектирован с учетом функциональности и эффективности во время боевых операций. "Тандур" может пристыковать эскадрилью ударных кораблей при развертывании в составе авианосной группы. "Тандур" действительно страдает от некоторых ограничений, присущих его конструкции. Его щиты, хотя и прочные, могут давать сбои под сосредоточенным огнем. У корабля нет по-настоящему дальнобойного оружия, и он не несет боеприпасов, оптимизированных для бомбардировки планетарных целей. Его двигатели с трудом разгоняют Тандур до более высоких скоростей для быстрого изменения положения. Продолжительное горение двигателя малой тяги сильно нагружает реактор. В целом, "Тандур" хорошо справляется со своей предназначенной ролью крепкого фрегата. Несмотря на уязвимость перед более легкими противниками, он обладает огромной огневой мощностью и сопротивляемостью против крупных кораблей противника. Эскадрилья "Тандуров" может защитить боевую группу от любых атак, кроме самых решительных.

ВНЕШНИЙ ВИД: FR-489 Тандур имеет отчетливый треугольный профиль, если смотреть сверху или снизу. Корпус выполнен в матово-сером цвете оружейного металла, с участками более плотной броневой обшивки, которые выглядят как усиленные секции темно-серого цвета, проходящие вдоль остова и бортов корабля. Носовая часть сужается к закругленному концу, в то время как кормовая часть имеет форму плиты и вмещает массивные выпускные отверстия двигателя. "Тандур" оснащен тремя основными лучевыми пушками, по одной на каждом переднем углу корпуса. Эти пушки утоплены в корпус, когда они не используются, и поднимаются на шарнирных креплениях при подготовке к стрельбе. При зарядке и разрядке стволы светятся интенсивным сине-белым светом. Под главными орудиями и между ними расположены группы небольших противокорабельных пульсарных пушек и турелей точечной обороны. Ракетные шахты расположены вдоль передней половины корпуса, способные выпускать залпы умных ракет, подключенных к основным системам наведения. В трубах имеются бронированные люки для защиты ракет в закрытом состоянии. В средней части корпуса расположены мостик, операционные центры, каюты экипажа и машинные отделения глубоко внутри бронированного корпуса. Внешние точки крепления позволяют устанавливать здесь сенсорные модули, проекторы экранов и другое модульное оборудование, предназначенное для конкретной миссии. В задней части большие панели ра-

диатора помогают отводить избыточное тепло от массивных двигателей. Выхлопные отверстия окружены маневровыми двигателями, которые вспыхивают синим при включении основных двигателей. В кормовой части установлены дополнительные пульсарные пушки, прикрывающие заднюю дугу. В брюхе расположен ангарный отсек, который может запускать и восстанавливать эскадрилью ударных кораблей. В полете "Тандур" имеет тяжеловесный, грозный вид.

Эсминцы

Отстреливает всё, что меньше его. Скорострельные батареи эсминца ставят заслон на пути всех ракет, истребителей и штурмовиков, а главное орудие уничтожает катера, корветы и фрегаты. Для боя с более крупными кораблями классический эсминец не предназначен.

НАЗВАНИЕ: Каптор

ОПИСАНИЕ: Каптор – тяжелый космический эсминец, предназначенный для орбитальных бомбардировок и боев "корабль-кораблю". Он вооружен шестью мощными кислотными ракетными установками, способными производить разрушительные залпы по вражеским кораблям и планетарным целям. Ракеты содержат высококоррозионную кислоту, которая может легко расплавить даже самую толстую броню. Корпус Каптора изготовлен из современного композитного материала, который обеспечивает превосходную защиту от огня противника, сохраняя при этом относительный вес корабля. Он приводится в движение четырьмя мощными плазменными приводами, которые обеспечивают высокое ускорение и маневренность для корабля его размеров. Некоторыми недостатками конструкции Каптора являются его высокая стоимость в производстве и относительная уязвимость для быстроходных атакующих кораблей, которые могут уклониться от его основной батареи. Плазменные при-

воды также потребляют огромное количество топлива, что несколько ограничивает их рабочий диапазон. Однако в целом Каптор превосходит в обеспечении подавляющей огневой мощи на больших расстояниях.

ВНЕШНИЙ ВИД: Каптор имеет агрессивный, угловатый дизайн, оптимизированный для ведения боевых действий. Его длина составляет примерно 1200 метров, центральный корпус вмещает мостик, двигатели и основное вооружение. От боковых сторон центрального корпуса отходят два наклонных вниз крыла, на которых установлены дополнительные батареи вооружения и ракетные отсеки. Шесть огромных пусковых установок кислотных ракет установлены в шахматном порядке сверху и снизу центрального корпуса, способные поливать смертоносными снарядами широкую дугу. Когда ракетные установки "Каптора" открываются и светятся жутким зеленым светом, готовясь к стрельбе, это ужасающее зрелище для любых вражеских кораблей, находящихся в пределах досягаемости.

НАЗВАНИЕ: **Магнус**

ОПИСАНИЕ: Магнус – мощный военный корабль класса эсминец. При длине более 2 километров "Магнус" превосходит большинство других кораблей и может легко одолеть их благодаря своему передовому арсеналу оружия. Ключевой особенностью "Магнуса" являются его невероятно мощные генераторы магнитного поля. Эти генераторы могут создавать магнитные поля, достаточно сильные, чтобы захва-

тывать близлежащие корабли и притягивать их к себе. После того, как корабль-цель зафиксирован на месте, он совершенно беспомощен против разрушительного залпа бортовых пушек "Магнуса". Даже крупные капитальные корабли не защищены, поскольку магнитные генераторы могут фокусировать свое притяжение на сегментах вражеских корпусов, буквально разрывая корабль на части. В дополнение к магнитному оружию, "Магнус" оснащен скорострельными плазменными пиками для точечной защиты и установленной на позвоночнике пушкой-ускорителем частиц, способной уничтожать вражеские корабли одним выстрелом. Корпус покрыт толстой броней, которая способна противостоять большинству обычных видов оружия. Для приведения в движение "Магнуса" используется сеть термоядерных двигателей, что придает ему впечатляющую скорость и маневренность для его размеров. Одной из слабостей "Магнуса" является его огромный энергетический аппетит. Магнитные генераторы и пушка частиц потребляют огромное количество энергии. Повреждение реактора или систем передачи энергии может значительно снизить его боевую эффективность.

ВНЕШНИЙ ВИД: Магнус имеет агрессивный, угловатый дизайн, оптимизированный для ведения боевых действий. Корпус темно-металлического цвета, его наиболее заметной особенностью является установленная на спинке частичная пушка, занимающая большую часть длины корабля. По обе стороны корпуса расположены углубления, в которых раз-

мещены десятки плазменных турелей для точечной защиты. В задней части расположены четыре больших конуса термоядерных двигателей, излучающих голубое черенковское излучение во время тяги. Двигатели шарнирно закреплены на рычагах для маневрирования. При использовании своего магнитного оружия "Магнус" излучает видимое голубое черенковское излучение вдоль бортов корабля от мощных массивов излучателей. Магниты заметно искажают пространство вокруг "Магнуса", когда они активны.

НАЗВАНИЕ: Цветарь

ОПИСАНИЕ: Цветарь – это космический корабль сделанный из растений. Он способен перемещаться со скоростью, превышающей скорость света, благодаря своей уникальной физиологии и способности фотосинтезировать энергию близлежащих звезд. Ключевыми особенностями "Цветаря" являются его регенеративные способности и симбиотические отношения со своей командой. Внутренняя часть корабля состоит из множества толстых виноградных лоз и крупных листьев, которые обеспечивают кислород, пищу и укрытие для экипажа. Пока команда заботится о растениях и обеспечивает их нужными питательными веществами, растения будут продолжать расти и восстанавливать все поврежденные участки. Незначительные повреждения корпуса или механические неполадки могут быть устранены со временем самим кораблем по мере заживления ран. Однако у этой способности к регенерации есть некоторые недо-

статки. В то время как незначительные повреждения можно устранить со временем, более катастрофические повреждения ядра корабля могут быть фатальными. Выживание экипажа также зависит от растений, поэтому любые сбои в фотосинтезе или выработке кислорода подвергают риску и их самих. И необходимо соблюдать осторожность, чтобы устранить вредные мутации и новообразования, которые могут возникнуть, если кораблем пренебрегать.

ВНЕШНИЙ ВИД: Цветарь по форме напоминает гигантский асимметричный гриб или пухлый гриб. Его внешний корпус сделан из плотных, накладывающихся друг на друга чешуек и пластин, образованных из древесных лигнинов, содержащихся в клеточных стенках растений. Цвет чешуи варьируется от темно-зеленого до коричневого, помогая кораблю маскироваться на фоне космоса и планетарных тел, когда он не движется со сверхсветовой скоростью. В самом широком месте корабль имеет несколько сотен метров в поперечнике, а его основной корпус напоминает купол или шлем, поднимающийся из центральной стойки. С нижней стороны, как щупальца, свисают многочисленные лианы, используемые для сбора энергии и питательных веществ при посадке на подходящую планету или луну. Поверхность усеяна бутонами меньшего размера, которые могут превратиться в коллекционные панели, системы связи или оборонительное вооружение. При движении со скоростью, превышающей скорость света, "Цветарь" светится слабой голубой био-

люминесценцией вдоль своих швов и прожилок, поскольку внутренние жидкости, питающие его двигательную установку, получают энергию. Сверхсветовой след, оставленный живым кораблем, выглядит как струйки голубой пыли, рассеивающиеся по звездам.

НАЗВАНИЕ: Клык

ОПИСАНИЕ: Клык – это ультрасовременное лазерное боевое судно дальнего действия, предназначенное для нанесения точечных ударов по вражеским целям. На его изящной угловатой раме установлена усовершенствованная система наведения в сочетании с мощной лазерной пушкой, способной пробивать дыры в броне основного корабля. Минимальные требования к экипажу позволяют Клыку работать с небольшой частью персонала аналогичных кораблей. Сильные стороны Клыка заключаются в его чрезвычайной дальностью, точности и скорости. Он может разогнаться до скорости атаки за секунды и преодолевать межпланетные расстояния за дни. Оказавшись в зоне досягаемости, усовершенствованный компьютер наведения может зафиксировать слабые места в щитах и броне противника, позволяя лазеру прожечь их за считанные секунды. Несколько Клыков, действующих согласованно, могут покалечить или уничтожить вражеский флот еще до того, как он успеет отреагировать. Однако "Клык" не лишен своих слабостей. Его минимальная броня и щиты делают его уязвимым в ближнем бою. Он полностью полагается на свою скорость и системы маскиров-

ки, чтобы избежать попадания. Лазер, хотя и чрезвычайно мощный, имеет низкую скорость перезарядки, что ограничивает его скорострельность. А для обслуживания современных компьютеров требуются специализированные техники. Сбой в наведении или двигательной установке может оставить "Клык" на произвол судьбы и беззащитным.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Клыка изящный, хищный дизайн, соответствующий его названию. Он имеет форму угловатого наконечника стрелы, рассчитанного на скорость и скрытность. Корпус изготовлен из черного углеродного композита, который поглощает излучение радаров и затрудняет визуальную идентификацию. Когда устройство маскировки активировано, оно выглядит как пустота, дрейфующая в космосе. Наиболее заметной деталью корпуса является спинное крепление, на котором установлена лазерная пушка. Оно проходит по верхней части корабля от носа до середины корпуса. Ствол пушки утоплен внутри корабля, когда он не используется. Мостик и помещения для экипажа расположены в расширенной средней части, в то время как двигатели встроены в корму и оснащены направленными двигателями для быстрых маневров. В целом, Клык представляет собой минималистичный, угрожающий силуэт. Его темный, угловатый дизайн, кажется, крадетсЯ сквозь звездную пустоту, намекая на заключенный в нем разрушительный потенциал

НАЗВАНИЕ: **Тиран**

ОПИСАНИЕ: Тиран – массивный космический корабль

класса эсминец, известный во всей галактике Андромеда своей устрашающей огневой мощью и почти непробиваемой броней. Основное вооружение "Тирана" состоит из шести огромных плазменных пушек, каждая из которых способна выпустить сокрушительный шквал раскаленных плазменных разрядов, способных расплавить даже самые прочные корпуса кораблей. Эти пушки обладают впечатляющей дальностью и могут вести непрерывную стрельбу без перегрева благодаря усовершенствованной системе охлаждения. В дополнение к основным орудиям установлены десятки плазменных турелей меньшего размера, используемых для перехвата приближающихся ракет и истребителей. С точки зрения защиты, "Тиран" – настоящая крепость в космосе. Его толстая нейтрониевая броня способна отразить даже самые мощные пули масс-драйвера и пучки частиц. Корабль также может похвастаться мощными генераторами щита и системами точечной защиты для перехвата снарядов до того, как они попадут в корпус. Кроме того, массивные размеры "Тирана" позволяют ему выдерживать длительные бои, которые нанесли бы урон судам меньшего размера. Однако эксплуатация и обслуживание такого гиганта имеет некоторые недостатки. Тирану требуется многотысячная команда для работы с максимальной эффективностью. Его огромная масса также означает, что субсветовое маневрирование может быть медленным, что делает его уязвимым для более проворных противников. Тем не менее, немногие корабли в га-

лактике могут надеяться встретиться лицом к лицу с Тираном и выйти победителями. Любой, кто осмелится бросить вызов этому титану космических путей, сделает это на свой страх и риск.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тиран имеет гигантские размеры, его длина более 3 километров от носа до кормы. Общая форма напоминает удлинённый наконечник стрелы с выпуклым центральным корпусом, который сужается к задней части, переходя в массивные двигательные установки. По бокам центрального корпуса расположены выступающие батареи вооружения, сенсорные панели, стыковочные зажимы и другие различные подсистемы. Носовая часть разделяется на шесть выступающих вперед зубцов, на каждом из которых установлена разрушительная плазменная пушка, способная извергать огненную смерть. По верхней и нижней части корпуса проходят гребни, вдоль которых расположены плазменные турели меньшего размера для точечной защиты. Корпус "Тирана" зловещего угольно-черного цвета, поглощающий весь падающий на него свет. Редкие кроваво-красные полосы создают резкий контраст вдоль корпуса. Когда мощные двигатели корабля включаются, они горят адским багровым свечением, из-за которого судно кажется чем-то из преисподней. Мостик расположен в передней части центрального корпуса и имеет форму наконечника стрелы. Ряды малиновых сенсорных полос обрамляют зону мостика, придавая ему вид зловещего лица, выглядывающего из темноты

космоса. Поистине, Тиран соответствует своему зловещему прозвищу как по форме, так и по функциям.

НАЗВАНИЕ: Ренегат

ОПИСАНИЕ: Ренегат – массивный военный корабль, предназначенный для бомбардировки планет и сражений корабль-к-кораблю. Он оснащен мощными лучевыми пушками, способными уничтожить города, и тяжело бронирован, чтобы выдерживать длительные сражения. Наиболее примечательной особенностью разрушителя является экспериментальный сверхсветовой двигатель, который позволяет ему быстро перемещаться по звездным системам, придавая ему беспрецедентную мобильность. Несмотря на свою грозность, эсминец имеет некоторые недостатки. Огромная масса делает его неповоротливым в обычном космосе. Экспериментальный двигатель подвержен неожиданным сбоям, которые могут отбросить корабль на несколько световых лет от ближайшей базы. Для работы эсминца требуется большой экипаж, и он перегружает системы жизнеобеспечения. Его вооружение вызывает опасные утечки радиации, которые со временем могут вызвать тошноту у экипажа. И его огромная огневая мощь делают его излишним для многих миссий, что приводит к ненужному сопутствующему ущербу.

ВНЕШНИЙ ВИД: Эсминец "Ренегат" имеет форму гигантской булавы с толстым центральным корпусом, усеянным сенсорными куполами и коммуникационными решетками. Массивные плазменные двигатели светятся сине-бе-

лым светом на корме, способные разогнать огромный корабль до скорости, близкой к световой. В носовой части преобладает двухкилометровая пасть плазменной пушки, в настоящее время закрытая тяжелыми противопожарными дверями. По бокам расположены десятки турелей с плазменными пушками меньшего размера для точечной обороны. Между башнями выступают тепловые радиаторы, которые постоянно работают, чтобы сбросить внутреннее тепло эсминца. Корпус покрыт метрами плотной брони, на которой видны шрамы прошлых сражений в виде нагара и ударных кратеров. В активном состоянии экспериментальный сверхсветовой двигатель создает вокруг корабля ореол черенковского излучения, пробивая дыру в пространстве-времени.

НАЗВАНИЕ: Предвестинк

ОПИСАНИЕ: Предвестинк – внушительный космический эсминец, предназначенный для уничтожения целых планетных систем. Благодаря гладкому угловатому корпусу, покрытому матово-черной броней, он создает устрашающий силуэт на фоне звездной пустоты. Основное оружие Предвестинка – пушка-убийца планет, способная уничтожить миры и выкипать океаны. После зарядки это массивное оружие может выстрелить концентрированным пучком экзотических частиц, которые дестабилизируют ядро любой планеты земной группы, вызывая катастрофическую перестройку тектонических плит и мантийных конвекционных течений. Целые континенты поглощаются бурлящими океанами,

и новые горные хребты вздымаются вверх, когда земная кора прогибается и разрывается на части. Это ужасающий, хотя и жестоко эффективный способ обезлюдить пригодные для жизни миры. Помимо устрашающего главного орудия, у "Предвестинка" достаточно обычного оружия, чтобы превратить поверхность планеты в небытие. Батареи рельсотронов разгоняют потоки сверхскоростных пуль, чтобы стереть в порошок города и военные базы с орбиты, в то время как батареи плазменных снарядов превращают ландшафт в стекло, расплавляя сталь, камень и плоть. Эскадрильи беспилотных летательных аппаратов проносятся по небу, обстреливая и бомбя до тех пор, пока не останутся одни кратеры и пепел. Как только оборона планеты будет уничтожена с орбиты, Предвестинк отправит шаттлы на охоту за всеми выжившими. Легион за легионом роботов-штурмовиков прочесывают завалы, убивая любое живое существо, которое они находят, с помощью встроенных плазменных винтовок и термитных зарядов. Только когда население планеты сведется к нулю, машины-убийцы вернутся на свой материнский корабль. Несмотря на всю свою устрашающую разрушительную мощь, у Предвестинка есть слабые места. Его масса замедляет маневрирование и ускорение, делает его уязвимым для более мелких и проворных атакующих. Энергетические потребности его пушки-убийцы планет и обычного оружия оставляют мало энергии в резерве для щитов и контроля урона. Хитрый враг может воспользоваться этими недостат-

ками. Но мало кто пережил свое первое столкновение с этим предвестником уничтожения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Предвестинк длиной более 5 километров доминирует над любой планетной системой, в которую попадает. Центральный корпус эсминца имеет форму наконечника копья с приплюснутым ромбовидным поперечным сечением и острым, как бритва, носом. От корпуса отходят изогнутые боковые крылья, на которых расположены орудийные башни, ракетные отсеки и ангары для ударных дронов. Все судно покрыто матово-черной броней, которая, кажется, поглощает окружающий звездный свет. Когда "Предвестинк" переходит на сверхсветовую скорость, его пушка-убийца планет выдвигается из носа, как жало скорпиона, готового нанести удар. Это не просто крепление на позвоночнике или выступающий ствол орудия – это супероружие, способное взламывать континенты, длина которого составляет треть длины самого корабля. Силовые трубопроводы толщиной с небоскребы направляют энергию из реактора-аннигилятора глубоко внутри корпуса, подавая ее в камеру магнитного удержания, которая фокусирует и направляет пучок частиц. Когда пушка заряжается, из швов в пластинах корпуса исходит жуткое свечение, сопровождаемое глубокими пульсирующими вибрациями, которые разносятся на тысячи километров. Клаксоны звучат по всей поверхности выбранного мира, поскольку сенсоры обнаруживают надвигающуюся катастрофу. Страх и паника распространя-

ются по мере того, как население осознает, что полное вымирание неизбежно.

НАЗВАНИЕ: Смертоносец

ОПИСАНИЕ: Смертоносец – экспериментальный тяжелый эсминец. Он был разработан для прорыва вражеских позиций и уничтожения целых флотов. Основным оружием корабля является "Пушка-облитератор", массивный рельсотрон, установленный на позвоночнике, который разгоняет 20-тонную пулю до значительной доли скорости света. Один выстрел может пробить несколько крупных кораблей или разрушить луну. Пушка требует огромного количества энергии и имеет длительное время перезарядки, но наносимый ею урон не имеет себе равных. Чтобы защитить себя, Смертоносец оснащен усовершенствованными генераторами щита и толстой нейтрониевой броней. Он может выдержать обстрел с вражеских кораблей и при этом продолжать сражаться. Вторичное вооружение эсминца включает несколько батарей плазменных копий, пучков частиц и ракетных установок. Он также несет авиакрыло тяжелых бомбардировщиков для атаки планетарных целей. Самая большая слабость Смертоносца – его тяжеловесное управление. Массивный корабль медленно маневрирует и поворачивается, что делает его уязвимым для более проворных противников. Экспериментальные двигатели также подвержены поломкам при слишком сильном нажатии. И хотя пушка-облитератор внушительна, она неэффективна против неболь-

ших, быстро движущихся целей. Тактически "Смертоносец" преуспевает в пробивании брешей во вражеских порядках, чтобы другие корабли могли воспользоваться разрывом. Его устрашающая огневая мощь вынуждает врагов держаться на расстоянии. Эсминец часто используется в качестве флагманского корабля для начала атак при поддержке крейсеров и корветов. В целом, это разрушительное оружие, которое наводит ужас на всех, кто ему противостоит.

ВНЕШНИЙ ВИД: Смертоносец – это неповоротливое судно длиной более 3 километров, по форме напоминающее массивный дротик. Корпус покрыт толстыми пластинами глянцевой черной нейтрониевой брони, придающей ему злобный вид. Ближе к корме броня переходит в широкие ребра, усеянные сенсорными панелями и коммуникационными куполами. Мостик утоплен глубоко в бронированном корпусе. Спинная установка эсминца занимает большую часть его длины, заканчиваясь зияющим стволом, в котором установлена пушка-уничтожитель. Мощные гравитационные двигатели светятся красным по бокам корабля, позволяя ему двигаться, несмотря на его огромную массу. Блистеры на корпусе скрывают выдвижное плазменное копьё и ракетные батареи. "Смертоносец" также имеет несколько ангаров для своего бомбардировочного крыла по бокам. Когда пушка-облитератор стреляет, из ствола вырывается интенсивный луч света, достаточно яркий, чтобы ненадолго осветить окружающее пространство. Массивные пули, которые она выпуска-

ет, видны как крошечные точки даже с большого расстояния. Ствол светится вишнево-красным после каждого потрясающего выстрела. Одного вида Смертоносца, выходящего из варп-прыжка, достаточно, чтобы вражеские корабли в страхе попрятались. Глубокий рокот его двигателей и пылающие алым стволы обещают быстрое забвение всем, кто встанет на его пути.

НАЗВАНИЕ: Ратар

ОПИСАНИЕ: Ратар – массивный капитальный корабль, построенный в качестве мобильной крепости и планетарного осадного орудия. При длине более 5 километров это один из крупнейших боевых кораблей класса эсминец. "Ратар" от носа до кормы оснащен разрушительным вооружением, способным сровнять с землей целые города и расколоть континенты. Его главное орудие, установленная на позвоночнике пушка из антивещества, может дестабилизировать ядро планеты повторяющимися взрывами, уничтожая все живое в считанные часы. Кроме того, "Ратар" оснащен бортовыми батареями с тысячами лазерных турелей и ракетных установок, которые обеспечивают сокрушительный обстрел, способный расплавить даже самую толстую броню. Он также несет полное крыло тяжелых бомбардировщиков и штурмовых шаттлов для нанесения последнего смертельного удара. Несмотря на огромную медлительность, толстый корпус "Ратар", усиленный нейтроном, может выдержать даже самый мощный бортовой залп противника, не дрогнув. Он служит

наконечником копья флота, взламывая вражеские системы до прибытия остальной армады. Простого присутствия Ратара в звездной системе обычно достаточно, чтобы вынудить капитуляцию. Однако у Ратара есть некоторые недостатки. Его массивный размер делает его уязвимым для быстрых рейдеров, которые могут уклоняться от его орудий. Пушка из антивещества также требует длительной перезарядки после выстрела, что делает ее уязвимой. И если взять его на абордаж, то его узкие коридоры отдадут предпочтение сражениям с пехотой, а не развертыванию техники.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ратар имеет удлинённую неправильную форму, напоминающую копьё с содранной кожей. Его корпус серого цвета оружейного металла, время от времени вспыхивающий красным светом сенсорных куполов и коммуникационных решеток. Спинная пушка из антивещества проходит почти по всей длине корабля, напоминая массивное древко, готовое пронзить вражеские корабли. В передней и задней частях корабля корпус переходит в выступы, похожие на крылья, в которых размещены двигатели и дополнительные батареи вооружения. С боков корабля выступают тысячи лазерных турелей, ракетных установок и торпедных установок – все под углом, обеспечивающим сокрушительную бортовую огневую мощь. Бронированные пластины прикрывают жизненно важные системы, в то время как открытые трубопроводы змеятся по поверхности. В задней части бронированные двери отсека ведут в главный ангар, где ожидают

развертывания бомбардировщики, шаттлы и шаттл-шаттлы. Мост выступает спереди в виде бронированной башни, обеспечивая беспрепятственный обзор и хорошо защищенный. В целом, Ратар, прежде всего, выглядит как оружие – каждая поверхность и угол наклона оптимизированы для массового нанесения смертельных ударов.

НАЗВАНИЕ: SS-928 Жнец пустоты

ОПИСАНИЕ: SS-928 Жнец пустоты – тяжелый космический эсминец, разработанный в качестве флагманского крейсера их флота. Он оснащен новейшими технологиями вооружения и защитными системами, что делает его грозной силой на поле боя. Основная роль "Жнеца пустоты" – возглавлять атаки и отражать шквальный огонь противника, пока его эскорт выдвигается на позицию. Его тяжелые счетверенные нейтронные бластеры могут с легкостью уничтожить небольшие корабли, в то время как улучшенные щиты и толстая нейтрониевая броня позволяют ему отражать все атаки противника, кроме самых мощных. Четыре мощных двигателя придают ему удивительную скорость и маневренность для корабля такого размера. Внутри мостик представляет собой кипучую деятельность: капитан и экипаж постоянно следят за тактическими дисплеями и координируют свои действия с офицерами-артиллеристами во время боя. Многочисленные орудийные батареи укомплектованы опытными оружейными командами, которые могут поражать множество угроз одновременно с безжалостной эффективностью.

В обширных ангарных отсеках размещены эскадрильи ударных кораблей, готовых вылететь в случае необходимости. Морские пехотинцы, размещенные на борту, обеспечивают безопасность и могут быстро развернуться с помощью абордажных катеров, чтобы захватить вражеские корабли. "Жнец пустоты" перевозит достаточно припасов и топлива, чтобы месяцами действовать самостоятельно в тылу врага. Сложный тактический компьютер с искусственным интеллектом помогает выполнять тысячи вычислений в секунду, улучшая решения по наведению на цель и тактическую осведомленность. Однако сложность Жнеца пустоты означает, что ему требуются специализированные средства для технического обслуживания и пополнения запасов. Для эффективной работы у него также большой экипаж. Высокая стоимость корабля обычно означает, что доступ к этим эсминцам имеют только элитные командиры. В целом, Жнец пустоты представляет собой смертоносное сочетание прочности, огневой мощи и гибкости на поле боя.

ВНЕШНИЙ ВИД: SS-928 Жнец пустоты – массивный военный корабль длиной почти 1,5 километра, построенный из тускло-серых пластин из сплава нейтрониума. Угловатый корабль выглядит как гигантский металлический осколок, на его носу в форме наконечника стрелы установлены четыре огромных нейтронных бластера в утопленных башнях. Чуть дальше над корпусом возвышается бронированная башня мостика, ошестинившаяся массивами датчиков и средства-

ми связи. Двигатели утоплены в кормовой части, при включении светятся вишнево-красным цветом и защищены толстой бронебойной обшивкой. Вдоль флангов за бронированными орудийными портами наготове батареи плазменных установок и рейлганов. Ракетные установки усеивают корпус, готовые выпустить залпы боеголовок-убийц кораблей. Толстая броня покрыта шрамами и почерневшими следами взрывов, свидетельствующими о пережитых битвах. Когда "Жнец пустоты" выходит на позицию атаки, его оружие оправдывает свое название, поскольку оно систематически кромсает вражеские корабли безжалостной огневой мощью.

НАЗВАНИЕ: Скорпи

ОПИСАНИЕ: Скорпи – это недавно разработанный космический эсминец, рассчитанный на скорость и маневренность. Он меньше и легче традиционных эсминцев, что позволяет ему быстро перемещаться и обходить противников с фланга. Главный двигатель Скорпи обеспечивает чрезвычайно высокую тягу, разгоняя судно до скоростей, не сравнимых с более крупными судами. Он также оснащен многочисленными вспомогательными двигателями, расположенными по всему корпусу, что обеспечивает ему отличные возможности поворота и обстрела. В руках опытного пилота "Скорпи" может описывать круги вокруг неповоротливых линкоров. Что касается вооружения, то Скорпи отдает предпочтение энергетическому оружию, а не массовым движителям. У него есть скорострельные лазерные турели, позволяющие

быстро уничтожать истребители и рои ракет. Основное оружие – ультрасовременная фазированная плазменная пушка, способная поражать крупные корабли непрерывным огнем. Чтобы еще больше повысить его мобильность, корпус Скорпи изготовлен из дорогого композитного материала, который очень прочный, но в то же время легкий. Недостатком является то, что этот материал сложен в производстве и его нелегко отремонтировать. Кораблю также не хватает мощной защиты в пользу скорости и маневренности. Он полагается на свою маневренность, чтобы избежать слишком больших повреждений. Скорпи превосходит в нанесении молниеносных хирургических ударов, атакуя уязвимые цели. Его высокая скорость позволяет ему выбирать тактику боя, вступая в бой только тогда, когда у него есть преимущество. Скорпи борется в затяжных поединках с противниками в тяжелой броне. Он должен избегать получения урона и быть прижатым. В целом, его сильные стороны делают Скорпи мощным, но очень специализированным оружием.

ВНЕШНИЙ ВИД: Скорпи имеет агрессивный угловатый дизайн, оптимизированный для скорости и маневренности. Корпус гладкий и сужающийся, без выступающих конструкций, которые создавали бы лобовое сопротивление. Носовая часть разделяется на два выступающих вперед зубца, напоминающих клыки скорпиона. Этот четкий силуэт делает корабль легко узнаваемым. Общая цветовая гамма – серо-оружейный металл с красными гоночными полосами вдоль кор-

пуса. "Скорпи" очень компактен для эсминца, всего 300 метров в длину. Большую часть внутреннего пространства занимает массивный главный двигатель и топливные баки для его питания. В результате каюты экипажа и удобства тесноваты. Вдоль бортов и днища корпуса расположены многочисленные маневровые двигатели и лазерные турели. Основная плазменная пушка установлена на башне, расположенной между двумя выступающими зубцами спереди. При стрельбе она испускает ослепительный красный луч ионизированного вещества, который может пробивать дыры в толстой броне. Двигательная секция расширяется наружу, образуя скопление сопел с вектором тяги. Когда включается главный двигатель, эти сопла светятся синим цветом из-за излучения Черенкова, поскольку корабль разгоняется до невероятных скоростей. Зрелище "Скорпи", несущегося в космосе с включенным главным двигателем, описывается как одновременно прекрасное и пугающее

НАЗВАНИЕ: Крастлер

ОПИСАНИЕ: Это судно было спроектировано как совершенный космический разрушитель, способный догнать и уничтожить любую цель. "Крастлер" создан прежде всего для скорости. У него изящный, хищный дизайн с мощными двигателями и минимальной броней. Как только он захватывает цель, очень немногие корабли могут убежать от его гнева. Он разгоняется до скорости атаки в мгновение ока, сокращая дистанцию в мгновение ока. Его основное оружие –

установленная на позвоночнике пушка из антивещества. Эта свирепая пушка может пробивать щиты и корпуса, как папиросную бумагу, уничтожая вражеские корабли одним выстрелом. Взрыв уничтожает физическую материю, в то время как гамма-излучение перегружает датчики и электронику. Дополнительные батареи плазменных зарядов, рельсотронов и ракетных капсул обеспечивают дополнительный разрушительный потенциал. Несмотря на всю свою мощь, у "Крастлера" есть некоторые слабые стороны. В защите он полагается на маневренность, а не на броню, что означает, что удачный выстрел может вывести его из строя. Его настоящей ахиллесовой пятой является обширная система охлаждения, необходимая для пушки на антивеществе. Повреждение тепловых излучателей может привести к катастрофическому перегреву всего корабля. Но если "Крастлер" сможет уклониться от ответного огня, он может уничтожить целые флоты, прежде чем ему придется остановиться и остыть.

ВНЕШНИЙ ВИД: Крастлер – это хищный кинжал из черного металла, скользящий в космосе. Его длина от игольчатого носа до кормовой части составляет 1,2 км, и он выглядит созданным для скорости. Большая часть корпуса представляет собой удлиненную цилиндрическую сердцевину. Сзади выступают плавники и стабилизаторы. Спинная пушка из антивещества проходит почти по всей средней линии корабля. Она заканчивается угрожающим выступом на носу, похожим на жало готового к атаке шершня. Борта судна усея-

ны углублениями, в которых размещено вспомогательное вооружение и сенсорные системы. В задней части радиаторные панели расширяются для отвода избыточного тепла. Мощные двигатели приводят "Крастлер" в движение, их внутренности светятся неземной энергией реактора темной материи в сердце корабля. При включении конусы двигателей сияют жутким фиолетовым сиянием. Гладкие черные поверхности корпуса поглощают свет, словно впитывая фотоны далеких звезд. Узоры красных огней зловеще сияют по всей длине корабля, соответствуя зловещему багровому взгляду его сенсорных блоков. Смотреть в эти электронные глаза – значит знать, что смерть близка.

ОСНОВНОЙ КЛАСС

Корабли этого класса составляют костяк флота и выполняют большинство боевых задач.

Крейсеры

Большой универсал. Хорош и в атаке, и в защите, способен на одиночные походы любой дальности и на широкий спектр действий в составе эскадры, в том числе и на бой с более крупными кораблями.

НАЗВАНИЕ: Эмпатер

ОПИСАНИЕ: Построенный с использованием инопланетных технологий и материалов, Эмпатер фокусирует психическую энергию в разрушительных волнах психических травм. Несмотря на внешнюю неприметность, изящный корабль оснащен усилителями и излучателями, способными проецировать психический крик через космос, непосредственно в сознание врагов. Психическая атака мгновенно подавляет своих жертв, лишая их рассудка и оставляя их в кататонии. Даже кратковременное воздействие может вызвать серьезную травму. Инженеры внедрили меры безопасности, чтобы защитить экипаж от его собственного оружия. Штурмовой крейсер обладает высокой маневренностью благодаря экспериментальному двигателю из темной материи, а его легкая абляционная броня позволяет ему противостоять вражескому огню. Однако его наступательные способности являются его единственной защитой, делая его уязвимым в ближнем бою.

ВНЕШНИЙ ВИД: Эмпатер имеет длину 160 метров и

форму гладкого черного наконечника копья. Кажется, что его корпус поглощает весь свет, из-за чего он кажется пустотой, скользящей в пространстве. Единственные видимые элементы – это несколько светящихся красным полос по бокам. Когда Эмпатер активирует свое психическое оружие, эти полосы становятся ярче до обжигающе-малинового цвета, и волны невидимой ментальной энергии расходятся перед кораблем. Интерьер крейсера слабо освещен, большинство поверхностей выполнено из того же светопоглощающего материала, что и корпус. Стенки плавно изгибаются в виде закруглений, а не имеют жестких краев или прямых углов. В центре корабля находится камера психического усиления, сфера глянцево-черного цвета с паутиной красных прожилок, пульсирующих по ее поверхности. Здесь темная сила сосуда фокусируется в когерентный луч разрушающей рассудок энергии. Камера излучает зловещий психический резонанс, оказывающий давление на умы тех, кто подходит слишком близко. Обслуживание ужасного оружия "Эмпатера" постоянно сказывается на его инженерах – их разум постепенно изнашивается из-за приливов психических травм, которые они помогают распространять по звездам.

НАЗВАНИЕ: Микродробка

ОПИСАНИЕ: Микродробка – космический транспорт класса тяжелого крейсера, предназначенный для штурмовых операций на большие расстояния. Он оснащен мощной матрицей микроволновых излучателей, способных проби-

вать вражеские щиты и заживо поджаривать членов экипажа внутри их кораблей. Микроволны возбуждают молекулы воды в живых тканях, выделяя сильный жар, который буквально закипает изнутри экипажа. Этот ужасающий способ убийства чрезвычайно деморализует врагов, вселяя страх в тех, кто сталкивается с Микродробкой Основным недостатком корабля является его низкая скорость по сравнению с другими крейсерами. Он полагается на скрытность и тактику засад, скрываясь в астероидных полях или газовых облаках, пока враги не подойдут на расстояние атаки. Вступив в бой, Микродробка изо всех сил старается не отставать от более проворных противников. Это зависит от сильного и быстрого удара, прежде чем отключиться. Тяжелая броня корабля обеспечивает защиту от ответного удара.

ВНЕШНИЙ ВИД: Микродробка имеет отчетливую форму головки молотка, а массивная матрица микроволновых излучателей выступает спереди, как огромная металлическая пасть. Излучатель занимает почти всю носовую часть, окруженный толстой броней и тепловыми излучателями. Остальная часть корабля построена вокруг длинного центрального выступа, который соединяет излучательную секцию с двигательным отсеком и отсеками экипажа в задней части. "Хребет" заключен в слои гладкой черной брони, усеян орудийными башнями и сенсорными блистерами. Двигательный отсек имеет v-образную форму, а мощные плазменные двигатели придают кораблю тягу. Общий профиль ни с чем не спут-

таешь, он напоминает огромную темную акулу, крадущуюся в пустоте

НАЗВАНИЕ: Валькор

ОПИСАНИЕ: Этот тяжеловооруженный ударный крейсер "Валькор" изначально был обычной безжизненной космической скалой, дрейфующей по галактике Андромеда, пока его не обнаружила горнодобывающая корпорация Гантор и не превратила в мощную боевую машину. Инженеры Гантора выдолбили внутренность массивного астероида, усилили его конструкцию передовыми сплавами и установили самое разрушительное оружие, которое мог предложить арсенал Гантора. Основная роль "Валькора" – орбитальная бомбардировка и боевые действия между кораблями. Его невероятное количество масс-двигателей, плазменных пушек, лазерных батарей и ракетных пусковых установок может высвободить достаточно огневой мощи, чтобы превратить поверхность планеты в расплавленный шлак или стереть вражеский флот со звезд. Астероидный корпус "Валькора" также делает ее необычайно прочной, способной выдержать даже самый яростный вражеский обстрел. Однако у "Валькора" есть некоторые недостатки. Несмотря на ее грозное вооружение, ему не хватает маневренности из-за огромных размеров и массы астероида. Также требуется очень большой экипаж для управления и обслуживания его сложных систем. Внутреннее пространство представляет собой настоящий лабиринт коридоров, инженерных помещений и оружейных ба-

тарей. Это делает его уязвимым для абордажников, которые могут проникнуть через его защиту и совершить саботаж изнутри. Тем не менее, при правильном развертывании немногие корабли могут соперничать с устрашающей разрушительной мощью астероидного крейсера "Валькора". Его по праву боятся во всей Галактике Андромеда как инструмента беспрецедентного разрушения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Крейсер "Валькор" представляет собой кусок железа и силикатов шириной 15 километров, вырезанный в виде зловещего военного корабля. Его поверхность покрыта броней и огневыми точками, что придает ему вид летающей крепости. Массивные плазменные пушки выступают из носовых отсеков, готовые извергнуть обжигающие дуги звездного огня. Вдоль средней линии ряды рельсотронов и ракетных шахт ждут, чтобы обрушить на врага ураган боеприпасов. В кормовых отсеках размещены массивы огромных двигателей, которые продвигают астероидный корабль вперед. Между орудийными батареями на поверхности расположены ангарные отсеки, обеспечивающие быстрое развертывание ударных кораблей. Когда Валькор появляется в поле зрения, он заслоняет сами звезды, наводя ужас на поле боя. Друзья и враги одинаково трепещут при виде ужасного астероидного крейсера, прекрасно понимая, какое уничтожение он предвещает.

НАЗВАНИЕ: Тев Т'ал-Дун

ОПИСАНИЕ: Тев Т'аал-Дун – космический корабль клас-

са тяжелого крейсера, разработанный для дальней разведки, наблюдения и боевых операций. Его длина превышает 1 километр, а экипаж насчитывает более 5000 сотрудников. Тев Т'ал-Дун хорошо вооружен для своих размеров, может похвастаться более чем 75 тяжелыми лучевыми пушками, 50 ракетными установками и множеством средств точечной защиты. Он защищен толстой абляционной броней, способной поглощать множественные прямые попадания. Самой уникальной особенностью корабля является его экспериментальный варп-двигатель, который позволяет ему перемещаться между звездами быстрее, чем практически любому другому судну в галактике. Однако Тэв Т'ал-Дун страдает несколькими недостатками. Его массивный размер делает его громоздким в бою с более маневренными противниками. Экспериментальный варп-двигатель подвержен неожиданным сбоям при неправильном обслуживании. Команда корабля перегружает системы жизнеобеспечения, что приводит к тесноте жилых помещений. Несмотря на толстую броню, Тев Т'ал-Дун не обладает сильными полями структурной целостности, что означает, что точные попадания могут вывести из строя ключевые системы.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тев Т'ал-Дун имеет длинный узкий профиль в форме наконечника стрелы, а его массивные варп-двигатели занимают заднюю треть корпуса. Броня корабля окрашена в серый цвет оружейного металла, по углублениям в корпусе пробегают пульсирующие синие огоньки.

Мостик представляет собой выпуклый выступ спереди, обеспечивающий хороший обзор вперед, с ангарными отсеками, расположенными по обе стороны. Находясь в варпе, Тэв Т'ал-Дун светится ярким лазурным черенковским излучением, оставляя за собой полосатый след, поскольку сам искривляет пространство, перемещаясь быстрее света.

НАЗВАНИЕ: Аракса S-77

ОПИСАНИЕ: Аракса S-77 – крейсер, спроектированный так, чтобы выдерживать экстремальные повреждения, отвлекая противника. У него нет серьезного наступательного вооружения, вместо этого он полагается на тяжелую броню и защитные системы, чтобы отводить огонь от других кораблей. Корпус корабля состоит из нескольких слоев усиленного стального сплава, что делает его чрезвычайно устойчивым к кинетическому и энергетическому оружию. Броня имеет наклон и расположена под углом, чтобы отражать встречный огонь, а не поглощать прямые попадания. Внутренние переборки дополнительно разделяют судно на части, предотвращая катастрофические повреждения. Для приведения в движение "Араксы S-77" используются мощные ионные двигатели, придающие ему удивительную скорость и маневренность для его размеров. Маневровые двигатели позволяют быстро разворачиваться, подставляя неповрежденные участки корпуса под приближающийся огонь. Защитные системы включают мощные генераторы щитов и комплексы турелей точечной обороны для перехвата ракет и истребите-

лей. Помехи, сигнальные ракеты и электромагнитные средства противодействия помогают защититься от управляемых боеприпасов. Корабельный компьютер может анализировать структуру угроз и переключать мощность, чтобы усилить защитные покрытия, находящиеся под угрозой. Недостаток тяжелого вооружения является недостатком, означаящим, что Аракса S-77 полагается на своих союзников в нанесении урона. Обширная броня и средства защиты приобретаются за счет груза и места в ангаре. Длительная эксплуатация под огнем приводит к опасному накоплению тепла во внутренних отсеках. Тем не менее, корабль отлично справляется со своей ролью защитника от повреждений, позволяя флотам достигать поставленных целей

ВНЕШНИЙ ВИД: Аракса S-77 имеет удлинённый, округлый корпус, напоминающий китовую акулу, скользящую по космосу. Форма корпуса максимально увеличивает площадь поверхности, доступную для наклонной бронированной облицовки. За пределами самой брони имеется несколько внешних выступов, таких как сенсоры и орудийные башни, сохраняющие плавный профиль для отражения входящего огня. Основной цвет корпуса – серый оружейный металл с малиново-красными аварийными полосами вдоль борта. Маркировка указывает на название корабля, регистрационный номер и эмблему подразделения. Пространство брони разделено вентиляционными отверстиями для отвода тепла, маневровыми двигателями и большими агрегатами ионных

двигателей в задней части. Турели точечной защиты усеивают поверхность в бронированных нишах, разворачиваясь только при активации. Ряды внешних огней освещают корабль, когда он движется в космосе, вдоль корпуса мигают ходовые огни. Модуль мостика расположен в глубине корабля, его окна поблескивают изнутри защитной оболочки.

НАЗВАНИЕ: Таран

ОПИСАНИЕ: Таран – необычный космический крейсер, разработанный специально для тарана вражеских кораблей. В отличие от традиционных крейсеров, оснащенных энергетическим оружием, "Таран" полагается исключительно на свой усиленный корпус и мощные двигатели, чтобы сокрушать противников. При длине более 500 метров "Таран" больше большинства боевых кораблей, что позволяет ему развивать огромную скорость для разрушительных столкновений. Отсутствие оружия снижает затраты на техническое обслуживание и освобождает место для более мощных щитов и двигателей. Несколько резервных приводных систем обеспечивают ускорение до 5g, позволяя "Тарану" перейти с места на скорость трамбовки за считанные секунды. Инновационная ячеистая внутренняя структура придаст корпусу прочность при низком весе. Однако у радикальной конструкции есть и недостатки. Без оружия дальнего боя "Таран" беспомощен против маленьких, проворных нападающих, которые могут уклоняться от его зарядов. Ему также не хватает средств для развертывания истребителей

или десантных кораблей, что снижает его гибкость. Тактически "Таран" должен полагаться на корабли союзников, чтобы ослабить цели, прежде чем перейти к уничтожению. Интенсивное использование двигателя требует частых простоев в техническом обслуживании и пополнения запасов

ВНЕШНИЙ ВИД: "Таран" имеет удлиненный веретенообразный корпус, оптимизированный для высокоскоростных таранных атак. Носовая часть сужается к острому, как игла, острию, способному пробить даже самую толстую броню под действием огромной инерции корабля. По всей длине корпуса открытые тепловые радиаторы светятся красным от отработанного тепла мощных двигателей. В корме доминирует скопление огромных плазменных двигателей, которые разгоняют "Таран" до скорости тарана. Маневровые двигатели по бокам корабля позволяют ему быстро разворачиваться, когда он ориентирован на векторы атаки. В средней части расположены бронированные стыковочные кольца для дозаправки и пополнения запасов кораблей для стыковки. На корпусе есть шрамы и вмятины от столетий смелых таранных атак на врагов. На полной мощности двигатели ярко пылают, и "Таран" несется вперед, как неудержимая джаггернаут.

НАЗВАНИЕ:: ЭМИ-крейсер

ОПИСАНИЕ: ЭМИ-крейсер – это небольшой, но быстрый ударный корабль, предназначенный для вывода из строя вражеских кораблей и оборудования с помощью направлен-

ных атак электромагнитным импульсом. Его главное оружие – экспериментальная ЭМИ-пушка, способная перегружать электронные системы мощным энергетическим взрывом. При выстреле ЭМИ-взрыв временно выводит из строя всю электронику в радиусе действия, оставляя цели мертвыми в космосе и неспособными нанести ответный удар. Несмотря на то, что ЭМИ-крейсер разрушителен для неэкранированных кораблей, в длительном бою ему приходится нелегко. Он имеет легкую броню и щиты, чтобы обеспечить максимальную скорость и маневренность. Запасное оружие корабля – относительно слабые пушки с частицами, предназначенные для добивания выведенных из строя противников. Опытные капитаны быстро наносят удар, а затем отступают, прежде чем можно будет применить обычное оружие. ЭМИ-пушка требует времени на перезарядку между выстрелами, что ограничивает ее использование в напряженных боях. Командный отсек корабля спартанский, чтобы сосредоточить энергию и пространство на генераторе ЭМИ и двигателях. Комфорт экипажа ограничен для таких молниеносных рейдов. Пайки, каюты и отдых соответствуют минимальным стандартам. Корабль может работать автономно в течение двух недель до пополнения запасов

ВНЕШНИЙ ВИД: ЭМИ-крейсер имеет угрожающий угловатый дизайн с острыми краями и выступающими орудийными стволами. Матовый черный и темно-серый цвета делают его трудноразличимым на фоне пустоты космоса. В носо-

вой части корпуса доминирует большой тарельчатый излучатель для ЭМИ-пушки, по бокам которого проходят толстые силовые каналы, по которым при стрельбе пробегают дуги электричества. В турелях меньшего размера размещено скорострельное оружие с частицами для защиты от истребителей. Три термоядерных факельных двигателя крейсера светятся горячим голубым светом, способные быстро разогнать корабль.

НАЗВАНИЕ: Инбласт

ОПИСАНИЕ: Инбласт – это высокотехнологичный крейсер, созданный специально для планетарных штурмовых операций. Он оснащен экспериментальной радиационной пушкой, способной обстреливать цели с орбиты интенсивным гамма-излучением, предназначенным для проникновения глубоко под землю и уничтожения объектов и инфраструктуры. Радиационная пушка имеет форму спинного крепления, проходящего по всей длине корпуса крейсера. Она может стрелять концентрированным лучом или распространять излучение на большую площадь, облучая все, что находится на пути луча. Уровень радиации достаточно мощный, чтобы убить большинство известных форм жизни в течение нескольких минут. Помимо разрушительной радиационной пушки, Инбласт оснащен самым современным экраном, защищающим экипаж как от ответного огня, так и от воздействия собственного оружия. Он также оснащен передовой технологией стелс, позволяющей избежать обнаруже-

ния. Главный недостаток Инбласта – риск облучения экипажа при повреждении щитов. Его системы требуют тщательного обслуживания и контроля.

ВНЕШНИЙ ВИД: Инбласт имеет длину 650 метров и форму гладкого черного наконечника копья. Его корпус, кажется, поглощает весь свет, придавая ему угрожающий вид. Спинной крепеж, проходящий по всей его длине, светится злым красным светом, когда радиационная пушка заряжается. По бокам расположены многочисленные оружейные батареи и ракетные капсулы. Мостик утоплен глубоко в бронированном корпусе. Во время стрельбы Инбласт заметно мерцает, поскольку через его системы проходит огромное количество тепла и энергии. Выпущенный пучок гамма-излучения невидим, но освещает пространство и любую атмосферу жутким свечением

НАЗВАНИЕ: Цитадель

ОПИСАНИЕ: Этот космический корабль класса "крейсер" спроектирован для обеспечения долговечности и живучести во время длительных миссий в неизведанном космосе. Корабль оснащен усиленной обшивкой корпуса и конструктивными опорами, чтобы противостоять оружейному обстрелу и ударам астероидов. Движение обеспечивается мощными ионными двигателями с многократным резервированием, гарантирующими, что корабль может продолжать работать даже при повреждениях. Системы жизнеобеспечения и критически важные системы аналогично защищены и

дублируются. Интерьер по-спартански оптимизирован с точки зрения функциональности, а не комфорта. Каюты экипажа небольшие и тесные, что позволяет максимально увеличить пространство для расширенных операций и складских помещений. Современный набор датчиков обеспечивает возможности сканирования на большом расстоянии для раннего обнаружения угроз. Компьютерные системы корабля координируют усилия по устранению повреждений, перенаправляя энергию и автоматически герметизируя поврежденные секции. Хотя "Цитадель" и не самый маневренный или быстрый корабль, он превосходно проникает на опасные территории и выходит оттуда невредимым. Его прочная конструкция позволяет ему выполнять миссии, которые вывели бы из строя менее прочные корабли. Это достигается ценой комфорта и удобств для экипажа. Дежурства на опорных пунктах изнурительны физически и морально.

ВНЕШНИЙ ВИД: Цитадель имеет широкий угловатый профиль в форме трапециевидного клина. Корпус выполнен из серого оружейного металла и покрыт толстыми броневыми листами, которые придают ему индустриально-бруталистскую эстетику. Многочисленные сенсорные купола и коммуникационные решетки усеивают поверхность. Мостик расположен в приподнятой передней части, что обеспечивает хорошую обзорность. Двигатели встроены в удлиненные стрелы в задней части, расположенные на большом расстоянии друг от друга для защиты. По бокам расположены стыко-

вочные отсеки, которые закрываются тяжелыми противопожарными дверями, когда они не используются. Внутренние коридоры тесные, с низкими потолками и открытыми трубопроводами, идущими вдоль стен. Каюты экипажа крошечные, с раскладными кроватями и отсутствием места для личных вещей. В столовой установлены скамейки, привинченные к полу. Спартанский и утилитарный дизайн Цитадели явно ставит функциональность выше комфорта. Его прочная форма излучает мрачную решимость, смирение с трудностями и готовность противостоять всему, чего требует миссия.

НАЗВАНИЕ: Виндикатор

ОПИСАНИЕ: При длине более 1,2 километра он обладает огромной огневой мощью для своих размеров. Его основное вооружение состоит из шести турелей с копьями тяжелых частиц, способных с легкостью пробивать броню крупных кораблей. Кроме того, у него более сотни лазеров точечной защиты и ракетных установок, что позволяет ему превосходно уничтожать корабли меньшего размера. Обширное вооружение обходится дорого, поскольку "Виндикатор" жертвует скоростью и маневренностью, чтобы установить свой массив орудий. Он полагается на корабли поддержки для защиты от истребителей и других небольших судов. Роль "Виндикатора" заключается в уничтожении вражеских флагманов и станций подавляющей огневой мощью. Тяжелая броня позволяет ему поглощать удары, в то время как его копья и ракеты поражают цели с большого расстояния. Хоро-

шо управляемый "Виндикатор" может переломить ход сражений, уничтожив ключевые корабли противника на ранней стадии. Однако он уязвим для массированных атак авианосцев и фрегатов, способных уклониться от его орудий.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Виндикатор" имеет агрессивный угловатый профиль, явно оптимизированный для ведения боевых действий, а не для эстетики. Его корпус матово-черного цвета с красными полосами, подчеркивающими определенные особенности. Корабль построен вокруг массивной центральной опоры, на которой размещены три его тяжелых пики частиц. Спереди находится массивный бронированный нос в форме наконечника стрелы. По бокам выступают гондолы двигателей, закрепленные на шарнирных опорах, что позволяет им поворачиваться на определенную степень. Между гондолами расположены ракетные установки "Виндикатора" и батареи точечной обороны, сгруппированные вместе. В кормовой части доминирует группа из еще трех тяжелых турелей, обеспечивающих огневую мощь в кормовой части. Ряды бронированных пластин покрывают корпус, в то время как внешние крепления укрепляют критические участки. "Виндикатор" излучает скорее грубую огневую мощь, чем элегантность. Его тяжелая броня и обширный арсенал оружия делают его похожим на плавучую крепость. При виде того, как он выходит из сверхсветовой скорости, у врагов, которым приходится сталкиваться с его устрашающим вооружением, мурашки бегут по спине.

НАЗВАНИЕ: **Таптор**

ОПИСАНИЕ: Таптор – это военный корабль среднего размера, разработанный для патрулирования, сопровождения и легких боевых задач. В нем особое внимание уделяется эффективности, надежности и низким эксплуатационным расходам, а не грубой огневой мощи или скорости. Эта прагматичная философия проектирования позволяет Таптору выполнять длительные операции при минимальной поддержке, что делает его идеальным для патрулирования и сопровождения в отдаленных секторах. Основное вооружение "Таптора" состоит из шести сдвоенных лазерных пушек в турелях, расположенных по всему корпусу, обеспечивая 360-градусный охват от истребителей и ракет. Турели подключены к центральной системе управления огнем, что позволяет им концентрировать огневую мощь, сводя к минимуму количество экипажа, необходимого для их управления. Корабль также несет небольшое количество противокорабельных торпед в утопленных трубах, но они предназначены исключительно для самообороны, а не для боя корабль-корабль. Защитные системы ориентированы на устойчивость, а не на грубую силу. Таптор имеет обширную сеть резервных систем, позволяющую свести к минимуму любую единичную точку отказа. Ключевые системы распределены по всему интерьеру, чтобы локализовать любые повреждения. Сам корпус спроектирован так, чтобы фрагментировать и испарять поступающий огонь, а не пытаться противостоять ему полно-

стью. Такой подход снижает вес и повышает живучесть при наиболее распространенных угрозах в соответствии с его предназначением. Интерьер "Таптора" разделен на модульные отсеки, что позволяет легко перестраивать пространство по мере необходимости для различных миссий. Помещения для экипажа и помещения для отдыха оформлены по-спартански, но функционально. Автоматизация выполняет плановое техническое обслуживание и операции, позволяя кораблю работать месяцами с минимальным составом экипажа. В целом, Таптор обеспечивает надежные и всесторонние возможности без чрезмерных затрат или сложности. Его взвешенные сильные и слабые стороны делают его самым распространенным боевым кораблем.

ВНЕШНИЙ ВИД: Таптор имеет компактный угловатый силуэт, который увеличивает внутренний объем и в то же время делает его незаметным для вражеского огня. Корпус в форме наконечника стрелы состоит из десятков граненых броневых листов, которые разбивают попадающий лазерный луч на множество осколков. Ходовые огни прочерчивают светящиеся линии по матово-черному корпусу, когда корабль работает ночью или в тени планеты. Носовая часть сужается к острому концу, где расположены основные датчики и навигационная система. Бронированные шторки закрывают хрупкое оборудование, когда оно не используется. В задней части корпуса из корпуса выходят многочисленные антенны для обеспечения связи и ведения радиоэлектрон-

ной борьбы. Секция двигателя слегка расширяется, с глубокими охлаждающими лопатками по бокам, которые светятся синим во время маневров с высокой тягой. Небольшие маневровые двигатели усеивают корпус, пульсируя направленной тягой для ориентации корабля. Шесть лазерных турелей утоплены в корпус в неактивном состоянии и слегка приподнимаются при включении плавных гидравлических подъемников. Каждая турель состоит из спаренных стволов и граненой хрусталиковой линзы для наведения на цель. Прочные амортизаторы позволяют турелям самостоятельно отслеживать и вести огонь даже во время маневров уклонения с высоким ускорением. Торпедные аппараты скрыты за броневыми листами ближе к середине корабля. Когда корабль переходит в боевую готовность, видны только темные устья труб. В кормовой части торпедного отсека двери челночного отсека обозначены желтыми и черными полосами опасности, что создает контраст с матово-черным корпусом. Небольшие суда могут работать из челночного отсека в ограниченном количестве для выполнения разведывательных и транспортных задач.

НАЗВАНИЕ: Опустошитель

ОПИСАНИЕ: Этот грозный боевой крейсер создан для полного уничтожения сил противника. Оснащенный усовершенствованной защитой и толстой броней, "Опустошитель" может выдерживать тяжелые бомбардировки, демонстрируя разрушительную огневую мощь. Его главное оружие – уста-

новленный на спине рельсотрон, который разгоняет снаряды до скорости, близкой к скорости света, и способен уничтожать даже хорошо защищенные крупные корабли. Дополнительное вооружение "Опустошителя" включает в себя пучковые пушки, которые пробивают броню, и рои автономных беспилотников, вооруженных плазменными установками, которые выслеживают истребители и бомбардировщики. Он также оснащен комплектом шаттлов и абордажных катеров для переброски войск, как только оружие корабля уничтожит цель. Обладая мощными двигателями и стабилизаторами, "Опустошитель" может выполнять скоростные маневры в космосе и в атмосфере, несмотря на свои огромные размеры. Это позволяет ему обходить более медленных противников с фланга. Недостатком является то, что для управления "Опустошителем" требуется большая команда, а его энергозатраты ограничивают радиус действия. Обеспечение его боеприпасами и топливом зависит от специализированных тендеров.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Опустошитель" имеет удлиненный корпус неправильной формы, который максимально увеличивает бронепокрывтие, обеспечивая при этом стрельбовые дуги для многих систем вооружения. В носовой части корабля преобладают массивы датчиков и спинной рельсотрон, который проходит по большей части длины корабля. Лучевые пушки сгруппированы в батареи вдоль бортов и верхней части корпуса. В бронированных дверях отсека располо-

жены пусковые трубы для беспилотных истребителей. Двигатели утоплены в сильно экранированной кормовой части. Небольшие маневровые двигатели усеивают корпус. Издалека "Опустошитель" выглядит как гладкий черный осколок, угрожающе поблескивающий. Вблизи видно, что поверхность покрыта броневыми пластинами, каждая размером с городской квартал. Корабль затмевает близлежащие суда, зловещий колосс, предназначенный исключительно для уничтожения.

ФЛАГМАНЫ

Этот класс – тяжелые корабли поддержки, которым без эскорта в бою делать нечего, так как сами по себе они неповоротливы и не способны защититься от большого количества мелких целей. Для этого их сопровождают телохранители-эсминцы. Зато оружие на них установлено самое мощное и дальнобойное.

Линкоры

Огромный бронированный корабль со столь же огромной дальнобойной пушкой. Пушка может вести огонь по крейсерам или по другим линкорам, более мелкие цели для неё маловаты. Морские линкоры вымерли оттого, что эффективный огонь по подвижным целям из любой пушки ограничен горизонтом, но в космосе такого ограничения нет, стреляя на любое расстояние.

НАЗВАНИЕ: Вэлтент

ОПИСАНИЕ: Вэлтент" – тяжелый линкор который имеет длину более 1,2 километра и оснащен новейшими технологиями оружия и системами защиты. Основная роль Вэлтента – возглавлять атаки на силы противника и обеспечивать командование и контроль над остальным флотом во время крупномасштабных сражений. Он может похвастаться множеством мощных масс-пушек, способных обстреливать цели с предельной дальности высокоскоростными снарядами. Кроме того, он оснащен многочисленными ракетными установками как для наступательных, так и для оборонительных целей. Лазеры точечной защиты обеспечивают защиту от приближающихся ракет и малых кораблей. В качестве двигателя "Вэлтент" использует экспериментальные двигатели из гиперматерии, которые могут быстро разгонять массивный корабль до сверхсветовых скоростей. Это позволяет ему

быстро перемещаться на межзвездные расстояния. Приводы также обеспечивают расширенные возможности маневрирования для корабля такого размера во время боя. Несмотря на грозное вооружение и двигательную установку, "Вэлтент" имеет некоторые недостатки. Его большие размеры делают его менее маневренным по сравнению с меньшими боевыми кораблями, и для работы на полную мощность требуется значительный экипаж. Экспериментальные двигатели гиперматерии также подвержены нестабильности при неправильном обслуживании. Управление мощностью является постоянной проблемой на таком большом судне при одновременной эксплуатации стольких энергоемких систем. Тем не менее, внушительное присутствие Вэлтента делает его силой, с которой приходится считаться, когда он появляется на поле боя.

ВНЕШНИЙ ВИД: Вэлтент имеет удлиненную, примерно цилиндрическую форму, напоминающую военно-морское судно. Его бронированный корпус темно-черного цвета с минимальными отметинами, за исключением нескольких малиново-красных полос по бокам. Мостик расположен в самой высокой точке судна, обеспечивая максимальный обзор, и выдвигается назад для соединения с основным корпусом. Мощные субсветовые двигатели расположены сзади, они светятся ярко-синим светом, когда активны, и разгоняют "Вэлтент" в космосе. По бокам расположены оружейные батареи, ракетные отсеки, антенные решетки и другие внеш-

ние системы вооружения. Если смотреть спереди, то наиболее примечательными особенностями корабля являются две большие масс-пушечные установки, расположенные немного выше основного корпуса. Эти огромные орудия тянутся по большей части по длине корабля, прежде чем заканчиваются характерными круглыми стреляющими спиралями, расположенными на самом носу. Пушки закреплены на месте, но могут подниматься и перемещаться на несколько градусов, чтобы скорректировать прицел. У "Вэлтента" есть стыковочные отсеки для шаттлов и истребителей, расположенные посередине корпуса. Двери ангара открываются, чтобы позволить небольшим кораблям стартовать во время боя. Тепловые радиаторы помогают сбрасывать избыточную энергию и поддерживать стабильную температуру внутри. "Вэлтент" явно излучает ауру угрозы благодаря своим темным цветам, угловатой конструкции и ошетилившемуся множеству орудий и пусковых установок. Когда включаются его двигатели гиперматерии, любой враг знает, что прибыл грозный противник.

НАЗВАНИЕ: Гегас II

ОПИСАНИЕ: Гегас II – ультрасовременный космический линкор, разработанный Технологическим институтом Центавра для защиты колоний в галактике Андромеда от инопланетных угроз. Это второй корабль в линейке Гегас, улучшающий оригинальный Гегас за счет улучшенных систем вооружения, защиты и силовой установки. Длина "Гегас II" со-

ставляет 600 метров, экипаж – 500 сотрудников. Он оснащен новейшей технологией экранирования, которая обеспечивает надежную защиту от энергетического оружия. Щиты можно регулировать, чтобы пропускать транспортеры и шаттлы. Для нападения "Гегас II" оснащен усовершенствованными импульсно-фазерными пушками и квантовыми торпедными установками, способными уничтожить вражеские корабли или базы с большого расстояния. Он также оснащен множеством систем вооружения ближнего действия для перехвата ракет и малых кораблей. Для приведения в движение массивного корабля Гегас II оснащен тремя варп-двигателями последнего поколения, которые обеспечивают максимальную скорость 9,8. Это придает кораблю отличную тактическую мобильность на поле боя. Варп-двигатели чрезвычайно эффективны и позволяют Гегасу II длительное время работать вдали от баз снабжения. Для проведения разведывательных и малозаметных операций корабль несет эскадрилью кораблей-разведчиков, скрывающихся от сенсоров. Они могут собирать разведанные или проводить диверсии в тылу врага. На "Гегасе II" также имеется большой контингент космических десантников для абордажных действий против вражеских кораблей и станций. Одним из недостатков корабля является то, что его большие размеры делают его менее маневренным в астероидных полях или облаках обломков. Требования к мощности нового оружия и щитов также требуют, чтобы "Гегас II" время от времени останавливался на

базах снабжения для пополнения запасов топлива из анти-вещества. В целом, передовые технологии и вооружение дают "Гегасу II" значительное преимущество перед большинством врагов.

ВНЕШНИЙ ВИД: Гегас II имеет длинный узкий профиль, обеспечивающий высокие скорости деформации. Основной корпус представляет собой вытянутый треугольник с мостиком, расположенным наверху, ближе к передней части. Под мостиком расположена основная матрица датчиков, состоящая из активных и пассивных сканеров для обнаружения кораблей и пространственных явлений. Основная отражающая тарелка для навигации по деформационным полям установлена в самой передней части. Сзади от дефлекторной решетки отходят два толстых стреловидных пилона, которые удерживают гондолы деформации. Они светятся ярко-синим, когда корабль находится в деформации. К задней части пилонов прикреплены импульсные двигатели и термоядерные двигатели для досветового маневрирования. Основной корпус расширяется к корме и вмещает челночный отсек, грузовые трюмы, жилые помещения и инженерные помещения. По левому и правому борту расположены стыковочные порты, к которым могут причаливать суда снабжения. В нижней части основного корпуса имеется круглое отверстие для мощной подфюзеляжной фазерной пушки. В целом Гегас II имеет чисто утилитарный вид с преимущественно гладкими поверхностями, окрашенными в серый металлик. Един-

ственными украшениями являются красные гоночные полосы по всей длине пилонов и гондол.

НАЗВАНИЕ: Анпуль

ОПИСАНИЕ: Анпуль – это массивный линкор, предназначенный для уничтожения целых звездных систем. Благодаря множеству мощного лучевого оружия и ракетных пусковых установок, он может вести разрушительный огонь на предельных дистанциях. Его тяжелая броня и мощные щиты позволяют ему выдерживать огромные удары, в то время как его усовершенствованные системы наведения обеспечивают предельную точность даже на межзвездных расстояниях. Огромные размеры "Анпуля" позволяют устанавливать на него вооружение и двигатели, намного превосходящие размеры обычных боевых кораблей. Каждая из его шести атомных пушек длиной с крейсер, выбрасывающих лучи, способные стерилизовать планеты. Его ракетные установки выпускают залпы из тысяч передовых интеллектуальных ракет, оснащенных боеголовками из антивещества. Всего один Анпуль обладает достаточной огневой мощностью, чтобы уничтожить десятки звездных систем. Несмотря на всю свою мощь, у Анпуля есть некоторые недостатки. Его огромные размеры затрудняют маневрирование по сравнению с меньшими боевыми кораблями. Его системы выработки электроэнергии производят титаническое количество отходящего тепла, что позволяет легко обнаруживать его в межзвездных пространствах. Самое серьезное, что для эффективной работы требу-

ется команда из тысяч техников, артиллеристов, персонала по устранению повреждений и многого другого. Враг, способный пробить его оборону и посеять хаос внутри корабля, может превратить его силу в смертельную помеху.

ВНЕШНИЙ ВИД: Анпуль имеет форму массивного удлиненного наконечника копья длиной почти 20 километров. Его центральный корпус выступает вперед, чтобы вместить десятки атомных пушек размером с континент, расположенных рядами из шести пушечных блоков, занимающих большую часть длины корабля. В самой передней части углового корпуса находится командная башня, ее сверкающие шпили возвышаются высоко над основным корпусом. Вокруг центрального корпуса расположены бесчисленные ракетные шахты и огромные выхлопные трубы двигателей, способных приводить в движение массивную массу корабля на сверхсветовых скоростях. Полностью вооруженный и заправленный для войны, "Анпуль" больше похож на мобильную звездную базу, чем на простой военный корабль. Сверкающий черным и ошетилившийся оружием, он является внушающим благоговейный трепет воплощением огневой мощи.

НАЗВАНИЕ: **Окулус**

ОПИСАНИЕ: Окулус – экспериментальный линкор, разработанный для получения преимущества над врагами в космической войне. Он оснащен передовым вооружением и системами защиты, которые делают его одним из самых смер-

тоносных кораблей в галактике. Главным оружием Окулус является Гравитонная пушка, экспериментальное супероружие, способное генерировать интенсивные гравитационные поля для уничтожения вражеских кораблей или даже небольших лун. После попадания в цель гравитонной пушки у вас мало шансов спастись или выжить. Оружие требует времени для зарядки и имеет длительный период перезарядки, но один выстрел может вывести из строя весь флот противника. Для защиты Окулус оснащен системой разломного щита который манипулирует пространством-временем для создания локальных червоточин. Это позволяет линкору мгновенно телепортироваться подальше от опасности, по сути, делая его способным "телепортироваться" в пространстве во время боя. Варп-двигатели Окулуса также чрезвычайно продвинуты, они способны разгонять массивный корабль до сверхсветовых скоростей за считанные секунды. Несмотря на грозное вооружение, у Окулуса есть некоторые недостатки. Гравитонная пушка требует огромного количества энергии и деформирует силовые стержни при выстреле. Экспериментальный характер разломных щитов также приводит к нестабильности, с возможностью катастрофического выхода из строя при многократном быстром использовании. Массивные размеры линкора делают его менее маневренным по сравнению с меньшими судами. В целом, Окулус представляет собой одновременно вершину оружейных технологий и потенциально разрушительную угрозу, если использовать ее

против своих врагов. Его возможности беспрецедентны, но еще не опробованы в больших масштабах.

ВНЕШНИЙ ВИД: Окулус имеет форму массивного симметричного наконечника копья, построенного вокруг центральной спинной структуры, в которой размещена колоссальная гравитонная пушка. Из позвоночника выступают многочисленные орудийные башни, ракетные отсеки, излучатели щитов и стабилизаторы варп-кольца. Весь линкор покрыт толстой броней, которая переливается, как масло на воде, и может отражать большинство атак энергетического оружия. Форма наконечника разделяется спереди на раздвоенную "пасть", каждый зубец которой содержит группу передних плазменных пушек и батареи лэнсов, способных извергать расплавленную смерть. Между развилками расположена сама Гравитонная пушка – огромный ускоритель частиц и генератор гравитационных волн, покрытый светящимися символами. Когда стреляет гравитонная пушка, бездонная тьма на мгновение заполняет утробу в виде вращающегося вихря искаженных пространственно-временных форм. По всей длине позвоночника расположены ребра радиатора и радиаторы, которые светятся красным, когда удовлетворяются огромные энергетические потребности Гравитонной пушки. Излучатели щита выглядят как высокие обсидиановые шпили, поднимающиеся с интервалами вдоль позвоночника, каждый наконечник мерцает фиолетовой энергией, когда активен. На спинной и вентральной поверхностях искрив-

ляющие кольца могут расширяться подобно металлическим цветам – мерцающим кругам переливающегося голубого черенковского излучения, готовым направить Окулус к звездам. Задние двигатели пылают электромагнитной яростью, способной разогнать линкор до значительной доли скорости света. Несомненно, устрашающий по внешнему виду и возможностям, Окулус в движении в пространстве напоминает какого-то огромного, обитающего в пустоте хищника из самых ранних эпох галактической эволюции.

НАЗВАНИЕ: Судный день

ОПИСАНИЕ: "Судный день" – чрезвычайно мощный линкор, оснащенный разнообразным оружием, способным уничтожать целые планеты. Он был специально разработан для использования в планетарных вторжениях, где служит флагманом флота захватчиков. Главная особенность "Судного дня" – невероятно мощные пушки для разрушения климата. Эти орудия запускают в атмосферу планеты снаряды, наполненные специальными химическими веществами, которые вступают в реакцию и катастрофически изменяют климат и окружающую среду. Один выстрел может вызвать мощные штормы, наводнения, засухи и другие природные катаклизмы, разрушающие города и инфраструктуру. Длительная бомбардировка в течение нескольких месяцев или лет с помощью пушек может сделать планету полностью непригодной для жизни. Помимо климатического оружия, "Судный день" оснащен стандартными энергетически-

ми пушками и ракетными установками для обстрела целей на поверхности планеты. Кроме того, на борту имеется целое крыло штурмовых шаттлов для быстрого развертывания наземных сил вторжения. Как только "Судный день" в достаточной степени нарушит климат и оборону планеты, эти войска двинутся туда, чтобы подчинить себе все оставшиеся населенные пункты. У "Судного дня" мощные щиты и толстая броня, позволяющая противостоять контратакам и удерживать позиции для бомбардировок в течение длительного времени. Экипаж насчитывает более 5 000 сотрудников, которые управляют множеством сложных систем. Внутри корабля тесно, чтобы обеспечить максимальное пространство для оружия и припасов. Главные недостатки "Судного дня" – низкая скорость и маневренность. Для защиты от нападающих он полагается на корабли поддержки. Если корабль окружен, он все еще может наносить сокрушительные удары, но он уязвим для быстроходных кораблей, которые могут уклониться от его крупных орудий. Для питания оружия "Судного дня" требуется огромное количество редких элементов, что делает его строительство и эксплуатацию чрезвычайно дорогими. Поэтому его обычно используют только для высокоприоритетных вторжений.

ВНЕШНИЙ ВИД: "Судный день" имеет форму массивного копья длиной 20 километров, построенного вокруг центральной цилиндрической оси, на которой расположены мостик, двигатели и главное энергетическое ядро. Перпендику-

лярно оси отходят два вытянутых крыла, на которых расположены оружейные установки, ракетные трубы, антенные решетки и купола датчиков. Весь корпус покрыт толстым слоем нейтрониевой брони, окрашенной в полумночный черный цвет. Когда "Судный день" выходит из сверхсветового полета на орбиту над вражеским миром, он представляет собой благоговейное и ужасающее зрелище. Когда его мощные плазменные двигатели вспыхивают и он выходит на позицию для бомбардировки, внизу неизбежно наступают смерть и разрушения. Если посмотреть в монитор и увидеть, что Судный день приближается, это означает гибель для жителей планеты. Он заслужил свое апокалиптическое имя десятилетиями безжалостных вторжений, сломивших волю к сопротивлению даже самых яростных миров. Одной лишь угрозы появления Судного дня часто бывает достаточно, чтобы заставить вражеские планеты сдаться без боя. Огромные размеры "Судного дня" и множество выступающих орудий и сенсоров придают ему несимметричный, неуклюжий вид, словно плавающая крепость, оцетинившаяся пушками

НАЗВАНИЕ: Фрей

ОПИСАНИЕ: Фрей – это мощный линкор, созданный специально для нанесения разрушительного психического урона в планетарном масштабе. Его главное оружие – массив чрезвычайно совершенных пси-излучателей, способных фокусировать и усиливать психическую энергию экипажа корабля, направляя ее на планету-цель. При активации эти

излучатели высвобождают психический взрыв невообразимой интенсивности, подавляющий разум всех органических форм жизни на поверхности планеты. Последствия взрыва совершенно разрушительны – жертвы испытывают сильнейшие душевные страдания и дезориентацию, поскольку их когнитивные функции нарушены на фундаментальном уровне. В большинстве случаев это приводит к полному безумию, кататонии или смерти. Даже кратковременное воздействие оставляет неизгладимые психологические шрамы у тех, кто достаточно силен, чтобы пережить первоначальный натиск. Популяции, координация действий которых зависит от ульев или психических связей, переживают еще более тяжелые времена – их коллективные сети мгновенно распадаются под ударом Фрея. Сам корабль не имеет никакого оружия или средств защиты, кроме пси-излучателей – он полностью полагается на сырую силу своего психически одаренного экипажа для защиты. Члены экипажа прошли суровую психическую подготовку, чтобы направить и сфокусировать свои психические способности для усиления мощности излучателей. Их также психологически обучили не испытывать ни сочувствия, ни угрызений совести, ни колебаний при нанесении разрушений – невиновность и сопутствующий ущерб для них ничего не значат. Для управления излучателями требуются совместные усилия всего специализированного экипажа, поэтому для атаки "Фрей" должен выйти из сверхсветового полета. Это делает его уязвимым для перехвата после

атаки, ограничивая возможность повторных ударов по цели. Кроме того, постоянный огонь быстро истощает выносливость экипажа. Эти недостатки заставляют "Фрею" быстро уходить, прежде чем оборона успеет собраться. Само существование корабля – тщательно охраняемый секрет, поскольку немногие цивилизации обладают психической защитой, способной противостоять его ужасающим способностям. Страх перед его мощью заставляет некоторые звездные системы подчиняться хозяевам "Фрей" под угрозой уничтожения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Фрей похож на гладкое металлическое яйцо, на поверхности которого нет никаких видимых отметин или особенностей. При длине более 5 километров это внушительное судно, но его простая яйцевидная форма скрывает огромный психический потенциал, заключенный внутри. Корпус корабля состоит из специального сплава, который гасит психические излучения, сдерживая способности команды до тех пор, пока они не будут готовы к разрушениям. Когда корабль выходит из сверхсветового полета для атаки, части корпуса раздвигаются, обнажая пси-излучатели – скопления гигантских кристаллов, которые начинают пульсировать жутким внутренним светом, когда находящиеся на борту экстрасенсы соединяют свои разумы и направляют энергию. Излучатели светятся все ярче, по мере того как заряжаются, прежде чем выпустить видимую рябь искаженного пространства, когда они наконец разряжают психи-

ческий взрыв в направлении целевого мира. Внутри корабля все по-спартански просто, но функционально: доминирует пещерная камера, в которой находятся пси-излучатели и связанные с ними фокусирующие устройства. На стенах и потолках расположены капсулы, в которых члены экипажа, обладающие специальными пси-способностями, находятся в стазисе, когда в них нет необходимости, что позволяет им сохранять свою психическую энергию. В камерах поменьше размещаются системы навигации, двигательной установки и жизнеобеспечения, необходимые для транспортировки столь

НАЗВАНИЕ: Ядерник

ОПИСАНИЕ: "Ядерник – это массивный боевой корабль, предназначенный для одной цели – полного уничтожения планет путем ядерной бомбардировки. При длине более 15 километров он больше похож на мобильную орбитальную крепость, чем на традиционный военный корабль. Весь корабль предназначен для производства, хранения и запуска ядерных ракет, достаточно мощных, чтобы расколоть кору планеты и вскипятить ее океаны. Ядерник оснащен сотнями пусковых установок ядерных ракет большой дальности, способных бомбардировать планету с высокой орбиты. Оказавшись на позиции над обреченным миром, линкор выпустит апокалиптический поток боеголовок, который навсегда оставит шрамы на планете. Целые города и континенты будут превращены в пар в результате ядерных огненных бурь,

когда мир разорвется на части под их натиском. Несмотря на невероятную мощь, Ядерник имеет несколько слабых мест. Его огромные размеры делают его медленным и неуклюжим, зависящим от кораблей поддержки для обороны и пополнения запасов. У него также нет вспомогательного вооружения, чтобы защитить себя при атаке с близкого расстояния. Излучение, производимое его собственными ракетами, означает, что он не может долго оставаться на орбите после атаки, прежде чем подвергнет опасности свой собственный экипаж. Тем не менее, его справедливо опасаются по всей галактике как совершенной планетарной машины для убийства.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ядерник напоминает колоссальный продолговатый наконечник копья размером с небольшую Луну. Его корпус полуночно-черного цвета и ошетинился сотнями шахт для ядерных ракет, расположенных рядами по всей его длине. Шахты открыты с торцов, открывая острие каждой смертоносной ракеты внутри. Бронированные панели отодвигаются, когда приходит время запускать ракеты каскадной волной апокалиптической ярости. Мостик линкора расположен в блочном командном сооружении в кормовой части, откуда открывается полный обзор ракетных комплексов. Тепловые излучатели, сенсорные решетки, тарелки связи и другое оборудование расположены вдоль корпуса, обслуживая бесконечные ряды боеголовок, уничтожающих мир. Ядерник затмевает меньшие эскортные фрегаты, которые снуют вокруг него.

НАЗВАНИЕ: **Кувалда**

ОПИСАНИЕ: Кувалда – массивный и тяжело бронированный космический линкор, предназначенный для фронтовых штурмовых и осадных операций. При длине более 5 километров он затмевает большинство других кораблей и обладает достаточной огневой мощностью, чтобы расколоть небольшую луну. Корпус "Кувалды" состоит из нескольких слоев сплавов и керамики с добавлением адамантия, обеспечивая непревзойденную защиту от кинетического и энергетического оружия. Он практически неуязвим для чего-либо менее мощного, чем главное орудие крупного корабля. Броня также помогает защититься от радиации, солнечных вспышек и других космических опасностей. Что касается оружия, то у Кувалды есть несколько десятков тяжелых плазменных копий, закрепленных на спине. Они могут выбрасывать потоки перегретой плазмы на большие расстояния, мгновенно превращая в пар небольшие корабли. Огромные размеры корабля позволяют разместить в нем ангарный отсек с несколькими боевыми кораблями. Их можно запускать для преследования противника, пока "Кувалда" приближается на дистанцию бортового залпа. Недостатком "Кувалды" является огромная масса и недостаточная маневренность. Он медленно передвигается по сравнению с крейсерами и эсминцами и уязвим для обходных маневров. Численность экипажа также исчисляется сотнями тысяч, поэтому потери огромны, если его оборона когда-либо будет прорвана.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кувалда имеет форму гигантской булавы или боевого молота средневековых времен. Его корпус представляет собой цельную цилиндрическую массу с приплюснутой головкой, на которой установлены основные орудия. Мостик и датчики скрыты глубоко в корпусе и защищены метрами брони. В целом корабль окрашен в серый цвет оружейного металла, корпус изготовлен из огромных листов и блоков плотных композитных броневых материалов. Из орудийных портов по всему корпусу видны накопечники плазменных копий и лазерных пушек. Ряды ракетных труб и стволов рельсотронов также расположены вдоль бортов. Кувалда медленно движется на своих субсветовых двигателях, которые светятся бело-голубым светом в кормовой части. Видно, как истребители снуют вокруг его бортов, словно комары, роящиеся вокруг древнего линкора. При стрельбе из его оружия плазменные копья испускают дуги и разряды энергии, подобные молниям, в то время как рэйлганы и лазеры вспыхивают ослепительными импульсами. Ракетные шахты полыхают выхлопными газами, когда залпы боеголовок устремляются к своим целям.

НАЗВАНИЕ: **Альмадред**

ОПИСАНИЕ: Построенный вокруг массивного реактора на антивеществе, он способен вырабатывать практически неограниченное количество энергии для своих различных систем. Корабль может похвастаться невероятно прочными щитами и толстой броней, что делает его практиче-

ски неуязвимым для атак. Он оснащен десятками мощных плазменных пушек, ракетных установок и лучевого оружия, что позволяет ему наносить разрушительные удары по вражеским кораблям. Главное орудие линкора – это установленная на спине лучевая пушка из антивещества, которая может с легкостью пробить даже самую толстую броню. Несмотря на свои огромные размеры, линкор удивительно маневренен благодаря множеству мощных двигателей. Внутри находятся обширные ангарные отсеки для размещения боевых кораблей. На корабле находится огромная команда офицеров, артиллеристов, инженеров и пилотов. Он оснащен очень сложными датчиками и системами наведения, координируемыми искусственным интеллектом. Это позволяет линкору поражать нескольких врагов одновременно с безжалостной эффективностью. Отсеки для экипажа спартанские, поскольку комфорт экипажа не является приоритетом. У линкора есть некоторые слабые стороны – его массивное энергетическое ядро подвержено опасным перегрузкам, если за ним не ухаживать должным образом. Его огромные размеры также делают его легкой мишенью, и даже его мощные щиты имеют пределы. Ему также не хватает некоторых базовых удобств из-за его философии минималистского дизайна. Однако эти минусы перевешиваются явным разрушительным потенциалом судна и психологическим воздействием. Вида линкора, выходящего из сверхсветовой скорости на окраине звездной системы, достаточно, чтобы парализовать врага страхом.

ВНЕШНИЙ ВИД: Альмадред имеет форму массивного копья длиной 20 километров, построенного вокруг длинного центрального хребта, в котором расположены его гигантский реактор на антивеществе и спинальные оружейные системы. Перпендикулярно этому центральному хребту выступают многочисленные оружейные отсеки и бронированные секции, содержащие жизненно важные системы, такие как двигатели, датчики, ангары и многое другое. Весь корпус покрыт множеством слоев плотной брони, состоящей из сверхпрессованных углеродных наноматериалов, намного более прочных, чем сталь. На переднем конце центрального хребта установлена грозная пасть лучевой пушки из антивещества, которая проходит почти по всей длине корабля. Это массивное оружие при включении светится зловещим малиновым светом, способное извергать почти неудержимый поток частиц антивещества, которые воспламеняют и испаряют все на своем пути. Пасть окружают десятки турелей с плазменными пушками меньшего размера для точечной обороны и бортовых залпов. Кормовая секция содержит несколько мощных двигателей, которые перемещают линкор в космосе с удивительной для его габаритов скоростью. По бокам расположены ангарные отсеки, защищенные выдвижными дверями и орудийными батареями, когда они не используются. Штурмовые корабли толпами устремляются в эти отсеки и из них, когда корабль направляется на боевые посты. Внешний корпус, как правило, без украшений и утилитарен, постро-

ен с расчетом на функциональность, а не на форму. Поверхность покрыта сетью сенсорных куполов, коммуникационных решеток и систем наведения. Линкор обладает в целом изящной, но угрожающей эстетикой, предназначенной для устрашения врагов своими масштабами и внушительным вооружением. Когда он выходит из сверхсветовой скорости, закрывая звезды позади себя, только самый смелый или глупый враг осмелится противостоять ему. Зрелище разогревающейся пасти из антивещества обычно является последним, что такие враги когда-либо увидят.

НАЗВАНИЕ: Ашерон

ОПИСАНИЕ: Ашерон – универсальный линкор, предназначенный для длительных автономных операций в глубоком космосе. Он сочетает в себе мощную огневую мощь с отличной маневренностью благодаря мощным гравимагнитным двигателям и легкому сотовому композитному корпусу. Основное вооружение состоит из 6 тяжелых гравитонно-лучевых пушек, способных пробивать броню крупного корабля. Для точечной обороны "Ашерон" оснащен 50 светолучевыми пушками, подключенными к усовершенствованному компьютеру наведения с алгоритмами прогнозирования слежения. В дополнение к энергетическому оружию, она также оснащена мощной ракетной установкой, состоящей из 100 истребителей кораблей класса "Гелиос" с дальностью действия в несколько миллионов километров. Каждая ракета оснащена боеголовкой из антивещества, способной уничто-

жить даже самые большие дредноуты. Для приведения в движение Acheron использует 4 основных гравимагнитных привода, которые генерируют интенсивные гравитационные поля для перемещения по самому пространству-времени. Их уникальная конструкция придает кораблю непревзойденное ускорение и позволяет выполнять сложные маневры даже на высоких скоростях. Резервные ионные двигатели обеспечивают достаточное резервирование. Несмотря на значительную огневую мощь, корабль спроектирован с учетом экологичности благодаря обширным гидропонным садам, системам рециркуляции и реакторам на антивеществе, питающим все, от систем жизнеобеспечения до двигателей. Помещения экипажа спартанские, но достаточно комфортные для 400 сотрудников, управляющих судном.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ашерон имеет удлиненный, обтекаемый корпус, изготовленный из легких углеродных нанокomпозитов. При длине в 700 метров издавдалека он кажется почти хрупким, несмотря на тяжелое вооружение, выступающее из его боков и позвоночника. Носовая часть сужается к острому концу, на котором расположены передовые сенсорные решетки и навигационные системы. К середине корпуса корпус расширяется для размещения ракетных установок и дополнительных датчиков. На корме большие ребра радиатора рассеивают тепло от реакторов и двигателей на антивеществе. Четыре гондолы гравимагнитных двигателей выступают вниз и наружу из основного корпуса на загнутых на-

зад пилонах. Даже в состоянии покоя они создают впечатлительное едва сдерживаемой мощности. При активации они изгибают само пространство-время вокруг корабля. На корпусе очень мало видимых швов или маркировки, за исключением серийного номера, выгравированного возле носовой части. Корпус равномерно окрашен в матово-черный цвет, который, кажется, впитывает окружающий свет."

НАЗВАНИЕ: Вальпалла

ОПИСАНИЕ: При длине более 10 километров "Вальпалла" больше похожа на мобильную космическую станцию, чем на традиционный военный корабль. Ее корпус сделан из почти непробиваемого сплава нейтрониума и имеет пустотные щиты, достаточно мощные, чтобы выдержать длительную бомбардировку целого вражеского флота. Основными системами вооружения "Вальпаллы" являются ее спинальная пушка-аннигилятор и батареи рельсотронов, расположенные вдоль ее флангов. Спинной аннигилятор выпускает лучи темной энергии, способные расколоть планету, в то время как рейлганы разгоняют снаряды до значительной доли скорости света с силой, достаточной для разрушения лун. У нее также есть стартовые площадки для тысяч боевых кораблей и десантных войск. Для приведения в движение "Вальпалла" использует сеть гипердвигателей, интегрированных по всей ее структуре. Это позволяет преодолевать межзвездные расстояния со скоростью, превышающей скорость света. Маневровые двигатели придают ей удиви-

тельную маневренность при ее огромных размерах во время боя. Экипаж насчитывает более 10 тысяч сотрудников, включая легионы инженеров для обслуживания сложных систем, стрелков для управления оружием и полную боевую группу пилотов истребителей. На борту "Вальпаллы" есть производственные мощности для производства любых необходимых расходных материалов и запчастей во время длительных кампаний. Однако у этого линкора есть некоторые слабые стороны. Его огромная масса затрудняет навигацию в узких пространствах, таких как пояса астероидов, а скорость его разворота низкая по сравнению с кораблями меньшего размера. Его силовое ядро также требует огромного количества энергии, что требует частых остановок для пополнения запасов топлива. Тем не менее, когда Вальпалла прибывает во вражеский мир, они знают, что их гибель близка.

ВНЕШНИЙ ВИД: Вальпалла имеет удлиненную неправильную форму, напоминающую наконечник копья. Его корпус цвета оружейного металла серого цвета с красной отделкой по краям и вокруг огневых точек. Спинальная аннигиляторная пушка проходит большую часть его 10-километровой длины, заканчиваясь луковичной излучательной установкой в носовой части. Вдоль ее бортов из бронированных корпусов торчат батареи рельсотронов, каждый ствол размером с небоскреб. В кормовой части находятся субсветовые двигатели и кольцо гипердвигателя, которое при включении светится синим. Сегментированные броневые пластины покры-

вают большую часть его поверхности, делая корабль похожим на чешую некоего космического змея. Мостик выступает из носовой части корпуса подобно башне, предоставляя ее командирам беспрепятственный обзор. Вокруг него расположены порталы и силовые поля главного ангарного отсека, которые могут запускать рои атакующих кораблей. Если смотреть из космоса, "Вальпалла" – это не столько корабль, сколько мобильная оружейная платформа размером с небольшую Луну. Ее ходовые огни мерцают на корпусе, как звезды. Излучение от ее двигателей и пушек образует вокруг нее светящиеся ореолы. Она одновременно прекрасна и внушает ужас.

Дредноуты

Увеличенная версия линкора, отличается поистине чудовищными размерами. Сложно представить себе, против кого предназначен его главный калибр: может быть, против других титанов? В нашей действительности дредноут – это просто разновидность линкора.

НАЗВАНИЕ: Авангард

ОПИСАНИЕ: Авангард" – массивный гражданский транспортный корабль класса "дредноут", построенный корпорацией "Таранис" для перевозки колонистов через галактику Андромеда. При длине более 20 километров это один из крупнейших когда-либо построенных космических кораблей, способный перевозить более 500 000 пассажиров вместе со всеми удобствами, необходимыми для обеспечения их во время путешествий продолжительностью в месяцы или годы. Огромные размеры Авангарда позволяют ему функционировать как мобильный город с жилыми зонами, коммерческими площадями, гидропонными фермами, объектами мелиорации, школами, больницами и развлекательными центрами, расположенными на десятках палуб. Он оснащен мощными генераторами щита и вооружением для защиты от нападений пиратов, но его основная цель – мирная колонизация. Мощные плазменные двигатели корабля и варп-двигатель позволяют ему совершать прыжки на тысячи

световых лет за один раз. Однако огромные размеры корабля также приводят к постоянным проблемам с техническим обслуживанием. Поддержание жизнеобеспечения, создания гравитации и критически важных систем на такой обширной территории требует круглосуточной работы армии инженеров и техников. Вентиляционные отверстия и трубопроводы проходят по всему кораблю, из-за чего в некоторых его отсеках возникает ощущение тесноты или клаустрофобии. Население также испытывает нехватку таких ресурсов, как энергия, еда и вода. Управление плавучим городом в глубоком космосе – серьезная логистическая задача.

ВНЕШНИЙ ВИД: Авангард имеет длинный, грубо цилиндрический профиль, напоминающий военно-морское судно, с возвышающейся командной башней, возвышающейся в верхней центральной части корпуса. Сам корпус окрашен в серый цвет оружейного металла со светло-голубыми акцентными полосами по бокам. Поверхность усеяна десятками матриц датчиков, коммуникационных тарелок, стыковочных портов и вентиляционных отверстий для выпуска плазмы. На нижней стороне находится несколько массивных термоядерных двигателей, приводящих корабль в движение. Внутри жилые зоны имеют открытый, воздушный дизайн с парками, искусственными ландшафтами и имитацией естественного освещения, чтобы жители чувствовали себя как дома. Торговые секции плотные и напоминают лабиринт, заполненный магазинами, ресторанами, барами и дру-

гими предприятиями. В сельскохозяйственных зонах преобладают аккуратные ряды гидропонных лотков под лампами для выращивания растений. Инженерные отсеки утилитарны, с открытыми трубопроводами на стенах и потолке. Мостик просторный и заполнен консолями, голотанками и обзорными экранами для наблюдения за работой корабля.

НАЗВАНИЕ: Властелин

ОПИСАНИЕ: При длине более 20 километров это один из самых больших и мощных боевых кораблей, когда-либо построенных в галактике Андромеда. "Властелин" был разработан для планетарных штурмов и сражений флота, мог похвастаться мощным вооружением и броней, а также обширным истребительным полком. Властелин оснащен более чем сотней тяжелых плазменных орудийных установок, способных уничтожить небольшие корабли одним залпом. Кроме того, он несет тысячи ракет и торпед во внутренних отсеках, которые могут прорвать оборону противника путем рывковых атак. Основное орудие занимает большую часть длины корабля и может длительным огнем дестабилизировать ядро планеты. В обороне Властелин оснащен пустотными щитами, которые могут отразить даже самый сильный заградительный огонь противника. Его броня состоит из плотных нейтрониевых пластин, способных выдерживать огромные удары. Он также несет обширное истребительное крыло из более чем пятисот перехватчиков, которые могут атаковать вражеские корабли. Однако Властелин страдает от плохой

маневренности из-за его массивных размеров и меньшего ускорения по сравнению с меньшими кораблями. Он также уязвим в инженерных отсеках, которые трудно эффективно защитить. Для надлежащего обслуживания и эксплуатации корабля требуется большая команда из более чем миллиона сотрудников.

ВНЕШНИЙ ВИД: Властелин имеет удлиненный, закругленный корпус, напоминающий наконечник копья. Массивные броневые плиты покрывают весь корпус, каждая из которых весит тысячи тонн, обеспечивая максимальную защиту. Главное орудие занимает две трети длины корабля и находится в отдельном бронированном корпусе, который выступает вниз из подфюзеляжной части корпуса. Он заканчивается расширяющимся дулом, способным испускать поток раскаленной на солнце плазмы. По всему корпусу разбросаны сотни тяжелых турелей, расположенных так, чтобы обеспечивать перекрывающиеся поля обстрела во всех направлениях. Из-под броневых листов выглядывают ракетные и торпедные аппараты, готовые насытить противника боеприпасами. Тепловые радиаторы вытягиваются в виде стреловидных крыльев назад, помогая снизить огромную тепловую нагрузку от основного орудия. Мостик расположен глубоко в сердце корабля, заключенный в слои брони и конструктивные крепления. Сзади простирается большой ангарный отсек, способный вместить целое истребительное крыло, готовое к разворачиванию. Массивные субсветовые двигатели на

корме при активации светятся от излучения, создавая жуткое голубое свечение.

НАЗВАНИЕ: Гильтатор

ОПИСАНИЕ: Гильтатор – самый большой и мощный корабль флота Андромеды. Его длина превышает 22 километра, и он оснащен самым современным оружием и системами защиты. Основная роль Гильтатора – планетарные атаки и сражения флота. Его огромные размеры позволяют ему перевозить целые армии для вторжения на планеты. Оказавшись на орбите, "Гильтатор" может обстреливать цели на поверхности планеты ужасающей огневой мощностью, ослабляя оборону перед развертыванием войск. В бою между кораблями размер Гильтатора и толстая броня делают его практически непроницаемым для огня противника. Он оцетинился тысячами лазерных пушек, ракетных установок и кинетических приводов, способных разнести в клочья целые флотилии небольших кораблей. Копье частиц, установленное вдоль осевой шахты корабля, может пробивать отверстия в коре планеты. Защитные щиты и скорострельные лазеры Гатлинга обеспечивают защиту от встречного огня. Однако большая масса "Гильтатора" затрудняет маневрирование и ускорение. Для управления им требуется большой экипаж и огромные ресурсы для заправки топливом. Его оружие, хотя и мощное, имеет ограниченную дальность стрельбы. Меньшие по размеру, более маневренные корабли могут избегать его огневых рубежей и атаковать более слабые ты-

ловые части. Продолжительные бомбардировки могут постепенно разрушать его щиты. Тем не менее, немногие корабли могут долго продержаться под грозными орудиями "Гильтатора". Любой, кто сталкивается с этим гигантским кораблем в бою, знает, что ему грозит почти неминуемое уничтожение.

ВНЕШНИЙ ВИД: Гильтатор имеет удлинённый корпус неправильной формы, который выглядит почти органично по дизайну. В центральной осевой шахте находится массивное копьё частиц, окружённое концентрическими кольцами, содержащими двигатели корабля и силовой сердечник. Перпендикулярно приводному валу выступают многочисленные оружейные отсеки и бронированные секции. Внешний корпус корабля окрашен в серый цвет оружейного металла, с участками выступающих рёбер и обшивки вдоль приводного вала и оружейных отсеков. При полном включении питания из швов в обшивке корпуса исходит жуткое свечение. Копьё частиц излучает интенсивное голубое свечение, видимое даже на расстоянии. Знаки отличия и метки поражения, обозначающие прошлые планетарные атаки и сражения флота, украшают различные секции корпуса. Десятки лазерных турелей, ракетных установок и кинетических пушек усеивают поверхность корабля. Стаи ударных дронов и небольших кораблей непрерывно запускаются из многочисленных ангарных отсеков и возвращаются в них. Огромные размеры корабля доминируют над любыми другими судами поблизости, вселяя страх в тех, кто противостоит ему.

НАЗВАНИЕ: **Грамир**

ОПИСАНИЕ: При длине более 25 километров он может похвастаться достаточной огневой мощью, чтобы превратить целые планеты в тлеющие обломки. Основное оружие корабля – лучевая пушка для уничтожения планет, которая может пробить кору планеты и дестабилизировать ее ядро до тех пор, пока весь мир не взорвется. У него также есть тысячи плазменных ракетных установок, лазерных турелей и рельсотронов для уничтожения вражеских флотов. "Грамир" тяжело бронирован пластинами с квантовой связью, которые могут противостоять даже самому мощному оружию противника. У него также есть мощные щиты и системы точечной защиты для перехвата входящего огня. Внутри дредноута есть помещения, способные вместить более 1 миллиона воинов, рабочих и вспомогательный персонал. Здесь также расположены огромные фабрики и гидропонные отсеки, позволяющие ему работать независимо в течение десятилетий. "Грамир" оснащен сложной системой искусственного интеллекта, которая может контролировать все функции корабля и координировать действия флота. Главной слабостью "Грамира" является его огромное потребление энергии. Луч "Разрушитель планет" требует отвода энергии по всему кораблю, оставляя его уязвимым в течение нескольких минут, необходимых для перезарядки между выстрелами. Его огромные размеры также делают его менее маневренным, чем корабли меньшего размера. В целом, Грамира

по праву бояться по всей галактике как неудержимого двигателя разрушения.

ВНЕШНИЙ ВИД: Грамир имеет форму колоссального наконечника копья длиной 25 километров от кормы до носа. В кормовой части находится множество гигантских досветовых плазменных двигателей, которые толкают массивный корабль вперед. Над приводами расположены бронированные ангарные отсеки, достаточно большие, чтобы вместить тысячи боевых кораблей. Средняя часть и борта корпуса ошетились тысячами огневых точек: рядами пусковых установок плазменных ракет, батареями лазерных турелей и электромагнитными ускорителями рельсотронов. Излучатели частиц создают энергетический щит, который защищает корпус. В носовой части находится лучевой излучатель – многокилометровая тарелка из экзотических сплавов, необходимая для сдерживания и фокусировки его невероятной разрушительной энергии. При обжиге внутри тарелки возникает зловещее свечение, прежде чем выпустить видимый луч потрескивающей красно-фиолетовой энергии, который может пробить кору планеты. Командный мостик расположен на носу, заключенный в высокую укрепленную башню. Отсюда адмиралу открывается вид на полное опустошение, которое способен учинить его корабль.

НАЗВАНИЕ: **Тартор**

ОПИСАНИЕ: Тартор – это массивный космический корабль класса "дредноут", предназначенный для тотального

уничтожения планет. Его длина превышает 20 километров, экипаж состоит из тысяч инженеров, специалистов по вооружению и другого персонала. Его основное оружие – лучевая пушка для разрушения планет, которая может проникать сквозь кору планеты и дестабилизировать ее ядро до тех пор, пока весь мир не взорвется. Этот луч питается от шести термоядерных реакторов класса аннигиляции, что дает ему достаточно энергии, чтобы уничтожить даже большие каменистые планеты одним продолжительным взрывом. В дополнение к своему супероружию, уничтожающему планеты, "Тартор" обладает достаточной обычной огневой мощностью, чтобы справиться с целым вражеским флотом. Он защищен толстой нейтрониевой броней и множеством перекрывающих друг друга генераторов защитных щитов. Рои автономных дронов и истребителей обеспечивают дополнительную защиту. Мощные субсветовые двигатели "Тартора" придают ему удивительную маневренность для корабля его размеров. Однако у корабля есть некоторые слабые места. Его огромные размеры делают его легкой мишенью, и даже его мощная защита может быть подавлена достаточно большими силами атаки. Его лучевое оружие, хотя и является убийственно мощным, имеет медленное время перезарядки, что делает его уязвимым сразу после выстрела. Корабль также очень дорог в эксплуатации и требует огромной цепочки поставок, чтобы поддерживать его в рабочем состоянии. Его экипаж, хотя и хорошо обучен, страдает от низкого морального духа,

находясь так долго вдали от дома на миссии, которая по сути является миссией геноцида.

ВНЕШНИЙ ВИД: Тартор имеет удлиненную, примерно цилиндрическую форму, напоминающую гладкую пулю. Его корпус изготовлен из черного нейтрониевого сплава с очень небольшим количеством видимых отметин или выступов. Корабль усеян тысячами огневых точек по всей поверхности, но обычно они убраны в бронированные корпуса. В передней части 20-километрового корабля расположена фокусирующая решетка для его луча-разрушителя планет – шесть массивных круглых отверстий, расположенных шестиугольником вокруг центрального седьмого. Эти отверстия светятся яростной малиновой энергией, когда оружие заряжается для стрельбы. Когда луч активирован, яркий красный свет, связанный с корональными разрядами, вырывается из массива, фокусируется и усиливается до энергий, способных пробурить планету насквозь. Луч выглядит почти сплошным в космосе из-за рассеяния его интенсивного излучения частиц. Дизайн Тартора выполнен в утилитарном стиле, без украшений или опознавательных знаков. Он построен вокруг функции – простой цели путешествовать от мира к миру, заряжать свой луч и эффективно уничтожать все живое на поверхности под ним.

НАЗВАНИЕ: **Пафкор**

ОПИСАНИЕ: Этот космический транспорт имеет необычную конструкцию, которая позволяет ему быстро ме-

нять направление и скорость, что делает его чрезвычайно маневренным в космическом бою. В нем используется усовершенствованная инерционная система гашения, которая предотвращает разрыв корабля на части при резких поворотах на высоких скоростях. Корпус корабля изготовлен из легкого, но сверхпрочного сплава, что позволяет "Пафкору" разгоняться и замедляться намного быстрее, чем обычным кораблям такого размера. Основная роль "Пафкора" – как ударного корабля, пикирующего, чтобы преследовать и уничтожать более крупные корабли. Его высокая маневренность позволяет ему с легкостью уклоняться от оборонительного огня. Он вооружен мощными пушками с пучком частиц, которые могут пробивать корпуса противника. Лазерные турели меньшего размера для борьбы с истребителями обеспечивают защиту от других быстроходных атакующих кораблей. Однако у Пафкора есть некоторые недостатки. Инерционная система гашения потребляет огромное количество энергии, что ограничивает время ее работы. На корабле также отсутствуют защитные щиты или толстая броня, поэтому он полагается исключительно на свою скорость и маневренность, чтобы избежать повреждений. У него небольшой экипаж и ограниченное пространство для припасов. Пафкора лучше всего использовать для быстрых хирургических ударов, прежде чем отступить для перезарядки и перевооружения. Ему не хватает прочности для длительных работ.

ВНЕШНИЙ ВИД: У Пафкора длинный узкий фюзеляж

для минимизации лобового сопротивления и максимального ускорения. Он имеет приплюснутую угловатую конструкцию со стреловидными задними крыльями, оснащенными мощными плазменными двигателями. Даже в неподвижном состоянии Пафкор выглядит так, будто движется с высокой скоростью. Купол кабины пилота представляет собой гладкий купол спереди, обеспечивающий отличную обзорность. Вдоль фюзеляжа расположены установки для распыления частиц и лазерные турели меньшего размера. В задней части расположены большие цилиндрические инерционные гасители. Корпус изготовлен из матово-черного сплава, который, кажется, поглощает весь свет. Когда он активен, внутри труб демпфера можно увидеть переливчатое голубое свечение Черенковского излучения, поскольку генерируются тахионы, противодействующие инерции корабля. Плазменные двигатели горят ярко-розовым, оставляя колеблющийся инверсионный след за поворотником, когда он летит. Их выхлоп достаточно яркий, чтобы осветить черный корпус. Общее впечатление – корабль, созданный прежде всего для скорости, наконечник стрелы, без усилий перемещающийся в пространстве. Пафкор кажется неестественно отзывчивым, способным мгновенно менять свой вектор. Другие корабли движутся медленно по сравнению с его стремительным полетом. Он рассекает пространство подобно рапире, огибая препятствия и выстраиваясь под идеальным углом атаки. Пафкор оправдывает свое название как самый быстрый боевой

космический корабль в мире.

НАЗВАНИЕ: **Цитрод**

ОПИСАНИЕ: Цитрод – массивный дредноут, спроектированный как флагман целого флота. При длине более 20 километров он может похвастаться достаточной огневой мощностью, чтобы уничтожать целые планеты. Его корпус покрыт слоями из прочнейших сплавов и силовых полей, что позволяет ему выдерживать огромные нагрузки. Реакторы корабля вырабатывают достаточно энергии, чтобы управлять небольшим городом, питая щиты и оружие невообразимой мощи. Всего один выстрел из его главного орудия может расколоть планету пополам. Несмотря на свое разрушительное вооружение, "Цитрод" – это не просто гигантская пушка. Она содержит обширные вспомогательные сооружения для обслуживания тысяч экипажей и солдат. В обширных ангарах размещаются эскадрильи ударных кораблей. Казармы и учебные центры готовят абордажные группы к бою корабль к кораблю. Гидропонные сады и системы рециркуляции обеспечивают нас пищей и водой. Медицинские центры могут справиться с сотнями пострадавших. При всей своей мощи, самым большим преимуществом корабля являются его системы тактической координации. Члены экипажа объединены в сеть с помощью нейронных имплантатов, что позволяет им действовать как единое целое. Угрозы быстро выявляются и противодействуются с помощью скоординированных маневров. Батареи вооружения работают в идеальном уни-

соне, чтобы сокрушить оборону противника. Абордажные группы атакуют с точным расчетом времени, чтобы саботировать критически важные системы. Каждый член экипажа знает свою роль и доверяет своим товарищам выполнять ее. Эта сеть позволяет Цитроду сражаться с максимальной эффективностью, несмотря на хаос сражения. Таким образом, в то время как Цитрод высвобождает апокалиптическую огневую мощь, его истинная сила заключается в единстве цели и действий. Это делает его грозным оружием против любого, кто мог бы угрожать межгалактической империи его создателей.

ВНЕШНИЙ ВИД: Цитрод имеет форму массивного копия длиной 20 километров, с центральным бронированным корпусом, в котором находится большая часть оборудования корабля и персонала. Мощные двигатели в кормовой части приводят корабль в движение и позволяют передвигаться быстрее света. Носовая часть сужается к концу, и в ней размещается главное орудие – устрашающая пушка, установленная на спине и занимающая большую часть длины корабля. Вдоль центрального корпуса расположены десятки бронированных выступов, в которых расположены вспомогательные батареи, ангарные отсеки и пусковые трубы для ракет и истребителей. Когда корабль полностью вооружен и находится в рабочем состоянии, практически каждый квадратный метр корабля утыкан оружием всех размеров и назначений. Сам корпус изготовлен из темно-серого, почти черного

сплава, который, кажется, поглощает весь свет. Общий эффект одновременно и крайне утилитарен, и пугает своей абсолютной смертоносностью. Цитрод не претендует ни на что иное, как на оружие войны невероятных масштабов. Каждая линия передает опасность и безжалостную цель. Просто неподвижно висящий в космосе, он способен заставить подчиниться целые миры одним лишь фактором устрашения.

НАЗВАНИЕ: Пульсарион

ОПИСАНИЕ: "Пульсарион" – это усовершенствованный космический дредноут, разработанный для того, чтобы выдерживать невероятные повреждения и уничтожать все на своем пути. При длине более 20 километров он больше большинства космических станций и затмевает почти все остальные военные корабли. Его корпус состоит из сверхплотного сплава, который может выдержать поистине астрономическое количество ударов, прежде чем выйдет из строя. Все, что не является прямым попаданием супероружия, разрушающего планеты, скорее всего, просто отскочит от его брони. Внутри корабль заполнен бесчисленными оружейными батареями, пусковыми отсеками и цехами по производству беспилотных летательных аппаратов, готовыми высвободить подавляющую огневую мощь. Его кварковая пушка, установленная на спине, может одним выстрелом поражать небольшие корабли, в то время как бортовые плазменные установки могут уничтожать небольшие луны. Чрезвычайно сложный искусственный интеллект контролирует все операции

корабля, координируя оборону и нападение с идеальной эффективностью. Обширная автоматизация позволяет управлять им минимальному количеству экипажа. Мощная защита "Пульсарииона" и комплекты ЕСМ делают его невероятно трудным для повреждения или даже для точной прицеливания. Любой, кто противостоит этому предвестнику разрушения, вскоре оказывается превращенным в рассеянные атомы. Однако Пульсариион не лишен слабых мест. Его огромные размеры делают его чрезвычайно дорогим в изготовлении и эксплуатации. Его оружие потребляет огромное количество энергии, что требует частых остановок для перезарядки. Его тяжелая маневренность означает, что маленькие, проворные нападающие могут уклоняться от его орудий. Опытные хакеры могут воспользоваться его цифровыми системами. Внутренний саботаж со стороны команды проникновения может вывести его из строя изнутри. Но в целом, Пульсариион представляет собой вершину технологической войны – оружие, способное уничтожать целые цивилизации.

ВНЕШНИЙ ВИД: Пульсариион имеет удлиненную, примерно цилиндрическую форму, напоминающую позвоночный столб. Его корпус цвета оружейного металла черного цвета отмечен светящимися синими линиями, обозначающими различные огневые точки и пусковые отсеки. Ряды циклопических плазменных установок тянутся вдоль его бортов, в то время как на носу возвышается жерло квар-

ковой пушки – по сути, спинное крепление, занимающее большую часть длины корабля. Корпус покрыт сегментированными броневыми плитами толщиной в один метр, каждая из которых изготовлена из экзотических нейтрониевых сплавов. Мостик выступает из передней части спинного корпуса на бронированной башне, обеспечивая максимальную обзорность. Двигательный отсек вытянут в заднюю часть в виде плоской конусообразной формы для размещения массивных двигателей реального пространства и гиперпространства. Тепловые излучатели по бокам светятся красным, поскольку они отводят огромную энергию. Наконец, мощные гравитационные двигатели позволяют "Пульсариону" приземляться на поверхности планет, хотя он редко делает это из-за своих габаритов. В целом, "Пульсарион" окружен аурой абсолютной непобедимости и надвигающейся гибели – абсолютное воплощение потрясающей космической войны.

НАЗВАНИЕ: Буяр

ОПИСАНИЕ: Буяр – грозный супер-дредноут. Он оснащен множеством смертоносного оружия, способного уничтожать целые флоты и превращать планеты в космическую пыль. При длине более 30 километров это один из самых больших кораблей, когда-либо построенных в галактике Андромеда. Экипаж "Буяра" состоит из элитных воинов, которые веками оттачивали свои боевые навыки. Основным оружием корабля является "Пушка-уничтожитель", суперлазер,

разрушающий планеты, способный испускать луч, видимый со всех звездных систем. Один выстрел может разрушить спутники или расколоть планеты. Для стрельбы пушки-облитератора требуется огромное количество энергии, получаемой путем перекачивания энергии из близлежащих звезд. На полную зарядку уходят дни, но когда все готово, ничто во Вселенной не может противостоять его ярости. Для боя между кораблями "Буяр" оснащена батареями рельсотронов, которые разгоняют снаряды до значительной доли скорости света. Эти гиперзвуковые пули поражают с силой ядерных боеголовок. Кроме того, ряды плазменных пушек выбрасывают шары заряженного газа, которые проплавливают корпуса. Для точечной обороны тысячи лазерных турелей создают непроницаемую огненную завесу вокруг корабля. Дополняют его вооружение мощные генераторы щитов и толстая броня из нейтронума, делающая "Буяра" практически неуязвимым для обычных атак. Однако у нее есть свои слабые стороны – его огромные размеры делают его громоздким в бою, а пушке-облитератору требуется время для зарядки. Хитрый враг может воспользоваться этими недостатками. Когда "Буяр" не участвует в боевых действиях, он служит передвижным центром власти. В его покоем на пещеру интерьере находятся тронные залы, административные помещения, тренировочные залы и все функции планетарной столицы. Это позволяет руководству непосредственно наблюдать за своими обширными владениями с мостика могучего военного

корабля. Буяр – это стальной кулак, который исполняет волю по всей галактике Андромеды. Все содрогнется перед его гневом.

ВНЕШНИЙ ВИД: Буяр – колоссальное судно длиной 30 километров, имеющее форму треугольного клина. Его корпус цвета оружейного металла черного цвета, поглощающий свет и надежду. Ряды грозных оружейных батарей расположены вдоль корпуса, готовые к уничтожению. На носу находится сама пушка-уничтожитель, массивный цилиндр размером с небольшую луну, направленный в сердце любого незадачливого врага. Когда пушка-уничтожитель стреляет, вспыхивает яркий синий свет, а затем вырывается наружу раскаляющим континенты лучом чистой разрушительной энергии. Вдоль центральной оси "клина" расположены мощные двигательные установки, которые разгоняют "Буяр" быстрее, чем предполагает его объем. Бронированные стыковочные отсеки позволяют разворачивать ударные корабли. Мостик расположен внутри сильно укрепленного корпуса в конце центральной оси, откуда открывается панорамный вид на все вокруг. Когда "Буяр" входит в систему, его огромная масса затмевает местные звезды, отбрасывая зловещий покров на окружающие планеты. Ничто не может устоять против этого стального левиафана.

Корабли носители

В отличие от линкора, атакует не пушками, а mosquito-флотом, перевозимым на борту. Очевидный прототип – авианосец, но в космосе какое нафиг «авиа»?

НАЗВАНИЕ: Жива

ОПИСАНИЕ: Жива – это массивный органический космический корабль размером с планету, способный путешествовать между звездными системами. Он был биоинженеризован с целью создать идеальный живой звездолет. Внешний вид Живы напоминает гигантского ската с плавными органическими изгибами и плавными линиями. Основное тело состоит из плотной мышечной ткани, усиленной внутренними костеподобными структурами, обеспечивающими прочность, позволяющую выдерживать тяготы путешествий в дальнем космосе. Волнообразные плавники позволяют Живе легко менять направление и маневрировать. Внутри находится обширная сеть проходов, отсеков и камер, используемых для размещения космических аппаратов меньшего размера и вспомогательных систем. Внутренние стены излучают биолюминесценцию, обеспечивая освещение интерьера. Децентрализованная сеть нервных пучков по всему кораблю действует как основная система управления. Жива способен к быстрой регенерации и заживлению повреждений. Он питается, фильтруя космическую пыль и микрометеороиды че-

рез внутренние органы и превращая их в пригодную для использования биомассу. Отходящие газы выводятся через поры в верхней части корпуса. Отдельные конкреции на внешней поверхности могут отделяться и собирать более крупный мусор для употребления в пищу. Несмотря на свою биологическую природу, Жива имеет уязвимые места. Потеря слишком большого количества биомассы без пополнения может привести существо к голоду. Ему трудно восстанавливаться после катастрофических повреждений.

ВНЕШНИЙ ВИД: Жива напоминает темно-серую луну, безмолвно висящую в космосе. По мере приближения гладкая округлая форма приобретает необычные, но элегантные очертания. Извилистые изгибы отходят назад от изогнутой передней части, постепенно расширяясь в широкий плоский корпус. Поверхность испещрена круглыми отверстиями разного размера, напоминающими поры. Толстые ребристые плавники медленно колышутся по бокам, когда существо продвигается вперед. Если смотреть снизу, то открывается пасть – пещерообразная пасть, достаточно большая, чтобы проглотить небольшие планетоиды. Ряды биолюминесцентных усиков выстилают внутреннюю часть пищевода, приглашая корабли-визитеры поглубже внутрь. Пищеводный проход ведет в сложную разветвляющуюся систему органических коридоров и камер. Пульсирующие стены и тросы из тканых мышечных волокон направляют движение и обеспечивают транспортировку по внутреннему простран-

ству. Центральный нервный узел напоминает перевернутое дерево с массой нервных узлов. Здесь обитает коллективное сознание корабля, странный нечеловеческий разум, общающийся посредством импульсов света и биоэлектричества. По всему носителю вы можете чувствовать ровное сердцебиение и дыхание, которые поддерживают этот живой космический корабль.

НАЗВАНИЕ: Ржавик

ОПИСАНИЕ: Ржавик – массивный космический авианосец, построенный для использования в качестве мобильной базы операций и транспортировки. Его длина превышает 5 километров, и он тяжело бронирован, чтобы противостоять огневой мощи противника. Корабль оснащен экспериментальными варп-двигателями, позволяющими ему преодолевать огромные межгалактические расстояния. Однако двигатели нестабильны и опасны. Интерьер Ржавика представляет собой лабиринт тесных коридоров и отсеков. Жилые помещения, оружейные, ангары и другие сооружения занимают большую часть внутреннего пространства. Корабль может перевозить тысячи боевых кораблей, наземную технику, войска и припасы. Множество резервных систем позволяют авианосцу продолжать работу даже после получения повреждений. Сложный искусственный интеллект контролирует все системы авианосца и координирует работу экипажа дроидов. Однако возможности искусственного интеллекта ограничены, и он не может хорошо адаптироваться к неожидан-

ным ситуациям. Это серьезная помеха в бою. Наиболее вопиющим недостатком авианосца являются плохо защищенные сердечники реакторов, которые питают варп-двигатели. Вражеский обстрел этих областей может вызвать катастрофические взрывы, способные уничтожить весь корабль.

ВНЕШНИЙ ВИД: Ржавик напоминает гигантский металлический кирпич, если смотреть снаружи. Его корпус состоит из бесчисленных броневых листов, скрепленных болтами, что придает кораблю индустриально-утилитарный вид. Корпус окрашен в тускло-серый цвет выветрившегося металла. Массивные двигательные секции, в которых расположены варп-двигатели, выступают сзади. При активации двигателей они светятся интенсивным бело-голубым цветом. Ряды бронированных дверей ангара расположены по бокам, позволяя ударным кораблям разворачиваться. Тысячи орудийных башен, ракетных батарей и оборонительных пушек усеивают корпус, обеспечивая защиту. Мостик слегка выступает из передней части основного корпуса. Он ошетинился датчиками и коммуникационными решетками. Отсюда искусственный интеллект корабля наблюдает за всеми операциями через электронные глаза дронов-разведчиков.

НАЗВАНИЕ: Олвор

ОПИСАНИЕ: Олвор – авианосец, построенный для ведения боевых действий и транспортировки космических кораблей в галактике Андромеда. Это один из крупнейших и мощнейших авианосцев, когда-либо построенных, сопер-

начающий даже с могучими флагманскими авианосцами. Огромные размеры Олвора позволяют ему перевозить и обслуживать сотни штурмовиков, бомбардировщиков и истребителей космического превосходства. Он служит мобильной операционной базой, позволяя флотам наносить удары по целям на расстоянии световых лет от дружественной территории. В бронированных ангарах ряд за рядом размещаются смертоносные ударные корабли, готовые к запуску в течение нескольких минут. Массивные орудия и ракетные батареи усеивают корпус Олвора, способные подавить оборону меньших кораблей. Но, несмотря на всю свою мощь, у "Олвора" есть некоторые недостатки. Его огромная масса затрудняет маневрирование по сравнению с судами меньшего размера. Ангарами и внутренние помещения представляют собой лабиринт, облегчающий проникновение абордажных групп и саботажи в случае нарушения обороны. Поддержание работы огромного авианосца требует постоянной работы огромных бригад техников и инженеров. Жажда Олвора к топливу и припасам безгранична. Атакующий флот, который перерезает линию материально-технического обеспечения, может быстро сделать некогда могучий корабль беспомощным.

ВНЕШНИЙ ВИД: Олвор имеет форму гигантского угловатого клина длиной более 5 километров. Его бронированный корпус серого цвета с красными полосами по бокам. Ряды огромных плазменных пушек и ракетных отсеков занимают дорсальную и подфюзеляжную поверхности. Ангарные

отсеки расположены по бокам и сзади, когда они не используются, они прикрыты толстыми броневыми листами. Меньшие орудия точечной обороны выходят из утопленных башен, чтобы прикрывать каждый угол подхода с перекрывающимися полями обстрела. Башня на мостике возвышается высоко и гордо в носовой части, бронированная и прочная, чтобы противостоять огню противника. Мощные гравитационные двигатели в кормовой части неуклонно продвигают массивный носитель сквозь пустоту. Когда ангары Олвора открываются для запуска волн боевых кораблей, это предзнаменование гибели для всех врагов, которые приближаются. Чернота космоса вокруг него заполняется сотнями кораблей поменьше, которые роятся, как разъяренные шершни, чтобы ужалить своих врагов до смерти.

НАЗВАНИЕ: Непобедимый

ОПИСАНИЕ: Непобедимый – это массивный космический корабль, предназначенный для перевозки эскадрилий небольших штурмовых кораблей, которые могут бомбардировать планеты и размещать наземные силы вторжения. При длине более 5 километров "Непобедимый" имеет ангары для хранения сотен штурмовых кораблей и капсул с тысячами солдат-десантников. Основная роль "Непобедимого" – штурм планет и операции по вторжению. Отправляясь к целевому миру, авианосец сначала развернет волны бомбардировщиков и истребителей, чтобы сбить оборону противника с орбиты. Как только превосходство в воздухе будет достиг-

нуто, транспортные корабли спустятся в атмосферу под защитой эскорта и начнут высаживать десантников для захвата ключевых позиций. Носитель оснащен мощными энергетическими щитами, чтобы противостоять контратакам с земли по мере продвижения вторжения. Корабли пополнения запасов постоянно пополняют их, чтобы поддерживать длительные кампании. Обладая огромной наступательной мощностью, "Непобедимый" имеет некоторые слабости, которыми могут воспользоваться умные противники. Его огромные размеры делают его менее маневренным, чем меньшие военные корабли, что делает его уязвимым для атак роем. Кроме того, авианосец требует большого экипажа, большинство из которого необходимо для обслуживания сложных внутренних систем. Саботаж и вывод из строя этих уязвимых подсистем может подорвать боеспособность корабля изнутри

ВНЕШНИЙ ВИД: Непобедимый по форме напоминает гигантскую рыбу длиной более 5 километров от кончика крыла до кончика крыла. Верхняя часть корпуса ошпательна шпильками сенсоров, коммуникационными решетками и защитными турелями, а в брюхе находятся десятки стартовых отсеков для истребителей, бомбардировщиков и дропшипов. Дальше находятся огромные ангары для хранения эскадрилий, когда они не задействованы. На внутренних палубах расположены каюты экипажа, инженерные помещения, магазины, медотсеки и другие жизненно важные помещения. В носовой части корабля находится башня мостика, за-

щищенная многослойными щитами, но при этом открывающая впечатляющие виды из бронированных смотровых люков

НАЗВАНИЕ: Звездный кочевник

ОПИСАНИЕ: Звездный кочевник – массивный межзвездный авианосец, предназначенный служить мобильной базой и транспортом для различных космических аппаратов. При длине более 10 километров в его похожих на пещеры ангарах более чем достаточно места для размещения сотен небольших судов. Несмотря на свои огромные размеры, "Звездный кочевник" оснащен мощными сверхсветовыми двигателями, позволяющими ему быстро перемещаться между звездными системами. У него также чрезвычайно прочные щиты и толстая броня, позволяющие ему противостоять атакам противника во время длительных путешествий в глубоком космосе. Одной из ключевых особенностей Кочевника является его способность производить и ремонтировать космические корабли благодаря огромным производственным мощностям на борту. Он содержит все необходимое для строительства новых кораблей с нуля, а также для проведения технического обслуживания и ремонта существующих. Это делает его идеальным для расширения радиуса действия флота далеко за пределы верфей родного мира. "Кочевник" может построить все, что угодно, от стремительных перехватчиков до неповоротливых крупных кораблей, оснащая их для различных миссий по мере необходимости. Что касается раз-

мещения экипажа, то на "Звездном кочевнике" есть жилые помещения для десятков тысяч существ. На нем есть гидропонные сады, зоны отдыха и тренировочные площадки для поддержания физической формы экипажа во время длительных командировок. Сложный искусственный интеллект помогает управлять различными системами на борту и координирует операции. Внутреннее пространство корабля представляет собой лабиринт коридоров, турболифтов и камер, раскинувшихся по всему его огромному корпусу. Несмотря на все свои преимущества, у "Звездного кочевника" есть и некоторые недостатки. Его огромные размеры делают его относительно неповоротливым и громоздким для маневрирования по сравнению с меньшими военными кораблями. Он также представляет собой очень крупную цель и не обладает достаточной огневой мощью, чтобы в одиночку сражаться лицом к лицу с вражескими флотами. Для защиты ему требуются корабли сопровождения. Щиты "Кочевника" также могут быть подавлены концентрированным заградительным огнем, что делает его уязвимым. Для обеспечения его безопасности необходима правильная тактика флота. Однако в целом сильные стороны "Звездного кочевника" намного перевешивают его слабые стороны, что делает его универсальным и бесценным активом.

ВНЕШНИЙ ВИД: Кочевник имеет удлиненную, примерно цилиндрическую форму, напоминающую морской авианосец. Его центральный корпус, где расположены основные

ангары, имеет длину более 10 километров, с различными конструкциями, выступающими с боков и задней части. Он выполнен в матовой металлической цветовой гамме из серых и синих оттенков. В верхней части центрального корпуса расположена наклонная кабина для запуска и приема космических аппаратов, отмеченная мигающими цветными огнями. Сзади светятся массивные термоядерные двигатели, обеспечивающие движение корабля. Мостик размещен в бронированной башне спереди, что обеспечивает хорошую обзорность. Второстепенные ангары меньшего размера и производственные помещения ответвляются от основного корпуса. Кочевник в целом имеет утилитарный, индустриальный вид, в его дизайне приоритет отдается функции, а не форме. Множество сенсорных тарелок, антенн и защитных турелей усеивают его поверхность для удовлетворения эксплуатационных потребностей. Если смотреть издалека, он выглядит как плавучий город, с бесчисленными окнами и огнями, видимыми по всему его каркасу. Вблизи становятся очевидны огромные масштабы судна, затмевающие меньшие корабли вокруг него. "Звездный кочевник" обладает мощным, прочным внешним видом, соответствующим его роли мобильной оперативной базы. Его возможности в качестве усилителя сил делают его желанным зрелищем для кораблей союзников вдали от дома.

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ИСТОЧНИКИ

Стандартный космооперный флот