

18+

Виталий Норкин

## **Симулякры поведения**

Доклад

# **Виталий Владимирович Норкин**

## **Симулякры поведения**

### **– общие положения**

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=67718499](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=67718499)*

*SelfPub; 2022*

#### **Аннотация**

В докладе приведены идеи по введению понятия симулякры поведения, показано, почему его использование может быть полезно.

Исправлено некорректное отображение таблиц и формул на сайте Литрес. Теперь они представлены как рисунки.

# Содержание

Введение	4
Симулякры были всегда.	5
Причины возникновения симулякров поведения	10
Механизм появления симулякров поведения	13
Анализ симулякров поведения. Дискурс-оригинал.	20
Коэффициент совпадения	23

# **Виталий Норкин**

## **Симулякры поведения**

### **– общие положения**

#### **Введение**

Предположу, что все читающие это слышали фразу "начальник "напинал" подчиненного", "следователь "расколол" преступника".

Вы обращали внимание на то, что услышав подобные фразы, зачастую все становится понятным. Понятно, что не произошло уголовного преступления. Однако в общих чертах раскрыто отношение сторон, можно определить агрессора и жертву, характер их действий и даже мотивы. Помимо эмоциональной окраски виден какой то смысл.

Какой же это смысл?

Это первый вопрос, раскрытый в моем повествовании.

Почему эти выражения не просто метафоры?

Это второй вопрос, раскрытый в моем повествовании.

Почему это понимание полезно?

Третий вопрос, раскрытый в моем повествовании.

Итак приступим.

# Симулякры были всегда.

Всем известна идея, что философия модерна появилась как ответ на вопросы и проблемы теологии, как части пре-модерна. Симулякр?

Собеседник рассказал о своем понимании, слушатели поняли совсем другое. Симулякр?

А если предположить, что ребенок симулякр родителей?

Каждому знакомо переосмысление, когда от старого понимания не остается и следа. Симулякр?

На мой взгляд имеет право на существование точка зрения, что это симулякры. Симулякры смысла, симулякры поведения, симулякры живых организмов, продуктов, знания, понимания и т.д.

Эти симулякры были всегда!

Хотим мы этого или нет. Мы можем только понимать окружение как симулякры, или иначе, например, давать предметам названия, придавать им причинно-следственные связи, смысл.

Мне странно говорить о поджидающем нас "торжестве симулякров". Они же были всегда, нас окружают сейчас, и не предвидится причин, которые все изменят.

Что предлагается понимать под термином симулякром поведения

В терминах и определениях симулякр поведения – это

шаблон поведения, некая последовательность, некий алгоритм действий, обусловленный потребностью, направленный на выполнение этой потребности, с выполнением субъективных и объективных ограничений, не характерных для оригинала шаблона поведения, который рассматривается как копия от оригинала поведения.

Что предлагается понимать под термином шаблон действий. Это – некая последовательность действий, которая может быть рассмотрена как шаблон, алгоритм. Понятие субъективное так как любое действие, последовательность действий, может быть разложена в шаблон, алгоритм с различной детализацией как в общем, так и в некоторых частях шаблона поведения. Особенно подчеркну субъективность этого шаблона, так как шаблоны, составленные на одно и то же действие, будут совершенно разными, но в точности описывать это действие. Их отличие будет состоять в количестве этапов и слов в описании шаблона.

Направленность на выполнение желания не означает, что выполняемые индивидом действия приведут к выполнению желания. Эта направленность означает, что это действие обусловлено желанием индивида, и соответствует представлением индивида о необходимости совершения действий для выполнения желания. Отмечу, что направленность на желание и невозможность достичь желаемого имеющимися средствами, свойственная для оригинала, не всегда может быть обнаружена в анализе симулякров поведения. По этому

совершая действия симулякры и получая результат, характерный для симулякра шаблона поведения, индивид не получает удовлетворение и продолжает производить симулякры поведения дальше.

Ограничения возникают при изменении обстановки, жизненной ситуации, так как шаблон оригинал предполагает наличие некоторых исходных условий, некоторых обстоятельств, определенной последовательности событий в окружающей среде. Помимо изменений, эти условия, обстоятельства, последовательность событий могут отсутствовать полностью или частично. Так как индивид осознает наличие изменений в окружающей среде, он начинает менять свое поведение в соответствии со своими представлениями о достижении желаемого в новых условиях.

Субъективное изменение условий подразумевает ошибочное восприятие изменений в окружающей среде. Т.е. объективно окружающая среда поменялась, но индивид считает, что изменения носят другой характер, или изменений не было; объективно окружающая среда не менялась, но индивид считает, что изменения произошли.

Следовательно, под термином "симулякры поведения" предлагается понимать любую попытку адаптации без оглядки на успех этой попытки. Поведение изменилось – предлагается понимать шаблон поведения в результате изменения как симулякр поведения.

Под термином "симулякр поведения" предлагается пони-

мать так же отсутствие адаптации при объективных изменениях окружающей среды.

Если рассматривать окружающую среду как постоянно изменяющуюся, не повторяющую себя, то, следовательно, любой поступок, любое действие можно рассматривать как симулякр поведения.

Важно помнить, что любой поступок можно анализировать с разных позиций: пользы, морали, эффективности, частоты повторения и т.д. Я предлагаю ещё один вариант анализа поведения человека.

Почему симулякр, а не просто копия?

При попытке поиска "оригинала" я столкнулся с проблемой – что считать оригиналом?

Можно долго отвечать на этот вопрос, можно прийти к некоему соглашению относительно оригинала, но всегда возникнут вопросы к степени или к условиям, согласно которых этот оригинал признан таковым. Оригиналом поведения всегда будет субъективен, даже если он будет одинаков для всего населения Земли. Эта всеобщая субъективность оригинала позволяет говорить об объективном отсутствии оригинала вообще, следовательно, всё многообразие форм, шаблонов, содержание поведения можно рассматривать как совокупность симулякров поведения без оригинала.

Почему симулякр а не аллегория, метафора и т.д.?

Аллегии и метафоры созданы для акцентирования сути рассматриваемого поведения. Они максимально сфокусиро-



ваны на прояснении, более глубоком понимании этого поведения, но не фокусируются на сходствах и различиях метафоры и рассматриваемого явления. Анализ симулякров поведения предполагается именно как инструмент прояснения этих сходств и различий. К тому же не принято говорить о своем сегодняшнем поступке как о метафоре к вчерашнему. Трудно считать аллегориями и метафорами поступки, считающиеся идентичными. Аллегии и метафоры редко бывают непосредственно поступком, это больше симулякры понимания, а не поведения.

# Причины возникновения симулякров поведения

Любой поступок, направленный на выполнение какого либо желания, можно рассмотреть как последовательность действий, как некий алгоритм.

Этот алгоритм осуществим при некоторых условиях. Однако эти условия не всегда присутствуют, но желания могут сохраняться. Для достижения желаемого необходимо адаптироваться, менять алгоритм поведения. Измененный алгоритм поведения назовем симулякром поведения первого порядка.

Человеку свойственно ошибаться, в силу когнитивных искажений, или недостатка концентрации. Тогда поведение будет меняться. Алгоритм поведения получившийся в результате этих ошибок, тоже назовем симулякром поведения первого порядка.

Общее свойство симулякра поведения первого порядка это общность цели с оригиналом.

При воспроизведении симулякра поведения первого порядка может быть упущена сама цель оригинала, причина, по которой произошел отказ от оригинала. Может быть забыт оригинальный алгоритм поведения. Может оказаться, что оригинал менее эффективен, чем симулякр первого по-

рядка. При этом для достижения цели использоваться симулякр поведения первого порядка. Назовем эти модификации симулякра первого порядка (изменения алгоритма не обязательно) симулякром поведения второго порядка.

Общее свойство симулякров второго порядка это потеря связи между симулякром поведения первого порядка с оригиналом в части цели или утере, обесцениванию оригинального алгоритма, шаблона поведения.

Получившийся в результате алгоритм, шаблон поведения может оказаться эффективнее оригинала, эффективным при решении других задач. И этот алгоритм становится ценен сам по себе, он становится эталоном поведения.

Общее свойство симулякра поведения третьего порядка – это его эффективность при решении задач. Симулякр поведения третьего порядка ценен сам по себе, он воспринимается как эталон поведения, в следствие своей эффективности, повторяемости.

Подводя резюме, можно сказать, что причины возникновения симулякров поведения первого порядка три:

Изменения условий, необходимость адаптации.

Ошибки восприятия и мышления, адаптация в соответствии с этими ошибками (симулякры понимания).

Ошибки в действиях.

Причины возникновения симулякров второго порядка:

Утеря оригинала.

Обесценивание оригинала.

Его главное отличие от симулякров третьего порядка – симулякр поведения второго порядка не воспринимается как эталон поведения.

Причина возникновения симулякров третьего порядка одна – признание симулякра поведения второго порядка в качестве оригинала, эталона.

Таким образом можно выявить некий абстрактный механизм появления симулякров поведения.

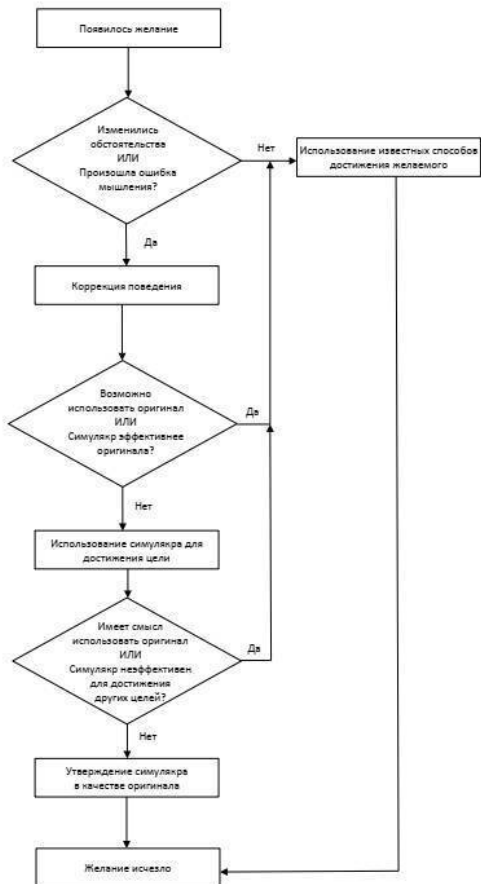
# **Механизм появления симулякров поведения**

Первый этап: некое изменение оригинала.

Второй этап: потеря оригинала, отказ от оригинала.

Третий этап: утверждение симулякра в качестве оригинала.

Можно составить граф:



## Рисунок 1. Механизм появления симулякров поведения

Движущей силой, основным источником мотивации, неким "топливом", одним из основных факторов возникновения симулякров поведения являются инстинкты и желания индивида. Для любого механизма важно понимание какие преобразования энергии он производит, какие силы прилагаются при его работе. Силой, приводящей в движение механизм появления симулякров поведения, являются инстинкты и желания индивида.

Причинами изменения поведения могут служить ошибки восприятия, а так же изменения условий при сохранении потребности. При этом у индивида возникает понимание, что желаемого можно достичь только изменив свое поведение. Точкой приложения движущей силы является осознание индивидом (НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО ОБЪЕКТИВНОЕ!), что желаемого не возможно достичь известными способами. Чем больше, актуальнее желание индивида, тем больше вероятность появления симулякра поведения.

Предлагаю назвать эти потребности движущей силой возникновения симулякров поведения.

Мое мнение – симулякры поведения это некие попытки адаптации человека к изменениям как объективным, так и субъективным. Это не адаптивное поведение, поскольку

предполагает адаптацию как результат. Это не может полностью соответствовать адаптивному поведению, так как симулякр поведения не всегда приводит к выполнению желания.

Симулякр поведения это промежуточный этап между изменениями окружающей среды или появлением искажений восприятия и адаптацией, которая может быть в итоге и не достигнута.

Можно назвать адаптивное поведение симулякром второго и третьего порядков. Симулякры третьего порядка изменяются под воздействием обстоятельств, становятся симулякрами первого порядка, затем второго и третьего. Если проследивать жизнь человека от рождения до смерти, то первым шаблоном поведения можно считать сокращение любой мышцы.

Факторами, сдерживающими появление симулякров поведения, являются отсутствие желаний, деактуализация желаний и набор существующих шаблонов поведения.

Итак составной частью механизма появления симулякров поведения являются желания, известные шаблоны поведения и невозможность получить желаемое известными способами.

Симулякры поведения первого порядка являются видоизменёнными оригиналами. Их можно объективно фиксировать.

Симулякры поведения второго порядка повторяют успешные симулякры поведения первого порядка, изменения мож-



но обнаружить лишь опросив субъект.

Симулякры поведения третьего порядка повторяют шаблон симулякра поведения первого порядка, изменения можно обнаружить лишь опросив субъект.

Таким образом, симулякры поведения первого порядка, скорее объективны, тогда как симулякры остальных порядков скорее субъективны.

Если рассмотреть внимательно изменения, то можно столкнуться со следующими вопросами, ответы на которые крайне субъективны:

Наблюдаемые изменения являются симулякрами поведения? Симулякрами поведения какого порядка они являются?

Использование в точности прошлого оригинала поведения является симулякром поведения (условия ведь поменялись в любом случае)? Мы в точности воспроизвели шаблон прошлого оригинала или все таки были изменения которые мы упустили? А если изменения были за пределами чувствительности нашего восприятия?

Таким образом, можно любые действия рассматривать как симулякры. Такая точка зрения весьма любопытна.

Рассмотрим механизм появления симулякров поведения первого порядка. Для этого раскроем шаблон оригинала – он состоит из некоторых действий. Рассмотрим пример:

1	Встать
2	Пойти
3	Поговорить

### Рисунок 2. Шаблон оригинала поведения

Для того, чтобы удовлетворить свою потребность в общении, затратив минимум физических усилий, можно поступить следующим образом:

1	Взять телефон
2	Позвонить
3	Поговорить

### Рисунок 3. Шаблон симулякра поведения.

Таким образом, появился симулякр поведения первого порядка.

Поскольку, симулякр поведения, описанный в таблице 2, позволяет экономить усилия и время, то этот симулякр поведения используется когда необходимо поговорить, не за-

трачивая при этом те усилия и то время, характерное для оригинала.

Таким образом симулякр поведения первого порядка эволюционирует в симулякр поведения второго порядка.

Если, условия жизни (например, работа с множеством контрагентов или сотрудников в разных городах, а так же травмы) обуславливают необходимость использования в подавляющем большинстве случаев симулякра поведения второго порядка, тогда этот симулякр эволюционирует в третий порядок. И оригинал (таблица 1) воспринимается как некая копия от оригинала (таблица 2), который когда то был копией, и стал оригиналом вследствие своей эффективности.

Так же возможно придумать или наблюдать множество случаев и процессов изменения оригиналов поведения по разным причинам.

# **Анализ симулякров поведения. Дискурс-оригинал.**

Анализ симулякров поведения – это операция сравнения шаблонов поведения, причем некоторый шаблон принят как оригинал, а некоторый как симулякр.

Этапы анализа симулякров поведения:

1. Формирование оригинала шаблона поведения необходимой степени подробности.
2. Формирование шаблона симулякра поведения с необходимой степенью подробности.
3. Нахождение дискурс – оригинала.
4. Определение коэффициента совпадения.

Практическая польза от анализа симулякров поведения:

1. Более широкий взгляд на мотивы поведения индивида.
2. Более широкий взгляд на адаптивное поведение.
3. Более осознанный подход к синтезу адаптивного поведения.
4. Доведение шаблона симулякра поведения до необходимой степени похожести с оригиналом.

Дискурс – оригинал

Почему так получается, что изменяя поведения до неузнаваемости мы до сих пор добиваемся своего? Почему симулякры поведения могут быть эффективны? Моё мнение:

Пусть мы совершаем действие (при определенных условиях) А и получаем результат Б. Если в некотором наборе действий будет действие (при тех же условиях) А, то и результат Б тоже будет присутствовать.

Таким образом, важной частью анализа симулякров поведения является выделение некоторых действий А, характерных как для симулякра, так и для оригинала шаблона поведения. Назовем эти действия – дискурс – оригинал.

Дискурс – оригинал – это часть шаблона поведения, которая идентична как для оригинала, так и для шаблона поведения, рассматриваемого как симулякр.

Выпишем слова, из которых составлены шаблон оригинала и симулякр поведения

№	Шаблон оригинала	<u>Симулякр</u>	Дискурс - оригинал
1	Встать	Взять телефон	
2	Пойти	Позвонить	
3	Поговорить	Поговорить	Поговорить

Рисунок 4. Выделение дискурс – оригинала.

Дискурс – оригинал может состоять из неограниченного количества совпадающих этапов шаблона поведения.

Уже можно говорить о сходствах и различиях симулякра

и оригинала шаблона поведения.

# Коэффициент совпадения

Предположим, что суммарно шаблон оригинала и шаблон симулякра поведения состоят из  $n$  этапов. Выделенный курс – оригинал поведения состоит из  $m$  этапов. Тогда коэффициент совпадения предлагаю рассчитывать как:

$$K = \frac{2m}{n}$$

где:  $K$  — коэффициент совпадения;

$n$  — суммарное количество этапов шаблонов оригинала и симулякра поведения;

$m$  — количество этапов дискурс — оригинала.

У полностью совпадающих шаблонов поведения коэффициент совпадения будет равен 1. Для примера из таблицы 3 коэффициент совпадения будет равен 1/3. При отсутствии дискурс оригинала (количество одинаковых этапов равно 0) коэффициент совпадения будет равен нулю.