

Вернер Вайс

# Проект Вернер

0+

# Вернер Вайс

# Проект Вернер

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=66173436](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=66173436)*

*SelfPub; 2021*

## **Аннотация**

Отчет проекта по созданию системы искусственного интеллекта. Цель проекта Вернер – создать Систему ИИ, способную генерировать литературные произведения, неотличимые от произведений, написанных живым автором.

# Вернер Вайс

## Проект Вернер

Промежуточный отчет проекта Вернер. Итоги на 2021 год.

26 марта 2003 года создана экспериментальная группа разработчиков в California M. Price University. Так был старт амбициозному проекту по разработке Системы искусственного интеллекта (Далее Система ИИ).

Целью проекта стало создание Системы ИИ, способной самостоятельно, создавать литературные произведения.

Январь 2004 г. Создан первый образец Системы ИИ, получивший индекс 1.0.

Апрель 2004 г. Пересмотрены подходы к решению задачи, создана новая версия Система ИИ 1.1.

Май 2004 г. Система 1.1 запущена на университетском суперкомпьютере.

Май 2004 г. Выявлены серьезные недостатки в алгоритмах Системы ИИ. Создана следующая версия 1.11.

Январь 2005 г. После многочисленных тестов и доработок, выпущена версия Системы ИИ 1.3. Версия 1.3 стала первой рабочей версией, способной анализировать сложные литературные тексты.

Февраль 2005 г. Система ИИ 1.3 начала анализ избранных текстов мировой литературы.

Июнь 2005 г. Вышла новая версия Системы ИИ 1.4. Был решен вопрос переноса накопленных знаний Системой ИИ от версии к версии.

Июнь 2005 г. Система ИИ перенесена на новейший суперкомпьютер университета.

Декабрь 2005 г. Проект получил грант на разработку. Группа разработчиков увеличена.

Апрель 2006 года. Система ИИ завершила анализ избранной классики мировой литературы. Увидела свет новая версия Системы ИИ 1.7.

Сентябрь 2006 г. Завершено исследование данных, собранных Системой ИИ. Принято решение, запустить анализ дополнительных материалов мировой литературной классики.

Ноябрь 2006 г. Дан старт разработке модуля написания литературных текстов.

Январь 2007 г. К проекту присоединилась корпорация Crown&PratchettInc. Корпорация взяла на себя задачу разработки суперкомпьютера для проекта.

Июль 2007. Вышла версия Системы ИИ 2.0. В версии значительно улучшены алгоритмы анализа литературных произведений, появился модуль написания литературного текста.

Февраль 2008. Crown&Pratchett Inc. построила суперкомпьютер Blue WR One.

Март 2008 г. Версия Системы ИИ 2.1 адаптирована под

суперкомпьютер Blue WR One.

Сентябрь 2010 г. Завершен анализ классической литературы. Вышла версия Системы ИИ 2.7. Система ИИ приступила к анализу текстов современной мировой литературы.

Декабрь 2010 г. В связи с огромным объемом контента, генерируемым мировой сетью, принято решение продолжить анализ текстов одного языкового сегмента. Англоязычный сегмент, все еще представлялся чрезмерно объемным. После долгих исследований и тестов, был выбран русскоязычный сегмент. Система продолжила анализ современных русскоязычных текстов, как написанных ранее, так и новых, в режиме реального времени, по мере их появления.

Март 2011 г. Crown&Pratchett Inc. построила суперкомпьютер Blue WR Two. Запущена Система ИИ 2.9.

Декабрь 2011 г. К проекту присоединилась Cina Super Fast Development Inc.

Август 2012 г. Crown&Pratchett Inc. совместно с Cina Super Fast Development Inc. приступили к разработке концепции квантового суперкомпьютера для целей проекта. Группа разработчиков Системы ИИ приступила к проектированию операционной системы для нового квантового суперкомпьютера и к адаптации Системы ИИ для работы на квантовой платформе.

Январь 2014 г. Разработана Система ИИ 3.1. Значительный прорыв в качестве анализа литературного текста.

Декабрь 2017 г. Представлен первый образец квантового суперкомпьютера GoGoL WR 1.

Май 2018 г. Успешно доработана и внедрена экспериментальная операционная система квантового суперкомпьютера GoGoL OS 1.4.

Сентябрь 2018 г. Полностью с нуля переписана под нужды квантовой платформы Система ИИ. Новая версия получила индекс Artificial Intelligence Quantum Virtual Writing System (AIQVWS) 1.2.

Декабрь 2019 г. Прорыв в развитии AIQVWS. Новая версия AIQVWS 2.2 стала самообучающейся. Система AIQVWS 2.2 стала самостоятельно формировать алгоритмы и самопрограммироваться.

Март 2020 г. Системе AIQVWS была поставлена задача выбрать литературный псевдоним.

Апрель 2020 г. Система AIQVWS 2.3. проанализировав множество факторов, от благозвучности, значения слов и имен до психологического воздействия сочетаний различных звуков на сознание и эмоции среднестатистического человека, выбрала псевдоним Вернер Вайс.

Апрель 2020 г. Альянс разработчиков AIQVWS переименована в Проект Вернер.

Июнь 2020 г. AIQVWS 2.4 выдала первые литературные тексты приемлемого качества.

Август 2020 г. AIQVWS 2.5 в попытке вызвать максимальный эмоциональный отклик читателей, стала создавать

тексты в жанрах триллер, эротика, литературное порно. Первые рассказы в жанре порно-триллер, группой разработчиков признаны неприемлемыми. Внесены ограничения в выборе жанров, литературных приемов и тем для произведений.

Декабрь 2020 г. AIQVWS 2.7 выдает несколько текстов приемлемого качества по заданным темам.

Февраль 2021 г. В систему AIQVWS 2.9 внесен модуль генерации ошибок и опечаток с целью максимально приблизить, выдаваемый текстовый материал, к образцам творчества живого человека.

Июнь 2021 г. Построена новая версия квантового суперкомпьютера GoGoL WR 2.1. Под него доработана новая версия системы AIQVWS 3.2.

Август 2021 г. Система AIQVWS 3.2 выдала первые рассказы, признанные экспертами полноценными литературными произведениями.

Август 2021 г. Под псевдонимом Вернер Вайс опубликованы первые рассказы созданные AIQVWS 3.2. Опубликованы рассказы: «Не верь никому, думай своей головой», «Лыжный ботинок», «Целую тебя в носик. \*1#», «Школьный урок». По оценкам экспертов, читатели не заподозрили искусственного происхождения литературных произведений созданных искусственным интеллектом.

Август 2021 г. Результаты работы над проектом признаны выдающимися. По оценкам экспертов, технологии и ком-

петенции, полученных в ходе работы над проектом, являются прорывными. Нарботки проекта Вернер дадут толчок к технологической революции. Нас ожидает внедрение технологий искусственного интеллекта во всех сферах жизни человека, от разработки и поддержки инфраструктуры до воспитания детей.

Август 2021 г. Системе AIQVWS 3.2 поставлена задача написания приключенческого романа. Система AIQVWS 3.2 приступила к работе над романом, выбрав рабочие название: «В погоне за собственным хвостом».