

ЕЛОАН



ЕВОЛЮЦІЯ ОНЛАЙН

ТОМ 1

16+

Дмитрий Сергеевич Елоан Эволюция Онлайн. Том 1

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=66565284

SelfPub; 2021

Аннотация

Представьте, что вы переродились в мире VRMMO игры! Но что делать, если вы теперь не человек, а гоблин? Эволюционируй, чтобы выбраться из передраги, или умри!

Дмитрий Елоан

Эволюция Онлайн. Том 1

Глава 1

Под холодным и равнодушным светом, сияющих в ночном небе звёзд, один молодой человек наслаждался последними мгновениями в своей любимой игре – в виртуальной реальности «Эволюция Онлайн», которая довольно быстро покорила сердца геймеров.

На экране замигало очередное уведомление об успешном завершении задания, которое в принципе стало привычным зрелищем для этого молодого человека. То, что он являлся одним из лучших игроков первого эшелона в «Эволюция Онлайн», был тщательно оберегаемым им секретом, который знали лишь несколько его самых близких друзей. И, честно говоря, они уже достали его просьбами раскрыть свою личность и подписать контракт с какой-нибудь влиятельной организацией, став уже наконец известным и богатым. Вот только это его никак не прельщало. Всё же, посвящать большую часть времени игре он стал не ради материальной выгоды, а для побега из реального мира туда, где каждый может быть тем, кем он только хотел.

Звали его – Антон Воробьев, но обитатели этого мира знали его как Vlad.

Совершенно не подозревая о надвигавшейся на него опас-

ности, Антон приготовился было выйти из игры и размяться, поскольку непрерывное нахождение в капсуле в течение многих часов ощутило давало о себе знать. Вот только, когда он уже было собрался запустить процедуру выхода, экран начал непрерывно заполняться огромным каскадом красных символов. А это означало, что произошла критическая ошибка.

Страх невольно все больше и больше проникал в сердце Антона, он попытался принудительно выйти из системы, но было уже слишком поздно... Капсула взорвалась, разрушая не только здание, но и забирая Антона из мира живых...

Заинтересованные люди потратили немалые средства, чтобы преподнести произошедшее как обычный скачок напряжения, а не дефект капсулы. Что, собственно, и было записано в официальном отчёте. Из-за чего об Антоне вскоре и вовсе забыли, оставшись в памяти большинства лишь малой долей процента в статистике несчастных случаев...

– Аргх...!

Спустя некоторое время головная боль начала утихать. Его трясло. Он ощущал, будто тело лежало в огне, а по голове недавно неплохо так зарядили металлической битой.

– Проклятие... как же больно!

Опираясь рукой на твёрдую землю, он с трудом сел.

– Хух...? Где я? И что за хрень произошла...?

Когда зрение начало проясняться, он тут же обратил вни-

мание на странности в окружающем пространстве: зловещие тени, которые отбрасывали каменные стены, и горящие деревянные факелы.

Комната, в которой он находился, была достаточно плохо освещена, но этого было достаточно, чтобы понять, что она ему совершенно незнакома. Влажный, затхлый, наполненный запахами сырой земли и пыли, воздух тяжело оседал в лёгких, оставляя после себя во рту металлический привкус.

– Подземелье...?

Он не мог вспомнить, откуда у него в голове взялись такие ассоциации, тем не менее он чувствовал, что это явно подходило для описания данного места..

Собравшись с силами, он встал, сразу же отметив, что освещавшие комнату факелы по-прежнему находились где-то на полметра выше уровня его глаз. Когда он посмотрел вниз, его глаза невольно расширились, обнаружив там пару отвратительных и грязных тёмно-зелёных стоп, на каждой из которых выделялось по пять готескных ногтей.

– Хух? Кто я...?!

Подняв их и увидев мозолистую подошву, указывающую на постоянную ходьбу без обуви, его замешательство ещё больше возросло. Он начал осматривать остальные участки своего тела, отмечая, что весь был покрыт тёмно-зелёной кожей.

Прощупав свой торс, он буквально чувствовал кожу и рёбра, которые словно вознамерились вырваться из его тела. Его

рука поднялась выше, к шее, а затем к черепу, в котором остались лишь остатки головной боли, после чего он пришёл к неутешительному выводу: он не только зелёный, худой и слабый, но ещё и лысый. Сегодня точно не его день!

Его размышления вскоре прервало появление светло-голубого экран-окна, от которого он вначале немного отпрянул, но затем тупо уставился:

—

Имя: «отсутствует»

Раса: Гоблин Уровень: 1 (0/100) Класс: «нет»

Здоровье: 10/10 Выносливость: 3/3 Мана: 2/2

Сила: 3 [+]

Ловкость: 6 [+]

Сноровка: 4 [+]

Интеллект: 1 [+]

Живучесть: 5 [+]

Свободные Очки Атрибутов: 3

Навыки: [Рывок], [Укол]

Очки Навыков: 1

—

– Интересно... у меня даже имени нет.

Он надеялся, что имя сможет хоть что-то всколыхнуть в его памяти, ведь сейчас точно не то время, чтобы заниматься его придумыванием. Намного важнее было получить хоть немного информации о себе.

Следующим пунктом шла его раса.

– Гоблин... ну тут уже хоть что-то.

Знакомое слово немного успокоило его тревогу, потому быстро изучив статистику, он отметил, что за исключением здоровья, ни один из других его показателей не был двузначным. Поэтому, даже с имеющимися у него знаниями, он с уверенностью мог утверждать, что был просто каким-то чрезвычайно слабым монстром.

Вздыхнув, он продолжил изучать список, остановившись на разделе навыков.

– Навыки...?

Вслух подумало существо, и тут же, поверх первого, появилось ещё одно окно, оказавшись чуть ближе к нему и выступило за крупный основной экран с характеристиками.

[Рывок] Уровень 1

Увеличивает скорость передвижения на 10% во время бега по прямой.

Затраты Выносливости: 2

Степень овладения: 0%

[Укол] Уровень 1

Усиливает эффект колющего удара на 10%.

Затраты Выносливости: 2

Степень овладения: 0 %

Что же касалось навыков, все они были достаточно простыми. Лишь с тремя очками Выносливости можно было

единожды применить только один из них. Но сейчас это были его единственные навыки, поэтому над ними точно придётся работать.

Также в данный момент у него имелось три свободных очка Атрибутов и одно очко Навыков, поэтому ему нужно было хорошенько подумать, как этим следовало грамотно распорядиться. Почёсывая голову, единственное к чему он пришёл, так это к неутешительному выводу о катастрофической нехватке информации.

– Пока лучше их попридержу. – решил гоблин.

Он отмахнулся от информационных окон, заставив их исчезнуть, и начал осматриваться вокруг себя в поисках хоть какого-нибудь оружия. Найдя камень, который был чуть больше его кулака, он направился к какой-то старой деревянной двери в дальнем конце комнаты.

От усилия двух крохотных зелёных рук, дверь издала громкий скрип, но поддалась, открывая за собой помещение, за которым уже никто не ухаживал долгие годы.

Он вошёл в длинный коридор, стилистика которого в принципе соответствовала той комнате, где он недавно очнулся, с такими же горящими факелами, которые словно вот-вот готовы были окончательно погаснуть, но мало мальски справлялись с поддержанием освещения.

Повернув налево и пригнувшись, он, практически не издавая шума, крался по грязному каменному полу, пока в длинном тёмном коридоре не показался проход, через кото-

рый гоблин осторожно начал осматривать тускло освещённое помещение. Глаза гоблина метались влево-вправо, пока не замерли на движущейся посреди комнаты тени. Вскоре, свет, исходящий от очередного закреплённого в стене факела, осветил совершенно белое лицо таинственного существа, от руки которого исходил блеск металла.

Дыхание гоблина тут же замедлилось. Защита скелета была намного крепче, чем у него, да и сражаться без оружия было бы просто глупо... Но в то время, когда он рассуждал об этом, пытаясь подойти к ситуации здраво, его сердце начало биться быстрее, ускоряя ход крови по всему телу, а его разум просто оказался преисполнен каким-то восторгом.

Да, он понимал, что победить будет практически невозможно, но его инстинкты сами подняли тело и заставили руку крепче сжать камень.

“Давай сделаем это!” – подумал он, бросившись к скелету и издав дикий гоблинский вопль.

Вложив все свои силы, зелёный монстр метнул камень в череп скелета, отчего там образовалась внушительная вмятина. От удара скелет даже оступился, открывая возможность для сообразительного гоблина.

Когда скелет пытался восстановить равновесие, гоблин подпрыгнул в воздухе и при помощи всего своего веса сбил скелет с ног, затем обрушил на него шквал ударов.

Скелет попытался подняться, но гоблин вновь применил всю свою силу, отбрасывая его обратно на пол, что позво-

лило ему нанести ещё один удар по упавшему противнику. В следующий миг позвоночник гоблина будто заледенел, он всем телом отпрыгнул назад, в то время как скелета нанес удар клинком, и лишь на считанные миллиметры разминулся с зелёной кожей существа.

Гоблин чувствовал, что его противник уже существенно ослаб, но даже после нанесения мощных ударов, вызвавших в руках гоблина покалывания от частичного онемения, скелет был по-прежнему «жив». Теперь он оказался покрыт пылью с пола, на котором он валялся. По левой части черепа змеились трещины от удара камня, валялись отломанные кости. Но при этом, скелет по-прежнему оставался опасным противником.

Поднявшись на ноги, он, пошатнувшись, направился к гоблину, но тот начал отступать, рассчитывая получить ещё один шанс для успешной атаки. И когда скелет замахнулся своим клинком, гоблин, уловив удачный момент, бросился прямо на него.

Железный меч с силой ударился о камень, прозвенев лязгом по всей комнате, а в это время гоблин изо всех сил ударил скелета по внутренней стороне колена. Выбив целую голень, гоблин обрушил скелет на пол и с хрустом раздавил его череп.

В следующий миг в голове зеленого монстра раздался резкий звук и перед ним появился экран с уведомлением:

За победу над скелетом-солдатом вы получаете 52 очка опыта.

Опыт (52/100)

Из губ гоблина вырвался тяжёлый вздох, и он обессиленно рухнул на рассыпавшегося скелета, который видимо был каким-то стражником. Выносливость была просто на нуле, отчего тело гоблина категорически отказывалось реагировать на любую команду.

Спустя несколько минут он всё же неуверенно встал и начал осматривать, единственную оставшуюся после скелета, ценную вещь. Для рук гоблина железный меч показался немного тяжеловатым. И когда он начал внимательно осматривать трофей, поверх него появилось следующее уведомление:

Ржавый Меч: +10 к урону

Прочность: 2/5

Внимательно осмотрев, потрёпанный жизнью и временем, клинок, он схватился за, обернутую тканью, рукоять, и водрузил оружие себе на плечо. Когда он начал идти к противоположной стороне комнаты, в его голове раздалось эхо удара небольшого колокола. Перед ним открылось ещё одно полупрозрачное окно:

Задания Получены:

Выживание: выжить в течение 5 дней

Вознаграждение: 200 очков опыта; 1 ОА (Очко Атрибута)

—

Набег: завершить подземелье

Вознаграждение: 100 очков опыта; 1 ОН (Очко Навыка)

—

Прочитав содержание, гоблин непонимающе уставился на сообщение. Если уж он оказался настолько измотан противостоянием всего лишь с одним скелетом, то каким таким образом, он мог полностью пройти это подземелье...?

Произошедшая битва чётко обнажила его слабость. Против одного скелета он ещё имел преимущество за счёт своей скорости, вот только если бы их было больше, то скорее всего он уже оказался мёртв. Так что гоблин принял решение вложить все имеющиеся у него очки атрибутов для увеличения своей Силы. И как только он завершил свою мысль, перед ним вновь появилось окно с характеристиками, где он сразу же подтвердил вложение двух очков в Силу, что тут же отразилось двумя, прошедшими по телу, приятными пульсирующими волнами.

После распределения всего двух очков, его мышцы определённо стали сильнее, но от вкладывания в Силу ещё и третьего очка его все же что-то останавливало. Находясь в своём небольшом зелёном тельце, он чувствовал, что для выживания ему понадобится не только сила, и его взгляд невольно

перешёл на Интеллект.

Он сам посчитал себя глупцом, считая полнейшим абсурдом тратить столь драгоценные очки на что-то настолько не несущее пользы, как интеллект, ведь он мог стать ещё сильнее, а сила залог успеха!

Но сколько бы он не пытался прогнать это чувство, оно не исчезало, отчего, медленно и с некоторым сопротивлением, костлявый, трясущийся палец гоблина завис над [+] в Интеллекте.

И как только он нажал кнопку, в его мозг словно вонзили раскалённую иглу. Он рухнул на колени, застонав от боли. Его разум наводнили какие-то совершенно неуместные мысли, идеи и воспоминания, которые тем не менее казались какими-то странно знакомыми. И сквозь всё это прозвучало лишь два слова: «Антон Воробьев».

Когда боль утихла, к гоблину вновь вернулась способность к осознанному мышлению, он начал вспоминать...

Его звали Антон Воробьев, вот только он умер, и основываясь на своём опыте, он мог сказать, что это точно не было похоже на его прежний мир, и уж тем более на игру, сев на пол с расширенными глазами и смешанным выражением лица, он постепенно начал осознавать, что он похоже переродился в другом мире в качестве гоблина! Он обхватил голову руками и просто застыл в углу комнаты.

Мысли пронеслись с головокружительной скоростью.

...Как такое только могло произойти...?

...Этого просто не может быть...!

...Я не хочу быть гоблином, ведь они же такие слабые...!

Пребывая в шоке от затруднительного положения, в котором он оказался, Антон изо всех сил пытался понять причину, по которой он оказался в такой откровенной заднице. После некоторого времени, проведённого в панике, сомнениях в реальности происходящего и непрекращающемся споре с самим собой, Антон волевым усилием постарался очистить свой разум и зарядил себе звонкую пощёчину. Ведь несмотря на всю панику, он в то же время понимал, что если прямо сейчас не сумеет взять себя в руки, то окажется обречённым умереть и сгнить в этом проклятом подземелье.

Вновь открыв окно со статистикой, он недовольно покачал головой. Хоть из прошлого ему и было известно, что гоблины как раз «славились» своей слабостью, все же печально было осознавать, что теперь столь низкие характеристики принадлежали именно ему. Так что, вздохнув, он взмахом руки отправил окно прочь, начав невольно вспоминать игру, в которую он как раз проходил до самой своей смерти – «Эволюция Онлайн». Поскольку это место подозрительно сильно напоминало её.

В игре присутствовали геймеры со всего мира, и большинство игровых персонажей можно было разделить на три группы: люди, полулюди и монстры. Причём довольно редко когда кто-то выбирал персонажа-монстра, что обуславливалось чрезвычайно сложным началом, поскольку по срав-

нению с остальными двумя группами, монстры начинали с значительно ослабленными характеристиками.

У персонажей людей и полулюдей имелись фиксированные характеристики, которые по мере роста их уровня постепенно возрастали. Однако у персонажей-монстров не было такой возможности, вместо этого им приходилось прикладывать все свои силы, чтобы эволюционировать в более совершенные версии самих себя до тех пор, пока персонаж не умирал. Фактически, они могли даже стать настолько же могущественными, как и полевой босс.

– Эволюция...

Эта концепция прочно засела в мыслях Антона, но, скрывающий всё остальное, туман мешал понять, как же там всё работало. Поэтому, прикрыв глаза, Антон сконцентрировался на своей эволюции, и спустя время он выудил название. Теперь он знал, что ему необходимо было стать Хобгоблином.

Далее, попытавшись очистить разум от посторонних мыслей, он начал концентрироваться на стремлении стать достаточно сильным для этой эволюции, и к нему действительно стало поступать всё больше и больше информации, но в тоже время ее становилось всё сложнее и сложнее воспринимать. Его разум вновь начал окутывать туман, скрывая за собой эту информацию.

– Точно, интеллект...

Ведь подняв эту характеристику, он сумел вернуть свои

воспоминания, но похоже этого было недостаточно, чтобы работать и удерживать информацию в голове. И когда его разум вновь начал уменьшаться до размера, присущего гоблину, он вновь открыл окно характеристик, и из последних сил начал пытаться изменить, вернее просто добавить своё имя.

...Да, это конечно новая жизнь и я мог бы назвать себя как захочу, вот только...

Подобные мысли чрезвычайно сильно давили на него, но в то же время он осознавал, что сможет выбрать только лишь одно имя... своё. Имя, данное ему при рождении родителями... И имя, которое он скрывал от всего остального мира до самой своей смерти. Так что крошечные пальцы начали, торопясь, нажимать на появившиеся клавиши, после чего быстро подтвердили ввод. Даже будучи гоблином, он не желал забывать одну вещь – как в том, так и в этом мире – его звали Антон Воробьев.

После того, как его разум вернулся к своему улучшенному первоначальному состоянию, Антон поднял лежавший сбоку меч. Ему казалось, что он что-то забыл, что-то важное. Но в голове мелькали, лишённые связи, обрывки информации, вызывая совершенно хаотичные мысли, начинавшие путать его ещё сильнее.

Но тем не менее одно он знал точно – с мечом теперь можно будет применять и его навык [Укол]. Вот только в то же время – это совершенно не решало главной проблемы: он по-прежнему понятия не имел, где находится.

После, произнеся молчаливую молитву благодарности кому-то или чему-то, что дало ему возможность выжить, он осторожно направился дальше.

Глава 2

Остановившись передохнуть, гоблин проверил полученный за убийство скелета-солдата опыт.

—

Уровень: 1 (52/100)

—

Исходя из этого, логично было предположить, что для повышения уровня требовалось убить ещё одного скелета-солдата. Так что, встав и перехватив свою добычу – короткий ржавый меч, он посмотрел вперёд, изучая два пути и думая какой ему выбрать, в итоге подчинившись какому-то подсознательному желанию, направился налево. Он не мог сказать почему, вот только по какой-то причине ему казалось, что данное подземелье было чем-то ему знакомо, складывалось такое ощущение, что он уже был здесь раньше.

Но как бы там ни было, стараясь шагать как можно тише, он выбрал левое ответвление и направился вперёд по тёмному туннелю, который едва-едва освещали, изредка попадавшие, факелы в стенах. Он уже догадывался, что скорее всего это подземелье было населено монстрами-нежитью, так что местный босс мог быть как могучим рыцарем-скелетом, так и магом. Причём если это лич, то завершение подземелья

было чем-то на грани невозможного, поскольку он являлся могущественной нежитью и монстром типа босс, которого можно было встретить в подземельях среднего или высокого уровня.

Откровенно говоря, по одному увиденному им скелету-солдату сложно было определить уровень подземелья, вот только опять же... Вряд ли бы ему назначили столь низкую награду, если бы оно действительно являлось высокоуровневым. Скорее всего оно было как раз низкоуровневым. Всё же, чем выше награда, тем опаснее было и задание. И хоть гоблину эти, в какой-то мере привычные знания, казались несколько странными, тем не менее в них была логика, так что он ничего не имел против того, чтобы взять их за основу.

Через некоторое время он наткнулся на лежавшее в луже запёкшейся крови тело какого-то гоблина. Причём у него имелась лишь одно предположение, каким образом он мог здесь оказаться. Должно быть в этом подземелье решила испытать удачу группа гоблинов, но вот только в итоге все они оказались убиты. И, должно быть, это также могло являться причиной, по которой при пробуждении его тело находилось именно здесь, внутри подземелья.

– Какая вонь... Меня сейчас вырвет.

Он зажал нос, поскольку гоблины издавали запах тухлой рыбы, что одновременно было ему и привычно, и совершенно чуждо. Всё же виртуальная реальность действительно

но могла дать людям возможность ощутить, что они находятся в ином мире, оказывая воздействие на все пять органов чувств человека, а Антон дополнительно выставлял их на максимум.

Так что внутри игры он ощущал запах крови, давление ветра и наблюдал кровавые сцены, словно те были настоящими. Другие люди, как минимум, притупляли своё чувство боли и последствия пролитой крови, вот только он был не из таких. Когда кто-то задевал его в игре, он ощущал сильную боль, а когда уже он задевал кого-то, то в полной мере мог наблюдать за последствиями своих действий.

Бросив на труп последний взгляд, он пошёл дальше. В метрах пяти была деревянная дверь, к которой он медленно и направился, внимательно осматриваясь на предмет возможных ловушек. Убедившись в их отсутствии, он потихоньку начал приоткрывать дверь. И, как только щель достаточно раскрылась для его головы, он тут же заглянул внутрь, обнаружив сразу трёх, идентичных предыдущему, скелетов.

– Хух, теперь сразу три...? Впрочем, с мечом и навыком я должен справиться. – тихо произнёс гоблин, посмотрев на находившийся в его руке меч.

Не издав ни звука, он проник в комнату, совершенно не испытывая никакого желания досрочно объявлять о своём появлении скелетам-солдатам. Всё же в начале боя ему было бы желательно сразу же вывести из строя одного из скелетов, иначе придется тяжеловато. Следя за маршрутами пе-

редвижения скелетов, он выжидающе сжал пальцы на рукояти клинка.

...Три... два... один... вперед!

Гоблин сразу устремился к одному из скелетов, подняв над головой меч и быстро опустив его прям на череп скелета-солдата.

Удар!

– Сдохни!

Отвёл назад он свой клинок и применил [Укол].

Свист! **Удар!**

Остриё меча ударилось прямым о лоб скелета, который тут же упал, но тем не менее гоблин знал, что тот ещё жив, поскольку так и не получил системное уведомление о поражении оппонента.

Замахнувшись ногой, он со всей силы ударил, находившегося на полу скелета, после чего вновь замахнулся мечом. Так что неважно, насколько прочен его череп, шейные позвонки точно не были рассчитаны выдержать всю мощь меча. Под треск костей, череп отделился и покатился по полу. В целом устранение скелета заняло считанные секунды, что сильно обрадовало гоблина.

—

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 51 очко опыта]

[Вы повысили уровень]

[Все атрибуты увеличены на 1]

[Вы получили 2 Очка Атрибутов]

[Вы получили 1 Очко Навыка]

—

Ликвидировав первого скелета, Антон мгновенно переключил внимание на устремившихся к нему двух собратьев убитого: одного слева, а второго справа.

– Двое на одного? Хух..

Левый скелет замахнулся мечом.

Свист!

– Х-ха!

Антон вскинул свой клинок, парировал атаку скелета и нанес удар кулаком по его грудной клетке, после чего быстро присел, в то время как над ним промелькнуло два клинка.

– Это было близко...

Подставив подножку одному из скелетов, он зарядил ему локтём в череп. Вот только продолжить бить по нему не вышло, поскольку к нему уже вплотную подобрался второй скелет.

– Х-хух! – выдохнул гоблин, с силой замахнувшись мечом.

Лязг!

Их мечи столкнулись друг с другом, разнося по всей комнате лязг металла о металл. Вот только, несмотря на все старания гоблина, его просто отбросило от скелета-солдата.

Всё же его уровень был ниже, а значит соответственно уступали и его характеристики. Антон понимал это изна-

чально, поэтому в основном и делал ставку на свой меч. Всё же, даже учитывая, что это было не дробящее оружие, силы его удара было вполне достаточно для образования трещин.

Так что, крепче стиснув зубы, он чуть согнул колени, после чего направил на скелет свой меч и, применив умение [Рывок], устремился напрямиком на него.

Лязг!

Его меч выломал у скелета-солдата несколько рёбер, после чего, перехватив его за позвоночник, пнул его ногой, опрокидывая на пол. Вот только, когда он уже было собрался с ним закончить, Антон ощутил исходящую сзади опасность.

...Хмм?

Тут же перекатился он вбок не раздумывая.

Лязг!

Подняв голову, гоблин прищурившись посмотрел назад, увидел другого скелета-солдата.

Рванув к нему, он присел и ударил мечом по колену противника, затем в довершении опрокинув его силой своего рывка. После чего нанес, усиленный падением тела и силой тяжести, удар локтем по и так пострадавшему черепу скелета, чего тот уже попросту не выдержал.

—

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 54 очка опыта]

—

Проигнорировав системное уведомление, он ловко под-

нялся и бросился ко второму костяку.

– Сдохни уже!

Он ударил изо всех сил локтем по черепу, после чего нанёс серию добивающих ударов.

—

[За победу над скелетом-солдатом вы получаете 51 очко опыта]

—

Под его тяжёлое дыхание скелеты-солдаты медленно превращались в исчезающий в воздухе пепел, оставляя лишь своё оружие.

– Х-хух... – облегчённо выдохнул гоблин после последнего уведомления и рухнул на пол, позволяя своим ноющим мышцам наконец-то расслабиться.

Через время, немного собравшись с силами, он вызвал системный интерфейс и убедился в том, что его уровень действительно повысился до второго. Следовательно, чтобы дойти до третьего уровня, ему необходимо убить ещё двух таких скелетов-солдат.

—

Уровень: 2 (105/200)

—

– Фух, как же я устал!

Выдохнул Антон и в изнеможении смотрел на грубо обработанный потолок.

– Мне нужно отдохнуть... хотя бы час.

Он переполз в угол комнаты и, прислонившись спиной к стене, начал обдумывать свои следующие шаги, попутно, подняв голову, стал рассматривать помещение, в котором он волею судьбы оказался.

Комната была обширной и тёмной, поскольку освещал её лишь один, находившийся по центру, факел. Осмотревшись, он обнаружил, что по углам комнаты находилось ещё четыре потушенных факела.

– Что? Зачем? Хотя...

Его чутьё буквально взвыло, ведь это было как-то подозрительно похоже на какое-то потайное место. Да, в этом у него уже не осталось практически никаких сомнений. Осталось лишь немного подумать и найти доказательства своей теории.

Он встал, невольно отмечая, что при виде этой комнаты он испытывал какое-то странное чувство ностальгии. Такое чувство, что он был здесь раньше, вот только не мог вспомнить, открывал ли он эту тайную комнату раньше.

И спустя десять минут исследования, стоя перед стеной и проводя рукой по её холодной поверхности, он действительно кое-что обнаружил.

– Да, это точно секретная дверь... Вот только я не могу её открыть.

Потерев подбородок, он всё смотрел на стену перед собой, после чего вновь на четыре факела по углам комнаты. И будто озарение свыше, ему в голову пришла одна идея из про-

шлого.

Попыхтев, он всё же сумел зажечь все четыре факела, которые тут же осветили всю комнату... вот только ничего не произошло. Совсем.

– Хмм... Нет, должно же что-то быть...

Подняв взгляд вверх, он прищурил глаза и затушил огонь в первом, изначально освещавшем, всю комнату факеле.

Бум!

Неожиданно вся комната словно вздрогнула, и, обернувшись, гоблин увидел, как секретная дверь начала медленно отъезжать в сторону.

– Хух, как я и думал

Подойдя туда, он увидел лишь исчезающий во тьме проход. Так что, несколько секунд поколебавшись, гоблин решительно сделал первый шаг вперёд и что-то сразу же сдавило его грудь, причём он с удивлением осознал, что это было из-за чрезвычайно плотной концентрации маны.

Постучав по стенам, он также обнаружил, что это уже был точно не обычный камень. Концентрирующаяся здесь мана сделала стены более прочными, создав кое-что новое: драгоценные камни, известные как Камни Маны. Так что, похоже, эти стены состояли из высокосортных камней маны, хотя это уже вряд ли можно было называть стенами.

Спустя пять минут ходьбы Антон дошёл до металлической двери, приоткрыв которую, он заглянул в комнату, где на удивление совершенно ничего не было, за исключением

золотого сундука с сокровищами, излучающего в пространство вокруг себя золотистый свет, от вида которого глаза Антона загорелись таким же золотым блеском.

Приблизившись к сундуку, он медленно его открыл, обнаружив внутри лишь одинокую серебряную серьгу с какой-то чёрной то ли жемчужиной, то ли чем-то ещё.

– Что это...? – вырвалось у него, и тут же в его разум начали вливаться какие-то воспоминания, ведь эта серьга являлась одним из его предметов в игре.

Да, ему чрезвычайно повезло, что он нашёл её вот так сразу, но нет ли тут подвоха?

Или же сейчас попросту не время об этом думать...?

Пожав плечами, он нацепил её туда, где как он помнил она висела раньше.

– Аах!

И тут же в его тело проникла какая-то неведомая сила.

—

[Серьга Кровавой Души]:

Могущественное Сокровище, позволяющее собирать души живых существ и увеличивать силу своего владельца.

Навык 1: [Сборщик Душ]

Способность собирать души с каждого убитого существа.
Собранных душ: 0/100.

Навык 2: [заблокировано]

Эффект: +10 Силы, +10 Живучести, +10 Интеллекта

—
Антон не сводил взгляда с информации о [Серье Кровавой Души]. Да, все верно, он не мог использовать второй навык, поскольку для этого была необходима её пара, вот только дело в другом.

Умение [Сборщик Душ] позволяло собирать душу каждого мертвого существа, на живом это попросту не будет работать. Причём необходимо было лишь недавно убитое существо, чтобы душа ещё не успела покинуть своё тело. Причём собрав таким образом 100 душ, он получит возможность увеличить один из своих атрибутов на 10 пунктов, вот только единственная загвоздка – с каждым его применением возрастало и требование по душам.

– Эта серья вызывает у меня ностальгию. – вздохнул Антон, после чего невольно хмыкнул, ведь настало время для сбора душ этого подземелья.

Глава 3

Теперь Антон стал намного сильнее, чем раньше. Лишь одна единственная часть комплекта тут же вознесла его мощь на новый уровень. Ведь не просто так оно было отнесено к сокровищам высочайшего класса.

Поднявшись, он поудобнее перехватил свой меч. С полученными им сейчас характеристиками, у него имелись все шансы зачистить это подземелье за короткий срок. Впрочем, это сильно зависело от размеров самого подземелья, так что

на всякий случай, далеко загадывать он не стал.

– Но этого недостаточно, мне точно необходимо усилиться

Потерев подбородок, он перевёл взгляд на меч в своей руке.

– Да, во-первых, необходимо получить навык [Владения Мечом]. Для этого необходимы наставления инструктора, манекен, а также нанесение тысячи правильных ударов мечом, но можно попытаться обойтись и просто ударами.

Вздохнул, принимая стойку, как это было в игре.

Свист

Начал совершать взмахи и удары мечом.

– Раз... два... три... четыре...

Спустя несколько часов Антон обессиленно опустился на пол, с трудом переводя дыхание. Он чувствовал он себя какой-то развалиной, но тем не менее радовало хотя бы то, что всё прошло удачно и цель оказалась достигнута.

– Н-да уж, это точно повысило боевую мощь...

Осмотревшись, он покачал головой. Хоть этот мир и ощущался словно реальный, вот только странностей здесь хватало, отчего сомнения в его реальности возникали почти сразу же. Взять хотя бы навык [Владения Мечом], как только он его получил, то сразу же ощутил, что в обращении с клинком он уже разбирается гораздо больше, словно у него уже был в этом опыт, явно превышающий то, что можно получить даже за неделю тренировок.

Насколько он помнил, в игре этот навык, без каких-либо дополнительных усилений, просто увеличивал наносимый мечом урон.

[Владение Мечом] Уровень 1

Самый базовый уровень овладения мечом. С этого момента владельца действительно можно начать называть мечником

Эффект: + 20% урона при использовании меча

Вновь поднявшись, Антон совершил мечом несколько взмахов и выпадов, действительно начиная ощущать, что является хоть и начинающим, но тем не менее мечником. Теперь он точно мог применять свой [Укол] не только по черепу скелета, что с его ростом было сделать далеко непросто. Раньше он не использовал удар в тело, поскольку боялся, что клинок попросту пройдёт мимо рёбер противника, предпочитая применять кулаки и локти с коленями. Но теперь, с его навыком [Владения Мечом] ему совершенно не о чем было волноваться. По идее, усиления урона от двух этих его умений должно было хватить, чтобы проткнуть даже не слишком качественное железо, не говоря уже о костях скелета.

– Хмм, может я действительно оказался в игре?

Со вздохом задал он вопрос в пространство, вот только никакой информации у него попросту не было, а единственное что было – это «Серьга Крови Душ», которая как раз и

являлась атрибутом игрового мира вокруг него.

Вот только что будет, если он умрёт? Игроки ведь никогда не умирали, они возрождались, вот только у него точно не хватит смелости это проверить. Так что умирать ему точно не хотелось, причём он боялся даже не смерти, а неизвестности, ведь он просто понятия не имел, что при этом произойдёт.

– Неужели мне необходимо будет завершить эту игру?

Вздыхнул он, поскольку это была далеко не простая игра, которую можно бы было завершить без смертей. К тому же, его стали испытывать сомнения, что при смерти его возродят и дадут лишь какой-то штраф. Откровенно говоря, ему даже думать об этом не хотелось.

В игре он мог доминировать за счёт своей мощной экипировки, уникальных навыков и сверхвысокого уровня. Так что, если он действительно был в игре, то ему бы хотелось знать текущую дату, ну или хотя бы версию игры, всё же, при помощи добавочных 10 Интеллекта от «Серьги Крови Душ» он, в принципе, уже мог относительно неплохо по ней ориентироваться. Главная проблема здесь скорее заключалась в том, что помимо своего настоящего имени и каких-то крайне общих фактов, в частности наличия реального мира, о нём самом он совершенно ничего не помнил.

– Хмм?

В очередной раз просматривая свою статистику, взгляд Антона зацепился за какое-то несоответствие, от которого

его бровь тут же взметнулась вверх. Он обнаружил, что, после проведённой им напряжённой тренировки для получения умения, его опыт также возрос.

– То есть здесь можно повышать уровень и тренировки... интересно. Хмм, может ли это происходить из-за того, что это уже моё настоящее тело, а не игровой аватар?

Конечно, прирост опыта по сравнению с убийством скелетов-солдат был откровенно низок, но всё же.

Неожиданно, прямо во время напряжённых размышлений, он почувствовал, как в его животе заурчало. Не удивительно, ведь с самого его здесь появления, у него во рту не было ни крошки. Из-за того, что его голова была сплошняком забита повышением уровня и своим усилением, он попросту забыл про одну из самых важных потребностей тела.

– Встреченные мной до этого монстры были лишь нежитью, так что как вариант можно обглодать их кости... хотя нет, ведь со смертью их тела рассыпаются в прах.

Здесь нет ни животных, ни других монстров, которых можно употребить в пищу.

– Другие монстры? – тихо произнёс он, ведь внутри подземелья он встретил кое-что иное.

Выйдя из комнаты, он направился обратно, придя к найденному им ранее трупу гоблина, и, нахмурившись, устался:

– Мне нужно есть это? Вот только... а что ещё? Другого ничего нет.

Ухватившись, он потащил труп гоблина в комнату, испытывая тошноту лишь от одной мысли о необходимости это есть. Бросив тело, он, с отвращением на лице перехватил меч, неожиданно вспомнив, что здесь повсюду горели факелы. Что ж, по крайней мере ему хотя бы не придётся есть сырой труп.

Нарезав мясо, он накалывал его на меч и поджаривал до такой степени, чтобы нельзя было определить, что это было мясо гоблина.

И, наконец-то, поколебавшись немного, он закрыл глаза, откусил кусок и быстро его проглотил, чувствуя, что ещё немного и его попросту вырвет. Боясь даже просто приоткрыть глаза, он постарался убрать из головы все мысли, представляя, что ест какую-нибудь обычную, пережаренную на костре, говядину.

– Ешь Антон, ешь... иначе ты просто не выживешь

Начал он повторять про себя это словно мантру, вот только от мысли, что ему придётся есть это каждый день, из его глаз чуть было не покатились слёзы. Так что, ему очень сильно захотелось вернуться домой.

Передохнув несколько часов, он направился к выходу из комнаты, мотивируя себя на покорение этого подземелья. Ранее он попытался собрать душу из мёртвого гоблина, но, как и ожидалось, из этого ничего не вышло, всё же он умер точно более трёх часов назад, так что душа уже давно покинула тело.

Но тем не менее, всё ещё оставались уже знакомые ему скелеты-солдаты, которые несмотря на то, что являлись нежитью, действительно обладали душой, которая как раз и позволяла передвигаться им как живым существам. Собственно, такими навыками и обладали некроманты, призывая для службы себе душу из ада обратно в мир живых. Вот только всё равно, даже так, для сбора их душ, ему необходимо было их победить, чтобы ослабить связи между телом и непосредственно душой.

– Так ладно, хватит бездельничать... – тихо произнёс Антон, совершив короткий взмах клинком, чувствуя себя благодаря навыку [Владения Мечом] каким-то настоящим, обладающим реальным опытом мечником.

На своём пути он встретил множество скелетов-солдат, вот только с его текущими характеристиками эти скелеты уже больше не являлись для него проблемой, с лёгкостью проигрывая ему за счёт 16 очков Силы и 20% дополнительного увлечения урона от навыка. Как ни крути, но для такого гоблина как он десять очков Силы были словно самый настоящий подарок небес. Ведь при каждом повышении уровня его атрибуты возрастали на одно очко, так что десять очков Силы со стороны серьги были чуть ли не эквивалентны десяти уровням.

В общем, скелеты-солдаты были для него уже не противниками, а ходячие очки опыта, которые позволяли ему ещё более повышать свой уровень. Поэтому неудивительно, что,

когда он, стремительным рывком, всего за день добрался до комнаты с боссом, у него уже был шестой уровень, и то лишь из-за того, что с каждым повышением требовалось всё большее и большее количество опыта.

Врываться сразу к боссу он не отважился, решив вначале передохнуть после тяжёлого трудового дня.

– Хух, немножко тут посижу... -зевнул Антон, в то время как его веки опускались всё сильнее и сильнее, отчего он сам и не заметил, как уснул, очнувшись лишь через четыре часа.

– Ох...

Зевнул он, начав осматриваться по сторонам, недоумевая по поводу своего состояния. Ведь он лишь хотел передохнуть минут десять перед битвой с боссом этого подземелья, а неожиданно уснул.

Покачав головой, он открыл свою статистику.



Имя : Антон Воробьёв

Раса : Гоблин **Уровень:** 6 (453/1,300) **Класс:** «нет»

Здоровье : 40/40 **Выносливость:** 20/20 **Мана:** 34/34

Сила: 20 (10 + 10) [+]

Ловкость: 11 [+]

Сноровка: 8 [+]

Интеллект: 17 (7 + 10) [+]

Живучесть: 20 (10 + 10) [+]

Свободные Очки Атрибутов: 8

Навыки: [Рывок], [Укол], [Владение Мечом]

Навыки Экипировки: [Собиратель Душ (душ собрано: 31/100)]

Очки Навыков: 6



Осмотрев её, он удовлетворенно кивнул, решив, что для сражения с боссом характеристик было достаточно. Остановившись глазами на 31-ой душе, которую ему удалось собрать из скелетов, он вздохнул, поскольку до возможности использования навыка для увеличения одного своего атрибута было ещё далеко.

– Ладно, давай сделаем это...

Вдохнул Антон, прикрыв глаза, и через некоторое время, когда он поднял веки, в них уже пылала жажда битвы.

Обычно для победы над боссом подземелья, необходима группа из четырёх игроков, вот только в игре большую часть времени Антон предпочитал действовать в одиночку. Всё, что необходимо для победы, было у него самого, и, уж тем более, он не собирался отступать, когда оказался в таком неожиданном и двусмысленном положении.

Подняв руку, он положил ладонь на холодный металл двери, и, толкнув её, заглянул в комнату Босса.

Эмм... вот только там царила такая темнота, что совершенно ничего нельзя было разглядеть.

Немного поколебавшись, он пошёл вперёд, и тут неожиданно на стенах вспыхнули факелы, осветив всю, прежде

скрытую во мраке, круглую комнату, лишённую, уже привычных для него, углов этого подземелья.

Напротив него стоял источающий вокруг себя зловещую ауру, двухметрового роста скелет в чёрной мантии, опираясь левой рукой на чёрный посох с такой же чёрной сферой на вершине.

Так что Антон прямо с первого же взгляда понял, кто стоял перед ним:

– Нежить Скелет-Маг!

Глава 4

– Нежить Скелет-Маг!

Смотря на стоявший посреди комнаты скелет расширенными глазами, Антон наконец-то начал вспоминать, где он сейчас, собственно, оказался.

Вначале, когда он нашёл «Сергу Кровавой Души», он ещё этого не понимал. Нежить Скелет-Маг словно послужил каким-то спусковым механизмом, и воспоминания об этом подземелье полились сплошным потоком.

Он вспомнил, что это подземелье называлось «Священством Нежити». Вернее, это было даже не подземелье, а целый комплекс огромного подземелья, состоящего из 12-ти низкоуровневых, 6-ти средних и 3-х высокоуровневых подземелий. И главным боссом всего этого комплекса была, скрывающаяся в самом опасном высокоуровневом подземелье, могущественная нежить.

В данный момент Антон находился в одном из низкоуровневых подземелий, которое таило в себе одну особенность. Общепринято было считать, что все хорошие предметы расположены в подземельях более высокого уровня, отчего никто и не ожидал, что одно из лучших сокровищ этого Святилища Нежити находится в одном из низкоуровневых подземелий. Поэтому, в то время как игроки очистили уже среднеуровневые подземелья и готовились к штурму высокоуровневых, Антон случайно решил проверить, что не так с этими факелами. И в итоге открыв потайную дверь, просто не в силах был поверить в то, что же досталось ему в качестве награды.

Перед ним стоял Нежить Скелет-Маг, босс одного из низкоуровневых подземелий Святилища. Если Антон не ошибался, то уровень босса был где-то между 15 и 20 уровнем, в общем, серьёзный противник для него.

Вдруг, прерывая размышления, он почувствовал, как сзади его обдал поток воздуха.

– Это плохо!

Быстро обернувшись, Антон обнаружил, что дверь, через которую он только что вошёл, закрылась сама по себе.

– Похоже, я оказался в ловушке

Хмыкнул он, посмотрев на Нежить Скелета-Мага, и кривоватая улыбка пересекла его лицо, в то время как глазные впадины Нежити Скелета-Мага вспыхнули красным, и его аура усилилась ещё больше.

– Ага, а вот и оно. – прошептал Антон, собираясь с силами и быстро проверяя свою экипировку.

У него имелся лишь меч и кожаная броня – единственное подошедшее ему из найденного в этом подземелье. Всё же, хоть скелеты-солдаты и оставили после себя перчатки, шлем и ботинки, все они слишком были для него велики, скорее больше бы вредили, чем что-то там защищая. Так что это совершенно не было похоже на игру, где ты мог просто нажать «экипировать» и все предметы тут же подгонялись под тебя словно влитые.

– Ну что ж, давай сделаем это...

Нежить Скелет-Маг поднял свой посох, и чёрная сфера осветилась странным белесым светом, после чего с левой стороны от посоха образовался огненный шар размером с человеческую голову и быстро полетел по направлению к Антону.

Взых!

Дёрнувшись всем телом, Антон сумел уклониться от огненного шара, перейдя в атаку на Нежить Скелета-Мага, который увидев что его заклинание не попало по цели, поднял свой посох ещё выше, и по бокам образовалось сразу два огненных шара.

– Ох...

Ускорившись, гоблин начал петлять зигзагами, мешая точному прицеливанию Скелета-Мага.

Взых! **Взых!**

Антон стремился сблизиться с Нежитью Скелет-Магом, поскольку знал, что в ближнем бою тот был слабее. И через несколько секунд, подпрыгнув словно заяц, ему, наконец, удалось это сделать.

Удар!

Вот только Скелет-Маг быстро стукнул своим посохом об пол, и тут же вокруг нежити возник, раздувшийся словно воздушный шар, барьер. Увидев это, Антон затормозил и начал наносить по преграде удары мечом.

Кланг!

– Похоже он применил навык. – Тихо произнёс Антон.

ВА то время как исчез барьер, Скелет-Маг направил на Антона свой посох, и начавшие появляться вокруг нежити, огненные шары вновь быстро полетели в него. А он, следуя прежней тактике прыжков из стороны в сторону, старался избежать огненных снарядов, вызванных навыком [Пляска Огненных Шаров].

Взрыв!

Вот только, несмотря на все его старания, один из шаров всё же попал в него... Антона отбросило назад, а показатель здоровья снизился сразу на десять очков, что, при общей величине в 40 очков здоровья, наводило на довольно печальные мысли.

Если бы у него не было «Серьги Кровавой Души», то его здоровье было бы ещё меньше, всего 20 очков. То есть, другими словами, если бы не его находка, то Скелет-Маг убил

бы его за два удара, ну, а так понадобится аж целых четыре.

Передёрнувшись как от этой мысли, так и от множества, вновь устремившихся к нему, огненных шаров, он вновь побежал, не испытывая совершенно никакого желания поймать ещё три огненных снаряда и погибнуть.

Взсух! *Взсух! *Взсух! *Взсух!

– Вот же гадство!

Мотаясь по комнате, Антон не знал, как ему поступить, и, понимая, что промедление было смерти подобно, он метнул в Скелета-Мага меч.

Взсух! *Взсух!

Кланг!

Устремившийся туда на большой скорости, клинок врезался во вновь появившийся вокруг скелета барьер и просто упал на пол, никак тому не навредив. Вот только в этом и состоял расчет Антона, поскольку Скелет-Маг мог использовать одновременно лишь один навык: [Огненный Барьер] или же [Пляску Огненных Шаров].

Так что, не собираясь упускать такой шанс, Антон бросился к Скелету-Магу при помощи своего навыка [Рывка], и, подхватив меч, начал наносить им удары по барьеру.

Кланк!

Он не сдавался, продолжая наносить удары мечом, что отражалось по комнате неприятным металлическим звуком.

Кланк! *Кланк! *Кланк!

После серии ударов он наконец-то заметил образовавшу-

юся в барьере трещину, и, усмехнувшись, ещё более увеличил темп, нанося удары мечом.

Кланк!* *Кланк!* *Кланк!

Скелет-Маг вновь ударил посохом по земле и барьер вспыхнул тусклым светом, начав расширяться.

– Аргх... Х-ха! – прокричал Антон.

Применив свой навык [Укол] и вложившись всем, что только можно в удар, его клинок всё же пробил преграду, рассеча ее вниз, после чего барьер разлетелся, словно хрупкое стекло.

Глазницы Скелета-Мага вновь озарились красным давящим светом, и он поднял свой посох в воздух, отчего вокруг него начало образовываться сразу больше десятка огненных шаров. Антон тут же рванул к нему, вновь метнув в скелета свой меч, и в этот раз результат был иным...

Лязг!

Клинок попал в Скелета-Мага, сбивая его концентрацию на заклинании, из-за чего красный свет в его глазницах разгорелся еще ярче, а шары становились больше и ускоряли своё вращение.

– Хух!

С шумом Антон прыгнул вперёд, ударив Скелета-Мага, заметив, что огненные шары сорвались со своих мест и просто полетели вперёд, на что он немедленно пригнулся и подхватил свой меч.

Взрыв!

В воздухе взорвались сразу десятки огненных шаров, создав мощную ударную волну по всему окружающему пространству, отбросив Антона на несколько метров назад.

Стиснув зубы, он встал. Эта, по касательной пришедшая к нему, ударная волна стоила 5 очков здоровья, так что, если бы он оказался напрямую этим поражен, то как минимум потерял половину своего здоровья. Вот только сейчас точно было не время расслабляться, так что, применив свой навык [Рывок], он обрушил на своего противника шквал атак.

Удар!* *Удар!

Скелет-Маг замахнулся своим посохом, в то время как Антон перехватил скелета за другую руку и фактически не мог ничего сделать. И, тем более, он не мог позволить себе отступить или попробовать его опрокинуть, поскольку за скелетом уже вновь формировались огненные шары. Отчего единственное, что он сейчас смог сделать для блокирования посоха – это вскинуть свой клинок.

Удар!

Хоть, как уже упоминалось, Скелет-Маг хоть и был слаб в ближнем бою, но все же он существенно превышал Антона по уровню, так что от этого у последнего попросту сняло 7 очков здоровья.

– Аргх! – охнул он от боли, ощущая как его рука на какое-то время попросту онемела. Тем временем у него осталось менее 20 очков здоровья, так что для смерти ему уже хватит и двух таких ударов...

Восстановив равновесие, он ударил скелета в бок.

– Ты... не... уйдёшь! – Прорычал он, и, лишь ещё сильнее начал сжимать его руку, ведь как только он окажется вне пределов защиты его тела, то в него тут же устремятся находившиеся в воздухе огненные шары.

Удар!

Он орудовал мечом словно сумасшедший, пытающийся резать своего злейшего врага.

Кланк! *Кланк! *Кланк!

Вступив в бой со Скелетом-Магом лицом к лицу, он одновременно уклонялся и атаковал, пытаясь максимизировать наносимый им урон.

Кланк! *Кланк! *Кланк!

– Аргх...!

От пришедшего по голове удара, его хватка на руке скелета ослабла, отчего Скелет-Маг сумел её вырвать и отпрыгнуть назад. Вот только Антон не собирался так просто сдаваться, применив для его преследования [Рывок]. Всё же скорость скелета уступала тому, кто для увеличения своей скорости применил такой навык.

Свист!

Ухватив Скелета-Мага за его мантию, он ещё раз применил [Укол], с досадой отмечая, что у него уже осталось менее четверти его общей Выносливости, отчего он уже больше не мог бездумно применять свои навыки.

– Да сдохни ты уже! – прокричал он, размахивая мечом.

Лязг!

Но после нескольких ударов клинок в его руке попросту разлетелся на части. Отчего Антону только и оставалось, что, сжав кулак, начать наносить им удары по грудной клетке Скелета-Мага.

Удар! **Удар!** **Удар!**

От отчаяния он даже добавил пять своих свободных очков атрибутов к Силе.

—

Сила: 25 (15 + 10) [+]

—

Сделав сильный замах, он нанёс мощный удар по костям, затем ещё и ещё... и, наконец, грудная клетка Скелета-Мага оказалась раздроблена. Вот только, не собираясь останавливаться, Антон наносил удары куда только доставал, пока, наконец-то, не получил, столь долгожданное им, системное уведомление.

[За победу над Нежитью Скелетом-Магом вы получаете 1972 очка опыта]

[Вы повысили уровень]

[Все атрибуты увеличены на 1]

[Вы получили 2 Очка Атрибутов]

[Вы получили 1 Очко Навыка]

[Задание «Набег» – завершено]

[Вы получаете 100 очков опыта]

[Вы получили 1 Очко Атрибута]

[Вы получили 1 Очко Навыка]

Услышав и увидев подсказки со стороны системы, он облегчённо выдохнул и упал на пол, совершенно обессиленный от сражения с «Боссом» этого подземелья, что даже не мог просто улыбнуться.

Откинувшись на спину и, наконец, расслабившись, он начал просматривать уведомления, невольно отмечая, насколько же много он получил от покорения подземелья. Теперь он был гоблином 7 уровня, а значит через несколько уровней уже мог провести эволюцию.

Гоблины сами по себе прошли большой эволюционный путь, поэтому выбирать можно было сразу из двух вариантов: Хобгоблина и Высокого Гоблина. Вот только, когда у него оказалось достаточно Интеллекта для связанного мышления, он сразу же их отбросил, поскольку при помощи «Серьги Кровавой Души» мог замахнуться на большее.

По сведениям с форума, существовала ещё одна скрытая эволюция гоблина, которая отличалась от предыдущих в лучшую сторону. Вот только одно из требований для этой эволюции заключалось в том, что одна из его характеристик должна достигнуть значения в 50 пунктов, что было откровенно не просто. Но найденная им серьга значительно все упрощала.

Да, он собирался стать Высшим Гоблином, причём эволюция напрямую зависела от достигнутого 50 очков атрибута. Размышляя об этом, Антон попросту ни мог не усмехнуться.

Глава 5

Поднявшись, Антон подошёл к Нежити Скелету-Магу, тело которого медленно рассыпалось и ссыхалось, словно кто-то сдувал из него воздух. Но тем не менее, в его глазницах всё ещё тлело красноватое свечение, демонстрируя силу его воли.

– 3-зачем?

От раздавшегося у него прямо в голове голоса, Антон попросту опешил. Он не знал их языка, вот только этого и не нужно было, поскольку скелет напрямую обращался к его разуму.

– Мы... ведь... ничего... не сделали... зачем...вы... вторглись... к нам...? – спросил скелет-маг и окончательно растворился в воздухе.

– Зачем...?

Тихо повторил Антон, начиная понимать, что это всё же отличается от игры. Этот «Босс» оказался не своей запрограммированной копией, у него была реальная воля и личность, его точно нельзя было больше назвать второстепенным персонажем. И с их точки зрения Антон действительно выглядел, вторгнувшись в их дом, убийцей, который без всяких причин начал убивать их собратьев.

Они просто здесь жили, в то время как он пришёл их убивать или, если точнее, то вырезать.

– С этого момента мне следует быть осторожнее. – Тихо сказал он, садясь на корточки.

При помощи [Сборщика Душ] он забрал душу босса этого подземелья, после чего прикрыв глаза, произнёс:

– Благодарю за вашу поддержку. Единственное, что я могу для вас сделать – это запомнить ваш вклад в дело увеличения моей силы, вот только на этом подземелье я точно не собираюсь останавливаться.

И другого выхода он действительно не видел. Вначале он невольно относился ко всему этому, как к чрезвычайно улучшенной, но тем не менее игре. Он сражался и убивал, чтобы становиться сильнее, вот только похоже, что над следующими своими шагами следовало подумать получше.

Так что, потеряв подбородок, он начал размышлять по поводу всего этого комплекса подземелий «Святылища Нежити».

В игре на верхнем ярусе Святылища было в общей сложности двенадцать низкоуровневых подземелий, шесть из которых были заняты нежитью, в то время как остальные – монстрами. И судя по тому, что в этом подземелье он обнаружил тело гоблина, то похоже, населённое гоблинами подземелье с верхнего яруса пыталось расшириться.

Можно было предположить, что монстры здесь не появлялись из ниоткуда, а увеличивали свою численность непо-

средственно за счёт размножения, и, в один момент, в подземелье им стало тесно, а каких-либо ограничителей, запрещающих им покидать свою территорию, помимо страха собственной смерти – здесь, судя по всему, не было.

И это же являлось причиной, по которой Антон направился к «Боссу» столь недостаточно подготовленным, так как сколько бы он не возвращался к местам убитых им ранее скелетам, те не возрождались.

В общем можно было предположить, что поскольку численность монстров подземелья начинает расти, то более амбициозными становятся и его «Боссы», начинающие захватнические войны, пытаясь покорить соседние подземелья. Поэтому, как только они прознают, что это подземелье опустело, то тут же могут на него нацелиться.

Что ж, в принципе его это не волнует, если только не как ещё один повод их убить. Всё же если кто-то попытается его атаковать – то он точно не будет сдерживаться и ответит со всех сил.

И, кстати, по поводу убийств. Побеждая встреченных скелетов, он совершенно ничего не чувствовал, словно расправлялся с комарами или муравьями. Всё же человек будет относиться к убийству как к убийству, только когда это относится к своему собственному, или похожему на него виду, вот только теперь-то он был гоблином.

Но убивая скелетов, он точно не ощущал никаких угрызений совести, словно сражался с искусственными болванчи-

ками. Вот только, как он себя поведёт при встрече с напавшими человека гуманоидными монстрами – он попросту не мог ничего сказать.

Покачав головой, Антон тяжело вздохнул и постарался хотя бы на время выбросить из своей головы эти мрачные мысли.

– Перестань думать о таких вещах! Я буду вести себя как обычно, и если мне кто-то поможет, то я отплачу им тем же.

Антон обратил внимание на лежавший на полу посох и просторное чёрное одеяние Нежити Скелета-Мага.

– Какая приятная неожиданность... Аж Жёлтая экипировка.

Усмехнулся он, взяв в руки посох, и начал его проверять.

—

[Посох Нежити (Жёлтый)]:

Излучающий негативную энергию посох

+20 Маны, +10 Магического Урона, +5 Интеллекта

Прочность: 8/10

—

[Одеяние Нежити (Жёлтое)]:

Одеяние, образованное при восстания мертвеца из могилы

+ 10% Магического Сопротивления, + 5% Физического Сопротивления, +5 Интеллекта

Прочность: 8/10

—

Прочитав характеристики полученной экипировки, на его лице появилась довольная улыбка. Жёлтая экипировка была просто пределом мечтаний для такого гоблина, как он, а ее прочности должно было хватить до того, как он не выберется в большой мир.

В игре существовала классификация экипировки, артефактов и сокровищ: Белый, Жёлтый, Синий, Пурпурный, Оранжевый, Красный, Тёмный и, наконец Универсальный. Где самой низкой оценкой являлась Белая, а самой высокой – Универсальная. В частности, используемый им ранее разлетевшийся меч был «белым», в то время как серьга потенциально «универсальная».

В игре практически всё его снаряжение было сокровищем «универсального» уровня, доказательством покорения огромного числа подземелий, что собственно и сделало его одним из сильнейших игроков.

Встав, Антон перехватил в руке посох, позанимался с ним некоторое время и оценил свои возможности. На одеяние у него изначально не было никаких надежд, поскольку для такого маленького роста, как у него – это скорее походило на палатку, так что для возможности его применения, ему точно необходимо было вначале эволюционировать.

Что же касается посоха, то он посмотрел на свои руки.

В игре его класс считался боевым магом, универсальным бойцом на любом расстоянии, будь то ближний или дальний бой, и, по его мнению, менять стиль игры и прочее сейчас

было бы попросту глупо. Так что, в этой всё больше и больше походившей на жизнь игре, он также собирался стать могущественным Боевым Магом, каким он был, когда являлся Бладом.

Гоблин, ставший Великим Боевым Магом...

Пока что это было лишь загадкой на будущее, поскольку даже в игре класс «мага» можно было получить лишь на поверхности, а никак не в подземелье.

Так что, покачав головой, он направился обследовать все закоулки комнаты, в итоге разочарованно выдохнув:

– Ничего...

Вряд ли сундук с золотыми монетами мог появиться из ниоткуда, так что ему следовало быть довольным тем, что он уже получил.

Фактически из достопримечательностей в комнате были лишь две двери: одна, через которую он пришёл, и вторая, ведущая на средний этаж. Вот только, насколько бы он ранее не считался крутым игроком, идти ниже он сейчас точно не собирался, поскольку в игре простой моб там был сильнее, побеждённого им, начального «Босса». Ведь Боссы там уже были 35-40 уровня, отчего, даже при условии эволюции, они просто не оставят ему никаких шансов. И как-то он сомневался, что здесь что-то особо отличается от игры.

Так что, вспомнив, с каким трудом и риском он победил монстра 15-20 уровня, Антон покачал головой, тяжело вздохнул и сел, оперевшись о стену комнаты:

– Ладно, пока что передохну, а потом уже решу, что дальше. – произнёс он, в то время как усталость от противостояния с «Боссом» взяла своё, и вскоре он уже вновь уснул.

.....

Спустя шесть часов, проснувшись после чуткого сна и вздрагивая при каждом подозрительном шуме, гоблин удивлённо начал водить головой по сторонам:

– О боже, я думал это сон – покачал он головой и зевнул, после чего потянулся и, подобрав посох с одеянием, направился к выходу из подземелья.

Стоя возле выхода, он, прищурившись, смотрел на идущий оттуда яркий свет. Местность за подземельем была похожа на обычный лес с расположенными повсюду деревьями и протекающей вдали рекой, если конечно не обращать внимание, что всё это также являлось огромной пещерой, а свет излучали расположенные в потолке кристаллы.

– Вот тебе и Святилище Нежити – хмыкнул он, оборачиваясь и смотря на туннель позади себя из подземелья, которое для него являлось чем-то вроде Деревни Новичков в игре.

Природа изнутри была действительно красивой, отчего кто-то посторонний вряд бы ассоциировал её с нежитью. Конечно, среди начальных подземелий с нежитью было связано лишь шесть, но вот ниже, нежить царствовала уже везде.

Направившись вперёд, он через некоторое время достиг берега реки и начал утолять жажду, поскольку со вчерашнего

дня толком не пил.

– Хух... как же хорошо. – удовлетворённо выдохнул Антон. – Я уже начинаю скучать по горячей ванне

Войдя в воду, он медленно погрузил в неё тело, собираясь в этот раз полностью расслабиться.

Если он верно помнил, то в этой реке водилась лишь рыба, так что никакой монстр не должен был откусить ему ноги, хотя исключать этого нельзя было.

– Ох, рыба... вот что я буду есть!

Оказавшись над поверхностью воды, он стал выжидающе ее высматривать, и вскоре заметил свою цель. В мгновение ока он, словно охотившийся на свою добычу лев, прыгнул к рыбине.

– Попалась! – воскликнул он, вытаскивая рыбину из воды, и начал её рассматривать.

– Ха-ха-ха! Вот только этого недостаточно – мне нужно больше!

Он нырял вновь и вновь, ловя рыбу голыми руками. Всё же, после ходячих скелетов и смертельно опасных сражений, это действительно позволяло неплохо так расслабиться.

Глава 6

– Хмм... я очнулся здесь только вчера, а такое чувство, что я уже давно не ел морепродуктов. – пробормотал Антон, поедая жареную рыбу; всё же у него имелось представление о том, как разжечь огонь и без помощи магии.

– Вот только, хоть я и на порядки увеличил свой первоначальный Интеллект, моё прошлое по-прежнему словно в тумане. – вздохнул он, просматривая свою статистику.

Он помнил, что жил на Земле и всё своё время проводил в одной из самых популярных игр "Эволюция Онлайн", и что сразу же после появления здесь, он весь был словно в тумане, что менялось с каждым разом, как он повышал Интеллект, вот только на этом собственно и всё.

– Быть монстром с низким Интеллектом – это действительно отстой – вздохнул он, и неожиданно услышал позади себя шаги:

– Хмм...?

Повернув голову, он посмотрел назад и обнаружил там пятерых вышедших из кустов кобольдов, вооружённых мечами и копьями. И как только они его увидели, то тут же наставили оружие в направление его спины.

– Эй, что я такого сделал? Вам что, жить надоело? – спросил он, на что один из кобольдов открыл пасть:

– Vlbyf[thfynjy!

– Что только что сказала эта гуманоидная собака? Я ничего не понял – нахмурился Антон.

Никаких субтитров или автоматического перевода, как в игре, он так и не обнаружил, и раз так, то в этом мире он, похоже, совершенно ничего не сможет понять. Хотя, он ведь недавно общался с Нежитью Скелетом-Магом... впрочем это ведь было другое, поскольку он общался с ним на-

прямую, при помощи телепатии или чего-то там ещё, что находилось за пределами его понимания.

Поэтому выходило, что вначале ему необходимо было выучить язык этого мира и он очень надеялся, что на эту, довольно важную задачу, у него действительно будет время, поскольку иначе он попросту не сможет взаимодействовать с другими расами.

Хух! Хотя, в игре ведь существовал предмет, который мог ему в этом сильно помочь. В одной из наиболее могущественных и передовых стран игрового мира, Стране Механиков, действительно имелась такая технология, при помощи которой он смог бы свободно общаться с другими людьми, совершенно не зная их лексики, что, конечно, прельщало сильнее, чем тягостное изучение языков, впрочем, там также имелись свои недостатки.

– Ну что ж, цель определена, а значит, рано или поздно я это заполучу.

Пробормотал он, медленно вставая и поворачиваясь к кобольдам, которые по-прежнему спрашивали что-то, что он совершенно не понимал. В то время кобольды, когда он поднялся, выбросили свои копья, целясь ему в голову.

Увидев это, Антон уклонился в сторону от острого оружия, после чего перехватил [Посох Нежити] и отошёл на небольшое расстояние от них.

– Вот так значит, да? Ну что ж, отлично, я дам что вы просите! – сказал он, после чего бросился на пятерых стоявших

перед ним монстров.

Кланг!* *Кланг!* *Кланг!

Возле реки эхом начали раздаваться резкие звуки столкновения металла о металл. Присев, Антон ногой ударил кобольда в колено, затем продолжив атаку своим посохом.

Кланг!

Вот только один из кобольдов заблокировал её, прикрыв своего товарища. В то время как остальные три кобольда бросились на него, с намерением прибавить дырок своими копьями, на что Антон отпрыгнул назад, избегая жалящих наконечников.

...Они конечно хорошо взаимодействуют друг с другом и всё такое, вот только...

Применив [Рывок], он резко сократил расстояние, разделявшее их, что позволило просто неимоверно усилить удар его посоха.

Удар!

Один из кобольдов попытался его заблокировать, но его попросту отбросило назад, оставляя в строю прореху. Усмехнувшись, Антон применил [Рывок] вновь, в одно мгновение оказавшись перед монстрами уже с другой стороны, что откровенно застало их врасплох. Его нога врезалась в бокового кобольда, отправляя того в полёт до ближайшего дерева, с которого от удара даже сорвалась часть листьев. В то время как Антон направился за ним, завершив широкий взмах своим посохом, который остановился рядом с головой

одного из гоблинов. Тот разжал на мече хватку, а затем его также отправил в полёт сильный удар ноги.

Двинувшись своим телом, гоблин бросил посох в оставшихся кобольдов, после чего в прыжке поймал подброшенный в воздухе меч, и из рассечённой шеи кобольда полилась кровь.

Это было проделано настолько быстро, что оставшиеся два кобольда не сумели ничего осознать, а в следующий миг уже попросту впали в ступор от того, что одного из них убил обычный низкорослый гоблин, с которым они не справились даже впятером.

Двое находились без сознания, а один мёртв, отчего фактически осталось лишь два кобольда. Приземлившись на землю, Антон с ухмылкой посмотрел на двух оставшихся, ведь, когда он поймал клинок в воздухе, то смог применить [Укол], смертельно ранив кобольда.

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 63 очка опыта]

—

Прозвучало у него лишь одно уведомление, а значит, двое были ещё живы, находясь без сознания.

— Пора с этим заканчивать.

Взмахнув мечом, Антон бросился к двум кобольдам.

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 67 очков]

опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 49 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 54 очка опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 55 очков опыта]

—

Раздалась в его голове серия уведомлений, после того как он всё закончил.

Отмыв в реке с себя пятна крови, он также очистил и добытый им меч, которым он собирался пользоваться в дальнейшем. И только сейчас он вспомнил, что эта река как раз протекала неподалёку от подземелья кобольдов, поэтому откровенно говоря неудивительно, что он встретил их именно здесь. Конечно, в игре выходящие из подземелья монстры могли бы и шокировать, но здесь всё обстояло именно так.

— Стоит ли мне туда отправиться?

Потерев подбородок, посмотрел он на своё отражение в воде.

— Скорее нет

В низкоуровневом подземелье обычно было от 30 до 50 монстров, вот только кобольдам никто не запрещал увеличивать свою численность посредством размножения, так что скорее всего в их подземелье точно будет более 50 монстров, а для него в его текущем состоянии это было всё же слиш-

ком. Возможно, после первой эволюции, но точно не раньше.

Да! Вот оно!

Вначале он повысит свой уровень, зачистив остальные шесть, населённых нежитью, подземелий... хотя он ведь уже одно зачистил, так что осталось пять. Почесав свою лысую голову, он начал вспоминать, в каком из этих подземелий было больше всего добычи. Вернее добычи, полезной ему именно в данный момент.

Поразмыслив несколько минут, он решил, что лучше всего отправится в подземелье, населённое гулями. Всё же похоже, что все основные требования для получения класса он мог выполнить и здесь. Да, в текущем пройденном подземелье фактически была лишь одна секретная комната, где находилось сокровище «Серьга Кровавой Души», вот только остальные подземелья по-своему отличались. Там можно было найти книги навыков и прочее, а по слухам некоторые игроки обнаружили даже Духовный Плод.

Кстати о добыче, содержимое верхнего яруса было откровенно сложно сравнить с, хранившимся на среднем, не говоря уже о нижнем. А учитывая, что до этого момента он совершенно никого не встретил, то и конкурентов у него, похоже, здесь не имелось... Помимо монстров, он здесь совершенно один, что, наверное, было даже к лучшему.

– Ой, я ведь тоже как бы монстр

Встав, Антон закинул «Одеяние Нежити» себе на плечо, держа в левой руке меч, а в правой посох.

– Ну, что ж, давай побеждать и становиться сильнее настолько быстро, насколько это у меня только получится! – громко воскликнул Антон, хоть он и был здесь один, вот только... надолго ли?

.....

Собачья голова пролетела по воздуху, заливая всё под собой кровью.

– Хух, ну что поделаться, забыл, что рядом подземелье кобольдов...

Вздохнув, Антон крепко сжал своё оружие. При помощи [Рывка] он разрушал строй противников перед собой, заработал немного опыта, не собираясь проявлять милосердия к желавшим убить его кобольдам. Он просто зарабатывал опыт, как и в игре... ну почти.

По зелёной траве текли ручейки крови, окрашивая её в кроваво-красный цвет, это значит, что за сегодня кобольды потеряли десять бойцов.

– Хух... от этого действительно остаётся неприятный осадок. – сказал Антон, поворачиваясь и уходя с места стычки.

Вонзая клинок в плоть живого существа, он чувствовал, как его подташнивает. Это уже была не игра, в которой он мог игнорировать убийство, которое совершенно отличалось от расправы с уже и так мёртвой нежитью.

Положив посох на плечо, он неторопливо отправился к подземелью гулей и через пять минут ходьбы оказался перед входом в тёмную пещеру.

Темнота пещеры испускала чрезвычайно мрачную ауру, словно он вернулся обратно в подземелье со скелетами. Единственная разнища заключалась в том, что из этой пещеры неприятно несло.

– Ну и вонь...! – нахмурился Антон, зажимая нос.

Из игры он знал, что гули – это прогнившие существа, которые кардинально отличались от лишённых любой плоти скелетов. Поэтому учитывая, что их плоть гнила, а внутри даже ползали черви, то такой запах был вполне уместен... вот только от этого ему было совершенно не легче.

– Ну ладно, как говорится – сила и деньги не пахнут...

Глава 7

Покачав головой, Антон посмотрел на свою статистику и убедился, что запас его Здоровья, Выносливости и Маны был полон. Во вчерашнем бою он потерял слишком много здоровья и выносливости, а без отдыха стандартная скорость восстановления здоровья игрока была очень низкая, тем не менее возрастая в пять раз во время сна. То есть, другими словами, на полное восстановление должно было понадобиться 8 часов сна. Это было причиной, почему по возможности игроки перед выходом предпочитали остановиться именно в гостинице или других, более-менее подходящих, для сна местах.

– Ну что ж, пора... – вздохнул Антон и отправился в пещеру.

.....

Это подземелье действительно отличалось от предыдущего, хотя бы тем, что пол, стены и потолок здесь были выложены из каменных блоков, словно в каких-то древних катакомбах. Причём факелы здесь встречались несколько чаще, так что Антон видеть всё уже более отчётливо, поэтому без проблем сумел различить стоявших в более чем десяти метрах от него пятерых гулей, у которых явно можно было различить гниющую плоть. Но не став наслаждаться этим зрелищем, он вскинул меч и бросился вперёд.

Вздох!

– Умрите!

Воскликнул он, в то время, как голова одного из гулей взлетела и стукнулась в потолок, разбрызгивая повсюду густую, тягучую кровь. Стараясь не обращать на это внимание, он ударил ногой по телу обезглавленного гуля, опрокинул его на двух стоявших слева монстров, обездвигивая их, в то время, как двое оставшихся с рёвом бросились на него. Отведя свой меч, Антон применил свой навык [Укол].

Свист!

Клинок пронзил тело гуля, и, вскинув ногу, Антон вновь оттолкнул от себя тело, одновременно с этим вытаскивая из него меч, после чего в движение пришла его рука с посохом.

Удар!

Но он не собирался на этом останавливаться, и в движение вновь пришла его рука с мечом.

– Сдохните!

.....

На пятерых гулей ему потребовалось менее трёх минут. Всё же с его текущими характеристиками даже такое количество было вполне ему по силам, если конечно не обращать внимания на эстетическую составляющую. Посмотрев на отходившие перед ним в разные стороны туннели, он нахмурился и попытался вспомнить, где именно находится комната «босса» этого подземелья.

– Ах, да, точно... прямо.

Но поскольку теперь он вспомнил дорогу до «босса», то решил вначале вновь пойти по левой стороне и усилиться, затем зачистить комнату с ловушкой по правому пути, а затем уже и заняться боссом. Всё же перед встречей с ним ему хотелось максимально возможно повысить свои шансы добычей с данного подземелья, в то время, как на «коротком» пути его ожидала комната, наполненная более чем двумя десятками гулей. И, конечно же, он также не собирался их игнорировать, поскольку опыт за них и души, он уже считал своей собственностью. Что же касалось добычи данного подземелья...

– Основные требования для получения класса

Направившись вперёд, он по пути убил ещё несколько гулей, пока не достиг запечатанной металлической двери, которая была достаточно ему знакома, поскольку именно за ней и должен был находиться сундук с сокровищами. На са-

мой же металлической двери были тщательно вырезаны символы, над которыми были расположены различные предметы: монеты, книга, рыба и кровать... Вот только, что обозначали эти нанесённые на дверь, похожие на буквы символы – он попросту не мог понять.

– Мда уж... в этом мире мне точно необходимо научиться читать и писать. – уже в который раз тяжело вздохнул Антон.

Всё же если бы ему не была известна игровая информация – то с очень большой вероятностью, ни до какого сундука он бы сейчас не добрался.

Досадливо покачав головой по поводу того, что в игре система сама переводила большинство базовой информации, он потёр подбородок, пытаясь вспомнить всё как можно точнее, погружаясь в свои воспоминания, некоторые части которых по-прежнему были нечёткими и покрыты густым туманом.

И спустя несколько минут, он открыл глаза и посмотрел на дверь:

– Так, если мне из-за всего этого не перекрутило память... то тут написано что-то вроде: «Одетое в оболочку для поддержания себя в рабочем состоянии, и способное перенести в другие миры даже без магического портала»

Именно это он и нашёл в своих воспоминаниях, невольно отметив достаточно сильную странность, а именно, что теперь он мог читать их, словно книгу.

– Если бы я увидел этот вопрос на Земле, то ответил бы

«виртуальная капсула», вот только в вариантах ответа этого нет. Впрочем ладно, хватит страдать ерундой.

Шагнув вперёд, он уверенно нажал на изображение книги на двери, после чего настороженно сделал несколько шагов назад, ожидая когда та полностью откроется. И спустя несколько секунд откуда-то изнутри двери действительно раздался металлический щелчок, после чего та начала неторопливо отодвигаться в сторону, открыв тёмную комнату без какого-либо намёка на факелы.

Усмехнувшись, Антон осторожно туда заглянул. Он вспомнил, как уже делал это в игре, вот только всё равно, хоть он и старался этого не показывать, но тем не менее достаточно сильно нервничал. Всё же игра игрой, но здесь всё могло отличаться, поскольку неправильный ответ активировал ловушку, которая вполне могла его убить. В игре он бывало умирал от ловушек, и этот, далеко не положительный, опыт ему точно не хотелось повторять.

Выдохнув, он сделал шаг в тёмную комнату и направился к находившемуся по её центру золотому сундуку, мягкое сияние которого не смогла до конца погасить даже тьма. И присев на корточки, он аккуратно открыл золотой сундук с сокровищами, обнаружив лежавшие там две книги.

Эти две книги навыков в чёрном переплёте как раз и были тем, что он хотел достать из этого подземелья. В принципе, их можно было раздобыть различными способами, например получить в академии или же у кого-нибудь приобрести. Но

самым дешёвым и не накладывающим на тебя никаких обязательств способом, была их добыча в подземелье.

И как только Антон взял книги в руки, перед его глазами появилось сразу два уведомления.

--

[Желаете изучить навык Манипуляции Маны за 2 очка навыка? Да/Нет?]

--

[Желаете изучить заклинание Огненный Шар за 2 очка навыка? Да/Нет?]

--

В общей сложности у него имелось 8 очков, а изучение этих двух навыков отняло бы у него сразу половину. В то же время по одному очку навыка он гарантированно получал при каждом повышении уровня, так что такая трата в принципе не была для него сильной потерей, тем более что он как раз и планировал это сделать.

– Да. – кивнул Антон, подтвердив это как мысленно, так и вербально и сразу же увидел, как его очки навыков уменьшились на 4. И тут же, от хлынувших ему в голову знаний, он чуть было не потерял равновесие.

--

[Вы изучили навык Манипуляции Маны]

--

[Вы изучили заклинание Огненный Шар]

--

Прочитав это, Антон облегчённо выдохнул, ведь теперь он уже был на шаг ближе к цели получения желаемого им класса.

В принципе, требования к получению класса Мага от наставника были достаточно просты: игроку требовалось выучить навык [Манипуляции Маны], а также пять магических заклинаний. Так что, для выполнения необходимых требований, ему фактически осталось выучить лишь ещё четыре заклинания, вот только сейчас его волновало не это... Его тревожило то появившееся у него странное состояние, когда он собственно изучил эти навыки. Знания, что потоком влились ему в голову.

Подняв руку, Антон посмотрел на неё, и через время та начала наливаться тусклым голубоватым свечением. Каким-то совершенно непонятным для него образом, теперь он мог контролировать ману внутри своего тела.

В игре такого даже и близко не было. Игроки считали, что [Манипуляция Маны] является просто каким-то балластом, требованием для получения класса Мага и изучения других заклинаний. Вот только сейчас ощущение этой странной энергии внутри тела, наполняло его какой-то уверенностью в своих силах. Причём, после серии экспериментов, он понял, что в прямом смысле этого слова мог контролировать ману, в состоянии покрыть ею свой кулак, ногу или даже всё своё тело.

– Хух... это конечно интересная возможность. – сказал он

удивлённо, с нетерпением ожидая выхода в большой мир.

.....

Передохнув, он вернулся к перекрёстку. Всё же в левом ответвлении точно никого больше не было, а значит пора приниматься за гулей в правом туннеле. Но вначале он просто не в силах был не посмотреть на свои новоприобретённые навыки.

--
[Манипуляция Маны] Уровень 1
Навык, позволяющий вам управлять своей маной

--
[Огненный Шар] Уровень 1
Создаёт огненный шар для атаки противника
Стоимость маны: 5

--
В принципе это уже его устраивало. Нежить сама по себе обладала слабостью против огня, света и навыков священного типа, так что это сразу же снижало сложность данного подземелья. Хотя, в первую очередь, конечно же, босса. Всё же против обычных гулей применять [Огненный Шар] попросту не имело смысла. В конце концов у него было всего 36 очков маны, так что куда разумнее было сохранить это, чтобы затем проще разобраться с боссом. Как минимум, он уже не будет страдать так же, как раньше с Нежитью Скелетом-Магом.

Поэтому, уже в приподнятом настроении, напевая что-то

про себя, он направился вперёд. Из ценного здесь уже фактически ничего не осталось, но вот в других подземельях также должны были находиться книги навыков, так что класс Мага мог оказаться даже ближе, чем он первоначально рассчитывал.

И спустя несколько минут быстрой ходьбы, он вышел на середину широкой комнаты, и...

Гул!

Единственный вход позади него оказался закрыт, в то время как в стене открылись потайные двери, открывая большое количество гулей за ними.

– Грррххаа!!!

Устремили они на него свои, наполненные жаждой крови взгляды, обнажив свои острые клыки и сжав когти.

Взмахнув мечом, Антон демонстративно неторопливо развернулся к гулям и, усмехнувшись, произнёс:

– Ну, что ж, парни, не разочаруйте меня, просто дайте за себя как можно больше опыта!

Глава 8

Антон извернулся в воздухе всем телом, рубанув мечом, и с громким стуком голова гуля упала на пол. Приземлившись, гоблин продолжил ходить по широкой комнате, уклоняясь от нацелившихся на него монстров. Он знал, что если приблизится к стенам ближе, чем на один метр – то стены, потолок и пол начнут стрелять металлическими шипами, ко-

которые могут довольно легко его убить.

Так что сейчас он делал ставку именно на скорость и проворность.

**Свист! **

Он отсек, тянущуюся к нему, руку гуля перед собой, затем нанеся удар своим посохом.

– Минус десять...

С каждым взмахом его руки какая-то часть тела одного из гулей взмывала в воздух. Всё же вначале он предпочитал безопасно отсечь конечности монстров, после чего уже довершить дело своим посохом. Без какого-либо проявления милосердия или чего-либо ещё – он рубил, резал и колол этих мерзких монстров, пока не прикончил всех двадцать восемь гулей.

Сев на чистый участок пола, он стал переводить дух, всё же сражение с практически тридцатью гулями стоило ему довольно большого количества выносливости, к тому же он даже получил пару царапин.

– Фух, нужно точно отдохнуть... – пробормотал Антон, ложась на спину и просто уставился в потолок.

В это время задрожал пол, входная дверь отодвинулась в сторону, открывая путь, по которому можно было вернуться обратно.

– Так... ещё двадцать душ и я смогу применить эффект «Серьги Кровавой Души» – произнёс Антон, просматривая интерфейс.

Да, ещё немного – и он сумеет усилить один из своих атрибутов, причём эффект этот будет постоянным. Так что, даже если в будущем он и снимет серьгу – то на увеличенные характеристики это никак не повлияет.

Откровенно говоря, гоблина, как монстру, было даже не столь важно, повышаешь ты уровни или нет, поскольку за это атрибуты возрастали лишь на единицу, что было совершенно крохотным усилением. Самое главное – это была эволюция.

– Хух...

Антон вытер пот «Одеянием Нежити», которое ввиду отсутствия малейшего «Инвентаря», просто таскал с собой.

– Вскоре предстоит битва с боссом. – вздохнул он, вспоминая, что боссом здесь являлась Нежить Мастер-Призыватель, босс-гуль, способный мгновенно вызывать десятки обычных гулей, что должно оказаться неплохим подспорьем для его «Серьги Кровавой Души». К тому же, убив приблизительно ещё около десятка гулей – он также сможет повысить уровень до 8-го.

Прикрыв глаза, Антон заснул, и во сне этом он был своим игровым персонажем, сражающимся с сотнями врагов в скорой Великой Войне.

Очнувшись после трёх часов сна, он сел на землю и начал растерянно смотреть по сторонам.

– Я опять уснул

Осмотревшись, он обнаружил, что всё ещё находился в подземелье, подумав, что спать там, где было полно гулей –

было достаточно рискованным поступком.

Встав, он проверил своё состояние и сделал лёгкую разминку, после чего вышел из комнаты-ловушки. Вернувшись на перекрёсток, направился уже непосредственно к боссу, по пути ему встретились пятеро гулей, которых он без колебания смог победить.

– Так, чтобы не терять лишнюю выносливость необходимо покончить с ними как можно быстрее.

Головы гулей одна за другой отделились от их тел. Повернув голову, Антон осмотрел тела, после чего стряхнул с меча кровь, оставив на полу кровавую отметину.

– Ещё немного и я поднимусь на новый уровень! – хмыкнул он.

Пройдя немного дальше, он обнаружил огромную металлическую дверь.

– Хух, комната босса?

Положив ладонь на дверь, и ощутив её холодную металлическую поверхность, он приложил больше сил и толкнул её.

**Скрип! **

Из образовавшийся щели вырвался поток холодного воздуха, который пронзил все его тело холодом.

– Хмм, а там похоже прохладно... – пробормотал он, невольно посмотрев на висевшую у него на плече мантию.

Так что, положив оружие – он натянул одеяние себе на тело, подвязав его, где только это было возможно.

– Ну что ж... поехали. – вздохнув, Антон, начал настраи-

ваться на предстоящий бой.

Во всем помещении от него веяло жаждой крови.

Комната оказалась действительно большой и такой же круглой, как и комната с Нежитью Скелетом-Магом. Вот только здесь не было никаких факелов, поскольку все стены были покрыты льдом, а освещение давало встроенный в потолок огромный кристалл.

Но самое главное, что тут же приковало взгляд Антона к себе – высокая фигура, практически два с половиной метра высотой, под ногами которой был расчерчен большой магический круг.

Это был босс подземелья, Нежить Мастер-Призыватель.

– Ещё один дистанционно атакующий босс – вздохнул он, смотря на гигантского гуля, и, благодаря появившейся из-за навыка [Манипуляции Маны] чувствительности ощущая, насколько была уплотнена мана в этой комнате.

Повернув к нему голову, босс пристально на него уставился, после чего сотрясая всё помещение громко взревел.

РЁВ!!!

Увидев, как из пола появилось сразу семь гулей, Антон хмыкнул:

– Дополнительный опыт?

После чего сорвавшись побежал к гулям, оказавшись перед ними буквально через секунду и применив [Укол], пронзил тело одного из них. Не останавливаясь, он направился к следующему упырю, разmozжив его голову своим посохом.

Тем временем босс сделал глубокий вздох, на что Антон быстро откатился в сторону, поскольку тот похоже собрался применить своё умение [Воздушную Волну].

Изо рта босса вырвался мощный порыв воздуха, вот только ни с чем не встретившись – воздух разбился об ледяную стену, отчего по комнате прошла явно заметная волна дрожи.

– Какой мощный навык. – тихо произнёс Антон, смотря на нанесённый ущерб.

Но тут в его голове раздался звон колокола, и он посмотрел на босса с образовавшейся на лице улыбкой.

—

[Задание запущено]

[Битва с Боссом]: Победите босса и покорите подземелье

Вознаграждение: 400 очков опыта, 1 очко атрибута, 1 очко навыка

—

От полученного уведомления на лице Антона образовалась улыбка, и посмотрев на обычных гулей – он применил к ним [Рывок]. Быстро убив одного, и подпрыгнув в воздух он увидел, как из-под земли появилось ещё семь гулей. На что раскрыв ладонь – он применил [Огненный Шар].

**Взрыв! **

– Ты не единственный, у кого есть навыки – произнёс Антон, направляя свой клинок вниз, в падении пронзая голову

монстра, затем быстро вскочив, чтобы его не подгрести под собой остальные гули.

В этом и заключалась тактика этого босса, пока он заряжал свою [Воздушную Волну], на решивших вторгнуться к нему наседали обычные монстры. В целом у него было три навыка: [Призыв], [Воздушная Волна] и [Ледяной Выстрел Берсеркера], поэтому, как только игрок понимал его стиль боя, то уже мог справиться с ним намного проще.

Антон в данный момент как раз занимался тем, что, наматывая круги, рубил гулей, двигая руками кромсая и разрезая всё на своём пути, пока наконец не услышал в голове знакомый звук.

—

[Вы повысили уровень]

[Все атрибуты увеличены на 1]

[Вы получили 2 Очка Атрибутов]

[Вы получили 1 Очко Навыка]

—

...Хух, ну наконец-то 8-й уровень – подумал он, перемещаясь как по полу, так и по воздуху, едва избежав [Воздушной Волны].

Пронесшись по головам гулей, он прыгнул к боссу, нанеся своим мечом удар ему по спине, на что тот разъярился и начал наносить по нему быстрые удары, от которых Антон прыгал из стороны в сторону, едва успевая уклоняться, но тем не менее сумел выстрелить [Огненным Шаром], который по-

пал боссу напрямик в лицо. После этого гоблин отступил от него, и вновь занялся убийством обычных гулей.

—
[Вы собрали 100 душ]
—

Услышал он звук системного уведомления, обнаружив что уже оказывается действительно собрал 100 душ. Вот только когда он собирался их применить – то босс похоже решил выполнить самый мощный навык из своего арсенала [Ледяной Выстрел Берсеркера]. Так что напрямик в него быстро устремились глыбы льда размером с человеческую голову.

**Удар! * *Удар! * *Удар! **

Антон ощутил сильные удары по плечу и животу.

– Аргх!

Стиснув зубы от боли – он, сильно не раздумывая тут же применил 100 собранных душ для увеличения атрибута Ловкости на десять пунктов.

—
[Вы применили собранные души]

[Ловкость увеличена на 10]
—

И в тот же миг Антон ощутил, что в его тело вошла холодная снимающая усталость энергия, увеличивая его возможности.

—
[Ловкость: 23]

—
– Этого должно хватить – выдохнул он, проверяя свой атрибут, после чего...

**Свист! **

...моментально оказался в паре метров от своей прежней позиции, уклонившись от очередного направленного в него снаряда. Сейчас он действительно начал двигаться гораздо быстрее, отчего обычные гули за ним уже практически не успевали, если он, конечно, сам бы не дал загнать себя в угол, вот только поступать таким образом Антон точно не собирался.

Так что, мелькая среди них, он, применяя [Укол] постепенно снижал их количество, что похоже ещё сильнее ввело босса в ярость, отчего в то время, как [Ледяной Выстрел Берсеркера] восстанавливался – он вновь применил [Воздушную Волну], отчего на Антона устремился мощный порыв воздуха.

Посмотрев на надвигающийся на него, проявившейся даже в визуальном плане шквал, Антон, практически перед самым его ударом, попросту растворился в воздухе. Поначалу босс оказался этим ошеломлён, нозатем он увидел, где появился Антон, который тем временем применил [Рывок], и оказавшись уже в метрах в пяти перед боссом – подпрыгнул и применил [Укол] прямиком в его лицо.

**РЁВ! **

Взревев, босс махнул своей рукой, в то время как пере-

группировавшийся в воздухе Антон приземлился прямоком на него. И в следующий миг в лицо босса устремился [Огненный Шар], за которым последовал и замахнувшийся мечом гоблин, [Укол]!

—
[**Степень Овладения достигнута**]

[**Ваш навык «Укол» повышается до второго уровня**]

—
А вот от этого уведомления Антон действительно удивился, поскольку у него даже в мыслях не было, что он сможет повысить уровень своего навыка всего за два дня. Ведь в игре, без применения очков навыка, для повышения навыка с 1-го уровня до 2-го уровня – точно требовалась одна-две недели.

— Хух, похоже удача на моей стороне! – ухмыльнулся он, применив усиленный [Укол].

**Свист! **

Из шеи босса хлынула тёмно-красная кровь.

– Умри! – воскликнул Антон, начав применять [Огненный Шар] до тех пор, пока у него просто не вышла вся мана.

**Взрыв! * *Взрыв! * *Взрыв! * *Взрыв! **

Все огненные шары попали прямоком в голову босса, отчего та оказалась покрыта выделяющимся серым налётом.

**Бум! **

Антон приземлился прям перед боссом, замахнувшись своим мечом и посохом.

– Грахх!!!

– Просто сдохни!

В попытке убить босса – он начал наносить удары сразу двумя руками, благодаря своей возросшей ловкости, держал хороший темп. И под конец отпрянув назад, Антон вложив всего себя в удар ринувшись вперёд, [Укол]!

—

[За победу над Нежитью Мастером-Призывателем вы получаете 1830 очков опыта]

—

Услышав и увидев подсказку со стороны системы, Антон облегло выдохнул, вот только в то же время он пребывал в недоумении, почему также не завершилось задание, он ведь уже всё сделал.

Ччерез мгновение подсказка пришла к нему в виде раздавшегося позади рычания. Здесь всё ещё оставались гули, а для завершения задания он должен был убить всех.

Так что, обернувшись, он устало посмотрел на злобно смотревших на него монстров:

– Хух, ну ладно, давайте сделаем это по-быстрому... я хочу отдохнуть.

Глава 9

[Поздравляем с завершением задания «Битва с Боссом»]

[Вы получаете 400 очков опыта]

[Вы получаете 1 Очко Атрибута]

[Вы получаете 1 Очко Навыка]

—

После серии подсказок со стороны системы, Антон просто рухнул без сил. Одновременная борьба как с боссом, так и с гулями практически исчерпала всю его выносливость. Кроме того, он ещё потратил и все свои запасы маны, отчего в резерве фактически осталась лишь одна жалкая единица магической энергии.

Вот только, несмотря на всю сложность, он также и не мало получил, поэтому в принципе всё прошло, как и было запланировано... ну почти. Единственное, что на гулях не было никаких признаков доспехов, так что и чего-нибудь интересного он с них выбить не мог.

– Неплохо сыграно Антон

Выдохнул он, открывая свою статистику.

Имя: Антон Воробьёв

Раса: Гоблин **Уровень:** 8 (2,725/3,500) **Класс:** «нет»

Здоровье: 29/44 **Выносливость:** 3/22 **Мана:** 1/38

Сила: 27 (17 + 10) [+]

Ловкость: 23 [+]

Сноровка: 10 [+]

Интеллект: 22 (12 + 10) [+]

Живучесть: 22 (12 + 10) [+]

Свободные Очки Атрибутов: 8

Навыки: [Рывок], [Укол], [Владение Мечом], [Манипуляция Маной]

Заклинания: [Огненный Шар]

Навыки Экипировки: [Собиратель Душ: (Душ собрано: 18/200)]

Очки Навыков: 6

Собранные души он применил для поднятия своего атрибута Ловкости, так что сейчас в принципе его характеристики были относительно сбалансированы, помимо Сноровки. Каким-то образом Ловкость была связана со Сноровкой, отчего без её повышения он просто не мог должным образом контролировать свою скорость.

Что же касалось [Собирателя Душ] – то это умение действительно было просто полнейшим читом, собственно являясь одной из причин его мощи в прошлом. Сейчас для повышения, требуемое количество душ возросло со 100 до 200, для чего требовалось пройти два-три подземелья. Вот только в целом, в игре было немало возможностей заполучить души, поскольку недостатков в войнах действительно не было, отчего просто стоя посреди поля боя, он мог за считанные минуты получать сотни и тысячи душ.

Когда в небольшой войне сошлись две страны, с полей битв он тогда собрал столько душ, что хватило повысить свои характеристики чуть ли не в два раза.

Сотни тысяч душ, тогда игроки дали ему прозвище «Скиталец Войны», поскольку он старался появиться на каждом крупном поле сражения по всему миру, захватывая души по-

гибших. В особенности это проявилось во время Великой Войны, когда в столкновении сошлись все страны и после того, как он прошёлся по всем континентам, уже практически ничего не могло его остановить.

С полуприкрытыми глазами Антон вспоминал прошлое, после чего вновь посмотрел на свою статистику.

Ещё немного опыта, и он вновь поднимет уровень, а ведь вскоре он достигнет минимального уровня для эволюции, в то время как для выполнения требования – его характеристик было ещё явно недостаточно, так что похоже для этого ему придётся задействовать свои свободные очки атрибутов.

Вздыхнув, Антон задумался над своими дальнейшими действиями. Помимо увеличения силы, ему также необходимо было выяснить какой версии игры соответствует этот... мир, поскольку в разных вариантах события будущего могли различаться просто кардинально, и для этого была своя причина, так как ежедневно игроки выполняли задания, как обычные, так и нет, которые в совокупности могли влиять на будущее целых королевств. В частности, однажды к войне между двумя странами, по предварительной договорённости друг с другом, к одной из сторон присоединилось сразу 10 топовых гильдий, отчего результат этого противостояния оказался предопределён изначально. Так что с этим точно необходимо было тщательно разобраться и размышляя об этом, Антон вновь не заметил, как уснул.

.....

Спустя восемь часов полноценного сна Антон открыл глаза.

– Ох... – зевнул он, потягиваясь и вставая, начиная свой новый день в другом мире. – Так, мне нужно срочно испугаться!

Скептически осмотрел всего себя, покрытого грязью. Так что, выйдя из подземелья сразу же направился напрямик к речке, вот только неожиданно по пути встретил мёртвые тела как кобольдов, так и гоблинов.

Настороженно присев перед телом гоблина он начал его осматривать:

– Хмм, а ведь они убиты не так уж и давно – пробормотал Антон, вставая и собирая их души, так что погибли они точно менее 3-х часов назад.

Причём причина их смерти для Антона лежала на поверхности. Кобольды были убиты поблизости от их подземелья, причём следы там остались именно от гоблина, поэтому дальнейшие их действия вполне можно было спрогнозировать. То, что кобольды пошли на гоблинов войной, исходя из следов этой битвы можно было понять, что это была не простая вылазка. Всё же, не считая кобольдов, здесь лежало пятнадцать тел гоблинов, а в целом их было двадцать шесть.

– Так, хоть я и хотел немного расслабиться, вот только похоже, что у меня уже просто нет на это времени

Тихо произнёс Антон, смотря налево, где как он знал располагались подземелья этих монстров.

.....

**Лязз! * *Лязз! **

В бою сошлись кобольды с гоблинами, и это действительно была крупная стычка с участием более тридцати монстров с каждой стороны. Вернее поначалу их было явно больше, поскольку на земле виднелись застывшие иногда в странных позах мёртвые тела.

Антон вот уже минут десять наблюдал за битвой с верушки высокого дерева, так что он уже мог с уверенностью предсказать исход этого противостояния, поскольку кобольды явно начали теснить гоблинов.

Взмахнув рукой, он собрал души умерших на этом поле, которые уже превысили пятьдесят штук, вот только в то же время его грызло осознание того, что хоть души это было и хорошо, но не менее хорошо было получить за убитых монстров и опыт.

Так что, открыв свою статистику он убедился, что показатели его Здоровья, Выносливости и Маны были полны, поэтому сейчас вполне можно было потратить немного ресурсов и на убийство оставшихся кобольдов.

Больше не колеблясь он спрыгнул вниз напрямиком навстречу битве, и взмахнув мечом ударил им одного из кобольдов.

Причём его столь неожиданным появлением оказались поражены не только кобольды, но и даже гоблины.

[За победу над Кобольдом вы получаете 46 очков опыта]

—

Усмехнувшись, Антон бросился к кобольдам, с разбегу разрезав одного чуть ли не на две части.

**Грах! **

Ведущий кобольд сердито взревел и что-то прокричал своим товарищам, на что остальные кобольды начали приходить в себя, в то время как Антон ударил его мечом. Вот только ведущий кобольд крепко перехватил копьё и блокировал направленный ему в шею клинок.

Двое начали обмен ударами металла о металл, от которого просто сыпались искры.

**Лязг! * *Лязг! * *Лязг! **

Вот только вместо ожидаемой лёгкой победы Антон даже оказался вынужден отступить, оказавшись невольно удивлён мастерству в обращении с копьём кобольда перед собой.

Хух, это должно быть как минимум 2-й уровень мастерства – подумал он. Всё же действительно ощущалось, что его противник обладал более высоким мастерством владения своего оружия чем он.

**Лязг! * *Лязг! * *Лязг! **

Антон начал совершать удары мечом быстрее чем раньше, и также у него уже было больше сил. Так что даже несмотря на мастерство противника, никто не отменял его доминирования в области характеристик.

**Лязг! * *Лязг! * *Лязг! **

Всего лишь за несколько секунд они обменялись уже десятками ударов.

**Треск! **

Вот только во время одно из таких ударов, меч Антона попросту не выдержал и разлетелся на части, отчего на лице ведущего гоблина расплылась уродливая ухмылка.

Антон разжал ладонь и рукоять упала на землю, в то время как нахмурившийся кобольд чувствовал, что то-то не так, вот только не мог понять, что именно. И в этот момент парень открыл рот и произнёс:

– [Огненный Шар]!

И в ответ на это с его ладони сорвался шар пламени и взорвался прямиком возле лица кобольда.

**Бум! **

Они находились в считанных метрах друг от друга, отчего с его характеристиками у монстра попросту не было шансов выбраться из такой ситуации.

Антон ещё до начала боя знал, что его меч уже пребывал на грани поломки, поскольку, когда прочность падает до одного единственного очка, ожидать чего-то другого будет откровенно глупо.

Так что далее он стиснул кулак и нанёс мощный удар в область живота кобольда, после чего ещё один в его пострадавшее лицо, и быстро подобрав чей-то валявшийся на земле меч – применил [Укол], пронзая шею своего противника

и истощая его здоровье, отчего тот истекая кровью испустил последний вздох и рухнул на землю.

—
[За победу над Кобольдом-Воином вы получаете 118 очков опыта]

—
– Хух!

Увидев название «Кобольд-воин» Антон действительно удивился. Всё же оказывается, он действительно не был простым кобольдом, сумевшим настолько долго обмениваться с ним ударами.

Похоже, что второй уровень [Владения Копьём] был действительно хорош, раз позволял на таком уровне противостоять его характеристикам. Так что будь он послабее и не имей козырей в рукаве, со своим 1-м уровнем [Владения Мечом] мог бы с ним и не справиться.

Покачав головой, Антон волевым усилием отбросил эти несвоевременные мысли в сторону. Ведь здесь ещё остались и другие кобольды, которых ему необходимо было убить.

.....

С оставшимися кобольдами Антон расправился относительно легко, после чего взмахом руки собрал души умерших, повернувшись к подошедшему и обратившемуся к нему гоблину, вот только он совершенно не понял, что тот ему сказал.

– Что за... я даже не могу понять, что он мне говорит?

Антон посмотрел на гоблина, продолжавшего говорить что-то на своём языке.

... Хмм, следует ли мне убить и их? Впрочем нет, пока что они нужны чтобы сдерживать как кобольдов, так и других монстров.

Всё же численность живых существ в подземельях здесь действительно была больше чем в игре, поскольку уже в совокупности погибло более пятидесяти кобольдов, и как-то Антон очень сильно сомневался, что их подземелье опустело. В то время как в подземелье скелетов он собрал тридцать душ.

Нет, пока что затяжные бои точно были не для его выносливости и способностей, так что, нахмурившись, посмотрев на гоблина перед собой он, вздохнув, покачал головой.

Пусть они по-прежнему противостоят кобольдам, изматывая их силы, а когда придёт подходящий момент он и нанесёт свой удар. Всё же теперь кобольды ещё более преисполнятся уверенности, что виновником всех их неприятностей является именно подземелье гоблинов.

И поскольку он не мог общаться даже с такими же гоблинами, как и он, Антон решил уйти, не видя смысла больше здесь оставаться. Развернувшись он стремительно покинул это место при помощи [Рывка], собираясь проверить расположение других подземелий, в частности орков, которые насколько он помнил как раз и обладали наибольшей силой в верхнем ярусе святилища.

Глава 10

Спустя десять минут Антон находился уже в районе подземелья орков, которые в игре по праву считались самыми могущественными монстрами на верхнем ярусе святилища. Всё же их характеристики действительно являлись более высокими, чем у монстров сопоставимого с ними уровня.

Чистое воплощение силы, которую они и применяли в бою, практически не используя никаких навыков. Вот только после эволюции – это была уже совершенно другая история, поскольку эволюционировавший орк обладал как более высокими характеристиками, так и уже полноценными навыками, отчего чистая боевая мощь босса данного подземелья превышало всё, что можно было встретить на верхнем ярусе. Так что даже сейчас, после всех произошедших с ним усилений, он попросту не решался войти в это подземелье. Так что, скрывшись на вершине дерева Антон просто внимательно следил за входом.

Вскоре из пещеры вышло три подавляющих своими огромными телами орка. Они точно были трёхметрового роста с мускулистыми, лоснящимися от жира телами, вооружёнными огромными мясницкими тесаками, и, со смахивающими на свиные, головами.

Даже со своего наблюдательного поста Антон ощущал, что от них исходила большая, чем от кобольдов аура силы, не говоря уже о гоблинах. Всё же один орк без проблем мог на

равных противостоять сразу трём зеленокожим монстрам.

– Тем не менее даже так, они предпочитают охотиться группами – тихо произнёс он, наблюдая как троица орков отправилась в лес, возможно, что даже за волками из другого подземелья.

Вот только шли они как обычно, не проявляя излишней настороженности, то есть в этом месте не шло никакой войны, а сами орки не пытались вторгнуться в другие подземелья.

– Хорошие мальчики – хмыкнул Антон, продолжив наблюдение за ними ещё в течение получаса. И убедившись, что здесь всё было действительно в порядке он развернулся и отправился проверять дальше другие подземелья.

Из подземелий шершней и слизней не раздавалось никакого шума, фактически оттуда никто так и не вышел, после чего он вернулся обратно на дерево к подземелью кобольдов, откуда спустя некоторое время появилось пятеро монстров, на что, внимательно следивший за ними гoblin, аккуратно слез, и не создавая шума отправился вслед за ними.

А спустя минут пять – ему подвернулась благоприятная возможность, так что, выскочив из кустов, он одним ударом рассёк кобольду шею.

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 61 очко опыта]

—

– Один готов – усмехнулся Антон поворачиваясь к оставшимся четырём кобольдам, которые бросились на него сжав оружие.

На что он также устремился на них с клинком, начав размахивать им стремительнее, чем кто-либо из здесь присутствующих:

[Укол], [Укол]!

И через миг перестали атаковать ещё два кобольда, молча стоя и смотря себе на грудь, где начинало набухать, такая обманчиво небольшая, рана.

Но вскоре из их ртов потекла кровь, и они рухнули на землю, больше не подавая никаких признаков жизни, а за ними пришёл черёд и остальных

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 48 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 55 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 66 очков опыта]

[За победу над Кобольдом вы получаете 53 очка опыта]

—

Антон быстро справился с ними при помощи своего навыка [Укол], который после достижения 2 Уровня стал стремительнее и сильнее. Так что одно его применение уже в

принципе позволяло за раз расправляться с одним кобольдом, вот только единственная проблема с этим заключалась в том, что за каждое применение навыка он терял по два очка выносливости.

Проверив свой текущий опыт он увидел, что повышение уровня уже было не за горами. Так что, зачистив подземелье кобольдов он скорее всего сумеет достичь условий для активации своей первой эволюции, ну и также сможет получить там достаточно душ для увеличения своих характеристик.

– Эволюция

В данный момент его больше всего интересовало даже не это двусмысленное положение, в котором он оказался, а именно его будущая эволюция, и он ничего не мог с этим поделать. Всё же его персонаж в игре не имел никаких возможностей для эволюции, как это было у таких монстров как гоблины, кобольды и даже слизни. Но в то же время если бы он очнулся в своём персонаже или хотя бы человеком то скорее всего уже бы просто вычистил весь верхний ярус.

Но чего не было, того не было, так что сейчас ему сильно хотелось испытать на себе эффект от эволюции, который, по утверждениям других игроков, был действительно существенным, отчего их общая боевая мощь возрастала чуть ли не в два-три раза, не ограничиваясь лишь эффектом от увеличения характеристик.

Так что уже привычным взмахом руки собрав души кобольдов он быстро покинул место инцидента.

.....

День пролетел быстро, а противостояние между кобольдами и гоблинами накалялось всё сильнее, а их общие потери точно превысило сотню особей, благодаря чему Антон сумел собрать необходимое количество душ и повысить свой атрибут Силы на десять очков. А выслеживание и ликвидация, покидавших пещеру кобольдов, позволило ему достигнуть 9-го уровня.

И теперь чтобы подняться до 10-го уровня ему уже требовало 5,600 очков опыта, что, по его мнению, вряд ли удастся добить кобольдами, а значит придётся также ещё по мере необходимости захватывать и гоблинов с другими монстрами, всё же эволюция его просто манила к себе.

Причём гоблины его действительно удивили, поскольку их численность определённо превышала даже подземелье кобольдов, которое он и так уже считал чрезвычайно разросшимся. Впрочем, это ведь были гоблины, которые, по всей доступной информации, обладали чрезвычайной плодовитостью, выделяясь этим даже среди монстров. Поэтому если подумать, то в этом не было ничего такого уж удивительного, вот только единственная их проблема заключалась в том, что бойцы были из них не очень.

Прямо сейчас перед ним происходило сражение сил кобольдов и гоблинов, где вновь принимало участие более сотни монстров.

Лязг!* *Лязг!* *Лязг!

Звуки столкновения металла о металл разносились по всей округе, и хоть гоблины превосходили противника своей численностью, вот только общие боевые возможности кобольдов в целом были выше.

— Какая принципиальная битва. — осмотрел окрестности Антон, во время сражения с несколькими кобольдами.

В данный момент он не напрягался, скрывая свои способности под видом обычного... ну или не совсем обычного гоблина, периодически убивая как кобольдов, так и когда выдавалась такая возможность гоблинов, увеличивая свой опыт и набирая души.

Лязз!* *Лязз!* *Лязз!

Скрестил он мечи с одним из кобольдов, и быстро осмотревшись по сторонам, стремительно перерезал ему глотку.

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 67 очков опыта]

—

После чего перешёл к следующему монстру.

—

[За победу над Кобольдом вы получаете 52 очка опыта]

—

— Так, хватит...

Пробормотал Антон, незаметно покидая поле битвы.

— Пора наведаться к подземелью кобольдов.

.....

После непродолжительной пробежки по лесу, Антон при-
был напрямиком к подземелью, увидев, как оттуда вышло око-
ло двадцати вооружённых кобольдов. Вот только всё его вни-
мание оказалось сосредоточено на четырёх находившихся
перед основной группой монстрах, испускавших вокруг себя
необычную ауру, которую он раньше у обычных кобольдов
не замечал.

– Хмм, эволюционировавшие кобольды? – задумчиво
пробормотал про себя Антон, поскольку они вчетвером дей-
ствительно походили на прошедших эволюцию, а значит из-
начально уже являлись гораздо более сложными противни-
ками, чем их обычные собратья.

– Вот только всё равно, они должны ещё находиться на
ранней стадии первой эволюции..

Прищурился Антон, так что если бы он мог видеть их
уровни, то они бы показали что-то вроде: 11, 14, 15 и 20, что
в принципе соответствовало таким низкоуровневым подзе-
мельям.

– Хуфф

Набрав воздуха в грудь Антон крепче сжал свой клинок,
после чего достал посох и медленно пригнулся, намереваясь
убить одного-двух прежде, чем те успеют среагировать, со-
ответственно уменьшив, исходящую для него, угрозу.

[Рывок]!

В считанные мгновения Антон сблизился с группой ко-

больдов, и его усиленный разбегом клинок пронзил шею одного из эволюционировавших кобольдов.

—
[За победу над Высоким Кобольдом вы получаете 174 очка опыта]

—
Кобольды оказались неприятно удивлены, не сумев отреагировать на столь стремительное убийство своего товарища. Вот только Антон не собирался на этом останавливаться и ударил клинком по стоявшему слева обычному кобольду, также сумев убить его прежде, чем они успели прийти в себя.

Рёв!

В ярости зарычал на него один из эволюционировавших кобольдов, направив на Антона свой меч.

Лязг!

Который он заблокировал при помощи посоха, прочувствовав на себе вложенную в атаку силу кобольда, с удивлением обнаружив, что по Силе они похоже действительно были сопоставимы.

– Проклятие!

Тут же отпрыгнул он назад, уходя от бросившихся на него двух других эволюционировавших кобольдов, после чего перехватил свой посох и выпустил три огненных шара подряд.

Взрыв! **Взрыв!** **Взрыв!**

Взорвались они прямиком в двух эволюционирующих кобольдов, и воспользовавшись их временной дезориентаци-

ей, Антон быстро прикончил ещё двух обычных кобольдов, и после подтверждающих уведомлений об их смерти тут же отступил.

– Гррр...!!!

Вот только яростно зарывав, трое эволюционировавших кобольдов погнались за ним.

.....

При помощи [Рывка] быстро добравшись до леса, Антон скрылся в вершине одного из деревьев, благодаря своему цвету кожи слившись с природной зеленью листвы. При этом размышляя, что полученный им за убийство Высокого Кобольда опыт был действительно велик, отчего за этих трёх кобольдов он точно должен был получить более пятисот очков.

Взюх!* *Взюх!

Услышав свист рассекаемого воздуха, кобольды вскинули головы вверх, вот только взгляд одного из них оказался устремлён себе в грудь, где торчал меч вместе с ухмыляющимся гоблином:

– Привет

Вытащив из тела кобольда клинок, Антон сразу же применил [Рывок], увеличив скорость до уровня, которому могли что-то противопоставить лишь Высокие Кобольды, в то время как обычные кобольды просто не могли за ним успеть. Так что прежде, чем троица успела его остановить, он уже завершил перерезать глотки обычным кобольдам, что сопро-

вождалось серией звуков уведомлений в его голове.

– Граааа...!!!

Бросились на него размахивая своим оружием три кобольда.

Антон слегка отклонился вбок, и острие копья промелькнуло рядом с ним, после чего он мечом начал отражать атаки ещё двух подоспевших эволюционировавших кобольдов.

Лязг!

Кружа вокруг троицы кобольдов он, уклоняясь от их атак, старался наносить удар за ударом.

Лязг!* *Лязг!* *Лязг!

Даже получив несколько глубоких царапин на коже, Антон не собирался отступать, сражаясь изо всех своих сил. Так что, оттеснив двух эволюционировавших кобольдов – он сумел перехватить нацеленный ему в голову меч третьего:

– Агх!

От хватки прямиком за лезвие по его ладони потекла кровь, вот только это открыло ему, столь долго выискиваемый, доступ через их защиту: [Укол], [Укол]!

Дважды применив своё умение, он проделал в теле эволюционировавшего кобольда две дырки.

—

[За победу над Высоким Кобольдом вы получаете 181 очко опыта]

—

Вот только прежде, чем он успел повернуться к остальным

кобольдам, в его левое плечо вонзилось копьё.

– Аргх!

Антон зарычал от боли, подняв левую руку и перехватив копьё за древко, после чего метнул свой клинок во второго кобольда, и повернувшись к своему обидчику крепко ухватился за копьё, не выпустив его из рук даже тогда, когда кобольд пытался вырвать его из раны.

После чего разжав одну ладонь, он начал применять [Огненный Шар] прямиков в лицо находившегося перед ним кобольда до тех пор, пока не услышал раздавшийся со стороны системы звон пришедшего уведомления. И в то время, как уже мёртвый кобольд заваливался на землю – он вырвал у него из рук копьё, увидев со страхом смотревшего на него последнего, раненого его мечом кобольда.

– Ты проиграл

Произнёс Антон, направив свои силы в руку, после чего метнул копьё прямиком в кобольда...

Свист!

...пригвоздив того к земле, а затем добив.

—

[За победу над Высоким Кобольдом вы получаете 192 очка опыта]

—

Услышал и увидел уведомление Антон, после чего сел на траву.

В этой битве он потерял четверть своего здоровья, и на

самом деле он мог завершить всё это быстрее при помощи своего навыка [Укол], но поскольку на этот день у него ещё были большие планы, он не хотел тратить слишком много своей Выносливости.

Так что, передохнув несколько минут и забрав души – он направился дальше.

Глава 11

Антон вернулся обратно на поле боя, где противостояние всё ещё продолжалось, и гоблины даже начали теснить кобольдов, причём причина этого была очевидна, по крайней мере для Антона, который, собственно, недавно и убил их подкрепление. Причём очень мощное подкрепление, поскольку если бы сюда добралась эта группа эволюционировавших кобольдов – то для гоблинов мог бы начаться самый настоящий ад.

Тем временем в его серьгу вошли новые души, так что ещё немного и он вновь сможет повысить свои характеристики. Опыт его, кстати, уже также находился на отметке в 90%, поэтому некоторого количества кобольдов и гоблинов должно было хватить, чтобы подняться до 10 уровня.

Сегодня... сегодня он собирался эволюционировать.

Лишь от одной мысли об этом, Антон почувствовал, как в нём начинает закипать кровь. И начиная ощущать всё нарастающий азарт – он с обнажённым клинком устремился в бой, игнорируя даже свои ранее полученные раны, трижды применив [Укол].

Удар!* *Удар!* *Удар!

Стоявшая за его навыком сила была настолько мощной, что три кобольда погибли просто моментально, что, собственно, также зацепило и гоблинов.

Противоборствующие монстры оказались поражены тем, что несколько их товарищей так легко погибло. Посмотрев же туда – они увидели небольшого, вооружённого мечом, гоблина с более тёмной, чем у обычных гоблинов кожей. А стойка и исходящая от него аура указывали, что он являлся далеко не новичком в сражениях, вот только одно они поняли точно, что этот гоблин являлся ветераном-бойцом, причём довольно сильным.

Тем временем Антон поднял вторую руку и начал выпускать [Огненные Шары] до тех пор, пока не истощил большую часть своей маны. Конечно же для убийства кобольда или гоблина одного огненного шара было недостаточно...

Бум!* *Бум!* *Бум!

...вот только кто сказал, что он был один? Так что по полю боя начали происходить, слегка сотрясающие землю, взрывы.

Большинство кобольдов с гоблинами попросту оказались этим потрясены, не понимая откуда появляются эти огненные шары, которые хоть поодиночке и не были такими мощными, но вот несколько последовательных выстрелов вполне представляли угрозу для жизни.

.....

Спустя некоторое время Антон услышал в своей голове уведомление, сообщающее что собранные души достигли своего текущего максимума в 300 штук, который повышался по мере каждого использования.

—
[Собиратель Душ: (Душ собрано: 300/300)]
—

Без колебаний он применил собранные души, как и планировал, а именно для увеличения своего атрибута Силы, отчего холодный поток в его теле трансформировался в энергию, увеличивая его силу. По ощущениям его мышцы даже несколько уплотнились, что наполнило их дополнительной мощью, так что через несколько мгновений – он уже мог проявить увеличенную по сравнению с предыдущей силу.

И повернув голову к кобольдам и гоблинам с озарившей его лицо улыбкой – он произнёс:

– А теперь пришла пора зарабатывать опыт...

Устремился он вперёд, убивая любого встреченного монстра на своём пути, на фоне по-прежнему идущей битвы без всякой жалости расправляясь как с кобольдами, так и с гоблинами. В особенности видом убийства им своих же товарищей больше оказались потрясены гоблины, видимо считая, что он тронулся рассудком.

Удар!* *Удар!* *Удар!

Серия его убийств продолжалась где-то полчаса до тех

пор, пока кобольды и гоблины не начали в страхе от него отступать. Всё же эти монстры отличалась от, совершенно не испытывающих каких-либо чувств по поводу смерти, нежити. Они являлись живыми существами, которые прекрасно понимали, что означает для них это слово... «смерть». И одно дело, когда они сражались с кем-то сопоставимого с собой уровня, имея хотя бы небольшие шансы на победу, вот только Антон находился на совершенно другом уровне, поскольку кто бы не вступал с ним в схватку – победителем всегда выходил именно он.

Так что оставшиеся кобольды с гоблинами бросились бежать, вернее попытались, в то время как Антон отправился их преследовать.

.....

Поле битвы окрасилось в кроваво-красный цвет от лежавших повсюду мёртвых тел гоблинов и кобольдов. Стояла звенящая, даже скорее мёртвая тишина, поскольку тем, кому удалось убежать – удирали отсюда куда подальше, отчего из живых здесь остался лишь Антон.

Конечно, когда они придут в себя – то вернуться, ведь они должны понять, что он также измотан, отчего, навалившись толпой, убить его действительно будет возможно, вот только.

– Хух, я думал, что для повышения уровня мне понадобится ещё опыт с босса. – выдохнул весь с ног до головы залитый кровью Антон, смотря на висевшие в поле его зрения уведомления.

—
[Вы повысили уровень]

—
[Вы достигли 10 уровня]
[Открыт путь Эволюции]

[Обработка данных...]

Дзынь!

[Обнаружено три пути Эволюции]

[Высокий Гоблин]

[Хобгоблин]

[Высший Гоблин]

[Выберите один из путей эволюции]

Не раздумывая, Антон сразу же выбрал Высшего Гоблина.

Дзынь!

[Сила достигла пятидесяти]

[Завершение Эволюции займёт некоторое время]

—
Появившийся, словно из ниоткуда, белый свет, заключил его тело в кокон. Отчего Антон ощутил, как его всего укутала какая-то тёплая энергия, даря чувство небывалого комфорта, даже несмотря на начавшие возникать в его теле болезненные судороги.

Вот только когда он уже чуть было не уснул – то вновь оказался завален уведомлениями.

Дзынь!

—

[Эволюция завершена]

[Высший Гоблин – чрезвычайно редкий вид живших с древних времён гоблинов, обладавших как силой, так и хорошо разбирающихся в большинстве стилей боя]

Дзынь!

[Все характеристики увеличены на 15]

[Здоровье увеличено на 50]

[Выносливость увеличена на 50]

[Получено 2 очка атрибутов]

[Получено 1 очко навыка]

Дзынь!

[С этого момента при каждом повышении уровня ваши атрибуты Ловкости, Сноровки, Живучести и Интеллекта – будут возрастать на 5 очков, а атрибут Силы – на 8 очков]

[Вы выучили родной Язык Гоблинов]

[Повышены уровни всех навыков]

Дзынь!

[Обнаружены Качества]

[Экстраординарное Тело]

[Ночное Зрение]

[Легированное Тело]

[Вы можете выбрать одно из этих Качеств]

—

Антон внимательно изучил уведомления одно за другим.

Увеличение его характеристик и мощи было попросту огромным, а с каждым уровнем, по сравнению с предыдущими повышениями уровня – его характеристики будут возрастать гораздо существеннее. Кроме этого, все его навыки повысились до 2-го уровня, в то время как [Укол] уже достиг 3-го. Поэтому, как и сообщалось на форуме, выгода от эволюции персонажа типа монстр была просто невероятной.

После этого его внимание переключилось на выбор предлагаемых ему Качеств, и, к сожалению, он мог выбрать лишь одно из трёх.

[Экстраординарное Тело] – делало акцент на его силе и скорости восстановления.

[Ночное Зрение] – как следовало из названия, позволяло хорошо видеть в темноте. И, в принципе, это было довольно важно, поскольку помимо предназначенных для новичков, большая часть подземелий была лишена какого-либо внятного освещения.

[Легированное Тело] – ну а это качество уже концентрировалось на защитных возможностях его тела.

Все три Качества были просто великолепны, вот только опять же, к сожалению, он мог выбрать только лишь одно, в итоге остановив свой выбор на [Экстраординарном Теле].

[Экстраординарное Тело]

+10 Силы; увеличение скорости восстановления в два раза

—
И вновь он ощутил, что его сила возросла на ступеньку, отчего он быстро открыл свою статистику.

Имя: Антон Воробьёв

Раса: Высший Гоблин Уровень: 10 (0/9,100) Класс: «нет»

Здоровье: 126/126 **Выносливость:** 88/88 **Мана:** 70/70

Сила: 75 (65+ 10) [+]

Ловкость: 39 [+]

Сноровка: 26 [+]

Интеллект: 35 (25 + 10) [+]

Живучесть: 38 (28 + 10) [+]

Свободные Очки Атрибутов: 9

Навыки: [Рывок], [Укол], [Владение Мечом], [Манипуляция Маной]

Заклинания: [Огненный Шар]

Качество: [Экстраординарное Тело]

Навыки Экипировки: [Собиратель Душ: (Душ собрано: 0/400)]

Очки Навыков: 7

Удовлетворённо оценив произошедшие в своей статистике изменения, он облегчённо прикрыл глаза – пока что этого должно было хватить.

Атрибут Силы он выбрал не просто так, а поскольку другие его атрибуты должны будут выровняться и догнать Силу при получении Класса. Ну и к тому же он собирался выровнять свою Сноровку по отношению к Ловкости при помощи

[Собирателя Душ], всё же хоть сейчас он и относительно легко повышал уровни, вот только после 20-го всё должно было существенно усложниться.

После этого Антон перевёл взгляд в левую часть интерфейса, где он мог видеть своё тело. Причём прежде небольшая фигурка гоблина чуть подросла и отрастила короткие волосы, в то время как его телосложение стало не громоздким, а скорее идеально сбалансированным. Ну и в дополнении ко всему, после эволюции его зрачки стали золотистого цвета, а кожа потемнела ещё больше.

– Моё лицо

Его лицо сохранило в себе черты его прежнего, отчего сейчас он походил на гоблина с примесью европейской крови. Чёрные волосы с круглыми глазами и золотистого цвета зрачки.

–Аргх!

Вот только в этот момент при попытке вспомнить своё прежнее лицо – он неожиданно ощутил лёгкую головную боль, а буквально через считанные мгновения ему уже начало казаться, что его голова вот-вот расколется.

– Я по-прежнему не могу ничего вспомнить. – сказал Антон, скривившись и обхватив голову.

Он мог вспомнить лишь самые основные вещи, вот только его близкие и прочие подробности жизни – всё это ещё скрывалось за пеленой тайны. Фактически он даже не мог вспомнить, был ли у него на Земле хотя бы друг.

– Вот только почему? Ведь теперь мой Интеллект уже гораздо выше, но я по-прежнему ничего не могу вспомнить...

Тихо произнёс он, сжав кулаки, ощущая как в его теле начала клочкотать сила и...

Шлепок!

Ударил сам себя Антон по лицу, чтобы успокоиться, после чего сделал глубокий вздох и прикрыл глаза.

Вдох! **Выдох!**...

Спустя время Антон открыл глаза с уже нормальным сердцебиением, спокойный словно текущая в реке вода...

По поводу этих вопросов можно было начать переживать и позднее, ведь сейчас его цель заключалась в развитии, а именно покорения подземелья, как он, собственно, это часто делал и в игре. Так что в данный момент он намеревался опробовать свои новые способности на боссе, поскольку после произошедшей эволюции его Здоровье, Выносливость и Мана – полностью восстановились.

Но перед тем, как отправляться в гости к боссу – он собрал оставшиеся души, которые до этого не влезли из-за лимита, после чего решительно направился в сторону подземелья кобольдов.

Глава 12

В темноте пещеры эхом отдавались шаги...

Не скрываясь, Антон шёл вперёд к боссу данного подземелья, но остановившись – он с улыбкой посмотрел вперёд, откуда из тени выступила группа кобольдов, сжимая в своих

руках мечи и копья.

Чуть присев, Антон поднял меч на уровень глаз, а затем его наполненные силой мышцы совершили стремительное движение, ударив мечом прямиком перед собой.

[Укол]!

Это оказалось настолько быстро, что кобольды ощутили лишь порыв воздуха, не в силах уследить за его движениями.

Посмотрев вниз, часть кобольдов обнаружила у себя в груди дыры, после чего из их ртов потекла кровь, и они один за другим начали падать сначала на колени, а потом и целиком на пол. Невредимыми оказались лишь те, кто оказался слева, вот только они только и смогли что застыть от охватившего их страха. Они не понимали, что сейчас произошло, отчего в их сердце начала медленно распространяться самая настоящая паника, от которой оставшиеся в живых одновременно сглотнули.

Тем временем Антон посмотрел на стоявших в пяти метрах от него, обратившихся в соляные столпы гоблинов.

Простое обычное умение [Укол] стал настолько мощным, что теперь уже могло даже пробить металлический прут, позволяя атаковать цель даже в пяти метрах от него. Всё же как только навык достигал 3-го уровня – он обычно получал значительное усиление, увеличивая свою общую мощь даже не в два, а в три-пять раз.

Треск!

Антон отметил произошедшие в его интерфейсе измене-

ния, а именно снижение прочности меча на одну единицу. Всё же меч начального уровня уже не мог без последствий для себя переносить применение навыка 3-го уровня, поэтому если он хотел и дальше применять это умение – то ему необходимо было искать экипировку уже жёлтого, или даже синего ранга. Всё же подавляющая часть встречающегося на верхнем ярусе оружия и экипировки была просто белой, так что с этим ничего так просто было не поделаться.

– Ну ничего страшного, обычных мечей здесь точно в достатке...

Хмыкнул Антон, смотря на разбросанное по полу оружие уже отошедших в иной мир кобольдов. После чего перевёл взгляд на оставшихся, и приняв ту же самую стойку – вновь применил свой навык [Укол].

Свист!

Практически одновременно на телах кобольдов начали появляться незапланированные природой отверстия, не в силах даже отреагировать на его умение.

Треск!

Но в то же время по мечу в его руке начали змеиться трещины, и он рассыпался.

– Хух...

Услышав серию звуков уведомлений в своей голове – Антон прикрыл глаза, лишь некоторое время назад его атрибуты не превышали показателя в одну цифру, а Интеллект так вообще обладал гордой единицей. Вот только теперь, даже

с учётом повышения на одну единицу за уровень, когда он был обычным гоблином – его атрибуты достигли тридцати и более.

– Ну что ж, пошли в комнату босса... – произнёс он, подбирая с земли приглянувшийся меч. И вскоре путь ему преградила огромная металлическая дверь, обозначающая босса данного подземелья.

– А вот и лидер кобольдов.

Начал он медленно толкать металлическую дверь.

В большом зале на троне восседал кобольд в полном снаряжении: кожаной броне, паре перчаток, кожаных штанах, также держа в правой руке копьё. Рядом с этим кобольдом стояло ещё четыре кобольда, преклонив колена словно действительно перед настоящим королём.

– Что ж, здесь хотя бы сложно ошибиться кто босс...

Увидев эту сцену – глаза Антона загорелись жадной предстоящей битвы, ведь на боссе было снаряжение жёлтого уровня, того же уровня что он забрал с Нежити Скелета-Мага. Так что, ступив в комнату – он усмехнулся:

– Меня ждёт жёлтая экипировка...

Дзынь!

Но тут в его голове возник звук, от которого он замер.

—

[Задание запущено]

[Битва с Боссом]: Победите босса и покорите подземелье

Вознаграждение: 400 очков опыта, 1 очко атрибута, 1 очко навыка

—

Без каких-либо раздумий Антон сразу же принял задание, которое он, кстати, вполне мог проигнорировать, вот только это было бы откровенно глупо.

Полученное им задание относилось к типу, появляющихся лишь в определённых ситуациях, в то время как также существовали другие типы заданий, что исходили уже от НПС. Вот только там уже в случае провала накладывались различные штрафы, вплоть до заключения в тюрьму. Всё же, к примеру, если выдавалось посвящённое доставке лекарств задание и игрок либо вообще не доставлял, либо же делал это не в срок – то НПС, которому это лекарство, собственно, требовалось, вполне мог погибнуть.

Тем временем четыре кобольда-стража встали и обнажили свои мечи, в то время как их вождь просто заинтересованно наблюдал за всем этим.

– Знаешь, этих четырёх уже недостаточно... – произнёс Антон, неторопливо приближаясь к четырём монстрам.

Один из кобольдов сделал неожиданный рывок и скрытно замахнулся мечом, но Антон слегка сместил своё тело и сжал кулак, после чего нанёс удар в живот кобольда.

Бум!

Удар был сильным и стремительным, отчего кобольда просто отбросило назад к боссу. Всё же атрибут Силы в 75

позволял уже довольно просто сокрушать обычного монстра.

Быстро повернувшись, Антон столкнулся с тремя бросившимися на него кобольдами, что сумели довольно быстро среагировать на выведение из строя своего товарища.

Свист!* *Свист!* *Свист!

Антон уклонился от направленного в него острого оружия и отступил назад, после чего медленно поднял меч.

Бум!* *Бум!* *Бум!

Трое кобольдов оказались отброшены назад с образовавшимися в их телах дырами. Просто несколько раз применив свой навык [Укол] – Антон легко прикончил трёх кобольдов, под мёртвыми телами которых, начали расплываться лужи крови, что сопровождалось звуками уведомлений в его голове, после чего он перевёл взгляд на босса подземелья.

Босс, как и монстры до него, являлся Высоким Кобольдом, которых он уже не раз убивал, вот только естественно, что этот кобольд являлся гораздо сильнее. Всё же босса не просто так называли боссом, ведь даже учитывая одинаковую эволюцию и принадлежность к одному виду – он был как минимум раз в пять сильнее, с увеличенным по соотношению к другим здоровью.

– Ничего, я уже убил двух боссов подземелий. – произнёс Антон, устремив свой взгляд прямоком на босса.

Он сумел зачистить подземелье ещё когда был обычным гоблином, а этот босс не так уж сильно отличался от остальных боссов. Так что с учётом его возросших атрибутов и воз-

возможностей – это не должно было вызвать у него особых проблем.

Тем временем босс встал, и схватив стоявшее сбоку копьё – начав распространять вокруг себя ауру прошедшего сотни битв воина-ветерана.

– Ты уже проиграл! – выдохнул Антон бросаясь к боссу, оказавшись перед ним буквально через секунду и крепко сжав рукоять – нанёс удар мечом, на что тот в ответ сместил копьё и парировал клинок.

[Быстрый Укол]!

Активировав все свои силы – Антон начал быстро двигать руками, блокируя каждую атаку босса.

Лязг!* *Лязг!* *Лязг!

– И тут 2 уровень [Владения Копьём], хух? – произнёс он про себя, блокируя каждый удар, концентрируя свой взгляд на стремительно мелькающем копье босса.

Вжик!

Двинул он рукой перехватывая копьё, и упёршись в пол, при помощи своей силы начал поднимать его вверх, на что, не выпустивший копьё, босс также начал подниматься в воздух.

– Х-хах! – воскликнул Антон, со всей силы ударяя босса об пол, по которому даже зазмеились трещины. Подняв свой меч, он попытался нанести удар, вот только в этот раз босс не стал дожидаться повтора, и избегая удара откатился в сторону.

Свист!

Увидев, мчащегося к нему на высокой скорости, Антона, босс также отпрянул и отпрыгнул назад.

– Твой черёд!

Вскинув меч, начал он один за другим применять [Укол].

Бах!* *Бах!* *Бах!

Проделал в его теле несколько отверстий, и хоть некоторые блокировались кожаным доспехам, он наносил их куда только возможно: по шее, плечам и конечностям. Ему всегда хотелось попробовать это раньше, вот только из-за больших трат выносливости он не мог себе этого позволить, отчего применял [Укол] лишь три-пять раз за бой. Но вот теперь с его возросшей выносливостью, он действительно мог спокойно так делать.

Вот только хоть он специально старался выбирать те участки, что не были покрыты доспехом, но некоторые из его атак всё равно попадали в защищённые участки. Всё же он всё больше убеждался, что с его 2 уровнем [Владения Мечом] – он не мог полноценно контролировать [Укол] 3 уровня.

Атаку же он остановил лишь тогда, когда услышал в своей голове звук уведомления.

—

[За победу над Высшим Кобольдом вы получаете 1,598 очков опыта]

[Поздравляем с завершением задания «Битва с Бос-

сом»]

[Вы получаете 400 очков опыта]

[Вы получаете 1 Очко Атрибута]

[Вы получаете 1 Очко Навыка]

--

Уровень здоровья этого босса оказался намного выше ожидаемого, отчего на применение своего [Укола] 3 уровня – он потратил больше половины своей выносливости. Вот только даже несмотря на то, что он был намного «жирнее», чем два предыдущих босса до этого, убил он его ожидаемо быстрее остальных.

– Ладно, хватит об этом думать. – покачал головой Антон, садясь на корточки перед трупом босса, и, отложив меч в сторону, занялся его разграблением.

--

[Медвежьи Перчатки (Жёлтые)]:

Перчатки, изготовленные из шкуры гигантского медведя

Эффект: +5 Сноровки, +20 Здоровья

Прочность: 14/15

--

[Каменные Наручи (Жёлтые)]:

Наручи, изготовленные из чистого камня и высокой маны

Эффект: +5 Живучести, +20 Здоровья, +10 Маны

Прочность: 12/15

--
[Доспех Кобольда (Жёлтый)]:

Доспех, изготовленный из шкуры Высокого Кобольда.

Эффект: +20 Здоровья, +20 Выносливости, + 5%

Физического Сопротивления

Прочность: 8/15

--
[Штаны Кобольда (Жёлтые)]:

Штаны, изготовленные из шкуры Высокого Кобольда

Эффект: +20 Здоровья, +5 Ловкости, +5 Сопротивления Урону

Прочность: 9/15

—
Теперь на Антоне были перчатки, наручи и штаны, в то время как доспех оказался слишком велик, отчего в нём было просто неудобно передвигаться. Так что усиливать защиту в обмен на сильное снижение возможностей в бою, было, по его мнению, довольно глупым решением. Штаны, конечно, тоже оказались большими, но после того, как он их несколько раз подвернул и закрепил – они его вполне удовлетворили.

– Хмм, и так, что же делать дальше... В принципе, наверное, как и планировал, вначале зачистить все подземелья верхнего яруса, а затем уже и покинуть святилище...

Глава 13

С момента, как Антон эволюционировал в Высшего Гоблина, прошла уже неделя, так что он уже благополучно завершил задание «Выживание», в котором ему соответственно необходимо было выжить в течение пяти дней. Так что, в принципе, это было не сложно. Если ты, конечно, сам не хотел умереть, отчего он, собственно, даже и не подумал идти на средний ярус, поскольку в данный момент для него это было наравне самоубийству.

Даже став Высшим Гоблином и повысив свои характеристики, благодаря чему он сумел за эту неделю относительно безопасно зачистить все находившиеся на верхнем ярусе подземелья, он всё равно не осмеливался спуститься на средний ярус, поскольку монстры там кардинально отличались от тех же монстров на ярусе выше.

Как раз именно там игрок и начинал на своей шкуре познавать, по какой причине это место носило название Святилище Нежити, поскольку его там уже ожидала встреча с такими милыми созданиями как Нежить Лич, Рыцари Смерти, Великие Гули, Костяные Тигры и прочие. Причём уровень их также соответствовал, так что, по его мнению, отправляться туда было действительно опасно. Всё же, если из Святилища выберется вся нежить, то она, наверное, спокойно сможет уничтожить парочку не самых сильных стран.

После зачистки всего верхнего яруса, он повысил свой уровень до 16, так что теперь его характеристики хоть

немного радовали глаза, в особенности это касалось его атрибута Силы, которая теперь превышала сотню, что значительно его усиливало. Ну и также он не забывал про своё умение [Собиратель Душ], которое он сумел применить дважды: повысив Сноровку и Интеллект и, наконец-то, сбалансировав свою Ловкость и Сноровку, что ещё сильнее его ускорило.

Души в Интеллект он, кстати, отчасти применил и потому, что выучил ещё два заклинания из добытых в подземелье томов: [Ледяной Выстрел] и [Лёгкое Исцеление], соответственно потратив ещё четыре очка навыков. Причём нашёл-то он три книги навыков, вот только все они оказались копией уже у него имеющихся, в частности [Лёгкого Исцеления], которое к тому же нельзя было применять на себя. Так что в общей сложности он освоил три заклинания, отчего для выполнения требований по поводу получения класса ему осталось выучить ещё два.

В данный же момент Антон мылся в реке, очищая последствия ран, полученных им во время вторжения в подземелье орков, которые действительно оказались достойными противниками даже для него.

– Так, завтра уже нужно будет уходить... – вздохнул он, расслабляя напряжённые мышцы.

Все подземелья уже были им зачищены, так что отправляться дальше было вполне здоровой идеей. Всё же его сил и навыков было ещё явно недостаточно, чтобы осмелиться

замахнуться на средний ярус, а значит, для начала требовалось хотя бы получить класс.

– Отстой... – произнёс он, посмотрев вверх, после чего поднялся и выбрался на берег, вытершись и облачившись в свою экипировку, затем повесил меч на пояс, а посох закинул за спину.

– Вначале займёмся спортом. – произнёс он и начал выполнять разминочные упражнения для восстановления тела, ну и также в том числе для того, чтобы посредством тренировки попытаться повысить свой опыт. После разминки пришла очередь навыка [Владения Мечом], а потом и остальных изученных им навыков, с которыми это было возможно.

По окончанию тренировки он зажарил и съел рыбу, поблагодарив систему за изученное им заклинание [Огненный Шар], благодаря которому, разведение огня для него перестало быть проблемой. Если, конечно, соблюдать технику безопасности. Но как бы там ни было, теперь его радовало уже хотя бы то, что больше столь не понравившегося сырого мяса он есть уже не будет.

– Хух, а вот у этого просто отличный вкус! – хмыкнул он, откусив кусок жареной рыбы, в которой хоть и совершенно не было никаких приправ, вот только по сравнению с мясом гоблинов или кобольдов, она выигрывала просто на порядок.

– Нда уж, фактически сейчас наступил только первый раз, когда я могу хоть немного расслабиться.

Всё же теперь он точно знал, что на верхнем ярусе боль-

ше не осталось монстров, кроме него самого, отчего во время сна ему уже фактически не стоило переживать по поводу монстров. Ведь всю последнюю неделю он попросту не мог расслабиться, просыпаясь от малейшего подозрительно-го шороха. Впрочем, сейчас также не стоило сильно расслабляться.

– Эх, сейчас бы немного выпить, и было бы идеально. Хух, а ведь в город действительно стоит поспешить, в том числе и из-за этого.

Вдоволь наевшись, Антон, вполне удовлетворённый, уснул.

...

Окончательно проснувшись часов через шесть, он начал собирать свои вещи, которые оказались довольно немногочисленными. Фактически это была его экипировка и книга навыков, которую он рассчитывал продать в городе, поскольку в игре, как и здесь, при её использовании книга попросту пропадала, так что на такой товар спрос, по идее, должен был быть.

– Ну что ж, в путь...

Направился он в центр пещеры верхнего яруса, что было где-то посреди небольшого, растущего под светом кристалла, леса. И вскоре, вместо расступившихся деревьев, он увидел огромное плоское каменное возвышение, от которого ощущалась какая-то остаточная магическая сила. Обойдя его, с противоположной стороны он обнаружил выдолблен-

ную лестницу, поднявшись по которой обнаружил прямоком в камне расчерченный большой магический круг, который, по сути, являлся составленным высокоуровневым заклинанием телепортации.

– Интересно, неужели там всё будет так же, как я помню? И будет ли там кто-то ещё?

Антон вздохнул от обуревавших его мыслей, после чего осторожно вошёл в магический круг. Вот только сколько бы он не ждал, так ничего и не произошло.

– Эмм? И почему не появилось уведомление с запросом, не хочу ли я убраться отсюда? – растерянно произнёс он, осматриваясь по сторонам, поскольку рассчитывал, что всё сработает, как только он ступит в границы магического круга, как это собственно и происходило в игре... В игре, вот только в этом каком-то фантастическом мире, всё, похоже, было по-другому.

Потерев подбородок, он начал раздумывать, как ему следовало поступить дальше. С одной стороны, можно было попытаться проломить потолок пещеры и выбраться наверх. Вот только к этому можно будет вернуться, когда он станет сильнее. Причём на порядки сильнее. Просматривая свою статистику, его взгляд остановился на одном своём навыке, а именно на [Манипуляции Маны].

Сев на корточки, он приложил ладонь к прохладной каменной поверхности, после чего прикрыл глаза и стал пытаться ощутить ману внутри камня, во время этого направив

уже свою ману непосредственно в магический круг, который начал освещаться тускловатым светом. И чем больше маны он в него вливал, тем ярче становился, а в один из моментов он уже ощутил прошедшую по камню дрожь.

Лишь тогда он открыл глаза, увидев светящийся красным светом магический круг, который начал становиться всё сильнее и сильнее, и без каких-либо предупреждений просто поглотил его.

.....

Открыв глаза и проморгавшись после яркого света, Антон увидел под собой точно такой же магический круг, что испускал красноватое свечение, но через пару мгновений оно быстро угасло, отчего магический круг стал совершенно обычным. Вернее, поскольку он был покрыт растущей из земли травой, то без испускавших красный цвет линий, никакого магического круга он теперь попросту не видел.

Это и был тайный путь в Святилище Нежити, который однажды обнаружил один игрок. Вот только, похоже, что этого игрока не было, так что в ближайшее время это место было только его.

Поднявшись, он начал осматриваться, обнаружив раскинувшееся во все стороны кладбище, на котором он увидел зомби.

– Проклятое Кладбище...

Место, под которым располагалось Святилище Нежити, называлось Проклятым Кладбищем. Полное нежити, одна

из запретных зон, что располагалась напрямиком в восточной оконечности Континента Гиза.

Ещё был день, так что зомби были относительно слабыми. Сильные монстры, превышающие 50-й уровень, появлялись здесь лишь ночью.

– Поэтому, собственно, я и не пошёл сюда на ночь. – произнёс Антон, поворачивая голову и видя далёкую полосу столкнувшейся воды и суши.

Это было ничто иное, как Великое Восточное Море, за которым находился другой континент, называвшийся Континентом Богов, вот только игроки больше предпочитали называть его Земным Континентом, поскольку там всё было пропитано земной мифологией: Древнескандинавская Мифология, Греческая Мифология, Боги Египта, Японский Синтоизм, Китайская Мифология и прочее.

Это напомнило ему, что во время попытки ловли своего скакуна, он стал Героем Афины. Впрочем, сейчас об этом не стоило даже думать, поскольку путь туда был не прост, а у него не было не то что корабля, а даже дырявой лодки. Так что прямо сейчас его план заключался в том, чтобы отправиться в ближайший город и получить класс, ну и вдобавок выучить язык этого мира.

– Но всё же, мне действительно интересно, с какой версией игры схож этот мир... – тихо вздохнул Антон, посмотрев вдаль.