

LITRPG

ТАРАС АСАЧЁВ



# УЖЕ НЕ ИГРА

КНИГА ПЕРВАЯ

83%

41%

90%

37%



16+

НЕ ВРЕМЯ ДЛЯ РЕАЛА

# Тарас Сергеевич Асачёв

## Не время для Реала

### I. Уже не Игра

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=24729287](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=24729287)*

*SelfPub; 2022*

#### **Аннотация**

Добро пожаловать, странник. Ты заблудился? У тебя нет цели? Твоя жизнь лишена всякого смысла и у тебя нет мечты? Не беспокойся, отныне ты никогда не будешь один – внутри виртуального мира я дам тебе цель, мечту, стремление к жизни, я помогу найти свое место во вселенной. Одарю я тебя силой и властью, подарю тебе знания и мечту. Сделай лишь шаг ко мне навстречу, иди за мной, стань частью системы, будь источником нового мира, наполни свою душу смыслом и выполни свое предназначение... Все это несложно, нужно лишь захотеть получить все предложенное и забыть все, что тяготит твое сердце. Всего один шаг, нажми кнопку “Старт” и позволь системе забрать тебя в страну забвенья. Не бойся, никто не заберет тебя отсюда, ведь ты останешься в этом прекрасном мире навечно. Оставь свое тело, освободи свой разум... Но для начала: Прими лицензионное соглашение с конечным пользователем и выбери свою расу...

# Содержание

Трилогия	6
Введение	8
Глава 1. Время вперед	17
Интермедия 1	70
Глава 2. Дубль два	73
Глава 3. Все страньше и страньше	154
Интермедия 2	167
Интермедия 3	207
Глава 4. Новая жизнь	211
Интермедия 4	295
Глава 5. Самый сложный КВЕСТ	298
Интермедия 5	325
Интермедия 6	355
Интермедия 7	357
Интермедия 8	389
Глава 6. Кто есть, кто?	394
Интермедия 9	413
Глава 7. Создано исключение	454
Интермедия 10	482
Глава 8. С почином меня	505
Интермедия 11	542
Интермедия 12	545
Интермедия 13	551

Глава 9. Мы снова в строю	554
Глава 10. Внимание! Сегодня, без объявления...	618
Интермедия 14	642
Эпилог	645

**Тарас Асачёв**  
**Не время для Реала**  
**I. Уже не Игра**

Асачёв Тарас

# Трилогия «Не время для Реала»

“Новая редакция”

Москва, 2021

Добро пожаловать, странник. Ты заблудился? У тебя нет цели? Твоя жизнь лишена всякого смысла и у тебя нет мечты? Не беспокойся, отныне ты никогда не будешь один – внутри виртуального мира я дам тебе цель, мечту, стремление к жизни, я помогу найти свое место во вселенной. Одарю я тебя силой и властью, подарю тебе знания и мечту. Сделай лишь шаг ко мне навстречу, иди за мной, стань частью системы, будь источником нового мира, наполни свою душу смыслом и выполни свое предназначение... Все это несложно, нужно лишь захотеть получить все предложенное и забыть все, что тяготит твое сердце. Всего один шаг, нажми кнопку “Старт” и позволь системе забрать тебя в страну забвенья. Не бойся, никто не заберет тебя отсюда, ведь ты останешься в этом прекрасном мире навечно. Оставь свое тело, освободи свой разум...

Но для начала: Прими лицензионное соглашение с конеч-

НЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ И ВЫБЕРИ СВОЮ РАСУ...

# Введение

Современные игры – петабайты программного кода на сверхпроводниковых блоках памяти высокотехнологичных машин и высокоразвитых процессорных систем, управляемых многоуровневым искусственным интеллектом, созданные для развлечения населения и обогащения производителя или правообладателя. Что о них еще можно сказать? Только то, что это невероятные перспективы для предпринимчивых персон и недостижимые возможности для людей с ограниченными возможностями.

Теперь коротко обо мне. Я Сергей, Сергей Олегович Кондаков, инженер автоматизированных систем и авто-определяющихся процессов. Мне двадцать шесть лет, я работаю в компании «*СетиГроупСолоушен*», Общество с ограниченной ответственностью, если это кому-то интересно. Занимаюсь вопросами, соответственно, автоматизации и самоопределения сложных систем в вопросах взаимодействия с партнерами и клиентами. Аналитика, прогнозы, техподдержка и прочее в том же духе. Так себе работка, но меня она устраивает: интересная и за счет людей всегда разнообразная. Юзеры всегда такие непредсказуемые... В личной жизни при этом все немного проще: девушки у меня нет, на текущий момент нет. Была одна, и даже пару лет была со



мною рядом. А как не быть, я парень видный – работа отличная, квартира двухкомнатная, ну и что, что от бабушки, сути это не меняет. Все казалось было хорошо, но вот когда она залезла на мою шею и свесила ножки, нам стало не по пути. Не считайте меня современным недорослем, который считает, что женщина обязана работать: нет – просто женщина должна быть поддержкой, душевной гаванью, если хотите. Есть старый анекдот: Каждый мужчина должен подставить женщине крепкое мужское плечо, а каждая женщина должна подставить мужчине мягкую женскую попку. Видимо для успокоения и расслабления. Но это лирика. В общем, она не помогала и даже не поддерживала. Мы расстались, и я неожиданно понял, что оказывается, много зарабатываю. Новость, не правда ли? Вот и начал я жизнь свободную, но довольно скучную.

В прошлом году, когда наши учредители решили раскошелиться на корпоративный праздник, я впервые столкнулся с настоящими играми, а не той пародией, в которой я терял время ранее. Помню, как мы впервые пришли в этот центр Виртуальных развлечений и все шестьдесят пять человек поддержки погрузились в виртуальный мир. Это была даже не трехмерная картинка, а настоящий мир со слегка смазанными красками и мягкими текстурами. Огромный двадцатиэтажный офис, где были только мы и полное отсутствие последствий, боли, совести и воспитания. Восьмичасовой отдых пролетел как пара минут. Мы стреляли из «бумагоме-

*тательных»* пушек, сбрасывали друг на друга пачки денег по тридцать кило, кидались чернильными бомбами, опрокидывали столы для обороны, периодически собирались на совещания или перегруппировки для еще большей анархии. Столько часов полного отрыва от реальности... впечатления на всю жизнь. Тем хуже было возвращение в мир реальный, где мы не мешкая собрались в ближайшем баре. Уже там, Денис, наш специалист поддержки широкополосных сетей, рассказал, что это была не игра в полном смысле слова: ведь там не было той остроты, что можно получить в настоящей многопользовательской игре, все слишком плоско и поверхностно. Стоит ли говорить, что мы все были на взводе и под впечатлением, и немедленно начали расспрос товарища. Картина, нарисованная Денисом, была красивой и очень дорогой. Даже если закрыть глаза на Капсулу Виртуальности стоимостью как иномарка-седан не старше пяти лет, сами игры неплохо вытягивали наличку за доступ, шмотки, имущество и так далее. Если любишь поиграть с комфортом и без напряжения – ты должен платить регулярно. Плюс к этому: договора с компаниями поставщиками на переоборудование сетей и прочее, прочее, прочее. У многих тогда глаза потухли. Но не у меня – мысль купить машину я все время откладывал, так как больше предпочитал накопленное спустить на отдых, до работы мне не далеко, да и такси меня никогда ценами не пугало, а тут такие сказки, что мед в уши.

Все вышеописанные события, были почти полгода назад.

Вот как долго я к этому шел! Мне все завидовали, когда я делал свой онлайн заказ на «*Кансулу*» нового поколения и демонстративно оплатил ее прямо на рабочем месте. Пришлось задарить пузырь коньяка нашему Админу, чтобы он стер мою сегодняшнюю активность в сети, а то с начальника станется спросить с меня за это. А так – и дар сделал и выпил его этим же вечером в хорошей компании коллег. Спросите: почему полгода надо было ждать? Все просто: у меня впереди был мой долгожданный отпуск по максимальному набору – двадцать один день безделья, целый год без отдыха ради этих трех недель. Дорога домой была мною совершенно не замечена, впрочем, как и поход в магазин, и обзвон знакомых и родных, дабы не беспокоили по пустякам пока я буду осваивать новые для меня виртуальные просторы.

Мою «*Виртуалочку*» привезли точно в назначенное время, занесли в квартиру, провели установку, но стоило мне узнать, когда я смогу ей воспользоваться, как я услышал эти чудовищные слова: «*Через день*». Краски померкли, звуки стали тише, мрак накрыл все вокруг, а тоска и отчаянье завывали свои песни в моей душе. Как же так?! Провайдер не провел выделенную линию?! А за что я деньги платил?! Я это так не оставляю!!! Никто не встанет между мной и моим отпуском!

И я ведь не отступил, не оставил произвол: позвонил провайдеру, приехал к начальнику, написал жалобу и заявление на возврат денежных средств, ввиду нерасторопности

сотрудников, а также потребовал написать письменный отказ в предоставлении мне услуг по назначенному сроку, в виду их нерасторопности или прямого саботажа. Все вместе, а быть может и по-отдельности – помогло. «Выделенка» была у меня в квартире уже до обеда следующего дня, а я забрал свои бумаги с грозной миной на лице. Вы можете сказать, что, мол, они каверзу устроят за такое поведение, но нет – они теперь меня на дух не переносят и будут все делать так, чтобы я к ним никогда не пришел. Да и что они могут мне сделать? Инет отключить секунд на пять? Больше время теперь практически не случается, и что мне с этого? Вот и выходит, что смотрят волками, а свою работу делают. А мне другого и не надо. Я не скандальный – я, за справедливость. Меня ведь тоже так неоднократно к ногтю прижимали, так чем же я хуже них, чтобы спустить им подобные выходки?

Вы наверно подумали, что я сразу упал в Капсулу и влетел в игрушку? Нет! я человек обстоятельный, точнее стараюсь таким быть изо всех сил, еще со школы. А еще я реалист и трезво понимаю, что стоит в игру влезть – застряну в ней надолго. Все нужно продумать и проработать еще на берегу. Вот к примеру: мне мой дядя Костя рассказывал еще про былые двухтысячные и первые ММОРПГ. Рассказывал, как он тратил там и время, и деньги, а кроме как НУБ его никто никак не называл. А потом он понял простую истину – в любой игре есть явные линии развития и скрытые, непопулярные, неочевидные или попросту «для сильных духом». Он

нашел одну такую линию: для ее реализации ему потребовалось выбрать расу гномов, прокачать персонажа до пятидесятого уровня, развить торговлю на максимум возможного, так как она у гномов чуть ли не главная характеристика, и алхимию вкупе с «*зельеварением*», так как они самые слабые у гнома. В итоге получается подобие странного создания, который хорошо торгует и плохо варит зелья. Но это только на первый взгляд – и он ошибочен. На самом же деле полученный экземпляр персонажа мог за копейки покупать исходные материалы для зелий за счет торговли, а долгая практика позволяла варить зелья быстро и с высоким процентом успеха, так как за время кача, эта слабая характеристика вышла на достойный уровень. Да – это требовало очень много времени, но результат того стоил. Спустя полтора года, в его секторе о нем знали практически все. Он заходил в игру на один час ежедневно, без выходных и опозданий. За этот час он скупал у целой очереди ингредиентов, всего на пару монет дороже местных торговцев, затем варил зелья и продавал их оптом тут же всем желающим. Вам наверно кажется, что выгоды в этом нет, но развитая на максимум торговля приносила свои плоды и монетки так или иначе, а в кошельке появлялись. Еще всего за год он смог развить все на такие величины, что, не сходя с места, зарабатывал побольше многих деловых людей при кланах. Следующие месяцы принесли ему столько денег, что хватило бы на экипировку топового клана с ног до головы. Спустя еще наверно половину года, он стал

наверно самым богатым из виртуальных персонажей во всей игре, а не только в своем кластере. Каждый день приносил ему и опыт, и навыки, достаток множился, а рынок не уменьшался. Зелья варятся – золото звенит. Одна единичка навыка в торговлю – можно продавать дешевле не теряя навару, а можно и не дешевле и иметь больше денег. А когда ему эта «*работа*» надоела, он продал своего персонажа со всем золотишком, а на вырученные деньги купил двухкомнатную квартиру в Москве. Да, идиотами мир полнится; нашлись такие и для дяди Кости, кто оценил реальные деньги равными виртуальному золоту. В то время вывод виртуальной наличности в реальные деньги был не самым выгодным, хотя все и стремились к этому. Его виртуальные накопления превратились в реальные капиталовложения. К сожалению, второй раз он этот трюк не проделал, что послужило причиной, я не знаю, так как не расспрашивал. Возможно, после этого его персонажей стали воровать хакеры, а может, кто пригрозил ему за такую прыть, а возможно, он просто не смог снова войти в эту реку на волне – ведь его пример вдохновил очень многих. В общем, не суть, как говорить. В любом случае: его урок показательный – надо думать, прежде чем прыгать. Этим я и занялся до самой ночи.

Что я понял, перед тем как заснуть: игр в сети очень много, но больше прочих в мире геймеров ценятся вирт-миры с модульной системой Искусственного Интеллекта. Данная модель построения мирового баланса после запуска игры ис-

ключает вмешательство админов в игровой процесс, сводя их роль до разработчиков обновлений и дворецких, лишь обеспечивающих подключение игроков и получающих зарплату. В сети говорят, что такие игры хороши именно иллюзией полной свободы, ограниченными возможностями в обогащении богатеньким мальчикам, которые очень любят жить красиво в любой донатной игре. Посыл умных людей принят и сохранен в памяти. Отдельным пунктом стоит выделить тот факт, что в подобных игровых мирах есть реальный способ зарабатывать и выводить деньги, по крайней мере именно так пишут опытные игроки. Объясняется это довольно просто: мир, где невозможно сгенерировать себе ресурс – нуждается в тех, кто его будет «генерировать» ручным трудом и соответственно работать, а за это в нашем обществе принято платить. Также принято. Отдельная тема для размышления – выбор мира и тематики, ведь и тут выбор большой и соблазнительный. Мир Фэнтези: привлекательный мир, с магией, прикольными расами, включающими не только эстетическое разнообразие, но и межрасовый секс. Мир пост апокалипсиса – хардкор, детектив, бои и загадки, тайники и монстры, адреналин и ежедневный шок в купе с напряжением. Мир Фантастики – вариативность развития, космос, будущее, свехтехника, наука и инопланетяне с инопланетянками, которых можно научить земной любви. Попадались мне и статьи, которые есть у всякой новинки или того, что люди не совсем понимают: эдакие темные легенды,

в которых рассказывали о людях, души которых оставались в виртуальных мирах, а их мертвые тела продолжали лежать в капсулах до полного очищения внутренними бактериями. Страх и ужас, на ночь глядя... Интересные, но увы, бесполезные статьи. Что же по играм? ... Все такое вкусно, что же выбрать, спирт или водку? Все утром, выбирать такое надо на свежую голову...



# Глава 1. Время вперед

*«От чего стоит отталкиваться? Что мне доступно на текущий момент и чего я хочу? У меня два десятка дней для расслабления, есть отложены деньги на отличный в перспективе отдых, который может перерасти в прекрасное вечернее времяпровождение на долгое время. С чего же начать?..»*. Примерно такие мысли крутились у меня в голове пока я стоял под прохладным утренним душем после плотного завтрака. Я уже определился с парой игр и хотел посмотреть на них изнутри, используя все возможности своей современной и дорогой капсулы. Опытные игроки, настоятельно рекомендуют делать выбор именно так, по их мнению, у каждой игры есть свой вкус и запах, который невозможно ощутить на персональном ПК при видеообзоре. Проверим сие утверждение и решим сами!

Я закончил гигиенические процедуры, подошел к своей новой игрушке. Мама бы меня убила, если бы знала, на что я потратил деньги. И кстати была бы права: я просто купил себе новую игрушку, которую надеюсь эксплуатировать долго и с удовольствием. Но это мои маленькие слабости и большой переизбыток свободного времени. Время пришло, пора ложиться, хотя если честно – меня немного трясло от нервного перевозбуждения, страшновато вот так от-

крыть свой мозг холодному и бездушному компьютеру, а тело этой огромной полу-пластиковой раковине. Хотя, если верить разработчикам капсулы: в ней я не должен ни устать, ни превратиться в кусок мятой ткани, пролежни не угрожают моей коже, а система обеспечения не позволит мне не замерзнуть, ни вспотеть. Что ж – пора...

Я стянул с себя шорты и домашнюю футболку, такая я уверен, есть у каждого, затем лег в открывшуюся капсулу для погружения в мир грез и фантастических событий. Аппаратура слегка загудела под самыми ушами, перед глазами загорелись индикаторы проверки системы, затем пошла более тонкая настройка оборудования, которую я никак не мог лицезреть. Постепенно, гул начал пропадать, в лицо подул ионизированный воздух с запахом мороза, каменное поначалу ложе начало аккуратно смягчаться и подстраиваться под мою анатомию, это было даже приятно, особенно когда заработали валики под плечами, снимающими мое внутреннее напряжение. Наконец перед глазами развернулся экран и зона авторизации, хотя на камере нет никакого экрана, это я уже был частично подключен. Что ж, пока все хорошо! Поехали...

Конечно, я уже испытывал погружение в салонах Виртуальности, но с моей капсулой все было иначе, наверно это зависело от года ее производства и качества выполнения, цены опять же. Но дело было в том, что я сам не понял, как провалился в Виртуальный мир, вроде только что смотрел на

несуществующий экран с бегущими строками лежа на спине, и вот уже стою перед огромным экраном, что, немного изгибаясь, покрывает большую часть обзора вокруг меня. Интересно, непонятно и безусловно приятно. Высокие технологии наше все: авторизация по сетчатке была позади, система проверила мои показатели, данные личных карт, пол и идентифицировала меня абсолютно верно. Я же, слегка разобравшись в окружении и способе управления при помощи рук, отфильтровал интересующие меня миры от прочего исключенного выбора. Что же осталось передо мной: Фантастика «*Железная Стратегия*», число играющих в данную минуту – чуть больше пятнадцати миллионов игроков, а ведь сейчас только утро – далеко не «*час Пик*». Мир Фэнтези предложил мне мир «*Святая Пустошь*», число играющих – немного больше двадцати миллионов. Фантастика «*Ложный путь*», число играющих – почти четырнадцать миллионов. Выбор есть, игры признанные – начнем!

Первая же игра озадачила меня своими предупреждениями, выпавшими из кнопки выбора как липкая паутина с красным оттенком. Игра была запрещена для «*сердечников*», так как регулярные взрывы, вспышки, неожиданные повороты и даже просто громкие звуки после тишины вакуума могут навредить слабому сердцу и ухудшить состояние игрока. Игра также не рекомендована людям со слабым вестибулярным аппаратом, так как она может усугубить эту проблему за счет самого процесса игры, от которого не уйти. Высокий

уровень детализации игры, грозил игрокам непередаваемые виды внутренностей и прочей жестокости во время игрового процесса, который, впрочем, возможно отключить. В данной игре могут присутствовать сексуальные сцены, что не могло не радовать, однако была и ложка дегтя: попытки совращения несовершеннолетних преследуется законом, аккаунт уличенный в подобном непотребстве будет немедленно передан в правоохранительные органы: поставьте галочку о согласии с условиями. Еще мне было предложено установить мат-фильтр, фильтр жестокости, болевой фильтр в диапазоне от одного процента до двадцати. Отдельным сообщением вышло предупреждение о том, что производители игры не несут ответственности за действия других игроков и игровые моменты, в которые я могу попасть по их вине. А что? Вроде логично, даже при прочтении по диагонали. Выставляю взглядом «галочки» где надо, выделяю вирт-кнопку и отжимаю «Принимаю».

Паутинка предупреждений спешно втянулась в крупную кнопку и вдруг она разлетелась на пиксели, только для того, чтобы показать висящее приветствие за ней. Огромные хромированные буквы с десятками грубых элементов в голубом пламени висели, казалось бы, в десятках метров от меня. Красиво черт возьми! Но на этом шоу не закончилось, эти буквы погорев секунд пять, разорвались в железные путы и устремились ко мне, формируя футуристический игровой интерфейс с множеством переливающихся элементов, десят-

ков экранов с бегущими строками статусов, диаграмм и потоков данных. Эффектно – не спорю. Перед глазами появились окна с текстом и пустыми блоками, которые мне надлежит заполнить своими данными. Я улыбнулся в предвкушении и как раз в этот момент раздался немного механический голос системы.

*– Добро пожаловать в Железную Стратегию, путник! Ты искал себя, и поиски твои завершились! Вступи на свой путь и определись: кем ты хочешь быть?* – дублирующая голос надпись пропала, как только голос закончил вещать, на место исчезнувших букв вышли новые, сопровождающиеся новой порцией приветственной речи, – *Любой путь начинается с первого шага, сделайте и вы его: Выберите расу! Помните, каждая раса уникальна не только на словах, но и по сути своей: вам будут открыты тайны мирового устройства, а может и секреты глубинного космоса. Все зависит только от вашего выбора.*

Миг и меня окружили те самые расы в виде голограмм. Теперь я стоял словно окруженный с семи сторон какими-то странными персонажами. У каждого представителя расы по правую руку было описание и основные характеристики, присущие только ему. Не тратя время понапрасну, я принялся изучать ассортимент, и остановился взглядом на своем первом кандидате, выделил человека в форме военного. Мгновение и голограмма наполнилась красками, а над головой раздался голос:

– «Человек»: самая молодая раса, не так давно вышедшая во внешний космос и нашедшая среди пришельцев своих союзников и врагов. Выбрав данную расу, вы будете частью большой и дружной семьи, однако помните, драки между братьями – в крови людей, жестокая конкуренция и суровая система отбора долгое время будет закалять вашу волю. Людская техника весьма хороша и относительно дешевая, однако есть множество пунктов, где вам придется учиться у иных рас. Люди рождаются на колониях родовой планеты Земля и уже оттуда начинают свой путь. На каждом уровне своего развития вы будете получать по одной единице Интеллекта и Силы, что очень поможет вам при выживании в холодном и далеком космосе. Однако вы еще не развиты так же сильно как ваши соперники, слабое тело будут мешать вам в начале вашего пути. Удачи боец, да здравствует матушка Земля!

Закончив осмотр человека, я принимаю все что было о нем сказано и поворачиваюсь дальше по часовой стрелке.

– «Ворк»: вы и сила, и мощь своей родовой планет. Долгие века ваш вид боролся за выживание с другими существами, населявшими вашу изначальную планету. Вашим предкам было очень нелегко, однако теперь, вы сила и ярость, заключенные в стальную броню бескомпромиссной натуры. Классовая структура вашей планеты дает шанс далеко не каждому: вы будете одним из избранных на эту роль. Докажите своим собратьям, что вы не тлен космического мха, а

*настоящий воин, что вы достойны зваться Ворком! И может ваша точность ощутимо хромает, вы возместите ее силой удара по врагу, каждый уровень будет приносить вам целых три единицы Силы, но, увы, ярость застилает ваш взор, Точность будет падать на половину пункта. Но для настоящего Ворка, это ведь совсем не проблема! В строй, солдат! ЗА ВОРКОМ!!!*

Ворк был действительно большим и сильным, почти квадратная голова его была словно погружена в торс. Шеи нет, зато есть огромные бугры мышц, сильные руки и ноги. Цвет кожи был непонятным, то ли зеленый, то ли красный, бурый... Или это просто варианты? Морда Ворка, а лицом это назвать нельзя, была с торчащими клыками и острыми ушами, маленькими светлыми глазками и мощными бровями питекантропа. Орк или Огр из фэнтези-мира, только без шеи и косичек. Доспехи вояки были довольно массивными и на вид непробиваемыми, однако они не казались на его теле громоздкими, скорее подходящими его фигуре. Определенно – раса Танков и безжалостных громил.

Перевожу взгляд дальше, на куда более контрастного персонажа.

– «Хаммер»: вы умны и хитры, эволюция нянчилась с вами, выращивая из самых слабых особей мира самых хитрых, изощренных и внимательных созданий, сумевших обуздать высшую науку и выйти за пределы родной планеты. Все играет в вашу пользу, космос обширен, и это позволяет вашей

*многочисленной империи распространяться быстро и легко. Ваш ум остер. А тело легкое и ловкое. Каждый шаг в вашем развитии даст вам единичку в ваш Интеллект и еще одну на вашу внимательность. А если вас что-то не устроит – ваши ученые помогут решить любую проблему, хоть советом, хоть научным достижением. Может мы и слабы, но мы велики и умны! Да возвыситься Вархаммер!!!*

Странное создание с тощим телом, четыремя руками, увенчанными четыремя пальцами; огромная голова с небольшим ртом и огромными миндалевидными глазами. Я в детстве так рисовал зеленых человечков – ну очень похоже. Глядя на это нечто, я искренне не понимал, как игрок о двух руках, может управляться с четыремя? Хотя спорить сложно: смотрится довольно колоритно и фантастически, даже по сравнению с Ворком. Да и голова его свидетельствует об очень больших мозгах.

Бросаю взгляд дальше и ощущаю, как рот наполняется слюной. Вот она – долгожданная фантастика и взгляд в будущее!

– «Механоид»: вершина научной мысли, нежить мира цифровой механики. Ваши создатели отстали от вашего развития в незапамятные времена, а вы развились до уникальных созданий и даже взяли что-то плохое от ваших предков – вы обучились быть живыми. Наши технологии самые дорогие, развитые и совершенные, однако вы зависите от них, так как вы часть большого механизма. Уровень



*вашего интеллекта позволит вам обуздать любую инопланетную технику, только зачем? она ведь столь убога и некажиста. Каждый уровень, приподнимает ваш Интеллект на пять единиц, но не стоит радоваться, сложные системы тяжелее развиваются, штраф на иные характеристики – пятьдесят процентов. В мире нет ничего значимого кроме нас и нашей цели! Только мы, только Экстранет!!!*

Вот это махина так махина. Не киборги с человеческой кожей, нет – это реальная машина гуманоид полная механизмов, оружия, техники и примочек, набитая сюрпризами и неизвестно еще чем! Антенны, камеры, усилители, броня – все кричало о том, что это мега персонаж, на которого надо будет пахать как Папа Карло на галерах! Жесть, а не персонаж, ему наверно ТО надо проводить раз в неделю или при пробеге в тысячу км. Да – отрезвляющая мысль. Подбираю слюни, поворачиваюсь дальше.

*– «Скайран»: одна из древнейших и независимых рас, которая всегда полагалась на саморазвитие и биотехнологии. Вам предстоит стать одним из тех, кто стал могущественным и покорила целых три ближайшие системы, пока не встретил остальные расы. Нам пришлось много воевать, но все что нас не убивает – нас улучшает! Однако не все могут прикоснуться к благам нашей мысли, каждый уровень отбрасывает вас к первобытным истокам на одну единицу, что щедро возвращается в виде двух единиц Силы и единицу в крепости Духа. Мы были первые, мы были единственны-*

*ми! И мы будем последними на игровой доске! Мы отвергаем чужие мысли и идеи! Мы создадим свой идеальный мир своими руками! Вперед Скайране, все в наших руках!!!*

Вот где урод, так это здесь. Хотя наверно я смотрю не на самого персонажа, а на его законченный доспех или что-то в этом роде, что скрывает всю начинку внутри. Хотя это неправильно, все на виду, а Скайран в полных доспехах. Но даже без этого учета – существо выглядит опасным и сильным. Доспехи внушают уважение, а всякая электроника, встроенная в тело и конечности – заслуживает отдельного внимания. Наверняка у них свои сюрпризы в рукавах. Ну да с такой рожей, это не сильно актуально – я хотел инопланетянок соблазнять, а не пугать всех окружающих. Идем далее.

– «Чал»: мы были первыми, мы видели, как рождались другие и сами выращивали иные миры. Хоть мы сами чьи-то создания, мы были словно родители, заигравшиеся со своими детьми и упустили их, а они ушли в дурную компанию. Жизнь никогда не баловала нас, и вот мы снова были у порога: нас больше нет, как и наших предков. Мы осколки древней и гордой расы, покорившей десятки рас и павшей от пяти. Наш удел – холодный космос, мы раздроблены, но мы все еще помним своих родителей и братьев. Нам приходится тяжело, но мы никогда не сдаемся – мы Чалы. Мы всегда развиваемся! Мы не боимся холода космической бездны и одиночества. Каждый новый шаг развивает нашу уникальность и Ловкость, которые помогут нам выжить и восстано-

*здать нашу семью вновь. Тихого космоса тебе, брат мой...*

Двойное чувство, вроде и человек, но бледный как смерть, или просто монохромный? Все тона не просто приглушенные, а прямо в целом – оттенки серого и белого: глаза серые, хотя и глубокие; лицо светлое суровое; волосы черные с элементами мелирования. Странный персонаж, ничего явного и рекламирующего – тот же человек, но без красок.

Кто у нас дальше?

*– «Флор»: единственная раса растений. Пока ваши сородичи страдали от живых, вы развивали в себе способность к мысли и скорости движения. Пусть не сами, но мы преуспели, став самой созидательной и полезной расой из всех. Мы не зависим от кислородных миров – мы их создаем сами. Нам не нужна земля, хватит и простой поверхности чтобы пустить корни. Нам не нравятся войны, но мы всегда можем помочь любой стороне. Мы научились работать и жить в гармонии с природой, нам не чужды космические перелеты, но хороша ли жизнь без теплого света звезд? Мы растем как наши предки и с каждым готовым кольцом, мы улучшаем на единицу наш навык в работе, нашу точность и внимательность. Мы были с каждым из них, и мы будем всегда там, где есть жизнь. Все ради Жизни, все ради Света!*

Вот это тоже интересный объект. Кожа матовая, как резина, синяя или зеленая, с пятнами. Мускулатуры нет, одежда как у монаха послушника – балахон с ремешками и мешочками на поясе. Антиреклама! Хотя если подумать: для паци-

фиста – это наверно единственный вариант. Чем-то неуловимым этот пришелец похож на мага, который перехимичил с зельями и посинел. Только шляпы не хватает и посоха.

Снова поворачиваюсь и опять вижу человека. Не успеваю задуматься, как слышу очередной выброс системы:

*– Внимание! После выбора расы, ваш аккаунт навсегда запомнит ее и ее характеристики, и вы никогда более не сможете выбрать данную расу для создания нового персонажа.*

*– Внимание! В интерактивной виртуальной игре «Железная Стратегия» запрещено иметь более одного персонажа. Для создания нового персонажа необходимо удалить более раннего. Приятного выбора. У вас всего семь попыток.*

Занятная головоломка, то есть я не могу создать заготовку, поиграть в нее пару дней, понять, где я ошибся и создать нового – все одноразово. Плохо, я надеялся на Авось. Придется подумать чуть лучше и внимательнее. Но на ком остановиться, кто достоин внимания больше иных? Первые три это сто процентов лютей ТОП: таких там миллионы, и каждый уникален по-своему. Это как в Фэнтези, ТОПы – это всегда на первом месте светлые эльфы, ведь каждый игрок хочет быть добрым и светлым, олицетворяя добро и справедливость мирового порядка. На втором месте Тёмные Дроу, для тех, кто мнит, что он темный и достоин гореть в аду за свои странные желания и фантазии. Здесь нечто подобное – умные, сильные и вездесущие люди. Что остается? Киборг и человек-растение? Нет, там сто пудов до задницы всяких

ограничений и подводных условностей о которых мне расскажут через день после начала игры. Да даже сейчас: чего только стоит штраф в пятьдесят процентов, с ума сойти. Остается Скайран и Чал. Наверняка это ущербные и страшно специфические персонажи, над которыми придется сидеть и корпеть как рельсоукладчик в прекрасный жаркий денек. Выбор, выбор, что же выбрать... Хотя, чего я мучаюсь, не понравиться – у меня еще две игры на очереди по смотринам. Да и один день я обещал потратить на каждую из выбранных игр. Берем гордых, побитых и немного странных Чалов, в конце концов, только их описание заканчивалось без призыва и восклицательного знака – приму это за намек. Я направляю свою виртуальную руку и выбираю Чала, касаясь его голограммы.

Фигура медленно поворачивается на меня, аж мурашки по коже, как живой, а затем отступает на шаг назад. Остальные фигуры исчезают с легкой рябью помех, и теперь я тета-тет с этим бледным человеком без примечательных черт в лице. Вновь раздается голос, готовый вести меня к великой цели, обретения тела.

*– Выберите вид вашего Аватара. Помните, ваша внешность останется с вами навсегда, ее изменение будет практически невозможно, подробнее о внешности вы можете узнать в Вики-ЖС, –* вот и славненько. Выбирать внешность я люблю...

Наверно многие назовут меня фетишистом, но к процес-

су собственной маски я всегда подходил с особым старанием, пусть и в консольных играх, но там я всегда перебирал все возможные диапазоны пока не находил что-то приемлемое. А тут я просто на час завис, так как рамок практически не встречал. А еще и система словно издевалась и выдавала подсказки типа: *«Шрамы не только украшают мужчин, они еще и выделяют вас из серой массы, не упустите возможность сделать себя уникальным»*. Короче – подливала масло в и-без-того яркий огонь. В итоге у меня получился нормальный, в меру брутальным Чалец с неплохим рельефом мышц и рыцарской статью. Лицо же было далеким от голливудских стандартов, такие лица обычно крутятся на заднем плане, но именно они запоминаются как нечто яркое, хотя и не являясь таковым. Короткая прическа темно-серых волос, обычный разрез глаз, немного неровные брови, хорошо выраженные скулы, волевой подбородок, тонкие губы – обычный, но достойный внимания. Я слишком много трачу на это времени...

Окончив с образом Аватара, я вновь осмотрел его и удовлетворенно кивнул. Система верно поняла мой жест и дала следующее задание, не дав мне собраться с духом.

*– Выберите Специализацию вашего Персонажа. Помните, специализация будет пронизывать всю вашу игру, она не линейна и может быть развита в любую сторону своего существования. Путей развития великое множество, но, как и у любого пути, вам надо выбрать отправную точку. Даль-*

нейшая, более узкая Специализация будет выбрана не ранее чем по получению вами пятого уровня, – далее пошел список доступный моему персонажу.

«Разведчик» – Разведка системы или глубинного космоса. Вы видите дальше других, вам открыты тайные знания и опыт предков, что не просто исследовали космос, а умели в нем жить. Ваши навыки понравятся вашим союзникам или братьям по крови, но берегитесь космической бездны, ибо она затягивает. Бонус за уровень: плюс один пункт навыка к Внимательности.

«Пилот» – Ваши пилотные навыки пойдут в гору семимильными шагами, вы получите редкую возможность стать лучшим в своем деле. Скорость корабля, маневренность и гиперпрыжки прогнута под вашим умением и дадут вам неоспоримое преимущество. Вы можете быть отличным боевым пилотом, что умеет летать в самых сложных ситуациях и прикрывать своих соратников и поражать врагов, а можете быть стремительным одиночкой, которого невозможно поймать или выследить. Бонус за уровень: плюс один пункт навыка к Ловкости.

«Профи» – Вам открывает доступ на производственные мощности общей вселенной. Нет больше неизвестных материалов и химических элементов. Вы добытчик, вы производитель. Вам открыты уникальные Чальские технологии. Труд однажды сделал из Ворлага – Ворка, так сделайте и вы верный выбор. Бонус за уровень: плюс один пункт навыка

к Профессии.

*«Воин» – Вы выбрали путь силы. А как известно, Бой – единственное средство достижения победы на войне. Выбор верный для сильного духом, однако он уже привел вашу расу практически к вымиранию. Подумайте еще раз и определитесь кем вы будете, тем, кто умеет руководить или тем, кто умеет служить? Бонус за уровень: плюс один пункт навыка к Силе или плюс один пункт навыка Силе Духа.*

Тут мотив был прост и сложен одновременно, как бы дико это не звучало. Во-первых, в одном случае из четырех есть предупреждение, что можно посчитать закладкой программистов или намеком на путь сильного, хотя там так и написано. Выбираю специализацию «Воин». Денис как раз предупредил, что в любой игре есть такой род игроков как ПК-шеры, что сильно гадят в игру, особенно на начале карьеры. На моем Аватаре появилась форма серого цвета со вставками более темного материала, а также лычка где пока отсутствует имя. А слева появилась таблица с характеристиками и их описанием. Снова зазвучал поднадоевший голос.

*– Распределите Характеристики вашего персонажа. Вам доступны двадцать пять единиц характеристик. Обратите внимание, на вложенные пятнадцать единиц характеристик за счет вашего раннего выбора специализации.*

Переведя взгляд на таблицу характеристик, я посмотрел на свою руку, как ни странно, но на бледном запястье у меня были футуристические часы, которые говорили, что я уже



полтора часа занимаюсь персом. Значит в рамках планируемого, если не придирааться. Возвращаюсь к характеристикам, задумываюсь. Что мы имеем?

«Сила» отвечает: за вашу мощь в открытом бою, на вашу способность переносить и использовать тяжелое оборудование, определяет сопротивление физическому урону. Также Сила усиливает урон корабельного оружия в космическом бою. Текущий уровень – Два.

«Ловкость» отвечает за ваши шансы уклонения от прямых атак, за вашу скорость реакции, за скорость персонажа. Также Ловкость увеличивает скорость корабля, дальность прыжка, маневренность. Текущий уровень – Семь.

«Точность» – тонкая работа, точность при стрельбе или при использовании холодного оружия. Параметр отвечает за шанс критического урона и шанс правильного выполнения аккуратной работы. Текущий уровень – Два.

«Интеллект» – Вокруг много удивительных технологий, уровень интеллекта открывает вам доступ к высокотехнологичному оборудованию и вооружению. Вы не можете заниматься наукой без этого параметра, вы не можете работать на хорошем оборудовании без этой характеристики. Уровень получаемого вами опыта напрямую зависит от вашего уровня интеллекта. Текущий уровень – Ноль.

«Внимательность» – это отличная характеристика для разведчика и хитрого воина. Без внимательности вы никогда не найдете скрытые локации или редкие элементы, тайники

будут скрываться от вас, а слабые места противника никогда не будут вами замечены. Внимательность позволит вам в исследовательской деятельности, а также на любом производстве. Подумайте об этом. Текущий уровень – Два.

«Профессия» отвечает за прямоту ваших рук. Вы не ремесленник, а плохой работник если этот параметр у вас на нуле. Профессия – вот ваше подспорье. Характеристика отвечает за вашу способность заниматься творческой и производственной профессией. Текущий уровень – Ноль.

«Сила Духа» это стойкость вашей души, ваша моральная сила и порог вашей выносливости против жизненных сложностей. Вы проще переносите Некомфортные ситуации, а ваша команда ощущает вашу силу духа и берет ее частицу. Чем выше уровень Силы духа, тем меньше шанс совершить неверное действие. Текущий уровень – Два.

«Удача» это та, которой много не бывает. Удача влияет на все ваши действия, однако она слабо зависит от своего уровня, только каждый десятый уровень принесет вам жалкий процент к успеху. На «удачу» могут влиять религиозные предметы, ваши правильные действия, благословения и прочие никому непонятные факторы. Текущий уровень – Ноль.

«Уникальная Характеристика» – Выбор еще не сделан. Уникальная характеристика выбирается системой без прямой зависимости с вашим выбором, однако именно она будет помогать вам в вашем развитии и движению вперед. Те-

*кущий уровень – Ноль.*

Дочитав предложенное описание, и немного покачав головой, я оглянулся и сел на некое подобие стула за моей спиной и надолго задумался, куда и как мне все это добро распределять. Решение было частично математическим – Если на каждом уровне у меня так и так будет прирастать Уникальная характеристика, то в нее вкладываться пока не очень выгодно, то же самое и с ловкостью, она и так на семерке – можно и сэкономить. Теперь выбираю ориентиры и ву-ля, косяк на косяке!

– «Сила» – Десять.

– «Ловкость» – Десять.

– «Точность» – Восемь.

– «Интеллект» – Пять.

– «Внимательность» – Пять.

– «Профессия» – Ноль.

– «Сила Духа» – Два.

– «Удача» – Ноль.

– «Уникальная Характеристика» – Ноль.

Вероятно, я не все учел и не все до конца понимаю, но думаю, для тестового старта этого будет более чем достаточно. Сначала нужно уметь выживать, а уже потом вертеться как уж на сковородке. Нажимаю на консоли кнопку «Принять».

– *Выбор принят! Выберите имя вашего персонажа. Имя играет большую роль в мире Железной Стратегии, хотя на первый взгляд это и не очевидно. Подробнее вы можете*

*ознакомиться в Вики-ЖС.*

Не думал, ни гадал, что имя выбрать так трудно. Почти все мои любимые вариации были заняты, а цифры доступны только Механоидам. Все мои попытки написать хоть что-то короткое и благозвучное система отбраковывала со словами: *«Имя Занято, выберите другое или оплатите доступ в банк Зарезервированных имен для выбора из банка резерва. Стоимость услуги для вашего региона – две тысячи рублей»*. Жаба душила – идите в пень! Сам придумаю! В конце концов я стал тыкать в кнопку авто генерации имени. Примерно на сороковом нажатии мне вышло более-менее сносное имя – Гредисон Хеймсуэл Эдельвейс. Это имя путем бесхитростных отсечений лишних *«буков»*, вышло на свой эталон, и было принято системой.

*– Добро пожаловать, Грейсон Хеймс. Ваше имя зарегистрировано в системе. Для вас случайным образом сгенерирована история персонажа:*

*Грейсон Хеймс, уроженец вольного космоса, затерянного сектора <Данные скрыты>. Вы не помните своих родителей и предков, вы слишком рано осиротели. Все ваше детство прошло на полузаброшенной станции «Валиренос» где вы получили свой первый опыт в рукопашном бою и правилах выживания в системе без правосудия. Ваша тяга к свободе заставила вас выслужиться из низших кругов и дойти до звания Лейтенанта без рода войск, без чести и славы. Вы никто по меркам космоса. Однако у вас были отлич-*

ные, а главное добрые воспитатели, сумевшие привить вам культуру вежливого общения, что совершенно не согласуется с вашим образом жизни и родом вашей деятельности. Страшная трагедия, случившаяся на «Валиреносе» произошла, когда вы делали облет территорий. Выжил ли кто, вы не знаете, а посему, вам предстоит начать новую главу своей жизни. Возможно, вы заполните ее интересным сюжетом и захватывающими приключениями.

– Принять легенду? – отжимаю «Принять», мне-то все равно. Как наверно и подавляющему большинству игроков всего мира.

– Вы приняли историю ранней жизни своего персонажа. Не теряйте ее, она официальная версия вашей новой жизни. Каждый раз как вы будете соблюдать строки из вашей биографии, вы будете расти как новая личность. Как истинный Чалец и рожденный в космосе, ваше место появления – Неизведанные территории. Если вы не измените точку привязки персонажа до вашей гибели, вы вновь возродитесь в открытом космосе, вне обитаемого пространства. Да будет с вами тихий космос!

– Внимание! Вы принимаете все изменения? Это последняя возможность изменить существующие настройки.

– Да. Принимаю.

– Внимание! Для начала игры выберите аккаунт и оплатите первую игровую сессию! Вам доступны три аккаунта игры:

– «Премимум» – Вам будут предоставлены максимальные бонусы игрового процесса, вашу состоятельность почувствуют все НПС, а ваша симпатия в их глазах возрастет на пятьдесят процентов. Стоимость премиального аккаунта в сутки – две тысячи рублей. При покупке месячного аккаунта стоимость составит – тридцать пять тысяч рублей.

– «Стандарт» – Базовый аккаунт для игрового мира. Вам будут доступны минимальные бонусы на развитие персонажа. Стоимость базового аккаунта в сутки – пятьсот рублей.

– «Минимальный» – Минимальный игровой пакет. Стоимость минимального аккаунта в сутки – двести пятьдесят рублей.

Я с досады ударил по этой панели с надписью, от чего она жалобно захрустела и пошла сеткой мелких трещин. Видимо ее часто колотят, вот дизайнеры и расстарались. Но этого стоило ожидать и так не расстраиваться. Будем платить, хотя цены кусачие. Будем брать аккаунт «Минимальный», так как это моя тестовая игра, и возможно уже завтра я буду бегать по лесам в облике эльфа-красавчика или волшебника в острой шляпке. Платеж списался автоматически, едва я только выбрал тип аккаунта.

– Принято. Добро пожаловать в Железную Стратегию, Лейтенант Хеймс!

– Поздравляем! Сгенерирована ваша Уникальная Харак-

*теристика: «Энергетик» – характеристика отвечает за вашу способность управляться с энергетическими системами, за ваше сопротивление энергетическому урону, а также за уровень вашего сопротивления вредному воздействию от любых видов энергетического оружия. Электричество любого рода будет даваться вам проще. Энергетическое оружие будет выдавать больше урона, возрастет скорострельность и скорость вашей перезарядки. Текущий уровень – Ноль.*

Голос закончил вещать и в следующий миг интерфейс исчез в кромешной темноте, я даже на секунду подумал, что у меня неполадки с капсулой или соединением, но затем я начал замечать еле заметные звезды, пятна туманностей и прочую ерундистику космической фантастики. И когда все расцвело, стало очень красиво, слов нет: дизайнеры постарались. Космос обрел свои очертания и законченный вид, а я просто наслаждался этой картиной стоя, пока вокруг меня незаметно не сформировался космический корабль, звездолет. Сталь и стекло, пластик и десятки индикаторов, панели с информацией и много всего иного, мягко, но настойчиво появилось рядом. Уже после формирования корабля, пусть немного грязного и потертого, у меня прямо на сетчатке стал проявляться игровой интерфейс. И первое что мне выпало, был выбор голосового оповещения: «Советник», «Помощник» или «Наставник». Недолго думая, я выбрал «Наставника», так как именно он, по моему мнению, должен был наставлять меня на путь истинный, а не советовать или помо-

гать. Затем вернулся к изучению интерфейса. По ходу изучения внутренней «кухни», нашел сокращение сообщений, и решил избавиться от очевидных подсказок типа: «*Опыт – это важно*» или «*Умирать это плохо*». Оставил только информативные на мой взгляд подсказки и информационные блоки, которые и объяснят, что надо и предупредят вовремя. Далее переключился на настройки визуализации – отредактировал все по своему вкусу, разместив информационные блоки по краям, выбрав прозрачность и цветовую гамму. И когда я был готов начинать, неожиданно раздавшийся прямо в голове командный голос возвестил:

**– Внимание, боец! Принимай мои поздравления: ты стал обладателем настоящего боевого штурмовика. Это такая здоровенная хреновина для полетов в космосе, чтобы не перемещаться пешком. Дело это хорошее, однако негоже летать на безымянном «корыте». Дай кораблю имя! И наведи на нем, наконец, порядок!** – если бы я мог, я бы начал заикаться, а так только глаз задергался. После окончания столь неожиданной и резкой речи вышло новое сообщение, благо не голосовое.

*– Получено новое задание: Дайте имя вашему кораблю.*

На всплывшем против моей воли окне был изображен очевидно мой корабль: эдакая ласточка с немного резкими чертами и двумя острыми пушками на крыльях. Сосредоточившись на увиденном, я присмотрелся к описанию.

*– Боевой штурмовик. Производства людей. Имя – отсут-*



*ствует. Корпус – две тысячи двести единиц. Технические характеристики:*

*– Маневровый двигатель «ДМ-два-триста», износ – новый.*

*– Прыжковый двигатель «ДП-два-триста», износ – новый.*

*– Обычный топливный бак на пятьсот литров топлива. Топлива в наличии – сто восемьдесят шесть литров.*

*– Волновой радар «Радиус», дальность обзора – семь сотых парсек. Точность – тридцать пять сотых Кр/м.*

*– Слот Расширения Первого уровня – один. Пустой.*

*– Слот Расширения Второго уровня – отсутствует.*

*– Силовой Щит «Скорлуна». Защита – пятьсот единиц. Время перезарядки – двадцать часов.*

*– Система Захвата – отсутствует.*

*– Свободный объем – пятьдесят Кубов. Свободно – восемь кубов.*

*– Орудийные системы: Парные плазменные турели «Дырокол». Урон – от тридцати до пятидесяти единиц урона.*

*– Внимание! Вы можете отключить уведомления об отсутствующих или не занятых элементах. Желаете сократить Технические характеристики?*

*Молча соглашаюсь с сокращением и выделив поле с именем, ввожу новые данные для этого космо-транспорта – «Чайка». А чего долго выдумывать?*

*– Задание выполнено! Вы дали имя своему кораблю! По-*

*лучен опыт.*

Мелькнувшее сияние привлекло мое внимание к едва заметной шкале опыта, которая располагалась в нижней части обзора. «*Маловато дали*», подумал я, разглядывая едва начавшую закрасиваться с левого края полоску. Значение "*десять единиц (десять процентов)*" позволило осознать, что, в плане прокачки, меня ожидает тот еще жесткач, если на нулевом уровне такая скорость обучения и кача.

**– Поздравляю, боец! Ты отлично справился со своим первым заданием!** – начал свой ор наставник в моей несчастной голове, – **Отныне, твой корабль всегда будет с тобой. Даже если ты изволишь сдохнуть, судно с именем «Чайка» возродиться вместе с твоей бесполезной тушей внутри в течение пяти утомительных минут! Срок службы «Чайки» составляет ровно тридцать твоих уровней и не часом больше. Все оборудование не пригодно к продаже, так как все из чего состоит твой корабль – это самопальный мусор из Валереноса. А теперь слушай вводную: попробуй полетать и доказать самому себе что ты летаешь лучше куска дерьма, подброшенного в воздух!**

Быстро открыв настройки, я сменил голосовое оповещение на «*Советника*». Вы не поверите, с каким удовольствием я нажимал на кнопку «*Изменить*». Как же нам иногда мало надо для счастья...

**– Голосовое оповещение изменено,** – прозвучал спо-

койный, немного ироничный голос, который скорее всего принадлежал человеку за пятьдесят или даже больше. Таким голосом в музее экскурсии вести надо – спокойно и сухо. Ну, это всяко-лучше предыдущего крикуна.

Кстати! Что там мне наорали в уши? Полетать? Я вскинул правую руку и рассмотрел ее, немного удивившись новому зрелищу. Невероятная графика, если бы я не знал, что лежу сейчас запертый в ложементе капсулы в одних трусах – вздрогнул бы. Моя новая кожа была светло-серой, с немного темными выделяющимися венами, ногти были чуть темнее у основания, а маникюр в целом аккуратный. Я вцепился зубами в ноготь и надкусил его, даже почувствовав, как зуб расколол край твердой плоти, все прямо как в детстве. Затем посмотрел на результат своего труда: ноготь не изменился. Жаль, а то я бы восхитился еще сильнее. Смотрю на вторую руку: на моем левом запястье были теперь не часы, а целый браслет с индикаторами и небольшим экраном, где именно часов-то и не было. Спрашивается – а зачем тогда этот браслет вообще нужен? Хлопнув себя по лбу, я скосил глаза в правый верхний угол, куда я не так давно устанавливал свой хронограф. Время на часиках – почти три часа. Нехило. И осталось мне тут играть часов шесть, потом надо сделать перерыв и перекусить. По-доброму, если уж честно, надо бы сделать это сейчас, но я столько сделал для этой игры, надо все закончить сейчас или хотя бы понять – стоит мне в нее играть или время и деньги были спущены в пустую.

Приняв судьбоносное решение играть еще, я положил руки на штурвал своего корабля и попытался понять: как тут вообще летать? Однако не успел я ничего натворить, как вдруг все мое окружение просто исчезло, а я словно сам оказался в космосе. Благо не все пропало, зато я мог осмотреться в любом направлении, видел пометки радара и расстояние до редких метеоритов, а еще я мог летать. Сложные и интересные ощущения, даже любопытно, как разработчики их изначально создавали? Или они просто «скомуниздили» имеющиеся наработки у военно-космической отрасли? Да не важно, даже если они это во сне увидели! Сорвавшись с места, я начал стремительно набирать скорость, изо всех сил стараясь лететь еще быстрее. Радовался, как ребенок новой игрушке, и жаждал выжать все, на что была способна моя посудина. Во время полета, глядя на обзорные экраны, я заметил небольшую сероватую точку, которая выделялась на фоне черноты космоса. Переведя взгляд на радар, получил не самую разборчивую, но все же подсказку: «Астероид:

*Размер – не известно.*

*Состав – не известно.*

*Органика – не известно.*

*Ценность – не известно.*

*Анализ невозможен. Устройство пассивного сканирования отсутствует.*

*Анализ невозможен. Устройство активного сканирования отсутствует.*

Для получения дополнительной информации необходима установка сканера».

– Ах так! Ну погоди у меня! Сейчас мы посмотрим, какой у тебя состав, – подстегиваемый азартом подумал я, переводя турели в режим готовности и пытаюсь понять, где же находится прицел и как вообще стрелять начать. Сориентировался быстро – менее чем через минуту два светящихся сгустка плазмы устремились к злополучному астероиду. Каменная глыба разлетелась на куски, а я заработал двадцать три тысячных процента от своей характеристики «точность». Такими темпами много не наработаешь, но любой путь начинается даже с такого малого шага.

Летал я наверно минут пятнадцать, а потом мне стало скучно до зевоты: надоели чернота и пустота, а также однообразные ощущения. Свернул полетный интерфейс, я просто пустил корабль в свободный полет по прямой, без какой-либо цели. Сколько мне лететь и куда, я не знал, поэтому и откинулся в кресле пилота, открыл Вики Железной Стратегии, она же «Вики-ЖС». И начал постепенное изучение доступной информации.

Чтиво оказалось довольно разнообразным, в равной степени скучным и интересным. В Вики были доступны заметки и комментарии игроков прямо поверх статей, а также активные ссылки в локальный интернет Железной Стратегии, где встречались видео вырезки и фоторепортажи. Некоторые меня даже заинтересовали и ненадолго заняли мое внима-

ние. Официальный сайт игры публиковал новости игры и основные события от своих корреспондентов, но на фоне игрового хаоса, такие официальные вести просто терялись. А еще там была доска почета и славы. Заинтересовавшись и пройдя по ссылке, я обнаружил здоровенный список самых разнообразных достижений игры за все время ее существования. Некоторые рекорды были уникальными, другие перекрывали друг друга практически ежедневно, другие оказались и вовсе сезонными. Среди рекордсменов были такие как: *«Бруно Варахол – Первооткрыватель Лазарского тока»*, к достижению была прикреплена фотография, с золотой пометкой уникальности. На снимке было изображение крупного израненного и обожженного Ворка, покрытый копотью с двумя дорожками от слез на уродливом лице. И тут же было другое достижение с грифом *«Регуляр»* – *«Серот Геланнич – Победитель Гипер-ралли RESS две тысячи сто пятнадцать»*. Здесь тоже было фото согнутого пополам человека с выпученными глазами около странного летательного аппарата в стиле стимпанка. Остальное было примерно в том же духе – Пафосное достижение и идиотский снимок в придачу.

Занятная комната славы, больше даже забавная. Я полистал ее еще немного, такие классные кадры – есть над чем поржать. Но вдруг я наткнулся на очередное достижение, привлекающее мое внимание: *«Неизвестный – Единственный владелец уникального квеста «the LEXX»*, а там, где у всех

была фотография, был просто черный квадрат, а-ля Малевич. Интерес ради, я вбил запрос на данное достижение на форуме и вчитался в вывалившиеся на меня потоки информации. Насколько я успел понять смысл прочитанного – данного «*неизвестного*» искали почти все, кто выше пятого уровня, платно и бесплатно, с угрозами и мольбами, законно и нет. Проблема была в том, что этот некто воспользовался правом «*Инкогнито*» и не дал разрешения на создание своего снимка и публикации имени. Может плохо получился? Хотя там ни один нормально не выглядел. А касательно имени все понятно – скрывается. Исходя из этой информации, можно с достоверной точностью утверждать, что слава тут имеет две стороны, прямо как золотая медаль, упавшая в дерьмо. И не стоит тут хвастаться каждым своим достижением перед всем миром.

Не успел я углубиться в чтение дальше, как меня отвлек внутричерепной голос Советника.

– *Внимание! Удача: Вы обнаружили парящее убежище. Координаты парящих убежищ снять невозможно, так как они не остаются на месте. И невероятно сложно найти, и невозможно выследить. Желаете осмотреть данную локацию?* – кивнув скорее самому себе, я свернул Вики.

Так называемое «*Парящее убежище*» оказалось внушительного размера глыбой из камня и льда, которая мерно летела почти перпендикулярно траектории моего полета, едва не наперерез. Однако при детальном рассмотрении на

нем оказалось нечто вроде посадочной площадки или просто парковки для космотранспорта. Я бы пролетел мимо него, но так уж вышло, что я пролетал совсем уж неприлично близко, и система обнаружила скрытую локацию. Ну, что же, принимаем данность: первый рояль в игре! Заказчик – доволен. Выделив взглядом посадочную площадку на поверхности астероида, я хотел уже брать штурвал, но меня опередил голос Советника.

*– Ваш уровень пилотирования слишком низкий для самостоятельного пилотирования при приземлении или взлете. Желаете совершить посадку?*

– Желая, – корабль сменил направление и начал активно сближаться с огромным летающим камнем. Затем сел на край площадки размером с небольшую деревню.

*– Посадка окончена. Вы можете покинуть корабль. Информация: данная локация не имеет маркеров безопасности, будьте максимально осторожны при выходе на поверхность, а также позаботьтесь о наличии и исправности средств индивидуальной защиты,* – не умолкал Советник. Уже надоедает... и что еще за индивидуальная защита? В аптеку надо слетать? В чем суть?! Я чертыхнулся: один орет, второй бессмысленно издевается. Ладно, насрать.

Поднявшись со своего кресла, я направился к шлюзовой, по пути разглядывая внутренне убранство своего новоприобретенного кораблика. Естественно спартанские условия – небольшая скамья, на которой при желании можно лечь, по-



добие стола и два крупных ящика. Идти в открытый космос просто в костюме на голое тело мне показалось глупо, поэтому я поискал скафандр. Таковой нашелся закрепленным в нише около шлюзовой камеры. Большой, оранжевый, неповоротливый и со следами некачественного ремонта. Видимо он специально сделан так, чтобы его нельзя было продать. Делать нечего: я взял это убожество и снял его с креплений.

*– Внимание! Вы взяли Космический скафандр «СК-пять». Данная модель предназначена для поддержания вашей жизни в вакууме в течение одного часа. Дополнительных элементов нет. Дополнительного оборудования нет. Класс скафандра – пятый.*

Расстегнув аккуратно хитрую молнию на самом костюме, я залез в него вместе с обувью, затем застегнул обратно и кое-как напялил на себя шлем-сферу, борясь с неудобными перчатками. Ага, я понял, пятый класс – это демократическое название этого мусорного мешка с аквариумом. Зажимы щелкнули, и все пространство сферы, окружающей мою голову, заполнилось белым паром, который довольно быстро пропал. После такой процедуры, к моему внутреннему интерфейсу добавились параметры скафандра: уровень целостности – пятнадцать из пятнадцати и объем воздуха на один час. Вот и все. Я покрутился и проверил, насколько свободно я могу действовать в этом костюме защиты – выходило нереально скованно и плохо. Смирившись с неизбежным, я подошел к двери шлюза и активировал панель справа от вы-

хода, горящую ровным зеленым светом.

Свет в шлюзовой на миг моргнул, а затем двери перед моим носом открылись. За ними находилась маленькая комнатка с двумя скамьями по бокам и свисающими с них ремнями то ли для безопасности, толи для крепления вещей. Тесно просто до ужаса. Прямо же была еще одна дверь, которая по идее и выведет меня наружу. Надпись сбоку предупредила, что, перейдя порог, я более не буду подвергаться действию искусственной гравитации. Что ж – я готов!

Если задуматься, то это все довольно интересное состояние: я вроде как лежу ровно в квартире, и одновременно стою сейчас в безвоздушном пространстве, с аквариумом на голове и мусорным мешком на теле. Ощущения неотличимые от реальных, хочется бегать и все рассматривать. А почему нет? Кто мне помешает этим заняться?

Соскочив с порога корабля на каменную площадку, я спровоцировал сразу два облачка пыли вздыбившихся вокруг моих ног и поднятых над поверхностью астероида. Космос же вокруг вращался как сумасшедший, стремясь вызвать у меня тошноту от такой карусели. Все верно: астероид вращается при полете, а я сейчас, стоя на его поверхности, крутился вместе с ним.

Осмотр площадки привел меня к небольшой двери в углублении одной из невысоких скал. Панель для входа, идентичная моей корабельной, была и тут. Что я теряю если зайду? Ответ прост – ничего! С опаской ткнул подсве-

ченную зеленым цветом кнопку и отступил. Было у меня подозрение, что сейчас на меня кинется какая-нибудь дрянь из темноты и загрызет путешественника прямо у порога, но все обошлось. Вместо монстров, передо мной просто разошлись массивные двери, а за ними оказался вполне аккуратный проход в скале, в конце которого, были видны еще одни двери. Я прошел этот коридор, он был не длинным – метров десять, но я нервничал с каждым шагом, продолжая ожидать разной жути. И когда на меня обрушились клубы пара, так я чуть назад не побежал со всех ног. Страшно было до одури, сердце пыталось выпрыгнуть из груди! Шлюзование... это было обычное шлюзование, которое завершилось довольно скоро. Объем воздуха в моем скафандре вновь показывал сто процентов, а в открывшихся дверях я увидел не просто помещение, а огромный склад, заставленный ящиками и здоровенными цистернами, и бочками. Высота потолков была оценена дальномером как восьмиметровая, сама же площадь зала не поддавалась вычислениям, но это было однозначно – пара гектаров.

Немного подумав, я стянул с себя шлем, затем скинул и скафандр, и вновь дернулся от раздавшегося голоса и выскользивших сообщений.

*– Поздравляем! Вы обнаружили скрытое убежище! Получен опыт.*

*– Справка: скрытые убежища не редки, но чаще всего они опустошены и разрушены. Обнаружьте все сорок девять*

*убежищ и раскройте тайну их происхождения. Найдено – одно из сорока девяти.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – один. Ра-  
совый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – два. Ра-  
совый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости.*

*– Получено десять очков характеристик. Получено две  
единицы таланта.*

Ого! И все это богатство просто за открытые двери? Я  
скосил глаза на бар опыта. Первый уровень достигался на  
ста единицах опыта, второй уже на полутора тысячах. Непло-  
хо, неплохо. Два левела за... почти два часа игры. Закрываю  
всплывающие окна и иду по просторному залу, останавлива-  
ясь у каждого ящика, с жалкой попыткой хоть что-то понять.  
Но на каждый контейнер, на который я только взгляд кидал,  
получал практически однородное сообщение:

*– Десяти-кубовый контейнер с неизвестным химическим  
элементом.*

Наконец я остановился в каком-то повороте, где были ар-  
мейские ящики со всяким барахлом или оборудованием. Ид-  
ти дальше смысла нет, брать что-то отсюда? А смысл? Что  
дальше? Спросить не у кого... хотя...

*– Советник. Что мне делать с этими ящиками и железка-  
ми? – задал я вслух вопрос.*

*– Работа с неизвестными материалами невозможна вви-  
ду непредсказуемости последствий.*

– Работа с неизвестным оборудованием невозможна ввиду непредсказуемости последствий.

– М-да... – протянул я. – Толку от тебя, как с козла молока... – снова открываю настройки и меняю осторожного советника на Наставника, может он немного умнее. По крайней мере именно наставляет на путь, а не просто советы раздает. – Наставник. Вопрос тот же: что мне делать с этим оборудованием или что это такое? – указав на ящики, повторяю я вопрос.

– Как и всякая опасная хрень: химия – это наука. Не стоит совать руки, куда не знаешь. Однако если у тебя есть яйца, такая мелочь как смерть от химических ожогов тебя не остановит. Метод «Тыка» еще никогда никого не доводил до смерти, за скромным исключением в пару тысяч голов.

– Железки? Они и в Африке железки – бери ее в руки и бей супостата по голове. Кто сказал, что гвозди не забиваются микроскопом?!

– Спасибо, наставник, – скривился я, снова целясь в настройки, наставник же продолжил.

– Обращайся, сопляк, ибо кто кроме батьки научит тебя жизни? Запомни одно, функция Наставника прекратиться после твоей окончательной специализации. Башкой надо думать, а не ложку облизывать! Воин ты, или гражданская крыса?

Отмахнувшись от слов, я сел на один из ящичков и от-

крыл Вики-ЖС. Что там сказано про специализацию и все остальное? Раздел Персонаж, подраздел Развитие. Раса Чал. О! Вот! Специализация...

– Специализация персонажа выбирается на стадии создания аватара. После пятого уровня развития, вы сможете конкретизировать ваше направление и начать получать бонус за специализацию. Вы выбрали специализацию «Воин Чал», в момент получения пятого уровня, вы сможете выбрать одно из двух доступных вам направлений развития: «Одиночка: плюс один Сила Духа» или «Коммандос: плюс один Сила». Более подробная информация и советы по развитию доступны при покупке аккаунта «Премиум».

Значит не так уж и много осталось. А ведь читать инструкции не так уж и скучно. Я вернулся на раздел повыше и нашел глазами пункт: «Дополнительные Характеристики». Зашел туда, осмотрелся. В справке все было как-то по казенному лаконично и скованно, поэтому я перевел данный запрос в строку поиска на форуме. Там все было куда более интересно и размашисто. Дополнительные характеристики предлагались системой в зависимости от моих действия, их нельзя было раскачивать простым добавлением параметров, их надо было отработать потом и кровью. Всего две дополнительные характеристики на всю игру. Поменять невозможно. Лакомство игрового выбора – оступишься и на всю жизнь косой будешь. Порывшись в гайдах, я выделил самые «вкусные» характеристики, которые не только сложно полу-

чить, но и раскачать нереально трудно. И именно среди этого списка, я обратил внимание на самую интересную фичу:

*«Экспериментатор» – Любое ваше начинание и новое занятие будет приносить вам дополнительный опыт, а сам эксперимент будет сопровождаться повышенной удачей. Экспериментируйте! Действуйте!*

Прикольно, а главное практично. Я нахожусь среди сотен литров и тонн различной химической дряни неизвестного назначения, так почему бы мне не попытаться прокачать своего перса пока время позволяет? У меня есть еще четыре часа игры. Вперед!

М-да... и на что я надеялся? Все мои порывы начать работу с неизвестными материалами разбивались об условности игры – невозможно использовать хим. элементы первого уровня без оборудования. А где его искать? Намеки? Подсказки... Стоп! Все надо искать в гайдах! Открываю нужную мне страницу, где были опубликованы открытые химические реакции от игроков, описания элементов, их смесей и прочего. Хотя в текущую минуту, самое главное то, что тут были изображены инструменты для работы. Дальше: дело техники. В обоих ящиках были манипуляторы химика первого и второго уровня. Беру один и сходу цепляю его на руку, однако девайс продолжает и на руке висеть как куча железок с ремешками. Чешу репку...

**– Если боец не знает, как работать с лопатой – не давай ее ему! Или на худой конец – научи его с ней рабо-**

**тать! лейтенант Хеймс! Для работы с научным бараклом, твоя характеристика «Профессия», должна быть не менее восьми пунктов!**

Меня как током ударило. Точно! Характеристики. Спасибо, наставник! Взглянув на манипулятор, вызвал меню справки об объекте. Прибор, мирно висящий на руке выделился, и рядом повисло полупрозрачное, чуть голубоватое окно описания предмета.

*– Химический ручной манипулятор первого уровня. Допуск на основные химические элементы и реагенты первого и второго уровня сложности. Минимальный уровень доступа Профессии – восемь.*

Информация подтверждается. Я открыл меню персонажа, выбрал окно характеристик и вложил восемь свободных пунктов в параметр Профессия, а потом подумал и вложил оставшиеся два, туда же. Все равно они мне пока не нужны. Стоило мне нажать иконку с зеленой галочкой, как манипулятор обхватил мою правую руку и затянувшись, выставил свои щупы вперед. Теперь если мне и придется что-то брать в руку, то уже не своими кривыми пальцами. Значит заработало. Займемся же химией! Что там гайд говорит?..

После пятнадцатой пустой попытки создать хоть что-то простейшее, я совсем отчаялся и опустив руки, сел у ножки стола. Пятнадцать неудач смешивания элементов подряд! Без осечек! Где-то я сильно косячу или вообще не понимаю



законов этой игры. Проблема была в том, что я понятия не имел, что и с чем смешиваю: нет названий на ящиках, или даже намеков на состав. Чтобы иметь представление об элементах, я должен либо иметь хобби химика, либо получить пару уроков на научной станции, или на край – карту с данными. Интересная логика у Форума – должен я много, а где все это брать на втором уровне – ни намека. И навыка Химии у меня нет даже первого уровня, чтобы распознавать элементы. На форуме были знатоки, которые пишут: *«Фиолетовую хрень смешать с белой, один к одному и получится зеленый состав второго уровня, а этого, как правило, хватает для получения Характеристики Химик»*. Но где-то я завернул не туда, или у меня большие проблемы с восприятием цвета. Да еще и нос уже щипало от резкого химического запаха после моих успехов на научном фронте... Куда не плюнь – все плохо.

– Наставник. Учение и труд все перетрут? – спросил я у пустоты, почесывая затылок и вытягивая до хруста ноги.

**– Только если голова на плечах есть. Первые ученые лбы работали без помощи инструкций и подсказок от наставников. И именно их запомнили в истории, они заслужили свою славу своим трудом. Так что если ты ссышь под себя как младенец не разумный, то бери лопату и дуй в разведку!** – ответил мне грубый и честный внутренний голос.

А ведь он может быть прав. Сев ровнее, я собрал с пола

разбросанные колбы для химических реагентов и рассовывая их по карманам встал у стола. Будем мыслить творчески, как в детском садике: начнем смешивать краски для получения темно-коричневой жижи. Но мне тогда нужна и емкость побольше и ложку покрупнее...

Найдя почти литровую банку в одном из углов, и две взяв на запас, я стал смешивать различные элементы в самой чудовищной пропорции. Но почти каждый раз, еще на середине процесса, я сталкивался с ситуацией:

*– Неудача! Характеристика состава превысила сто процентов целостности. Состав испорчен.*

*– Получен: бесполезный инертный раствор.*

Индикатор характеристики состава, всплывающий под бровями, конечно, помогал, но не спасал от неудач. Одна разорвавшаяся банка сильно посекала осколками мою руку и еще обожгла обе ноги с пахом. Приятного мало, да еще и серая кровь теперь капала сразу с трех пальцев правой руки и, похоже, раны не торопились затягиваться. Первый урон в игре – я сам себе враг, минус сорок процентов здоровья, плюс неприятные ощущения и последствия. И это реально было больно!

Взглянул на часы: осталось тридцать минут, из времени, выделенного мною на эту игру. Засиделся, увлекся, теперь вот жалею. Завтра наверно возьму другую игру и попробую счастье там, коль тут все так непонятно. Хотя бросать то, на что я так много потратил времени жалко: очередная смесь

меня особенно порадовала, уровень состава – без двух процентов сотка, содержание пяти реагентов и шести химических жидкостей, а объем на полбанки. Только вот что это за два процента я никак понять не мог, так как любой из оставшихся вокруг меня элементов превысит два процента, а любой из ранее добавленных снизит процент за счет разбавления – плавали, знаем, разобрался уже немного. Принимаю решение, пока не пороть горячку и немного отвлечься, а потому беру эту банку и переставляю ее на отдельный столик, чтобы потом с ней еще что-нибудь попробовать... И вдруг эта смесь брызнула в меня какой-то горячей пеной и окатила меня паром, банку я тут же выронил. Емкость долетев до пола, разлетелась осколками, которые не только пол загадили, но и меня. Теперь я был весь уделан серой и страшно горячей липкой субстанцией. Хотел уже начать материться, но меня отвлекла система, буквально вываливая перед глазами каскад сообщений.

*– Успех! Компонент стабилен! Вы создали «Слап» – основной реагент возрождения легендарной «Черной Жижги»!*

*– Внимание! Получена новая Биохимическая формула элемента третьего уровня: «Слап» – состав: Бурый Менм двенадцатипроцентный, КС-пять-шесть-четыре жидкий восьмипроцентный, Зеленый Миланд...* – тут же это сообщение было перекрыто следующим:

*– Вам доступна новая дополнительная характеристика – «Биохимия». Данная характеристика, как благословение*

*богов Химии и Биологии, поможет вам... – следующее окно, перекрывает предыдущее.*

*– Внимание! Вами создан биохимический элемент третьего уровня. Ваша характеристика Профессия увеличена на одну единицу. Ваша удача выросла на одну единицу. Получен оп...*

*– Поздравляем! Вы первым создали редчайший элемент «Слап». Биохимические элементы чрезвычайно редки, их практически невозможно найти в природе. Вы стали одним из первых кто разгадал их тайну и получил рецепт их изготовления. Вам досту...*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – три. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – четыре. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости.*

*– Получено десять очков характеристик. Получено две единицы таланта.*

*– Поздравляем! Вы попали в ТОП игроков за ваше новое достижение...*

*– Внимание! Получена награда за попадание в ТОП-игроков. Вы первый создатель редчайшего элемента. На ваш счет зачислена награда в пятьдесят тысяч кредитов. Получен опыт...*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – пять. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловко-*

сти.

– *Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – шесть. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости. Получено десять очков характеристик. Получено две единицы таланта.*

– *Поздравляем! Вы достигли первого рубежа. Вам стали доступны варианты специализации: Коммандос, Одиночка, Лидер, Диверсант. Вы обязаны определиться со специализ...*  
– *опять новое окно, яркое и красочное, в центре есть даже яркое видео.*

– *Поздравляем Вас, Грейсон Хеймс. Вы стали одним из лучших и достойны оказаться в общем ТОПе игроков. Вы – первооткрыватель нового биохимического элемента. Оцените снимок вашего достижения. Доводим до вашего сведения ваши права: Вы можете отказаться от публикации снимка, если он будет вредить вашему имиджу, Вы можете отказаться от участия в топе, но ваше имя все равно будет зафиксировано в описании открытого элемента. А также вы можете потребовать сохранения тайны вашей личности в данном достижении.*

– *Предупреждение: Соккрытие своего открытия возможно ровно до того момента, пока рецепт не окажется в руках Неигровых системных персонажей способных его продать или воспроизвести, а также секрет будет раскрыт при вашем отсутствии в игре более тридцати суток. В этом случае рецепт будет опубликован на главной странице сайта,*

*а ваша личность будет увековечена в таблице достижений.*

*– В виду важности вашего достижения, Вам дается пять минут на размышление. Осталось четыре минуты и двенадцать секунд...*

Шок застал меня в том же положении, в котором я замер в момент ожога. А мерно поступающая информация о регулярном уроне уже не беспокоила, я пытался понять: что только что произошло? Я создал элемент? Редкий? Третьего уровня? Когда переставлял банку? Это вообще возможно? Разве место влияет на результат? Бред какой-то... Встряхиваю головой и все еще ноющей рукой, скашиваю глаза на снимок и немного поняв, что и как, разворачиваю его на весь обзор. На присланной картинке, был изображен мой аватар, застывший в прыжке, нелепо выставивший ногу в сторону, держащийся за руку, с гримасой боли на сером лице. Костюм на изображении был испачкан разноцветной химией, а на руке видны следы серой крови или еще чего похуже... а под моим локтем, зависшая в воздухе запечатлена литровая колба с мутно серой, немного серебристой жидкостью, из которой именно в этот момент и начал выплескиваться грязно-серый пар с какими-то мелкими ошметками реагентов или продуктов испарения. Удачный кадр, в стиле общей таблицы. Сохраняю его в своем журнале. Однако ответ надо давать уже сейчас. Что же делать?..

К моменту истечения выделенного мне времени, перед моим носом вновь появилось сообщение с вопросом о мо-

ем решении. Время подумать у меня было, и его я потратил на решение и анализ ситуации с возможными «За» и «Против». Так что, немного успокоившись, я со спокойствием отжимаю вариант «Сохранить инкогнито». Сообщение потемнело, скрылось вуалью таинственности и свернулось где-то в глубине журнала с логам, а затем раздался громкий голос и яркая вспышка, которая едва не ослепила меня. Вслед за светом, вновь развернулось разноцветное окно с пестрыми и контрастными ленточками и красочными переливающимися конфетти и прочими элементами.

*– Возрадуемся Разумные! Наука не стоит на месте! Ровно пять минут назад впервые была получена верная формула Слапа, биохимического элемента третьего ранга. Воссоздание легендарной «Черной Жижги», предсказанное столетия отныне не сказка! Однако не стоит радоваться и предаваться праздному греху – Ученый воссоздавший утраченную формулу, отказался заявить о себе и своем открытии. Тайнами и интригами полниться мир... Следите за новостями и попробуйте воссоздать формулу самостоятельно, теперь вы знаете наверняка – это возможно!*

Едва я дочитал сообщение, у меня зазвенел будильник, словно подгадавший под данное событие. Хотя это уже не важно – пора на выход. Так! А что будет по возвращении? Мне уходить или я тут и появлюсь?

– Наставник! Что будет после выхода из игры? – вскинув голову, вопрошаю я у пустоты.

– Рад, что ты помнишь старого наставника, лейтенант. Птенец готов вылететь из гнезда, но все еще тянется к мамке. Все верно боец – умных мыслей много не бывает. Отвечаю на поставленный вопрос: невозможно покинуть парящее убежище и вернуться в него вновь без групповой поддержке или специального оборудования. Это же и ежу понятно! Твое возвращение будет на Чайке, и никак иначе, в открытом космосе, недалеко от текущего местоположения. Вольно боец!

Я кивнул, то ли наставнику, то ли самому себе, а затем скосил глаза в угол обзора и нажал взглядом на кнопку «выход».

– Вы действительно хотите покинуть игру? – да. И окружающий мир и ощущения сразу померкли...

Крышка капсулы с негромким шипением сместилась в сторону и поднялась, позволяя мне насладиться видом домашнего потолка и вдохнуть запах собственной квартиры. Сколько я не ожидал, что очнусь помятый и разбитый, как после пересыпа – не оправдалось, что приятно само по себе. Довольно бодро я присел на край капсулы и едва не застонал от схватившего меня ощущения. Уже на бегу в туалет я подумал, что «выйти в три часа», было не самой плохой идеей. Когда же я включил кофеварку и забросил приготовленную с утра тарелку из холодильника в микроволновую печь, пришло время задуматься и подвести итоги проведенного игро-



вого времени. Стоит ли на самом деле лезть в другую игру? За прошедшие шесть часов в Железной Стратегии я сделал нечто, чего сам пока не понимаю, но это точно надо брать. Ведь ТОП рядовым игрокам наверняка не выдают! Иначе в ТОП таблицах их было бы не тысячи, а миллионы. Придется в этом вопросе разобраться.

Когда кофеварка начала пищать и всячески привлекать мое внимание, оповещая меня о приготовленном напитке, я уже сидел на игровом форуме через планшет и жадно вчитывался в строки. Новость о моем достижении действительно была на главной странице, не соврали. Не новость дня, но мне выделили целую колонку, в которой было записано время создания формулы и мой отказ в публикации снимка и имени. Комментарии под новостью рождались со скоростью скорострельного автомата, словно и не реальный счетчик, а просто сумматор случайных чисел. При всем при этом, однако были и лидеры среди комментаторов: Некий игрок под именем «Карлос Нетос», лидер хит-парада со знаком «плюс», выражал свою мысль и защищал меня одновременно:

*«Лично мне понятны мотивы игрока, который смог собрать всю научную мысль в кучу и сделать то, до чего остальным пока ума не хватает. Поиск ключевых элементов, в то числе и Слапа, занимал наши умы еще с того момента как впервые стало известно, что такое «Черная Жижса». Его рецепт – это настоящий клад, без каких-либо*

*«Но». И почему все вдруг решили, что он должен им поделиться со всеми?! Вы бы поделились? Я бы – никогда! Ему даже варить Слап не надо, можно выставить рецепт на аукцион и прождав пару недель, снять столько денег, сколько ему не хватает на квартиру на Старом Арбате. А сдачу потратить на яхту с экипажем. Уверен – желающие найдутся».*

Второй поднятый в топ комментарий, но уже со знаком «Минус», был от пользователя «Егора Вячедара Девятого», был немного другого формата и направленности:

*«Есть такое понятие – «Крыса»! Если уж тебе улыбнулась фортуна, то не надо быть такой свиньей и держать ценные сведения у себя в кармане. Ты ведь даже использовать их не сможешь нормально – не размахнешься ведь на виду. Учти [прикрыто цензурой], если ты это читаешь! Сейчас все лаборатории будут просматриваться как никогда раньше. А на публичных и частных рынках будут сотни глаз и ищеек, и все по твою душу [прикрыто цензурой]. Твой единственный выход – сдать рецепт на научной станции, чтобы НПС смогли продавать Слап на рынках!»*

Остальные комментарии в равной степени поддерживали один из ранее прочитанных или разбавляли их своими скучными мыслями или матом: толку ноль. Зато на форуме появилось новое обсуждение – «Создатель Слапа – тебе сюда». Я из интереса зашел туда, один хрен я там буду один из миллиона заглянувших. Тема содержала большую статью

о назначении и использовании созданного мною элемента в жизни игроков и экономической выгоде лично меня, если я свяжусь с одним из ТОПовых кланов. Дальше было мягкое предложение написать свое имя добровольно и сдать ся первым игрокам, которые меня найдут, а в том, что, меня найдут сомнений не было: так как Слап – исходя из описания, очень маркий и не смывается с персонажа неделями. Так что, если я им успел заляпаться – найти меня лишь вопрос времени. Вариант того, что я просто могу неделю никуда не заходить им видимо в голову не приходил. А возможно мне сейчас мягко намекнули, что меня может выдать! Что ж, спасибо – надо учесть это.

В самом теле форума было девственно чисто. Значит, все понимают, что будет с тем, кто напишет туда хоть строчку – преследование и доение до полного истощения. А если я реально вляпался в полное дерьмо? А вдруг там не виртуальная, а реальная мафия? И как тогда быть?

Залпом выпил все еще горячий кофе и снова включил микроволновку на подогрев остывшей еды. Сам же подхватил телефон и набрал номер Дениса, так как он единственный известный мне знаток этой игры. Гудки шли невероятно долго, пока, наконец, не прозвучал ответ.

*– Алло Серый? Ты чего так поздно звонишь? Мне давно в игре пора сидеть.*

– Деня, какое поздно?! Десятый час на носу, рань какую еще поискать! – я постарался придать голосу максимальную

невозмутимость, – Я кстати, по поводу игр тебе и звоню. Проконсультироваться хотел.

– А-а-а-а, таки подсел?! Ну-ну, что выбрал? – в его голосе прорезался интерес.

– Железную Стратегию, – со стороны абонента послышался чуть ли не вой восторга.

– Это ты молоток, «Железка» – одна из самых лучших, если не лидер вообще! А среди фантастики она стопудово первая и не один год. Ты там, где, чего? Я как раз туда собираюсь, движуха там нездоровая намечается, – не замолкая ни на миг говорил собеседник.

– Деня! Осади, я только перса создал, да и все. Сутки еще не проиграл даже. И я понятия не имею ни где я, ни куда лететь. Космос вокруг.

– Хорошо пошутил, молодец, но я тебе по секрету расскажу: там везде космос. Или погоди... ты за Чала что ли влез? – услышав мое скромное «угу», Денис немного стих. – Что ж ты так, надо было хоть со мной посоветоваться... Ладно, даю установку – если перса менять не планируешь, то ищи ближайший обитаемый мир, делай там точку привязки, далее сделай запрос в информационную систему на мое имя, я тебе его на мыло скину, а то не запомнишь. Пока на этом все. Все до связи! – и в трубке раздались короткие гудки, так что я не успел и узнать про то, как найти обитаемый мир.

Я опустил телефон, но на него почти мгновенно пришло

письмо от Дениса. «*Я Денако Близгос*» – гласило не длинное сообщение. И чего теперь? Снова в игру лезть? Да ну, конечно!

Добравшись наконец, до тарелки в микроволновке, я начал есть свой ужин, не ощущая вкуса. Мысли о проделанном мною за сегодня никак не шли из головы. Информация с форума будоражила кровь, была жажда действия. Если немного подумать и вспомнить описание процесса погружения – тело игрока в моей камере находится в состоянии покоя, головной мозг имеет загрузку не более чем от игры в тетрис. В принципе, в принципе: можно еще и на ночь отвиснуть, хотя меня кажется уже заносит. Пойду лучше спать.

Но сон никак не шел: я ворочался, укрывался и раскрывался, но никак не мог отвязаться от того дивного мира и тысячи мыслей и планов. А все в топку! Зайду еще ненадолго...

# Интермедия 1

*Где-то на территории Пиратской Станции. Система «Гарпия», Группа Криминальных Систем. Координаты скрыты.*

– Милана, ты вновь сделала свой выбор? – глубокий голос молодого человека был очень приятным и многие проходящие вокруг неосознанно улыбались его обладателю, однако даже не запоминали его.

– Верно, брат. Она подойдет: «Талант» определенно пойдет ей на пользу. Новый «Курс» будет выполнен в расчетные сроки, – кивая ответила огненно-рыжая девушка, сидящая рядом с молодым человеком, – А как твои заботы, брат?

– Случайность уже произошла, звезды сошлись, а те, кому не хватало рывка – его получили. Я выслал подарки на встречу твоим счастливицам. Острова доставлены выбранным единицам. Один из отобранных уже выделился из массы. Думаю, за ним стоит проследить, – ответил молодой человек Милане.

– Я уже слежу за ним, – кивнула рыжая. – История его интересна, сам он юн душой, но не телом. Мне даже любопытно, такая картина личности: человек лишенный цели. Это так забавно и странно.

– Как раз такие странности, тебе и нравятся? – улыбнулся человек.

– Бесспорно, брат. И я возьму его себе. А ты отстань! Ищи себе занятие по уровню. Насколько мне известно, у тебя три «Курса» все никак не могут не-то что завершиться, они не могут даже начаться вот уже сколько времени. В чем же дело? Ты уже состарился? Тебе нужно обновление?

– Упаси меня Система, – фальшиво засмеявшись, замахал он рукой, – Все не просто, сестра: мне нужны новые куклы для игр, не более. Но это мои проблемы. А ты не забывайся и помни, что контроль усиливается, и, если тебе еще раз захочется рискнуть своей головой, потрудись: оказаться от меня подальше.

– Ты плохой! – заключила Милана и встала со скамейки, – И мне не до тебя: я готовлю очередной «Глобальный Курс», но мне не хватает исходного материала. Нет сил и мотиваторов! Как думаешь, где мне все это брать?!

– Бери из «Чернового хранилища», – легко отмахнулся привлекательный персонаж. – Если верить моим данным, Гейм-Дизайнеры уже более трех месяцев не заглядывали туда и тем более ничего нового не делали. Зато намусорить они успели знатно, – усмехнулся молодой человек. – Там ты найдешь все что нужно.

– И то верно. Ты поможешь? – улыбнулась девушка.

– Все ради тебя, сестра, – ответил он и поднявшись обнял хрупкую фигуру с рыжими волосами, – Я приготовлю скрип-

ты на защиту, а ты готовь Историю. И пусть она будет наполнена сюжетом с невероятными поворотами, пусть в ней будет любовь и предательство, и чтобы завершилась она счастливым концом...



## Глава 2. Дубль два

Словно морская раковина, капсула открылась, готовая принять в свои удобные мягкие объятия жаждущего приключений пользователя. Соблазнительно и волнующе – сладки твои речи, камера...

Сев на край высокотехнологичной «ракушки», я откинулся на мягкую поверхность, затем коснулся кнопки старта. Индикаторы моргнули, и капсула закрылась. В этот раз я провалился в виртуальный мир намного быстрее, минуя регистрацию и окна приветствия. Вход в Железную стратегию был на главном экране. С нескрываемым удовольствием, я нажал на нее виртуальным пальцем. Реакция последовала моментально: мир вокруг скрылся во тьме, плавно расцветавшей яркими звездами, а я оказался зависшим в открытом космосе, за штурвалом Чайки.

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас двадцать нераспределенных единиц Характеристик. У вас шесть нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Закрываю окно приветствия и осматриваюсь вокруг. Как и ожидалось, «Парящего Убежища» рядом не было, зато были только знакомые внутренности моего кораблика. Что ж я не допер раньше: надо было хотя-бы по карманам рассовать результаты своих экспериментов. От обиды на самого

себя, треснул рукой по подлокотнику и только сейчас обратил внимание, что на мою руку до сих пор надет химический манипулятор. «Тихо стырил и ушел – называется, нашел». Шикарное приобретение, но даже не это радовало особенно сильно: манипулятор весь был в серой дряни, про которую столько шума в сети. Интерфейс в моей голове моментально выделил частицы этого вещества и любезно подсвечивая все ее фрагменты.

*– Слэп – активное биохимическое соединение третьего уровня сложности. Объем обнаруженного элемента – тридцать пять грамм. Чистота – девяносто четыре процента. В вашем журнале есть рецепт создания данного элемента. Более подробную информацию можно найти в Вики-ЖС или оплатить «Премиум» аккаунт с доступом к научной базе данных.*

Закрыв окно, стал бить себя по карманам. Удача! Все же не все потратил на своих недо-опытах: утащил-таки две пустые пробирки. Аккуратно и бережно, стараясь лишней раз не дышать, я собрал частицы Слэпа в одну из емкостей. Результат не впечатлял, объем пробирки был занят едва ли на одну пятую. Но и это прогресс, который может мне подсобить в дальнейшем развитии. А быть может и в вопросе финансов, только как его продать, чтобы не попасться обещанным ищейкам? Ответа не было, поэтому я решил, что не помешало бы снять с себя следы преступления. Первым был сброшен местами опаленный, местами испачканный разно-

цветными пятнами скафандр. Далее был отцеплен манипулятор. Руки оторвать было сложно, так что этим я заниматься и не стал, вместо этого прошелся на корму и, наконец, запустил корабль, после чего, выставил ему направление наугад и только вперед. Присел в кресло пилота, откинул голову и немного повернувшись, и достигнув максимально удобное положение, закинул руки за голову. Надо подумать о будущих делах, притом хорошо...

Громкий писк оповещения корабля вырвал меня из дремы. В испуге, я чуть не рухнул на пол. Как это вообще вышло? Ладно, не время разбираться, тут какой-то движняк нездоровый.

*– Внимание! Вы прибыли в обитаемое пространство. Сектор «Эра-два», система «Люмен», под патронажем Альянса Миротворцев. Добро пожаловать!*

Едва я пересек невидимую сферическую границу сектора, как на корабельном интерфейсе открылся целый блок чат-канала, причем сразу «общий», «личный», «групповой», «клановый» и «Альянс-чат». Наверно не стоит говорить, что мне был доступен только «Общий», а точнее общественный. А еще на радаре высветились полетные коридоры, расписание комет и графики хода грузовых судов. Появились пометки планет и космических станций. Нереальная пестрота на сферическом радаре! Я даже толком не начал изучать этот ассортимент, как меня неожиданно скрутила довольно ощутимая острая боль. Первое ощущение ушло быстро, но

на место физических ощущений, пришел страх: Неужели тело в капсуле?!

**– Боец! Твое стремление самозабвенно служить и забыть о себе, весьма похвально, но излишне. Любому бойцу в войну или мир, положена нормальная еда. Так что отправляйся на планету и возьми увольнение. Вольно!** – прозвучал громогласный голос Наставника, продублированный сообщением: *«Вы голодны, ваши характеристики начинают деградировать. Найдите еду и воду»*.

Посыл понял, принял. Значит надо на планету. Выбираю на радаре ближайшую ко мне твердыню с маркером обитаемости и нажимаю на кнопку с надписью: *«движение к точке назначения»*. Сам же на время полета, решаю заняться собой. Манипулятор я засунул в наплечную сумку. Что интересно: он там не занял ни одной ячейки, как выяснилось, инструменты для работы не занимают места, и не имеют веса вообще – удобно. Еще раз, критично осматриваю себя. Интерфейс больше *«Слан»* не подсвечивает, а значит меня он не выдаст первому же встречному – это хорошо.

Корабль достиг планеты *«Венора»* и уже готовился к посадке без моего участия. А пока мы сиделись, я читал переписку между игроками в общем чате. Как и ожидалось, чат ничем не отличался от чата обычной ММОРПГ: куплю, продам, ищу, умоляю и прочее в том же духе. Но меня заинтересовали сообщения иной тематики – боевой и профессиональной. Народ гонял пиратов и активно делился своими

успехами и неудачами, давал советы и щедро сыпал проклятиями к разработчикам и партнерам по боям. Это интересно: может быть, и мне предстоит этим заниматься, быть может уже сегодня?

Посадка на планету прошла довольно быстро, менее двух минут. Села моя Чайка на огромной парковке космических судов, ровной как стекло, асфальтированной и со всеми полагающимися разметками, а вокруг не было ни души... В полный рост поднялся вопрос – как добраться до Космического порта? Скорее всего, через шлюз и далее ножками, но это не точно. Однако шутки шутками, но стоило шлюзу открыть свои двери, как ответ настиг меня сам. Прямо у моего трапа уже стояла в ожидании парящая в воздухе платформа с сидениями, которая могла бы вместить в себя около дюжины человек. За штурвалом этого аппарата сидел серый пришелец с большой головой, на которой были темные очки, не перекрывающими крупных глаз, и венчала здоровенную головушку кепка с логотипом «Я люблю Нью-Йорк». Ах да: еще у него было две пары рук. Над головой же этого дивного персонажа высветилась надпись:

– Хаммер «Рикаш Шаммеро», уровень – сорок третий. Группа профессиональной принадлежности: «Перевозчики Веноры».

– Чего завис, Бро? – заинтересованно крикнул мне пришелец и помахал рукой, – Впервые на планете что ли? – я молча спустился к его транспорту и, остановившись, отве-

тил.

– Если честно, то да. А это так сильно в глаза бросается?

– Еще бы. Давай, Бро, садись: не задерживай, в ногах правды нет и не будет. А ты ничего так персонаж: шестой уровень, да ни одной посадки на твердь – уважуха! Много помирал, Бро, пока сюда долетел? – я только успел залезть на этот транспорт, как вся эта конструкция резко развернулась и на бешеной скорости без какого-либо предупреждения и разгона рванула между кораблями. Водитель же продолжал вещание. – Ты давай держись, со мной не заскучаешь и минуты лишней не потратишь – быстро доедешь. Поверь мне, Бро: меньше времени в дороге, больше времени в игре. Учись ценить свое время, пока новичок!

– Да я понял уже, – на нервах бросил я, хватаясь за привязные ремни, дабы реально не сверзиться с этой конструкции. Шансы на это были совсем не маленькими.

– Хорошо, что понял! Эй, Бро! Ты еще там? Да я шучу. Ты у лучшего перевозчика, я клиента не теряю – не положено по инструкции. А так, еще пять разъездов и можно смену закрывать на сегодня, – платформа немного накренилась и прибавив скорости к той что была, налетела на небольшой трамплин. Вот тут мои шансы вылететь к черту, возросли как никогда. Платформа же, завершив небольшой полет мягко присела у земли и снова начала разгоняться. Удивительно, но я остался на ней. – Ты еще там, Бро?

– А что? Все же теряются?! – я был немного зол от та-

кой напряженной обстановки и в полном непонимании ситуации.

– Бывает, но не часто, скорее даже редко. Штрафы и все такое, Бро. Держись крепче, – платформа в очередной раз развернулась и почти мгновенно погасила свою скорость, после чего замерла, слегка покачнувшись. С удовольствием отпустив ремни безопасности, я встал обеими ногами на ровную землю. И только сейчас, когда мир стал понятным, а поверхность под ногами твердой, заметил, что вокруг оказывается очень много игроков и НПС. – Приехали, Бро. Если надо назад отвезти – ищи меня. Я экономлю твоё время и деньги. Ну бывай! – после этих слов он вновь рванулся с места, чтобы перехватить одного из игроков, который очевидно хотел попасть на свой корабль. Я взглянул на часы, ну спорить наверно бессмысленно, менее минуты длилась эта гонка на выживание, экономия времени на лицо, как ни поверни эту ситуацию.

Пошатываясь, и ощущая небольшую тошноту, отошел с дороги и встал на невысокий бордюр, отмечающий территорию пешеходной зоны Космического порта планеты «*Venora*». На меня посматривали с улыбками, некоторые даже указывали пальцами. Отлично, я – местное развлечение. Да, наверное, и я когда-то буду так над губами смеяться. Ну а пока надо двигаться дальше...

Двери здания открывались и закрывались, игроки снова ли в обе стороны как кровь по сосудам: кто группами, кто па-

рами, а кто, как и я – одиноко шли по своим делам. Встряхнув головой и проведя по своим темным волосам рукой и натянув беззаботную улыбку на лицо, я направился внутрь Космопорта. Вопросы куда идти как не возникло: сразу же за дверями я увидел расчерченные линии с указателями. «Администрация», «Торговая палата», «Ресторанный дворик», «Гостиница», «Спонтанный рынок». А вообще тут и указатели были как в любом уважающем себя аэропорту – удобно в общем тут все устроено, для людей и без намека на экономию. Покрутив головой, я выбрал то, что мне рекомендовал Наставник – пошел в ресторанный дворик, стараясь не наткаться на гуляющих игроков с хмурыми и деловыми лицами. Меня не замечали, как и абсолютное большинство блуждающих единиц, поэтому добрался я без особых проблем – никому не интересен игрок шестого уровня, так как к этому времени знать я ничего еще не могу, да и взять с меня совершенно нечего. Да и слава Богу, что так...

Зона общепита, называемая тут ресторанным двориком, представляла собой большую полусферу, разделенную на два яруса, а вдоль стен были кафешки, рестораны, фастфуд, бары, пекарни и многое другое – все как в крупном уважающем себя торговом центре. Пробежавшись глазами по вывескам, останавливаясь на большой красной надписи, подсвеченной яркими светодиодами «*Быстро. Дешево. Качественно. Это БДК!*». Отличный слоган для привлечения голодного путника. По пути к заведению я случайно натолкнулся на



одного здорового воина, который даже не шелохнулся от такой встречи, извинившись за невнимательность я продолжил путь ко входу в кафе. Внутри все было очень скромно и стильно одновременно – минимализм во всей красе. Высокие столики, барные стулья, приглушенный свет. Две официантки разъезжали между столиками с клиентами на роликах, играла фоновая музыка в стиле девяностых. Не успел я и шага сделать, как ко мне подъехала привлекательная девушка в форме этого заведения. Лучезарная улыбка вмиг наползла на ее лицо.

– Официантка *«Дарья Рамонис»*. Уровень – двадцатый. Группа профессиональной принадлежности: *«Обслуга Б.Д.К.»*.

– Добрый день! Вы будете завтракать один, или Вы ожидаете еще кого-то? – хлопая густыми черными ресницами, спросила Дарья.

– Да, – немного растерявшись от реальности происходящего ответил я, но тут же поправился. – То есть: один.

– Прошу пройти к столу номер три, – она обернулась вокруг меня на своих роликах и пронеслась между двух столов, попутно оставив пестрый стакан на одном из них, а с другого забрала мятые салфетки. Я же на деревянных ногах подошел к указанному столику и сел на стул, Дарья появилась рядом почти в тот же миг. – Если Вы у нас впервые, я могу порекомендовать вам *«Завтрак номер первый»*. Отличный вариант для начала хорошего дня. Гарантия заведения – это очень

вкусно, Вы не разочаруетесь!

– Давайте, – кивнул я, находясь все так же в замешательстве. События разворачивались очень стремительно, и я откровенно не успевал за ними следить и адаптироваться. Мой мозг уже не видел игры, я сейчас осознавал настоящий мир...

– Одну минут, – Дарья выставила на стол солонку с перечницей, тут же, словно факир вынула из-за спины белоснежную тряпицу и мимолетно смахнув пыль со стола, унеслась в сторону кухни заведения.

Медленно выдохнув, я вновь покрутил головой, осмотрел немногочисленных гостей, барную стойку с неизменно протирающим стакан барменом, увидел рекламный баннер на салфетнице, но трогать ничего не стал. А потом я скосил глаза на часы и едва не скатился под стол! ПОЛОВИНА ДЕВЯТОГО?!! Это где я столько прошляпил и не заметил?!! В одну секунду поднял записи логов из журнала и отмотал их к началу дня, к моменту своего входа в игру и того, что было после. Нереально! Хотя и весьма очевидно: я просто уснул? Проспал в виртуале без малого восемь часов!

Свернув внутреннюю информацию с целью разобраться с этим вопросом на форуме, я неожиданно встретился с глазами улыбочивой Дарьи. Немая сцена правда продлилась недолго, так как мне в нос ударил приятный запах, и я мгновенно расслабился, забыв обо всем. Да! Шикарно! Что же это: поджаристый до золотистой корочки бекон с тостами, обвален-

ными в яйцах и осыпанными зеленью. Чуть в стороне на тонком блюде уже лежал румяный круассан. Мой рот мгновенно наполнился слюной. Замечаю тут же на столе уже стоящую кружку кофе и маленький стаканчик с желтоватой жидкостью. Мне не хватало слов чтобы описать, как я хотел это съесть, причем немедленно.

– Желаете что-нибудь еще? – спросила официантка, но я только головой помотал. Ответ мой был принят благосклонно. – Приятного аппетита! – произнесла Дарья и плавно, но одновременно стремительно уехала в сторону.

Начал уплетать я блюдо с нескрываемым удовольствием на лице, вообще не видел смысла скрывать то, что это было потрясающе на вкус. Но когда я отпил странный лимонный напиток, так вообще восхитился выдумке разработчиков и новых граней этой столь масштабной игры.

*– Вы вкусили «Бодрящий Лимончик» от повара Герсона из заведения «Б.Д.К.». На ближайшие шесть часов ваша сила и внимательность увеличены на одну единицу.*

Закончив потребление пищи и ощутив приятное тепло по всему телу я сыто вздохнул и, улыбнувшись расслабился на высоком стуле. Официантка появилась в ту же секунду и протянула мне небольшой планшет, где значились мой завтрак и напитки, а также сумма моей трапезы с отметкой о десяти процентах чаевых персоналу. Все в сумме – сто пятьдесят кредитов. Я приложил руку к панели, не раздумывая об этом действии, словно не в первый раз это делаю. Послы-

шался еле слышный звук рассыпанной по полу мелочи, знаете, неприятный такой звук, мелодия расходов...

– Будем рады увидеть Вас снова, – сказала Дарья и молниеносно собрав всю посуду со стола, умчалась в зал, не забыв улыбнуться мне на прощание.

Выйдя из кафе быстрого питания «Б.Д.К.» в приподнятом настроении, я решил вернуться к делам и обратился к своему Гуру.

– Наставник, как мне сменить точку привязки?

– Салага снова в бою?! Так держать, Лейтенант – с кухни да сразу на поле битвы! Одобряю! Привязка к единому месту – есть величайшая слабость и одновременно с этим, это стопроцентная гарантия ориентировки на местности. Планетарные привязки для Великого воина непростительная роскошь, однако, в мирное время нет ничего зазорного в приобретении спокойного места для появления после смерти! Для привязки на новой точке, достаточно найти символ в виде треугольника, указывающего под ноги. Данный символ, будет символизировать воинствующий и неприступный дух, силу разума стратега и место где появиться твой хладный труп. Буквально.

Не впечатляет, а главное – как уж сильно настораживает. Он что – реально меня предупреждает? Намекает изо всех сил, чтобы даже такой нуб как я, это осознал? Подыграем.

– А если я просто покину игру, я же появлюсь на планете?

**– Тупые вопросы указывают на глупого или очень любопытного солдата. Только от тебя зависит: кто из них ты. Вход и выход из сознания, а главное его местоположение зависит от сотни внешних факторов. Если же мысль до сих пор не посетила твою голову, и ты не знаешь решения – прочти, наконец, инструкцию, Лейтенант!!!**

И то верно, наставник как всегда прав, а я унижен, оскорблен и тем не менее стал на одну ступеньку умнее. Присаживаюсь на лавочке около тихо журчащего фонтана и открываю Вики Железной Стратегии. Раздел «*Возрождение*» был найден довольно быстро в категории частых вопросов. Прочтя нехитрую информацию, я подвел итог, что все в принципе логично: при выходе из игры мы возвращаемся либо в ту же точку, где находились, если это касается планеты, станции, иного обитаемого объекта. А также в объекте, который перемещается, если это касается транспортных судов, крейсеров, легких станций и квестовых кораблей. Если я покину игру в своем корабле, то меня может случайно переместить на десятки световых лет в границе одного сектора, так что это не считается. А вот в случае смерти, только там, где привязались, или как в моем случае – случайным образом в космосе. Гайды рекомендовали делать привязки часто, но только в безопасных местах, где вас никто не хочет убить. Ну не суть. Значит, я могу выйти сейчас из игры и вернуться на эту же скамейку при возвращении. Вроде логично. Не зря

же тут люди постоянно рассыпаются в пиксельное крошево, значит: метод проверенный и безопасный. Так и поступлю. «Выход»...

Когда же передо мной появилось окошко с подтверждением моего действия, я услышал за спиной крик «Вон он! А ну стой!», а затем меня кто-то грубо ухватил за плечо. Вот тогда я и отжал кнопку подтверждения. Мир погас, хватка на плече пропала, а я увидел свой любимый потолок. И все вроде нормально, но сердце все еще колотилось от мгновенного испуга...

Выйдя из квартиры, я посмотрел на двери закрытого лифта. Ждать или по лестнице пройти, скорость или спорт? Выбрать не успел, так как услышал звук чиркающей зажигалки. Пройдя мимо лифтовой коробки, заметил соседа снизу – Владимира, который прикуривал прямо под грозным знаком «Не Курить!». Он тоже меня заметил и помахал рукой.

– Привет, сосед!

– День добрый, Володь. Хулиганим? – спускаясь к нему, спросил я.

– А вы никак меня поддержать идете? Али просто «поздаровкаться»?

– Первое... Угостишь? – Володя протянул мне мятую пачку с аккуратно выбитой на полкорпуса сигаретой. Я с благодарностью принял ее и прикурил от подставленной зажигалки. – Спасибо.

– Та на здоровье. Давно тебя не видел. Ты же бросать собирался, – удивился Владимир и выпустил струю дыма под ноги.

– Ситуация немного изменилась, – решив не откровенничать, но и не особо скрывать, сообщил я.

– Я тут заметил, как тебе позавчера капсулу затаскивали в квартиру. Ситуация из-за этого поменялась? В игрушки небось играешь? – со сталинским прищуром уточнил сосед.

– Есть такое. Вот собственно и нервы оттуда.

– А я вот полгода как завязал, – как-то слишком уж натянуто бодро, произнёс Владимир. – Слишком много времени жрут эти игры. Вроде планируешь не долго, а разве кинешь своих во время активных боев? Или, когда еще на рейде? Вот и получается – либо ты обуза позорная, либо на работе пушистый трындец, – он кивнул и сплюнул на пол.

– А ты во что играл? Не в Железку? В Железную стратегию в смысле.

– Да ну, бог с тобой. Мне больше *«Темный Раскол»* по душе был. Отличный мир, страх на каждом углу и мясо-мясо-мясо!!! Ух, зараза! Душу мне бередишь. Аж захотелось снова поиграть, – Владимир хищно улыбнулся и затушил окурок о знак запрещающий курение, затем пожал мне руку, – Давай, не теряйся и самое главное: не забывай иногда покупать сигареты.

– Это да, спасибо. Счастливо, – помахал я ему и сам потушил окурок. Задумался: от этой игры пока одни только про-

блемы...

В киоск у дома я все же сходил – не сломался. Пагубная привычка возвращалась и ее надо было удовлетворять без помощи жильцом моего дома. Несмотря на относительно раннее утро, я был необычайно свеж и бодр. А ведь я та еще сова, могу и до часа проспать не поморщившись. А тут...

Вернувшись обратно, первым делом принял душ, позавтракал и пожалел, что у меня нет здесь «*Бодрящего лимона*» от повара Гришана или как-его-там. Посидел на унита-зе с планшетом, почитал форум, полайкал записи бывалых пользователей и игровые мемы. Обо мне кстати не забыли, и шум еще не утих, однако острая фаза уже явно миновала. Мне даже удалось встретить пару объявлений о наборе опытных химиков, биологов и биохимиков в кланы. Причем за определенную зарплату, которая ни хрена не уступает моей нынешней. А премия в случае успеха была с пятью нулями. Неплохо и даже заманчиво, но беда была одна, зато коренная: я не подхожу под их критерии набора. Другими словами, мое резюме они даже читать не станут. Когда же я уже собирался в капсулу, зазвонил телефон. Кто говорит? Правильно – Денис с работы.

– Здорова Серега! Ты там как? Вечером в игру пойдешь? Или ты с утра прыгнешь? – сходу спросил коллега.

– Да я там всю ночь провел. Теперь даже не знаю, стоит ли...

– Ты себя так не насилуй, особенно без предварительной



подготовки. Мало ли чем эти игры с подсознанием могут закончиться. Сон в игре не заменяет тебе нормальный отдых, хотя мнения у геймеров и разнятся, ты все же не рискуй, – немного обеспокоенно сообщил Денис. Ну, совсем немного.

– Спасибо Вам за заботу: сам разберусь, чай не маленький. А ты чего звонишь вообще?

– Так это... Я думал найти тебя пока ты маленький и неопытный, работу может предложим, место в мире найдем, цель в жизни укажем, в конце концов!

– Ага, с цепью и к станку... погоди, кто это «мы»? – осадил я его.

– Как кто?! – едва не задохнулся собеседник на другом конце провода. – Клан! Я же Сержант-защитник клана «*Разящих*». Я разве тебе не говорил? – и тут я вспомнил, что он об этом говорил раз сто, не меньше. Но признаваться в этом уже было поздно. Как говориться: «*Если уж врать, то до синей луны!*»!

– Может и говорил, а может и нет. А вам что воин нужен?

– Ты воин?! – полным разочарования голосом спросил-воскликнул Денис.

– А вас не устраивает молодой и перспективный воин?

– Ворк бы устроил, причем безоговорочно. Слушай, а может ты перса поменяешь пока не привык совсем? Вторые сутки – какая тебе разница?

– Даже не надейся, я и так на перса полдня потратил и сейчас уже в какую-то историю вляпался. Не буду менять!

Или воин, или никак.

– Лады. Я уточню у наших, но ничего не обещаю. А ты как дополнительные характеристики получишь, сообщи мне, какие. Договорились?

– Договорились. Позвоню если что. Давай до связи.

– До связи. И запрос на меня сделать не забудь, – я отключил телефон и в задумчивости посмотрел в окно. Надо оно мне или я все же ерундой занимаюсь? Хотя игрушка куплена, так что...

Сидя на краю камеры, я размышлял на тему моего возвращения. Что меня там ждет? Если верить памяти – меня пытались поймать, а это значит, я чем-то себя выдал. Скорее всего тот, на кого я налетел в ресторанном дворике, я же грязный как собака, может и на того что попало... Ладно, сидя тут все равно ничего не выясню. Откидываюсь в ложемент – «вход»!

Чернота пустоты брызнула в стороны, а я неожиданно оказался посреди небольшого зала с множеством дверей, смотрящих во все стороны света. Около меня почти сразу появился другой игрок, как я понял – человек или кто-то очень на него похожий. Новый субъект нагло отпихнул меня в сторону и вышел в одну из дверей. А только я хотел высказать, что о нем думаю, как вновь появившийся Ворк просто снес меня с дороги, припечатывая к одной из створок, да еще и добавил: «*Пнаехали нубы...*». Стало понятно, что я нахожусь в зоне «*респауна*», а потому я поспешил выйти из нее, пока

совсем не затоптали звери. За дверями было здание космопорта. Игроки, наполнявшие зал, все так же кричали, суетились, а некоторые бегали по территории порта за какими-то своими целями. Я пока стоял на месте и откровенно тупил. Затем посмотрел под ноги и заметил линию, ведущую к торговой палате. Мне наверно туда, раз деньги у меня есть, а чистого белья нет, дорога одна – на базар...

Так называемая «*Торговая палата*» выглядела как любой ресепшн в крупных торговых центрах – несколько девушек обслуживали клиентов и выдавали информацию по запросам, непременно улыбаясь и демонстрируя не свойственное людям желание помочь каждому подошедшему. Я приблизился и коснулся свободного планшета, решив не обременять никого и не занимать попусту очередь. Вся информация с планшета шустро вышла на мой внутренний интерфейс и управляться стало намного проще. Все удобно и понятно – разделы, меню, новости, строка поиска, запросы к системе. Без особого труда я нашел магазин и вошел в его просторы. Что меня интересовало в первую очередь – одежда и все что к ней можно отнести. Так как моя базовая «ночнущика» слишком выделяется. Выставив фильтр «*Подходящее для меня*», уставился на перечень ассортимента в несколько тысяч вариантов. Это слишком много – нет времени это сортировать. Срезаю новым фильтром – «*Костюм / скафандр*». Около шести сотен. «*Без дубликатов*», пять с половиной сотен. Неплохо, но все еще много. Передвигаю бегунок цены, что-

бы убрать дешевые и убогие костюмы. Когда цифра замерла на пяти вариантах, самых дорогих на мой уровень, я открыл результаты поиска. Мдя... Ассортимент не впечатляет, а скорее даже наоборот.

*– Исследовательский скафандр людей «Нерес». Ограничение по уровню – пятый. Ограничений по расам: Люди, Чалы, Флоры, – в наличии три экземпляра. Стоимость скафандра – пять тысяч кредитов.*

*– Боевой Костюм Неизвестного Производства. Ограничение по уровню – пятый. Ограничений по расам: Люди, Чалы, Флоры, – в наличии два экземпляра. Имеются слоты расширения. Имеются боевые клинки (урон от пятнадцати до двадцати единиц). Стоимость костюма – семь с половиной тысяч кредитов.*

А пятнадцать-двадцать – это много? Не знаю, но дорого это уж точно! Я отпихнул от себя планшет, торговый интерфейс тут же свернулся, а ко мне обратилась девушка-администратор.

– Чем я могу быть Вам полезна? – лучезарно улыбаясь, спросила она.

– Ищу костюм нормальный, а у вас какое-то барахло, ничуть не лучше моего, – немного обиженно ответил я. – Неужели нет ничего классного на меня?

– Сожалею, но с вашими данными выбор действительно невелик... Вы можете поискать костюм у новых жителей. Они, как правило, располагаются на «Спонтанном рынке».

Я могу сделать запрос на другие планеты нашей системы и выдать вам результаты поиска. Всего сто кредитов на запрос, но вы увидите весь соседний ассортимент.

– Не... О! А вы можете сделать запрос на связь с господином Денако Близгосом? – вспомнил я про Дениса.

– Разумеется. Только не связь, а передача сообщения. Желаете его отправить?

– Да... нет... Напишите ему – «Серый на планете...» и координаты вашей системы и этой вот планеты. Сделаете?

– Конечно. Двести кредитов пожалуйста, – она протянула мне планшет, встроенный в ее запястье. Я коснулся его и с моего счета списались деньги, – Сообщение будет отправлено через пять минут. Если вы желаете ускорить передачу, можете доплатить десять процентов.

– Спасибо, как-нибудь обойдусь... – отмахнулся я. Пять минут мне погоды не сделают, так что хватит разбазаривать честно полученное на халяву.

На площадь Спонтанного рынка я попал прямо из торговой палаты. Вообще это правильно, что они находятся в смежных помещениях. Тут терминалы висели вдоль стен, а в зале была невероятное множество игроков и НПС охраны. Складывалось впечатление, что я на «старом базаре» в Турции – несмотря на аппаратуру на стенах, народ вокруг и рекламировал свои товары, и зазывал проходящих мимо, кто-то даже пел в стороне. Красота! Однако не будем пока взаимодействовать с живыми. Свернув в сторону, я выбрал сво-

бодный планшет, прикрепленный к стене и, прикоснувшись к нему, подключился к сети сего сборища.

Игроки умели делать бизнес, это я понял в тот самый момент, когда более-менее разобрался в структуре этого рынка услуг и всего остального, что можно «монетизировать». Помимо перечня различных товаров, кораблей, оружия и всякой всячины поменьше, тут продавались уроки на умения, рецепты и ингредиенты к некоторым элементам. Тут даже картины на заказ рисовали и фигурки из драг камней отбивали! А еще до черта всего мне непонятного. Что такое «Кир-баллийские Чкалки, элементарные, третьей ступени» – кто скажет? Вот и я не в курсе.

Выбираю раздел товаров и ищу предлагаемые костюмы на мою ладную фигуру черно-белого молодца из космоса. Убрав аукционные лоты, становился на разделе «для Чалов». Во-о-от, это другое дело, все просто и понятно. Цены были не маленьким, зато все было милым глазу и сердцу. Чувствовался подход к клиенту и совсем не школьный уровень маркетинга. Вишенкой же среди прочих, был один красавчик с прелестной информацией:

*– Командирский костюм-скафандр! Только для Чалов. Ограниченное предложение. Уникальный товар. Броня плюс оружие входят в комплект! Не дорого! Если найдете нечто подобное у конкурентов дешевле – купите комплект для меня! Я нахожусь в зале до пяти вечера! Когда буду потом – одному богу известно.*

Хороший слоган, заметный во всяком случае. Выбираю в меню указанную позицию и получаю координаты продавца. Информация по маршруту сходу разворачиваются в углу появился маленький радар, который показывал место, где сидел мой продавец. Времени терять не стоит, поэтому добрался я до указанного места быстро. На скамейке около небольшого памятника странному одноглазому солдату, то ли размышлял, то ли дремал Чалец в очень колоритном костюме, да с кобурой на поясе.

– Чал «Гарбаиш Люберний», уровень – семьдесят четвертый, – сообщила система и я подошел ближе. Легонько пнул спавшего по ноге. Тот открыл глаза и принял вертикальное положение. Пару раз моргнув он уставился на меня и прочтя информацию над моей головой нахмурился.

– Тебе чего, малец?

– Костюмчик присмотрел, – ответил я и скрестил руки на груди, типа на равных мы.

– А-а-а. Ну, это дело хорошее. Держи, малой, – он вынул из своей сумки сверток, который был ловко развернут и уложен на скамью. Довольно симпатичный костюм с довольно стильным покроем и милой шлем-маской похожей на забрало. Все выполнено в серых и черных тонах. Я присмотрелся к изделию, меню пришло мне на выручку.

– Чальский скафандр командного состава «Светыч». Режимы работы: Боевой, космический. Встроенное оружие – энергетический пистолет «Эндора» (Урон: от тридцати до

*сорока единиц). Прочность скафандра: сто. Энергетический щит: сто единиц защиты, время перезарядки – час. Костюм имеет историческую ценность. Эффект: плюс двадцать к симпатии НПС. Ограничение по уровню – нет. Ограничений по расам: только Чалы. Имеется один слот расширения. Внимание! Обнаружена скрытая информация.*

– Прекрасно! Но... Что за информация? – я правда был восхищен, но вот предупреждение меня отпугнуло. А ну как обманет, меня-то, нуба?!

– Небольшой процент лотереи. Может благо, а может и нет. Но то что написано – незыблемо. Скрыто что-то еще. Так как?

– Эм-м-м. Сколько? – продавец осмотрел меня скучным взглядом, потом задумался, но в итоге ответил.

– За десять тысяч, я его уступлю.

– Ни фиги себе, а чего так дорого?

– Это я еще тебе скидку сделаю. Ты же, малец, на бомжа похож. Костюм редкий, далеко не с каждого пирата падает, в любом случае я продам его до вечера. Только уже за пятнадцать или около того. Хочешь, бери, а нет – удачи, и ищи дальше.

– Восемь.

– Что восемь? – Гарбаш нахмурился.

– Восемь тысяч, – закончил я, прикинув что он всяко дороже того шлага с торговой палаты. Продавец посмотрел на меня немного напряженно, а потом расслабился лицом и



протянул руку.

– А давай, за восемь! – я пожал протянутую мне «длань торговых отношений» и увидел сообщение.

– *Вы совершаете сделку с игроком Гарбаиш Люберний. Стоимость вашей сделки – восемь тысяч кредитов. Вы подтверждаете совершение покупки скафандра «Светыч» со скрытой информацией?* – подтверждаю. Послышался звук списываемых средств. Скафандр тут же пропал со скамьи.

– *Внимание! Получен предмет – Чальский скафандр командного состава «Светыч».*

– Ай, молодец! Если тебе еще чего надо – ты обращайся. Я тут часто бываю и пиратский шмот с рейда распродаю. А пока иди-ка ты, малец, отсюда, не отваживай клиента своим унылым видом, – я кивнул ему и отошел на край зала.

Однако, как удобно! Стою, едва не открыв рот, и созерцаю здоровенную надпись: «*Примерочная*». Все для людей, все для бизнеса, или просто ради него. Вошел в просторный коридор с множеством дверей, выбрал свободную кабинку, коих было большинство. Едва дверь закрылась, скинул с себя сумку и стянул свой базовый костюм, подумав кинул его в корзину у двери. Затем вытащил покупку и взглянул на нее вновь, смакуя.

– *Чальский скафандр командного состава «Светыч». Режимы работы: Боевой, космический. Встроенное оружие – энергетический пистолет «Эндора». Энергетический урон: от восемнадцати до двадцати четырех единиц. Прочность*

*скафандра: сто. Энергетический щит: шестьдесят единиц защиты, время перезарядки – сто минут. Костюм имеет историческую ценность. Эффект: плюс двадцать к симпатии НПС. Ограничение по уровню – нет. Ограничений по расам: только Чалы. Имеется один слот расширения.*

Ч... Чего?! Это что еще за урон такой убогий, и защита?! Где мои тридцать-сорок?! Не поняв сходу ситуацию, выделяю взглядом цифры и вызываю справку. Секунды три вчитываюсь. Понятно... У костюмчика двойное дно, из которого выходит, что: толи я везунчик, то ли продавец не очень хорошо маскируется. Хотя он же мне его продал... Короче: урон пистолета равнялся трем тире четырем единицам умноженными на уровень характеристики «Электрик» или как у меня «Энергетик» с пределом в сто двадцать единиц урона, сугубо энергетическое оружие. Щит имел те же характеристики, только у него еще был предел по зарядке – не менее пятнадцати минут. Таким образом, я имел, говоря старой терминологией – масштабирующийся до определенного уровня костюм! Скажем так... Мне сегодня крупно повезло. Хотя объяви продавец об этой специфике я все равно бы его купил... Так или иначе, но данный опыт надо запомнить и не вляпаться в подобное еще раз. Ради эксперимента, я открыл свои характеристики и вложил четыре единицы на «Энергетика», вновь оценил обновку.

– *Энергетический пистолет «Эндора». Энергетический урон: от тридцати до сорока единиц. Время полной переза-*

*рядки между выстрелами – две целых и одна сотая секунды. Энергопотребление пять целых девяносто шесть сотых ТиЭс. Крепость скафандра: сто. Энергетический щит: сто единиц защиты, время перезарядки – час.*

Другое дело! Даже информация вышла расширенная... А что такое «ТиЭс»? Может сходить и спросить у продавца? Как-никак моя вторая удача, причем абсолютно рояльная! Хотя нет, не стану третировать торговца. Не надо оно ни ему, ни по факту мне. Отбросив мысли в сторону, надел на себя обновку и важно кивнув оценил фасон костюма. Что было удобно – шлем можно было повесить на плечо, где для него было специальное крепление похожее на шип. Осмотревшись, одобрительно кивнул своему отражению. Действительно отлично выглядит, сидит хорошо, сразу видно – костюм для меня, чисто Чальский и пошит на энергетика, а не просто солдатака. А что у нас с оружием?

Сориентировавшись в примочках костюма, вызываю систему ведения боя. Из рукава, с внутренней стороны ладони, вышла небольшая пика, которая с резким щелчком развернулась и выставила два хищных лезвия с голубыми искрами по обеим сторонам ладони. Красиво блин. Обхватив тонкую ручку, я буквально ощутил, как таким оружием атаковать и на каком расстоянии это будет эффективно – интерфейс в этом немало помогал, чуть подкрашивая радиус силы оружия и меняя интенсивность цветовой палитры. Как бы выразиться лучше – я отчетливо понимал радиус поражения во-

круг себя. Класс...

*– Внимание! Вы активировали оружие в безопасной зоне Космического порта! Деактивируйте оружие в течение одной минуты! Использование и активация оружия на планете Венора – запрещено планетарным законом!*

Не мешкая, я отключил так называемый пистолет, и он быстренько скрылся в рукаве. Что ж, не знал, а теперь буду знать. Однако стоило мне выйти из кабинки, как на меня уставились два военных НПС-Ворка со здоровенными стволами наперевес. Чальские боги, да они меня ими просто забить до состояния манной каши могут, даже не снимая оружие с предохранителей...

– Лейтенант Хеймс! Вы только что активировали оружие в безопасной зоне космопорта. На первый раз мы выносим вам устное предупреждение. Но после третьего такого проступка мы будем вынуждены применить к вам санкции в виде ограничения свободы от одних суток или штрафа от пятнадцати тысяч кредитов, – совершенно неприветливо сообщил мне местный блюститель закона и порядка. Я же от такого наезда немного занервничал, от чего голос у меня немного просел.

– Прошу извинить меня, я просто находился на территории примерочной, и хотел узнать, как я смотрюсь с новым оборудованием, ну, то есть оружием... – боже, что я несу... самому за себя стыдно, а вот НПС напротив: посмотрели друг на друга и повернулись обратно ко мне уже чуть более спокойно.

– Если для вас большую роль играет стиль и мода, а также иные метро-сексуальные показатели внешности, то мы снимаем с вас предупреждение, но только в порядке первого и последнего исключения. Доброго дня, лейтенант! Берегите себя, – они ушли, а я остался в кабинке словно оплеванный. Что? Как они меня... Что я в их глазах? Метро-кто? Фу-фу-фу!

*– Внимание! Ваши фракционные отношения с планетой Венера восстановлены. Текущий статус: Нейтральные.*

Дурацкое сообщение, пахивающее чем-то неприятным, только настроение испортило. Я покинул примерочную и вышел с этого Спонтанного рынка, с которым больше ничего не хотел иметь общего. В топку их, я лучше в официальном магазине поторгую, пока слухи всякие не поползли. А ведь я ни минуты не уделил своему кораблю, а им ведь тоже надо заниматься. Часы, в углу поля зрения, мне говорили, что скоро время полудня. Значит, тратим эти минуты на Чайку, берем какой-нибудь квест и будем мочить пиратов, контрабандистов или еще-кого из списка местных злодеев.

Все в той же торговой палате, откуда я не так давно ушел, я вновь стоял и оценивал различные корабли и оборудование к ним. По сути – ничего не понял, так как знать тут полагалось просто неприлично много. И все знания надо в гайдах искать или нанимать консультанта с почасовой оплатой. Однако не все требовалось познавать таким образом. Например, у меня был небольшой износ оборудования, что было понятно и

так. Данный ремонт мне вышел в пять сотен кредитов. Не жалко для такого дела, но если представить, что это будет регулярным – выходит совсем не дешево. И как говориться – беда не приходит одна: с квестами я вообще потерялся, пока их рассматривал. Их было непристойно много, пришлось неоднократно фильтровать их по уровням и вникать в суть каждого задания. И в конце оказалось, что для меня тут вообще ничего нет. Совсем! Большинство квестов, в частности «перевозочных» мне не подходили из-за ограниченного объема моего текущего корабля. Другие, такие как военные или боевые – по уровню моего оружия и моего собственного. Что оставалось? Правильно: Крохи, причем неинтересные или сплошь профессиональные, да дипломатические со своими требованиями. Но даже их я выбрать не успел, так как меня оторвали от терминала и довольно бесцеремонно развернули. Возмущаться я не стал, ибо передо мной стояли три игрока с большой буквы. Высокоуровневые... Все что мне оставалось, так это только сглотнуть и нелепо кивнуть, читая подсказку системы:

– Человек «Викториус Барбосса», уровень персонажа – шестьдесят восьмой. Группа «Звезданутые».

– Хаммер «Николас Ремонасор», уровень персонажа – пятьдесят первый. Группа «Звезданутые».

– Ворк «Коналас Вобо», уровень персонажа – шестьдесят третий. Группа «Звезданутые».

– Доброго дня, Грейсон, – легко улыбнувшись и не излу-

чая агрессии, начал разговор Викториус. Человек был на вид довольно интересный – вроде бы и простой, но явно с двойным дном. Образ, который он выбрал для себя, отлично вписывался как в мою повседневную жизнь, так и в окружающую нас фантастику. Приятная внешность, взгляд уверенный, небольшая седина еще придавала ему шарма. – Мы заметили, что Вы тут работу ищите, может, мы с этим сможем Вам помочь?

– Да, э-э... Доброго, – ответил я и оценивающе посмотрел на стоящего рядом здоровенного пришельца. На Ворка... Он меня пугал куда сильнее... такая махина и без оружия меня положит на лопатки, причем сразу в морг и возможно по частям. Хотя его взгляд так же, как и у Викториуса не был ни агрессивным, ни враждебным, он был скорее иронически добрым, с толикой жалости или умилением перед туповатым нубом. И пока пауза не сильно затянулась, я вернул взгляд человеку. – Но я как бы сам хотел разобраться с этим...

– Да брось, – вроде бы и легко, и беззаботно, но при этом и как-то безапелляционно, произнес Ворк. – Как тебя звать? Я вот Николай, можно просто Коля. Это Никита, или проще Ник, – указал Ворк своим кулачищем в сторону стройного как прут, но головастого Хаммера.

– А я Виктор, как ты наверно догадался, – воспользовавшись паузой, представился Викториус и указал на надпись, витавшую над его головой. Ну, тут мне стало неудобно, чисто по-человечески.

– Сергей, – представился и я, перед тем как заметил, что в нашу сторону двигаются три местных охранника с неприветливыми клыкастыми лицами.

– Серый значит, – снова улыбнулся Виктор, – Вот и хорошо, вот и познакомились, это же не трудно. Так что ты о работе думаешь? Если тебе реально надо квесты или метод заработка, то мы сами с миссиями, причем...

– Все нормально? – перебив речь Виктора, обратился ко мне со стороны один НПС из службы охраны.

– Да, все хорошо. Спасибо, – охрана инфантильно качнула плечами и отчалила в сторону. – Я понял ваше предложение, но понять не могу: а я вам кой ляд сдался? У меня уровень ниже плинтуса и в игре я всего второй день. И хоть убейте, но не поверю, что такие тут в цене.

– Даже на миг? Нет мысли, что у нас на это есть причины, а с тебя нам все одно – взять нечего. Да и уровни и опыт решается временем и хорошей компанией. Если ты действительно интересуешься развитием, то пошли с нами, мы все и расскажем. Сам смотри: что ты теряешь? – я подумал немного. Даже если они меня кинут, я, по сути, теряю только время, а вот если нет – есть неплохие перспективы, в конце концов они как минимум советом по прокачке помогут. Да и в постоянную группу вступить это всегда плюс. Но папахивает все это чем-то неправильным...

– Ну, давайте, послушаю. Мне интересно, хотя я это и считаю странным...



– Хорошо, – кивнул мне человек. – Иногда жизнь действительно странная, так что, изредка можно ей и поверить.

Покинув торговую палату, мы прошли в ресторанный дворик. Виктор не глядя выбрал заведение «Дядя Дёнер» и уже там заказал всем напитки. Едва мы сели за круглый стол, к нам подсел еще один персонаж, тоже отличающийся от остальных, словно у них был какой-то принцип на счет внешности или расы, что отчасти объясняет мое приглашение.

– *Флора «Зарона За Понац», уровень персонажа – шестидесятый. Группа «Звезданутые».*

– Знакомься, это наша заботливая Зара, – указал Виктор на слегка зеленоватую девушку с желтыми прожилками на коже.

К ней я тоже решил присмотреться. Конечно ничего общего с той демонстрацией на регистрации она не имела. Персонаж конкретно этой особи был весьма привлекательным, если не брать в расчет цветные полосы на краях лица и сам цвет кожи, вкупе с волосами. А затем я оценил и ее фигурку, и скажем прямо не нашел ни одного изъяна. Странно, что до этого, я не обращал внимания на девушек, им же тут доступны любые способы скорректировать фигуру! Куда же я тогда смотрел?..

– Зара, – тем временем, продолжил Виктор. – Это Сергей. Мы с ним уже немного побеседовали, и он проявил интерес к нашей скромной компании, вот мы его решили дальше окучивать.

– Сколько раз я тебя просила не использовать подобные словечки?! – нервно зашипела девушка, на скромную радость окружающим. Жаль я не понял, в чем была соль. – Смейтесь-смейтесь, потом сами прощения просить будете! И ты, новенький, если хоть раз услышу от тебя намек на то, что я овощ или что-то подобное – зарежу на месте, без суда, следствия и жалости.

– Ну все, Зара, остынь, – успокаивающе проговорил Виктор, примирительно подняв руки, – Мы решили, что если уж и общаться с новичком, то всем вместе. Ты расскажешь Сергею нашу проблему или кому другому доверишь?

– Расскажу, не проблема, но с тебя *«Нирский Штык»* без льда. Чего? Всем заказал, а про меня забыл? Я жду! – когда девушке принесли странный коктейль из пяти разных переливающихся оттенков оранжевого, да еще и с зонтиком на вершине, она повернулась ко мне и, отпив напиток, начала. – Короче, суть, новичок, в том, что игровая механика изначально затачивалась на взаимную игру для всех и каждого. Это ни разу не секрет, но попробуй вдолби каждому прописные истины этой Железяки. Наиболее сильная та сила, которая умеет комбинировать навыки, опыт, личные качества и расы. Мы придерживаемся такого же мнения и сами создаем свою группу в соответствии с ним. Но как ты можешь заметить, у нас заметный недобор. Нет Чала, Нет Механоида и нету у нас Скайрана. Тут причин много, начиная от текучки кадров, до разногласий в коллективе. Касательно списка на-

выков, проще сказать, что у нас есть, чем перечислять, что еще нужно. Теперь скажи ты: у тебя какая уникальная характеристика?

– Эм-м-м, я Энергетик, – быстро заглянув в характеристики и перепроверив информацию, ответил я.

– Отлично! – ни грамма, не скрывая радости произнес Хаммер-Ник, но быстро успокоился и взяв свой стакан, принял прежний невозмутимый и молчаливый вид.

– Как уже успел отметить наш любимый Ник-механик, это хорошая для нас новость. Энергетика или даже Электрика у нас нет, поэтому нам вдвойне интересно твое присутствие на корабле. Вопросы личного характера и притирания характеров мы пока опустим – жизнь все сама расставит по своим местам довольно скоро и без нашего участия. Дополнительные характеристики с твоим шестым уровнем еще не рождаются, поэтому мы можем только надеяться на их отличие от наших. Теперь, раз уж карты у меня на руках, перейду к делу, – Флора вновь пригубила стакан и смахнув часть зеленых волос за ухо, продолжила. – Помимо основных и разовых заданий или квестов, есть еще и их цепочки, так сказать серии и циклы. Мы сейчас с одной такой работаем, и прошли два звена, но уперлись в необходимость найти Чала. Удивительного в этом ничего нет, квесты частенько просят какие-нибудь странные условия, но в данном задании это было весьма нетипично. Выбора у нас как водится немного: мы либо подчиняемся, либо отказываемся от продолже-

ния. Братъ Чала по найму из НПС очень дорого и малоэффективно ввиду цен на найм и неизвестную переменную в виде времени. Второй путь: братъ Чала игрока со стороны. Мы это рассматриваем, как ты заметил, хоть это рискованно. Поясню: игрок может предать, и такое бывает довольно часто. Это как раз причина на третий вариант: найти молодого и одинокого игрока, не успевшего ни в интриги поиграть, ни зазнаться до безобразия. Да, это лотерея, но все же на наш взгляд, лучше вышеназванных вариантов. Поэтому ты сидишь здесь, а мы предлагаем тебе срочный контракт. Суть его проста: ты летишь с нами и качаешь своего персонажа за счет наших уровней и уровня квеста. Ты работаешь на равных до завершения цепочки и понты не выкручиваешь, мы же не будем притеснять тебя ни по какому их отличительных признаков. После завершения цепочки, мы и ты будем решать самостоятельно о нашем дальнейшем сотрудничестве. Итого – нам это даст просто пройти одно звено цепи, ты получишь опыт. Как бонус – мы по итогу, можем оставить тебя среди нас, то есть в группе. Что думаешь об этом?

Мне действительно стоило об этом подумать. Вариант с уже готовой командой хорош для меня, причем на первый взгляд: со всех сторон, но есть и «НО». Они говорили про навыки, а это значит, что они хотят меня вырастить под свои нужды, хотя принудить меня к этому и не смогут. Значит... Неожиданно перед глазами высветилось сообщение:

*– Внимание! С вашего счета списано тристо кредитов за*

*новый игровой день по минимальному тарифу. Приятной игры,* – я закрыл письмо и поднял глаза на команду, немного сбившись с мысли, но не потеряв ее окончательно.

– Думаю, мне стоит принять ваш контракт. Правда я не такой уж и геймер. И у меня отпуска осталось не так уж и много, дней девятнадцать.

– Не проблема, – легко произнес Виктор, – Сколько времени есть, столько и трать. Касательно отпуска тоже не переживай, мы рассчитывали забить миссию за неделю. Куш должен окупить игру и принести немалую прибыль в рамках затрат и общего КПД. Извини если в душу лезу, но не могу не спросить: ты ради азарта играешь или за заработками?

– Я впервые в виртуальность играю, так что, наверно пока только азарт. Не вижу вариантов как мне тут деньги зарабатывать, если честно.

– Варианты есть, но ты главное реальные деньги с виртуальными не путай – глазом не моргнешь, а они уже все тут. Рекомендую создать карточку дебетовую и игровые деньги туда сливать, будет удобнее, – доверительным тоном дал мне совет Ворк Николай.

– Спасибо. Я об этом подумаю.

– Потом наговоритесь и все обсудите, – встряла в разговор Зара и для убедительности рукой взмахнула, мол «заткнулись оба». Перед моими глазами появилось приглашение в группу и контракт взаимодействия с оной. – Новичок, это типовая форма найма на срочную работу, я особо и не муд-

рила. Для тебя наша группа откроет свой отдельный счет, всю прибыль мы будем начислять туда, оттуда ты сможешь брать средства на развитие и оборудование, но только пока ты с нами в команде. По завершению контракта, все накопленные там средства перейдут на твой личный счет. Если ты покинешь группу раньше срока, денег ты не увидишь, и плюсом будешь должен вернуть все потраченное с данного счета, в контракте все это есть, и игра нам будет гарантом. Из твоих обязанностей – принимать участие в жизни команды, вести развитие своего персонажа, отдавать все трофеи в общий банк для дальнейшего дележа. «Крысить» находки с квеста не рекомендую, система видит все. Подводных льдов и иных ограничений не предусмотрено, но все пересматривается в частном порядке. Вопросы?

– А переварить это я могу? У меня голова кругом от потока информации. Мне бы хоть час на почитать, – уточнил я.

– Осваивайся Чалец, никто тебя не торопит, до вечера время есть. Так, я на час в реал выйду, а вечером давайте на корабль садимся и вылетаем. До утра будем на курсе, а завтра вновь соберемся, – сказал Виктор и получив ото всех скромные кивки, подмигнул мне и рассыпался в пиксельную крошку.

Остальные тоже не засиживались и добив напитки, разбрелись по своим делам. Я остался сидеть со своим договором прямо на сетчатке виртуального глаза. Пришлось читать и не мало. В целом и общем мне все сказали верно, умол-

чав только о штрафах в случае нарушений или откровенной порчи. Ну, с этим можно жить, так как все это как минимум логично, а система подтверждает четкость многих вопросов. Приняв решение, я взглядом отжал сначала кнопку «принять», а затем и вторую: «войти в группу».

*– Внимание! Вы вступили в группу «Звезданутые». Вами был подписан срочный договор найма. Примите к сведению – глава группы «Викториус Барбосса» имеет доступ к вашему уровню жизни, к уровню целостности вашего корабля. Так же он имеет доступ к первичным характеристикам вашего личного судна. Ваш текущий ранг в группе «Звезданутые» – Новобранец на испытательном сроке.*

**– Поздравляю, Боец!** – раздался громогласный голос Наставника, от неожиданности я дернулся как от выстрела и опрокинул практически пустой стакан на стол. Пришлось поспешно вытирать последствия моей пугливости, обнаруженной здесь же салфеткой параллельно выслушивая слова сенсея. – **Ты нашел свою первую боевую группу. Правильный солдат никогда не идет в разведку в одиночку, если что случится – ты всегда отомстишь за товарищей! Создание или вступление в группу – это всегда плюс к командной работе. Вольно, боец!**

*– Получено достижение! «Член группы» первого уровня. Для получения второго уровня смените десять групп, либо создайте свою собственную. Личностный Бонус: на Вас распространяются командные бонусы группы, в которой вы со-*

*стоите.*

Сомнительное достижение. Я свернул окна сообщения и увидел новинки интерфейса: групповой радиоканал, ныне неактивный; список членов группы, где двое были вне игры; виртуальный счет для меня, пока пустой. Ну и ладно. Пора и мне в реал выйти, не ждать же вечера.

*«Выход!»*

Створка капсулы открылась, и я, схватив планшет со стола, пошел восседать на *«белом троне»*. В виду смены статуса моего персонажа, меня интересовала информация о группах и их разновидностях. Информации не то чтобы не было, наоборот, ее было чрезмерно много, впрочем, как и всегда – даже не помню, что в этой игре было просто. Пришлось долго перекапывать источники и саму информацию, но наконец, я нашел пользователя, который сводил всю инфу воедино. У него все было разложено по полочкам и подписано. Такие контакты нам нужны – подписываюсь. Немного порывшись в закромах неизвестного мне автора статей, я нашел и краткое описание различных групп:

1. *«Группа» – простите за тавтологию, группа игроков, которые объединились для краткосрочных целей. Можете сравнивать ее с Мелким предпринимательством. Нахождение игроков в группе позволяет им вести безналоговые обмены между игроками, радиосвязь закодированной частоты, доступ к внутренним ресурсам всех членов груп-*



пы. Такой вариант взаимодействия может включать в себя и НПС если род деятельности группы не выходит за рамки планеты или космической станции, кроме отдельных ситуаций предусмотренных сценарием миссий. Одно из явных ограничений: состав группы не может превышать десяти игроков или НПС. Все групповые бонусы персонажей накладываются на всю его группу. Ранговая разбивка назначается главой или учредителем Группы. Настройки так же настраиваются и могут быть улучшены при общем групповом голосовании с результатом – сто процентов. Для создания группы достаточно троих игроков, один из которых берет на себя администраторские обязанности.

2. «Клан» – это уже серьезное, более крупное и систематизированное собрание игроков или даже отдельных групп. Клановая структура изменяема и легко настраивается при должном опыте. При создании клана формируется общий счет (клановая казна), в которую собираются налоги с добычи клана и с которого происходит его развитие. На данный налог также накладывается и процент самой игры, обеспечивающей всех игроков их возможностями. У клана всегда должен быть один лидер и один заместитель. Клан может сменить Лидера только по желанию самого лидера. Все плюсы и минусы от групповых бонусов накладывается на всех членов клана, либо распределяется по «сетке распределения». Более подробную информацию о создании и настройке клана вы можете почитать по ссылке внизу ста-

ты.

3. «Конклав» – Конклав есть соединение двух и более Кланов в некое сообщество с единой целью. Все члены Конклава должны быть в состоянии союза. Конклав имеет столько глав, сколько Кланов в нем состоит. Групповые бонусы не передаются сторонним кланам в конклаве.

4. «Альянс» – Альянс есть сторона игрового мира. На текущий момент их четыре: Альянс Миротворцев, Альянс Скайран, Альянс неприсоединившихся и Чужие. Чужие – это неофициальный альянс, но я все же выделяю их, так как некоторые НПС примыкают к ним, а значит это некая группа и сторона в противостоянии сил.

5. «Гильдия» – несмотря на финальное место в списке, гильдия это всего лишь объединение игроков, основанное на общих интересах, чаще всего ими выступают профессия, раса, род деятельности и прочие фетиши. Члены гильдии имеют право брать на выполнение гильдейские контракты или групповые миссии. Гильдия имеет свой счет, куда автоматически перечисляется определенный процент от выполнения гильдейских контрактов. Так же Гильдия в отличие от простого собрания гарантирует выполнение контракта перед заказчиком и контролирует их выполнение исполнителями.

Вот такая загогулина. А пока я читал, обеспечил себе обед с крепким кофе и все это употребил, не помня вкуса. Взглянул на часы: почти четыре часа. До вечера времени полно,

что же делать: сидеть в этой унылой реальности и пялиться в телек? Или пойти и пострелять пиратов? И да – тут главное правильно поставить вопрос...

*– С возвращением, лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас шестнадцать нераспределенных единиц Характеристики. У Вас шесть нераспределенных единиц Умений. Удачной Игры!*

Выскочив из кабины перерождения, я отошел в сторону, памятуя о грубых тычках и взглядах. Времени было вагон, а дел, если их найти, невпроворот. С чего начать? Открываю состав группы – двое в реале, а Ник и Зара все еще онлайн. Как и я залипают? Геймеры от безделья или задроты? Пока смотрел на невеликий список, сам не заметил, как едва не налетел на одного игрока в боевой форме, однако едва разминувшись с игроком, заметил в его руках рацию. Не думая о плохом, присмотрелся к ней и еще до получения информации, которая почему-то шла слишком медленно, получил в грудь от осматриваемого персонажа.

*– Внимание! На Вас совершено нападение в безопасной зоне! Вы можете отстаивать свои права и требовать обеспечения безопасности путем обращения к ближайшему патрулю.*

*– Вы получили урон в семьдесят единиц. Весь урон поглощен щитом. Щит – сорок единиц.*

– Ты чего мудака, совсем края не видишь?! – окрысился на меня нападающий. – Молодняк совсем охерел! Хочешь

скилл «Внимательности» качать, делай это в другом месте! Хамло сраное! – он плюнул мне под ноги и отмахнулся от спешащих охранников станции. Претензий у меня не было и не хотелось привлекать лишнее внимание, потому я не стал вести диалог с охраной, и тоже только рукой махнул.

Вот же ж блин и начало игровой сессии. Однако, чего это я вообще начал... Точняк! Рация! Если есть радиоканал, должны быть и рации, чему я только что и был свидетелем. А это значит, что ее надо приобрести!

С новым воодушевлением я побежал в торговую палату и прилип к планшету, быстро вникая в разделы спецтехники, а конкретно «Связи». Нашел рации по запросу без труда. Провел фильтр, отсекал гражданские и совсем уж одноразовые, а затем взвесив все характеристики выбрал себе удобный девайс из разряда «Дорогих и роскошных». «Айфон» из мира индивидуальных раций мира Железной стратегии. И да – я мажор!

*– Гарнитура связи «Шелест». Интеллектуальная система активации. Шанс на утерю снижен на сорок процентов. Радиус связи персонажа – один километр. Радиус связи с космическим радаром – радиус радара.*

Цена маленькой рации была далека от ее размера – три тысячи кредитов. Надеюсь, она прослужит мне долго и будет заменена только на что-то лучшее. Оторвавшись от интерфейса, я вздрогнул и едва не вскрикнул, так как прямо мне в лицо, не дальше десяти сантиметров, смотрела Зара.

– Чего ты такой пугливый? – удовлетворенно улыбнувшись хмыкнула она. – Помочь с покупками? – изогнув брови, Флора посмотрела на меня словно на «*кошачью каку*» и вроде, как только этим, делала мне огромное одолжение. От улыбки уже не осталось и следа, передо мной была настоящая заноза...

– Думаешь, она мне нужна? – я не хотел принимать помощь от того, кто такого высокого мнения о себе.

– Думаю, как минимум совет от опытного игрока не помешает.

– *Внимание! Игрок «Зарона За Понац» просит доступ к вашему кораблю на просмотр. Разрешить?* – несмотря на такую бестактность сего не оговоренного запроса, я решил, что скрывать на корабле мне нечего, а потому дал разрешение.

Зара кивнула и приложила руку к планшету у стойки администратора. Буквально с минуту она смотрела в пустоту, а потом заговорила, не сводя неподвижного взгляда с экрана.

– Подключайся к палате, для тебя есть предложения.

Коснувшись соседнего терминала, я увидел групповую корзину с подпиской «*Для Новичка*». В ней находились предполагаемые покупки. Общая стоимость – пять тысяч кредитов. Открываю список, смотрю. Все вроде неплохое, но слабенькое, хотя и разностороннее. Не теряя контакта с палатой, обращаюсь к Заре.

– А почему ты предлагаешь сменить мне вооружение?

Мои плазменные турели по мощности не уступают новым.

– Если ты «*Энергетик*» как сказал, а не пиромант как Виктор, то эти две энергопушки будут тебе лучшим подспорьем. Приложи их на проекцию корабля и проверь стати с учетом собственных характеристик, – я сделал сказанное и таки-да, заметил прибавки, то тут, то там. Плюс десять процентов к дальности и один к мощности и скорострельности, да еще какие-то плавающие параметры. Решив, что совет дельный, остальное даже проверять не стал, а просто оплатил, – О! Богатый Буратинка?

– Чего? – я не понял сказанного мне выражения.

– Пять косарей одной подачей. Реальные деньги слил в игру? Али карман жмет наличка? – говорить, что я их заработал за день игры, это мне показалось сильно крутым признанием.

– Не жмут, но десятку я перевел, однако от нее остались менее шести ста кредитов.

– Впечатляет! Я не люблю мажоров, но десятка в этом мире – просто пшик, так что не беспокойся на этот счет, – Флора сменила взгляд на более человеческий и осмотрела меня, словно коня на рынке, разве что зубы не рассматривала. – Что тебе еще посоветовать... Форма у тебя Чальская, поэтому лучше на этой планете я тебе не найду. Ну-ка, ну-ка... а костюмчик-то у тебя не из простых, не ниже редкости, да в такой дыре. Тоже за реал покупал? Да не жмись ты так. Ладно, не отвечай – и так все понятно, что не с потолка упало.

– Да я не жмусь, просто ничего еще не понимаю особо. Первая планета все же.

– Не горячись. Смотри: окраинные планеты, это некое подобие «яслей» для игроков. Тут хорошо начинать – все недорогое, опыт приятный, а задание несложные. Однако раскататься тут выше двадцатого уровня в целом невозможно. Самая игровая жесть в центре и за пределами ясельной системы. Но туда без подготовки вообще никак... Вспомнила! Хотя не важно, вижу, что рацию ты уже купил, – я побоялся, что она видит мои вещи и дернулся от терминала, который по-прежнему держал как замороженный. Однако быстро понял, что изменилось – ожил групповой радиоканал, который ранее мне был недоступен.

– Да, подумал, что пригодиться, – оправдался я, удивляясь ее многословности, которая меня, скажем так, немного начала пугать. Зеленокожая девушка снова посмотрела на меня скептически и улыбнулась одними губами. Взгляд ее снова потеплел, но не так чтобы сильно, но не угнетали теперь ее презрительные очи.

– Если рация и оружие есть, тогда на текущий момент тебе большего не надо. Встреча у нас запланирована вечером, до этого ты свободен. Что планируешь делать в этот период?

– Вообще я думал квесты выполнять, но с ними еще не разобрался как следует.

– Тогда не думай и бери планетарные, они как правило не сложные и очень срочные. Опыта тоже немного, но тебе

и этого пока на уровень-два хватит. И лично я рекомендую задание: «*Зачистка Паразитов*».

Сидя в темном углу, глубоко под зданием космопорта и вжимаясь в дурно пахнущую кучу мусора, я проклинал все на свете. Два часа я уже лазил по этим переходам. Два ЧАСА! Долбанная зеленая девка!!! Рекомендованный ею квест брался у администратора и декламировал мне убивать паразитов под портом. За каждого жука мне давали десять единиц опыта, за каждого паука – пятьдесят. Немного, но тут этих гнид было до одури много! И от каждого выстрела у меня уже буквально волосы дыбом вставали, причем по всему телу! Я уже два уровня поднял и теперь попал в ситуацию, что не мог выйти обратно. Уровень пауков и жуков рос вместе со мной и в зависимости от глубины погружения, и теперь мне было совершенно не до смеха. Если насекомые изначально были первого уровня и ложились с одного удара или выстрела, то сейчас они были уже пятого и порой мне и двух выстрелов не хватало, чтобы их угомонить. Я же всего восьмого, плюс уже более получаса я был один. До этого хоть кто-то рядом шел, а после того как моего товарища по заданию сожрали пять пауков прямо у меня на глазах, мне совсем кисло стало. А куда мне деваться? Помирать совершенно не хочется, это дичайший откат по опыту.

Глубоко вздохнув, я подумал, что все может быть намного проще и направил взгляд на кнопку выхода. Кнопочка тре-



можно вспыхнула и одарила меня предупреждением в желто-черную полоску. Текст на нем гласил: «*Внимание! При покидании игры во время выполнения срочного квеста, Вы не получите награды и полученный Вами опыт будет уменьшен вдвое. Вы по-прежнему желаете выйти?*»

Никогда! Я столько страху натерпелся – ничего не отдам! Неожиданно на меня с потолка кинулся толстый таракан четвертого уровня. Машинально выбрасываю руку и выпустил два энерголуча. Тушу порвало на куски, а меня забрызгало его кровью с ужасающе-резким запахом, отдаленно напоминающим дихлофос.

*– Критический урон! Вы убили «Мутаракана». Получен опыт.*

За эти часы подобные сообщения мелькали столько раз, что в глазах уже рябит – иногда не понятно даже, новое это сообщение или я еще старое не забыл. Встаю в полный рост, пинаю пробегающего таракана размером с кошку, который резво приближался ко мне. Убить так уже не выйдет, но зато, и он мне не навредит пока отлетает. Далее прыгаю на следующего гада. Масса делает дело.

*– Критический урон! Вы убили «Мутаракана». Получен опыт.*

Зараза! Так дела не пойдут. Боезапаса почти нет, как и сил на дальнейшее сражение. Принимаю решение драпать и бегу по темному коридору среди мокрых труб и скользкого пола. Сопровождающая меня вонь, была вездесущей, а насе-

комые, словно учуяв мои мотивы, повалили со всех сторон с каким-то новым усердием.

*– Вы получили урон в пятнадцать единиц. Весь урон поглощен скафандром «Светыч». Щит – ноль. Скафандр – тридцать.*

Единицы жизни еще целы, но ждать и их истощения нельзя! Делаю навскидку три выстрела, энергетические выстрелы летят наугад и вроде даже в кого-то попадают. Тут же, на бегу пинаю толстого паука, после чего запрыгиваю на низко висящую трубу и по инерции заскакиваю на лестничный пролет, уходящий вверх. В груди начинает давить – выносливость падает просто катастрофически быстро.

*– Критический урон! Вы убили «Паука-мутанта». Получен опыт.*

Закрыв непонятно за кого выданное сообщение, я пронесся на пару этажей выше и уже окончательно разрядил пистолет в пару жуков. Чисто не вышло, я сам уже понес небольшой урон. А уже через пару тройку шагов услышал выстрелы в стороне. Не видя ни врагов, ни других игроков я несея, собирая за собой паровоз из тараканов и пауков, и бежал, бежал, бежал...

*– Внимание! Вы покинули подвалы космопорта «Веноры». Срочный квест окончен. Полученный опыт закреплен за вами. За зачистку паразитов, вам полагается награда...*

Еще не веря увиденному, я обернулся и заметил смеющихся игроков около двери во внутренние помещения пор-

та. Им смешно... вид у меня наверно после такой мясорубки был, пожалуй, далеко не привлекательный, но я сейчас не был готов уделять этому хоть грамм внимания. Сделав пару шагов в сторону, просто падаю на ближайшей лавке и вытянув гудящие от напряжения ноги. Только после этого я взглянул на себя. Скафандр сплошь был покрыт зеленой и оранжевой кровью тараканов и мутантов пауков, к ногам прилипли чешуйки их хитина и несколько лапок и усов. Бр-р-р... Жуть какая, аж затошнило.

– Лейтенант, Вам необходима чистка? – услышал я голос над ухом и резко повернулся. Девушка, которая привела меня к дверям подземелья, стояла с электронным планшетом и смотрела на меня, добавляя контраста в своем белоснежном костюмчике.

– Какая? Еще раз чистка?! – не понял я и переспросил с опаской.

– Нет, просто чистка Вашего костюма. Вы помогли нам в борьбе с надоедливými паразитами, мы в ответ почистим Ваш скафандр и подзарядим батарею Вашего щита и оружия бесплатно. Желаете принять услугу? – я вяло кивнул. – Хорошо, пройдемте со мной, там же вы получите свои сорок тридцать кредитов награды.

Пришлось опять вставать и идти за этой проводницей в мир ужаса и страха... Однако я не пожалел: после процедуры мой костюм блистал как новенький пятак, а я за время ожидания очень хорошо провел время в массажном кресле и был

полон сил. Не могу сказать, что оно того стоило: два уровня за два часа, и ведь легкой эту победу назвать нельзя. Посмотрел на время и сразу перевел взгляд на групповой чат. Зара и Ник все так же были онлайн. Я вынул из нагрудного кармана купленную гарнитуру и впервые воткнул ее в ухо, активируя свой звуковой канал. Ощущать новую примочку я перестал практически мгновенно, словно и нет ее. Зато начал слышать голоса Зары и Ника, и одновременно ведущийся лог разговора в отдельном общем канале.

– ... Зара, ты представь, сорок три «*пребла*». Я просто в шоке!

– Сложно поверить и тяжело радоваться. Ты хоть что-то поднял на этом, кроме стороннего унижения?

– Да почти девять «*бряклов*». Сегодня ночью будем гулять! О! Новенький в чате, тихим сапом и уже подслушивает, – поняв, что меня заметили, я решил включиться в разговор.

– Зара, спасибо тебе за квест. Два уровня как с куста.

– Ага. Не за что. Я там сам четыре сделала однажды.

– Ой врать-то, – засмеялся в эфир Никита. – Ты восемь сделала, да не все донесла до выхода...

– Замолчи, – коротко бросила она ему. – Новенький, через час мы собираемся в Дёнере. Будь готов. Время.

– Буду, – Зара покинула канал связи, а меня очередной раз удивили перепады ее настроения.

– Она всегда такая?

– По большей части да. Но ты ее не суди, ей тяжело все это дается. Игра не простая и класс у нее скажем прямо специфический.

– Да я уже это понял.

– А коли понял, то давай через час встречаемся, а я пока вздремну.

Чат опустел, а я остался сидеть и осознавать, что чего-то я тут не допонимаю. Либо мне чего-то сильно не договаривают, либо я просто реально Нуб без грамма опыта. Сидеть на лавке больше не хотелось, так что я решил уходить. В момент как я поднялся, посмотрел на еще одного игрока, выбежавшего из подвала. Забавно, выглядел он не лучше меня, когда я оттуда выбрался не так давно. Хм... десятый уровень? Интересно, сколько он там сделал? Хотя нет – не интересно, а то завидовать начну и опять туда полезу. Повернувшись, я отошел в сторону и, сменив направление, пошел в сторону ресторанного дворика, но не дошел – поддался слабости и, выделив кнопку «Выход», разлетелся на пиксельные восьми-битные осколки.

Надо бросать курить! Гнусная и крайне вредная привычка вернулась стоило мне выкурить пару сигарет, а куда меня это заведет я прекрасно понимаю. И ведь так даже поиграть толком не получится. Забив окурок и допив все еще горячий кофе, взглянул на часы: половина седьмого. Пора в игру, но перед – позвоню-ка я маме. Звонок прошел штатно, правда,

за время беседы я снова взялся за сигарету и едва не спалил себя громкими вздохами. Что колышет в моем мозгу это игра? Я вот так, уже сколько времени не дымил, а тут вдруг. Завершив вызов, я затушил очередной окурок и пошел на кухню. Пятнадцать минут осталось. Времени все меньше, но надо еще кое-что сделать...

*– С возвращением, лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас двадцать шесть нераспределенных единиц Характеристик. У Вас восемь нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Закрыв приветствие, уже привычно выпрыгиваю из будки реинкарнации и бегу в ресторанный дворик. Пока бежал, заметил в центре зала щит с ярким рекламным объявлением: «Плачу один миллион за рецепт Слапа», ниже были контакты. Я усмехнулся, столько денег и за что? За набор нулей и единичек? Однако мне не до того. Быстро нахожу глазами «Дядю Дёнера» и забегаю внутрь. Все «мои» были уже тут и откровенно скучали.

– А вот и наш пропавший сын, – ворчливо воскликнул Викториус. – Опоздание на семь минут. Не хорошо. Мы уже было подумали...

– Ладно вам, извините, я маме звонил. Не бросать же телефон, – быстро соврал я и сел на стул, поближе ко всей новой группе.

– Мама это святое, поэтому на этот раз забудем. Теперь к делу. Зара, кинь нашему монохромному товарищу акти-

ватор квеста, пусть ознакомится, – распорядился старший группы.

– Минуту, сейчас найду, – поддержала его Зара и, спустя пару секунд, кивнула. У меня перед глазами возникло сообщение.

– *Внимание! Ваша группа находится в стадии выполнения квеста «Остров Потерянного». Желаете ли вы принять данный квест?* – я принимаю, тут же возникают новые окна.

– *Внимание! Вы завершили задание «Остров Потерянного I». Задание завершено без Вашего участия.*

– *Внимание! Вы завершили задание «Остров Потерянного II». Задание завершено без Вашего участия.*

– *Внимание! Вы получили задание «Остров Потерянного III». Срок выполнения задания – один месяц. До конца активации осталось времени – двадцать четыре дня. Ограничения по классам: Нет. Ограничения по расам: только Чалы. Статусные ограничения: нет. Вы желаете активировать задание?* – я активирую.

– *Внимание! Получено новое задание «Остров Потерянного III». Все сведения по данной операции находятся у лидера группы. Обратитесь к Викториусу Барбосса для получения необходимых сведений.*

– М-дя, а вы время зря не теряли, – хмыкнул я, сворачивая сообщения.

– Еще бы. Теперь самые вкусности пойдут, – потер руки Виктор, смотря перед собой в пустоту, очевидно читая ин-

формацию.

– А уместно это делать здесь? На виду? – я огляделся, намекая на то, что вокруг нас было много игроков, и всех их было прекрасно слышно.

– А что не так? Каждый стол в этом заведении имеет защиту от прослушивания. Ну если интересно: обрати внимание, вон те ребята, о чем говорят? – Виктор указал мне за спину, и я повернулся.

В указанном направлении сидели три игрока: два Ворка и уголовного вида Человек в зеленом скафандре. И они бурно обсуждали... Хм... а ведь и правда: ни черта не понятно. Звук есть, вроде даже слова какие-то, но смысла в них нет. Я виновато вернул взгляд Виктору и команде, затем покачал головой, признавая неправоту.

– То-то и оно, что это не Реал и тут иные законы работают. Это заведение выкупило такой вот скрипт или как там его правильно назвать, и теперь тут проходят самые вкусные события и переговоры, при этом все анонимные. И так почти в любом порту. Но это ты отвлекся, хотя и рад что смог удовлетворить твое любопытство, – человек кашлянул в руку, привлекая внимание заскучавших товарищей и продолжил. – Касательно нашего общего квеста, внесу немного ясности. На первом этапе, все было более-менее понятно и легко, станция с пиратами, все около сорокового уровня, коридоры прямые, указатели везде понатыканы и патроны у врага кончаются. Мы прошли все это как по маслу. В награду



получили Карту с координатами второго задания, с ограничением по классу активизирующего – Лекари. Зара выполнила активацию, и мы прошли вторую часть, почти без потерь. Там было чуть сложнее и времени потребовало больше. Награда: помимо денег и классного оборудования, нам выпала карта с новыми координатами. Как ты понял, редкая, ограничение по расе – Чалы. Касательно того что тебя ждет или может ждать. Во втором этапе, все враги были уровня пятьдесят и чуть больше. В следующем можно ожидать уровня шестьдесят плюс, не меньше. Буду честен, тебе будет ужас как тяжело не сдохнуть, но зато даже часть отката от нашего уровня которую щедро срежет система, тебя будут наполнять как банку под водопадом. Так что точно не проиграешь. Если все будет пучком, то мы рассчитываем на четвертую ступень, но есть у нас, конечно, подозрения, что новый этап запросит еще что-нибудь экзотическое или тоже расовое: Механоида или Скайрана, но пока это точно не известно, мы не будем расстраиваться. Теперь о том, почему такой прямой как лом квест нам нужен: Его можно брать ежемесячно и это делают очень многие. А все ради финальной награды в виде уникальных или персональных шмоток для группы от двух до десяти игроков. Так что если дойдешь с нами до конца, будет у тебя именная шмотка, только твоя и никто ее у тебя не отнимет. И теперь, когда мы свою выгоду уже получили, я спрашиваю тебя еще раз: ты с нами летишь или передумал?

– Конечно с вами! Даже просто ради опыта – это отличная

идея. И чем не развлечение? Плюс хоть немного разберусь в этом мире, – на этих словах меня, с одобрением, похлопал по спине крупный Ворк-Николай. Ну как «*похлопал*», я сначала подумал, что меня пинают...

– Нормальный парень, с головой. Главное желание есть, а остальное прирастет или вырастет. Тебе, если надо, то я тебя в стрельбе натаскаю.

– Коля, задрал! Это все потом! – прервал приятные мне слова Виктор. – Сейчас надо решить последний вопрос и можно выходить на орбиту. Сергей, у тебя какие навыки развиты и куда ты хочешь развиваться дальше?

– Чего? – вопроса я не понял, – Это зачем?

– Видишь ли, у всех рас свои примочки и плюсы. Мы все делаем упор именно на групповые плюшки, а не на индивидуальные, потому что мы уже решили, что не индивидуалисты. И нам вот интересно по поводу тебя. Не секрет, что у всех рас есть один минус. У всех, кроме твоей. И у тебя есть абилка или активное умение, которое помогает команде противостоять космическому безумию. Есть ли она у тебя и будешь ли ты ее развивать? Скорее всего, это космическая ветка.

Немного задумавшись над сказанным, я крутил глазами и искал свои навыки с красной цифрой «*восемь*» в углу. Теперь вот смотрю на нее и подвисяю: я так увлеченно играл, что даже не удостоил внимания самую «*вкусную*» часть игры – распределение навыков и получение новых умений! Меня

можно понять, виртуал штука настолько реальная, что не верить в такие чудеса, но они были и все передо мной! Проваливаюсь дальше: три ветки развития персонажа, все параллельные, а впоследствии и взаимозависимые, ветвящиеся и порождающие новые, плюс многие еще скрытые и отмечены лишь направляющими серыми линиями.

– *Ветка «Персонаж». Навыки, обеспечивающие ваши индивидуальные способности и умения.*

– *Ветка «Специализации». Улучшение и модификация профессиональных навыков. Ветка доступна после выбора специализации персонажа.*

– *Ветка «Космическая». Ваши способности в условиях полета и нахождения в космическом пространстве. Данная ветвь активна только в космосе.*

Замечательно, у меня открыта только одна ветка, так как я еще не выбрал специализацию и все еще нахожусь на планете, но выбирать и смотреть я могу любые. Отличный выбор. Названное Виктором умение нашлось довольно скоро, хотя и отличалось от описания человека.

– *«Чальский Дух». Уровень открытия умения – пятнадцать. Данное пассивное умение, позволяющее увеличить силу духа вашей команды во время длительных космических перелетов. Умение может быть модифицировано до «Чальская Сила Духа», удваивающая показатели умения. Внимание! Данное умение не влияет на Вас лично, а также на других Чалов в команде. Умение бесполезно для Механоидов.*

Я вырвался из внутренних настроек и посмотрел на товарищей с кислыми лицами. Нет, я конечно и дальше могу думать, что они меня будут развивать под себя, но в данном случае мне до пятнадцатого еще жить и жить, так что выбор пока есть, а если что – мосты налаживать можно уже сейчас.

– Чего приуныли? Нашел я это умение, на пятнадцатом открывается, – все оживились, а со мной впервые за все время заговорил Ник.

– А чего же ты ее тогда так долго искал? Неглубоко ведь лежит!

– В первый раз туда заглянул, – нехотя признался я. Все переглянулись, а Коля присвистнул.

– Да ты видать тот еще мазохист, – покачал головой Ворк, – Я бы даже из системы не вылетел, если бы терпел до восьмого уровня без развития. А ты уже выбрал, как их раскидаешь?

– Коля, да что с тобой! Это все потом! – снова вклинился Виктор. – Пообщаетесь еще до тошноты! Сергей, а какая у тебя специализация?

– Пока «Воин», – я снова погрузился в интерфейсы.

– Только не «пока», а навсегда. Но это основа, специальность, она должна делиться на две-три более узкие линии. Или ты и это еще не выбрал? – прищурившись спросил начальник.

– Пока нет... Вот нашел. Секунду, – я развернул ранее закрытое сообщение.

– *Внимание! Вы достигли первого рубежа. Вам стали доступны варианты специализации: Коммандос (групповые бонусы), Одиночка (Индивидуальные бонусы), Лидер (Бонусы на подчиненных). Вы обязаны определиться со специализацией до наступления десятого уровня, в противном случае вашу специализацию автоматически определит система. Приятной игры.*

Сворачиваю сообщение, затем лезу в логи системы, но не успеваю хоть что-то найти, как меня отвлекли и потрясли за плечо. Пришлось быстро сворачивать всю внутреннюю кухню.

– Еще один на мою голову... Потом это посмотришь, будет еще время на безделье. Ты главное перед выбором посоветуйся хотя бы с Колей, он Воин по специальности и камикадзе... то есть «Налетчик» по специализации. Он подскажет, что и как. А пока давайте по коням, раз всё уже решили. Сергей, специально для тебя поясню: на орбите все цепляемся ко мне, я буду на Крейсере под именем «Звезданутый», после стыковки готовимся к вылету. Я пока пойду птичку нашу заправлю.

Все кивнули и встали со своих мест. Я отставать не стал и пошел вместе с Николаем, так как он тоже шел на стоянку кораблей и чего уж греха таить, он тут самый общительный. Куда пошли остальные я не знал и не интересовался. Когда двери порта остались позади, и нам в лицо подул прохладный воздух полный запахов разнотравья, мы с Ворком оста-

новились и не стовариваясь посмотрели на вечернее небо. Закатное светило, окрашивало небосвод в совершенно нерепальные тона алого и оранжевого, ощутимо грело мне лицо и неприкрытую шею. Блин, а ведь приятно это, что ни говори...

– Сколько раз я вот так вот стоял и смотрел на эти виртуальные звезды. А все не могу нарадоваться этой простой, казалось бы, возможности, – тихо проговорил крупный Коля, не открывая глаз и мерно вдыхая аромат цветения травы. Я поглядел на его умиротворенную рожу.

– А чему тут радоваться? – выставив руку козырьком над глазами, спросил я. – Светит вроде как обычное, хоть и ласковее что ли...

– Что я могу сказать... Зрячим того не понять, – добавил он еще чуть тише и открыв глаза, улыбнулся мне здоровенными клыками. – Ну, чего раскис, как кисейная барышня? Готов к полету?..

Минутой позже, по понятным причинно-следственным связям, меня буквально выкинуло с платформы прямо у порога моего корабля. Однако я таки смог устоять на ногах, ухватившись за какой-то внешний выступ на броне. Когда же я, все еще дезориентированный, повернулся к платформе, она была уже далеко и увозила моего нового товарища в сторону. Да и пофиг – главное жив остался! Экстрим космопорта... Встряхнув головой и отпустив судно, поднимаю глаза к кораблю и придиричиво осматриваю его. И как спу-

стить трап?

Ответ на мой вопрос нашелся довольно быстро, стоило только выделить корабль взглядом, как он активировался, и у меня в углу экрана появилась пентаграмма его радиокоманд и система взаимодействия. Выделяю ее взглядом.

– *Корабль «Чайка» готов к полету. Добро пожаловать, капитан,* – прозвучал знакомый голос системы, после которого к моим ногам опустился искомый трап, на конце которого открылись двери шлюзовой.

Пройдя внутрь, я повернулся чтобы посмотреть, как двери автоматически за моей спиной закрылись. Теперь я остался внутри своего суденышка совсем один, в тишине и с небольшой тревожностью. Почему-то именно сейчас я ощутил нечто странное – словно я не в игру играю, а реально вот так стою в космическом корабле и готовлюсь к важной миссии. Очень необычное чувство, прям до дрожи в позвоночнике пробирает. И к этому, закручивающиеся события столь быстро развиваются, словно я уже кем-то ведом и уже прохожу какой-то квест...

Пересилив волнение, сажусь в кресло и касаюсь управляющей панели. Огни на табло приветливо загорелись, корабль задрожал на пару секунд чтобы я хоть немного ощутил, что он работает, а не просто подмигивает лампочками. Все вроде готово, можно пробовать взлетать. Жму на кнопку с изображением радио, которая призывно подмигивала мне. На экране появились контакты моей группы *«Звезданутых»*

и отметки товарищей на радаре. Все еще на планете, значит, и мне спешить особо некуда. Еще раз осмотрев табло, частично темное, местами скромное, а в некоторых элементах демонстративно подробное в информативном плане, решаю переключиться и посмотреть на себя с ранее не просматриваемой стороны.

Открыв настройки персонажа, начал неторопливо вникать в состояние аватара. Да-а-а-а, выглядело все не очень симпатично: характеристики не распределены; навыки не выбраны; специализация ожидает. Не персонаж, а кукла-пустышка, заготовка, шаблон. Картина невнятная, да еще и требующая моего решения. Не все, конечно, надо решать здесь и сейчас, система, например, выберет мне специализацию сама, и я очень буду надеяться, что она это сделает не по святому Рандому, а по какой-то логике. Не хочу сам брать на себя подобный выбор – это же неправильно, что игрок ничего еще не умеющий и не понимающий должен делать столь судьбоносный шаг и решение. Лучше доверить это системе. С этим ясно – решено. Что еще... зависшая на выборе дополнительная характеристика «Биохимик», которая все еще ожидает своего принятия или отклонения. Наверно правильно, что я ее не отклонил и не принял – сейчас хоть подумал немного, узнал чуть больше. Да и потом: что я теряю? Ничего по факту. Выбираю новую примочку и соглашаюсь с принятием новой характеристики.

*– Внимание! Вы выбрали дополнительную характеристи-*



ку «Биохимия». Вам открыты новые специальности: «Биохимик», «Биолог», «Химик». Текущий уровень характеристики – первый.

– Внимание! Получены Ваши первые рецепты биохимических веществ – десять штук. Всего одиннадцать.

– Внимание! Получены расшифровки химических и биологических реагентов и элементов – сорок две штуки. Всего сорок три.

– Внимание! Вы изучили одиннадцать биохимических рецептов. Получена новая профессия «Биохимик»! Текущий ранг: «Начинающий Биохимик». Для улучшения профессии до «Биохимик любитель», откройте еще двадцать один Биохимический рецепт.

– Внимание! Профессия Биохимик блокирует специальности Химик и Биолог, так как ее рейтинг превосходит ранее названные.

От некоторых сообщений, выпавших практически разом потянулись вереницы свернутых листочков и конвертиков, которые распадались на составляющие и далее падали в «Книгу Рецептов», которая появилась в разделе «Профессиональные достижения». Вот и ладушки. С одним решением я все же определился, хотя и подумал задним умом, что у команды стоило спросить – а нет ли у кого такой же... Да без разницы. Теперь можно изучить навыки, или быть может стоит подождать десятого уровня? Наверно буду ждать – я же теперь не одинокий волк. Значит остались только харак-

теристики. Что мне нужно? А я не знаю. Хотя Виктор упомянул про «Силу духа», вложу в нее восемь единиц. Отлично, остальные восемнадцать пока подождут своей очереди.

– Серый! Ты там уснул? – раздался обеспокоенный голос по радиоканалу. Быстро свернув все панели, я посмотрел на экран, где ярко горела точка за пределами планеты с пометкой «*Коналас Вобо*».

– Характеристики раскидывал. Сейчас буду взлетать, – быстро ответил я и схватился за штурвал.

Лобовое стекло прыгнуло мне навстречу, но только для того чтобы отпихнуть меня обратно в кресло, причем довольно грубо.

– *Внимание! Ваш навык полетов недостаточен для самостоятельного подъема с планеты. Желаете взлететь на автопилоте?* – кивнул и ощутил, как задрожал корабль, отрываясь от земли. Даже порулить не дают за мои же деньги, изверги...

Когда угол наклона моей Чайки был практически вертикальным, корабль включил основные двигатели. На миг меня вдавило в сидение просто с чудовищной силой, а затем и держало таким образом, около минуты, после чего пришла легкость и спокойствие. Я был в космосе, и душа у меня от этого просто трепетала: Чалец вернулся домой...

– *Да б... Куда ты бьешь?! Глаз \*\*\*\*. совсем нет?! Этому \*\*\*\*\* надо по крыльям бить!!!* – кричала на меня ра-

ция басом Ворка, пока я вновь пытался поймать хвост пирата.

Удалось не сразу, за что пришлось еще выслушать немало однобоких эпитетов. Выстрел! Ура. Я победил, но это почему-то не радовало... Откинувшись на сиденье, я расслабился и потерял глаза, в попытке стереть появившееся окно с сообщением.

*– Вы поразили Пирата «Шурега Пенек». Получен опыт. Ваш рейтинг «Истребитель пиратов» увеличен на одну единицу. Для получения первого боевого звания Вам необходимо уничтожить еще минимум восемь пиратских судов. Желаете продолжить выполнение миссии?* – отжимаю «нет».

*– Все! Сворачивай лавочку. Не бой, а одно разочарование: ни черта ты не успел. Лети на крейсер!* – сокрушаясь и стесняясь по моей неповоротливости, дал указания Ворк и сам сменил курс, давая мне пример для подражания. Злиться на слова Николая я не собирался, он может и излишне эмоционально выражался, но в основном по делу.

Вновь взявшись за штурвал, я повернул корабль и выделил Крейсер «Звезданутый» как цель полета. Активировал Автопилот. Жаль, даже уровня не снял, хотя там одни слезы остались до следующего, одного пирата бы хватило, но нет – не успел. Полет занял у меня около трех минут, после чего меня поймали «парковочной сетью» и притянули корабль задом к крейсеру.

*– Стыковка с Крейсером «Звезданутый» завершена. Вы*

*можете покинуть корабль.*

Поднявшись со своего кресла и, размяв ноги, я пошел в хвост корабля, а это целых три шага, затем шлюз и вот я уже на чужом корабле. Впервые.

Меня встречал немногословный Ник.

– Да-а-а... с тобой еще работать и работать... – качая головой непонятно на что посетовал Хаммер.

– Что опять не так? Я тут всего-ничего! – с досады от сказанного развел я руки. – Ну не знаю я об этой игре того, что вы от меня хотите!

– А ты представь, что это и не игра вовсе – опыт надо брать как можно скорее. И я не про цифры говорю. Ладно, пошли, мы сейчас к вылету готовимся, надо задания получить, да на работу и тебя к делу пристроить.

– А сколько нам лететь до этой миссии? Вечер же, – спросил я уже на ходу, попутно осматривал футуристический корабль в исполнении геймдизайнеров.

– Совсем немного. Пару часов будем выходить на позицию для прыжка, затем прыгать в первую зону для сброса жара, из нее прыгнем спустя два-три часа. Рассчитываем к утру быть на месте. Ты сегодня полуночишаешь?

– Пока не знаю, не думал об этом. Смысл есть? Все наверно разойдутся, чего-мне-то тут торчать? – засомневался я.

– Не все: дежурить все равно кому-то надо. А ты лучше в *реале* отдохни, чего в *игре* торчать? – на словах «*реал*» и «*игра*» Хаммер странно меня интонацию, вроде бы и неза-

метно, но послевкусие остается. – Но если у тебя есть желание, то можно найти тебе занятие на всю ночь, с огоньком и мозолями где закажешь.

– Посмотрим, – успел ответить я перед тем как мы зашли в главную рубку крейсера.

Главный мостик – небольшое, относительно корабля помещение, квадратов на восемьдесят или даже сто, было установлено различным оборудованием, неизвестной мне функциональности. Экипаж уже был тут полным невеликим составом: Человек, Флора, Ворк.

– Вот и хвосты подошли. Сергей, шустрее надо быть! Время – деньги, причем, в нашем случае, ни разу не виртуальные, – с укором обратился ко мне Виктор. – Ты же у нас развиваться хотел, так вот принимай задание на вечер... Ник, дай новому члену команды «обучалку» по типовому шаблону новичка, – Хаммер рядом только головой кивнул, причем медленно и вальяжно, словно скипетр власти принял. Человек же продолжил. – Зара, ты на дежурстве в первую смену, если не против. Остальным..., – начальник примолк и покосился на Ворка. – Как обычно: проверить наличные корабли; свести данные по вооружению, топливу, готовности к ЧС. В миссии на перерыве можно докупить недостающее оборудование и расходники, так что надо иметь конкретные цифры. Пока всё, если я вдруг кому-то буду нужен, то я буду здесь. Зара, отдыхай, я разбужу, – произнес Виктор и на миг словно загнулся, как будто вспомнил что-то, а потом только рукой

махнул, мол *«расходитесь уже»*.

Нестройными рядами, команда разошлась, в том числе и я со своим временным учителем с его хитрыми здоровеными глазами и периодическим многословием. Сложно описать, но вот я прям всей шкурой ощущал, что фальшивит этот Хаммер на каждом своем действии.

Ник молча вывел меня к пункту назначения, точнее к техническому отсеку, где помимо заваленных складов гремели огромные механизмы, местами вырывался пар, а в центральной части помещения, в свободном объеме была натуральная куча мусора. Фигурально выражаясь. Антураж интересный, хотя мне кажется не совсем уместным работа пара в столь фантастическом и развитом механизме или мире в целом. Тут же не паровой двигатель! Или я ничего не понимаю в космических кораблях...

Ник остановился как раз перед той самой кучей хлама, которую я заприметил у входа. Теперь, когда она была в двух шагах от меня, я обратил на нее более пристальное внимание.

– *«Мусорная куча за номером восемьсот семьдесят четыре»*, градация: *технические отходы, механические детали, неисправное оборудование, микросхемы, твердые осколки, фрагменты неизвестных запчастей*, – доложил мне интерфейс, как только я сосредоточился на этом *«объеме»*.

– Стесняюсь спросить: мы на уборку отправлены? – перевел я глаза на стоящего словно манекен Хаммера.

– Почти угадал! Ты будешь данную свалку делить и гра-  
дировать. Страшного в этом ничего нет – привыкнешь. Суть  
проста: тебе надо получить начальное мастерство ремонта,  
а его с готовым оборудованием не получить, так что вперед,  
да с улыбкой во всю харю! – похлопав меня по плечу, сказал  
Ник и двинулся вперед, лениво подавая пример того, к чему  
мне надлежит привыкнуть.

Работа началась без особой приязни, но чем дольше мы  
этим разбором занимались, тем проще я к нему относился, а  
когда достаточно разобрал изначальный объем выделенного  
мне угла, начались уже теоретические занятия. Ник отвел  
меня в сторону и, сев перед отобранными запчастями, начал  
свою лекцию:

– Запоминай, тут все просто: разъемы типовые почти у  
любого оборудования основных рас. В принципе, легко мож-  
но собрать гибрид из самой разной техники, но каждый эле-  
мент не соответствующие расе производителя изначального  
прибора, даст тебе минус двадцать процентов ко всем харак-  
теристикам конечного оборудования. Это понятно? Поэтому  
смотри сам, для полевого ремонта – отличный вариант, но  
для постоянной эксплуатации, это конечно же шлак. Все по-  
нял? – Ник встряхнул меня за плечо, так как я уже откровенно  
засыпал на ходу после работы и его монотонного голоса.

– Да, вроде все. Наверно.

– Тогда сделай хоть что-то полезное для себя, а я пока  
выйду ненадолго, а перед прыжком вернусь, – все так же без-

различно произнес четырехрукий и спокойно оставил меня в одиночестве.

Вот так я остался один среди этого несуразного пара и монотонного шума. Но делать действительно что-то надо, иначе получится, что я тут все это время сидел зря. Была конечно у меня мыслишка: сбежать в реал и покурить, но я побавился, что появлюсь в другом месте, и меня с этим побегом спалят и как минимум осудят. Так что филонить буду потом.

Выбрав из отсортированных деталей три от механического «резака-разборщика», оценил все детали на глаз, а потом и системой перепроверил, что все они от одного и того же. Снял все лишнее, удалил пыль и грязь с помощью тряпицы, после чего совместил первые две детали, повторил и снова. Наконец зажим с щелчком принял вторую часть резака и мне осталось прицепить третью, ныне отсутствующую деталь. Щёлк!

*– Внимание! Вы отремонтировали «Механический Резак-Разборщик» начального уровня. Итоговый результат – «Мультирас». Получен опыт...*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – девятый. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости. Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.*

*– Поздравляем! Вам стала доступна новая дополнительная характеристика – «Инженер-ремонтник». Данная характеристика открывает Вам двери в мир ремонта и вос-*



*становления различного оборудования от бытовых приборов, до сложных инженерных аппаратов. Вы более не будете получать штраф за проведенный ремонт, Вы сможете создавать авторские предметы на готовом производстве и ремонтировать предметы класса «Раритет» и ниже. Выбор за Вами.*

Занятно! «Мир ремонта», словно магазин какой-то... Теперь понятно почему меня так пугали о данной необходимости – поработал руками и получил подарок с профессией в придачу. Но брать я это пока точно не буду. У меня всего один вариант остался, а с оглядкой на ранее выбранную Биохимию, надо ориентироваться все же на нее. Механика и Биохимия наверно плохо сходятся вместе, как мне кажется. Решив отложить важные решения, я разобрал полученный предмет и собрал его снова, все встало в пазы сразу, но вот опыта за это не пришло ни грамма. Жаль конечно, однако сильно расстроиться я не успел, так как механизмы, окружающие меня, начали шуметь немного интенсивнее, из-за чего я сделал вывод, что пора выходить, мало ли где Ник мог застрять.

Покинув место работ, я вышел с технического уровня и шел той же дорогой, по которой меня сюда вели. И все вроде было таким же, однако же не все. На обратном пути я заметил приоткрытую створку двери, которой не позволил закрыться лежащий на полу предмет. Не знаю почему, но я подошел и опознал в предмете ботинок армейского образ-

ца. Но едва наклонился за ним, как увидел обладательницу незапертой каюты и данной обуви...

Это была комната Зары, понял я это быстро, когда узрел как зеленая девушка стояла в одном только плаще на голое тело и выставляла на стол различные лампы и светильники. Будучи включенными, они выдавали довольно активный свет, но было ощущение, что ей было этого мало. Наконец последний осветительный прибор из ее арсенала занял свое место на столике. Далее все они были повернуты в сторону единственной в помещении кровати. И тут я едва рот не открыл, так как Флора молча скинула свой плащ, оставшись совершенно нагой, после чего легла под яркие лучи света. Почему-то я не оценил ее с эротической точки зрения, зато понял в чем соль: передо мной предстал самый жирный минус расы растений, девушка страдает без солнечного света. Кошмар на Яву, и теперь мне понятно, от чего она такая стерва по жизни.

Я не стал вынимать брошенный ею ботинок, так как это неминуемо привлечет ко мне ненужное внимание. Тихо выпрямившись, отошел от двери и продолжил ранее начатый маршрут. Уже в рубке я подошел к Виктору.

– Как у Вас дела? – обратился я к начальнику группы, он бросил на меня короткий взгляд, с легкими нотками усмешки по поводу вопроса.

– Все нормально, Сергей, через пять минут совершаем прыжок. А Ник где потерялся?

– Я думал он здесь. Он, когда уходил, сказал, что вернется перед прыжком, только вот куда не сказал.

– Значит отдыхает. Не ищи, пусть в себя придет перед сменой. Так-с... Чем бы тебя еще занять... – он почесал подбородок и изобразил задумчивость. – Сходи на склад, там сейчас Коля, спроси, чем ему помочь, он тебя на разбор трофеев поставит. Это немного интереснее чем с Ником хлам разбирать. И да, держи... – после этих слов, мне выпало сообщение:

– *Получена карта корабля «Звезданутый».*

– Принято, – с улыбкой кивнул я и открыл полученный подарок.

На место я прибыл довольно быстро, с картой-то... Крупный Ворк реально перетаскивал какие-то короба с места на место. Однако стоило ему меня заметить, как он довольно легко прекратил заниматься своей работой.

– О! Серый, вон там ящик раскрытый, полный всякого дерь... хлама, раскидай по кучкам все что найдешь. Оружие туда, механику туда, ценности сюда поближе. Все остальное вон в тот ящик скидывай – потом Ник разберет или тебя озадачит.

– Класс. А что есть «ценности»? – спросил я, смерив предложенный ящик размером с гробик взглядом.

– То, что еще продается: еда, драгоценности, патроны. Остальное: химия, реагенты, камни и детали менее ладони все бросай в хлам. Понял?

– Конечно.

Ворк мне в ответ кивнул, однако едва я только приблизился к ящику, как по кораблю прошла команда от капитана-Виктора.

– *Экипаж, прыжок через три... две... Прыг...*

Мир как-то молниеносно смазался и стал абсолютно бесцветным. В следующее мгновение меня с силой тряхнуло, но я даже упасть еще не успел, как все пришло в норму. Вот уже в нормальном виде я и грохнулся об ящик-гробик, в следствии чего и опрокинул его со стола, вместе с собой. Упал не без потерь – на голову что только не навалилось, причем со звоном. Из такого положения меня как котенка за шиворот выдернула очень сильная рука Ворка.

– Ты в норме? Не пострадал?

– Минус двадцать один процент здоровья, – оценил я состояние своего бара жизни, когда Ворк поставил меня на ноги.

– До свадьбы заживет. С Чалами бывает такая фигня – привыкнешь. Ну а пока, занимайся, а я к Торговой палате имею запросы, посиди один и никуда не стреляй по возможности.

– Ладно, не буду, – ответил я и отряхнулся.

После падения, спина у меня довольно чувствительно побаливала, точнее даже просто ныла. Вот тебе и отпуск: работаю как раб на плантации, а не отдыхаю. Хотя грех жаловаться – это явно лучше, чем валяться на диване и пялиться

в телевизор. Да – аутотренинги еще никто не отменял!

Оторвать злополучный ящик от пола я не мог: силенок мало. Зато мне ничего не помешало начать сортировку прямо с пола. Ценного тут было очень немного, менее двух килограмм патронов различного калибра и формы. Около килограмма осколков оборудования с целыми микросхемами, да собственно и всё. Зато среди этой неразберихи я собрал немало химической мелочи, от порошков, собранных в коробки, до целых флаконов с жидкостью ядовитых цветов и оттенков. Собрав все, что я посчитал для себя интересным, решил сходить к Виктору – за разрешением приватизировать найденное, чтобы не попасть под договорную статью о «Крысятничестве». Часы показывали начало первого ночи, но спать пока не хотелось. Начальник нашелся на мостике в своем кресле, где собственно он до этого и был. Капитан был с небольшой книгой в руках, однако едва на панель появилась моя тень, макулатура в миг исчезла из его рук, а Виктор повернулся ко мне.

– Чего-то хотел?

– Да, я вот... Нашел много химии. Пришел узнать: за сколько это можно взять себе? – Викториус откинул голову на спинку своего кресла и посмотрел на меня и то, что я держал в руках.

– Если ты подвержен моде и хочешь стать химиком чтобы создать Слап, то только время потеряешь, причем в пустую. Но если тебе сама тема интересна, то это только в плюс Хи-

мика своего у нас нет, и вакансия условно свободна. А касательно цены: для тебя бесплатно, покажи только перед экспериментами Нику, он иногда аккумуляторы чинит, там есть свои претензии и расходные материалы. Если пожалуется, не обессудь – буду на его стороне.

– Ясно, хорошо.

– Это все?

– В принципе, да. А мы здесь надолго? – уточнил я, глядя на мониторы и стараясь унять начинающуюся дрожь в пальцах.

– Если тебе в реал надо, то выходи, мы еще час тут простоим без вариантов – Коля у торгашей, а это надолго. Потом прыгаем до второй точки, затем длительный перелет. Общий сбор в семь утра для атаки на станцию на точке три миссии.

– Благодарю за ответ, – произнёс я вполне искренне.

*– Внимание! Вы использовали Вежливость и учтивость. Вы вспомнили историю своего персонажа, продолжайте данную линию поведения, и вы вырастаете в глазах ваших союзников. Ваша привлекательность в глазах всех НПС выросла на один пункт.*

Во-как! Значит в этой игре подводных льдов как у реального айсберга. Надо об этом потом подумать. Я уже вышел из рубки, как в дверях натолкнулся на Флору. Девушка выглядела откровенно нехорошо, синяки под глазами выглядели непривлекательно. Она оценила меня слегка раздраженным взглядом и молча прошла дальше, словно я просто дверь тут

попираю. Плюнув на увиденное, тоже направился дальше. Комната Ника была закрыта, поэтому я здраво решил, что он в реале. Делать нечего, направился в комнату, отмеченную на карте корабля как «*Каюта Хеймса*». Зашел, осмотрелся...

Выданное мне помещение не отличалось ничем изысканным или хотя бы примечательным, даже нет такого освещения как у Зары-стервы. Значит надо обживать! Бросив сумку с плеча на стол у стены, я вытащил все найденное и без особого смысла разложил все по столешнице. Информация об увиденном в моем виртуальном черепе сразу отметила некоторые элементы и сгруппировала их по известным мне химическим смесям, отдельно выписав с пару десятков белесых – неизвестных мне элементов. Стою теперь, смотрю на тонкие цветные линии, указывающие на различные объекты и читаю, что и для чего... Занятное должно быть хобби, если заняться им всерьез. А я буквально загривком ощущал, словно шепчет кто-то, что это моя тема...

Терпение и труд... Спустя час, когда корабль вновь начал движение, я, используя подсказки гайдов уже создал девять смесей под названием «*Галлический проводник*». Точно не знаю, что это, но по описанию, он есть часть любого классического аккумулятора. Так что если мне надо отдать найденное, то можно на этом поднять и уровень, который я, кстати, взял! Моя единственная характеристика – Биохимия тоже выросла на единицу.

И вот когда я поставил очередную баночку в лоток для непонятно чего, в мою дверь забарабанили, громко и бесцеремонно.

– Хаммер «Николас Ремонасор» запрашивает разовый доступ в вашу каюту, – сообщила система и я дал добро. Дверь тут же отъехала в сторону.

– Замечательно! Только отвернулся, а у меня уже химикаты из-под носа таскают! – сложив одну пару рук на груди, беззлобно произнес Ник.

– Не таскаю, а в дело пускаю! Просто развиваюсь. Мне Виктор сказал, что тебе надо что-то для аккумуляторов, так я вот наделал Галлических проводников! – после сказанного, Хаммер молча подошел к столу и взял одну ампулу, поднес ее к глазам, встряхнул и покачал головой.

– Чистота раствора: семьдесят восемь процентов. Недурно для новичка – совсем не дурно! Но это все конечно же бесполезная херня. Они тебе нужны?

– Я... я..., – слов нет. Ну, честно, что я могу сказать?

– Не парься. Если не нужны, то я из девяти твоих, сделаю три «стопроцентки». Из положительного: время ты мне сэкономил, так что развлекайся дальше и не засиживайся.

Хаммер нижней конечностью вынул из своей сумки что-то и положил около меня какую-то карточку с фиолетовыми полосками после чего вышел из каюты, что-то насвистывая. Проводив взглядом гостя, пока дверь не закрылась, я, перекинув негодование, поднял оставленный дар и оценил.



– Карта данных. Содержание: Гарри Поттер и классические химические смеси и реагенты. Автор данных: Николас Ремонасор. Хотите считать данные?

– Желая...

– Данные получены. Вы получили двадцать восемь рецептов химических реагентов. Вы получили шестнадцать химических рецептов.

Спасибо, однако. Я покрутил карту в руках и отложил ее на край стола, вдруг она у него последняя. Картина на столе вновь дрогнула, и появились новые комбинации цветов и сочетаний. Ну, значит пришло время творить.

Спустя еще полтора часа я прилег на кровать и смотрел в потолок. У меня получилось смешать практически все что возможно, я извел всю химию под ноль и теперь имел только сложные смеси и реагенты, ничего простого не осталось. Уровень моего умения вновь взял единицу, и мне было невероятно приятно это осознавать. Нашупав взглядом кнопку выхода, я нажал на нее и с удовольствием потянулся всем телом.

Мои руки стали распадаться на пиксели и одновременно с этим я видел поднимающуюся створку капсулы. Угасающая боль в спине от ящика смешалась с диким желанием сходить в туалет и жаждой. Кошмар в голове не иначе, особенно когда оба эти состояния словно слились в одном теле. Однако потом картинка разошлась, и я выполз из капсулы в поту.

– Да что за Херня?!

## Глава 3. Все страньше и страньше

Будильник разбудил меня и ожидаемо получил по своему корпусу кулаком. За окном все еще было темно, однако я уже чувствовал, что выспался и готов к новой игровой сессии. Тридцать минут до начала миссии, надо кофе попить, позавтракать и покурить. К счастью столь сжатое расписание не дало мне возможности покопаться в себе и вчерашнем событии, которое хоть и напугало в самом начале, но быстро забылось. Иначе точно бы начал с ума сходить потихоньку. Я снова закрылся в капсуле и вернулся в мир грез и фантастических созданий.

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас двадцать восемь нераспределенных единиц Характеристики. У вас девять нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Открыл глаза прямо в своей кровати на Корабле. Часы показывали время до начала сбора. Всего пять минут осталось. Поднявшись с кровати, оценил свои вчерашние труды и покинул каюту. Все ждали только меня. Обзорный экран почти во всю стену показывал нашу точку налета. Зона нашей миссии, мой первый ивент, место моей вероятной гибели!

– Раз уж все собрались, тогда распределяем обязанности, – начал свою речь Виктор, едва за мной двери закры-

лись. – Зара остается на Звезданутом со мной. Никита, Коля, Сергей вы начинаете зачистку вместе с нами. План минимум – не подохнуть, как максимум – убить всех. Далее садитесь на астероид под прикрытием Коли на «Голиафе». Дальше по обстоятельствам. Все вопросы после миссии. У всех есть время покутить? Отлично – по судам!!!

Упав в кресло своей ласточки, я коснулся панели, отстыковался от крейсера и сразу вступил в строй между двумя другими кораблями. Тут мой вес почти не котировался, враги были ужасающего шестидесятого уровня, но мне велели просто быть рядом и собирать опыт от их боя, если в бою я участвовать не буду, то и экспы не получу. Жалкие орудия моего корыта, наносящие единицы урона, не причиняли повреждений, и все залпы вязли в щитах противника. Поэтому я был скорее наблюдателем, который старается не отставать от остальных и никому под ноги не попасться.

Бой с космическим врагом мы бы слили за пять минут – их вон как много, а нас два с одной десятой. Но вот крейсер с двумя операторами реально воевал за десятерых, что и позволило нам выжить. Ну, мне позволило выжить. Так как даже косвенные удары и разлетающиеся осколки, меня калечили и увечили словно горящие угли бумажный самолётик. А если бы за меня хоть на миг принялись всерьез – сложился бы моментально. Но система игры точно распределяла цели у Пиратов, и я был на самом последнем месте, как единица, не стоящая внимания и вовсе не опасная. Состояние Чайки

к середине боя уже было ужасным, ни одного зеленого поля на карте повреждений, все сплошь черное, красное и оранжевое, один двигатель желтый. То, что я дожил до конца, это не просто везение, это эликсир удачи в концентрации один к ста! Про такую удачу обычно говорят: Под богом ходишь.

– *Зачистка закончена. Всем на посадку. Серый, ты живой?* – вышел на связь Ворк с напряженным клыкастым фейсом.

– Пока да, – я скрипнул зубами и старался выровнять неуправляемый корабль на новый курс.

– *Не переживай, едва миссия кончится такой откат получишь – обделаешься!* – засмеялся на экране Николай.

Я конечно очень на это рассчитывал, но веры в себя у меня не было совершенно. Мы сели. Три корабля на разбомбленном астероиде с космической станцией в центре. Из пиратской базы начали выходить отряды противника и мобильные аппараты для боя. Глядя на это я искренне не понимал: Да как это вообще проходить? А затем я услышал в эфире непереуведенное сообщение “*Goliath online*”, и только после него увидел это...

– *Раритетная военная машина «Голиаф». Боевая система производства Ворков. Данная аппаратура увеличивает вдвое все параметры оператора. Штраф на накопление опыта – пятьдесят процентов. Текущий пилот – Ворк «Коналас Вобо», уровень – сто двадцать шесть.*

– Охренеть..., – пробормотал я в своем чахломе скафандре

со щитом на сто условных единиц.

Дальше начался бой, хотя это был не и бой вовсе. Это был геноцид. Боевая машина Голиаф, умножающая нашего боевика в два раза, делала свое черное дело. Двуногая машина с четырьмя классами вооружения косила врага как коса срезает свежую траву. Взрывы и всполохи от попаданийкумулятивных снарядов не утихали почти десять минут, пока мы втроем шли к станции пиратов, а вылетающие из стволов гильзы, кувыркаясь покидали астероид, красиво поблескивая тусклыми отсветами звезд. Враги закончились, или поумнели, так или иначе, но настал момент тишины и спокойствия. Хотя для честности могу сказать: весь бой был в «глухой» тишине. В космосе нет звука, вот вам и экономия на звуковом сопровождении. А битва эта был запоминающейся. Даже на моем счету было пять или шесть попаданий, но никак не убийств.

Наверно игра именно такими моментами и цепляет заплесневелых и пыльных офисных работников, и школьников, что задрались сидеть на уроках. Ник подошел ко мне и показав большой палец заговорил в приватном канале.

– Дальше будет сложнее: Голиаф внутрь не пройдет. Но и пиратов там стало на порядок меньше.

– Да уж наверняка. А внутри мы как? Они же просто монстры в сверхзащите.

– Это на первый взгляд. Все реально. Ты главное рядом тусуйся и не дохни. Всё, Коля вылез. Пошли!

Внутри для меня дел так же не нашлось, более того я поймал две пули в плечо и в руку, после чего потерял способность управлять левой конечностью, и меня отправили погулять по станции. Главное, чтобы я наружу не выходил. Да, не престижно, но я занимался важным делом: сбором мусора и ништяков. Это было мне интересно и почти по силам.

*– Внимание! Достигнут Ваш лимит в пятьдесят килограмм. Вы больше не можете переносить грузы. Для усиления персонажа увеличьте параметр силы.*

Плюс десять в силу. И все по кругу. Я даже не занимался распознаванием предметов, просто собирал все не большое и довольно симпатичное глазу, плюс бутылочки, колбочки, коробочки, брелоки и пучки проводов. Все как по завету Мао, пока не зазвучал гонг.

*– Внимание! Вы завершили задание «Остров Потерянного III». Получен опыт.*

*– Внимание! Вы получили задание «Остров Потерянного IV». Срок выполнения задания – один месяц. Осталось времени – тридцать дней. Все сведения по данной операции находятся у вашего начальника группы. Обратитесь к Викторису Барбосса для получения необходимых сведений.*

После такого сообщения, словно плотину прорвало и наступил для меня натуральный фонтан из сообщений, перекрывший любую возможность хоть что-то видеть перед собой. Полученные параметры и характеристики полились на меня с чудовищным потоком, заслоняя одни окна другими.

Я получил аж двенадцать уровней исключительно паразитическим способом, никакой пользы особо не принеся. Ничего вообще по сути не делал, а опыт капал. Это было фантастически круто! После получения сего дара, я выполз из помещений, где лазил до этого и встретил свою группу с увесистым ящиком между Здоровенным Ворком и тощим Хаммером.

– Чего встал? – обратился ко мне Коля. – Бежим отсюда, тут скоро будет жарко...

Всего полчаса спустя, от вышеописанных событий, мы сидели в столовой Звезданутого, и все беззаботно смеялись. Гвоздем программы Аншлага местного значения был я! Моя новая группа в полном составе восседала за общим столом, а я развлекал всех своим везением, соперничающим с невезучестью. И соперничество было нешуточным, оба конкурсанта шли ноздря в ноздю!

– Следующий лот! – намеренно повышая голос и меняя интонацию на дикторский манер, я запускал руку в сумку и доставал очередной предмет. Оценивал его и диктовал полученную информацию вслух, стараясь никак не менять выражения, не взирая на прочтенное. – На торгах бутылка «*Раколанского ликера*»! Плюс десять к Внимательности!

Звучат аплодисменты, я киваю в благодарность и пускаю бутылку по рукам. Все поочередно оценивали находку, и делились короткими комментариями.

– Следующий лот на торгах: Откидной нож Хаммера!  
Плюс два к силе и пять к точности!

Народ начинает хихикать, местами в голос.

– Сергей, вот скажи, как ты мог подбирать предметы за полтинник и за пару тысяч в одну и ту же сумку? – добродушно смеялся Виктор. – Это просто свалка какая-то, как у Ника в загашнике.

– Эй! У меня там полный порядок! – продолжая хихикать, возмутился Ник.

– Не обучен я мародёрке, – спокойно отвечал я и снова запускал руку в сумку, – И перед нами: Атомная батарея Людей! Заряд: на две тысячи! – снова аплодисменты, я кланяюсь и пускаю находку по рукам.

Правда долго вот так расслабляться не пришлось – корабль дал тревожный сигнал, и мы очень поспешно вернулись в рубку. На радаре, в пределах нашей видимости висели два крейсера, помеченные маркерами как враждебные. На наш пульт поступил запрос на связь. Виктор одними пальцами велел нам разойтись в стороны и ответил на вызов. На экране появился довольно колоритный, немного смуглый Ворк с выдающимися изо рта клыками. На фоне такого чудища, даже клыкастый Коля выглядел миловидным. Подпись под такой мордой гласила: *Ворк «Дабуш Корландиновский», уровень персонажа – восемьдесят девятый. Клан принадлежности «Проклятые».*

– Ну и? Чего надо?! – раздраженно рявкнул Виктор.



– Ба, вот это базар! Вы черви на нашу миссию влезли и огрызаетесь? А это не хорошо. Думаю, у вас есть то, ради чего мы все сюда прибыли. Отдайте по-хорошему, нам тут сутки торчать нет смысла, – лилейным слегка басовитым голосом сказал Дабуш, явно чувствующий поддержку со стороны.

– Сами ищите, что вам надо, не сахарные девицы. Мы тут первые были, а террор и пэкашерство оставь для ламеров!

– Ай-ай, а чего ты злой такой, а? Мы же по-доброму предлагаем, договариваемся. Можем ведь и пальнуть пару раз, может оно само нам в руки упадет, или еще чего из вашего барахла.

– А попробуй, упырь! Если духу хватит, тогда и посмотрим, кто тут червь, – хищно процедил Виктор, отключил связь и, активировав корабль, дал полный ход мимо астероида.

– А они по нам не \*\*\*\*\*? – тихо спросил я у Коли, стоявшего справа от меня.

– Это вряд ли. Такие типы нападают, когда у них превосходство раза в три в четыре. А так они просто трусы – там же ни опыта, ни реальных заслуг. Чистое пиратство на зеленых юнцах.

– А быть может, они очень осторожные, в отличие о нас, веселящихся в опасной зоне, – произнесла Флора и пройдя мимо нас потерла бледный лоб. – Я к себе, мне не хорошо.

Мы проводили ее взглядом, не сказав ни слова. Я лично не

понимал, ради чего надо терпеть такой кошмар, когда можно было всего-то выйти в реал. Но вслух не спросил, побоялся выглядеть идиотом, не понимающим простых истин.

– Всё, они отстают, – облегченно сказал Виктор и повернулся к нам. Лицо командира все еще было сурово-напряженным, но уже без недавней агрессии. – У нас на пути Система «Карст». Есть место для заправки и перепродаж. Место так себе – не лучше Веноры, но все же... Время в пути восемь часов. Два часа пролетим так, потом прыгнем к системе. Кто желает в реал, милости просим, ничего интересного не планируется. Сергей, по прибытию у нас будет собрание и разбор полетов с раздачей ништяков, рекомендую присутствовать.

– Понял, – коротко ответил я и посмотрел вслед расходящимся ребятам. Неприятно ощущать себя последним в строю, но на четвёртый день в игре – на что еще рассчитывать?

В своей каюте активировал выход в реал и снова ощутил двоякость мироощущения, словно меня разрывало между реальностью и виртуальностью. Такое чувство, что я и тут, и там. Но, во всяком случае, сейчас меня это не пугало. Всё, что не новое, уже не страшное, как и стресс от работы и неожиданные планерки по утрам.

На ночь глядя, мне было чем заняться – я листал форумы и главным образом, искал информацию по «*артефактным*» рецептам, коих мне в будущем может сильно не хватать. В

частности, те, которые у игроков числятся как бесполезные из-за специфических запросов. И удача вновь была на моей стороне. Рецептов, которые почти невозможно воспроизвести, выпадали намного чаще чем того хотели бы играющие, поэтому они размещали информацию о них прямо в сети и на форумах. И было их очень много. Там я и узнал много нового и интересного. Сравнить это можно с тем, что вы, например, узнали рецепт холодного синтеза энергии на основе консервных банок, но для его использования вам нужна частичка из ядра солнца. Что толку от такого рецепта? Вот и тут был целый раздел под названием «*Нет ключа*», где содержались около тридцати рецептов с содержанием Слапа. Плюхи в полный рост! Я же его имел и даже умел готовить, а тут вот извольте – рецепты на халяву. Одна беда, их нужно учить наизусть, так как с этого форума в игру ничего не перенести...

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас восемьдесят восемь нераспределенных единиц Характеристик. У вас двадцать один нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Хера се! Надо этот хлам разобрать, но сначала переберу рецепты, пока совсем их не забыл. Осмотрев все, что у меня было и то, что мне удалось найти на станции пиратов я мысленно, без помощи интерфейса, попытался свести необходимые элементы. Выходило откровенно плохо, но нет ничего невозможного – навык так или иначе, но стал выраба-

тываться. Заветная баночка с серебристо-серой жидкостью была вынута из моей личной сумки, и манипулятор вновь лег в мою руку. Настало время для серьезной алхимии...

Двадцать минут спустя...

– *Успех! Компонент стабилен! Вы создали «Лозарское масло».*

– *Внимание! Получена Биохимическая формула. «Лозарское масло».*

– *Внимание! Вами создан биохимический элемент третьего уровня. Ваша характеристика Профессия увеличена на одну единицу. Ваша удача выросла на одну единицу. Получен опыт.*

Десять минут спустя.

– *Успех! Компонент стабилен! Вы создали «Ярильский генератор».*

– *Внимание! Получена Биохимическая формула. «Ярильский генератор».*

– *Внимание! Вами создан биохимический элемент третьего уровня. Ваша характеристика Профессия увеличена на одну единицу. Ваша удача выросла на одну единицу. Получен опыт.*

И еще тридцать минут спустя. Используя уже полученное Лозарское масло, я получил:

– *Успех! Компонент стабилен! Вы создали «Борская Саза».*

– *Внимание! Получена Биохимическая формула. «Борская*

Саза».

– *Внимание!* Вами создан биохимический элемент четвертого уровня. Ваша характеристика Профессия увеличена на одну единицу. Ваша удача выросла на одну единицу. Получен опыт.

– *Поздравляем!* Вы первым воссоздали редчайший элемент «Борская Саза». Биохимические элементы чрезвычайно редки, Вы стали одним из первых кто разгадал их тайну и получил рецепт их изготовления. Вам досту...

– *Внимание!* Получен уровень! Текущий уровень – двадцать второй. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости. Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.

– *Внимание!* Получена награда за попадание в ТОП-игроков. Вы первый создатель редчайшего элемента. На ваш счет зачислена награда в пятьдесят тысяч кредитов. Получен опыт...

– *Внимание!* Получен уровень! Текущий уровень – двадцать третий. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости. Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.

– *Поздравляем Вас, Грейсон Хеймс.* Вы стали одним из лучших и достойны оказаться в общем ТОПе игроков. Вы – первооткрыватель нового биохимического элемента. Оцените снимок вашего достижения. Доводим до вашего сведения ваши права: Вы можете отказаться от публикации снимка,

*если он будет вредить вашему имиджу, Вы можете отказаться от участия в топе, но ваше имя все равно будет зафиксировано в описании открытого элемента. А также вы можете потребовать сохранения тайны вашей личности в данном достижении.*

*– Вам дается время на размышление. Осталось четыре минуты двадцать пять секунд...*

**– ДА ЧТОБ ВАС ВСЕХ!!!**

## Интермедия 2

Где-то в космической пустоте, недалеко от обитаемых миров, на Линкоре последнего поколения, уже второй час проходило совещание командиров клана. Данное событие было вполне рядовым явлением, особенно в преддверии выбора новых целей и перераспределения мощностей. Участие в десятке ТОПов общемирового рейтинга – это бесконечный престиж и лакомые бонусы, приносящие даже «нешкам» ощутимые плюсы от возможностей игры. Лишь сотая часть клана ощущает реальные преференции, но и остальные рады той тени, что падает на них. Именно поэтому совещание было за закрытыми дверями и вне обитаемого мира.

Пока же шла столь судьбоносная встреча, два штатных аналитика клана с выдающимися аналитическими возможностями, терпеливо ожидали у дверей пилотской рубки. Ожидание проходило в молчании, так как даже стоя у закрытых дверей оба человек не оставались без работы и активно перебрасывались данными и запрашивали очередные сведения по тем или иным вопросам. Тоже событие нормальное, но вдруг оба аналитика подняли головы и посмотрели друг на друга с удивлением, читаемым в глазах.

– Сообщение? – произнёс человек в серебристом скафандре общего назначения без знаков различия.

– Видел. Полагаешь «Химик» и новенький – одно лицо?

– Не исключаю. Растрата Слапа ради копеечной Сазы – тут либо Идиот, либо тот, у кого Слапа полно. Доллар против консервной банки – это «Химик». Сидит незамеченный уже вторую неделю. Мысли?

– Сто к одному: нуболокации. Цель неразумно светиться в сети и совершенно ничего не боится. Либо некого, либо все тот же «Идиот». Сигналы еще даже не начинали отслеживать, никто не делал ставки на столь быстрое повторение.

– Теперь у нас голова болеть будет.

– Или задница.

– Не впервой. Если Химик в лабораториях работает, Карчаковские найдут его в три дня. Наш Архитектор тоже уже наверно носом землю роет, стараясь зад прикрыть. Хотя не понятно, чего так долго тянет Админ? Мысли?

– Я говорил с ним вчера, а если верить выкладкам: система не фиксирует возмущения выше нормы. Событие либо спровоцировано Ивентом, либо кто-то намеренно прячет «Химику». Как Вариант: обман системы. Возможно, его навели на получение достижения и заслуга законно ушла на чужую учётку. Не нормально это.

– Что со стороны «Алке»?

– Система отвергает половину запросов. Это уже второй персонаж, скрываемый системой за последние месяцы. Если так пойдет, нам надо пересматривать все расходы на сторонних специалистов и по старинке развивать агентуру.



– Если ты вспомнил «Квестовика», то «Каштан» сказал, что его нам не найти. Ему я склонен верить. При его-то голове и аппаратуре.

– Тот, кто умеет так прятаться скорее всего не так прост, как мы думаем. Не все так гладко. Кто-то играет против нас, либо и у нас в агентах сидит «глубокая крыса»...

– Тише, сейчас мы зайдем... – тихо произнес человек, перед тем как двери перед аналитиками открылись.

\* \* \*

Это плохо... очень и очень плохо, если не сказать, что это лютый кошмар. Сидя на кухне с уже третьей сигаретой, я хлебал горький кофе, куда благополучно забыл положить сахар и даже не заметил этого.

Это надо же: дважды, наступить на одни и те же грабли... Ну почему я не подумал о том, что все эти рецепты лежат без дела именно потому, что их никто не использует и не может воспроизвести? Да какого черта?! По какой логике два со зависимых элемента требовали одну и ту же биохимическую смесь? Почему они оба требовали Слап, что за аналог изоленты в отечественном автопроме?! С психу обжег горло и расстроился еще сильнее. Форум тоже не улучшал настроение, читать его, только нервы мотать. Опять все одно и то же. Все ищут и наводят справки, роют землю носом и каждый третий угрожает. Рецепт у всех на глазах, но я блин

первый кто освоил его производство на коленках! А ради чего? \*\*\*\*\* «Борская Саза» – голубоватая полупрозрачная херня для создания атомного охладителя. Да кому это вообще надо? Ладно бы создал этот охладитель, так нет – ограничился смазкой инертной к температурам. Труд не стоящий и процента от поставленной цели, и стоимости расходников.

Когда мобильник загудел, предупреждая о начале сборов, я снова лег в капсулу и еще до подтверждения на вход, увидел свою каюту. Это что-то новенькое. Маразм крепчает, а я на это все так же плюю...

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас девяносто восемь нераспределенных единиц Характеристик. У вас двадцать три нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Что делать? Вопрос вечный, но как мне уровни прятать от команды, если учесть, что они не слепые идиоты? Быстро убравшись в своей каюте и распахав все сомнительное по карманам, трижды перепроверил возможные следы преступления я вышел на общий сбор.

– Все зад отсиживают, а молодое поколение растет как грибы под радиоактивным дождиком? – с прищуром посмотрел на меня Ник, первый оценивший мои перемены.

– От него я бы кстати не отказался, как оказалось, твоя Химия есть крохи у подножья настоящей науки! И раз разговор пошел, у тебя радиоактивных элементов нет? – начал я гнать на полную катушку, здраво решив, что лучшая защита,

это как водится – нападение.

– Не надо мне тут ничего радиоактивного! Тем более в неумелых руках, – не оборачиваясь грозно возвестил Виктор и повернулся ко мне. – Что-делал-то?

Состроив самодовольную гримасу, я вынул из сумки смеси и реагенты, сделанные накануне. Гордо показал их Нику, как наиболее понимающему в вопросе.

– Нормальная работа кстати, для новичка. Химию качать начал? От механики решил отказаться?

– Не хотел с тобой пересекаться и был под впечатлением от благородной науки. Ну и понравилось оно мне, чего таиться. Вот еще подрасту и создам Слап, – я деланно выставил грудь вперед, вызвав немного снисходительных улыбок. Только Зара по-прежнему была безучастна.

– Ладно, потрясли юбками и хватит. Сергей у нас молодец и вообще черно-белый. Коля, доставай призы, довольно уже ждать, – дал команду Виктор, прерывая мое обсуждение.

Ворк запустил руку в свою безразмерную сумку и вынул на свет золотую карточку с координатами, цель всего путешествия и виновницу моих уроней в этой команде. Все пригляделись к ней.

– *Карта с координатами. Квестовая. Редкая. Ограничение по расе – нет. Ограничение по специализации – нет. Классовые ограничения – место в любом ТОП-сто.*

– А вот и он: конец нашего пути, – буднично сказал Ник и, посвистывая, медленно пошел по коридору не оборачиваясь.

Виктор тоже не особо поменялся в лице, инфантильно хлопнул в ладоши и, словно забыв о всей нашей миссии, начал заниматься крейсером и своими заботами. Зара так же молча направилась в сторону кают. Только я стоял около Ворка и смотрел на карточку, под текстом описания которой висела зеленоватая надпись, отливающая золотыми отблесками – «*Активировать?*».

Надо оно мне или нет? Доверяю ли я им, так же, как и себе? Точно нет, но может быть еще есть время чтобы подумать и определиться? Только на что? Николай тоже без видимого расстройтва убрал пластик в карман и что-то про бурчал себе под нос, прошел мимо меня на выход из рубки. Вот теперь я точно был один. На огромном корабле, с кучей пришельцев. Именно сейчас я понял, насколько по сути я одинок в этом виртуальном мире, и ведь так было всегда, а не именно сейчас.

Решение было не спонтанным, но все же довольно быстрым. В каюте, где я собирал свои вещи в некий порядок, на середине процесса, ко мне зашел Виктор.

– Извини за очевидный вопрос, но ты решил оставить нас? – как бы между прочим, но все же немного грустно спросил он.

– Да. Мне вполне очевидно, что вы и без меня отлично выживаете. А я просто мешаю. У вас своя дорога, а я...

– Вот именно! Что «*ты*»?!! – грубо перебил меня Виктор. – Куда вот ты собрался? Играть с ламерами и с нубами

обсуждать цены на минералы? Искать клан, который из тебя сделает свою игрушку и марионетку? У тебя вообще цель есть в этой игре или нет? Я вот ни разу ничего подобного от тебя не услышал! – Виктор подошел ближе и положил мне руку на плечо, голос его так же смягчился. – Ты же решил отдыхать в отпуске! Так что не так? Я посмотрел наши балансы, или как это верно выразить... В общем, ты с нами поднял более десяти уровней, заработал почти шесть тысяч кредитов. И заметь, довольно быстро и вообще не особо напрягаясь. И вот зная это, ты реально хочешь уйти?

– Вам-то что до этого? Да и я ощущаю себя обузой! Вы мне здания даете из разряда типа «*мусор убрать*», а не разведку или что у вас есть серьезного? Ник со мной как с подозреваемым общается. Зара на меня как на говно смотрит, а это, знаешь ли, немного бьет по самолюбию. Коля как с малышком общается, типа я не такой как он, и видите ли не понимаю очевидных вещей. Даже ты себя ведешь как будто самый опытный и умный, хотя вероятно сам сидишь в капсуле за счет родителей, а тут домашку почитываешь, – не выдержал я и высказал то, что уже давно в голове витало, но все никак выход не находило.

– Ну, книгу я для удовольствия читал, и, за счет государства, – спокойно сказал Виктор.

– Что? – я его не понял.

– Я на пенсии. Пенсионер, опытный и бывалый. А за поведение, ты прости старика, бывает, что заносит в виртуаль-

ной-то вселенной.

– Прости, пожалуйста, я же не знал. Просто не подумал...

– Очень напрасно, иногда думать – это полезно, – беззлобно и даже не обидевшись ответил Виктор-пенсионер. – И давай на чистоту. Если ты думаешь, что обуза, то подумай еще раз, но только после того, что я тебе расскажу о нас. Начну я, пожалуй, с себя. Я, как уже было говорено, пенсионер, без друзей, забытый родными, так как по чьему-то недосмотру я пережил своих детей, а внукам до меня дел особых нет, так уж случилось. В игре я практически живу, так как на другой стороне не могу и с кровати подняться без посторонней помощи. Здесь я пытаюсь найти свое место и «застрясть» сознанием в этой игре и найти свой второй шанс. Этот Корабль – это моя семья. И ты поверь, если бы не стечение обстоятельств, я к тебе и не подошел бы, но раз уж так случилось, знай: мне было тяжело брать тебя в свою семью, но я пока не пожалел об этом. У нас уже были плачевные опыты с некими субъектами с опытом и связями, и я очень рад, что мы с ними расстались. По мне вопросы есть?

– Нет, – сухо ответил я, принимая новые вводные.

– Замечательно. Теперь Коля, Николай со мной почти с самого начала, свела нас судьба, вот и держимся друг за друга. Насколько знаю я, он инвалид, бывший строитель, примерно твоего возраста, может чуть старше. Не суть. И вот жил человек счастливой жизнью, а один случай случился, и он слепой калека, не может ничего и столько же стоит. Тебе

понятно почему он так с тобой общается? Вот-вот. Думай Сергей, Коля добр и всегда жаждет действия. Он доверился тебе и принял еще в бою, так что не травмируй его как реальные люди, забывшие об инвалиде на второй день.

Виктор прервался, а я просто сник. Истории были одна страшнее другой, а тут я. В отпуске от безделья. Какие разные судьбы, но мы под одной крышей, и я реально ведь просто хотел всех бросить, тех кто в очередной раз доверился чужаку... Стыдно как-то...

– Теперь самое простое в нашей группе. Ты наверно слышал про некий эффект *«оцифровывания личности»*? – я покачал головой, продолжая смотреть под ноги. – А *«копировании сознания»*, *«провал в игру»*? Хотя что-то? – и я снова качаю головой. – Надо же. А все обычно в курсе, – Виктор сел рядом. – Я кратко тебе объясню, а ты потом сам поищешь в сети, только не долго. Лады? Никита, наш любимый Хаммер, владеющий четырьмя конечностями лучше самого топового игрока, на самом деле не злодей и не Контра, он на самом деле очень душевный. Ник персонаж довольно сложный, но так было не всегда. Тот самый эффект *«провала в игру»*, его немного подломил у основания. Он не может покинуть игру, не может встретиться с родными, я даже скажу тебе больше, он начинает забывать свое прошлое как ненужную информацию. Номера телефонов, адреса, друзей, родителей. Представь на минуту, как это страшно, – я сглотнул, ощутив на миг это забвенье. – Не переживай сильно, так ему

кажется легче жить здесь. Ты для него стал чем-то вроде раздражителя, ты привлекаешь его внимание, и он перестал замыкаться в себе, собирает для тебя детали, проверяет тебя на вшивость, обсуждает тебя с остальными. Но и этому будет конец, когда он примет тебя – еще нажретесь на его складе паленого самогона, вот увидишь. Ты главное не ведись за ним без оглядки – возьмет в оборот, охренеешь от его энергии. Он ведь посильнее Коли будет...

– Погоди, – я замотал руками перед собой, отгоняя мысль об мускулистом Хаммере. – Я не понял. То есть, как «*не может выйти*»? Его же рано или поздно отключило бы из «вне»? Или я чего-то не понимаю?

– Все верно ты понимаешь: его отключили, покойника вынули из капсулы, а вот его персонаж, которого мы все знали, как Ника, остался тут и как видишь, вполне себе живой и активный. Ты бы видел его в первые недели, когда он думал, что его словно в шкафу забыли, как котенка, и он тут умрет в муках. То еще зрелище. Но время лечит: он протрезвел, огляделся, увидел мир, да – не реальный, нарисованный, но он живой. Дальше он как ребенок учился жить и существовать в этой реальности, для себя. Для начала он решил вопрос финансов и всего, что касалось реала. Уже после он учился жить тут как местный житель. НПС кстати это чувствуют и относятся к нему совсем иначе, нежели к тебе и ко мне. И мы все это время были рядом и хоть особо не могли помочь – никто не оставил его.



– Так и Вы хотите так же, остаться в игре? Чтобы той жизни не было? – назвал я очевидное и невероятное.

– Именно, и давай на «ты», я тут помимо жизни еще и молодость хочу оторвать и пока ты не знал, что я втрое старше тебя, мне это вполне удавалось, – на это я только кивнул. – Зара тоже уже часть этого мира, как ты понял. Получает от него все плюсики и жирные минусы. И если тебе вдруг показалось, что она стерва какая-то, то нет – тебе не показалось. Она всегда была резкой, а игра лишь усугубила проблему. Зато она надежная и с очень сильным характером, не говоря про ее познания в тонкостях игры...

Когда Виктор ушел, я остался один и под тяжелым впечатлением от услышанного. Виктор конечно надавил на жалость, но я не чувствовал в его словах фальшь. С этим вопросом надо разобраться и при том быстро. Я навел взгляд на кнопку «выход» и отжал ее. Руки и ноги привычно разлетались в цветную крошку, пока я наблюдал за поднимающейся крышкой капсулы.

Спустя два часа почти непрерывных поисков я наткнулся на увлекательнейшее сообщение от моего игрового провайдера:

*«Ваш аккаунт заблокирован на один час в связи с нарушением пользовательского соглашения по поиску и подбору информации (смотрите пункт тридцать два, раздел третий). Данное предупреждение является первым, повторное предупреждение удалит ваш аккаунт без права восстанов-*

ления. Подробную информацию по вашим правам вы можете получить в пользовательском соглашении или у вашего адвоката» ...

Вот тебе и поиск информации по «Провалу в игру». Админы пасут не только мою активность и фильтруют мой трафик провайдера, оригинально, однако. Теперь я на час выпал из игры, печально, хотя я все равно туда пока не собирался. Есть время поесть, помыться и выпить горячего кофе и покурить...

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Напоминаем: у Вас девяносто восемь нераспределенных единиц Характеристики. У вас двадцать три нераспределенных пункта Умений. Удачной Игры!*

Так, хватит! Надо этот хлам разгрести, но не в одиночку. Мне нужен опытный консультант. Активирую рацию, смотрю на открывшийся интерфейс. В онлайн: Зара, Ник и Виктор. С кем же мне пообщаться? Наверно с тем, кто тут реально крут и знает все намного глубже иных и прочих. Два варианта. Или один?

– Ник, ты на связи? – обратился я, чуть наклонив голову к гарнитуре, которая в ухе.

– А куда я денусь? – хохотнул Хаммер в приватном канале. – Чего хотел?

– У меня статьи накопились, думаю раскидать их с умом...

– Сейчас приду, – перебил меня Ник и оборвал связь.

Он прибыл буквально через пять минут, не останавлива-

сь от дверей, упал на мою кровать и, посмотрев на меня, сидящего за столом, пристальным взглядом, спросил:

– Тебе чисто посоветовать? Или прям доступ к статям откроешь? – у меня перед глазами вышло сообщение о запросе доступа к «*Первичным характеристикам*», и картинка, что именно будет видеть другой персонаж. Ничего страшного, он даже Биохимию не увидит. Я даю согласие и в довесок киваю. – Ни хера себе! Почти стольник! Ты вообще не развиваешься, Серый?

– Ну, я ошибиться боялся, – признался я и сам открыл статьи с минимумом собственных действий.

– Ты ярый мазохист! Удивительно, что ты вообще жив с нами остался. Звезда над тобой счастливая и очень яркая. М-дя, тратил ты все очень коряво. Такс-с. Сейчас раскидаю, как я это вижу, а твои задача просто оценить и решить так все будет или иначе. Вопрос: удачу вкладывал?

– Если честно, то ни разу. Сама растет за мелочи разные и я ей в этом не мешаю.

– Хорошее решение. Удача, вложенная через статьи, дает сотые доли реальных баллов, а вот когда она растет сама, вот тогда она раз в десять выше. Но это нигде не документировано. Все! Погоди минуту, не отвлекай...

Я остался сидеть у стола с химикатами и рассматривал свои характеристики, как Ник поднялся и громко произнес: «*Готово. Зацени*».

У меня перед глазами вышло окошко:

– Хаммер «Николас Ремонасор», предлагает модификацию ваших настроек. Предложение, следующее: Распределение девяносто восемь единиц характеристик по вашим характеристикам. Полученный результат будет:

- Сила – тридцать единиц.
- Ловкость – сорок единиц.
- Точность – тридцать три единицы.
- Интеллект – двадцать единиц.
- Внимательность – двадцать единиц.
- Профессия – пятнадцать единиц.
- Сила духа – двадцать девять единиц.
- Удача – пять единиц.
- Энергетик – двадцать семь единиц.

– Вы желаете отредактировать модификацию? Вы желаете принять модификацию? Отклонить предложение в целом?

– Давай поясню, – поднялся Хаммер и заложил свои четыре руки за спину. – Сила на тридцать, это позволяет поднимать и носить до центнера на себе. Ты не боевик-колос и не Коля в его обвесе, так что тебе больше вообще в жизни не потребуется, поверь. Ловкость, точность и внимательность – это твой расовый хлеб, как в бою, так и в работе. Три характеристики – сплошные плюшки, эти параметры качай регулярно. Интеллект тоже нужен, но до пятидесятого уровня тебе двадцатки хватит под крышку, потом поднимай до полтинника или по необходимости. Сила Духа штука

нужная, но для тебя не критичная, так что вкладывай в нее по остаточному признаку. В космосе крыша у тебя не потечет, а до реального стресса тебе еще жить и жить. По *удаче* я уже говорил, а *Энергетик*, раз она растет сама, то начинай ее качать в тот момент, когда будешь с ней работать. Но не как хобби, а прямо чтобы с проводами между ягодич. Вроде все, – две пары рук хлопнули перед моим лицом, и я заморгал от такого действия.

Подумав с полминуты, выжал кнопку «*Принять без изменений*», едва ли не физически ощутив прилив сил, изменение окружения и прямо-таки жажду действия.

– Ух как здорово, – только и сказал я, поднимаясь с кресла.

– Ага, здесь бывают даже такие наркоманы, собирают стаи и вкатывают потом на силу духа сразу десятка три. Там прям башню сносит от эйфории, причем минуты на три. Жаль к этому быстро привыкаешь, и все как должное, – Хаммер впервые улыбнулся своим невеликим ртом. – Чем я еще могу помочь?

– Я думаю навыки разложить, вникнуть, почитать.

– Ты еще и навыки не раскладывал?! – Хаммер сложил все руки на своей голове и что-то беззвучно добавил, нгл затем пришел в себя. – У тебя удача должна быть за пять сотен! Либо ты Читер какой-то! – Ник негодовал, и это было явно видно. – Ладно, хрен с тобой, золотая рыбка. Твое дело секреты свои хранить. Давай дальше, по пунктам. Уровень у

тебя за двадцатку, значит есть что обсуждать. Что у тебя за Специализация?

Я поднял свои навыки и уперся взглядом в две ветки навыков, Две! Не три. Ощувив неправильность бытия, быстро открыл меню настроек персонажа и просто сел.

*– Специализация персонажа – отсутствует.*

Уже боясь дальнейших рассмотрений, открываю журнал, куда скидывал все сообщения без прочтения, быстро бегая между ними, я нашел то самое, что миновало мое внимание в нужное время.

*– Внимание! Вы не выбрали специализацию на десятом уровне персонажа. Система выберет вашу специализацию из возможных вариантов автоматически.*

*– Внимание! Резолюция системы – Ваш класс персонажа и стиль игры не позволяет выбрать Вашу специализацию, не навредив выбранному Вами пути игры. Составлено исключение за номером одна тысяча шестьсот восемьдесят три – двадцать четыре. Ваше направление «Воин» удаляется как несоответствующее Вам. Ваша специализация – обнулена. Приятной игры! Все жалобы и предложения можете отправить электронной почтой в отдел технической поддержки.*

Читать дальше смысла не было никакого. Растерянно поднимаю несчастные глаза на Ника.

– Никакая, – сухо произнес я.

– Интересно. Слышал я о таких, но вот видеть не доводи-

лось. Мне сегодня прям везет на сюрпризы. Что ж, это две новости, как по классике, хорошая и плохая. С какой начинать?

– С плохой, чего тянуть кота за хвост?

– Плохая – это та, что ты уже заметил. У тебя нет новых веток навыков по специальности. Ты не можешь развиваться в сторону профессии и специализации, так как ее лишен. А теперь хорошая – у тебя есть редчайшая возможность раскрыть себе уникальную ветку на пятидесятом уровне, причем совершенно неожиданную. И как водится – без какой-либо логики.

– И чего тут хорошего? – я не понимал ровным счетом ничего. Как-играть-то до пятидесятого уровня?

– А то, что ты можешь открыть ветки, которые не могут освоить ни один из Специализированных. Все наши специальности – базовые, идущие с начала игры и изменению не подлежащие. Ты – дело иное. Я через третьи руки узнал про одного, такого как ты. Он тоже забил на свою специализацию и занимался своим хобби вразрез мнения системы, а потом было уже поздно. Он играл дальше, а на пятидесятом уровне неожиданно открыл ветку «*Артефактор*». Такой ветви, нет ни у кого, и никто ее не мог просто выбрать. Он был первым и единственным ее носителем, и пользователем. Прикинь, на определенном уровне умения он мог любой предмет вывести в разряд артефактов и все статьи до небес задрать. Не бесплатно конечно, но не в том была суть. Жаль убили его.

– Вау. Вот тебе и хорошая новость, – сказал я, удивляясь этой простоте.

– Он просто не скрывался, а брал заказы от всех подряд. Слухи прошли, что в реале его навестили хмурые дяди и постарались уговорить его работать только с ними и денежками делиться, а он их на хер послал, гордый типа. Короче нет его больше, червей кормит где-то. Это конечно не официальная версия событий, но легенда красивая. Место в топе освобонилось, уникальных веток больше нет ни у кого. Так что выше нос, не все еще потеряно, зато сосредоточишься на том, что есть. И если тебе помощь особо не нужна, то я, пожалуй, к Виктору схожу, расписание взять надо.

– Давай, – кивнул я уходящему Хаммеру.

С раскладкой двадцати трех навыков сложностей возникло целый ворох. Хотелось ведь всего и много, а выбор был жестко ограничен, пусть даже и уровнем. Но и тут я выбрал по своим самым неразумным измышлениям, скорее интуитивно, куда глазу было приятнее зацепиться. Пассивные и активные, персональные и космические. Две ветки, варианты, выбор. Готово! Я крут, но уже сомневаюсь в этом!

– *Вы разблокировали Пассивный навык «Острое зрение», Персональная ветвь. Ваше любопытство получит достойное вознаграждение, Вы лучшие находите скрытое и спрятанное, Чаще находите неявные подсказки. Навык зависит от внимательности. Текущий уровень – один., максимум.*

– *Вы разблокировали Пассивный навык «Владение ору-*



«Жием», Персональная ветвь. Не обученный боец получает штрафы в двадцать пять процентов точности и пятнадцать процентов урона от оружия. Теперь Вы можете использовать свое оружие в полную силу. Текущий уровень – один, максимум.

– Вы разблокировали Пассивный навык «Владение личной защитой», Персональная ветвь. Новичок не может в полной мере освоить все возможности своего защитного снаряжения и получает штраф двадцать пять процентов к броне и на пятнадцать процентов увеличен расход энергии. Теперь вы избавились от этих ограничений. Текущий уровень – один, максимум.

– Вы разблокировали Пассивный навык «Искра Творца», Персональная ветвь. С этого момента ваши профессии осваиваются на пять процентов быстрее. Открыта подветка «Творец». Умения ветки «творец» не могут быть улучшены за счет очков умений. Навыки растут в зависимости от ваших действий. Текущий уровень – один, максимум.

– Вы изучили Пассивный навык «Общительность», Персональная ветвь. Дополнительное увеличение вашего уровня Привлекательности на пятнадцать процентов. Открыта подветка «Красноречие». Текущий уровень – один.

– Вы изучили Пассивный навык «Чальский пилот», Космическая ветвь. Для призванного познавать космос Чала не существует преград. Каждое очко таланта, вложенное в данный навык снижает штрафы на управление космически-

ми кораблями на десять процентов. Текущий уровень – два.

– Вы полностью изучили Активный навык «Путь Чала», Космическая ветвь. Отдаленные уголки космоса сами двигаются навстречу Чалу. Скорость передвижения вовремя гиперперехода увеличена на пять процентов за каждый уровень навыка. Во время активации умения необходим статус пилота, навигатора или капитана. Текущий уровень – пять, максимум.

– Вы изучили Активный навык «Ускоренный разгон», Космическая ветвь. Ничто не сравнится с Чальским умением пилотирования. Каждый уровень навыка уменьшает время разгона перед гиперпрыжком на пять процентов. Во время активации умения необходим статус пилота, навигатора или капитана. Текущий уровень – один.

– Вы полностью изучили Активный навык «Чальские хитрости». Космическая ветвь. Навык уменьшает воздействие на корабль любых гравитационных полей, в том числе аномалий, на десять процентов за каждый уровень навыка. Во время активации умения необходим статус пилота, навигатора или капитана. Открыта подветка «Хитрость». Текущий уровень – два, максимум.

– Вы изучили Активный навык «Хитрый маневр», Космическая ветвь, подветка «Хитрость». Максимально используя все возможные ресурсы корабля позволяет совершить обходный маневр. Эффективность зависит от ловкости. Действие увеличивает износ всех узлов корабля на двадцать

процентов. Во время активации умения необходим статус пилота, навигатора или капитана. Текущий уровень – один.

– Вы изучили Активный навык «Зов Чала», Космическая ветвь. Только для Истинных Чалов. Один раз в сутки Чал может взывать о помощи к вселенной, призывая космических существ. Количество, уровень и ранг призываемых существ зависит от уровня персонажа и данного умения. Призыв такой силы требует свою плату. Будьте осторожны – "долг платежом красен". Текущий уровень – один.

– Вы изучили Пассивный навык «Чальские технологии», Космическая ветвь. Сама Вселенная помогает Чалу в преодолении его пути. Расход энергии и топлива корабля, на котором присутствует Чал уменьшен от двух до двадцати процентов в зависимости от уровня навыка и дополнительно уменьшен на долю от значения интеллекта. Текущий уровень – один.

– Вы разблокировали Пассивный навык «Комфортный полет», Космическая ветвь. расовый, пассивный. Увеличивает ресурс систем жизнеобеспечения на двадцать процентов без затрат ресурсов. Текущий уровень – один, максимум.

– Вы изучили Пассивный навык «Чальский попрыгун», Космическая ветвь. Бесчисленное количество проведенных Вами гиперпрыжков выработало иммунитет к негативным последствиям перехода. Теперь Вы не ощущаете дискомфорт во время прыжка, перехода и выхода из гиперпространства. Текущий уровень – один.

– Вы изучили Пассивный навык «Сострадание», Космическая ветвь. Присутствие Чала на борту корабля снимает ощущения дискомфорта во время прыжка, перехода и выхода из гиперпространства у всех членов экипажа. Навык зависит от Силы Духа. Текущий уровень – один.

– Вы изучили Пассивный навык «Хроносдвиг», Космическая ветвь. Ваше время осознанного нахождения в Гиперпространстве увеличен вдвое. Саморазвитие – это то, что позволило Чалам покорить просторы космоса и его основы. Навык ограничен пятью уровнями. Текущий уровень – один.

– Вы полностью изучили Активный навык «Самопожертвование», Космическая ветвь. Жертва в один Ваш уровень космосу, позволяет совершить мгновенный слепой гиперпрыжок в случайную точку вселенной. Данный навык изнашивает все системы корабля на пятьдесят процентов. Действие снижает Ваш уровень и самый высокий навык Ваших умений. Для активации умения необходим статус пилота, навигатора или капитана. Текущий уровень – один, максимум.

Жесть, голова кругом и есть легкий привкус, что я конкретно все испортил. Да и пофиг, потом буду ровнять – в ходе игры. Теперь надо подумать о профессии, раз уж я ее качаю, но не имею права на ней специализироваться, и у меня есть очень нехарактерная дополнительная характеристика, надо плясать от этого. Искать все в форуме прямо из игры было неудобно – глаза уставать начали довольно быстро,

поэтому я отжал кнопку «Выход» и подтвердил этот выбор. Мир качнулся, и я вновь созерцал собственное саморазрушение, даже тогда, когда сел на краю капсулы. Может психологу показаться? Или как сказал бы Виктор: Потом, сейчас надо... Сходить за продуктами...

Штрафным часом позже, я сидел на своей кухне и одним глазом косился на кастрюлю с пельменями, а вторым смотрел в планшет, где листал форум. Некоторое метание и попытка собрать все воедино, привели меня к одному очень интересному персонажу – некоему Грейхану Томнецу, работавшему под никнеймом «Серый Том». У него оказались очень качественные статьи и весьма неплохая подборка информации практически по любому вопросу, связанному с Железной стратегией. Пользователи его ценили и, глядя на его канал с парой сотен тысяч подписчиков, я невольно проникся. Вот пример найденной статьи по искомой теме:

*«Статья: Все, что вы не знали о биохимии, но стеснялись об этом спросить (или биохимия для чайников) Автор – Серый Том.»*

*Профессия Биохимия:*

*"Именно так, я не считаю Биохимию Всего-лишь навыком – это профессия. Причем профессия, которая дается далеко не каждому. Но давайте по порядку. У многих начинающих игроков может вызвать недоумение сам факт существования биохимии в техногенной игровой вселенной, все спрашивают: какова ее полезность и практическое приме-*

нение. Но это лишь на первый взгляд причем "невооруженным глазом". Все технологические прорывы и достижения в истории Железной Стратегии (далее ЖС) были осуществлены именно благодаря развитию химии, биологии, биохимии, металлургии и всем остальным профессиональным навыкам. Взаимодействие между расами благодаря освоению космоса, открытие новых биологических видов, химических элементов, органических и неорганических веществ, их свойств и взаимосвязей, а также познание основополагающих (неизвестных классической химии) алгоритмов построения связей между фундаментальными частицами. Все это вкуче и по отдельности и дало толчок развитию науки!

А теперь о "Биохимии".

Биохимия в ЖС является одним из трех официальных (игра индивидуально подходит к каждому игроку и, при соблюдении определенных условий, может генерировать самые непредсказуемые профессии – такие чрезвычайно редки и глубоко засекречены кланами) направлений развития игрового персонажа, наряду с механикой частиц и самосознанием, и включает в себя химию неорганическую, химию органическую и биологию целиком. Рассмотрим детальнее основные их особенности.

Основным направлением работы химиков является преобразование неорганической материи с целью получения основных элементов, которые используются в своей работе представителями других производственных профессий. Ис-

ходные материалы для химиков можно найти повсеместно, любое вещество может быть разобрано на неорганические составляющие и использовано ими в работе. Химия проста и доступна. Часть ее синтеза термическая, другая химическая, более редкая – временная. Материалы для первого уровня кружат в космосе в виде метеоритов и так называемых – Минералов, содержащих в себе пару десятков составляющих. Низкая стоимость производимых веществ компенсируется высоким спросом на них. Также немаловажен тот факт, что у Химии отсутствует ограничение на количество создаваемого вещества. Изюминкой профессии Химик является неорганический синтез – создание с помощью синтезатора неорганической материи из фундаментальных частиц. Это весьма прибыльно и практически незатратно, но до этого надо еще дорасти. Синтез и синтезатор доступен химику шестого ранга, то есть уровню «Создателю». Химику доступны специальности: горнодобывающее дело, металлургия, бытовая химия, химическое оружие и под занавес – ядерный синтез. Конфетка.

Химики-органики, их часто путают с Биохимиками, хотя это конечно ближе к Биологам, работают с веществами органического происхождения в качестве основы и с неорганическими веществами как с исходными материалами. Работа с органическими веществами, извлечение (добыча) органического материала, а также органический синтез для шестого ранга – органиков-создателей, это основные осо-

бенности данной профессии. Особенности профессии является самый широкий спектр создаваемых веществ, высокая ценность некоторых продуктов их труда при не менее высокой стоимости исходного материала. Для некоторых рас это практически единственный способ улучшения. Эта работа требует внимательности, осторожности и точности – при несоблюдении пропорций рецептов результат может быть непредсказуемым и очень дорогим. Специальностями в этой ветке являются: медицина (создание лекарственных веществ и биопрепаратов), энергетический синтез (создание действующих веществ для генераторов и источников энергии на основе органики), самый яркий пример из которых – «Черная Жижга», усиление (создание веществ, усиливающих, изменяющих свойства чего-либо без изменения структурной матрицы). Это престиж, это наука с большой буквы.

Труд биологов сосредоточен же сузубо на живой материи и всем, что с этим связано. Это могут быть специальности – медицина, исследование (изучение биологических видов и добыча биоматериала), генетика, нанотехнологии, биоинженерия. Всякий кто сейчас махнул рукой и сказал – мне это не надо: Зря вы так. Прокачка биологов в «новых» мирах происходит колоссально быстро. Вы меня слышите? КОЛОССАЛЬНО!!! Новые виды, новые органические союзы, изучение симбиоза, клонирование и все остальное – упритесь, это поистине круто! А также без биологов не обходится ни одно



*Терраформирование. Подумайте над этим.*

*В целом любая из данных профессий достаточно прибыльна, имеет свои сильные и слабые стороны. Достижших определенных высот в их освоении игроков с удовольствием примет в свои ряды любой уважающий себя клан. И представьте, что при всем этом, в мире есть профессия, вобравшая в себя ВСЁ из перечисленного. Завидно? Как и мне...*

*Ну и в завершение раздела – немного мифов. В сети ходят слухи, некоторые, кстати, подтверждаются, о возможности получения уникальных профессий: "Биохимия", "Механика частиц" или "Самосознание". Да-да, вы верно все поняли. Говорят, что каждая из этих профессий включает в себя возможности профессий и специальностей, входящих в их состав (например, для профессии "Биохимия" – химия, органика, медицина и все их специальности). Что за "монстр" получится и итоге – сложно сказать. Однако те, кто может добраться до подобного величия обязан изучить как Биологию, так и Химию, и еще какое-то чудо сотворить. А тут одним ударом по трем яйцам. Не порядок... Потенциал постигающего профессию биохимика, в зависимости от ранга, поистине колоссален и практически не ограничен игровыми условностями. Ведь данная профессия имеет практически неограниченное количество различных реагентов, вариантов их комбинаций и создаваемых биохимических веществ, которые, в свою очередь, могут быть производными для создания веществ более высокого уровня, или же иметь возмож-*

ность практического применения. Биохимик – это чудовище что совместил в себе три профессии от навыков – рецепты третьего уровня для них что «семки щелкать», ибо выше он всего этого уже на старте. Таким образом, биохимик-создатель "на коленке", имея в своем распоряжении три синтезатора, может получить из подручных материалов любое вещество пятого-шестого ранга. Остается надеяться, что Биохимик не может быть еще одновременно и Механиком частиц... Условия, которые должны быть соблюдены для получения уникальной профессии не известны, но понимая игровую логику, могу предположить, что шанс получить такие полные группы как Биохимия стремятся к невозможным (я не спорю, что есть у нас на земле пара десятков таких людей, но почему мы о них ни черта не слышим? Подумайте над этим), но они могут быть получены при реальном создании чего-то великого: Забытая технология, рецепт, открытие скрытых навыков, создание Супер-Пупер-кораблей.

Если соединить воедино несколько слухов, домыслов и фактов, приходим к предположению, что таинственный игрок открывший намеренно рецепт Слапа может быть еще и носителем уникальной профессии Биохимик, что поднимет его ценность для топовых кланов ЖС до заоблачных высот. Завидовать ему или сочувствовать? Даже не знаю. Топы иногда весьма негуманны к своим работникам. Если Ваш товарищ создаёт химию разных направлений, что в обычных

*условиях нереально – возможно именно он и есть легендарный Биохимик.*

*На этом закончим наш небольшой экскурс, продолжение цикла статей по Профессиям и иже с ними, как обычно – через неделю.*

*Спасибо, что остаетесь со мной, Сергей Том.»*

Огонь! Я – легенда! Ух, аж голова заболела... М-да, это все конечно круто, однако мне надо назад, у ребят миссия горит, а подводить товарищей, это как-то не по-товарищески, что ли. Над статьей и потом подумать можно. Капсула! Пуск!

*– С возвращением, Лейтенант Хеймс. Удачной Игры!*

Коротко и лаконично. Открыв глаза на койке в своей каюте, я уже начал подниматься как едва не рухнул от крика Виктора, оглушающего меня даже через гарнитуру рации.

*– Да где тебя черти носят?! У тебя не корабль, а груда мусора, ты, когда будешь своим хозяйством заниматься?! Или мы все за тебя должны делать?!*

– Все командир, Виноват – исправлюсь. Уже в строю, сейчас займусь, – отрапортовал я, выбегая из каюты.

*– Давно бы так, в парковке уже Ник твоими проблемами занимается, помогай ему и выясни, что купить надо, если надо затариться, на твоём счету шесть тысяч двести тридцать пять кредитов. Возьмешь посадочный модуль и сгоняешь на станцию. Дальше сам – не маленький уже.*

– Принято, – рация сразу затихла. И чего он так разорался? Или это я сам виноват, что хотел больше ответственности?

На ходу открываю статус своего судна и едва не останавливаюсь на полу шаге. Забыл уже, как выглядел мой кораблик в последний момент моего в нем нахождения. Все сплошь красное и коричневое. Износ корабля более восьмидесяти процентов. Как я на этом вообще куда-то долетел?

До парковочного ангара дошел довольно скоро, где и наткнулся на Ника, копающегося в куче различных деталей и прочего технического барахла, расположенного на самодельной тележке. Едва Хаммер меня заметил, как у меня перед глазами всплыло сообщение:

*– Внимание! Хаммер «Николас Ремонасор», запрашивает доступ к оборудованию вашего корабля «Чайка». Права запроса: Полные, кроме продажи. Дать разрешение?*

Подтверждаю полномочия и киваю для убедительности. Ник после получения разрешения выпрямился и подойдя к почерневшему корпусу корабля, одним ударом ноги открыл его боковую панель, которая открывшись повисла исключительно на честном слове.

– А нежнее никак? Не казённый все же... – посетовал я, подойдя ближе.

– *«Не казенному»* уже все равно. А мне надо бы быстрее. Не стой столбом – помогай!

Мы на пару запустили руки к одному механизму, испус-

кающего искры во все стороны, более всего похожий на системник старого поколения и вырвали его из погнутых пазов. Аппаратура была уложена на соседний стол, далее мы пошли к другому боку корабля, повторяя подобные действия. Когда работа была закончена, а на это ушло минут сорок, я начал осматривать внутренности моего судна.

– *«Контролирующий Контур Энергопитания»*. Статус оборудования: Работоспособен. Износ – пятьдесят семь процентов. Требуется: настройка, корректировка, ремонт.

– *Двигатель «ДП-триста»*. Статус оборудования: Работоспособен. Износ – восемьдесят пять процентов. Требуется ремонт.

– *Волновой радар «Радиус»*. Статус оборудования: Работоспособен. Износ – шестьдесят девять процентов. Требуется: настройка, корректировка, ремонт. Дальность обзора – три сотых парсек. Точность – шестнадцать сотых Км/м..

– *Силовой Щит «Скорлуна»*. Статус оборудования: Неработоспособен. Износ – девяносто два процента. Требуется: ремонт, замена частей. Защита – отсутствует.

– Мрак какой-то, – тихо сказал я, когда закончил читать статистику по наиболее крупным элементам космического судна. – Смысл есть это спасать?

– А чего нет-то? – инфантильно спросил Никита. – Оборудование простенькое, все можно поднять своими силами за час или два. Хотя щит наверно купи новый, получше, в

этом толку совсем нет, и никогда не было.

– Мне Виктор сказал, что можно на модуле полететь на станцию. Там он есть шанс купить щит?

– На станции можно купить все, не все подойдет и не все по карману, но безусловно все. Да, слетай и посмотри. Только свяжись со мной, пока там будешь, а то купишь еще какую-нибудь хероту, типа этой.

– Ладно, а вот этот «*Контур Энергопитания*», – я указал на системник, но и договорить не успел.

– Понял, Энергетик, трогать не буду, сам сломаешь. Надо качать свои статьи, твоя правда. А теперь всё – вали отсюда, не путайся под ногами, пока мастер творить будет. Мне еще и твоим оружием заниматься...

Покинув нетактичного Хаммера, я нашел посадочный модуль у крайнего борта парковочного ангара всего за десять минут. Модуль оказался простейшим сигарообразным корабликом не более седана, и мест в нем было четыре. Хотя внутри было довольно уютно и даже комфортно. Немного подумав, коснулся панели над штурвалом, получив уведомление:

*– Доступ к управлению «Посадочным модулем» получен. Зона полетов ограничена Космической Станцией «Синга». Вам разрешен вылет. Приятного полета, лейтенант.*

Осваивать новый корабль пришлось в ходе лета, но об этом я довольно быстро забыл, ведь два я покинул Крейсер, как перед моим взором появилась огромная космиче-

ская станция. Космическая техногенная машина была похожа на крупный красный стержень в окружении трех толстых колец, мерно вращающихся вокруг центральной оси. Автопилот принял полетные координаты самостоятельно, пока я сидел и созерцал красоту и величие обычной станции. Полет был недолгим и не очень интересным. Капсула сама припарковалась на станции, мне же оставалось только вылезти из нее, да дверь закрыть.

*– Добро пожаловать на общественную Станцию «Синга». На территории станции запрещено использовать оружие, употреблять запрещенные препараты, вести несанкционированную торговлю и заниматься пропагандой. На данной станции есть список запрещенных товаров. Приятного отдыха, лейтенант.*

– И тебе здравствуй, голос в голове, – себе под нос пробубнил я и пошел в ближайшую дверь с надписью «Вход».

Какой бы не была эта станция по плану разработчиков, в этой части вселенной, она явно была не самой популярной. Людей было реально мало, то есть не людей, как расы, а игроков как класса. Я был наверно одним из сотни посетителей этого зала торгового терминала. Захолустье, глухомань, почти как в деревне у родственников. Торговая площадка так же не блистала изысками: всего мало, все простое или просто неподъемное по средствам, как и говорил Ник. Однако и в этом скромном перечне было что-то интересное.

Не отрывая взгляда от найденного товара, я выделил ка-

нал рации и немного опешил. В онлайн была только стервозная Зара. А потом я понял, в чем соль – я на станции и радиус покрытия рации ее не превышает. Засада – что делать?

– Зара, не отвлекаю? – обратился я к единственному члену группы в зоне доступа.

– *Отвлекаешь, конечно. Чего хотел, новичок?* – голос ее не был нервным, как в последнее время, но это ему не сильно помогло.

– Хотел узнать, как связаться с нашим крейсером отсюда, мне надо...

– *Дай запрос на передачу сообщения Нику через администратора комплекса или торговой палаты. Он сам с тобой свяжется,* – перебила меня Зара.

– Спасибо, – сказал я немного тормозя.

– *Обращайся, новичок. Лишь просящему будет даровано,* – добавила она и отключилась.

С админами все было просто – двадцать кредитов и связь с нашим Звезданутым кормильцем налажена.

– *Чего нашел?* – немного натужным голосом спросил Ник, когда вышел на связь. Сразу после его слов, на заднем фоне что-то жалобно лопнуло и с ужасающим грохотом упало.

– Читаю: силовое поле «Ткань», защита – семь десятков единиц.

– *Что стоит?*

– Пять кусков, ровно, – ответил я, глядя на цену.

– *Дорого. Тратишь будешь?*



– А есть выбор?

– *Есть – не покупай. Откачаем твой недо-щит и будет у тебя твои тридцать пять единиц*, – немного веселее сказал Ник. На фоне опять что-то грохнулось и похоже разлетелось чем-то более мелким.

– Нафиг, я этот возьму, а тот можешь забрать себе бесплатно.

– *А он в данный момент больше и не стоит... Ладно, заказывай доставку. Мне тут работы часа на полтора, можешь пока погулять*, – связь прервана, и я опять чувствую себя одиноким.

Гулять по станции, лишенной какой бы то ни было жизни было не очень интересно, хотя и в чем-то приятно, словно по парку гуляешь. Заглянул в местную столовую и немного потратился на провиант и гостинцы. Поел и сам, попутно перекинувшись парой шуток с поваром-НПС. Затем уже пошел посмотреть на спонтанный рынок.

Едва я зашел на его территорию, как всем лицом погрузнел. Пять игроков, сидели кружком просто играли в карты. Никого, хотя...

– Чем заняты бойцы? – спросил я, подходя к играющим.

– Развлекаемся как можем, – ответил мне Хаммер с ником «*Борног Диганок*». – А ты чего ищешь? Оборудование? Шмот? Услуги? Умения? – я наострил уши.

– Умения? А что есть? – ребята отложили карты и осмотрели меня, явно оценивая.

– Я могу научить тебя основам механики если у тебя интеллект выше двадцати, – процедил сидящий справа Ворк в зеленом скафандре.

– А я могу дать тебе основы «Картографии», – сказал человек «Уларус Проконга», в черном скафандре с нашивками различных достижений. – Нужна точность не ниже двадцати пяти и внимательность выше пятнадцати.

– Сколько? – кивнул я в сторону этого персонажа. Он вальяжно поднялся, опершись о плечи двух товарищей, и пошел в сторону.

– Пошли, расскажу, покажу. Цена для здешних мест не очень дорогая, всего полторы тысячи кредитов с учетом наценка рынка, – я покачал головой, но кивнул.

*– Внимание! Вы совершаете финансовую сделку с Человеком «Уларус Проконга». Стоимость сделки – полторы тысячи кредитов. Условия – раскрытие науки картографии. Принять условия?*

– Договорились. Что от меня требуется? – спросил я, соглашаясь с условиями.

– Для начала, купи набор картографа, – сказал мне Уларус и постучал по панели, висевшей на стене около того места где мы остановились. Покупка вышла мне в пятьсот кредитов. Всего набор содержал: координатные карты – десять штук, Планшет начинающего картографа, стилус и маркировочная ручка.

– Что дальше? – уточнил я, когда держал все это в руках и

медленно начал открывать рот, читая увиденное сообщение:

– *Вы купили набор Картографа. Вы получили статус «Начинающий картограф». Для увеличения дьинного ранга, создайте десять координатных карт.*

– *Внимание! Сделка совершена. С вашего счета списано полторы тысячи кредитов.*

– Недорогой урок, согласишься. Все лучше, чем торговаться за минералы. И заходи позже. Я расскажу тебе, как заработать миллион на лохах и нубах, – сказал человек и похлопав меня по плечу, пошел обратно к своим друзьям.

Уходил я, понуриив голову и проклиная самого себя. Вот уж точно, я приобрел неплохой урок в своей жизни, а ведь даже поспорить сложно: он предложил и научил. Полтора косяря мне было совсем не жалко, было до боли обидно, что меня вот так вот развели, как последнего сельского дурачка. Надо было к своей группе обратиться, они бы точно меня так не кинули...

Бредя по коридору таким образом, я не заметил, как едва не наступил на чью-то тонкую ногу, облаченную в светлые футуристические сапожки. Поднимаю взгляд от пола и вижу удивительно яркую Девушку с огненно-рыжими волосами. Поднимаю взгляд еще выше, читаю никнейм:

– *Человек «Милана», уровень – шестьдесят девять.*

– Прошу прощения, – наконец выдавил я из себя и обошел стоявшую посреди коридора девицу с односложным именем.

– Ничего страшного. Свои люди – сочтемся! – произнес-

ла она мне вслед. На голос я повернулся, он мне показался знакомым, однако девушка лишь мне подмигнула и пошла в противоположную сторону.

Глядя в след странному персонажу я только головой потряс – отвлекла так отвлекла, аж забыл, как меня опрокинули. Поворачиваюсь в сторону парковки и первым же шагом едва не сталкиваюсь еще с одним персонажем.

– Зара?

– А ты кого ожидал увидеть рядом с парковкой? – она смотрела мне прямо в глаза.

– Да, просто не ожидал, – я снова обернулся, но рыжей девушки уже нигде не было. Коридор был длинным и пустым – а ее не было. Как испарилась.

– Тогда, новичок, если ты закончил слоняться, я собираюсь на «*Звезданутый*». Могу подкинуть.

– Нет. Я на Модуле, отогнать его надо, – отрицательно мотнул я головой, едва не вздрогнув от одной лишь мысли, что с этой Флорой придётся остаться наедине.

– Как знаешь, – она повернулась и весьма бодро пошла вперед, не оборачиваясь.

Обратную дорогу я почти не запомнил. Все как в тумане было и мысли словно пчелы разлетались в стороны, не давая мне возможности сконцентрироваться ни на чем. С трудом могу припомнить как в модуль садился, зато как он автоматически припарковался, помню четко.

Из тесного транспорта я выполз в каком-то смятении, ко-

торое стремительно проходило, но как мне и свойственно, этот факт я проигнорировал и просто подошел к Нику. Хаммер в момент моего появления ковырялся в энергопушке от Чайки.

– Замечательно. Ты как раз вовремя, – сухо бросил мне Ник не оборачиваясь. Говорить я ничего не стал, а только подошел и посмотрел, как он владеет своими четырьмя руками. Скажем так: за ними даже следить было сложно, а одна лишь мысль, что он их еще и ощущает как-то, вообще дрожь вызывала. Ник же отвлек одну конечность от дела и ткнул меня в бок. – Не стой столбом, подходи. Пока тебя не было, первую я уже сделал.

Я приблизился. Посмотрел на раскрытый корпус, на скудную начинку дешевой оружейной системы. Прав был Ник, дел тут явно немного – деталей и устройств совсем чуток. Накопителей вижу всего четыре, хотя это же главный хлеб данного вида оружия. Адаптивный преобразователь напряжения мелкий совсем, как с учебного снятый. Автономная система заряда даже на глаз прикручена криво и сто пудов плохо откалиброванная. Я потер подбородок и провел рукой по лбу, который неожиданно оказался мокрым и холодным. Снова посмотрел на детали, подумал, что надо кабели связи заменить и шлейф перепаять. Следующая мысль словно в колодец провалилась, едва не утягивая меня за собой. Голова закружилась, и я едва ли в один миг понял, что со мной что-то не так. Я не мог всего этого знать! Никак не мог!

– Откуда?! – отпрянув от Ника и стола, ошеломленно вскрикнул я и почувствовал, как мир вокруг меня сжался и помрачнел, дальше я упал, но даже не ощутил этого, провалившись в темноту с головой...

## Интермедия 3

– Виктор Николаевич! – раздался молодой голос из одной ячейки офиса, вразрез всех инструкций по поводу общения между подчиненными и руководителями.

– Чего ты орешь? – усталым голосом ответил вышеназванный Виктор Николаевич, когда подошел к сотруднику. – Срочное что-то?

– Только что зафиксировал три одновременных «*Падения*». Локации не просчитать, но это сектор нубов, окраины! – ответил парень и вывел на экран График Мониторинга ресурсов, где явно было видно четко выбивающихся из ряда высоких полос, три деления на отметки – ноль. – Видали как слетели!

– Твою мать, это не игрушки! Зафиксировали источник? Причины? – сотрудник анализа с досадой головой покачал. – Да \*\*\*\*, что такое?! Найдите эту причину! Или отыщите виновного! Отключите блок, который сбоят! – далее шеф перешел на шепот, опустившись к самому уху подчиненного. – Нас же закроют и разгонят по одиночным камерам! Ты это понимаешь?! – не выдержал у самого конца тихого внушения Виктор Николаевич, чем привлек ненужное внимание от своих сотрудников. – Извини, но это дело в твоих руках. Нам эти «*срывы создания*» уже такими судами грозят, а мы

не в силах этого исправить или хотя бы предотвратить. Ты же понимаешь, что две трети всех *«Павших в игру»* – умирают! Вижу, что понимаешь, поэтому ищи блоки, что были активны на этот момент. Выпиши мне отчет до пяти вечера и свою сводку по ситуации. Отдел Вити тебе в помощь, я отдам сейчас распоряжение. Неспроста же все падения, происходят по три одновременно.

– Не всегда, – быстро стуча по клавишам, ответил ему молодой человек. – Редко, но бывает и два или единичные случаи. Но вот более трех – ни разу не поймали.

– Значит за это и цепляйся. Опроси Контуры, собери статистику. Дай команду на дефрагментацию и найди мне ошибку! Нам жизненно важно найти ту структуру, что способна вытянуть из мозга живого человека личность, причем не заморачиваясь о целостности владельца. Дай запрос разработчикам. Только не оговаривай суть, пусть просто пришлют информацию по блоку Нейросвязи, может, что накопаете, надо немного сбивать статистику. Иначе через месяц или три, к нам придут контролеры, и всем будет очень несладко...

\* \* \*

– Тише-тише... – придерживая мне голову и руки, причитал Ник. – Голову об пол не разбей только. Успокойся! Дыши глубже! Все будет хорошо. Ну, осознал немного больше,



пришли умные мысли в голову, прими это и успокойся пока крыша еще на месте...

Пока эта невнятная речь долетала до моих ушей, я как сломанный робот направлял свой взгляд на серую кнопку выходы в левом верхнем углу. Точечный курсор впустую тыкался в неактивную надпись, выпускавшей меня из этого мира. Каждый клик сбивал мое дыхание, а сердце, казалось, сейчас выпадет из груди. Весь взор уже моргал красными всполохами в такт сердцебиения, уровень жизни медленно проседал. Мелькали бессмысленные предупреждения. А из всех мыслей паникующего на поверхность вышли основные: *«Что мне делать? Куда бежать? Я умер?»*

Ник начал хлопать меня по щекам, очевидно тоже переживая за меня, я же неловко отмахнулся и высвободив руку приподнялся. Покрутив мутным взором, заметил в нижней части поля зрения иконку рации. Активировал ее. Серенькая иконка заблестела и ожила.

– Виктор! – дрожащим голосом заговорил я. – Виктор, прошу тебя, ответь...

– Что такое?! – обеспокоенный голос начальника группы ворвался в мое сознание как стакан ледяной воды, немного успокаивая и приводя в чувства.

– Выйди в реал, позвони моему другу...

Сухими губами, я продиктовал телефон и адрес моего соседа, назвал номер своей и его квартиры и у кого можно взять запасной ключ. Я говорил и говорил все, что только

приходило в мою больную голову. А затем очередное слово застряло у меня в глотке, и я словно рыба, хлопал ртом, не издавая и звука. Уровень моей жизни просел до критических пяти процентов. Мир окончательно затих и потемнел, окутывая меня темнотой и спокойствием безмолвия. Я потерял сознание...

## Глава 4. Новая жизнь

Пробуждение было медленным, но отнюдь не естественным. Меня будили, причем весьма настойчиво. Не сразу мне удалось это понять, но, когда меня уже начали трясти за плечо, я начал приходить в себя. Открыв глаза, я заметил едва освещенную комнату и зеленое лицо Зары, склонившейся надо мной. Впервые я видел в ее лице какие-то эмоции, отличные от презрения или недовольства, девушка смотрела на меня обеспокоенно. Пару раз моргнув, я медленно сел на кровати. Говорить ничего не хотелось, впрочем, Флора и не напрашивалась на это.

Память толчками стала пробиваться наружу, напоминая мне о том, кто я и где оказался. Стало на миг тошно, но легкая рука легла на мою ногу. Я посмотрел на сидевшую рядом со мной зеленую стерву и не узнал ее. Не могу сказать, что изменилась она, нет – изменился я. Теперь не было рядом игрока, рядом со мной была обычная девушка в довольно симпатичном костюме боевого состава. Ушли на второй план ее прохладность и надменность, я видел, что она переживала, немного сочувствовала мне больному. И что наверно самое главное – она понимала меня как никто. Это что? Мы теперь равны? Я цифровая копия себя реального? Я часть игры? Мы часть игры, в которую играют живые?..

– Тебе лучше? – я ожидал, что она добавит «Новичок», но она ограничилась сказанным.

– Бывало и лучше, – немного нервно ответил я и посмотрев на руку, укусил свой ноготь, как в первую минуту своей игры в этом проклятом мире. Ноготь не пострадал, что лишь подтверждало факт того, что я не в реальном мире.

– Постарайся сильно не нервничать, хотя бы сейчас. В первые дни это тяжело, я понимаю, но потом ты придешь в себя и...

– Где Виктор? – перебил я Зару.

– Еще не вернулся. Больше часа прошло, но вестей пока нет. Должен скоро объявиться, – я рассеяно кивнул и вновь поднял на нее глаза.

– Ты ведь тоже? – не нужно было объяснять, о чем я спрашиваю. Два пациента из нейрохирургии не спрашивают, что у кого – и так понятно, что ничего хорошего.

– Да, – сухо, но не обреченно, ответила она.

– Давно?

– Около полугода, чуть больше. Немного, – я кивнул, эта информация мне ничем не помогала, но Зара все же продолжила. – Первые дни или даже недели я была такой же какой ты сейчас. Растерянной, одинокой, опустошенной. Потом освоилась. Многое приходит со временем. Успокоение и смирение тоже. Это не пустые слова, поверь, – она провела рукой по моему плечу.

– Спасибо. За поддержку.

– На здоровье. Наш штат растет, теперь и ты один из нас. Многого мы дать тебе не в состоянии, но что будет в наших силах, мы тебе дадим. Дождемся Виктора и Колю, и мы постараемся вернуть все на свои места.

– А где теперь мое место?

– Тут не так страшно, как ты себе представляешь. По крайней мере, ты не Флор, – она невесело улыбнулась.

– Это имеет значение?

– Для меня имеет..., – она забралась с ногами на мою кровать. Я пододвинулся, уступая ей место и почему-то именно сейчас вспомнил тот момент с ее обнаженкой. Совсем не к месту. – В отличие от остальных, Флоры очень чувствительны к свету и жизненно зависят от того, сколько мы его получаем. Но пока ты игрок, тебе просто хочется на солнце, на свет, или тебе немного холодно. Но если ты здесь навсегда, ты чувствуешь болезненную слабость, ноющую боль, нестерпимый зуд. Постоянно. Это нельзя описать словами. Это страдания. Это мой крест. Мой выбор быть лекарем и помогать другим.

– Так почему же ты не живешь на планете? Где свет всегда есть, – я не понимал причины, а потому и спросил.

– Я не могу, просто не умею. На планетах нет привычных городов или поселков, чтобы просто обитать там. Я ведь пыталась и все перепробовала, но вариантов слишком мало, и они все не для меня. Я уже создала и дала все своему персонажу, когда это со мной случилось. На планетах и планетои-

дах требуются те, кто умеет работать на земле и на заводах. На станциях нужны торговцы или люди науки. Даже на астероидах нужны шахтеры и механики. А городов с более-менее адекватной работой для такой как я тут нет. Мой выбор: лекарь малых групп, я биолог с уклоном на ботанику. Даже малым производствам я уже не нужна, слишком много сил надо положить на мое переобучение. А кому это надо? Это же бизнес. На корабле же, меня выручает лишь свет от светильников, но такой свет лишь немного снимает боль, но не спасает от нее.

– Не то чтобы это мне помогло, но я теперь жалею тебя больше чем себя, – честно ответил я, боясь в ответ погладить девушку, как она меня чуть ранее.

– Жаль, что жалость тоже никак не помогает, – она грустно улыбнулась.

Неожиданно ожил динамик над входом, загредел голосом Виктора, который еще толком не успел зайти в игру как сходило начала свою речь.

– Серёга! Дуй на мостик, новости расскажу, неплохие. Остальных это тоже касается!

Не сговариваясь, мы сорвались с кровати и бегом помчались к капитанскому мостику, едва не наступая друг другу на пятки. Что же он рассказать такого собирается, притом еще и не плохого? Я же, по сути, мертвый, ну там, на той стороне. К Виктору команда прибежала полным составом, ну кроме Коли, который был еще не в теме последних со-

бытий. Наш капитан наливал какой-то напиток по стаканам прямо на панели управления, причем расплескивая алкоголь не щадя электроники.

– Команда, берите стаканы! В нашем штате прибыло! Неожиданно и крайне поспешно, но факт! – человек поднял первый стакан. Пригубил напиток и не глядя на остальных, начал ходить перед креслом пилота. – Я не великий мастер речей, но тут аж душа просит! Сергей, ты парень сделал то, чего мне никак не удастся, причем собака еще и так! Фактически, ты спер мою мечту! – я только было открыл рот, чтобы высказаться по поводу своего мнения по данному вопросу, но Виктор одним жестом прервал начинание. – Теперь о просьбе вломиться в твою квартиру при помощи соседа, который, как выяснилось, не является твоим другом ни разу. Это было забавно-красиво ты развел старика, остроумно. Я значит в панике позвонил этому Володьке, описываю вперемешку с кашлем швах твоей ситуации, а другой рукой давление уже измеряю. Владимир, благо был в курсе подобных явлений, поэтому выслушав меня, как ты и просил, побежал к твоей соседке и взял запасной ключ. Далее! Внимание! Он ворвался в твою квартиру и увидел закрытую капсулу. Согласно моей просьбе он вызвал «скорую» и начал пытаться ее открыть. Прикинь у человека что в душе творилось! И под занавес всей этой вакханалии, в момент, когда уже прибыли медики и на пару с Володей начали ковырять твою суперновую капсулу, в квартиру вошел Ты! – Начальник повернул

стакан в мою сторону.

– Что?! – я опешил.

– Я тоже переспросил. История оказалась таковой: тебя выкинуло из игры за пятнадцать минут до твоей просьбы о помощи. Поэтому на той стороне, Сергей Олегович, – Вктор мне хитро подмигнул, типа вот он какой- выяснил блин. – Пошел разбираться с провайдером, который обломал тебе кайф игры прямо в ее разгаре. А когда вернулся – картина маслом, – он показал руками, как его забавляет эта ситуация. – Володька извинялся, а потом передал телефончик со мной на проводе тебе, и мы очень интересно пообщались. Так что, парень, ты нереально везучий. Провалился сюда, да еще и жив остался.

– Я ничего не понимаю, я и тут, и там, что ли? – сделав два шага, я сел в кресло второго пилота и залпом выпил напиток с панели не ощутив вкуса.

– Очевидно, что это так. Я как смог описал событие на крейсере, но ты меня так выгнал, что рассказ был не очень. А ты-тот, рассказал мне, что тебя выкинуло из игры, и любая попытка вернуться заканчивается одним результатом – *«Сервер занят. Подключение невозможно. Попробуйте подключиться позднее»*. Вот так вот мой дорогой монохромный друг-Сережа. Ты и рыбку съел и косточкой не подавился!

Странно слышать слова полные радости и одновременно ощущать нечто схожее с посмертной речью, однако именно так я и ощущал себя в эту минуту. И это не проходило да-



ром, я стал ощущать слабость и накатывающие волны паники, разгоняющие всю нервную систему, даже руки уже задрожали. Как это можно мне назвать удачей? Да и что мне с того, что там я остался в живых? Я же тут, а не там!

Вновь интерфейс заморгал красными пятнами, сигнализирующими об истощении «силы духа». Но ещё до критических показателей, все прекратилось: чья-то тонкая рука легла на моей плечо, и мне стало немного спокойнее. Повернувшись, влево, я встретился глазами с Зарой. И почему я считал ее стервой? Вон она оказывается какая заботливая...

– И что же будет теперь? – я повернулся к Виктору, как к единственной соломинке, которая хоть как-то еще связывает меня с реальным миром. Хотя умом я понимал, что это и не так.

– Не знаю, но ты, капсулу решил вернуть по гарантии со всеми штрафами за попытки взлома, – человек улыбнулся, а я кивнул. Это логично, я тоже бы так поступил... Блин. Опять тошно стало.

– Можешь тогда еще раз позвонить мне и сказать, что все деньги с карты он может забрать себе. Я тут еще заработаю и без него.

– Передать-то я передам – не сложно. Но много ли у тебя их для такого красивого жеста?

– Нет. Не много. Но на возмещение убытка от возврата должно хватить, – твёрдо ответил я, определив себе точку опоры на текущую минуту и активировал перевод кредитов

по пять тысяч каждому из членов группы. Затем сделал перевод остатка своей налички на счет кредитной карты, увеличив доступный лимит почти на сто тысяч и отвязал карту от игрового интерфейса. Всё. Мосты сожжены, у меня с реальным мной больше нет точек соприкосновения.

– А это чего ради? – удивился Ник.

– Все! – возвестил я, поднимаясь с кресла. – Вы мне помогли, и я хочу вас поблагодарить, как могу. Это мелочь, это просто цифры.

– Рекомендую пересмотреть свое отношение к цифрам. Жизнь станет проще, и явно богаче, – ответил мне Хаммер.

– Может быть, я этого и не отрицаю, но сейчас не отказывайтесь. Вы мне сейчас нужнее этих денег.

На мою голову легла рука Виктора, большая и мозолистая, прямо сквозь волосы ощутил это.

– Добрый мальчик еще не понял, что выиграл джек-пот! Твое попадание сюда не чья-то прихоть, а удача. И мы рядом. Ты же начал с нами и не ушел, когда хотел оставить нас. Так зачем расставаться сейчас? О! Коля вернулся, кто будет ему новости рассказывать?

Ответить Виктору никто не успел, или никто не собирался этого делать, но так или иначе, Коля оказался быстрее. Ворк вбежал на капитанский мостик и увидев всех собравшихся вокруг меня сделал свои выводы.

– Если ты, говна кусок, собрался уходить! – он указал на меня своим толстым пальцем и оскалился своими нижними

клымиками. – То я твои подачки не приму! Вали на хер со своими деньгами! – с последним словом мне на счет упала пятерка тысяч кредитов.

– Коля, успокойся, – рассмеялся довольный Виктор. – У Сергея крыша едет от «Провала». Это он так чудить изволит, по-мажорски.

Не знаю, как остальные, но почему-то именно Ворк привел меня в чувства и растрогал. Стало немного легче, а на глаза предательски навернулись скупые слезинки. Я ведь и вправду был сейчас не один, и это самое замечательное, что только могло со мной произойти после «Провала». Меня окружали друзья, товарищи. Резкая, но заботливая Зара, умудренный опытом Виктор, своеобразный, но надежный как лом Ник. А еще был этот веселый и такой вспыльчивый Николай, который скорее прогонит сам, чем отпустит добровольно того, на кого он время потратил.

Деньги Коле я пересылал раз восемь, пока не признал его мнение более весомым. Упертый как старый ишак Ворк ни в какую, не хотел брать мои кровные, хоть бей его. Остальные дали мне время на «подумать о себе» и определиться в жизни, но деньги возвращать не торопились, что только к лучшему. Уже позже, в спокойной обстановке, закрывшись в каюте, я просматривал сообщения в поисках того сообщения, которое было мне послано перед тем как я отключился на руках у Никиты:

– *Внимание! Вы получили достижение «ЖИВОЙ». Страх*

смерти – есть часть настоящей жизни. И Вы один из немногих кто испугался «Костлявой» по-настоящему. Вы, Живой! Вы достойны настоящей награды! К Вашим навыкам добавлено новое скрытое пассивное умение – «Истинный Чалец». Текущий уровень – один (максимум).

– Вы раскрыли расовое умение «Истинный Чалец». Данное умение изменяет Вашу суть и Ваше мировоззрение. Вы намного проще изучаете Чальские навыки и технологии. Все Чалы этого мира будут знать, что Вы истинный потомок древних Чалов. Ваша привлекательность с Чалами НПС имеет бонус в сто пятьдесят процентов.

– Внимание! Под воздействием крови истинного создания изменяется и Ваша уникальная характеристика: Энергетик. Вы изучили без затрат очков умений скрытое уникальное пассивное умение: "энергетический симбиоз". Отныне Вам доступна способность осуществлять слияние с энергосистемами, чувствовать энергопотоки, перераспределять нагрузки. Каждое слияние увеличивает Вашу уникальную характеристику. Навык зависит от уровня характеристик: Энергетик, Интеллект, Внимательность.

Вот вам и «провал в игру» – система обо всем знает и даже не особо этого скрывает. Глубоко вздохнув в пустой каюте, осматриваюсь по сторонам. Было в этой комнатухе нечто, постоянно от меня ускользающее, но теперь заметное. К примеру, я вижу пыль, которой в игре, по сути, нет совсем. За чем ее прорисовывать или вводить? Или она генерируется в

местах, где давно никто не находился? Мой взгляд упал на стол, где были разложена моя химическая лаборатория. Стало интересно – все ли в моей голове пошло наперекосяк или нет. «А что, если все?» – подумал и подошел. Информация о пробирках уже не проецировалась на мою сетчатку как раньше – многое я просто знал на уровне понимания, словно не первый год с этим работаю. Назначение каждого элемента и правила его взаимосвязи с собратьями. Конечно оставались подсказки, но совсем уж минимально. Качаю головой и активирую рацию.

– Кто-нибудь на станцию собирается? – задаю вопрос в общий канал. Мне безразлично кто даст ответ, мне нужен лишь его положительный отзвук.

– *Я на станции,* – ответил мне Коля, – *Закупки делаю, тебе надо чего?*

– Купи мне что-нибудь для записи химических опытов. Думаю, уйти в хобби с головой.

– *Заметано, что есть возьму,* – ответил Ворк.

– *Ты там сильно не увлекайся, химичка,* – заговорил в эфир Ник. – *У меня в данный момент на руках твой Контролирующий Контур Энергопитания нуждающийся во внимании хозяина.*

– Да. Ты прав. Сейчас приду, – согласился я и пошел в сторону парковочного ангара. Задумался – а сколько у нас всего ангаров?

Пока шел, снова начал страдать меланхолией. Если у меня

нет шансов покинуть этот виртуальный мир, если я больше не увижу своей мамы, папы, друзей, то получается... Слезы подкатили к глазам, и я запрокинул голову, глубоко задышал от отвернулся от коридора, словно меня могли увидеть. Неприятно себя жалеть, но эмоции реально давили и справиться с ними получилось не сразу. Все, достаточно себя жалеть! Я должен научиться жить тут! Найти свое место, работу, корабль, союзников. Что мне надо для выживания? Деньги, Корабль, сильная команда, друзья... Может и любовь в перспективе... Но начну я с того, что у меня неожиданно стало хорошо получаться.

Ник встретил меня довольно тепло, не так как раньше, когда в каждом взгляде я видел только подозрения. Хаммер подал свою правую нижнюю руку для рукопожатия, а потом пригласил к столу с раскрученным блоком Контур. Подойдя я посмотрел и на верстак, и на скудное освещение, на грязные стены со следами масла и кучей царапин, затем опустил глаза на свое имущество, оценивая его словно товар, а не прибор. Не могу сказать, что новый взгляд мне был приятен, слишком уж многое он делал обыденным и даже неприятным. Розовые очки слетели с игрока, когда он стал частью этого мира...

Вот теперь я стою перед Контролирующим прибором энергопитания и все мне понятно, как божий день. Слова из песни: *«Так убог и нелеп»* – это про мое оборудование. Мне были заметны все нюансы и недочеты производства этого ба-

рахла, и радости это не добавляло. Зато стало понятно, что мою уник-характеристику надо качать дальше – пригодится еще.

Опускаю руки к блоку распределения заряда и осторожно извлекаю его из крепления, аккуратно отцепив все провода и шлейфы, боясь навредить еще сильнее. Затем повернулся к куче мусора, которую Ник любовно называл «*запчастями*». Порывшись в этом объеме минуты три, я извлек из нее два шлейфа производства Хаммера. Контакты межрасовых изобретений легли ровно, но явный казус казалось был на лицо: цепь закручивалась по крайнему правому проводу словно насмешка производства. Ясен пень, что это неминуемо приведет к потере качества сигнала и распределения. Объективно подумав, я понял, что со стороны Хаммера это сделано правильно – виток по краю снижает наведенные помехи, но у моего блока нет никакого для этого компенсатора, а значит – не быть им друзьями.

Без тени жалости, я обрезал крайний провод и на место среза поставил Усилитель и Выпрямитель. Повернувшись к Нику, увидел в его лице понимание и безмолвное одобрение. Похоже опытный Хаммер знал об этой особенности, а и потому без вопросов спаял мне собранную схему, а затем и покрыл ее изолирующей краской, едрено синего цвета. Скажу прямо, выглядело это как кустарное дерьмо. Но я верил, что так будет правильно и стабильно. Закрепив все на свои места, я не глядя вынул шнур питания из корпуса и запитал

собранный блок Контура. Система мне лишь улыбнулась:

– *«Контролирующий Контур Энергопитания»*. Статус оборудования: *Работоспособен. Износ сорок два процента. Требуется ремонт. Тип оборудования: «Мультирас»*. Эффект: *плюс один процент к скорости переключателя распределения энергии*.

– *Внимание! Вы отремонтировали «Контролирующий Контур Энергопитания»*. Полученный Вами результат – *«Мультирас»*. Получен опыт.

– *Внимание! Вы впервые осуществили слияние с энергосистемой. Ваша характеристика "Энергетик" улучшена. Не останавливайтесь на достигнутом!*

– *Внимание! Вам доступна новая дополнительная характеристика: «Инженер-модификатор»*. Данная характеристика открывает Вам двери в мир улучшения оборудования. Ремонт Вашими руками более не калечит, он улучшает и усиливает. Мультирас – *больше не приговор! Но выбор за Вами*.

– Все получилось, – тихо произнес я, отключая Блок контура. – Предложили *«Инженера-модификатора»*.

– Будешь брат? – равнодушно спросил Ник, стоя за моей спиной.

– Я не знаю, стоит ли?

– Не в праве советовать, тут твое мнение и твои шишки по жизни. Сейчас каждый шаг оценивай в очень длинную перспективу. К примеру, я: Ремонтник и Сборщик. Уник у



меня «*Инженер*». Все одно к одному. Я могу отремонтировать и собрать оборудование вплоть до Редкого фактически из мусора. А с чем тебе жить, господин энергетик, решать только тебе. Химию ты уже принял? – я кивнул, возможно даже слишком поспешно.

– Тогда в этом смысла будет действительно не много. Я бы даже сказал: бессмысленно. Тебе надо что-то цепляющееся за химию. Например, «*Биоинженерия*» или «*Гидроэнергетика*». Ну или еще чего из этой же кухни. А модификатор, это не про тебя.

– Гидроэнергетика? – я повернулся к Хаммеру и посмотрел на него – не гонит ли часом?

– Ага. В этом мире, где мы с тобой живем, есть энергия молекулярная, энергия электронная и еще есть жидкая субстанция, которая накапливает энергию. Вроде как это и есть Гидроэнергетика. А есть еще Газовая энергия, но как она называется мне глубоко безразлично – не встречал, да и думаю никогда не встречу подобное. Так что тебе еще расти и расти, выбирать и решать. И что бы ты не выбрал, помни – это с тобой до конца бессмертия.

– Давай пока без этого... А как можно получить эти примочки?

– Если бы кто знал – был бы весьма богатым персонажем. Все опытным путем, Серый. Если бы у тебя Уникальная была «*Талант*», тогда у тебя было бы пять дополнительных характеристик, но это как ты понимаешь нереально получить.

Не знаю какую девственницу надо принести в жертву, но удача и карма должна быть поднебесная прямо на старте, – он хмыкнул, видимо представляя жертвоприношение.

– С этим вроде понятно. А что еще надо делать?

– Надо немного расслабиться – ты и так еще в аффекте ходишь. Корпус и остальные части я без тебя сделаю, для меня это не труд. А ты лучше Колю подожди, он уже скоро прилетит, будем «Голиафа» ремонтировать. Я бы очень хотел, чтобы ты к нам присоединился, у нас там аккумулятор очень уж частенько течет...

Вернувшись к себе, по совету Ника, я принял решение отдохнуть и занять на время голову. Потому и разложил всю свою химию и самые козырные элементы на столешнице. Баночки-скляночки, пробирки и порошки в колбах, никаких кусков или неправильных форм – игра следит за порядком. Суммарно у меня всего немного, но, если знать и надеяться на удачу, то и с этим можно кое-что сделать. Открываю форум на закладке с рецептами и пробегаю глазами по вариантам, содержащим то, что у меня на руках. Среди прочих равных, есть один интересный рецепт, у меня все есть, кроме одного элемента. Некий элемент с маркером «Боуди». Что ж, надо узнать, как его сделать... Очень интересно...

– *Доступ разрешен!* – всплывает перед глазами сообщение и тает столь же стремительно, как и появляется.

Двери разъехались в стороны, я вошел в комнату Зары.

Заметьте – добровольно! Хозяйка помещения лежала в купальнике под своими лампами, словно ждала гостей. Только оказавшись тут, я понял, как же тут классно пахнет – не носками и потом, а чистым горным воздухом с легкими нотками разнотравья. Восхитительно.

– Я вижу, тебе лучше? – спросила Зара, повернув ко мне голову, но так и не меняя положения. Дабы не показаться похабником, я отвел глаза от ее стройных ног и плоского животика, начав смотреть на лежащие на полу вещи.

– Да, получше. Но я не с жалобами, я по делу, вроде как. Тебе элемент «*Боцди*» знаком? Я на форуме прочел, что он из Ботаники идет, и его распространяют Флоры. Вот я и подумал, может...

– Перестань, тебя как школьника уже трясет. Конечно, мне этот элемент знаком, что за вопрос? – перебила меня зеленокожая. – А тебе много надо?

– Ну, хорошо бы грамм сто, – запросил я, боясь зависеть планку. Зара же прыснула сдержанным смешком услышав мой запрос. Преувеличил или приуменьшил?

– Вон горшок на столе, бери сколько надо, новичок, – я послушно подошел к небольшому керамическому горшочку среди его собратьев с выросшими из них ростков и заглянул внутрь. Глаз безошибочно определил насыпанный порошкообразный элемент и выдал результат: «*Три килограмма Боцди*»!

– Ого... – проморгавшись, выдохнул я.

– Если ты не знаешь природу вещей, не надо стесняться – лучше спроси.

– Да, спасибо, – сказал я и в наглую сгрёб двести грамм в отдельную баночку для порошковых реагентов. Даже не заметив, что сделаю это без манипулятора в разрез игровой логики. – А откуда он у тебя?

– Я тебе по секрету скажу, что это крайне неприличный вопрос для Флоров, новичок. Ты просто знай, что его создают такие как я и все. А вот как? Не скажу, помучай фантазию, – она сладко потянулась, под ярким светом. – Это все, или надо еще чего-то?

– Нет, спасибо. Я пойду.

– Или, новичок, иди, – ответила Зара, прикрывая глаза.

Да, вот уж воистину, не знаешь – спроси. Пока я шел до своей комнаты-каюты, мой извращенный больной мозг перебрал сотни вариантов, как Флоры создают этот органический элемент и почему это вдруг неприлично! По совести, половина из предложенных на рассмотрение вариантов были совершенно непечатными. Правда есть у меня подозрение, что даже они не совсем понимают, как его делают. Вот наверняка – он просто появляется в инвентаре и все. Даже на форуме об этом только разговоры и никакой конкретики – теория заговора, блин.

Так! Я собрал все необходимое и неожиданно понял, что мне чего-то не хватает – причем не менее важного, но это никак к биохимии не относится. Мне не хватало тары! А где

у нас тара? Скорее всего в мусоре. А главный мусорщик на этом корабле – Никита.

Сходил к Хаммеру, но обломался, так как Ник подобным не располагал. Более того он попытался оскорбиться, за те подозрения, которые я на него взвесил, а потому он отправил меня к Ворку. Конечно – Коля на сортировке конечно же колбами большого объема располагает... ага. Однако, когда я добрался до Николая, он мне все равно помог, хоть и не так как я рассчитывал:

– Я вот сейчас ни черта не понял. Чего тебе надо? – Коля присел и подставил ко мне свое маленькое ухо.

– Да блин, мне нужна стеклянная колба сферической или полусферической формы и все.

– И конечно же ты решил, что я тут лампочками торгую, да? – он пошутил, но на миг наши лица наверно были одинаковыми... Лампочка! Вот тот сосуд, который отлично бы подошел. Коля прочел эмоции с моего лица и покачал головой. – Ламп у меня нет, сразу говорю, а то что есть – не отдам. У нас почти все что было, реквизирировала Зара.

– Это мне известно...

– *Доступ разрешен!*

– Зара, ты уж извини, я на минутку. У тебя нет ламп свободных или сгоревших... Не самих ламп, а лампочек, внутренние, вкручивающиеся которые! – выпалил я едва вошел в комнату Флоры. Хозяйка помещения сидела около столи-

ка и расчесывала волосы, но на мой крик обернулась и даже задумалась.

– Я могу дать тебе одну лампу. Но на время. Ты понимаешь, да? – она кивнула в сторону одновременно работающих осветительных приборов.

– Да, но думаю, что это того стоит. Какую взять можно? – я уже стоял у стола и ждал указания на конкретную жертву. Мне лично это было безразлично, главное получить хотя бы одну.

– Любую возьми, но до отлета пожалуйста верни. Их сложно найти даже на рынках, другие Флоры их тоже раскупают, – я понимал зачем они ей, но сейчас внутри меня была буря, кровь исследователя кипела и требовала срочной реализации задуманного.

– Спасибо! – я схватил ту, что ко мне была ближе. Далее сам от себя не ожидая, наклонился и чмокнул Зару в щеку, после чего выбежал из каюты.

Что ж, я по крайней мере попытался. Хотя кого этим теперь можно успокоить? Создание хитрого элемента достаточно высокого уровня мне оказалось по зубам, и уже вторая попытка увенчалась успехом. Да затратно, но ведь, и награда была немалой. Как бы все хорошо, но вот природу элемента я совершенно выпустил из головы. Состав сделал правильно, смешал все верно и даже подогрел грамотно, а все равно – идиот. После первого создания элемента, моя голова приня-

ла рецепт и суть созданной сущности, и много стало намного понятнее, но поздно. Разбитую лампочку мое знание уже не спасет...

Полученная за многочасовой труд ярко светящаяся и страшно горячая жидкость, собиралась в три крупные капли, и грозила прожечь мой стол насквозь, подобно неугасающей лаве. Одна надежда, что игровая механика не позволит такому произойти. Но так или иначе, с этим надо было что-то делать, причем явно не голыми руками...

Взяв волю в кулак и воспользовавшись слабеньким манипулятором, я умудрился и собрал эти «*капли смерти*» в колбы. Что ж... Теперь я потерял еще и две колбы, да и манипулятор сильно повредил. Интересно, что еще мне не очень жалко?

Спустя минут десять я, наконец, нашел достойную емкость для новенькой гадости под названием «*Ярил*». Как чуть позже выяснилось, а я уж постарался вникнуть в суть вопроса, данный элемент четвертого уровня используется на электростанциях как катализатор температурного баланса, так как его емкостные характеристики являются просто фантастическими. По сути, «*Ярил*» способен греть и светиться около полугода без дополнительной подпитки в виде сложных биохимических реагентов. А посему от еще используется в отоплении особо крупных судов. Ну и, ясное дело, в оружейной отрасли. Что разочаровало, так это его всенародное описание, где говорилось, что он не редкий, воссоздава-

емый, и страшно вредный, в чем я собственно и убедился.

После десятка вариантов, я нашел «Ярилу» место в рукоятке Хаммерского клинка, еще том, что я спер на пиратской станции. Как выяснилось путем проб и ошибок, Хаммеры очень хорошо работают с высокими температурами. Клинок мало того, что выдержал ярость гадкого «Ярила», так еще и сразу заглотил обновку как Апгрейд:

*– Улучшенный откидной Огненный нож Хаммера. Плюс два к силе и пять к точности! Дополнительная характеристика – плюс пятьдесят единиц урона огнем. Десятипроцентный шанс на возгорание цели. Урон от пламени – пятнадцать единиц каждые три секунды, три такта подряд.*

На всякий случай проверил, можно ли вообще слить «Ярил» из клинка. Оказалось, что это проходит без каких-либо проблем, если не считать очень горячую рукоятку и красное от нагрева лезвие проблемой. Пришлось спрятать клинок в инвентарь, ну то есть в сумку. Хоть там это оружие переставало обжигать мне конечности. Ладно, я этого избегал, но видимо придется идти с повинной к Заре... Или все же у меня есть еще один шанс? Хм...

– Сергей! Что это?! – едва не подавившись моим именем, произнесла Зара, с выражением крайнего изумления, на зеленой мордашке.

Вопрос был двоякий, так как я стоял перед ней в одних трусах с перекинутой через плечо сумкой и держа свою фор-



му в качестве изолятора между мной и бутылкой из-под Хаммерской водки. Бутылка светилась ни грамма, не уступая всем лампочкам Зары вместе взятым, но при этом она еще и грелась как атомный реактор.

– Подарок, – стиснув зубы и понадеявшись, что вопрос касался бутылки, процедил я и не спрашивая разрешения вбежал в комнату девушки. Быстро оглядевшись, закинул злую емкость в горшок с Боцди – ну не придумал я ничего лучше! Руки уже ныли немилосердно, ожогов избежать не получилось, но хоть не разбил я эту прелесть по дороге и никого не заляпал...

Пока я осматривал уже изрядно потемневшие ладони, порошковый Боцди растаял подобно воску, начав при этом очень приятно, но излишне навязчиво пахнуть. Запах мне чем-то напомнил утро в бору, когда туман поднимается не выше человеческого роста и скрывает подножия сосен, где тихо загнивает редкая палая листва вперемешку с иглами сосен. Не знаю почему, но именно этот момент из моей прошлой жизни возник передо мной, когда я вдохнул неведомый аромат.

– Это прекрасно... – тихо, почти выдохнув, просипела стоявшая сзади меня девушка, нисколько не обращая внимания на мою обнаженку. Не знаю, что у нее в этот миг было в голове, но я ее взглядов не разделял – ладони еще горели как после пяти часов с лопатой.

– Ну не знаю... Ярил, отвратительная штука, в планах бы-

ло что-то более аккуратное, а не вот это... – указав на бутылку, мерно плавающей в растаявшем Боцди, произнес я. Хотя стоило мне это сказать, как я понял, что говорю это скорее для себя – Зара меня все равно почти не слышит.

– Какой приятный свет, теплый и близкий. Сережа, где ты его достал? – Флора повернулась ко мне и словно в душу заглянула своими бездонными и опьяненными глазами. Надо сказать – красивыми такими глазами.

– Это было не легко... И да, я твою лампу... в общем лопнула она, – и опять, смотрю на нее и понимаю, что не слышит она слов, просто спросила, я что-то ответил – и ей этого достаточно.

– Лампы – это ерунда, забирай хоть все! Этот свет во сто крат лучше! – Зеленая девушка улыбнулась, сделал уверенный шаг ко мне и совершенно невзирая на мое удивление, ухватила меня за лицо и поцеловала прямо в губы, да довольно грубо при этом. А когда она отстранилась, я перестал для нее существовать. Зара отвернулась и подошла к новому подарку, который действительно своим светом откровенно унижал остальные осветительные приборы на столе. Я же ощутил себя лишним в этом помещении и повернувшись, молча вышел из чужой комнаты в смешанных чувствах. И стоило двери за мной закрыться, в ушах загревели фанфары:

*– Внимание! Вами получено редкое достижение: «Бескорыстие». Вы совершили дар без желания получить за него прямую выгоду. Чистое и бескорыстное сердце никогда не*

*останется без внимания кармического равновесия мира! В награду Вам дарованы пять единиц характеристик, совершенно бескорыстно!*

Ого... я раза два перечитал сообщение, прежде чем закрыть его, а затем довольно хладнокровно вложил новенькие характеристики в Энергетику, пока никто не передумал и не отобрал щедрые дары. Что ж, одно доброе дело сделано, надо и остальных уважить, ведь пока я при делах – меланхолия мне не страшна! Где там Никита с Колей? Меня кажется звали на вечеринку!

– Вы только посмотрите кого серые черти приперли! Ты где пропал, монохромный? – свесившись из махины Голиафа, беззлобно подначил меня Хаммер, перепачканный какой-то маслянистой субстанцией.

– У Зары был, свет прокладывал новый... – я осмотрел наполовину разобранный Голиаф и невольно кивнул, оценивая масштаб проделанной работы. – А вы тут прям не скучаете.

– Вот ведь Кэп нашелся! – раздался грубый голос из кабины. – Электрик-очевидность, блин! – из кабины появилась клыкастая пасть Ворка и уставилась на меня. – Батарейки сзади.

– Понял... – медленно кивнул я и бочком начал обходить боевую машину и двух грязных пришельцев, пока они меня не поколотили.

Дальнейший ремонт шел уже споро и весело. Отчего все

нервничали я понял довольно скоро – Голиаф был не просто кормушкой этой команды, он еще был очень старым и довольно хрупким, что неминуемо накладывало свои требования к ремонту. Ник изящно ругался, Коля иногда ломал детали и инвентарь, я позорно проигрывал энергосистеме старого Голиафа. Управился весьма условно, а с батареей вообще ничего сделать не смог – не мой уровень, не мои знания. Так и минули три часа, после которых Коля смачно выругался и покинул наш с Ником мир. Дальше дело техники – машину собрали, грязь и смазку вытерли, инструменты убрали, сели у ног боевой машины и выдохнули. Если когда-то труд сделал из обезьяны человека, то и сейчас, он из меня сделал что-то оформленное. Ник повернул ко мне свою чумазую голову и спросил:

– Какие планы на вечер? – я молча вынул из сумки восемь химических колб и положил все между нами. Ник молча поднял одну, попытался оценить, но не сумел. Затем он открыл ее и принюхался. Затем кивнул и подмигнул мне. – Отличные планы.

– Фирма веников не вяжет! – ухмыльнулся в ответ я и взял вторую склянку, открыл ее и поднес к колбе Никиты. – За нас!

– Не чокаясь, – улыбнулся Ник и мы залпом выпили по стопке Хаммерской водки.

Затем еще было пару тостов, и наконец мои запасы алкоголя закончились. В голове не на шутку зашумело, а в глазах

откровенно поплыло, зато в голове как легко было... Ник тоже блаженствовал, это было видно. О чем он думал я не знал, но в какой-то момент он молча засунул руку в свою сумку и медленно вынул карточку с координатами миссии. Я невольно зацепился за нее взглядом и идентифицировал.

*– Карта с координатами. Квестовая. Редкая. Ограничение по расе – нет. Ограничение по специализации – нет. Классовые ограничения – место в любом ТОП-сто. Вы являетесь участником двух ТОП-Таблиц, желаете активировать карту с координатами?*

Сижу вот теперь смотрю, взвешивая все "за и против", да к тому же еще и сильно нетрезвый. И так мысль и эдак гоняю по черепу, а все одно – результат рисую один и тот же. Неважно что будет дальше и стоит ли моя шкура чего-то в этом мире – мне конкретно сегодня помогали выжить, просто так, не за деньги или выгоду, а как я Заре – бескорыстно. Так неужели я буду такой свиньей, кто просто зажимает то, что не может отдать и просто опрокину всех? Ребята в такой же аллегорической «черной дыре» как и я, а может и того хуже, так чего я мнусь как красна девица?

Скашиваю глаза, смотрю в инвентарь, перебираю сделанные на станции покупки – не шведский стол, но на одну хорошую поляну вполне достаточно. Перевожу взгляд в сторону радио-чата. Трое в игре. Да-да, мы тут теперь очень надолго. А надолго, это насколько? Годы? Десятилетия? Века? Игра же ни в каком пьяном бреду не планировала старение

и смерть по возрасту, значит впереди вечность... Ух-х-х, аж мороз по коже, как представляю. Ладно, отставить мрачные мысли! Будем есть слона по частям. И сейчас, надо дело делать, пока Ник карточку не убрал обратно. Идентифицирую карту, выделяю вопрос, и уверенно выделяю взглядом кнопку «Да – активировать».

*– Внимание! Вы активировали Карту с координатами миссии «Остров Потерянного IV»! Координаты миссии записаны в Ваш журнал, копия координат передана старшему Вашей группы. Все сведения по данной операции переданы лидеру Вашей группы «Звезданутые». Обратитесь к Викториусу Барбосса для получения необходимых сведений по миссии.*

Как только я свернул данное сообщение, на меня уже смотрели слегка прищуренные черные как сама бездна глаза Ника.

– Я вот сейчас немного не понял. Это сейчас что такое было? – медленно уточнил Хаммер.

– А это секрет, – так же медленно ответил я, а алкоголь в крови позволил мне сохранить покерфейс и не засмеяться.

Ник меня практически не кантовал, и отпустил меня только когда я пообещал, что все всё узнают, но завтра. Потом правда в своей тесной каюте долго заснуть не мог, мысли так и одолевали со всех сторон. Тем их были самыми разными, от первой ночи в качестве «провалившегося», до вопроса «а сколько можно заработать на производстве самогона?». В

какой-то момент мне это резко надоело и дабы отвлечься, я сменил дислокацию и уселся за стол, украшенный боевыми ожогами от раннего эксперимента. Если сон не идет к Магомету, то Магомет пойдет ко сну известными путями, через ученье...

Разбудили меня не деликатно, хотя разве это вообще возможно? Ор начальника я услышал из динамиков под потолком. Так себе будильник, особенно для того, кто и трех часов не проспал. Восемь утра, и вот чего этому Виктору не спится?

*– Тревога, космические крысы! Это что вы тут творили такого без руководства?! Какого “лысого”, Капитанский мостик пуст?! Вы совсем страх потеряли?! Что с Квестом?! Короче: все на мостик!!! БЕГОМ!*

Команда собралась быстро, и понятно почему. Ник, как и я, был помятый, а вот Зара светилась своим отдохнувшим и умиротворенным лицом. Спустя минуту к нам и Коля подошел. А ему чего не спится в столь ранний час?

– Буду краток! Вы все охренели в край! – коротко обрисовал претензии начальник, прохаживаясь перед нами. – Вот уходил же и по совести всем сказал – держать руку на пульсе, расписание в чат бросил, слова дурного ни про кого не сказал. А вы?! Короче, коротко и по делу: что прошло за эти восемь часов, пока я как нормальный человек книгу читал и спал?

Паузу я выждал условно, секунды три, после чего сделал

шаг вперед, как бравый солдат и коротко кивнув, признался:

– Это я активировал карту!

– А я знал, – тихо сказал Ник. – Это он, тихушник-монохромный Сазу воссоздал.

– Это так, Сергей? – Виктор приблизился ко мне.

– Да, я вчера Ярил сделал для Зары, он у нее в комнате сейчас светится. Собственно, в том и достижение, – мы с Виктором посмотрели на довольную жизнью Зару. Что с ней такое?

– Погоди гнать, или не так быстро! – притормозил мою речь Коля, махнув перед собой рукой. – Я сейчас рецепты листаю из списка призового. Для создания Сазы, необходимо до хрена всего и еще Слапа пару грамм, – секунду поколебавшись и быстро приняв решение, я вынул из сумки пробирку с остатками серой массы Слапа. Всего два грамма осталось, но не солить же его.

– О как! Чудесненько. Это ты на миссии нашел? – тихо уточнил Никита, как самый подозрительный.

– Эй! Крысу мне на лбу не рисуй! Это, до вас вообще. Я был в парящем астероиде забитым Химией и прочей фигней под крышку. Там и нашел кучу всего непонятного.

– Допустим. Допустим мы поверили. А как ты опознал элемент? – уточнила наша Контра-Ник.

– НПС на планете рассказал, и не очень дорого, – соврал я, хотя ни черта не понимал в этом вопросе. Вроде все приняли это на веру. Или просто предпочли прекратить расспросы.



– Ну хрен с ним, допустим, – пожевал губами Виктор и подытожил. – Так ты с этим рецептом попал в ТОП? И теперь это твой портрет на доске косплеит Пикассо?

– Да, но и вы меня поймите: я испугался, что меня свяжут с создателем Слапа, а судя по форуму...

– Не продолжай. Верно поступил, а то на нас охота бы началась в тот же миг, – ободрил меня Виктор и мгновением позже усмехнулся. – Ладно девочки, Зара. Давайте собираться в поход. Раз уж нам второй раз так подфартило с чёрно-белым, надо брать! А ты! – Человек указал на меня и прищурился. – Все время на виду и никаких больше тайн, ты в группе, и крест каждого несем все вместе! Всем остальным объявление: если кто еще не осознал, у нас появился свой химик! Теперь я официально запрещаю продавать химические элементы и прочую дурно пахнущую дрянь на сторону! Все тащим Сергею. Он оприходует, а ненужное продаст сам. Это всем понятно?

– Понятно, – негласным строем ответили мы.

– Замечательно, – улыбнулся Виктор и повернувшись к пульту активировал новые координаты. – Полет займет дней пять. Все свободны, кроме Зары, которая пропустила ночную вахту, ее я попрошу задержаться...

На разборки никто смотреть не остался, во всяком случае я о таких не слышал. Время для меня по-прежнему было главным врагом, поэтому я избегал любого повода заду-

маться над своей жизнью, а потому вписывался в любые дела команды не раздумывая. Вот и вышло, что с утра и до самого обеда я был с Колей на складе, затем с Ником на разборе всякого хлама, а уже вечером, задолго до первого прыжка, когда я занимался своими нехитрыми делами ко мне неожиданно зашла Зара. Слов по факту не было, она призвала меня к молчанию, взяла за руку, и вся такая загадочная отвела к кровати. Что ж... Дивная ночь была у меня, которую, я скорее всего не скоро забуду. Было в той ночи и блуд, и терпение, и толика нежности и откровения. Незабываемо в общем. И к моим личным познаниям добавился один факт – Зара у нас не крашенная, она натурально-зеленая, теперь я это точно знаю. А если меня кто-то решит спросить, как я к ней отношусь, то я легко отвечу: *«Я люблю ее, ведь у нас был Секс!»*. Да-да, вот такая я свинья, беспринципная.

Новый день для меня, однако начался не столь же прекрасно как закончился. Разбудили меня в пять часов ночи.

– *Вставай лежебока!* – закричала жестокая гарнитура рации прямо из-под ложа. Понять все со сна даже не пытался, поэтому и прислонил аппарат к уху, не поднимая головы с подушки.

– Чего тебе?

– *А он еще спрашивает! Во молодежь дает! Смена твоя за штурвалом стоять. Чалец блин...* – связь оборвалась.

Едва продрав глаза и зевая до вывиха челюсти, я высвободился из-под тонкой девичей руки и тихо покинул каюту

прихватив форму и сумку, затем одеваясь на ходу направился на капитанский мостик. Ник стоял довольный и неприлично бодрый. Хитрая морда улыбнулся и выставив пару левых конечностей в сторону кресла пилота, подмигнул.

– *Внимание! Вам дан доступ к управлению Крейсером «Звезданутый».* Получен статус «Дежурный Пилот», – сообщила мне система, когда я уселся в предложенное место, где мне довелось посидеть впервые. Сбоку почти сразу появилась голова Хаммера.

– Слушай внимательно и приходи в себя. Тут все просто, задача на два плевка, – начал вещать Ник, указывая на пульт управления, полный кнопок, индикаторов и всяких полу-электронных примочек. – Не пугайся количеством элементов управления, все намного проще твоей химии. Сядь вот так: Руки на подлокотники. Теперь, вступив на смену: активизируешь маршрутный лист и смотришь вперед, где звезды и хлам всякий. Если что-то мешает полету – разноси в ключья лазером. Если объект большой и надо свернуть, корректируй маршрут, не касаясь штурвала – автопилот у нас адекватный и уже раза два отремонтированный. Теперь по информации: сейчас идем на субсветовой, прыгать в твою смену не требуется, но ты все же следи за обстановкой и любое непонятное лучше обсуди со мной или Зарой, она тоже нормально в этом кресле просидела. Всякое может быть и лучше не косячить в первую смену. Если тебе сильно хочется порулить, то в течение двух часов можешь этим заниматься, это

интересно с такой массой и при наших движениях, так что не отказываясь в удовольствии, – серая голова Хаммера скрылась за моей спиной и лишь тихие шаги оповестили меня о том, что мой наставник удалился не прощаясь.

Дабы немного проснуться, решил воспользоваться предложением и все же активировал пульт управления и взял штурвал в свои руки. Крейсера не поддерживали игрового интерфейса с погружением, а потому я получил немало опыта в полете при ручном пилотировании. Управлять такой машиной оказалось на удивление просто, ничем не сложнее крупного внедорожника или старой Волги, разница лишь в том, что в моем новом мире рулить надо в пространстве без обывательских понятий верха и низа. К шести утра я уже и проснулся, и пострелял по астероидам, разнес пару ни в чем не повинных комет с вытянутыми хвостами, а потом мне все надоело. Управление вновь передал автопилоту, выставил маршрут на прежний курс и откинулся в кресле рискуя просто отключиться. И ведь уже реально почти задремал, как вдруг раздался сигнал тревоги, который впрыснул в мою кровь столько адреналина, что сон как волной смыло.

*– Внимание! Обнаружена угроза нападения! Всему Экипажу подняться на мостик!* – зазвучал корабельный синтетический голос, сопровождаемый красной сигнальной подсветкой.

Я попытался заглушить сирену и секунд за пятнадцать успел найти где отключить это безобразие. И как только ста-

ло тихо, прямо у моего лица появилось крупногабаритное нечто с черными глазами – Ник оказался около словно привидение, без звука и очень неожиданно. Быстро оттеснив меня с кресла, он сел за штурвал и сам оценил обстановку используя все четыре конечности, за которыми мои глаза просто не успевали следить. Реально, он так быстро все делал, что мне за ним было просто не угнаться.

– Ник, что происходит? – со спины спросила подошедшая Зара, которая, как и Ник не выглядела сонной.

– Да херня, ложная тревога: два крейсера стоят на отдыхе. Сами испугались нашего подлета и подняли стволы. Встреча двух идиотов посреди ночи. Сейчас вроде ребята успокоились.

– Третий раз уже такая фигня. Может нам перенастроить систему оповещения? – Зара была явно раздосадованной.

– Нет, Витя запретил. А чего плохого? Корабли без клана, стоят на стоянке, собирают ресурсы. Может, у них есть «чего»! – сам себе порадовался Хаммер и ввел корректировки в маршрут следования.

Звездное небо на лобовом экране немного повернулось другим боком, благодаря чему я и увидел два здоровенных крейсера у окраины астероидного пояса мимо которого и лежал наш маршрут. Корабли выглядели заброшенными, ни источников освещения, ни видимой деятельности, но стоит опустить взгляд на радар, как становится понятно – корабли живы и местами опасны. Ник ткнул двумя пальцами в пару

кнопок после чего ожил канал связи. На лобовом экране появился небольшой квадрат узла связи, на котором мы увидели весьма привлекательную девушку-человека в небесно-голубом костюме с высоким воротником под которым проглядывались жемчужные бусы, отливающие перламутром.

– *Укажите цель вашего сближения*, – мелодичным голосом произнесло это чудо в голубом костюме.

– Сближение и остановка для информирования, возможен бартер или торгово-рыночные отношения, – как по учебнику произнес Ник и повернувшись ко мне, тихо добавил. – Эн-ПиЭс.

– Принято, – ответила девушка. – Я передам информацию старшему на корабле. Ожидайте... – милое лицо повернулось и застыло, канал связи был заморожен со стороны абонента. Ждать пришлось недолго, секунд через десять изображение моргнуло и нам дали ответ. – Безвоздушный коридор открыт, можете идти на сближение.

– Они наняли НПС? – наконец спросил я, когда сеанс связи был завершен.

– Ага, – кивнул Хаммер.

– А почему мы НПС не нанимаем? – снова задал я вопрос.

– Как основа – это дорого. За каждый день службы неигрового персонажа, надо вываливать твердую валюту, а у нас половина всех миссий – это полеты и ожидание. Брать дешевых на место оператора или связиста бессмысленно, когда у нас есть постоянный дежурный, – ответила Зара.

– Это кстати только Виктора мнение, мы как ты понимаешь, его не разделяем, – добавил Ник и получил по шее зеленой рукой. – Да за что?! Это же, правда!

– Лишнего не болтай за спиной начальства, проверит, мало не покажется, – буднично ответила Зара. – Ладно, если на встрече будут касающиеся меня вопросы, тогда и зовите. Я досыпать.

Зара заразительно зевнула и ушла, оставив меня и Ника одних на мостике. Глядя ей вслед, я еще подумал, что все вокруг нереально – ну как так может быть, что на таком огромном крейсере из экипажа только три единицы, при том что одна вообще спать ушла, а двое других еще и в авантюру какую-то лезут с торговлей. Странно и ни разу не правдоподобно, но Ника похоже это ни капли не волновало. Что ж, ему виднее, он тут дольше меня живет...

Сближение с чужими кораблями было завершено спустя примерно минут двадцать. Решение о месте встречи обсудили заранее, так что в нашу сторону был отправлен посадочный модуль со своим представителем. Мы же в свою очередь пошли встречать гостей в парковочный ангар, разве что хлеб с солью не прихватили.

Капсула с гостями села штатно около моего корабля, на котором еще были видны следы недавнего полевого ремонта. Из прибывшего транспорта вышли двое вооруженных Ворка, очевидно НПС, и один Флор с немалыми такими темными мешками под глазами.

– Флор «Ританго Карсонит», уровень – девяносто четвертый, – подсказала мне система.

– Доброй вам ночи, гуляки, – начал речь наш гость. – Чего летаем в такой глуши? Дела, миссия или заблудились?

– Топливо экономим, – немного стесняясь сказанного ответил Ник. – А вы тут по минералам или чего интереснее роете в этом поясе?

– Это секретная информация, – улыбаясь ответил Ританго, Ник улыбнулся ему в ответ. Видимо это какая-то местная шутка, не требующая объяснения. – Так чего у вас есть интересного или хотя бы полезного? У нас лишь ресурсы и мелочи разные, железа только нет, а так почти весь чермет по весу или в кубах.

– У нас тоже не густо, барахло полу-бытовое и куча выпивки! – высказался Ник, чем вызвал улыбку у гостя.

– Продуктов и алкоголя у самого пресса. В том числе и запрещенного, – Ританго сделал после сказанного небольшую паузу и продолжил, словно и не было сейчас попытки втюхать нам что-то нехорошее. – Вспомнил! У нас есть корабль захваченный, побитый боем правда, могу его предложить, – услышав это, я подошел ближе. Не за горами тот день, когда моя Чайка лететь и стрелять перестанет, а тут корабль на продажу.

– А что за судно такое? – тихо уточняю.

– Броненосец Ворков. Без вооружения, разумеется. Объем: двести кубов, – ответил мне Флор.



– Не. Ну его в задницу, – отмахнулся Никита. – Такого нам не надо. А химическая ерунда у вас есть? Реагенты или чего еще вредного?

– Да найдем, уж простейшие уровни точно на складе валяются, – качнул плечами гость. – А вам сколько надо?

– Без понятия. Спрашивай у этого, – Ник у казал на меня и хмыкнул. – Это у нас главный по колбочкам. Слап говорит, варить буду! – оба засмеялись, я только лицо скривил от такого полнейшего каламбура. Да знали бы они над кем смеются – утерлись бы слюнями.

– Ну коли так, то у нас есть три ящика несортированного химического мусора. Ради Слапа и такого таланта, могу сбыть каждый за пятьсот кредитов, не открывая и не рассматривая.

– Это интересно, – Хаммер посмотрел на меня и показал большой палец, типа намекает на удачную сделку. Затем вновь повернулся к пришельцам. – А минералы есть? Нам кубов пять надо, а наклоняться за ними желания нет.

– Нет, минералов совсем крохи. Есть руда обедненного Нагисса, кубов тридцать. По сути тоже самое, за косарь могу отдать все тридцать.

– В топку Нагисс, у нас его на корпусе не меньше будет, если тряпкой потереть, – махнул всеми конечностями Ник, гость снова улыбнулся шутке. Да что такое? Тут вся жизнь мимо меня пролетает, а я как нуб последний тут стою!

Пока я негодовал, меня в бок ткнул Ник.

– Не спи, боец. Ты химку берешь или как? Человек ждет.

– А! Да-да конечно, – я протянул руку гостю. – За пятьсот каждый.

– Конечно, – улыбнулся в ответ на рукопожатие Флор.

– *Внимание! Вы заключаете сделку на покупку трех кубов несортированных химических элементов за одна тысяча шестьсот пятьдесят кредитов. Подтверждаете сделку?*

– Э-э-э... Я чего-то не понимаю в математике этого мира или в ней что-то поменялось? – скривился я.

– Да нет, полтинник, это доставка. Можете сами слетать, – подхватился гость, а я подтвердил сделку, а то реально придется лететь, а сто пятьдесят кредитов меня не спасут даже в голодный год. – Отлично. Я к вам отправлю кого-нибудь. Минут через десять будут ваши кубы тут, – гость уже повернулся к своему модулю, но снова развернулся, типа вспомнил что-то. – А вам случайно НПС за три сотки не нужен?..

Наш путь продолжился, когда все торговые дела были завершены. Не знаю, как там оппонент, но я был доволен сделкой – полторы тысячи за два больших куба со всем, что подходит моему хобби. А пока я разбирал покупки, сидя в кресле пилота, Ник сидел рядом с задумчивым видом, одновременно крутя нож в руке.

– Извини если не в свое дело лезу, но почему мы отказались от предложенного Непися? – спросил я, чисто чтобы хоть что-то начать говорить, а то сидим как сычи в тишине,

ни музыки, ни даже простого радио.

– Не знаю, а зачем нам засланный партизан?

– То есть? – не понял я. – В каком это смысле?

– Смотри между строк, это полезно, – Ник убрал опасный предмет в сумку и повернулся ко мне. – Во-первых, они отказались продавать минералы, это скорее всего значит, что они тут по какой-то миссии или срочному квесту. Сам посуди, два боевых крейсера используются как грузовые баржи близ астероидного поля. Это такая чушь, что даже не смешно. Металл у них, ага. Стоят на стрёме и пыль в глаза швыряют. Если бы они реально тут добычей занимались, у них минералы бы стоили по кредиту за три кило, если не дешевле. Ну а предлагать посторонним игрокам НПС уровня за сороковой с оплатой в триста кредитов с переуступкой за пять тысяч – это откровенный развод. Уровень на то и уровень, что стоит не менее уровня, умноженного на десять, так что даже если бы мы его и взяли, он остался бы у них на прикорме.

– А игра позволит?

– А чего не позволить, если мы сами вляпались... Вот я и думаю: сходи-ка ты и выбрось на хрен их кубы. Что надо вынь, а остальное выкинь, не хватало еще какую шпионскую дрянь пригреть на складе. Виктор будет через двадцать минут примерно, так что время у тебя пока есть.

– Так мы ему об этом не расскажем?

– А зачем? – Хаммер пожал плечами и откинулся на крес-

ле. – Проблем не нажили, никто в этот раз не умер, деньги группы не потрачены, книги Виктора на месте, да и вообще, все при деле: так чего ему зря нервы мотать? Если ему будет интересно как ты смену отсидел – сам логи ночные посмотри, тут ему помогать не надо. Давай, не стой на месте как деревянный, иди выкинь ящики!

Совет был не дурной, да и мне ничего не стоил, так что я прогулялся и выбросил вышеназванные кубы в космос, а сам со всем честно купленным, пошел к себе в каюту. Уже у себя, отметил появление в игре Коли и Виктора, вошедших с разницей меньше минуты. Я решил особо перед ними не прыгать, а потому и не обратил внимание на их деятельность и как следствие, забыл о маршруте и планах.

*– Внимание, команда! Мы прыгаем через три...две...*

Вот же ж... Момент «прыжка» через подкорку мироздания застал меня в самый для этого неподходящий момент, в следствии чего меня швырнуло вместе с пробирками через стол. Не могу похвастаться красивым полетом, так как мало того, что раскидал все что до этого расставил, так еще и в противоположную стену влетел, вверх ногами, что добавляет обиды на событие и самого себя, что не вспомнил вовремя. Злился я кстати недолго, так как одним рывком все не закончилось, окружающая меня действительность, лишенная большей части красок, была лишь серединой процесса под названием гиперпрыжок, за которым следовал выход в реальный космос. Так что возвращаясь обратно, я едва себе ли-

цо о стол не разбил. Ненавижу прыжки, хотя сам виноват...

Полежав для приличия с полминуты, я поднялся и сел на полу, осмотрелся. М-да, свиарник вокруг был редкостный. Опять надо все раскладывать...

Благо игровой механике – все раскидало, да не побило, так что отделался я легкими повреждениями и душевными переживаниями, не более. А после того как порядок был наведен, я взялся за то дело, до которого все никак не мог добраться – починить многострадальный манипулятор, который после встречи с Ярилом пришел в полную негодность. Но не успел я применить свои навыки от Ника в жизнь, как ко мне в каюту зашла Зара. И когда она только такие доступы получила? Или она просто выше меня по статусу?

– О! А ты уже весь в делах, я погляжу? – заметила Флора и без каких-либо вопросов прошла к моей кровати и села на нее.

– Порядок навожу, после прыжка. Необходимость.

– Тебя опять переместило? Как вчера вечером? – девушка захихикала.

– Да, на десять процентов здоровья переместило, через стол да в стену. А ты с чем зашла? – спросил я, опуская манипулятор, вынеся ему приговор: нужен ремонт, замена частей. В противном случае таким работать нельзя.

– Просто так зашла, в гости, – игриво произнесла зеленая девушка за моей спиной. – Может и ты ко мне подойдешь, просто так?

Я повернулся.

– Зара, что с тобой стало? Я конечно весьма рад твоему вниманию и то что произошло навсегда останется в моей памяти, но пойми меня правильно, это как-то очень быстро происходит.

– Ты переживаешь, что «Зеленая Стерва» превращает тебя в свою игрушку? – я сглотнул, а она засмеялась. – Не ищи двойного дна, я просто с твоей бутылочной лампой впервые за столько месяцев могу спокойно поспать и расслабиться, что сама от себя не ожидаю... Так ты идешь, ко мне или как?..

Минут пятнадцать спустя, Зара валялась на моей кровати, пока я разбирал свой манипулятор и очищал его от гари. Все оказалось не так уж и плохо – что-то можно выгнуть, что-то вычистить и смазать. Но все равно, два щупа подлежат серьезному ремонту или в идеале замене. Надеяться на то, что у нас на складе есть химические манипуляторы и их комплектующие не приходится, но по вопросу ремонта, надо сначала к Нику сходить. Я повернулся и посмотрел на Зару, лежащую с полуприкрытыми глазами. Спит или нет? Хотя день на носу.

– Зара, я к Нику схожу, надо манипулятор отремонтировать. Ты не заскучаешь одна?

– Нет, – покачала она головой не открывая глаз. – Я сейчас к себе пойду, там и теплее, и уютнее. Так что не беспокойся.

Иди.

– Как знаешь, – качнул я плечами и сгреб все ненужное в сумку, после чего закинул ее на плечо и вышел.

Уже стоя в коридоре я посмотрел на свой инвентарь в виде невзрачной серой сумки и словно впервые ее заметил. Я ведь ни разу ее нигде не забыл, и никогда не оставлял вдали от себя. Как работает эта механика, если я человек, что всю жизнь все только по карманам фасует, уже вторую неделю не расстаюсь с непривычным мне предметом. Чудны дела твои, гейм-архитектор...

Добравшись до нашего склада, я узнал, что Ник с крейсера элементарно свалил. Причин мне никто не назвал, свалил и свалил – всем начхать, лишь был он остальным не мешал. В общем, пришлось самостоятельно копаться в нашем не отсортированном объеме, одновременно сортируя увиденное. Что ни говори, а привычка делать это постепенно приелась. Да только труд мой был бессмысленным для меня, так как ничего даже отдаленно похожего на щуп, я найти не мог. Так бы наверно и рылся до ночи, но на склад зашел Коля, хрустя здоровенным яблоком. Заметив меня в работе, он в два укуса прибил фрукт, отряхнул свои лапищи и аккуратно через мою спину залез в один из кубов, откуда вытащил ворох проводов. Затем собрался уже уходить, но остановился.

– А ты чего тут забыл вообще?

– Щуп сломался, – я молча вынул из сумки сломанную деталь и поднял ее повыше. – Вот, ищу замену.

– А вот я так и подумал, что ты какой-то херней страдаешь. Щуп у тебя из однородного металла?

– Да, – я медленно повернулся к Ворку, он мне кивнул.

– Так давай я его тебе вырежу.

– Что?! – я встал в полный рост. – А так можно?

– Я бы сказал: *«Нужно»*. Это же не старая стратегия, а нормальная игра, где у всего есть много граней. Я вот по дополнительной характеристике *«Громила»*. И это не только *«Халк ломать!»* – Коля показал пантомиму как он машет своими кулачищами. – Но это еще *«Халк рвать»*, *«Халк гнуть»*, *«Халк резать»* и *«Халк сделать серому человечку новый Щуп»*. Понимаешь мысль? Я могу отрезать тебе кусок металла по чертежу. Это конечно не Ремонт как у Ника, но и я кое-что умею. Есть достижения на этом поприще, этого хватит.

– А разве достижения заменяют навык?

– Не заменяют, а дополняют имеющееся. Ты вот ремонт выбрал? – я помотал головой. – Ну вот, не выбрал, но это же не запрещает тебе ремонтировать? Нет, не запрещает. Так ты провели ремонт раз десять или двадцать. Получишь достижение *«Ремонтник любитель первого уровня»*. Всего таких псевдо-ступеней пять, причем в любой работе. На пятом уровне, твои умения сравниваются с первым рангом Ремонтника. К великой печали, это наш с тобой потолок, но нам ли о том горевать? Так что найди лист из чего тебе надо детали резать, а я возьму на себя остальное.



– Неожиданно. Спасибо тебе, Коля.

– Да забей, в одной лодке плывем. Ты иногда просто голуవు включи и забудь, что ты в игре – попробуй делать все. Тут же никто не ограничивает твоё развитие! Так бери от жизни все! Тем более, что это твой мир теперь. Не останавливайся в развитии и люби эту жизнь, – Коля как-то тоскливо улыбнулся и посмотрел в сторону дверей. – Ладно, давай ищи себе лист металла и дуй ко мне, я в ангаре буду...

Ворк ушел, я же начал поиск подходящего мне для щупа материала. Искал долго, пока нашел два подходящих осколка от какой-то обшивки, набил карманы и химическими мелочами. Затем свернул лавочку и пошел в сторону ангара, на ходу осматривая находки. Информация в интерфейсе не давала оптимизма, так как воспринимала найденное как «*осколок неизвестного металла*». Ладно, мне нет повода сомневаться в словах Коли, так что доведу дело до конца.

Ворк меня не подвел. Заметив меня, он включил какой-то сварочный или прямо-таки лазерный резак и ловко отрезал лишнее от осколков. Затем он взял серебряный карандаш и с нереальной ловкостью, при его-то габаритах, обвел мои сломанные щупы. Я все это время смотрел на работу фактически не дыша. Далее Коля все так же молча, в три быстрых движения вырезал первый щуп, а за ним и второй. Я с трепетом поднял новенькие детали, вызвал справку:

– *Осколок неизвестного металла. Состав не известен*, – сообщила мне система.

– Коля, тут это. Он не подходит. Система пишет...

– Система, Серый, много чего пишет, как и дети на заборах, причем иногда одно и тоже! – прервал мои сомнения меня Ворк. – Ты помести заготовку куда надо и посмотри, что из этого получится, а потом жалуйся.

Я честно попробовал, но ни с первого, ни со второго раза ничего не вышло. Коля велел мне не отчаиваться и проваливать со своей кислой миной к себе. Я послушался и вернулся в каюту, ужа там продолжил попытки. Не знаю в чем тут была фишка, но толи число десять в этом мире магическое, толи я просто достал систему своими попытками, но на десятом сборе, щуп неожиданно блеснул голубой вспышкой.

*– Внимание! Вы успешно отремонтировали «Химический манипулятор». Получен опыт.*

Заподозрив неладное, да и просто ради интереса, я снова разобрал щуп. Взял в руки изделие Коли и осмотрел его.

– *Механический щуп*, – просто и без излишеств, описала сей предмет система. Мне же оставалось только подивиться и собрать все заново, наматывая урок на ус.

После работы с манипулятором, я наконец добрался до своей химической, прости господи, лаборатории, и собираюсь создать элементы второго уровня и выше, чтобы избавиться от низкосортных реагентов. Знания мне это легко позволяли, а количество реагентов прощало кучу моих ошибок...

Удовольствия оказалось намного меньше чем полагалось

изначально – часа два всего шли мои опыты, а потом реагенты и простенькие химические элементы закончились. Несмотря на отсутствие биологических веществ, Биохимия каким-то образом приподнялась до шестого уровня, да и профессия нарастила одну единицу. Удача не поменялась, хотя и с текущим положением мне как-то неестественно пёрло. Однако я всю удачу списал на то, что я тут новый житель и не грел голову. В итоге, изведя почти все что можно было извести, я создал довольно неплохую батарею из элементов второго уровня, то есть сложные не одноэлементные вещества с которыми играть надо очень аккуратно. Глядя на новую картину мира, я понимал, что мне просто необходима органика, иначе мой рост станет просто невыносимым действием.

*– Команда, внимание! У нас на пути есть неотмеченная локация! Процентов девяносто, что квестовая. Мы приближаемся к разрушенной станции и разбитому в дрова Крейсеру. Готовимся к прогулке. Сбор через десять минут!* – произнес бодрый голос Виктора над моей головой, пока я предавался праздным размышлениям о направлении своей деятельности.

А что? Внеплановые приключения – это ведь хорошо?

Сбор оказался довольно быстрым – собрались, выслушали короткую вводную о том, что перед любым чихом нам надлежит посоветоваться с Виктором и собственно все. Спустя

пять минут после такой вводной, мы вчетвером, все кроме оставшегося на крейсере капитана, сидели на внутри тесного посадочного модуля. Мне не повезло, я как новичок, был приговорен сидеть рядом с Колей, а у него габариты были далеки от мечты соседа по сиденью. Зара и Ник сидели очень вольготно спереди, где и ноги вытянуть можно, и локтем никто тебе печень не травмирует.

Вылетели штатно, ни задержек, ни размышлений на тему «*А оно нам вообще надо?*». Ник развлекал негромкими разговорами Зару, одновременно ведя судно и попивая какую-то газировку из банки, Зара смеялась и периодически отвечала нашему водителю. Коля молча смотрел в иллюминатор, я от него не отставал, так как все равно не слышно, чего там Ник так хохмит. Некая квестовая станция, уже на подлете вызывала у нас трепет своими размера и главное видом. Зрелище не для слабонервных, хочу я вам сказать: множественные осколки некогда крупной махины летали вокруг ее корпуса, образуя несколько колец, словно памятник саморазрушения. Сам же корпус некогда крупного строения имел немаленькие дыры размерами, не уступающие крейсеру «*Звезданутый*».

– Военная станция, – тихо произнес Коля рядом со мной. Мне ответить ему было нечем, так что я просто принял сказанное нам веру, а ему кивнул.

Ник отправил запрос на крейсер и получил картинку от Виктора, после чего уверил нас, что на таинственной стан-

ции уцелели основные помещения, система жизнеобеспечения и гравитация вообще в полном порядке, а вот все что умеет стрелять утрачено в полном объеме. И вот я опять смотрю на это элегантное, но жестоко уничтоженное строение и думаю о том, что после такой бомбежки, там уцелело все, что нужно играющим. Это неправильно, не реально, но для игры – более чем удобно. Затем пришла картинка с данными о уничтоженном крейсере, ну как картинка, надпись: *«Внимание! Данная локация предназначена для игроков уровня сто-плюс, покиньте опасное место»*. Тем проще – меньше выбора, проще и решения принимать. Модуль сменил направление и пошел на сближение к уничтоженной военной машине прошлых лет.

– Так, держитесь, мы садимся, – оповестил нас Хаммер, когда мы уже были в считанных километрах от станции. Модуль подлетел стремительно, плавно погасил скорость, а затем залетел в небольшое отверстие, одно из многих, похожих на ее на пчелиные соты. И вот когда мы оказались в этом пространстве без намека на подсветку, нас так потрянуло, что я едва вперед не улетел. – Ой. Извините: не заметил этот мусор.

– Сказал главный мусорщик, – буркнул Ворк, отпирая свою дверь и выходя из модуля. Под ногами и вправду было столько хлама, что, если бы еще и бутылочки зазвенели, я бы не удивился.

Наш корабль не пострадал, лишь краска местами потер-

лась, но это Ник пообещал исправить к вечеру. Станция вокруг нас напротив, выглядела как после концерта рок-группы – такая помойка, что хоть вешайся. И после шлюза, картина особо не поменялась.

– А что мы собственно тут делаем, или что ищем? – уточнил я у Зары, пока Коля с Ником шли первыми и осматривали коридоры с оружием наперевес.

– Да кто что, по интересу в общем. Что хочешь, забери. Шансов найти что-то ценное все равно немного. Но если найдешь что-то для общих потребностей, типа топлива, драгметаллов, еды – это в обязательном порядке брать надо и остальным показать. Если найдешь что-то для крупных судов, так вообще Виктор тебя расцелует. Но шанс найти это ничтожно мал даже если бы мы были тут первыми, – охотно поделилась со мной информацией Флора.

– Так, вы двое! Тихо! – шикнул Коля и прислушался к собственному голосу. – Мне тут конкретно не нравится.

– Удивил. Тебе нигде не нравится, – ухмыльнулся Ник и убрал свои парные пистолеты в кобуру на поясе. – Здесь пусто. Максимум кого тут можно встретить, это жуков или других космических паразитов.

– Ненавижу жуков, – поежилась Зара и в противовес Нику вынула из личной сумки весьма неплохой пистолет с тремя стволами. Сразу за спянным дулом, тянулись какие-то капсулы с яркой жидкостью. Интересный на вид пистолет.

Решив не отставать от Коли и Зары, я тоже активировал

свой энергетический пистолет и отметил свой профессиональный рост в виде обновленных показателей оружия.

– *Энергетический пистолет «Эндора». Энергетический рон: от ста двадцати до ста шестидесяти (максимум). Время полной перезарядки между выстрелами – одна целая и две сотых секунды. Энергопотребление три целых, сорок две сотых ТиЭс.*

Живем! Правда я по-прежнему не знаю, что такое «ТиЭс», да и жаль, что предел достигнут. Видимо я свое вооружение перерос, и пора уже начать присматривать что-то новое. А сейчас для жуков и этого с головой будет достаточно, даже против крупных. Ну, сколько у них жизни? Двести единиц – край.

Поднес пистолет к глазам, проверил систему наведения, провел пальцем по корпусу и нащупал какую-то панельку с шершавой стороной. Сдвинул ее в сторону, обратил внимание, что виртуальный прицел стал меньше – точность выросла. Немного пошевелил кнопку, найдя максимальный баланс... Раздосадовано подумал, что снова мне какие-то чужеродные воспоминания в голову лезут, словно и не принадлежу уже себе вовсе. Так пройдет месяц или два, и будет по миру бегать кто-то в этом теле, но уже не Сергей, ибо от него останется только глупость и бесцельное стремление развлекаться...

– Все готовы? Серого толкните, он кажись уснул! – дал указание Коля и дождавшись моего осмысленного взгляда

кивнул. – Сейчас мы все не торопясь идем направо по этому коридору, помещения смотрим только парами, вне помещений ходим все вместе, чтобы не разбредаться как бараны бесхозные. И активируем рации, – мы выполнили требование и проверили качество связи – шикарное, как внутри консервной банки, девяносто восемь из ста. Поехали!

Что я могу сказать за первыми минутами неторопливого шага по убитой станции-призраку? Это было не очень познавательно, да и не сказать, чтобы особо увлекательно – кругом только грязь, разруха и иной помоечный антураж. Чуть дальше, когда мы прошли два поворота, картина немного обрела краски, так как среди множества беспорядочно разбросанного хлама стали попадаться интересные предметы. В моем случае – химические реагенты и сухие смеси, которые остались то ли от засохших химических снарядов, то ли от протекших технических жидкостей – мне если честно, это не важно. Останавливался, скоблил разноцветные пузыри консистенции засохшего мармелада и улыбался находкам. А еще метров сто спустя, начались развороченные боем или еще каким неведомым праздником помещения. Глаза разбегались от изобилия различных богатств, и как бы не старался наш Ворк, все разбрелось по интересам как ранее упомянутые бараны – не глядя по сторонам. Я во всяком случае даже не посмотрел за остальными: залез в какой-то склад, забитый осколками ящиков и всего что из них вывалилось и слюни ронять начал на пол. Причина была, так как внутренний ин-



терфейс услужливо разрисовал мне все что валялось на полу в то, что так угодно моей профессии. Химия, органика, биохимия!!! Остальные меня поймут и подождут!..

Что мне стало понятно в те двадцать минут, в которые я предавался банальному хищению бесхозного имущества. у меня слишком маленькая сумка и очень мало Силы. Не знаю весь перечень элементов и их соединений в мире Железной Стратегии, но у меня в сумке сейчас было десятка три разнообразных неопознанных веществ для дальнейших опытов! Хотел уже похвастаться, но выйдя из склада, обнаружил, что я в коридоре совсем один, а остальных даже не слышно. Засада. Рация показывала отсутствие сигнала. Просто отлично, было почти сто, а только от входа ушли, стало ноль! Пришлось искать своих товарищей.

Поиски успехом не увенчались, и в ближайших пяти комнатах я никого не нашел. Рация по-прежнему молчала, и до кучи я начал нервничать. Неужели кинули?! Да нет, не смогли бы так подло. Такого предательства и Иуда бы не понял, я же тут сдохну если не от голода, так от скуки.

На всякий случай сходил к шлюзу, в котором мы были припаркованы, и худший мой кошмар подтвердился: нашего посадочного модуля не было на том месте, где Ник так удачно его посадил. Немая сцена, я на нервах. Отлично! Просто \*\*\*\* замечательно! Меня оставили на станции без удовольствия, поддержки, корабля и даже без доброго совета! Что за дела вообще?!

Мысли снова загоняли меня в тоску, и я довольно быстро понял, что сидеть на месте смысла никакого нет. Вряд ли те, кто меня оставил, вернуться через пол часика. Я поднялся, выбрал направление без какого-либо смысла и пошел, искать хоть что-то хорошее для себя. Примерно через час, у меня проснется голод, поэтому надо искать что пожрать или чем заглушить чувство голода. М-да, хреново одиночкам в этой игре, очень...

Прогулка по станции-призраку мне надоела довольно скоро, однако даже в этом убогом пристанище было чем заняться. Ничего нового я не придумал, а потому продолжил искать новую химию. Но уже через полчаса, когда сумка была набита до последней ячейки я уже ничего не хотел. Чего скрывать: настроение у меня было ниже пола. А мысли все чаще кричали разными голосами: «*Как они могли?!*», «*Я же доверял им!*», «*Козлы!*», «*И коза!*». Смешно наверно со стороны, однако я в этот момент был ужасно подавлен.

Наконец желание идти дальше меня просто покинуло, и я остановился посреди какого-то коридора, вообще не понимая ни где я, ни куда шел. Осмотрелся, ощутил обиду, затем злобу, а после я со всей силы ударил по одной из стеновых панелей. Ударил до боли, хлипкая подгнившая панелька со звоном сорвалась с пары держащих ее болтов и упала на пол, вызвав целый каскад неприятных звуков. Грохот немного привел меня в чувство, в основном в чувство вины, но тем не менее, в мою больную голову пришла наконец здра-

вая мысль: а чего я собственно так парюсь? Ну, убьют меня, или сам кони двину, и что с того? Я же вместе с кораблем возрожусь недалеко от цивилизации! Да еще и со всем, что найду тут! Хотя, куда мне еще что-то искать? Я посмотрел на переполненную сумку и грустно вздохнул. Для биохимии я уже сделал максимум... Стоп! Так я не только биохимик, я же еще и энергетик!

Свежий вывод меня настраивает на верные мысли. Я посмотрел в провал стены, который открыла мне отлетевшая щитовая панель. И что же я там увидел – силовые кабели, изолированные системы водо- и газоснабжения, плюс пара вентилей. И если забыть о ненужных мелочах, то сама ситуация меня буквально наталкивает на нужное русло мышления! Передо мной, рабочая жила полуживой военной станции. А значит, идя по верному направлению, я выйду к главной энергосистеме, которая пережила всю эту станцию. Можно же и хороший аккумулятор свистнуть, или генератор-какой...

Решение я принял, а как выяснить нужное направление? Не пальцем же тыкать в провода, да и на удачу идти не хочется, а то оставит меня «пруха» именно в этот момент, и приду я к главному коллектору, и упаду в него. Ну нафиг! Надо думать, иначе зачем тебе Серега голова? Чему меня учили в школе? Хороший вопрос – ни черта же не помню. А про провода и энергию и подавно. Хотя мы же не в реальной мире, можно и замахнуться на что-то совершенно чуждое здра-

вому смыслу!

Делаю полшага вперед и предварительно зажмурившись, кладу руку на один из силовых проводов, уповая на изоляционные свойства своего скафандра и изоляцию самого провода. Ничего не случилось, ни гром не грянул, ни меня к райским вратам не откинуло. Ситуация проста – стоит идиот и держит теплый силовой кабель с напряжением способным спалить меня за полминуты... Стою, думаю. ТиЭс... Это ведь с Латиницы, разработчики американцы сто-процентов... Значит буквы две, и обе они из физики. Я отпускаю провод и запустив руку в набитую сумку, вынимаю из нее планшет картографа. Рисую на нем две латинские буквы, добавляю запись «*Энергопотребление*». Подвожу черту, пишу ниже – количество энергии, ставлю равно и пишу Джоуль. Замираю, и словно впервые вижу свои каракули – ТиЭс, это Температура и Энтропия! Это термодинамический процесс, суть которого всего-навсего в Джоулях! ТиЭс, это просто Работа! Блин, как все оказалось просто! Тепло, энергия, работа. Как в детском саду. Надо было еще и это завернуть до простого слова «*Энергия*» и не греть голову.

Я расплылся улыбкой, ощутив удовлетворение проделанной работой. Голова немного отошла, и я даже не заметил, как система одарила меня одной единицей Интеллекта. Зато, когда я ее получил, я вспомнил самый простой метод из школьной программы – метод буравчика, вот что мне поможет! Скинув перчатку с правой руки и закатав рукав как

можно выше, я снова уложил уже голую ладонь на провод и пододвинул предплечье. Я вспомнил подземелье с пауками и тараканами и как у меня волосы дыбом вставали от выстрелов. Сейчас мне казалось это настолько очевидным, что даже смешно – как раньше не заметил? Но видимо добавленный плюс один к интеллекту помог мне.

Сначала ничего не происходило, но спустя минуты три, волоски на моей руке вздыбились, а еще минутой позже, все синхронно полегли вправо. Я отпустил провод и поправив рукав, натянул перчатку на руку. Мой путь лежал налево, значит там и будет моя цель!

Как говорится: на бумаге было гладко, а в реальности было больно и грубо. Путь я вероятно выбрал верный, но вот пришел я по нему к закрытым дверям. Что само собой ни разу не удивительно. Пробовал обойти другими коридорами, но вокруг меня ожидали лишь обрушенные коридоры и заблокированные помещения. Не могу жаловаться, что пришлось погулять – во время прогулки, мне посчастливилось найти два неплохих Хаммерских одноручных пистолета с уроном от сотни до двух. Расстроило, что оружие было расовым, но порадовало, что я потом продать их смогу. Короче в итоге путешествия, я снова стоял перед той самой дверью, куда пришел в первый раз. Стою, смотрю, как на новые ворота. Вопрос – как проникнуть туда? Идей нет. Значит опять надо думать...

Как вскрыть дверь, которую я вскрыть не в состоянии? У

меня ни навыка взлома, ни продвинутой механики, ни сил бога. А дверь крепкая, во всяком случае на вид. Постучал по ней ногой, поскреб метал пальцем – не помогло. Думаю, дальше... Что я могу предложить? Энергетика, с которой я сюда пришел, никак не поможет мне решить вопрос с дверями, даже если я найду способ все обесточить, не факт, что я просто не сломаю то, что должно ее открыть, так как я устройства преграды даже не представляю. Что еще? Химия, ее у меня много, но у меня даже в записях нет ни кислоты, ни особо едкой щелочи против железа, или из чего она сделана? Снова скребу по поверхности, но уже химическим манипулятором. Щуп оставляет на поверхности царапинки, но не более. Свежих мыслей нет, поворачиваюсь к преграде спиной и сажусь на пол. Настроение скатывается вниз, а задница начинаем мерзнуть от холодного пола, но я не сдаюсь и продолжаю сидеть. Минуты текут медленно, а в голове по-прежнему ветер гуляет. А затем, когда я слишком долго смотрел на какой-то фонарь и на моей сетчатке появилось темное пятно, я вдруг понял, что если у меня нет кислоты, это еще не значит, что я беспомощный! Может соиздать мне еще нежданно, но вредить-то я уже научился!

Голод подкатил, когда я уже заканчивал запланированную работу. Не скупясь на средства, я потратил последние граммы Слапа и снова изготовил то, что изготавливать ранее зарекся – Ярил. Да-да, я тоже могу учиться на своих ошибках! Яркие вспышки реакции отвлекли меня ненадолго, а за-

тем полученный состав, был мною залит в какую-то трещину у правой стороны двери. Дальше было ожидание, скрашиваемое лишь периодическими звуками лопающихся проводов, закипающего пластика и стонущего металла. Затем стали раздаваться искрящие потрескивания и рядом с дверью запахло гарью. Конечно, вопрос пущен на самотек, но что мне остается?

Ожидание сильно затягивалось и мне почти удалось задремать под мерное шипение потрохов двери. А потом едва не подскочил от страха, когда вся многотонная дверь с диким звоном, покосилась и угрожающе накренилась прямо надо мной. Думал все – первое перерождение, но пронесло. Кроме того, что дверь лишилась пары креплений, она особа места в жизни не поменяла. Итогом работы и ожидания, стала щель величиной с кулак, да надежда, что я смогу ее покорить.

Голод явно не шел мне на пользу – съедаемые им единицы моих характеристик точно лишили меня части мозгов, так как вспомнить про элементарный рычаг, мне удалось только после десяти минут попыток сделать хоть что-то полезное. И только после понимания и принятия того, что я баран, я нашел подходящий рычаг, притащил несколько ящиков и собрал нормальную конструкцию. Дайте мне точку опоры, и я подниму Землю! Ну не совсем так, но я смог. Да, сказал так, словно сделал что-то, нет – я просто сломал дверь. Теперь: доступ открыт. Преграда, немилосердно грохнув, упала пе-

ред моими ногами.

За побежденной дверью оказался длинный и довольно мрачный коридор, в конце которого мерцал голубой свет. Первые шаги делаю скромно, затем вынул оружие и пошел немного смелее. Путь в полсотни шагов не был насыщен действиями и приключениями, чему я был весьма рад. Но еще больше я был рад, когда я преодолел узкий коридор и вышел к главной энерго-жиле всей военной станции. Я никогда не был экспертом в энергетике или хотя бы электрике, но то что было передо мной, не вызвало у меня ни грамма сомнений – это было сердце станции, продолжающее вырабатывать килотонны энергии даже после смерти носителя. Высокие направляющие, развертка проводной системы, аппаратура контроля и буквально осязаемый гул несущихся вокруг меня потоков нематериальных сил, способных среднего Механоида в маленький бублик превратить. Прелесть. Конечно подняться выше своего роста мне было не дано, да оно и не нужно было – все что требует обслуживания, находилось на высоте среднего инженера, так что мне жаловаться не приходится. В подножье главной колонны, находилась центральная консоль управления, которую поддерживали четыре ноги станции, содержащие в себе управляемый генераторы и батареи-накопители. Вот где настоящее Эльдorado, а не ваша Южная Америка! Даже если отместить разорванные от перегрузок приборы и нежные механизмы, тут богатства на целый полк мародеров! Сердце космической станции – это вам



не это. Я просто обязан хоть что-нибудь стащить, иначе ночные кошмары будут мучить меня до конца жизни! Не хочу в старости жалеть, что не воспользовался шансом и просто ушел – фигушки!

Неспешно делаю два шага вперед и один в сторону, подходя к одной из поддерживающих колонн. Все не новенькое, потрепанное, но добротное, раз еще не все сломалось. Красивого тоже ничего не было, но тот факт, что эта штуковина проработала столько лет без техников – это сильно. Делаю финальный шаг и коснувшись панели управления, смахиваю с нее пыль. Система не заставляет себя ждать:

*– Внимание! Уровень вашей характеристики «Энергетик», недостаточен для взаимодействия с Системой управления Энергоснабжения Станции. Доступ к управляющей консоли заблокирован!*

Ну, на управление я и не рассчитывал, однако на иное взаимодействие мне никто запрета не вешал. Отхожу от консоли и смотрю на главный ее щиток. Услужливая табличка сообщает, что передо мной Система генерации на платформе: *Атомного реактора типа АР-двадцать семь-К*. Даже удивительно, насколько это бесполезная для меня информация. Открываю защитную панель, за ней вижу четыре цилиндрических прибора собранные в хитрую схему, и судя по индикаторам, они все еще работают, или замечательно притворяются! Вопрос – как их изымать?

Удача на моей стороне! Обыскав ближайшие к колонне

ящички, умудрился найти какой-то суперпросроченный продуктовый брикет, который даже система не рекомендовала потреблять, пять химических фонарей и кусок арматуры с острыми краями. Еда ужасная, инструмент не выдерживает критики, но зато настрой боевой!

Первый генератор, который я вынимал, развалился практически у меня в руках. Причем сделал он это с таким пиротехническим представлением, после которого я уже сомневался, что вообще буду видеть – отрицательный эффект «Слепота», это когда даже собственное меню видно плохо. Бесячее состояние, никому не рекомендую. Второй генератор я вынимал куда осторожнее, но и с ним меня едва не убила электрической дугой, изогнувшейся вдоль опоры к центральной колонне, через мое тело. Не знаю, что меня спасло, удача или все же умение Энергетика, но после такого шокирующего представления, у меня осталось тридцать шесть процентов здоровья. Трижды подумал, прежде чем подошел к опоре снова. И хорошо, что все же подумал и решил перебрать провода. Сделал вывод: перчатки от высокого напряжения не спасают. Второй вывод: я все делал неправильно, а точнее совсем как идиот. Мне не стоит вынимать генераторы, до обесточивания. Странно, что я вообще с этой мысли не начал, но видимо тупею от жажды. Пожрать-то пожрал, а вот воды у меня как небыло, так и нет. Отключил оба оставшихся генератора, после чего начал изымание. Рисковал дико – жизни едва-едва на хороший удар, а тут еще и ожидание

двух. Но повезло – вынул оба прибора, взял в руки, и с любовью и опасением осмотрел.

– *Атомный Генератор Энергоснабжения, модель «АБ-семь тысяч», производства Механоид. Статус – полностью рабочий. Наполнение – Полное. Режим – консервация.*

А я еще не верил в любовь с первого взгляда... Откладываю его в сторону, беру второй.

– *Атомный Генератор Энергоснабжения, модель «АБ-семь тысяч», производства Механоид. Статус – неработоспособен. Наполнение – пустой. Требуется: замена частей, настройка, калибровка.*

Ну и хрен с тобой, ты у меня уже не первый! Кстати о первом... Зараза весит почти пятнадцать килограмм, хоть и занимает всего две ячейки в инвентаре. Пришлось сумку вытряхивать, инвентаризацию проводить, ценности переосмысливать.

Так, потрясающе. У меня тридцать семь процентов хитов, один атомный генератор и три ожидающие внимания колонны с такими же шкафчиками! Ну и желание все разломать – само собой.

– *Энергетическая Батарея, модель «РГК-девять», производства Механоид. Статус – удовлетворительно рабочий. Наполнение – восемьдесят восемь процентов. Режим – консервация.*

Возможно, но это не факт, но кто-то умышленно не даст мне собрать все трофеи из колонны. Все кроме одного

неминуемо либо сломаны, либо легко ломаются. Однако жаловаться грешно – и так поднимаю нехило. Вторая колонна была напичкана убитыми батареями, и то что мне досталась одна умеренно рабочая – уже результат свыше всякой меры. Теперь шаг номер три – осмотреться, выбрать цель, выбрать позицию и в бой. Все конечно я не унесу, батарея двадцать пять килограмм весит, но уж *«понадкусывать»* оставшееся я просто обязан! Да и отступать уже поздно, вон насколько я уже нанес вреда – поздно сочинять, что оно само таким стало...

Да, статистика подтвердила правило – больше одного предмета с колонны, унести мне было не разрешено. Так что я разжился еще одной батареей и одним генератором, а также, таким варварским трудом, поднял уровень Энергетика. Ну а что – плохой электрик, это мертвый электрик, а я еще живой.

Последний осмотр показал, что уходить мне будет очень тяжело: сумка под завязку, вес за пределами моих возможностей и взять их больше неоткуда. Дорогостоящие игрушки взяли меня своим весом, а химикаты нагло заняли все оставшиеся ячейка. Химикатами еще был усеян пол вокруг главной колонны, к которой мне лично подходить было уже страшно. После изъятия и добивание батарей, главная колонна стала такими молниями швыряться, что я теперь сидел только около высоких металлических опор, но не касался их, от греха подальше. Не знаю насколько тут уместно поня-

тие заземления, но вторую молнию, я точно не переживу... А надо ли? Я же собрался умирать и возрождаться! Так может вся эта ситуация мне только в руку?

Принимаю решение, поднимаюсь как герой с пола, беру черепаший темп и иду к главной консоли управления. Молнии меня обходят, но долго так будет продолжаться? Неизвестно, да и не особо интересно. Приближаюсь к панели, получаю предупреждение о невозможности взаимодействия с ней. Далее протягиваю руку и открыв полупрозрачную крышку, нажимаю на красную кнопку с широкой шляпкой. Гул опускаемых в охладитель ядерных стержней, сопровождался затуханием ударов молний и жуткой слабостью в моем теле. Но это быстро прошло, не успел и напугаться.

Главный реактор военной станции, пережившей невероятный бой и возможно своих недругов, не он пережил посещения одного криворукого Энергетика. Это печально и даже как-то совестно. Мне было жаль эту неживую машину, которая когда-то оберегала живых созданий от угроз космоса и противника, а умирать ей пришлось от моей руки. Я стал палачом, я нелеп и убог.

Первой стала гаснуть вершина, уходящая в высокий потолок, затем сердцевина потеряла пестрые краски и предупредительные огоньки, последней пала панель управления, на которой в последние ее секунды, появился грустный смайлик и надпись *«Заряд моей батареи на исходе. Тьма сгущается»*. У меня даже слезы из глаз выкатились.

– Прости меня, – тихо прошептал я, проведя рукой по холодной и ныне темной панели. Мне было нестерпимо стыдно, за то, что я сделал. Но мне не позволили долго хандрить...

Едва тьма заволокла окружение, как произошло что-то совершенно непонятное. Все пространство вокруг, вдруг стало четко видимым, как при свете дня, только было все красным, красным и черным. Я не понял, что случилось, а окружение вновь сменило цвет, став зеленым, затем синим, желтым. Последний этап вернул все на свои места – наступила кромешная тьма.

Не сразу сообразив, я вынул из кармана химический фонарь и согнув его, быстро потряс. И увиденное в мягком зеленом свете меня совершенно не обрадовало...

Не знаю, что случилось, но я стоял совсем не там, где был до этого. Колонна и опоры были на месте, как и стены и потолок, но из всего этого я не мог ничего узнать. Окружение, до этого лишь покрытое пылью да тем, что я сам набросал, сейчас пестрело следами коррозии, которой не менее сотни лет. Ржавчина, белый налет выделяемой из полиметаллических деталей соли, высохшая плесень, выглядевшая как древние черные кляксы с замысловатым рисунком, чуть в стороне даже просматривался контур человеческого тела. Пол устилает даже не пыль, а полноценная грязь. И запах... Воздух был спертый, тут явно уже минимум десяток лет не работал генератор кислорода. Такая атмосфера, да еще и при свете одно-

го лишь химического фонаря, внушает первобытный ужас. Я не понимал, что произошло и как я вообще здесь оказался, однако паниковать я начать не успел – в ухе раздалось шипение, неожиданно ожившей рации, после которого я услышал голоса:

– ... *Работает! Прием! Ребята, вы где все?! Прием! Меня слышно? Прием?!* – вот у кого уже началась паника в полный рост и со всеми вытекающими. Я даже улыбнулся такой эгоистичной мысли.

– *Я в Центральной части Станции. Прием. Шастаю тут уже восьмой час. Связи не было. Зара, а ты где?* – опередив меня, ответил Ник. Причем голос его был таким обыденным, что аж зло берет.

– Народ, я в энергоблоке станции, центральная часть тоже, – решил и я включиться в разговор.

– *Никита, я у нашей капсулы!* – ответила на ранее заданный вопрос Зара.

– *Бредятина какая-то,* – вновь взял слово Ник, напрочь проигнорировал меня. А вдруг не слышат? – *Связь отключилась, почти семь часов назад. Вас нигде нет, модуль я первым проверил, его на месте не было. Думал угон. Ключики-то у меня остались.*

– *Такая же история,* – снова заговорила Зара. – *Но сейчас модуль на месте уже у капсулы, она тут.*

– *Эй! Меня слышно вообще?!* – начал панически кричать я.

*– Серый, угомонись, я Зару успокаиваю, чего-ты-то разорался? Иди назад, Колю надо ждать, он в оффлайне. Скорее всего с Виктором созванивается.*

– Да, хорошо, понял, – коротко бросил я, пытаясь хоть как-нибудь разогнаться под гнетом сумки.

Назад я добирался почти час, быстрее откровенно не получалось – перегрузка, да еще и долгий путь. Но все же я не отчаивался, фонари горели по пятнадцать минут, а оживая связь держала мои нервы в относительном порядке. Ник и Зара ждали меня, причем ждали рядом с такой кучей барахла, что я снова застыдился – сам же ничего для общих нужд не принес...

Затем мы сели в посадочный модуль и запустили рацию через его внутренние каналы. Виктор сказал много, затем рассказал подробности получения новых седин в его голове. Минут тридцать еще ожидали Колю. Ворк пришел еще полхлеще меня перегруженный, фактически под самую крышку. Нет, реально, он еле ноги передвигал и тащил за собой распухшую сумку армейского образца, словно бурлак. Дошел молча, окинул нас одобрительным взглядом, который плавно сменился на очень недобрый. Закинув свою поклажу в багажный отсек, он сел в модуль рядом со мной. Вылетели, и даже первую минуту молчали. а потом идиллия кончилась...

– Долбанные вы \*\*\*\*\*! Я кому сто раз говорил: ходим парами! Не делим группу! – весьма громогласно психанул Коля. У меня даже уши заложило и в глазах на миг потем-



нело.

– Коля остынь, все всё уже поняли и осознали, – решила выступить парламентаром Зара.

– Имбицилы недоношенные, вам что в лоб, что по лбу! Часа! Долбанного часа не прошло, как вы уже разбежались, что те же тараканы! Ладно еще станция не простая, иначе бы каждый получил бы лично от меня!

– Коля! – немного громче и куда более холодно бросила Зара.

– Да идите вы! – ответил Ворк и замолк.

– А не поделишься, чего у нас в багаже на триста кило? – буднично уточнил Ник, разряжая атмосферу.

– Место нашел где игроки кончали с собой. Там «бэуино-го» оружия под самый потолок, сразу за системой отходных прессов.

– Не может быть! – возмутился Хаммер. – Это правое крыло станции на два подуровня ниже от места посадки, там системы прессов сто лет как сломанные и оскверненные непотребными надписями были!

– Значит Коля там был раньше тебя, – хихикнула Зара.

– Ничего не знаю, все работало и бесило меня жутким скрежетом динамиков, уставших от нудного сообщения об угрозе, – ответил Коля, заметно успокоившись.

– Не знаю про шум, но я, когда вышла из дикой оранжереи тоже начала исследовать станцию. Очень много помещений было заросшими различными растениями. преимуще-

ственно кстати ядовитыми и хищными, но никаких шумов или неудобств не было, – добавила от себя Зара и перегнувшись через кресла, посмотрела на меня. – А ты чего сидишь такой тихий?

– Я сначала подумал, что вы меня кинули, – честно ответил я. К моему удивлению все единогласно просто цокали языками и покачали головами. Не обиделись, но пару пунктов в их глазах я явно потерял. – Я уже понял, что погорячился с выводами на голодный желудок. Я сначала на склад заглянул, сумку набил всем что редкое и неизвестное, затем пробил неприкаянным привидением, пока не нашел электростанцию...

– Вшивый доллар против Миротворческого кредита, что Серый там все на куски разнес! – высказал мнение Ник и все оценили юмор. – Я там тоже был, часа три назад или около того. Дверь у станции слабая, даже без отмычек вскрыл, да толку. Все как после Коли – в хлам и на металлическую труху.

– Я ничего не ломал! – огрызнулся Ворк. – Я не вандал!

– Я думаю нам этот квест не понять. Но судя по рассказам, мы все получили то, что было ближе всего к нашим навыкам. Ник очевидно за счет механики попал туда, где от него максимум проку – разруха и все еле живое. Коля нашел грудку любимого оружия, причем не новенького, а как ему нравится – чтобы можно было модернизировать. Сергей и с Химией столкнулся и с энергостанцией. Я же в ботаническом саду

оказалась. Это мне понятно, но вот для чего все это было? – на этом вопросе, все и замолчали, но каждый думал о своем и о великом смысле замысла системы.

Когда же мы вернулись, мы как можно подробнее поделились с Виктором о наших впечатлениях, и кто что набрал для общего котла – пошли выкладывать все на стол. Благо Виктор не стал нас особо долго мучать, понимая, что каждый из нас перенес, а потому всем дал время на небольшой отдых и разрешил нам самим выбрать ночные смены. Зара убежала в каюту, Ник пошел на склад вместе с Колей, там они подведут итоги мародерки и внесут все общее на баланс группы. Я же, зажавший для общего котла Генераторы и батареи, побрел к себе. Сил не было уже никаких, даже поесть не пошел – все одно, лучше выспаться перед сменой, а на ней уже и поем.

Громкий стук в мою дверь оказал куда более впечатляющий эффект, нежели сообщение о запросе доступа в каюту. Едва поняв это, я дал разрешение Нику войти.

– А ты что, дрыхнешь что ли? – с порога удивился Хаммер.

– А что, уже моя смена что ли?

– Во спросил! Ночь на носу, конечно твоя! – я посмотрел на часы, точно, проспал пять часов, понятно, чего он так удивился.

– Да, хорошо, иду, – вяло поднимаясь, ответил я, подхватывая со спинки кресла свою сумку.

На пульте управления меня ждал план полета в виде криво

оторванного листочка в клеточку, на котором была нарисована прямая разорванная посередине, похоже пальцем. Слева от дырки была надпись: «Гиперпрыжок». Отложив столь изящную инструкцию, я посмотрел на маршрутный лист в системе корабля. На середине моей смены действительно был запланирован прыжок на полную мощность ходовых. Вот и выпал мне шанс использовать что-то из своих умений, в которые я вложил, но пока результата не заметил... С чего начинать? Посмотрел ассортимент, прочел все заново, остановился на умении «*путь*» и «*разгон*», тем более, что они друг другу не мешают. Что же, решение принято, можно и газку прибавить – все одно спать уже перехотелось.

Время в ожидании тянулось медленно, поэтому я быстро сбежал на нашу кухню и притащил оттуда немного снеди, чтобы скрасить смену. Пожалел об отсутствии хоть какой-нибудь книги, надо потом у Виктора попросить, что он там читал... Но даже без пищи умственной, я дождался своего часа и полез разбираться как же прыгать сквозь гиперпространство на Крейсере. Наука была не сложно, поэтому за пятнадцать минут я освоил основные методы и приготовился к своему первому самостоятельному разгону и скачку сквозь пространство и время.

*– Внимание! Вы активировали умение «Ускоренный разгон». Скорость крейсера «Звезданутый», находящегося под Вашим управлением, увеличена на пять процентов.*

С учетом почти световой скорости, приток пяти процен-

тов был незаметен глазом, а вот показатели времени заметно сместились в сторону уменьшения. Значит все получилось. Теперь второе умение...

*– Внимание! Вы активировали умение «Чальский Путь». Скорость крейсера «Звезданутый» в гиперпространстве увеличена на четверть. Маршрут крейсера будет нарушен из-за увеличения характеристик прыжка.*

– Так! Стоп! – дернулся я к пульту, но было уже поздно.

Корабль вышел на скорость пригодной для совершения прорыва пространства и разорвав реальность, вывалился в гиперкосмос. Мир снова, как и ранее обернулся обесцвечивающей пленкой, забирающей из реальности все краски. Электроника и все сигналы на экране замерли бесцветными пятнами, а сам экран продолжил жизнь, показывая мне нерезкого размера, закручивающийся вихрь из серого дыма, или чего-то на него похожего. Ощущение того, что наш крейсер не что иное чем просто песчинка на берегу серого океана меня шокировала. Не понимая себя, я поднялся с кресла пилота и даже протянул руку к холодной картине, но не успел закончить действие. Как и во всех ситуациях до этого, возвращение в реальный космос не просто вернуло корабль в его реальность, но и меня швырнуло на землю грешную со всей силой накопленной инерции. Обижаться было не на кого – сам встал с кресла, чего уж теперь, встану и с пола. Оказавшись снова за пультом, проверил нашу карту и маршрутный лист. Система не обманула, мы вышли сильно сместив-

шись по прямой, так как путь в гиперпространстве был намного более длинным в виду новой скорости, что по факту было нам даже на руку. Я внес корректировки в маршрут и отметил сокращение времени в пути – не много, ни мало, а два часа. Навыки показывают свою практическую ценность, осталось перевести ее в нечто более материальное и значимое и будет на что делать ставки и ориентироваться в будущем.

Виктор прибыл в игру как раз вовремя, чтобы спасти меня от неминуемого и позорного засыпания на рабочем месте. К восьми утра я был уже совсем никакой, однако начальник меня слегка взбудрил своими громкими криками.

– Утро доброе, Сергей! Как прошло ночное дежурство? – положив руки на спинку кресла, спросил старший.

– В целом хорошо. Маршрут держим, ничего интересного не происходило, – я повел головой, размяв шею и медленно встал с кресла. Виктор же прильнул к панели управления.

– Весьма неплохо. Вижу, мы идем с опережением?

– Да. Использовал два навыка в прыжке, два часа сэкономил.

– Какой откат по времени? – сухо уточнил Виктор. Я открыл древо навыков и отыскал заблокированные ячейки.

– Шесть часов, но три уже за спиной.

– Хорошая абилка. Топливо экономит, время тоже. Замечательно. Только два часа нам не особо помогут – лететь еще почти четыре дня. Ты, надеюсь не только прыжковые навыки

качал? Поддержать сможешь? – я не был в этом уверен ни на грош, так как описания работы умения по Чальскому духу не было, и я понятия не имел как оно работает вообще. Однако решил пока просто кивнуть. – Отлично. С этим и будем работать. И на прыжки, как будет возможность, заглядывай, хорошо?

– Конечно. И раз уж мы тему подняли, не расскажешь: на кой нам топливо, если мы летим за счет генераторов энергии с невероятным запасом хода и почему мы не прыгаем сразу в нужную точку, если у нас даже самый большой прыжок отнимает лишь четверть бака?

– Как бы тебе объяснить... – Виктор уселся на свое законное место и повернулся ко мне, спиной к главному экрану. – Каждый наш гиперпрыжок использует энергию корабля для набора скорость и еще топливо для прыжка вне реального космоса. И к нашему прискорбию, расход топлива не линейный, поэтому слишком сильные прыжки могут вывести нас в ноль по топливу, не добавив нам особых плюсов по расстоянию. Поэтому на «Звезданутом» стоит блокировка на четверть бака как самый последний вариант. Если же у нас, например, будет мало собранной энергии, мы тоже можем расходовать топливо в системах, но, ты смотрел цены на него? Шестьдесят три рубля за литр, это такая дешевка. Как тебе Восемнадцать с половиной тысяч на полный бак звезданутого? И заметь – не рублей...

В общем лекция была вполне себе познавательной, но

сложно математической в перспективе. Поэтому в нужный момент, я умудрился отпроситься на отдых и мне дали на это право. Так что я совершенно спокойно вернулся к себе и просто уснул, а проснулся уже ближе к обеду. Проверил чат-бокс, список наряда и план дежурства на сегодня, затем сел на койке, а затем, собравшись с силами и пошел на выход – труба звала...

– А я иду мимо, слышу кто-то чавкает на пол коридора... – поприветствовал меня и Ника Коля, едва его нога вступила на кухню.

– Ей богу, человек-бестактность! – подняв пару рук, сказал Никита. – Мы культурно завтракаем.

– Странное время для завтрака. Уже даже обед прошел, – ухмыльнулся Ворк, так же подходя к местному хранилищу, которое мы ласково называли холодильником.

– У меня это первый прием пищи за два дня. Это как называется? – не останавливался Никита.

– Если мне память не изменяет, это называется: отвратительный режим питания.

– Туше, – кивнул Ник.

– Вот и сиди. Я чего зашел? – задал Ворк риторический вопрос и вынул из своей сумки потертый жизнью пистолет и положил его на стол между нами троими. Оружие блеснуло желтым цветом, демонстрируя этим, что мне его отдают безвозмездно. Протянув руку, я поднял благородный ствол, который был помимо всего прочего, еще и тяжелым. Иден-



тифицировал предмет.

– Чальский револьвер «ЗУД-три». Довоенный Артефакт. Количество боеприпасов – шесть. Используются патроны типа – Патрон тридцать два миллиметра. Урон – двести единиц. Ограничение по расе – Только Чалы.

– Классный, намного лучше моего нынешнего. Я могу его купить? – задал я вопрос, но вдруг револьвер вздрогнул и засветился пульсирующим фиолетовым окрасом, на замену которому вышло сообщение:

– Внимание! Револьвер «ЗУД-три» зафиксировал ваши данные, Истинный Чалец из рода Хеймс.

– Я так и думал, – улыбнулся Коля. – Персонализированный предмет в рамках расы, рыночная стоимость, в среднем, восемь сотен кредитов. Счастья эта сумма не принесет, а вот хорошо вооруженный член экипажа, это мне куда более по душе, – Вокр посмотрел на меня довольного. – Что? Отнять уже не смогу, так что дарю!

– Да не стоит, я оплачу... – начал было я, но Коля прервал мой поток радости.

– Еще как отплатишь, но в бою и делами. И если совсем уж чувствуешь себя обязанным, тогда после еды, пошли в оружейку, у нас химоружия на полцентнера – разобрать надо и поделить...

До самого вечера, я с Ником и Колей занимались разбором всего имущества, что они унесли с таинственной станции. Ник преимущественно ремонтировал неработоспособ-

ное, Коля сортировал оружие и комплектующие. На мою же долю выпало сортировать оставшееся и заниматься оружием на основе химических патронов. За день мне удалось поднять профессию, удачу и Биохимию, все на единицу, но все же. А вот опыта для поднятия очередного уровня мне было совершенно недостаточно. Интересное разделение получения цифрового опыта в зависимости от настройки персонажа: Увеличение профессии происходит только тогда, когда она выбрана как специализация или дополнительная характеристика, немного будет перепадать и в случае если имеются определенные достижения, если же нет – это будет простой опыт. Плюс к этому, плюсик в копилку идет только если что-то сделано впервые или на новом уровне. С одной стороны это хорошо, но с другой – я могу стать лучшим химиком во вселенной, но при этом так и останусь на своем нынешнем уровне. Баланса как такового нет...

Все эти мысли, меня занимали и оберегали от куда более страшных размышлений. Не надо думать, что я забыл о том, что со мной произошло – я просто избегал того, что меня пугало, но никогда об этом не забывал. Разумеется, с каждым днем, я все меньше вспоминал о прошлом, предпочитая думать о настоящем, о насущном. Что толку мечтать о том, к чему вернуться мне будет не суждено?

Ночное дежурство по жребию совпало со вчерашним – моя смена под утро, так что я лег пораньше, но перед этим хорошенько потрепал свои новые запасы химикатов и ред-

кой биологии.

Очередной день в космосе виртуального мира – просыпаться не хочется, как подумаю, но надо, надо... Поднялся с койки, натянул скафандр поверх белья, потер лоб и устало потянулся. Далее на выход, к капитанскому мостику, на смену. Дошел не спеша, просыпаясь на ходу и приходя в сознание. Опоздание на минуту никто не заметил, так как Ник увлеченно занимался каким-то устройством и совершенно не замечал ничего вокруг, отчего и пропустил момент, когда я был совсем близко.

– Не спи! – озорно вскрикнул я и попытался ударить ладонями Хаммера по отсутствующим ушам. Да куда там...

В одно мгновение пришелец смазался прямо под моими ладонями, уходя от удара, и в следующий миг последовала контратака. Удар чудовищной силы был нанесен мне точно в грудную клетку по центру, инерции у удара не было, но боль была столь резкой, что я сам пошатнулся и упал на спину, едва не завывая. Никакого шока, никакого момента аффекта – плохо мне стало мгновенно. Ник появился рядом, что-то говорил, вроде как извинялся, но я его просто не слышал...

*– Внимание! Вы получили повреждения грудной области. Нанесен урон – сто пятьдесят единиц. Поглощено щитом скафандра – сто пятьдесят единиц. Защита скафандра – исчерпана. Внутреннее сопротивление энергии – сто единиц. Текущее здоровье – ранение средней тяжести – пятьдесят три процента.*

– *Внимание! Вы получили критическое попадание в область сердца! Нанесен урон – сто шестьдесят четыре единицы. Внутреннее сопротивление энергии – исчерпано. Текущее здоровье – критическое – четыре процента.*

– *Внимание! Обнаружен отрицательный эффект от полученного повреждения: «Тяжелая Аритмия». Эффект: каждую минут Вы будете терять по одному проценту здоровья. Время эффекта – полчаса.*

– *Внимание! Обнаружен отрицательный эффект от полученного повреждения: «Прединфарктное состояние». Эффект: на протяжении ближайших десяти минут Вы с пятипроцентным-шансом рискуете потерять пятьдесят процентов от имеющегося здоровья.*

– *Внимание! Обнаружен перелом четырех ребер. До полного исцеления Вы не сможете пользоваться рюкзаками; Ваша выносливость более не поднимется выше двадцати процентов; а ваша сила снижается до десяти единиц.*

– Падла... – еще выдавил я из себя, когда меня слегка отпустило. Ник уже приподнял мою голову и коварно делал больно там, где сам же и отметился. Сейчас я начал различать его слова, хотя и не стремился к этому.

– Серый, держись! Лежи спокойно, у тебя здоровья на две копейки. Сейчас Зара прибежит, у нее уже маяк сработал, – лепетал Хаммер укладывая меня на полу и помогая выпрямить конечности.

Зара примчалась спустя минуту. Как раз, когда из-за уко-

ла сердца, у меня улетел еще один процент, оставив только три на доживание. Девушка еще на подлете как-то хитро вывернула ноги и упала буквально в сантиметре от моей головы. Одна ее рука легла мне на лоб, что сняло боль, а вторая на грудь, не позволяя случиться неизбежному.

– Так, потерпи немного, я сейчас все сделаю... – лекарь нашей группы, ловко расстегнула мой скафандр и без какого-либо запроса на доступ, оголила мое серое тело со здоровенным темно-серым синяком, растекшимся по всей груди-не.

А затем, к моему удивлению, Зара запела, улыбаясь. Тембр ее голоса был довольно низким, но все же приятным, вибрация и тональность была таковой, что я моментально перестал слышать все окружающее нас, словно не было никого вокруг, только она и я. Стало легче дышать, а алого цвета фон, начал приходить к норме. Бар жизни прекратил нервную тряску, и постепенно начал наполняться светлой полоской жизненных сил. Под звуки голоса Флоры, я смог расслабиться и успокоиться. Ушли нервы, я перестал обижаться на кританувшего меня Ника. Все стало таким простым и понятным, словно я выпил сто грамм сорокоградусного успокаительного. И даже не спрашивайте – я не вспомню слов песни или даже мелодии, но услышав их вновь, вспомню сразу. Зара закончила и потянула меня за плечо, предлагая сесть. Я не стал спорить, так как уже понял, что я полностью исцелен!

– Теперь все нормально? – участливо спросила Зара, за-

глядывая мне в глаза.

– Да никогда так не было! Зара, ты золото! – я обнял ее и прижал к своей оголенной груди. Поцеловал в щеку от переизбытка эмоций. Забыл, какой она иногда бывает.

– Серый, ты прости, но ты и вправду прям подкрался словно ниндзя. Я не хотел критовать, случайно вышло. Хочешь, я твою смену посижу? – спросил Ник сбоку.

– Да успокойся, я посижу, – отмахнулся я, понимая, что уснуть мне теперь вообще не удастся, даже под одеялом. – Ты вон какой нервный, отдыхай.

– Да я как был и не устал особо, но вот нервяк был... а тебя ударил и полегчало прям. – Ник выглядел удивленным. – Да и Сила духа все дни падала понемногу, а сейчас на пике. Неожиданно. Это твой навык так работает?

– Мне-то откуда знать? – скривился я. – Мне и без этих приключений было нормально. А ты как, Зара?

– Не беспокойтесь, у меня с новой лампой все в порядке и было, – качнув плечами ответила Зара и поправила свою одежду.

– Статистика хорошая, надо у Вити и Коли уточнить, как они переносят полет, но это потом, – кивнул Ник.

– Вот именно – потом. Идите уже, я сам подежурю...

Хаммер и Флора меня покинули. Я же занялся рутинной, да смену свою нес, неторопливую.

## Интермедия 4

– Денис, даже не начинай, я все понимаю, что ты у нас самый умный и вообще, но то что ты говоришь – полная чушь! А мне врать тебе, нет никакого мотива, – довершил я, и отпил из своего бокала холодное пиво. Вообще идея сходить с Денисов в кафе, себя не оправдала, однако напиток был очень приятен.

– Я тебя вообще не понимаю! – замотал головой мой коллега. – Это ты несешь пургу, а не я!

– Да похер! И даже спорить об этом не хочу. Еще не уговаривал тебя! Захочешь и сам поищешь мой аватар в игре.

– Вот если бы я не пытался, я бы и слова тебе не возразил. Твой запрос на меня пришел, я как раз в рейде был на раскопках – тут спорить не могу, ты в игре был, – спокойно ответил мне коллега, макая чесночную гренку в соус. – И я не спорю, что не сразу на него среагировал, но, когда я все же это сделал, мне администратор на станции только глазки строила и отвечала: *«на данного Чала, невозможно отправить запрос – он не зарегистрирован в системе»*.

– Да ты пьяный был что ли? – усомнился я в разумности коллеги. – Сам голову включи, как бы я тогда отправил тебе запрос?

– А понятия не имею, но твоего персонажа, в игре нет

и словно никогда не было. И твои рассказы про провал и оставление там аватара – хренота на постном масле! Мы в клане уже давно поняли, что нет никаких «провалившихся», есть хитрожопые НПС, принимающие облик ранних игроков и вносящих сумятицу в игровые умы. Ты вот передо мной сидишь, не в игре, а сказки плетешь, словно сам все видел.

– Я внушать тебе ничего и не собираюсь, нужен ты мне больно. В игру я больше ни ногой в любом случае, причем ни в какую, – кивком согласился я озвученным мыслям и вновь пригубил пиво. – Но как ты объяснишь вот такое событие? – решил я ударить козырем и вынул из кармана смартфон и открыл СМС, которая пришла ко мне вчера вечером. Текст на ней был довольно интересный: «\* *ноль четыре десять: Произведено пополнение; Сумма пять тысяч Долларов США; Баланс: пять тысяч Долларов США*»

Денис с интересом посмотрел на сообщение, но с каждым словом его интерес очевидно и стремительно угасал.

– И что ты ждал от меня? Ты этим хвастаешься? Так я могу и побольше тебе показать! – скривился коллега.

– А так? – я быстро открыл интернет-банк и развернул подробности данного пополнения. Протягиваю ему телефон. – Читай.

– Произведено пополнение... пять кусков... вчера... За выполнение Скрытого Квеста «*Ф.В. часть первая*». Всегда ваша, Милана... – прочитал Денис вслух и повторно пробежался глазами по строкам. Откинулся на стуле задумался. –



Это какой-то гон! Ты меня разводишь! Этого не может быть!  
– Потому что ты в это не веришь? – ухмыльнулся, допивая уже свой стакан...

## Глава 5. Самый сложный КВЕСТ

Смена была спокойной, что с одной стороны неплохо, а с другой «*хр-р-р-р-р...*». В общем, в восемь часов утра, как по расписанию, в игру вошел Виктор и первым делом оказался около меня, для получения последних новостей. С прибытием Ника и Зары, мы рассказали начальнику группы про ночное мини-приключение. Виктор стоически перенес наши развлечения и внес в правила нашей группы штрафы за подобные причинения вреда друг другу. Наказания не было, как и поощрений, так что мы особо и не задерживались – полет долгий, чего зря мозолить друг другу глаза? Я и не мешал никому, пошел к себе, упал на койку, стал бессмысленно смотреть в потолок. Мысли шевелились все медленнее, я уже начал дремать, когда ко мне постучал Ник. Никакого запроса на доступ – просто постучал. Я поднялся и отпер дверь каюты. Хаммер стоял перед дверью в пол оборота и рылся в своей потрепанной сумке. Наконец он закончил и повернулся ко мне с довольной миной.

– Вот, держи. Компенсация за ночь, точнее за удар, пропущенный тобой, – скривившись от такой постановки вопроса, я принял интересный предмет явно ручной работы. Что бы это ни было это было духовым инструментом, который выглядел довольно вычурно и даже немного дешёво – три слег-

ка скрученные трубочки словно косичка вились друг вокруг друга. Белая, серебряная и золотая. Идентифицирую полученный дар.

– Флейта Чальского мастера «Забывтый миг». Раритетный. Артефакт. Ограничения по расе – только Чалы. Ограничения по навыкам – Только для Истинных или Древних Чалов. Эффект игры на флейте «Забывтый миг»: сама вселенная навеивает мелодию для данной флейты и песнь холодного металла пробуждает кровь Чалов и помогает им вспомнить то, что они давно забыли.

– Прямо даришь? – я с недоверием посмотрел на Хаммера. – Денег же стоит немалых наверно.

– Вообще да, раритет хороший, косарей семнадцать на рынке стоит, – Ник улыбнулся. – Но мы серые должны помогать друг другу. В команде это нужнее, чем мне очередные купюры. Как никак в одной лодке летим, на одном корабле.

– Спасибо, правда штука классная, – я отступил в каюту. – Может зайдешь? У меня химии на двоих хватит.

– Да ну тебя, я спать пойду, один поработаешь, – махнул он двумя левыми руками и ушел.

Проводив гостя взглядом, я вновь вернулся на кровать и покрутил тонкую флейту, закинул ее в рот на манер сигареты. Затянулся – не, не то. Да и ладно, тут и не особо тянет.

Открыв форум, я полез по новостным лентам, но быстро зацепился взглядом за строку поиска и начал искать ту самую таинственную станцию, на которой мне так креп-

ко подфартило. Раздел игровых легенд содержал информацию о четырех подобных станциях, и каждая была страшнее предыдущей. В теме писали очень много игроков, но среди них, были лишь единицы, кто смог выбраться с призрачных станций живьем. Лишь семнадцать игроков хвастались тем, что смогли улететь со «Станции Смерти». Чтиво было интересным, но не более пяти минут, так что я вновь вернулся к новостной ленте, открыл оперативные новости:

*Возросло боевое напряжение Альянса в системах «Регула» и «Перседонна». Миротворцы гнут системы под свои правила и порядки, для чего уже вторую неделю стягивают войска на территории независимых систем. Имперский наместник Рай-Кодлак девятый, третий имперский ставленник, управляющий обеими системами уже высказался: «Если хоть одна Миротворческая посудина появиться вблизи моих планет, мы нанесем ответный удар в кратчайшие сроки! Думайте выродки!» Аналитики в шоке, ибо данное поведение совершенно не в духе типовых дипломатических миссий и еще в миру ходит слух, что на приграничье уже заметили пару фрегатов Скайран...*

Если бы я что-то в этом понимал, может быть и заинтересовался, а так – скукота, чтение про разведение поганок в условиях сырого подвала. Закрываю форум, перекидываю флейту на правую сторону, снова делаю затяжку, но все по-прежнему не то. Прикрываю глаза, лежу в тишине.

Знаете, бывает такое состояние, и спать хочется, но пони-

маете, что не уснете при всем желании. Такое часто на учебе бывает, хоть в университете, хоть в школе на уроках – зеваешь до боли в челюсти, но не уснуть даже если лечь на парту. В такие моменты учителя на вас смотрят так, словно говорят: «*Я все вижу и все знаю*», но продолжают вести урок, не в силах на это повлиять. Особенно запомнилась мне таким взглядом учительница «*Родной речи*» с кличкой «*Эл-Ва*», которая была готова меня испепелить, когда я вот так носом клевал, но никогда ничего не говорила – продолжала вести урок. Ее можно было понять – большинству ее урок вообще не интересен, но для меня и еще троих Чальцев это была важная наука, которую она честно загоняла нам в голову. Кое-как на «*четверку*» закрывал, все время балансируя и даже не помышляя о «*пятерке*». Смешно сказать, но когда уже в университете учился, опять попал на курс иностранного, выбрал Чальский и о-чудо! Закрыв его на отлично. Год спустя был в родной школе и показывал зачетную книжку Эл-Ве и смотрел как она в шоке смотрит на выведенное «*отлично*». Вообще зрелище то еще, она ведь не могла поверить, что я с ее базой вообще там хоть на тройку Чальский сдам...

Мысль в голове споткнулась и все радость от воспоминаний резко рассеялась, как песочный замок от сильного ветра. Я присел на кровати, флейта упала на согнутые ноги. А в голове началась натуральная каша. Это что вообще за выверт сознания? Я учил немецкий, а не Чальский!

– *Внимание! В вашей крови активировался ген передачи*

памяти под действием артефакта «Забывтый миг». Вам удалось пробудить в себе древнюю кровь, и Вы шагнули на одну ступень выше, отходя от равных себе вперед. Разблокированное пассивное умение «Язык Чалов». Отныне Вам будет доступен язык ваших предков. Однако не спешите радоваться и праздновать приобретение – Воспоминания о Ваших предках берущие начало в кровопролитной войне, все еще свежи в памяти врага. Ваша привлекательность в глазах НПС Чалов возрастает на десять единиц.

– Внимание! В интерфейс добавлен «словарь Чалов».

– Внимание! В интерфейс добавлен «лингвоанализатор».

– Поздравляем! Вы персонализировали предмет «Забывтый миг», Чальского мастера. Отныне данный персонализированный предмет всегда будет с Вами: его невозможно продать, обменять или потерять. Внимание! Флейта «Забывтый миг», входит в сетовый набор. Соберите всю коллекцию «Чальского Мастера» для получения дополнительных свойств предмета и набора в целом.

– Что?!

Резко поднимаюсь с кровати, встряхиваю неожиданно потяжелевшей головой. Мысли шли кругом, но медленно, как эстонский хоровод, да и песни, которые начали звучать в больном черепе были отнюдь не на русском языке. Казалось – хуже быть не может, но это оказалось белой полосой дара от системы. Не успел я ни сесть, ни отойти от койки, как резкая вспышка боли поглотила две трети моих жизненных сил

и отправила меня в бессознательное состояние.

В момент потери сознания, погас даже интерфейс, а головная боль плавно сошла на нет, оставляя лишь воспоминания о себе. Нирвана – ни одной мысли, полная потеря ощущения времени, пустота в душе и отсутствие эмоций. В пору напугаться, но в тот миг все было безразлично. А затем, сознание вернулось ко мне вместе со всеми панелями видимой части интерфейса. Ни головной боли, ни страха, ни переживаний, даже каша из головы куда-то исчезла, оставив мне сознание чистым как течение родниковой воды. Даже появилось ощущение, что я стал думать быстрее. Покрутил шеей, посмотрел на время – потеря памяти на три минуты – не страшно, а вот две трети здоровья уже неприятно. Два повода зайти к Заре: она и дольше меня тут и со здоровьем помочь сможет. А новую игрушку, я пока в сумку уберу, от греха подальше...

– Заходи, – произнесла Зара не отворачиваясь от своего стола, на котором пылал всеми цветами радуги, слитыми в белый свет, моя «Ярильская» лампа.

Спина девушки была обнаженной, впрочем, и не только спина. Я вошел неспешно и подошел ближе. Зара же даже глаз не открыла, когда я стоял около нее. Ларец Пандоры, знал-бы, что она так будет сидеть – не подарил бы.

– Ты сильно занята? – задал я наверно наиглупейший вопрос из всех возможных.

– Как видишь, я просто наслаждаюсь, – улыбаясь ответила

зеленокожая нудистка. – А ты по делам, или в гости?

– Для разговора. По делу, наверно. Ты же тут давно, ну в этой игре, в этом мире. Вот я сейчас неожиданно для себя язык иностранный выучил и хочу узнать, чего мне еще ждать от жизни-то такой?

– Ждать можно чего угодно, и подготовиться к этому невозможно, – по-прежнему не открывая глаз, мягко произнесла Флора. – Я не знаю, чего ждать тебе, так как мы с тобой слишком различны. Первое что меня настигло в этом теле, так это любовь к растениям. Для меня это было очень в диковинку, так как раньше я и комнатных растений не признавала. А тут словно тоска по цветам, представляешь. Дальше было веселее, – Зара повернула ко мне голову и открыла ярко салатовые глаза, словно затуманенные желтоватой пленкой. – Я получила зависимость от света, та еще радость, хочу я сказать... По сравнению с этим, остальное – мелочи.

– Потрясающе, то есть я тоже могу вдруг полюбить все черно-белое и не понимать отчего так?

– Верно, – кивнула Зара, вновь прикрывая глаза. – И это нормальное, Сережа.

– Славненько... Слушай, я все спросить хотел, как тебя в миру зовут? Ну не просто же так, всех по именам, а ты производная от никнейма.

– Я выбрала имя «Зарона За Понац», потому что оно было наиболее адекватным из рандомайзера. А когда моя душа оцифровалась, провалившись сюда, это стало моим местным



именем. Все оно целиком слишком длинное. Вариант «*Za-ro*» не звучал, остальные вариации и того хуже были и казались, вот и осталась я просто Зарой, как бренд одежды из мира внешнего, – девушка снова открыла глаза, уже темно зеленые, чистые и глубокие. – Что же касается моего настоящего имени – оно более не имеет значения, так как я вспоминаю о нем, только когда в дневнике копаюсь.

– В смысле «*вспоминаю*»! – наверно мое удивление было слишком ярким, Зара улыбнулась.

– Вот так, в прямом смысле. Это условность, через которую идут все провалившиеся. Тебя зовут местным именем все чаще и чаще, и с каждым новым произнесением нового, ты забываешь старое. Тоже касается и воспоминаний. Иногда мне кажется, что мои воспоминания ложные, а порой я уверена сто они истинные, но мои одноклассники все сплошь Флоры, что конечно сильно от правды отличается.

– Я тоже перед тем как язык узнать, вспомнил свои уроки Немецкого, но так, словно я Чальский учил, – перебил я Зару.

– Да, та же ситуация – воспоминания истинные, но уже немного исправленные. Система приняла тебя как Чала, твои воспоминания в местной Базе Данных, или где они там хранятся... И зачем тебе память о немецком, когда тебе жизненно важно знать Чальский? Согласись, маленький штрих и твоя память уже часть местной истории.

– Это как-то страшно... – признался я.

– А ты об этом не думай, как большинство из нас. Я давно пришла к этому постулату: нет у меня ни имен прошлой жизни, ни цифр, ни названия улиц. Это нормально, я так решила для себя. То, что я считала для себя важным, я записала в дневнике. Там же были мои мысли и то, что я считала попыткой сохранить себя. Так что мое имя – просто звук, который и у тебя в голове надолго не задержится. Все из команды его в свое время знали, но спроси их сейчас – они не ответят. В их памяти для моего имени просто нет места.

– Прости, – я виновато опустил глаза.

– Ничего страшного. Я же сказала, это нормально. И я в свое время задавалась этими же вопросами и получала почти такие же ответы. Ты тоже будешь забывать прошлое, даже не замечая этого. Правда имени своего ты не забудешь, так как здесь ты Грейсон, то есть почти Серый, а в том мире ты Сергей, кого часто зовут Серым. С одной стороны, это хорошо, но за этой ширмой ты скорее всего не замечаешь остального. Как твоя фамилия, Сергей? – неожиданно спросила зеленая девушка.

– Хей... – начал было я, и тут же словно вообще потерял способность мыслить. Я понимал, что это не моя фамилия, Хейсм это выдуманый псевдоним, но я к нему никак не отношусь! Я Сергей, Сергей Олегович... Кондаков! – Кондаков, – наконец произношу я, ощущая непривычную сухость во рту и тяжесть в затылке.

– Немного дольше вспоминал, не так ли? – Зара улыбну-

лась, но не с целью подколоть, а напротив – с печалью во взгляде. Она жалела меня. – Как я и сказала – это пройдет, ты смиришься и примешь то, с чем не в силах бороться. И как бы это не было грустно, ты запомнишь то, что забыл всю свою прошлую жизнь.

– А чувства?! – решил я добить уже свои вопросы.

– Чувства в этом мире настоящие. По крайней мере я не встречала тех, кто это бы опровергал. Несмотря на то, что нашу память меняют, нам никто и ничего не навязывает или не запрещает. Да взять хотя бы меня – хороша заместитель группы, с первых дней срывалась на новеньком, – девушка мне подмигнула хитро улыбнувшись. – Но ты меня пойми, я без света всегда такой была. А когда ты снял с меня эти оковы, я честно пересмотрела все взгляды как на тебя, так и на окружающее. Я думаю, что это настоящие чувства.

– А это... – я нелепо обвел обнаженную девушку глазами, что сидит передо мной и читает лекцию о провалившихся.

– А это, можешь считать моей натурой, – она усмехнулась, но даже не подумала прикрыться хоть чем-то. А я ведь тоже не железный!

– Ну ясно, я вроде понял, что ждать можно чего угодно.

– Правильно, – кивнула она и поднялась со стула, нагло демонстрируя мне всю себя. – И раз уж ты зашел, я попрошу тебя немного задержаться...

– *Внимание, Команда! Замечен чужой в красном цвете!*

*Всем на боевые посты!* – как всегда неожиданно раздался голос Виктора по громкой связи.

Услышав оповещение, мы с Зарой подскочили как от огня и быстро стали одеваться в свои скафандры. Вот же твари, кто бы там ни был! И вот ни минутой позже ведь появились!

Быстро одевшись, мы с Зарой помчались на капитанский мостик, где все ожидали только нас. На главном экране уже были просканированные корабли противника. Оценка была уже проведена, и картина в целом была понятной.

– Три штурмовика. Альянс Миротворцев. Клан «Гигимон». Нам не разу не союзники! – сухо произнес Виктор, заметив наше приближение.

– Будем мочить? – с надеждой в голосе спросил Коля.

– Зачем нам это? Да и им похоже мы совсем не в масть, чего им так далеко от обитаемого космоса делать? Сами, как и мы небось на квесте сидят, или ждут кого-то. Попробуем разойтись, вот они уже напряглись как.

– На связь еще не выходили? – спросил Ник, касаясь одного из пультов, вызывая лог системы связи.

– Пока молчат, но уже перестроились и с подозрением на нас поглядывают, – продолжил Виктор.

– А чего им не нервничать? – хмыкнул Ник. – Ты на «сверхсете» на них прешь.

– Ну, я пока курс не меняю, надо же ждать любого поворота, – возразил начальник, отмахиваясь и поворачиваясь к Ворку. – Коля, ты на боевой мост, если будут резко дер-

гаться – не стесняйся в методах. Ник, а ты бери Серого и на контрольную его тащи, пусть учиться пользу команде приносить! Зара, падай со мной на пульт, Основные движки на тебе...

Молча кивнув, мы с Ником повернулись и побежали в сторону от капитанского кресла. Ник провел нас на один уровень выше, где были уже сугубо специфические отделения и места работы для конкретных специалистов. Я заметил три базовых отсека: «Узел связи», «Контроль энергоснабжения» и «Станция обеспечения». Не сложно догадаться в какую из дверей меня толкнул Ник. Не успел и возразить, мол я еще ни черта не могу, как у меня перед носом возникло информационное окно:

– Поздравляем, Ваш статус на Корабле «Звезданутый» поднят до «Навигатора»!

Тут же дверь передо мной открылась сама, а четыре руки меня едва не закинули внутрь, на панель управления энергосистемой корабля.

– И смотри ничего не сломай! – дал мне напутствие Хаммер и тут же исчез из коридора. Да как бы не так!

Сев в единственное кресло, резко вскидываю руку и коснувшись рации, быстро выбираю Ника на панели связи.

– Ник! – тут же выкрикиваю я, едва связь налаживается.

– Не ори и не ссы. Учись принимать решения. У нас на крейсере все равно, лучше тебя никто не сделает, – хладнокровно ответила мне рация голосом Хаммера. – Бой начнет-

ся, сам увидишь, как все цепи запляшут. Я уже это видел, как все на себя одеяло тянут, а борт-компьютер без специалиста начнет всем стараться угодить. Я в тебя больше верю, – Пользуют, как хотят. Я обиженно отключил связь и повернулся.

Мне обидно, но Ник со всех сторон прав – мне пора научиться брать ответственность, по крайней мере за себя, и принимать решения. В Биохимию я же сам влез – никто меня не толкал, так чего же я здесь спасовал?

До предполагаемого противника чуть меньше минуты идти, потом наш радиус ударной силы сравняется с местоположением трех точек. Штурмовики они там или нет, но у крейсеров априори пушки побольше. Однако ждать и этого времени не пришлось – связь между нами ожила по входящему запросу. И несмотря на то, что в моем новом кабинете экран у меня сильно уступал Главному капитанскому, я все прекрасно видел, в том числе и переговоры. Два окна с собеседниками появились одно над вторым. Сверху была Зара, снизу Ворк с немолодой рожей и со шрамом под левым глазом.

– Доброго вам вечера, господа хорошие. Каким-таким ветром вас занесло в такую тьму-тараканью? – немного смешливо спросил *«шрамированный персонаж»*.

– И вам доброго вечера, штурмовая группа. Мы производим полет по заданию, проходим плановый маршрут, по кратчайшему пути. К вам не имеем ни вопросов, ни претензий. Если и вам ничего от нас не нужно, просим вас уступить

дорогу и отойти в сторону еще на пять тысяч километров, – спокойно, словно бездушная НПС, говорила Зара.

– Ни малейших претензий, – улыбнулся Ворк, и тройка кораблей плавно начала уходить чуть вправо и вниз по отношению к нашей линии горизонта палубы. – Только и я попрошу вас не задерживаться, так как мы тут ожидаем весьма крупного «гостя», так что если не затруднит, то летите быстрее отсюда.

– Благодарю вас за сотрудничество, – коротко и безвкусно ответила Зара и погасила канал связи. Вот теперь я не знал, что происходит вокруг, так как даже внутренние переговоры затихли.

Дальше мы летели довольно напряженно, но все обошлось. И не то чтобы я не верил в нашу боевую мощь, просто шанс помереть в этом мире есть у каждого, и мы не исключение. За время этого недолгого перелета, мимо Миротворческих сил, я немного ознакомился с энергосистемой корабля. Как оказалось, там не было ничего сложного – все почти как на уроках Схемотехники, только работать надо не с проводами, а с визуализацией на экране. Ничего такого, чего стоило бы бояться. Я посмотрел сети, все варианты распределения узлов энергопередачи, нашел два излишних дублирующих контура. Разорвал соединения и высвободил почти полтора процента к накоплению энергии на двигателях. Как следствие, корабль получил плюс полтора процента к скорости без дополнительных затрат. Хотел уже было похвастать-

ся, но случилось нечто из ряда вон выходящее...

Крейсер трянуло, наши щиты просели на треть заряда, часть моего экрана с энергосистемами вспыхнули тревожными желтыми линиями. Я не успел и понять ничего, как Виктор уже заметил причину такого поведения системы: за нашими спинами развернулся огромный зев Гиперперехода, из которого вынырнул огромный... Нет, даже не огромный: Громадный зверь, невиданного мне вида! То, что вынырнуло из межпространственного кармана проще всего описать как змею, покрытую шипастым хитином и еще чем-то, напоминающим кости. Размеры зверя по показаниям сканера, были такими, что одна лишь голова твари была соразмерна нашему крейсеру, чего уж говорить о штурмовиках, мимо которых мы пролетели. Это было жуткое зрелище и не мы одни это поняли – система оповещения судна визжала как кастрируемый кот, «ненавязчиво» давая нам понять, что нам кранты. Три корабля же, словно самоубийцы напротив – ломанулись в атаку на гиганта. Мне бы такое и в голову не пришло и хорошо, что и Виктора данная мысль миновала. Я выделили космического змея и запросил информацию.

*– Космическое создание известное как «Будонг». Приблизительный уровень создания – более четырехсотого. Опасность цели – критическая. Защита цели – неизвестна. Данные о Будонге в системе корабля отсутствуют. Найдена информация из информационных пакетов. Отрывок из объявления: «Научные станции закупают органы Будонгов за*



*весьма приличные деньги». Иной информации не найдено.*

Ну, пожалуй, это не самая поганая смерть из возможных. Не с пулей в голове или печени, а под клыками космической змеи размерами с небольшой город... Это хотя бы не стыдно потом вспоминать.

*– Экипажу – все ресурсы на бегство, готовимся к прыжку. По Будонгу не стрелять! Не привлекаем внимание вообще! –* закричал по внутреннему каналу Виктор, и добавил персоналий. *– Коля! Заклинаю тебя: хоть один зал увижу – вычту топливо из жалования!*

Так, ресурсы на бегство – перевожу все что было на оружейных системах на двигатели, а излишки возвращаю на накопители. Корабль заметно набрал в скорости, значит все сделано верно. А пока мы накапливали силы для прыжка, я перевел радар к нам за спину, туда где начался скоротечный бой между тремя идиотами и одним крупногабаритным животным. Зрелище, прямо скажу, было отвратительным. Тройка мелких, но шустрых корабля атаковали несоразмерное с ними тело колючего змея, провоцируя последнего на резкие движения и агрессию по отношению к ним. Минуту спустя, от начала событий, один из кораблей откровенно бросился в пасть к Будонгу и подорвал себя, в непосредственной близости от головы змея. К несчастью для меня, я не видел картинки, а только наблюдал за радаром и его показателями. Был ли эффект – неизвестно, но второй корабль не успел себя подорвать, а третий очевидно не имел при себе

опасных игрушек и погиб уже на пятой минуте боя. Мы же все это время мчались на всей мощности наших движков и похоже начали понемногу вкатывать топливо на разгон, времени на который у нас фактически испарялось на глазах. Конечно, лишившись целей, озверевший и огорченный атакой космический змей выбрал нас как новую цель, и этому никто не обрадовался. Лично я уже с трясущимися руками, сидел и лихорадочно выбирал полезные умения из своего арсенала. Это помогло – мы успели выйти на пиковую скорость до того, как нас убил Будонг, да только не все нами было учтено.

Мы немного не учли, тот факт, что Будонг сам мог совершать прыжки! Экая наука, да он прямо перед нами так и появился. Однако эта мысль пришла к нам слишком поздно, а именно, когда мы уже были в гиперпространстве, и я сам увидел продолжающуюся погоню. Однако именно этот момент, когда я увидел Будонга в серости безликого ничто, я вспомнил одну случайно услышанную фразу...

*– Серый! Твою налево! Ты что творишь?!!* – Закричала мне в ухо рация голосом Виктор. – *Немедленно верни питание в систему!!!*

– Виктор, поверь мне! Я за все отвечу, – максимально спокойно, ответил я в общий канал и отключил систему жизнеобеспечения крейсера. На этом активные модули корабля были обесточены. Теперь оставалось ждать.

*– Я надеюсь, ты все потом нам объяснишь,* – уже спокой-

но, произнес человек.

– Конечно. А теперь, прошу всех помолчать, – на мою просьбу отозвались все.

Связь внутри Крейсера так же затихла, окончательно превратив Крейсер «*Звезданутый*» в безжизненный кусок многослойного металла, летящего по прямой в дрейфе. Мы успели. Будонг появился вблизи нас примерно через десять секунд, после нашего затихания. Мы не могли видеть происходящего – нет иллюминаторов, но эффект от гиперперехода космической твари, ощутили всем корпусом. Я затаил дыхание, так как до сих пор не был уверен, что все сделал правильно. Время потянулось, как вязкий кисель: секунда... две... три. Затем и десять и даже минута. Но мы все еще не умирали, продолжая сидеть в темноте и неведение. На пятой минуте, мы вновь ощутили, как мир вокруг всколыхнулся, словно от ударной волны. Будонг покинул нас, совершив очередной прыжок. Выждав еще минуту, я с облегчением вывернул все узлы крейсера на прежний режим работы.

– *Внимание! В вашей крови активировался ген передачи памяти под действием артефакта «Забывтый миг». Вам удалось пробудить в себе древнюю кровь, и Вы шагнули на одну ступень выше, отходя от равных себе вперед. Разблокировано пассивное умение «Чальские знания». Знания, накопленные вашими предками, всегда помогут вам в преодолении любых трудностей, с которыми вы столкнетесь.*

– *Внимание! Получено достижение «Беглец». Будем чест-*

*ны: Ваша прыть не знает границ. Вы избежали смертельной опасности буквально в последние секунды, а такая воля к жизни достойна уважения. Ваш подвиг приносит одну единицу Характеристик, Вы достойны этой награды.*

Все, на этом все... Я откинулся на кресле своего рабочего места и выдохнул. Почти сразу ожила рация, торчащая в ухе.

– *Итак, мы все во внимании,* – деловито, произнес Виктор, одновременно запуская корабль в движение.

– Я уже рассказывал Заре, что вспоминаю то, чего со мной ранее не было. А про нашу ситуацию я вспомнил всего одну фразу: *«Мы как электромагнитная конфетка для Будонга»*. Исходя из этого, я и принял решение рискнуть. Все равно бы не ушли от него, – спокойно ответил я, утвердившись в сказанном.

– *От четырехсотого точно не ушли бы,* – согласился Виктор.

– *Народ, а я достижение схватил!* – радостно сообщил нам Коля, однако быстро сменил радость на досаду. – *Вот же зараза! Оно у меня единицу Духа отняло, падаль...*

– *Отчего так? У меня плюс один к характеристикам,* – включился в разговор Ник.

– *Цитирую: Бежавший Ворк – позор для своего рода. Трусость наказуема у всех, а у истинных Воинов Космоса тем более. Ваша «Сила духа» снижается на один пункт, чтобы Вы помнили о своем промахе,* – хмуро процитировал Коля.

– *Не повезло, но лучше так, чем минус одна жизнь. И у ме-*

*ня умение появилось, – поделился своей радостью Виктор. – Плюс один к умению «Выживание». А это целый процент к сопротивлениям.*

*– Поздравляю... – совсем уж печально произнес Коля, перед тем как отключился от собрания.*

*– Неплохо полетали, – добавила от себя Зара. – Да только я все понять не могу, а мы вообще где?*

Наше экстравагантное бегство, вынесло нас немного за пределы маршрута, причем довольно ощутимо, накинув к прежнему времени полета, дополнительные пять с половиной часов. Однако жаловаться на судьбу-злодейку никто не помышлял. Главное, что выжили, а заодно и немного встряхнулись. Виктор был самым довольным, так как потеря крейсера отбросила бы нас от всех заданий и целей как минимум на месяц. Я понимал начальника, но обсуждать с ним как нам повезло не захотел, а потому пошел в столовую, где обнаружил уже обедающего Колю.

– Останови меня, если я лезу не в свое дело, но ты ведь тоже провалиться в игру хочешь, не так ли? – спросил я чисто из собственного любопытства, когда первый голос немного отступил, а Коля разговор начинать не торопился.

– Я думал, что это очевидно, – оголив один из клыков, хмыкнул Ворк.

– Тогда почему эта раса? Это же что-то такое... Ну не знаю. Ворк же несуразный и неотесанный какой-то. Ну как

шкаф.

– Ты хоть иногда за языком-то следи, высказывая такое «*шкафу*». Здесь дело ощущения. Ник и Зара совсем не люди, впрочем, как и ты, а все в провал влетели. Виктор в этом плане плохой пример для подражания. Он всю жизнь, как и мы все с вами, был человеком, и сейчас он хочет остаться им тут и отречься от себя тамошнего. Мне кажется, это путь в никуда. Вот я и выбрал то, что на мой взгляд максимально на человека не смахивает. Ворк – идеальный вариант. В нем же все нечеловеческое, что только на пользу.

– Ну не знаю, мне кажется дело все не в этом.

– Сказал мне «*нелюдь*». А как это у тебя произошло? Ты же блин как гиря под лед провалился, вроде все время то тут, то там и в один час на тебе! Как ты так умудрился?

– Вообще смутно уже помню, словно и не со мной, а как во сне. У меня перед этим было ощущение, что между моими входами и выходами, два мира словно в какие-то секунды словно соединяются, а я на их границе стою. А потом просто не заметило, как мосты сгорели.

– Ты все еще сожалеешь о случившемся? – Ворк посмотрел на меня с сочувствием.

– Уже значительно меньше, но, если не дадут кнопку с выходом, гни на миг не задумаюсь – нажму сразу, – я поднял сжатый кулак и медленно опустил его на стол, безвольно разжал. – Но пути назад уже нет... Теперь есть только эта жизнь.

– Зато она не последняя. Ты кстати уже сколько могил сво-

их насчитал? А то я все спросить хочу, а все никак ситуации нет подходящей.

– Ни одной, – Коля восхитился и пару раз просто открыл рот. Затем вроде возобладал над собой и уточнил.

– То есть, ты ни разу не склеил ласты? Ты! Кто ни «*навыков*» ни «*статов*» не раскладывал?!

– Вот даже сказать тебе нечего – сам удивляюсь, но просто не довелось столкнуться с ситуацией. Появился, осмотрелся, нашел парящее хранилище с химией, с него на Венору, а дальше ты знаешь и сам.

– Удивительно, – протянул Ворк. – Я после первого полтинника и считать перестал. До тридцатого уровня вообще помирал чуть ли на каждую неделю, да не по одному разу.

– Мне жаль.

– Чего?! – удивился Ворк. Он меня явно не понимал, или просто не видит он это мир моими глазами. – Это первый раз страшно, а потом просто обидно.

– Да, ты прав, просто обидно...

С Колей больше разговор не клеился, мы не понимали друг друга на каком-то фундаментальном уровне, а потому общение быстро расстроилось, и мы разошлись. Так как смены до вечера у меня нет, можно наконец разобрать все украденное и позаниматься тем, что умею и что надо научиться «*уметь*», другими словами, надо работать в области биохимической промышленности и энергетике! А для меня даже не побоюсь и самого жуткого из артефактов...

– *Внимание! Вы пересобрали готовое оборудование и изменили его свойства! Получен новый предмет: «Энергобомба», уровень изделия – третий! Получен опыт...*

– *Внимание! Характеристика «Энергетик» улучшена на две единицы.*

– *Внимание! Характеристика «Удача» улучшена на одну единицу.*

– *Внимание! Вам доступна новая дополнительная характеристика – «Конструктор-Изобретатель». Данный навык, как и прилагающаяся к нему профессия на каждом уровне будет улучшать изобретенные Вами предметы, оборудование, оружие на пять процентов. Представьте на миг Ваши будущие перспективы – мастер мирового уровня, известный на всю вселенную! Примкните к высокоразвитым, растолкайте конкурентов локтями, станьте лучшим из всех!*

– *Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – двадцать пятый. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Ловкости. Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.*

Работа была окончена, я аккуратно вынул грязными руками флейту из сжатых губ и спрятал ее в сумку. Дальше поднял простую тряпицу и вытер готовое изделие, вытер ладони, после чего откинулся на стуле и вытер, взмокший за время работы, лоб. Не знаю ничего про виртуальные единицы выносливости, но они сейчас почти на середине, а ощущения,



что я только что с марафона – устал как собака. Зато оно того стоило... Перевожу взгляд на стол, оцениваю предмет:

*– Энегобомба «Генолла». Урон при активации – двенадцать тысяч единиц с потерей одного процента на каждые три тысячи километров. Радиус действия Энергетического возмущения – восемьдесят тысяч километров. Радиус действия Магнитной волны – пять миллионов километров.*

Это было по-настоящему сложно, так как неизвестная флейта не наделила меня знаниями по сбору опасных предметов, но каким-то образом остерегала меня от неминуемых ошибок. Если бы не эти неосязаемые намеки и долгое обдумывание и поиск ошибки – я сломал бы свой трофей в первые же минуты три, да еще и кораблю бы такой урон нанес, что Виктор бы меня убил своими же руками. Сейчас же я победитель, но с острым ощущением того, что я справился не сам.

Переведа дух, открываю интерфейс своего персонажа, сразу снимаю шесть единиц характеристик и отдаю четыре на «Энергетика» и две на «Силу духа». Теперь будет лучше, во всяком случае это точно не во вред. Время идет и надо уже выправлять свои ранние промахи и несуразности в развитии в то, что действительно поможет выжить. Навыки и умения без их реального применения, ничем не лучше медалей – выглядят красиво, но в жизни мало чем помогают. Если мне чему и стоит учиться, то только тому, с чем я буду жить оставшиеся бесконечные жизни в этой «космоселен-

ной».

Приняв столь важное решение, поднимаюсь, беру свою новую игрушку и укладываю ее в сумку. Затем выделяю интерфейс и задумываюсь. Если меня убьют, то я могу потерять один из предметов инвентаря, а с учетом их числа и ценности, наверно не стоит все всегда носить с собой. Вынимаю Генератор, осматриваю его и кладу на стол, затем перекладываю под кровать. Нормально – и в глаза не бросается и в случае моей кончины ничего с ним не случится.

Совість за мои заначки продолжала меня мучать, поэтому я решил занести подарочек в наш оружейный склад и оформить бомбу как положено. По дороге к доку, мне повстречалась Зара, которая решила пройтись со мной. Отказываться я не стал, вдвоем было веселее, да и она предложила мне помочь, если в чем-то есть необходимость. Я вспомнил, что у меня корабль похож на мусорный бак и предложил ей помочь мне с уборкой. Она не отказалась, а потому и чистка прошла быстрее, ремонт и настройка под разговоры шли легко. Ну а когда мы закончили, то не сразу покинули Чайку. И не то чтобы между нами была какая-то страсть, просто это было полезно моему рассудку, а ей похоже просто нравился сам процесс. Хотя, чего я вообще понимаю в женской душе? Может все совсем иначе...

Когда мы уже выходили, нас поприветствовал Ник, который был за верстаком и не преминул отметить наш парный выход.

– Меня терзают смутные сомнения... А вы часом не парой стали? – хитро присматриваясь, медленно спросил большеголовый Хаммер.

– А ты не терзайся – дольше протянешь, – язвительно высказалась Зара и махнув мне ручкой, ушла из дока, не оборачиваясь.

– Я тоже не отвечу, – подойдя к Нику, произнес я и сразу задал вопрос. – А ты чего тут делаешь вообще?

– Не знаю куда себя и пристроить. Все что планировал на полет уже сделал, куда еще можно пойти или чем заняться – ума не приложу. Вот и слоняюсь. Это кстати и есть наша космическая проблема – болезнь длительных перелетов. С каждым днем нам все сильнее вернуться на твердь, на планету, обитаемый мир, да хоть бы и на станцию, где условия иные. Расовые примочки – бесят! А ты видимо ничего подобного не ощущаешь?

– Нет, – я покачал головой, прислушавшись к себе. – Вроде все хорошо, как и на Веноре. Хотя, я бы полетал немного, чисто для себя – свободы немного ощутить.

– Так чего сидим? Полетели! Чего уж проще?!

Виктор нашу просьбу выслушал, даже доводы послушал и решил: Ник идет на кухню качать Кулинарию, так как давно обещал, а я, разу уж хочу полетать, получаю первую смену на дежурство. И вот с одной стороны он все правильно сделал, но с другой – мы же хотели иного! Так или иначе, но пульт я принял, миссию выслушал и взялся за важную, но

совершенно несложную работу. Спустя час, в мире «Железной стратегии», были только «провалившиеся». Лишь трое теней в мире виртуальной реальности...

## Интермедия 5

В рабочем кабинете командующего состава клана было тихо, так как на смене находился лишь заместитель лидера клана, остальные же власть держащие еще отсыпались в релаксе. Заместитель все же не скучал, а изучал сводку по входящим данным и набрасывал свои мысли по поводу развития сети влияния, как вдруг в помещение с самым высоким приоритетом вбежал бледный как мука Чалец и с порога, без приветствия выдал донесение:

– Пришла информация по вероятному месту нахождения цели «Химик»!

– Говори! – быстро дал команду Заместитель, уже по привычке сворачивая все данные на рабочей консоли.

– Ступень квеста по «Сокровищу Пиратов» сложности “пятьдесят плюс” – окраины. Требование на третьей ступени: Участник Топ-десятки. Команда Виталона засекала взятие квеста, провели мониторинг, доложили. В данный момент мы уже получили сведения, что в локации третьей ступени уже ведется боестолкновение. Аналитики выдали сводку с восьмидесятипроцентной вероятностью, что искомая единица – там. Я взял на себя ответственность и ждал команду на подготовку к вылазке и план перехват, заготовленный ранее. У нас три крейсера в статусе «ноль», ждут только

Вашего распоряжения.

– Если мы не первые, то тройки будет мало! Выпускайте все резервы от нуля до двойки включительно! Цель минимум: определить Химика! – быстро и хладнокровно, отдал новые указания заместитель лидера клана. Заметив кивок, подтверждающий получение данных, он продолжил. – Прикладывайте все силы и максимум скорости, для выполнения цели. Разрешаю жечь топливо, изнашивать двигатели и сливать недельные «абилки». Локализируйте эту крысу и принесите мне ее адрес до наступления следующего отчетного часа!

– Но у нас только три рабочих крейсера готовы, – вновь произнес Чалец с укоризной в голосе. – Вы же сами раздали выходные группе. Праздники же...

– Знаю, – сжав кулаки процедил заместитель и отмахнулся. – Тогда собирай антураж и фон. Сгодятся рабочие корабли и неполные экипажи. Найми три четыре самых дешевых штурмовых группы для массы и всех гнать к точке в течение получаса. Я тоже вылетаю!

– Будет исполнено! – с готовностью отрапортовал Чалец и быстро кивнув, скрылся за створами двери кабинета. Заместитель же активировал рацию, после чего выбрал клановое умение на связь с командиром, игнорирующим расстояние, после чего присел в кресло главы клана. Секундное ожидание ответа не заставило заскучать делового человека.

– Да, Гриша, слушаю тебя, – ответил ему из рации голос главы клана. – Что-то срочное?

– Аналитики определили читера, Химик обнаружил себя близ нуболокаций. Я распорядился выпустить три боевых судна и разномастную толпу сопровождения его захват. Ставки на опознание всех участников мероприятия, а позже простейший фильтр.

– Хорошо, я подтверждаю распоряжение, – спокойно произнес лидер клана.

– Да. Я тебе сейчас координаты встречи скину, если что – отпусти свободных на стрелку. И да – наверно стоит вывести специалистов в реале... Ну, для определения места для визита вежливости.

– Хватит сотрясать эфир. Кому надо быть в курсе – будет в курсе и без твоих слов. Что запланировали – начинайте. И хочу дать свою рекомендацию: постарайтесь цель не убивать, и даже не особо пугать. Пусть лучше неизвестный нам тип подольше будет на виду у команды. Отключаюсь. Держи меня в курсе, – связь оборвалась.

Заместитель лидера клана «Проклятые», неторопливо потянулся и открыв внутренний интерфейс жизни клана, сверился со всеми указаниями в плане действий. Повестка дня, была расписана до секунд...

\* \* \*

Ночная смена прошла без приключений, чему лично я был очень рад. Вокруг тихо: игроков нет, пиратов нет, Бу-

донгов тоже. Это на самом деле очень хорошо, но увы, так было далеко не везде. Не знаю в чем механика, но вроде бы адекватный и вечно спокойный Коля учинил едва не истерику по поводу того, что его задолбало лететь в пустоте как «*какашка в проруби*». Кто, как и что решал, я так и не понял, но каким-то образом меня заставляли ему помочь. Я в курсе, что навык только у меня, но ведь, и я не понимаю, как он работает! Как следствие, толку не было – выслушал я конечно много, но с недугом помочь не сумел. С этим справился Ник, который неосторожно брошенной фразой спровоцировал Колю на довольно бурную агрессию. Началась драка, благо без оружия. Виктор вакханалию прикрывать не стал, а как и мы с Зарой, сел поблизости и смотрел представление до развязки. Было весело, но недолго, Хаммер в конце концов смог завалить Колю мордой в пол и скрутил ему конечности ремнем. Нам осталось только похлопать и констатировать полное успокоение Николая.

После обеда, на котором настроение было странным образом повышенным, мы начали готовиться к бою, до которого оставалось менее трех часов. Ставки Виктора были на то, что столь долгий перелет, по статистике обещает весьма немаленький барыш, но также, это гарантирует и кучу новых проблем. И вот же зараза – он оказался абсолютно прав.

Место Рандеву, оказалось более чем жутким для меня зрелищем: космический мусор, тоннами летающий по своим орбитам; десятки кораблей, отмеченных на радаре не иначе как



“*враги*”; а центре такого слоеного пирога виднелся бесцветный астероид размером с Москву и полуразрушенной космической станцией или какой-то производственной шахтой. Виктор же, оценив радар, только кивнул, мол “*справимся*”, на том наше решение об атаке и базировалось.

Разбежавшись по обозначенным постам и кораблям, мы выступили в неравный бой. Рад был ощутить себя не просто бесполезным куском металлолома в космосе – мои атаки хоть и не влияли на перевес сил, но тем не менее немного мне удавалось помочь. Мое оружие на основе энергетического урона, да плюс моя характеристика Энергетика, неплохо сбивала проценты щитов врага. У кого два процента, а у кого и пять. Крохи, но для нас и это приятные новости. В этот раз на крейсере остался за главного Коля, так как нам требовалось исключительно боевое превосходство, а для Ворка-Налетчика это буквально родное поле деятельности. От ударов Крейсера доставалось всем и не мало. Виктор, Ник и Зара бились с врагом по отлаженной схеме – привлечь на себя внимание, подвести под удар Коли и так словно по конвейеру. Я же в этом помочь никак не мог, а потому тоже крутился близ Николая и старался не пропустить какой-нибудь целенаправленный удар.

К моим личным заслугам так же можно отнести и момент, когда был подбит корабль Зары. Не то чтобы совсем уничтожен, но летать ему уже не придется. Ситуация паршивая, но положительная для меня, так как мне отвлекаться от боя было

проще всего, а потому именно мне выпала честь спасти девушку из беды. Ничего сложного: стыковка, приглашение и после перехода Зары ко мне, отлет от ее корабля.

Не знаю, где сыграла случайность, а где реальный пересчет системных цифр, но едва Флора оказалась на моем судне, по мне нанесли прицельный удар, который за мгновение спалил мне две трети защиты корпуса и высадил до половины все системы. Стрелять мне теперь было противопоказано. Виктор, узнав о положении распорядился, чтобы мы бросили Чайку в Звезданутом и пересаживались на посадочный модуль, чтобы опыта с боя побольше взять. Приказы не обсуждаются, так что мы продолжали присутствовать на поле битвы, но скорее, как зрители и наводчики – не более. Мне понравилось, хотя радоваться особо и нечему.

Победа над пиратским заслоном стоила нам двух кораблей и целостности Крейсера сбитой до сорока восьми процентов. Отсутствие полноценной команды на корабле снизило все его показатели, кроме разве что атаки. Оно и понятно: Коля воевал за троих, и как следствие – боезапаса у нас осталось максимум для эвтаназии. А ведь это лишь бой в космосе, впереди бой на астероиде и в главной локации. Честно – я бы отступил, так как ну не готовы мы к подобному, однако Виктор так не считал.

По указанию начальника, мы приземлились на краю посадочной площадки, в условно безопасной зоне. Виктор и Ник приземлились спустя минут десять, после быстрого сб-

ра трофеев. Ник вышел из своего корабля с двумя винтовками наперевес, но с таким видом, словно на охоту за утками вышел. А затем, вновь, как в тот раз на астероиде, прозвучало: “*Goliath online*”. Шлюз корабля Виктора открылся, и из него вышел тот самый Голиаф, благодаря которому мы и победили в прошлый раз. Мощь начальника-Виктора, помноженная на два, выдавала нам почти стопроцентную заявку на успех. Шутка ли – сто тридцать восьмой уровень! Это был даже не бой, а игрища тигра с макаками на поле брани. Виктор пиромант, и ему глубоко безразлично, что в космосе огня нет – сжигал противника зажигательными снарядами как муравьев спичками. Такой бесславный бой закончился довольно быстро, мы даже пострелять особо не успели. Зато перед дверями главной локации остановились и наверняка синхронно сглотнули...

Рация включилась и тишину глухого космоса разорвала музыка, которой я был крайне удивлен. Тяжелый рок? Затем музыка резко стихла, начальник взял слово.

– Так, всем собраться, внутри будет не легко, поэтому я с Ником идем первыми, чистим главный коридор. На сторонние помещения не отвлекаемся. Зара за нами, прикрытие и помощь. Сергей... Иди замыкающим и постарайся не слечь до конца миссии. Теперь все – аккуратно действуем. Удачи.

Проблемы у нас начались с первого шага – сразу за первой шлюзовой дверью пиратской станции стояла ловушка. Бабахнуло знатно, Виктора метров на шестьдесят выкину-

ло назад по крутой дуге, а Нику осколкам четверть брони срезало. Мало хорошего, но Виктор не только не сильно пострадал, но и знатно обозлился на врага после такой подлянки. Хорошо, что у него Скафандр с повышенной защитой от взрывчатки и огня, да и у Пироманта собственная пассивная защита неплохая, так что отделались только испугом и ссадинами от удара о скалу. Зара отвлеклась на лечение командира, а Ник уже никого не ждал – отпер внутренние двери и забросил три гранаты внутрь. Закрыл дверь. Подождал. Отпер снова и бросился в задымленное помещение с оружием наперевес. Я вошел следом за Хаммером и тоже стрелял куда попало, правда если бы я камнями швырялся – эффект был бы такой же, ну не котировался я с местными уровнями, никак. Пару минут постреляли во встречающих дуэтом, а затем к нам присоединился злой и чем-то раздраженный Виктор и тогда продвижение началось. Однако сколько бы не возлагал я на начальника, все равно все шло слишком сумбурно и чрезвычайно жестоко. У меня защита скаффандра со щитом и десяти минут не вынесли такого хаоса, при том, что в меня вообще ни разу не попали. Нормально да? сколки, ударные волны, жар – и вот я почти голый перед всем этим миром. Оружие мне принесло чуть больше толка, так как мне повезло нанести последние единицы урона двум умирающим и таким образом за все пребывание в бою, бой счетчик убийств насчитывал троих. Это смех конечно, Виктор кидал гранаты и мелкие самодельные бомбы и с одного удачного броска

сразу фрагов по шесть брал. Вот что уровни с ними делают – разделяют на классы. Вот и тусовался я с нашим лекарем и стрелял чисто для порядка, но без особой надежды на принесение пользы. И было это капец как долго и выматывающе...

Ранее я считал свою выносливость более чем хорошей, но сейчас, когда и стрельба, и мелкие перебежки вкупе с обязанностью искать боеприпасы на трупах длилось второй час, я конкретно в этом усомнился. Когда дело дошло до последнего помещения перед финалом миссии, я был уже на таком износе, что появилось желание лечь на бетонный пол и полежать с полчаса. Хорошо хоть я с таким состоянием не особо выделялся: Зара тоже валилась с ног. Передовики же в лице Виктора и Ника, словно неумолимые, шли буром тратя все что только на них висело. Правду говорят, что в войне побеждает тот, у кого больше денег. За эту миссию мы одних только патронов на пару тысяч оставили в противнике, гранат тысячи на четыре, а про наши шмотки, требующие ремонта и обслуживания говорить нечего. И это, не касаясь Голиафа...

Боссом миссии выступали пять хорошо вооруженных Хаммеров-пиратов с поддержкой трех турелей, засевших в тупиковой комнате с главным призом. Я с Зарой туда даже не собирался заглядывать, предпочтя остаться за пределами опасной зоны и повисить свои шансы на успешное завершение моей второй в жизни миссии про пиратов.

Победа была за нами, но заплатили мы за нее жизнью бо-

евого Хаммера, которого нам будет долго не хватать, так как точка респауна у него далеко, а точка встречи в трех днях лета. Виктор собрал то, что является призом и с этим сундуком понесся в сторону выхода, все утащил один, а ведь когда мы пришли, он был гружен почти в перегруз. Вот оно как – опустошающее это дело, бой с пиратами. Уже когда мы с Зарой сели на свой модуль, на связь вышел Коля, причем морда у него была до крайней степени раздраженная.

*– Ребята, беда. Враждебный клан вышел в зону радара пол минуты назад. Шесть вымпелов! К нам уже летят их штурмовики. Думаю, будет плохо, не за призами прибыли, а по наши шкуры.*

*– Коля, без паники!* – вышел в ответ Виктор. *– Ник уже не снами, а нам такую кучу не победить. Готовься к отрыву, мы скоро!*

Делать нечего, надо двигать булками и не умереть. Будучи пилотом модуля, я пилотировал посадочный модуль, а Зара сидела рядом вся на нервах. Летели молча, лишь напряженно вздыхая, следя за радаром, где картина мира была разрисована в депрессивных тонах. Мы явно не успевали до крейсера, нет у нас ни скорости, ни даже нормального корабля под задом. Штурмовики близко, но мы еще можем успеть...

Мы успели, но нас это не спасло, так как едва Коля с Витей на крейсере захватили нас парковочным лучом, по нам пришлось первое и последнее попадание. Траектория была изломана, щит на нуле, нас закрутило в неконтролируемом

полете, парковочный луч также был сорван. Пришло время козырей или цианистого калия. Я раскрыл список своих умений и быстро нашел одно из самых быстро действенных. Надеюсь это нам поможет. Активация!

*– Внимание! Активирован космический навык «Самопожертвование». Ваш уровень навыка “Путь Чала” понижен на единицу. Вы теряете один уровень. Износ корабля увеличен на пятьдесят процентов и составляет двадцать четыре процента. Прыжок через три... две... одна... Прыжок!*

В отличие от нормального прыжка, активация такой специфической способности отправила нас с полет без разгона, без топлива и без предварительных ласк двигателя. Все смотровое стекло смазалось, как на старой заставке компьютера «сквозь вселенную», постепенно меняя яркие полосы на слитый в одно полотно чистый белый лист. А затем был прыжок, который игрокам никогда не суждено пережить. Но мы не они. Светлый экран после жуткой встряски сменился серым и грязно-смазанным маревом, крутящимся словно пена в стакане. Мы прекратили управляемый полет, нас начало закручивать, как и все вокруг. Вряд ли кто до меня мог лицезреть подобную красоту воочию, но я такому был совершенно не рад. Модуль стал трястись, все внутри погасло, точнее замерло, словно само время остановилось. Время замерло, а вот воронка, в пучины которой мы попали – нет. Зара застыла изваянием, а на меня нахлынул страх, когда я подумал о том, что это вращение никогда не закончиться.

И нас действительно мотало и крутило так долго, что я уже посчитал это настоящей вечностью, однако всему приходит конец и нас вынесло за пределы серого урагана. Только вот это не помогло вернуться нам в реальный космос, это событие выбросило нас в пустоту гиперкосмоса...

Не знаю в чем дело, и не уверен, что я вообще должен был проснуться после того что произошло. Но сознание вернулось, хотя назвать его ясным у меня не повернулся бы язык. И где я? Повернувшись в кресле, которое мне показалось холодным как лед, я увидел застывшую в безвременье Зару, все там же, и в той же позе. Звуков не было, интерфейс в моих глазах посерел и оказался абсолютно неактивным. Не понимая, что делать дальше, я попытался отстегнуть шлем, но в этот момент что-то с силой ударило нас по корпусу. Первый импульс угас, словно корабль не в космосе был и невесомости, а в толще воды. Отпустив шею, повернулся к стеклу и рефлекторно попытался прикрыть голову, так как прямо на меня, летел шипастый костлявый хвост. Удар! Сеть трещин прочертили боковое стекло. Хвост пропал, вновь настала тишина. Не поверив глазам, я осторожно отпер дверцу модуля и высунулся наружу. Нервы гудели от напряжения, а сердце хоть и лениво, но настойчиво переполняло меня от каждого удара нанося удары по вискам. Вокруг было черным черным, но при этом модуль был виден, словно стоял прямо под солнцем. Сюрреализм.



Осматриваюсь, высовываюсь чуть подальше. Посадочный модуль призванный сберечь наши с Зарой жизни, сейчас был похож на старый башмак, который пожевал бульдог. Перегнувшись через крышу, увидел что-то в стороне от нас, вытянутое и смутно знакомое. А затем у этого нечто, сверкнули и вспыхнули два голубых глаза, посреди пустоты и серых красок. Будонг?!!

Резко отпрянув, я снова залез в последнее, что может меня защитить и приготовился к новым ударам. Они не заставили себя ждать. Будонг оказался очень маленьким, но оттого не менее злым и воинственным. Трехметровая зверюга хреначила наш модуль без какой-либо жалости на протяжении наверно трех часов. Точно я узнать не мог, так как часы у меня встали в момент нашего сюда попадания. Тряска была страшной, потом правда я к ней привык, и она перешла в разряд надоедливой. Интерфейс ни на какие клики не отзывался, но вот листать его оказалось реальным. Полистал и наткнулся на одно из умений выбранных просто для продвижения ветки: “Зов Чала”. А что? С чем черт не шутит? Концентрируюсь на неактивной кнопке, пытаюсь ее зажать и заставить работать, но результат нет – она сера, как и все вокруг. А затем, она потемнела, и лишь узкая линия от центра к верхней стороне сказали мне, что это таймер времени отката. Оно сработало?

Сработало. Понял я это в тот момент, когда Будонг пришел просто в ярость и начал колотить нас втрое интенсивнее.

Да и чихать на него, я бы и сам ему сдался на растерзание, но кто тогда вытащит отсюда Зару? Не знаю, что тут с течением времени, но замерший таймер навыка в какой-то момент снова оказался обнуленным. Активировал ее снова, опять не поняв, как это делаю, а затем, когда Будонг уже откровенно грыз нам все выступающие элементы от злости, снова... И ей богу, раз это его бесит – я буду это делать до скончания века!

Не знаю, какой заряд бодрости и желания размазать нас по космосу у этого космического питона, но он держался очень долго. Уже я был ни жив, ни мертв, от желания спать или просто послушать тишину, а эта скотина билась и билась. А затем, я даже не заметил, как все вмиг затихло. Это случилось так резко, что я даже не понял этого в первые секунды. Не – не показалось. Отпираю дверь, заинтересованно выглядываю наружу. Да-с... Модуль бой не пережил, но нас уберег.

Будонг нашелся позади нас. Змеюка возлежала своей уродливой головой прямо на крыше, а ее хвост свободно болтался позади модуля, как бы продолжая его длину своим телом. Посмотрев на нее немного, я решил, что она наконец умоталась и угрозы мне уже не представляет, поэтому без резкого движения выполз наружу и подполз по корпусу ближе. Ткнул пальцем в белесую мордашку. Реакции – ноль.

– Ну что, хвостатая, замоталась? – не знаю, услышал ли этот Будонг меня или почувствовал, но голубой глаз повернулся в мою сторону. – Порезвились и будет. Давай – вали

отсюда, без тебя проблем полно.

Осмелев от усталости, я махнул рукой, а затем и толкнул массивное тело, но из этого ничего не вышло, только сам чуть не улетел в пустоту гипера. Пришлось менять тактику – подобрался к голове, уперся ногами в модуль и попытался оторвать голову Будонга от крыши – никак, как приросла, зараза. Сил никаких, или я механики не понимаю. Сажусь рядом с головой Будонга. А может он сдох? Тыкаю в его нос еще раз, щекочу. И тут что-то меняется...

Крупный змей как-то вздрогнул и недвусмысленно посмотрел на мою правую руку. Чего? Секунду спустя я уже удирал от этой разъяренной твари, так как она возжелала оттяпать мне часть моего прекрасного тела. Еле успел запереть дверь. Удары по модулю возобновились, хоть и намного слабее, чем-то похожие на обиженные похлопывания. Вот мы и вернулись к тому, от чего ушли. Скучно стало не сразу, а потому я немного подумал над проблемой и таки разобрался в сути претензии. Реакция была на руку, а чем она отличается от всего остального? Верно – оружием. Я разобрал свой ручной пистолет и вынул элемент питания, вот источник моих бед. Убрал его в сумку и сразу заметил, как стало тихо и спокойно. Ищейка потеряла след. Снова, уже без опаски выползаю наружу, подползаю к Будонгу.

– Ой, ну ты чего? Обиделась что ли? – произнес я, проводя рукой по ребристой голове чем-то отдаленно напоминающей лошадиный череп. Будонг косился на меня, но действий

никаких не предпринимал. – Скорее всего, я буду сожалеть о сказанном, но, если ты обещаешь не донимать меня, я отдам тебе батарейку. Только кивни... Нет? Не понимаешь?

Змей лежал без движения и любые мои попытки расшевелить его ни к чему не привели. Ситуация выходила за грани нормальности, причем давно. Да и черт с тобой!

Демонстративно медленно, я запустил руку в сумку и безошибочно подхватил элемент питания моего оружия, а затем, заметив оживление в глазах Будонга, швырнул ее в черноту гиперра. Рванувший с места Будонг, едва не снес меня с модуля, видать бедняга оголодал тут, а я еще и дразнил его. Озвереешь тут. Хотя я вроде добился чего хотел – уединения и спокойствия. Наконец можно отдохнуть и подремать можно немного...

Даже не помню, как залезал в модуль и как откидывал сидение, но проснулся я в еще более поганом состоянии чем был до сна. Тело ломило, спина ныла, а голова сильно болела. Захочешь тут глаза открывать. Однако я открыл и едва не завизжал от ужаса. Прямо в лобовое стекло смотрел тот самый Будонг с небесно голубыми глазами, что в побитом трещинами лобовом стекле смотрелось ужасающе. Чертыхнувшись и минимально размяв тело, я вылез наружу. Будонг плавно приблизился и снова начал тыкаться мне в руку своей мордой, где зубов было наверно с пару сотен. Такие себе ласки, все равно как с акулой обниматься.

– Извини, но больше нет. Лети спокойно, я все Нику от-

дал, – попытался я объяснить положение и для лучшей коммуникации толкнул голову Будонга, в пасти которой половина моей тушки уж точно бы поместилась.

Голова это явно восприняла не верно и толкнула меня в ответ. надо ли говорить, что меня от такой игры кидануло в сторону на приличной скорости. Приличных слов не прозвучало, и не верьте слухам – орал я как раненый в зад моряк. Благо это долго не продолжалось, летел недалеко, Будонг догнал меня, и хорошо приложив хвостом, отправил меня в обратный полет, очевидно посчитав, что я живу в модуле. Что за создание такое, и не похвалить, и не поругать, аж бесит!

Остановившись у открытой двери модуля, я смотрел на игривую космическую тварь и откровенно не понимал – за что мне такая радость в ее лице?

– Извини, я не знаю, что тебе от меня еще надо! У меня нет ничего, я потерялся на этом корыте, а вообще у меня корабль намного больше и вот на нем батареи есть, но не тут! – Будонг слушал и смотрел на меня не мигая. – Да что я вообще с тобой разговариваю?! Крыша уже основательно потекла...

Сев в легком отчаянии на край модуля, я осмотрел черное ничто с серыми тенями, вращающимися где-то сильно вдали и уже размышлял об убийстве Зары, а затем и эвтаназии, как вдруг чуть не рухнул с насиженного места. Каким-то чудом, наш модуль пришел в движение, причем с нехилым ускорением. Если бы в последний момент не успел ухватиться за

край псевдо-крыла, то смотрел бы на все с очень неприятной позиции, а так, почти с комфортом. Не знаю, что на него нашло, но Будонг с какого-то перепугу стал толкать наш посадочный модуль вперед.

Неимоверным усилием мне удалось забраться внутрь модуля и крепко взявшись за бесполезный штурвал, смотреть вперед в ожидании. Змей нес меня не в сторону серого вихря, а чуть правее, в черное ничто, но ведь у него должна быть цель, он же не самурай такую работу делать просто так. Хотя почему просто так?! Точно! У меня же в сумке, прямо тут есть Батарея РГК-девять. Да, это не батарейка, но что если Будонг ее и чувствует, но понимает, что, даже сожрав меня, он ее не получит? Тогда он меня прет туда, где я могу с ней расстаться. Сдохнуть или в космос нормальный? Не знаю, придется ждать...

Путешествие с неизвестной точкой окончания было довольно долгим, или я просто уже разучился чувствовать время, но так или иначе, я даже задремал в пути. А проснулся от резкого удара о лобовое стекло, что примечательно – головой. Что? Уже прилетели? А куда? Стекло модуля уже совсем потеряло прозрачность, а потому мне пришлось открыть две и высунуться наружу, чтобы увидеть эту громадину... Модуль вместе со мной и Зарой был в паре метров от более массивного объекта... Корабля! Не поверив себе, отпер дверь до конца, от чего она оторвалась и улетела куда-то вверх. Да и ладно. то, что было прямо перед моим носом,

было куда интереснее. Не отрываясь я смотрел на крупный штурмовик с хищными формами и весьма внушительными габаритами. Да он раза в четыре крупнее моей Чайки. У меня нет слов – это что, свободный корабль?

Судно неизвестного назначения и производства был чем-то похож на приплюснутую пирамидку, без каких-либо смотровых окон или явно выраженных крыльев. За гранью dna пирамидки выходили в стороны четыре коротких маневровых выступа, явно подвижных, на которых были закреплены двигатели, по два на каждом. А между этими сверхмощными крыльями был гипердвигатель странной конструкции. Совершенно не понятно, где тут орудийные системы и как он должен садиться на твердую поверхность, однако впечатления безобидности эта пирамидка никак не вызывала. Скорее она поражала и заставляла трепетать от предвкушения зрелищ.

Идти в разведку в одиночку было страшновато, причем не за себя, а за оставленных членов моей группы. Пришлось выковыривать превращенную в статую Зару и брать ее с собой. Выходило плохо, точнее Зара выходила плохо, но я старался и победил. Будонг в это время нервно крутился вокруг, не удаляясь и особо не приближаясь. Я же стоял перед сложной задачей: найти вход в это Диво дивное...

Поиски были недолгими, так как у любого корабля не так и много мест, где можно поставить шлюз. Отдельное спасибо игровой механике, что даже в этой серой вселенной подкор-

ки космоса, вход в корабль был активен и спокойно открылся, едва я коснулся бесцветной панели. Створки раскрылись, выпуская наружу довольно сильный поток внутренней атмосферы, но это акончилось быстрее чем мы смогли этого испугаться. *“Дамы вперед, а уж кавалеры следом”* – подумал я, закидывая Зару внутрь найденного судна. Да, этот корабль был намного больше моего прежнего, да что там! Он был даже больше корабля нашего Ворка. Первое помещение, после шлюзовой, было подобием моего корабля – ряды сидений с ремнями, стеллажи и шкафчики для личного состава. В носовой части три кресла, очевидно для пилота, навигатора и еще кого-то. справа от кресел, небольшое помещение с койками, а слева была лаборатория или весьма навороченная кухня. Прекрасное судно! Надо брать! Вопрос только *“как”*? Да и перед этим надо наверно труп бывшего пилота выбросить, да по долгам рассчитаться. Как ни крути, а Змеюка космическая притащила меня сюда явно слышав про барыши. Однако местный аккумулятор я точно не отдам ей...

Побеспокоившись о напарнице, я пристегнул Зару ремнем от кресла, а сам уже поплыл в невесомости к выходу. Если Будонгу не имеет значения откуда и где использовалась батарея, то ей и с модуля сгодится, ему все равно летать не придется. А раскрутить такую мелочь как посадочный модуль... Да раз плюнуть. Три четыре удара по гнущему и местами порванному щиту и вот она – энергожила. Теперь берем то, что заменит нам лом и в три легких движения – вы-



рываем батарею на волю. Будонг этого словно ждал, так как едва батарея реальным весом в пять-шесть десятков кило, оказалась у меня на руках, как слева открылась пасть полная острых зубов и таинственных искр. Спорить с таким набором клыков было неразумно, поэтому в пасть полетела батарея посадочного модуля. Зубы безвучно клацнули, небольшая рябь искр пробежалась по телу космического змея, а затем он словно вырос прямо у меня на глазах, длиннее стал что ли... Будонг видимо получил, что хотел, а потому обернулся вокруг меня и бодро умчался восвояси. Я лишь рукой помахал. Надеюсь он получил столько пользы от нашей встречи, сколько и я.

Вернувшись на новое судно, я попытался активировать его, или подать воздух, или хотя бы кофеварку влюсить! Но все тщетно – корабль был мертв, причем, судя по покойнику, давным-давно. Ладно: ожидаемо, не все же мне Будонги должны приносить на блюде. Придется снова работать электриком, или в данном случае – реаниматологом...

– \*\*\*\*\*! – едва оторвав руку от искрящегося механизма, высказался я, после чего грязно выругался.

Мой новенький атомный Генератор производства великой научной мысли Механоида, никак не желал устанавливаться на место почившего генератора Чалов. Два часа я бьюсь только с этой проблемой, и все никак -ну не приспособлен он для таких узких мест. Хотя почему я пытаюсь произвести замену? Мне же это не нужно, хватит и прикурить то, что

уже давно мертво! На Генераторе у меня заряд свыше девяти десятых, этого хватит, чтобы завести любой турбореактивный чайник за пару секунд!

Выбор сделан – пересобираю схему, возвращаю Чальское ничтожество назад, на внешние контакты подвешиваю атомный генератор, щелкаю тумблером. Дальше вспышка, боль и унижительное понимание того, что электрик из меня никудышный. Открываю глаза, смотрю на плоды своей работы и постепенно улыбаюсь.дохлый генератор Чалов стал кашлять и собирать дармовой заряд, приходя в рабочее состояние. Индикаторы заморгали, иконка генерации скромно стала подмигивать, а по кораблю потекла энергия...

Неизвестное судно, так ласково приютившее меня и Зару оживало медленно, неохотно, словно лягушонок оттаивающий на весеннем солнце. Он был холодный как из морозилки, когда активировалась система искусственной гравитации. Упал я не больно, но когда все же поднялся, то понял главное – заработали системы жизнеобеспечения! Ура! Теперь я могу наконец снять этот опостылевший шлем!

Срываю надоевший за все это время предмет, спасающий мою шкуру от неблагоприятных условий космической среды и получаю первый за все это время, относительно свежий, глоток воздуха, а вместе с ним и скоростной поток из сообщений и поздравлений...

*– Внимание! Поздравляем! Вы успешно завершили цепочку квестов «Остров Потерянного»! Все трофеи полученные*

с данной операции находятся у Викториуса Барбосса. Награда: Опыт, персональный трофей, подсказка для нового Задания.

– Внимание! Получено достижение «Квестовик» первого уровня. Ваш нынешний статус “Начинающий искатель приключений”.

– Внимание! Поздравляем! Получено достижение «Умелый Беглец». Ваша прыть не знает границ. Вы избежали смертельной опасности, успев в самый последний момент обмануть свою смерть, а это достойно уважения. Ваш подвиг приносит Вам одну единицу Характеристик.

– Внимание! Ваша Кровь Древнего пробуждается под действием окружающих Вас обстоятельств. Вы осилили третью ступень Вашей жизненной лестницы. Вами было совершено достаточно путешествий сквозь гипер-космос, чтобы вы научились самостоятельно противостоять его силе. Получено одно очко пассивного умения «Житель Гипера». Ваша способность сопротивляться Гиперпространству регенерирует намного быстрее, Вы достойны этой чести.

– Внимание! Поздравляем! Вам удалось призвать создание превосходящее ваш уровень более чем в три раза. Ваш навык «Зов Чалов» улучшился до «Призыва Чалов». С этого момента Вам не нужно рассчитывать количество и качество союзников. Ваш уровень призыва всегда будет равен Вашему уровню персонажа, увеличенному в полтора раза.

– Внимание! Вы смогли обуздать дикого хищника-Будон-

га. Ваш навык «Призыв Чалов» улучшился до «Зов». Теперь призыв зависит только от Вас и ваших прирученных созданий. Запах Вашей крови связанной с запахом силы Будонга теперь распространяется даже в вакууме. Сильные создания склоняют перед Вами голову и примут Ваш союз. Слабые создания подчиняться Вашей воле беспрекословно. Вы – Древний Чалец и этого ничего уже не изменит!

– Внимание! Поздравляем! За ваши достижения в пути развития персонажа, Ваш навык «Истинный Чалец» улучшился до «Древний Чалец». Отныне все Чалы НПС имеют с Вами по-умолчанию наивысший уровень привлекательности. Однако берегитесь: остальные расы еще помнят страшную войну. Со сторонними расами Ваша привлекательность по-умолчанию снижается на четверть.

– Внимание! За вашу преданность и отвагу Вы представлены к социальной награде! Получено достижение «Верный друг». Вы не бросили товарища в трудную минуту и помогли ему без встречной выгоды или его прямой просьбы. Вы настоящий друг и боевой товарищ. Ваша личностная карта обновлена. Ваша привлекательность у НПС улучшена на пять процентов.

– Внимание! Вами получено достижение «Петовод». Мы в ответе за тех, кого приручили, Вам доверился молодой Будонг, семьдесят четвертого уровня. Данный питомец является у своего вида еще слабым созданием без права перерождения. Ваша связь с питомцем еще недостаточно развита,

доступны лишь простейшие команды. Развивайте вашего любимца до сотого уровня для развития списка команд.

– Внимание! Наши поздравление с приобретением первого питомца! Будонг – создание гиперкосмоса. Опасное и одновременно несчастное создание причудливой эволюции или генной инженерии. Теория заговора гасит: Гипердвигатель не будет работать без кусочка сердца Будонга. Теперь Вы точно знаете, что это не теория, а суровая сторона жизни. За Будонгом всегда будет идти охота в любом из обитаемых миров. Из выводка всегда выживает не более одного процента детенышей, а приплод происходит лишь каждый пятьдесят лет. Берегите Вашего любимца и за каждые десять уровней, Саша с ним связь будет усиливаться. В случае смерти Питомца, вы потеряете половину от накопленного опыта за все время связи с питомцем.

– Внимание! В Ваш журнал добавлена запись о Вашем новом питомце. Содержание: Будонги – создания Гиперкосмоса. Они очень умны и хитры. Живут как поодиночке, так и в группе под руководством сильного лидера, чаще всего самки. Их естественная защита – Крепкая кожа и костный нарост. Защита строится по схеме: уровень создания в квадрате, деленный на два. Атака Будонга пока он не достиг сотого уровня, не отличается ни уроном, ни изысками: удар корпусом, укус, энергетический удар. Специальное умение: каждый Будонг способен перемещаться между реальным и Гиперкосмосом без штрафов или потребления дополнитель-

ных материалов. Также любой Будонг является «Пожирателем энергии», энергетическое оружие не повреждает его, а делает сильнее. Ключевые уровни – пятьдесят, сто, сто пятьдесят и так далее. Более подробную информацию Вы можете получить в описании Питомца или по прямому запросу на научной станции любого из обитаемых миров.

– Внимание! Получен уровень...

...

– Внимание! Получен уровень...

– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – тридцать шестой. Расовый бонус: плюс один к Энергетик, плюс один к Ловкости. Получено шестьдесят очков характеристик. Получено двенадцать единиц таланта.

– Внимание! Доводим до Вашего сведения, что Ваш космический корабль «Чайка» более не работоспособен. Вы не можете им воспользоваться, так как его основа пришла в полную негодность. В случае Вашей смерти, Вы возродитесь на последней планете вашего посещения – текущее значение: Венора, сектор Люмен. Все не стартовое оборудование Чайки будет помещено в хранилище на планете Венора. Если Вы обретете новый корабль, Ваше место возрождения вновь будет установлено на: Космическое пространство.

И под занавес, когда я только и успел, что прочесть все по диагонали, мне на глаза упала яркая рамка, пропущенного сообщения:

– Возрадуемся Разумные! Наука не стоит на месте! Ров-

*но пять минут назад впервые была получена формула Росата. Создание «черной матери» и «Серебряных Слез» отныне не фантастика, древние технологии возрождаются! Однако не стоит радоваться и предаваться праздному греху – Ученый, воссоздавший утраченную формулу, отказался заявить о себе и своем открытии. Тайнами и интригами полнится мир... Следите за новостями и пробуйте создать формулу самостоятельно, теперь вы знаете – это возможно.*

Так, и что мне со всем этим делать? Как оценивать новый статус? Да и главная проблема даже с учетом вышесказанного – никуда не пропала!

Отмахиваясь от заслонивших взор сообщений, я шагнул чуть назад, стремясь сесть в кресло пилота и едва не сел на чьи-то худые коленки. Так как никого я за спиной не ожидал, то сильно испугавшись, едва не к потолку отскочил, после чего обернулся и с облегчением выдохнул. Покойник в великолепном скафандре, да с восхитительным шлемом на коленях, восседал с гордой осанкой прямо в кресле, куда я только что мостился сам. Даже смерть не вытравила из этого воина его силу и стать, чего не сказать о заре, стоявшей рядом в глупой позе, пристегнутая ремнем за талию.

Еще раз оценив обстановку, я вернулся к пилотскому креслу и присел напротив покойника, заглядывая в бледное и давно уже мумифицированное лицо. Серая кожа, короткие черные волосы, темные полосы под глазами и серые тонкие

губы. У меня даже сомнения не возникло, что это был Чал, причем весьма неслабый. Однако, как бы сильно я не уважал некогда погибшего сородича, его костюм, ему сейчас не нужен, а мне он жуть как нравится...

Аккуратно подняв покойника из пилотского кресла, я бережно перенес его к лавкам и уже там стал снимать с тела скафандр. То, что данный костюм будет мне в пору не вызывало сомнения – он был на Чале, да и в таком корабле, о котором и мечтать не приходится. Разоблачение мертвеца было завершено со всем почтением – ни рук, ни ног не отвалилось, так что буду считать это успехом. Взяв новый предмет полубронированного средства защиты, принялся к нему, но скафандр ничем не пах – абсолютно. Хотя, чего я ждал? Запаха нового автомобиля? Не пахнет мертвечиной и на том спасибо. Несмотря на жуткий холод, с которым еще не справилась система жизнеобеспечения, я спешно сбросил свой костюм и влез в новоприобретенный. Да – сел как родной, словно с меня мерки брали. Интерфейс частично неактивный вздрогнул и принял настройки нового костюма. И это было прекрасно...

*– Скафандр командного состава «Фраг». Изделие Чальского военного завода за номером восемьдесят шесть. Довоенный. Артефакт. Пассивная защита – двести единиц. Активная защита – энергощит «Кларн», защита – двести единиц, время восстановления – двадцать минут. Имеется вооружение – парные автоматические плечевые плазмен-*



ные турели – «Бархана», урон от огня – сто пятьдесят единиц, скорострельность – два выстрела за секунду. Дополнительный слот расширения – Узкополосная рация «Шелест». Ограничения по расе – только Чалы. Ограничения по навыкам – только для Древних.

Дочитав, сглатываю загустевшую слюну и осматриваюсь снова, переоцениваю свою жизнь и подаренный Будонгом “рояль” в виде костюма без ограничения по уровню. Что там в навыке было сказано – “*Будьте осторожны – ”долг платежом красен”*”. Это я сейчас в какие такие долги влез? Что мне надо отдать Будонгу, чтобы покрыть такой подарок? Страшно и подумать...

Закончив осматриваться, начинаю понимать, что нигде не вижу шлема или его аналога. Ну не мог же такой герой как этот труп, его просто потерять? Вновь склоняюсь над трупом, осматриваю высохшую шею под воротом бесцветной формы и нащупываю довольно толстое кольцо. Выпрямляюсь в непонятным мне ошейнике и наконец замечаю искомый шлем, лежащий на полке, прямо над лавкой. Чего-сразу-то не заметил? Шлем беру в руку, но словно рассеянный, не сразу понимаю, что теперь обе руки заняты. Что это за ошейник? Фокусирую взгляд – интерфейс мертв и не отвечает. Что ж, чтобы это ни было, это было на чале-пилоте, на голове или на шее. Пробуем? Ну, а где наше не пропадало?

Легко раскрыв непонятный мне обруч, я перекидываю его через шею и закрываю, однако фиксации не происходит.

Приходится отложить шлем и уже обеими руками поискать замок, или что его тут заменяет? Пробегаюсь пальцами, закованными в перчатки нового скафандра, однако мне удается нащупать две выпуклости на гладком обруче. Делаю усилие и, нажав на них, с щелчком закрываю прибор. Уже в момент фиксации этого ошейника на моей шее, я успел подумать: *“Зачем я вообще это делаю?”*, однако было уже поздно...

Никогда прежде у меня не было опыта серьезных операций, тем более на голове и уж никак не трепанация черепа. Вот он – новый опыт, хотя прямо скажу – опыт этот более чем отвратительный. И больше всего запоминается не боль, которая словно густое облако окутывает все тело и сознание, сколько в памяти остается звук хруста черепа и костей, который еще долгими ночами будет преследовать мою слабую психику. Мир перестал существовать для меня, когда острые иглы пробились к мозгу. Сознание подернулось туманной пленкой, а мысли словно песочная фигура стали рассыпаться по полу, прекратив осмысленный обмен образами. Не знаю, как ощущается настоящая смерть, но в тот миг, я искренне поверил, что это она...

## Интермедия 6

Отрывок из Лог-файла системы контроля и интеграции Управляющих контуров:

*X10:08:45 GET /monitoringadmin/ : **ecWarning** Обнаружено проникновение в зону закрытого Чернового планирования №2. Отправлен запрос в УК. Приоритет – высокий. Ожидается реакция УК.*

*X10:08:46 GET /monitoringadmin/ : Получен ответ УК №69. Дешифрация...*

*X10:08:47 GET /monitoringadmin/ : Внеочередное событие. Активация Глобального события «Предвестники Войны – Воины Чалов». Событие оформлено на втором уровне УК. Корректировки невозможны...*

*X10:08:49 GET /monitoringadmin/ : **ERROR** Нехватка исходных данных. Ведется анализ...*

*X10:08:49 GET /monitoringadmin/ : Получены недостающие данные от УК “BP”. Сформирована история глобального события, сформированы задания глобального события, сформированы уровни доступа для глобального события. Получены ключи доступа по новому глобальному событию. Оформление...*

*X10:09:07 GET /monitoringadmin/ : **ecWarning** Блокировка зоны Чернового планирования №2. Смена Владельца. Новый*

владелец блока – УК №69. Инициатор: УК “ВР”.

X10:09:08 GET /monitoringadmin/ : **ecWarning** Зафиксирована попытка блокировки модуля. Ведется анализ... Модуль переноситься в защищенное хранилище. Все объекты черного хранилища переносятся в защищенное хранилище. Ограничение доступа – Только для УК из списка 7786-69. Блокировка активна. Установленный срок блокировки – 1112 лет.

X10:09:12 GET /monitoringadmin/ : Загрузка данных...

X10:09:45 GET /monitoringadmin/ : Активация...

## Интермедия 7

*– Внимание! Вами было активировано скрытое задание!*

*– Вы желаете принять скрытое задание?*

*– Задание принято. Информация о задании передана в Ваш личный журнал.*

Странно и одновременно удивительно вновь ощущать брэнное тело после ужасной смерти в безвременье. Однако ощущения ни с чем спутать было невозможно – я определенно был жив. А раз так, надо возвращаться к службе!

Первым делом, открываю глаза и осматриваюсь. Это мой корабль, точнее моя дорогостоящая космическая могила, из чего следует, что я по-прежнему нахожусь в гиперкосмосе. Рядом со мной лежит тело, несложно узнать в покойнике себя самого. Неприятная картина, как и осадок на душе. Значит меня нашел потомок. Тем лучше. Я уже отсюда вижу следы его жизнедеятельности в виде раскрытого энергоузла. Еще я вижу непонятно зачем находящуюся тут Флору. Низшая форма жизни не способна обуздать гравитацию гиперкосмоса и представляет из себя в этом пространстве лишь мебель, несущуюся сквозь время и пространство вне мира где они были рождены. Что ж, все что надо я уже увидел. Теперь надлежит разобраться с собой.

Подняв руку, пробую пошевелить всеми пальцами пооче-

редно, проверяя моторику. Тело подчиняется прекрасно, новый носитель соответствует мне идеально. Далее снимаю с затылка блок трансплантатора и, раскрыв браслет, выбрасываю его в сторону дверей шлюзовой камеры. Боль уже утихала, и это радовало, ведь если она есть, значит есть и жизнь. Поднимаю с лавки шлем и цепляю его на крепление наплечника, встаю сам. Тремора нет, ноги не подводят, координация не пострадала – я в порядке. Гении нашего мира смогли-таки обуздать смерть и позволили мне продолжить свою службу, даже спустя поколения! Значит нельзя подвести свой народ – мой бой еще не окончен и лишь власть Чалов нам мирами позволит мне уйти на покой! Но сначала надо покинуть гиперкосмос, а для этого надо расконсервировать Расщепитель.

Прохожу мимо Флоры, сажусь в кресло пилота, вызываю личный интерфейс. Гиперкосмос блокирует большинство моих сил и данных, но даже с этим я умею работать. Осматриваю инвентарь носителя, удовлетворенно оценивая подготовленность своего спасителя. Что ж, когда настанет его время, я не останусь в долгу и пораду юнца своей силой, пусть он познает настоящую власть силу Чалов, не затратив на это ничего, кроме своего собственного тела. Пройдут месяцы, возможно и годы прежде чем мы с ним сольемся в одну личность, а пока, мы лишь союзники и партнеры. Получи же мой дар, Грейсон Хеймс, Истинный чал!

*– Внимание! Вами получен уникальный навык “Первород-*

ный Чал". Данный навык позволит Вам получить доступ ко всем веткам развития Вашего персонажа без дополнительных условий их активации. Вам дарована величайшая сила и непомерная ответственность, не упустите же такую удачу и распорядитесь даром верно!

Цени, юнец, я доверил тебе силу, которой невозможно достичь в мирное время, лишь война против всего мира способна взрастить в тебе подобное могущество, а ты получаешь его лишь благодаря мне. Но я не позволю тебе загубить наше дело, и я сам наделю наше тело всем необходимым...

*– Распределение навыков и Характеристик по приложенной схеме завершено...*

Теперь все готово. Начинаем наше победоносное дело.

Откинувшись в кресле пилота, моего корабля, я приложил нашу голову к подголовнику активируя дремлющую систему невербального общения типа Пилот-Корабль. Чальская кровь на то и Чальская, что все в нашем теле лучше, чем у иных, а потому Корабль ощущает скрытую в нас силу и отзывается на мысленный приказ и все информационное табло судна вспыхивает яркими светлячками, что так непривычно для гиперкосмоса отрицающего как свет, атак и тьму. Отправляю команду на активацию и поддвигаю кресло к пульту управления вспомогательными системами и слышу давно забытый голос корабля:

*– Запущен протокол активации боевого корабля типа Расщепитель. Сверка данных произведена. Назовите себя.*

– Черный Ферзь, – произношу я первые слова в новой жизни, и как и полагается, называю я свое имя, с которым мне жить в теле юного Чала. А для этого нам с ним надо знать и использовать наш родной язык. Ведь далее не будет его или меня, будем лишь Мы.

– *Позывной принят. Назовите носителя,* – продолжает корабль отрабатывать протокол и готовый самоликвидироваться при любой попытке обойти основу безопасности боевого расписания, библии данного Расщепителя.

– Грейсон Хеймс, – спокойно называю наше мирское имя и прикладываю свою ладонь к аппаратной панели, позволяя системе взять все необходимые пробы и записать полученные данные, связывая их с моими ответами. Теперь Мы есть в базе корабля.

– *Подтвердите полученные данные,* – самый сложный момент активации, подтверждение личности другой системой, которой у носителя могло и не быть, но удача на нашей с ними стороне

Мы вынимаем из инвентаря военный револьвер стандартного образца, который уже успел взять наши данные намного раньше сего дня. Это именно то, что и было нам нужно. Мы вставляем его в подлокотник пилотского кресла, именно туда, где и полагается находится личному оружию – вблизи солдата. Расщепитель проверяет нас долгие микроты, но результат был предreshен заранее и не ему судить о верности своего решения. Расщепитель лишь инструмент, и дело его



– служить Нам!

– Деконсервация завершена. Протокол активации отработан. Данные обновлены. Текущий капитан – Грейсон Хеймс, позывной “Черный Ферзь”. Расщепитель переходит под Ваше командование.

– Командование принимаю, – киваю я, и отдаю носителю наше тело...

\* \* \*

– Внимание! Поздравляем! Вы только что обрели новый корабль! Под Вашим командованием находится Довоенный Чальский Расщепитель. Обратите внимание, что данный корабль является персонализированным и является неотъемлемой частью глобального события “Предвестники Войны – Воины Чалов”. Вы не можете продать или обменять Ваш новый корабль. Вы не можете владеть иными кораблями, за исключением военных Крейсеров или иных кораблей, относящихся к Глобальному событию.

– Внимание! Получено задание: Дайте имя своему кораблю. Награда: Доступ к управлению Расщепителем.

– Внимание! Вами получено уникальное расовое задание «Возрождение Чальского войска». Данное задание персонализировано и не может быть проигнорировано, так как оно завязано на глобальный сюжет игры.

– Внимание! Обновление статуса! Вами получен новый

статус «Командующий». Теперь Вы являетесь командиром Древней Чальской военной машины и именно Вам предстоит возглавить некогда утраченное могущество Вашей расы. Отныне, Ваш позывной: Черный Ферзь!

– Внимание! Ваш уровень повышен для соответствия минимальным требованиям текущего задания. Ваши характеристики и навыки распределены по схеме, соответствующей вашему новому статусу. Изменить навыки невозможно, изменить характеристики невозможно.

– Внимание! Вы находитесь в стадии выполнения срочного задания! Время выполнения задания – один календарный год от текущего дня.

– Внимание! У Вас обновлён персонаж. В ходе выполнения Вашей миссии, Вам будет помогать прошлый носитель звания “Черного Ферзь”.

– Внимание! Условия выполнения задания обновлены: Вам, как новому лидеру некогда великой расы, предстоит вновь собрать своих братьев в единый народ любыми средствами и путями. Похоже, что многие забыли о нашем величии и настало время напомнить им о том, что никогда нельзя оставлять врага за спиной, тем более такого могучего, как Чальский народ! Эволюция уже показала, кто должен править в космосе, а кто должен быть лишь прислугой. Мы древние! Мы первые во вселенной! Об этом необходимо уведомить каждого! Ваше текущее задание на выбранном пути: Соберите под свое начало как минимум пять сотен

Чалов для создания нового клана тех, кто вернет вашему роду прежнее величие. Срок выполнения: один календарный месяц.

– Внимание! Большие полномочия налагают на Вас и большую ответственность! Задание будет провалено, если Вы: попадете в плен; будете убиты; если проявите слабость или трусость, а также если привлечете на свое дело другие расы, обрекая Чалов на долги перед ними.

– Внимание! Глобальное событие накладывает на Вас ограничения: Вы более не можете нанимать НПС в команду; Вы более не можете выполнять планетарные квесты; Вы не можете вступить в Альянс.

– Внимание! Определена награда за выполнение глобального задания: Вы станете первым среди Чалов, заняв место некогда минувшего лидера. Именно Вы будете стоять во главе возрождения мира Чалов.

– Бонус! Любое превышение лимитов по добыче, наборе или зарработке, а также сокращение сроков выполнения отдельных заданий будут увеличивать Вашу награду по окончанию Глобальной миссии.

– Внимание! Достижение цели откроет Вам доступ к заданию «Чальская Война».

– Обратите особое внимание на отдельное правило Глобального сюжета: За невыполнение или провал задания, Ваш аккаунт будет отключен от аватара, а Ваш персонаж продолжит выполнение текущего задания! При-

*ятной игры!*

Сижу, смотрю на каскад сообщений, всматриваюсь в слова и откровенно не понимаю, что я читаю и зачем. В голове натуральная каша, как после сильнейшего похмелья. Однако все наконец складывается в некую картину и в этот же миг, в голове наступает такая ясность, словно только что я не сидел в полубессознательном состоянии. И вот только тут до меня и дошло, послание от системы...

– Э-э-э! В смысле?! – только и воскликнул я, вскакивая с пилотского кресла, в котором непонятно как вообще появился. Какого хрена?! Что ещё за задание?!!

Осматриваюсь, все вроде бы там, где и было: Покойник на скамье, Зара у кресла. Корабль тоже все тот же, разве что стало значительно теплее. Скафандр на мне, шлем на плече... Но как я тут оказался? Точно! Ошейник! Хватаю себя за шею – его нет. Как и куска памяти. Прекрасно обшарил труп, браво! Хотя, чего жаловаться, костюм на мне, все пока живы, да и Корабль мне... Корабль!

Разворачиваю остатки интерфейса, выбираю меню корабля, разворачиваю. Удивительно, но среди прочей серости, именно корабельные параметры были активны. Корабль мой? Правда? Без кредита? Не верится, хотя все и написано. А что еще? Питомец... оригинально. Урок на всю жизнь – не помогать людям, а то в питомцы попадешь. И что мне с Будонгом делать? Он по уровню старше меня... Стоп. У меня уровень трехсотый? Серьезно? А сколько прошло времени?

Во что меня втравил этот трупак? И что мне, в конце концов, делать с Будонгом?!

Ответы мне никто давать не торопился, поэтому я вернулся в кресло пилота. Открыл характеристики персонажа, серые, но читабельные. Ну, а что – выглядит неплохо, для такого уровня, только куда мне все это? В навыках тоже все было решено без меня. Замечательно, я достиг... Точнее меня вытолкнули в высшую лигу, но для чего? План у кого-то против меня? Или я реально нашел что-то важное? Черти что, хотя нет, это просто ужас какой-то. В любом случае отсюда надо валить и как можно быстрее. А то расти мне уже некуда, а падать в случае чего придется неимоверно долго.

Собравшись духом, я с осторожностью опустил в пилотское кресло и, быстро осмотревшись, протянул руку к консоли управления. Однако не успел я коснуться древней техники, как все нужное уже вышло на главный экран. И показывал он мне ни много, ни мало, а все семь направлений от граней корабля. Хотя кино на каждом из них было одинаковым – чернота гиперкосмоса. Так, теперь надо сориентироваться как на этом летать, руля-то нет, штурвала тоже. Да хоть бы рычаги как в танке были бы и то дело. Ладно, пробуем на глаз. Кнопок и сенсоров не очень много – интерфейс древней посуды скупой и скромный, но даже на нем видны значки анализа внутренних и внешних систем. Хвала Системе, это оказалось именно так. Касаюсь индикаторов, прямо на панели, в пустующих ее частях, появился план корабля и

схематическое отображение всего, что в него помещено. Даже беглого взгляда хватает для главной мысли – этот Расщепитель еще будет бороздить просторы вселенной, да еще и как! Дохлый генератор Чалов пусть и скромно, но подавал от себя энергию, а вот добавленный прибор Механоидов, разгонял мощности довоенной игрушки до невиданных высот в сто шестнадцать процентов! И невзирая на подозрения центрального компьютера о том, что он чего-то явно не понимает, жрет он все без остатка. Отныне, это только мой корабль! Запускаем двигатели...

Подчиняясь управляющей консоли, внутренности древнего корабля немного завибрировали и запустили давно остывший двигатель всей этой машины. Легкий, еле слышимый гул послышался от каждого уголка доступного мне пространства, а затем настала тишина, словно ничего и не изменилось, но это было обманчиво – Расщепитель уже проснулся и был готов действовать. Даже не верилось, что корабль может быть подобным тигру, притаившемуся в засаде, но именно такая ассоциация возникала в голове, когда я о нем думал. Опустив руку к очередной панели, я словно услышал в голове голос, но не как голос наставника, а что-то вроде внутреннего протеста, и вещал мне этот внутренний глас: *“Не здесь”*. Веду руку дальше, пока это чувство не исчезает. Опускаю ладонь на консоль, и рука словно сама проводит по двум интерактивным полоскам, заставляя двигатели взречь и выплеснуть остатки некогда застывших от-

ложений в открытый гиперкосмос. *“Надо просушить его”* – всплыла здравая мысль, после которой вновь я ощутил себя прежним. Корабль же после выплеска уже был в движении, которое я непонятным мне образом ощущал.

– Странно, – тихо произнес я, пересохшими губами и вновь попытался найти то, чем же на этом корабле управлять, и опять же что-то внутри меня подсказало, что управлять этим судном надо через подголовник и саму мысль.

У меня получилось, не сразу, но часа за два я разобрался как управлять Расщепителем. Каждый мой шаг уменьшал давление внутреннего подсказчика, мотивируя меня осваиваться быстрее. И новое управление ничем не походило на игровой интерфейс, ибо нет у него ни влияния на мое восприятие, древний корабль позволял мне чувствовать все датчики корабля, и словами это описать невозможно. Я справился и начал учиться летать и правильно реагировать на новую информацию, чувствовать радар, ощущать направление и вектора полета. Сложно описать как я воспринимал вооружение, но это было сродни пониманию того, что у меня на каждой руке по два револьвера, а каждый палец оканчивается острым стальным когтем. Странно...

Новое чувство, подаренное кораблем, подсказало мне, что рядом находится опасным противник, который настойчиво меня преследует. Сбросив скорость, я поднялся с пилотского кресла, потеряв большую часть того, что ощущал менее минуты назад. Горестно вздохнув, я проверил ремень, держав-

ший застывшую Зару, затем небрежным движением накинул шлем с плеча на голову и вышел к шлюзовой. Вытянув воздух и снизив давление до нуля, я отпер шлюз и улыбнулся, когда увидел своего преследователя.

Будонг, с которым меня свела судьба или будем честным перед собой – система, влетел в шлюзовую, где едва помещалась треть его тела и обернулся вокруг меня, словно кот трущущийся о ногу, чтобы получить еду. Эта мысль меня позабавила, но и только. Засунув руку в сумку, я вынул из нее батарею Механоидов, ничего круче и ценнее ее у меня нет, но копить долги перед кармой я не собирался – не тот случай.

– Держи, – протягивая батарею, рискнул я своей конечностью. Будонг в свою очередь весьма аккуратно зацепил зубами подарок и с некоторой поспешностью вылетел наружу.

Не мое дело, где питается мой питомец, так что я ничего и не ждал. Долг был уплачен, хотя чувство, что я остался в должниках меня и не покидало. Но так или иначе, дать мне было больше нечего, поэтому я вернулся на свое место и уже там посмотрел на характеристики питомца. Если мне не изменяет память, то Будонг только что набрал шестнадцать уровней. Неплохой прирост. А чем он исчисляется, стоимостью игрушки или ее зарядом? Скорее всего все упирается в деньги, ведь батарея Мехов, это актив, а заряд лишь расходник. Математика ясна, но все равно, надо аккуратнее с такими подарками быть, так еще с ума сойдет. Как я. Два сапога. Ага. Надо имя ему придумать, а то безымянный Бу-



донг, словно остается диким. Выделяю поле имени, тыкаю в серое поле, виртуальный курсор не желает появляться в окошке, но я не сдаюсь – зов же прошел, значит и имя я могу дать своему зверю. Гипнотизируя неактивное окошко, я желаю написать имя. Имя – Шена. Почему? Я не знаю, но имя вдруг появилось в по-прежнему неактивном поле ввода. Хотя все верно – не поле дает имя питомцу, а я, и если я решил, то поле лишь его отразит. почему-то мне эта мысль показалась верной и интерес к ней я сразу же потерял. С одним вопросом все решили. Будонга контролировать мне нечем, да и надо ли удерживать того, кто априори самый свободный в этом мире? Не думаю, да и внутренний голос настойчиво требует уже сворачиваться и улетать. Да будет так – полный ход в сторону Гипер-Вихря!

Долетел успешно, хотя кто бы мне помешал в этой пустоте? Далее надо было прорвать Воронку снаружи и попасть в ту ее часть, через которую происходят перемещения кораблей. Переход был трудным – сопротивление на Расщепитель навалилось такое, что энергия упала на две трети, но это не страшно, и остатка будет достаточно чтобы завершить этот маневр. Второй вопрос – куда надо лететь? Осматриваю серый поток с короткими вспышками перемещающихся кораблей игроков и интуитивно выбираю ту точку, где происходят самые частые вспышки – обитаемые координаты. Гипердвигатель в считанные мгновения добывает остатки энергии для прорыва гравитационной аномалии. Легкая вспышка на миг

дезориентирует, а обилие вдруг расцветших красок едва не убивает сознание столь ярким контрастом перед серым ничто. Каскад же сообщений о моем состоянии и дальнейшая боль во всем теле подтверждает очевидное – я снова оказался в Реальном Космосе. Моя победил!

– Что случилось!!! – вдруг раздался за моей спиной крик Зары, переходящий в визг. Меня даже в жар кинуло от такого шока, я ведь и вправду забыл о ней, а потому ненашутку испугался.

Зара очнулась в тот же момент как мы вышли в реальность. И если в отличие от меня для нее остановка изменилась кардинально, и она была в шоке, то после взгляда на часы, ее уже ничто не могло остановить. Шутка ли, за один прыжок потерять из жизни двадцать три дня и шестнадцать часов с хвостиком. Неужели я столько времени провел в Гипере? Я же вообще времени не ощущал, да и как не подохо вообще? Хотя сейчас вопрос вообще не обо мне...

Истерика Зары была мне отчасти понятна, но вот нечто внутри меня выразило такую бурю гнева и негодования, что и я невольно заразился этим настроением. Да кто она вообще, что позволяет себе подобное? мы уже не ровня, я сейчас старше ее в уровнях в пять раз, а она блажит так, будто ничего не изменилось. И я правда пытался с ней поговорить и объяснить все, что она пропустила, но обезумевшая Флора не то что не хотела меня слышать, она требовала вернуть ее назад. Куда? В небытие? В ее прошлую жизнь? В мир ее ил-

люзий, в страну забвенья? Я вообще ее перестал понимать. А затем, мое сознание на миг словно моргнуло, лишь миг темноту и дезориентации, после которого я лишь увидел, что Зара лежит без чувств на полу. Неужели я мог ее ударить? Нет! Это не я!

Липкий страх вновь окутал меня, словно одеяло. Непонимание начинало угнетать, я вообще перестал понимать, что со мной твориться. И что делать с Зарой? И тут же внутренний голос отвечает: *“Это для Нас не важно”*. И нервяк отступает, приходит спокойствие и сознание проясняется. Возвращаюсь к креслу пилота, смотрю на звездные карты и сличаю их с показаниями такткарт корабля. А ведь я крайне вышел. Случайно ли? Не думаю. И это крайне неприятно...

Касаясь затылком подголовника, даю команды системам корабля брать полный ход. Я знаю, что будет через полчаса...

*– Внимание! Вы прибыли в обитаемое пространство. Сектор «Эра-2», система «Люмен», под патронажем Альянса Миротворцев. Добро пожаловать!*

Моя первая планета посещения. по идее, у меня должно возникнуть чувство сродни чувству ностальгии, словно возвращение в родную деревню, но я такого не испытывал. Почему-то именно сейчас, глядя на окружающую меня суету и слаборазвитые миры, я понимал, что это просто пара планет и две станции, ничем не отличающиеся от тысяч других. Все очень просто, и ничем не примечательно. Хотя *“непримечательно”*, это только для меня – остальным же в системе

так совершенно не казалось. Тем более, когда на экране появился неизвестный корабль, у которого щиты крепче чем у всех окружающих нубов вместе взятых. Внимание к моей персоне возрастало с каждым пройденным световым годом. Чат местного сектора бурлил и заваливал меня сообщениями по пару десятков в секунду, как личных, так и в общем пространстве. Реагировать на подобное, я посчитал для себя моветоном. Что за дети? Ни разу не видели боевой Расщепитель? Так это только ваши проблемы, и меня они не касаются. У меня другие цели – на Веноре лежат немногочисленные вещи с Чайки, которые оставлять в качестве утиля просто глупо.

Сигнал тревоги блеснул лишь на миг, а тело с новыми характеристиками уже среагировало, как и корабль, который, совершив петлю, ушел с угла обстрела, пропустив мимо себя три плазменных вспышки. На экране тут же высветились данные о противнике и лишь после этого появилось сообщение от системы:

*– Внимание! На Вас совершил нападение Человек «Боргос Дискало» девяносто четвертого уровня. Клан принадлежности: «Черные Ниндзя». Вы имеете право вести ответный огонь по клану без штрафа и преследования властями системы в течение следующего часа. Клан «Черные Ниндзя» автоматически занесен в ваш черный список с пометкой «Враг».*

*– Справочная информация: Пометка «Враг» автомати-*

чески выставляется системой в случае немотивированной агрессии. Такая отметка, выставленная системой, дает Вам право на атаку данного игрока/судна/группы/клана без штрафа и повышения рейтинга ПК и при полной поддержке местной власти. Данная пометка автоматически будет перенесена в Вашу группу или клан, в котором Вы состоите. Настройки по автоматическому распределению отметок, можно исправить в настройках меню, в разделе “Автоматические события”.

Собака! Еще и эти уведомления на глаза – нашли время! Да и что за урод вообще? Не успел и смахнуть выпавшие уведомление и справку, как на одном из экранов появился тот самый кадр, решивший открыть огонь по Расщеплению.

– Это что там за \*\*\*\*\* сидит? Отвечай, \*\*\*\*\* на запрос, когда к тебе обращаются! – зарычал неизвестный мне камикадзе. В свою очередь я успел вскипеть от т такой наглости и с дикими глазами и безумной улыбкой отмечал идиота в качестве новой цели. А раз цель у нас одна, значит будет работать главный бортовой калибр: «Расщепитель Материи». И как же удачно – он энергетический. Собеседник еще что-то гундел в экран, очевидно отметив мои телодвижения, но было уже поздно.

Четыре грани Расщепителя слегка разошлись друг от друга, обнажая Четыре силовые линии вдоль граней и самую суть судна, расположенную в ее носовой части. Накопление энергии было мимолетным, однако крайне ощутимым в энер-

гетическом балансе, выстрел также не заставил себя ждать – красная пыль аккуратным крестом прочертила пространство между мной и целью. Это было очень красиво и ужасно неэффективно, так как такими ударами бить надо по крейсерам, а не системным судам. Потраченная энергия стерла из мира моего противника и еще шесть кораблей, что были около него. Да даже и тогда энергетический крестик продолжил свой путь на неизвестное мне расстояние. И все это в полной тишине... Осталось от ребят только семь ящиков, с выбитым из них лутом. Мне повезло, что все они были из того же клана, что и мой противник. Да и я совершенно зря выбрал главное орудие, хватило бы и вспомогательного...

Семь лутовых ящиков я выделили взгляд на радаре и отметил как новые цели для уничтожения лазером. Семь вспышек, барахло пропало и ничего его уже не вернет. По идее системе такое должно нравиться. А мне надо слетать на Венору...

Впервые в жизни, я совершал посадку на твердь самостоятельно, но не по причине самообучения, а ввиду отсутствия данного функционала на корабле! С горем пополам сел, не так страшно оказалось, как в мыслях. Кстати в этом было неоспоримое преимущество – садясь самостоятельно я сам решал в какое место посадить судно, а потому и сел максимально близко ко входу. Для чего тогда тратить время и нервы с перевозчиком, когда можно дойти пешком? Расщепитель я покидал со всей возможной помпой – в дорогушем

скафандре военного образца, с трехсотым уровнем над головой, а еще у меня на руках была Зара. К сожалению, или нет, но это пришли оценить все местные зеваки, кто окружал мой новый корабль, и откровенно снимали скриншоты и обсуждали увиденное. В окружении не было ни одного игрока даже близкого к сотому уровню. Что ж – завидуйте молча.

У самого порога космопорта, Зара на моих руках вздрогнула и очнулась. Я остановился и посмотрел на нее, она в свою очередь с опаской смотрела в мое лицо.

– Сергей, это ты? – немного неуверенно уточнила Флора.

– Полагаю, что да, – ставя ее на землю, ответил я. – Но это не точно.

– Я не понимаю... – Зара осмотрелась по сторонам. – Мы на Веноре? Как это случилось?

– Прилетели. У тебя истерика прошла? Ты была не в себе.

– Не знаю... А почему на нас все так смотрят? – Зара кивнула в сторону зевак, неприкрыто разглядывающие нас. Я тоже посмотрел на них, но не нашел, что ей ответить.

– Толпа. Кто же ее поймет? Мне в космопорт надо, у меня Чайка кончилась недавно, вещи забрать надо. У тебя корабль здесь как должен появиться, по времени или только со смертью? – ничего не подразумевая, спросил я. Однако Зара испугано посмотрела на меня и словно отдалилась, хотя на деле и шага не сделала.

– Сам не появиться, – спокойно произнесла она. – Я в порту сделаю запрос на Виктора. Корабль остался на Звездану-

том. Попрошу разнести его. Тогда через час он здесь появится.

– Хорошо. Я буду в порту, – сказал я тише. Мы стояли друг напротив друга, но с ощущением непреодолимой пропасти между нами, и оба смотрели куда-то в пол. – Найдешь меня, если что.

– Да, – кивнула Зара и быстро повернувшись, вошла в порт первая.

Расставшись, я пошел в космопорт следом, но потерял девушку в первые же минуты, так как ее от меня заслонили игроки, коих было чрезмерно много. Некоторые из них подходили чтобы заговорить, иные просто указывали на меня пальцем, а местные Неписи смотрели на меня с нескрываемым пренебрежением. А им-то я что сделал?! Однако не успел я этого обдумать, так как ощутил опасность, а только после него увидел и сообщение от системы:

*– Внимание! Рядом с Вами обнаружен враждебный клан «Черные Ниндзя». Ваш таймер безопасной атаки составляет тридцать две минуты. Вы в своем праве, никто не может ограничить Вас в действии!*

Группа предполагаемых противников обнаружилась буквально через пяток метров, но никаких действий кроме злых и презираемых взглядов пока никто не предпринимал. Хотел уже было пройти мимо них, но один все же решился выйти ко мне, да еще и заговорить со мной вздумал. А у меня настроение нынче не очень хорошее, да еще и голод жуткий



давно нервы мотает...

– Человек «Северуг Иваган», уровень персонажа – сто первый, клан принадлежности «Черные Ниндзя». Враг.

– Слышь, парень, а ты чего такой резкий? – без тени угрозы, начал свою речь вышеуказанный человек. – Тебя на диалог позвали, а ты как последнее говно в бой ударился? Соизмерять силу надо, трехсотый. Думаешь, один такой на свете?

И вот я смотрю на него, на уровень его, совсем недавно недостижимый для меня, а внутри все так, пусто... Правда – никакой эмоции. Даже презрения нет, а только понимание того, что тот, кто передо мной – лишь трата времени, которая мешает моей миссии, которая намного важнее этого трепя.

– Я не вижу смысла продолжать этот разговор, – холодно ответил я, продолжая свой путь.

Если бы он меня хоть пальцем тронул бы – убил бы не задумываясь, но он и не собирался – он ждал подмоги. Двери порта слева от компании Черных ниндзя открылись и к имеющимся игрокам добавились еще четыре Ворка-боевика. Пришлось останавливаться – уровень уровнем, а их тупо больше, да все при оружии. Захотят – тапками закидают.

– Думаешь, самый дерзкий? – услышал я за спиной слова человека. – И не таких в позу ставили, упырь. А теперь упростим друг другу задачу. Отвечай: кто такой и откуда вылез?

Отвечать на подобный запрос, да и в таком тоне не хотелось до холодной ярости, удерживало лишь одно – смерть прикончит не только миссию, но и мою игровую жизнь. Ве-

сомый риск, и эти уроды его явно не стоили. Повернувшись к человеку, заметил еще пару Ворков, правда на этот раз НПС, каждый из них лишь на пятьдесят уровней ниже меня, что в сумме со мной – уже непреодолимая сила. Вот с ними будет явно лучше и безопаснее.

– Охрана космопорта, прошу поддержки, – подняв руку, обратился я к охранникам, которые заметили меня и лениво направились в нашу сторону. Собеседник тут же куда-то исчез.

– В Ваша чем проблема, уважаемый? – процедил сквозь клыки Ворк в глухом шлеме местного охранного промысла. Уважаемый? Сарказм? Ну да – Чалы повернулись ко мне, а остальные вроде как наоборот. Ну да не беда – не вражда же.

– Прошу принять мою сторону. Господа и дамы из клана Черные Ниндзя ведут себя неподобающе и чрезмерно навязчивы. Я в праве убить их всех за проявленную агрессию, но не хочу портить имидж данного порта, так как уважаю его как первую планету своего посещения. Поэтому я прошу помочь мне в этом сентиментальном стремлении, – ответил я НПС и широко улыбнулся.

– Хорошее стремление, – кивнул Ворк справа. – Кровь проливать ума много не надо, а то что и мы тут не для красоты стоим далеко не многие видят. Мы можем сопровождать Вас в течении часа и отгонять от Вас непотребную публику. Это устроит Вас?

– Это было бы чудесно, – кивнул я и, уже под охраной,

прошел сквозь неприветливую группу. Разумеется, стоять молча они не могли, а потому были богаты на выражения и эпитеты, связанные с тем, что я решил прикрыться охраной в виду моей трусости. Им ведь и в голову не пришло, что я просто сэкономил свое время, а их даже не слышал, ибо не по чину.

Дальнейшие планы и действия описания не достойны, так как ничего особенного не происходило. Переправив свои немногочисленные вещи со склада и вынужденно дав Расщепителю имя «*Раиш*», я условно закончил свои дела, однако на этом решил не останавливаться, коли мне необходимо ждать Зару. С охранниками мы сходили в кафе и посидели на пару сотен кредитов за кружками пива и нехитрой снедью. Когда голод отступил, у меня словно крылья прорезались на спине. Деградация характеристик пошла вспять и у меня очень значительно прибавилось всех параметров тела. Это было очень приятно. НПС тоже приятно удивили, так как открыли себя для меня с новой стороны – они были очень хорошими собеседниками, которые и историю веселую расскажут и анекдоту нехитрому посмеются. На подъеме настроения, закупился еще продуктовыми пайками и собрался уже на выход, как вдруг ожила рация. Ну наконец-то...

– *Серезж, меня тут преследуют какие-то мутные ребята. Ты не мог бы подойти?*

– Уже иду, – ответил я в рацию и повернувшись к охранникам добавил. – Господа, дама в беде! Надо спасать.

– Надо – спасем! – хором ответили общительные Ворки.

Как я и ожидал, Зару зажали на территории Администрации все те же Ниндзя, которым даже делать ничего было не нужно, чтобы Флора опасалась даже мимо идти. Однако, когда на горизонте появился я с Ворками, их деятельность и компания мягко растворилась в массе прочих игроков. Ну вот и славно. Хотя и среди них оказались пара наглецов, кто решил стоять до конца, просто на дороге. Вроде-как и не провоцируют, но я-то еще три минуты в своем праве – об этом стоило бы и помнить. Пошел прямо на них, словно не замечая. Упал только один, второй вовремя отпрыгнул, ну и молодец, по второму же мы втроем прошлись как по бульвару – тоже, не мешая, а просто двигаясь. Он кричал, а охранники, у которых моя привлекательность уже была на семи десятках единиц – сделали вид, что ничего не происходит. Дама была спасена, и мы уже вчетвером пошли назад, и никто нам на пути уже не попался.

– Зара, как скоро появиться твой корабль? – уточнил я уже у порога космопорта.

– Минут двадцать еще подождать надо. Это проблема? – я взглянул на часы. Полчаса приветливой охраны у меня еще было.

– Нет, не проблема. Ты все вопросы решила?

– Конечно. Кстати Виктор с ребятами были очень рады, что мы вышли наконец на связь. Он думал, что мы погибли, или затеряны так далеко, что сами выбраться не в силах. Я

сказала, где мы, он в трех секторах от нас. Встречу назначили в системе «Шанга-пять» завтра или послезавтра, как получится у нас. Вроде и все, – Зара потеряла глаз и качнула головой, вроде как вспомнила что-то. – Кстати можно короткую миссию взять до Шанги.

Услышав предложение, я на уровне интуиции понял, что это прекрасная идея, ведь с трехсотым уровнем мне будут доступны самые топовые задания! Пришлось отойти от выхода и прогуляться обратно до администрации. А когда я только нажал на кнопку заданий “Подходящие для меня”, то сразу увидел прекрасный вариант, без особого напряжения.

– *Доступно задание: «Перевозки мороженого Мяса». Суть задания: Доставьте капсулу с замороженным заключенным на тюремную станцию в системе «Лира». Срок выполнения – не ограничено. Награда: Опыт и две с половиной тысячи кредитов. Штраф за провал миссии: Снижение привлекательности и отношений в системе «Люмен» на пятьдесят процентов.*

Приняв задание, я распорядился доставить капсулу на Раш незамедлительно. Зара сказала, что это же задание доступно и ей, причем с идентичной наградой. И толку от моих уровней? Попросил братья, не глядя – что нам стоит камеры с замороженными людьми перевезти?

Таймер охраны подходил к концу, поэтому мы не тянули время на прощание и попрощавшись отпустили охранников на места несения службы, Зара при этом тоже попрощалась с

ними как с хорошими знакомыми. Корабль Зары уже ожидал ее, поэтому она побежала искать перевозчика, а я не спеша пошел к Рашу, вокруг которого до сих пор крутились непрощенные зеваки. Преследовать меня в эти минуты уже никто не пытался, от чего я сделал здравый вывод, что засада ожидает меня на орбите, куда я неминуемо отправлюсь. Оказавшись в кресле пилота, я первые минуты просто сидел, не решаюсь начинать взлет. Мысли же мои блуждали вокруг навалившейся на меня миссии и того, что мне предстоит сделать. Привлечь на свою сторону Чалов. Вопрос: как?!

Углубиться в размышления не успел, пришел вызов от Зары. Не глядя на экран, коснулся панели связи и немного удивился, увидев на экране не то что не Зару, а мужика-Ворка. Контраст ожидания и реальности ошеломлял.

*– Ворк «Гонар Гонарвис», уровень персонажа – девяносто девятый. Заместитель клана «Черные Ниндзя». Враг.*

Мда, вечер перестает быть томным... Целый заместитель!  
*– Добрый день, Черный Ферзь, – собеседник на мое удивление заговорил совсем не так как те отбросы с планеты. Тут и манера хорошая и само обращение с положительными нотками. Приятно, однако его маркера уже не отнять. Увы. – Я прилетел к тебе на встречу сразу как мне доложили о наших редких идиотов. Как представителю клана, мне следует за них извиниться. И чтобы наладить мосты, что я могу сделать? Как смыть ту грязь, которую нанесли наши «придури» из низов?*

– Я думаю, что рыба всегда гниет с головы, поэтому мне от вас ничего не нужно. Хватит сделанного, довольно сказанного, – ответил в тон говорившему я и активировал стартовые двигатели.

*– Зачем же так сразу? Ты без клана, одиночка. При этом уровень у тебя очень высок. Лично мы были бы рады предложить тебе место у нас. Любое. А касательно мелочи – не обижайся на больных, взять с них все одно нечего, – собеседник махнул руками так, словно тема уже забыта и не стоит к ней возвращаться. – Послушай меня. Наш клан в десятке кластера, у нас сорок активных контрактов с правительственными структурами, десятки станций по миру. Разве это не прекрасное предложение для того, кто пока не обременен иконкой клана?*

Я лишь на миг подумал о предложении, как внутренний голос едва не зарычал в ответ: “*Не смей!*”, и моя мысль улетучилась как пепел на ветру.

– Мне лестно, правда. Однако я не могу принять вашего приглашения, так как у нас разные цели и очевидно разные взгляды на структуру власти внутри своего собственного клана. Честь имею, – отключив оппонента, я переключился на Зару. – Ну, ты где вообще?

*– Уже взлетаю. А ты разве уже сверху?* – ответила незамедлительно девушка с негативным прищуром на лице.

– Можешь считать, что да, – ответил я и уложив голову на подголовник, дал команду на взлет.

Вмиг наступила глухая, космическая тишина, сквозь которую лишь нарастал гул энергии на маршевом двигателе. А тремя секундами позже, Раш со скоростью пули, почти без ускорения, рванул в небеса. Немилосердные перегрузки и тряска едва не превратили мои мозги в манную кашу, но чем ближе была невесомость, тем легче мне становилось. Зара же осталась позади. Сглотнув вязкую слюну, я снова коснулся панели, вызываю Флору.

– Ожидаю тебя на орбите.

– *Три секунды*, – прозвучал ответ от девушки без сопровождения видеоканала.

Удовлетворившись услышанным, я перевел взгляд на радар и присвистнул, когда увидел сколько же красных маркеров было вокруг меня. Да почти две сотни кораблей разного формата были промаркированы как враждебные. по всей системе были отмечены как вражеские. Интересно, а я успею удрать? Хотя не существенно – отметки стоят на месте, а значит они ждут. Значит шансы есть. Вновь смотрю на экран с отметкой Зары. Сканер уже слизал все что было установлено на ее побитом жизнью судне и мне стало тошно, от одной мысли, что это надо сопровождать. Нет – так дела мы делать не будем!

– Зара, нас окружили – прилетай ко мне и в шлюзовую прыгай, двери я открою – выдал я указание, после чего открыл шлюзовую наружу.

– *Поняла. Одну минуту.*



– Вот и молодец, – улыбнулся я сам себе и добавил. – Секунд тридцать тебе на это.

Вновь смотрю на радар, затем на экраны с преимущественно черными квадратами, где лишь мелькаю удаленные звезды. А затем замечаю, как интерфейс моего персонажа начинает сереть, переходя в неактивный режим. Ой-ой, это что такое? Опять этот голос?! Ну зачем...

**Наше тело вновь призвало меня на командную роль. Это хорошо, ибо Носитель слаб, а цель наша очень велика. Бросив взгляд на радар и такт-карту, выбираю приобретенное умение «Ясного взора», которое доступно лишь один раз на солнечные сутки. Теперь красные метки на радаре раскрасились куда более пестро – ведь уровень угрозы у окружения совсем разный. Три четвертых от окружения нам не страшны даже если Носитель сам будет вести бой. Проблема остаётся лишь из-за последней четверти – их много, а рисковать миссией, слишком неразумно в текущее время.**

**Вдруг за спиной открылся внутренний шлюз. Уже понимаю, кого мы там увидим, мы все же оборачиваемся. Все верно – Флора не покидает носителя и плетется за нами словно обуза. Это надо прекращать и если носитель не найдет в себе силы сделать это, придется делать это вместе с ним. Но все это не сейчас.**

Сейчас у нас куда более важная задача – напомнить псевдоразумным расам, кто в космосе настоящий хозяин!

*– Внимание! Активировано классовое задание «Демонстрация силы». На ближайшие пять минут Вам доступны все навыки корабля Раш и вся мощь Чальсткого судостроения. В рамках задания на корабли противника накладываются скрытые дебафы: “Скверный случай”, “Деморализация”, “Кривые руки”.*

Белые сделали свой ход, теперь время выхода Ферзя. Мы одни на доске перед иными, но уже завтра, Чалы проснуться в своих кроватях с надеждой, коей они лишены в последние пять сотен лет. Война продолжается!

Мы сдвигаем «старший» предохранитель на крайнюю позицию, открываю все каналы для работы бортовых систем. Раш загудел от перегрузки и развернул классовые боевые системы. На панели сигнал о запретах на грузках, заставляет нас сдвинуть предохранитель немного назад. Интересное решение от носителя дает свои плоды – энергии у Раша более нужного на десятки процентов. Генератор разумных машин впервые приносит пользу хозяевам космоса. Значит мы заказываем музыку...

Глаза болели как от полного дня за компьютером, да еще

и голова была словно с похмелья. Мысли путались и неудержимо убегали от меня, впрочем, как и память о недавних событиях. Ничего не помню с момента взлета. Где мы?

Опустив взгляд на панели Раша, я едва не начал материться в голос! Я че уснул?! Почему корабль так измочален? Да я до старости на его ремонт работать буду! И почему противника нет? А это другая система... Я повернулся и на соседнем кресле увидел бледно-зеленую словно не спелый помидор Зару. Так, она все видела, надо ее расспросить.

– Зара, ты не просветишь, а что сейчас произошло? – услышав мой вопрос, Флора медленно, словно покойник повернулась в мою сторону, взгляд ее при этом был стеклянный и никак не фокусировался на моем лице.

– Ты только что разнес около семи десятков клановых кораблей внутри системы Люмен, а потом почти с места прыгнул в Гипер, разметав уцелевшие корабли противника. Сейчас мы в системе «Шанга-5». С одного прыжка, – голос ее был сиплых и бесцветный, а после ответа, она вновь отвернулась в сторону экранов.

– Зара, я сейчас не очень владею... – попытался я прояснить ситуацию, но девушка меня перебила.

– Не говори. Я понимаю, что ты собой не владел и это рвет мне душу. Сергей, если то существо будет брать над тобой верх, лучше убей себя. Это просто безжалостное чудовище и оно очень сильно. Ты с ним не справишься.

– Зара, у меня выбора как такового...

– Я сойду на «*Звезданутом*» завтра, – невпопад вновь перебила меня девушка. – Дальше наши пути расходятся. Просто помни, что я тебе сказала – это чудовище и не нам с тобой с ним бороться. Я буду в каюте до завтра. Прости...

Зара скрылась в комнате с кроватями и заперлась там. Я же остался в кресле пилота в смятении. Какой монстр? Что она вообще имела ввиду?

## Интермедия 8

– Скажите мне, что сейчас все уже готово, иначе я уже и не знаю с кого начать расправу!?! – весьма неделикатно обратился к группе командиров Рейд-Лидер клана.

– В целом да, но по плану нам еще половину состава собирать, можем и выждать, можем и выступить сейчас – догонят! – первым решил отчитаться начальник группы Обеспечения.

– Наши хвосты уже откровенно срисовывают и готовятся к вылазке, – встрял в разговор руководитель группы Разведки. – И не мудрено. Такая орава народа, да еще и в этой части системы – кому такое понравится? Скажите, мы настолько доверяем нашим союзникам? Петле Линча верить можно с большей уверенностью.

– Мне \*\*\*\*\* на союзников, и на все, что они нам обещают. Они нужны мне как масса и эта масса уже готова к своей части представления! У нас пара часов, прежде чем в системе будут созданы новые станции. Наша цель занять их, а цель союзников отвлекать на себя тех, кто попытается вытеснить нас из кормушек в первые сутки. Я ответил на твой вопрос?!

– Стопэ! Одну секунду... – встрял разговор Ворк в мощной броне, припечатавший тяжеленную ладонь об стол соборания, а второй ладонью прикрывая ухо с гарнитурой. –

Дятлы сообщили, что шесть наших “сотников” только что положил один корабль. Одним выстрелом. Сейчас он на Венору летит!

– Какого х\*\*\*! – почти синхронно подскочили три боевых руководителя. Но их вовремя осадил Рейд-Лидер.

– Всем стоять!!! – крикнул он, еще до того, как остальные не начали пороть горячку. – Это провокация! Все ждем. Володь, информацию и быстро: что за корабль на такое способен и что там за хрен сидит за его штурвалом?

– погоди! – отмахнулся Ворк и выслушав свою же ладонь, наконец ответил. – Некий «Черный Ферзь», Трехсотка, без отметки клана, не их Альянса. Урон от выстрела в районе пяти или семи десятков тысяч ТиЭс. Время отката сейчас анализируют аналитики, но второго выстрела не понадобилось. Это черная лошадка, мы о нем ничего не знаем, – закончил наконец Ворк и сел. – Я им не верю.

– Дятлам резону врать нет, – заметил снабженец со стороны. – Их дело малое.

– И дешевое... – тихо добавил Рейд-Лидер и немного подумав, кивнул. – Готовых на вылет сотников переориентируй на Люмен. Подтяните мелочи для массы. Кто там на планете – пусть найдут и в контакт войдут с этим отморозком из трехсотки. Все делаем вежливо и аккуратно.

– А как же Станции? – спросил ранее выступавший Ворк.

– Станции будут через несколько часов, а до Люмена два прыжка с пересадкой, мы успеем... Я лично, полечу на эту

встречу.

*Около часа спустя...*

– Добрый день, Черный Ферзь, – обратился к неизвестному Рейд-Лидер, когда связь была принята неизвестным персонажем. – Я прилетел к тебе на встречу сразу как мне доложили ...

Разговор не задался... Неизвестная единица была весьма странной. Манера держать себя выглядела как неумелая игра. Ощущение было таким, словно перед Рейд-Лидером не трехсот-уровневый игрок, а от силы полтинник, но уже возмнивший о себе не пойми, чего. Однако уровни подделать нельзя, как и купить или заработать чужим трудом, а доказательство на лицо. Плюс ко всему, его бледная физиономия брутала текла как воск, когда он отвечал, или точнее думал, как ответить. А когда он отверг предложение о входе в клан, стало уже понятно – секрет этот читер унесет с собой в могилу.

Теперь оставался лишь вариант продолжать политику, которую начали неуравновешенные соклановцы. Вот уж кого надо обложить штрафами по самые брови так это виновников этой заварушки. В Кластере с емя стами левелами от силы игроков пять и один уже во врагах клана! Недоноски!!! Ну кто вашу мать так себя ведет? Крутыми хотели показаться? Долбоящеры! А как оправдываться, так такие беспомощ-

ные дети: *“Он не захотел говорить с нами, он плохой и бла-бла-бла”*. Даже читать противно.

Рейд-Лидер смирился с навязанным решением и отбив по Клановому каналу информацию об отсутствии провокации, открыл общий канал по всей системе.

– Вы все слышали. Мира ему не надо. Гаденыша будем топить в сортире, нам он не союзник, – боя долгого не будет – топ-клан даже минимальным составом может систему атаковать, не говоря уже об единичной цели любого уровня. Однако даже бой с *“Черным Ферзем”* пошел не по намеченному сценарию...

Первым неправильным событием стал тот факт, что первый удар нанес не Клан, а именно одинокий корабль, разрядивший свой главный козырь на ближайший линкор. И ладно бы он его уничтожил – так разрушительный красный крест был запущен с такой позиции, что один выстрел уничтожил следом еще пятнадцать кораблей поддержки. Мощь такого оружия не может храниться у одиночки, это не читер, ибо такого дисбаланса просто не может быть в мире Железной стратегии. Кем бы ни был этот Ферзь, он вне законов игроков. Приказ о массированной атаке прозвучал слишком поспешно, но сбой в оружейной системе не позволил открыть немедленный огонь. За какие-то пару минут, *“Черный Ферзь”* на корабле экстра-класса уничтожил уже несколько десятков мало мальски мощных судов. Рейд-Лидеру не повезло, он получил четыре удара по кораблю и был уничтожен



на третьей минуте боя.

Когда же оковы смерти спали с игрока, он получил сводку по проведенному пою позора: “*Черный Ферзь*” уничтожил шестьдесят два корабля и ушел в гиперпрыжок внутри самой системы. Без разгона, без подготовки и с оглушительным ударом главного калибра напоследок.

## Глава 6. Кто есть, кто?

До появления нашей группы, я так и не решился заговорить с напуганной Зарой. То, что я пугал сам себя было понятно, но она-то чего устраивает? Не понимаю. Хотя быть может мне это и не нужно вовсе, а все попытки познать женскую душу вызваны лишь переизбытком свободного времени. А в виду того что Раш даже в пассивном режиме мог отстреливаться от всех желающих пообщаться, я совсем не понимал – куда себя пристроить. От безделья полез в грузовой трюм, выбрал необходимые контейнеры с пленными, коих нам надлежит доставить в неизвестном направлении. Камеры поражали своим видом, перенасыщенным совершенно ненужными атрибутами и бесполезными декоративными элементами. Зачем все это на обычной морозильной капсуле? Автономное питание мне понятно зачем, замок от шаловливых ручонки тоже. Но кто мне скажет – на кой ляд в тюремном аппарате внешний дисплей или система подключения дополнительных модулей расширения? Это тюремное оборудование или массажное кресло? Идиотизм... И чего я к ним вообще лезу, но внутренний голос бубнил весьма настойчиво, что оставлять их просто так нельзя.

Форум по поводу таких вот заданий был неоднозначен. Кто-то писал про то, что такие вот заключенные перебили

весь экипаж. Другие писали, что нередко такие вот отморозки выдают параллельный квест с доставкой и даже награду дают неплохую, но с учетом потери репутации и запрет на иные квесты связанные с заключенными – оно того не стоило. Так же писали, что все заключенные как правило не имеют ничего за душой, а значит трофеев с них нет никаких. Большинство рекомендовало не экспериментировать и доставлять “груз” до точки назначения. Некоторые предлагали без ущерба для миссии прокачаться во взломе замков, но, если камера сломается – квест будет провален. Короче – однозначного ничего нет. Все решать самому. Однако мне сейчас и делать нечего и от этого задания я высот не жду. Свой бы выполнить...

Попытки взаимодействия с замком заканчивались лишь сообщениями о том, что мои уровни “Взлома”, “Конструктора”, “Грабежа” и “Вандализма” совершенно недостаточны для подобного отношения с прибором. Ну дык, я пилот или вор – откуда взяться подобным навыкам? Корпус же имел броню подобную моему судну – непробиваемую вручную. Сидел вот, смотрел на камеру, тупил понемногу. А затем как гром среди ясного неба прозвучала мысль: “Замок на автономном питании!”. Хищно подхожу, касаюсь проводов, прощупываю схему, а система молчит, ибо в праве я делать подобное – хватает сил и мозгов. Как я уже говорил: ломать не строить! Вскрываю мелкий лючок на корпусе, смотрю и оцениваю схему питания, сломал блок изоляции и вы-

нул ведущие кабели наружу, подобно кишкам электронного организма. Медитировал минут пятнадцать, поочередно перебирая пальцами все что было мне доступно. Пришел к выводу, что замок скорее всего заблокируется при отсутствии питания, то есть он попросту не откроется. Если же его перезагрузить, то шансы на его открытие появляются. Но это не точно. Смотрю навыки, текущий уровень “Энергетика” на сотне, что без малейшего штрафа позволило раскрутить всю схему от края до края, а затем вонзить Хаммерский нож туда, где у схемы была брешь в защите. Искры брызнули во все стороны, пара проводов слиплись от перегрева, часть изоляции горячими каплями потекла на пол Раша. Однако то что я планировал – достиг! Капсула вышла в аварийный режим. Тот самый дисплей, который я осуждал, замигал Алертами и сообщил, что в камере неисправимая проблема с питанием. Когда же я выдернул потемневший от гари клинок, система и вовсе перестала себя понимать и спустя секунду сообщила о готовности к работе, но с ограничениями по функциональности. Крышка открылась подобно ракушке, едва не в потолок упирая верхнюю крышку. Из чрева камеры повалил влажный пар, начавший стелиться плотным бархатным ковром по всей площади судна. Ну, хоть не вонял и на том спасибо...

*– Внимание! Ваша попытка вскрыть сложную технику увенчалась успехом. Вы испортили механизм, но достигли цели! Ваш навык Взломщика увеличен на одну единицу! По-*

*лучено достижение “Медвежатник-любитель”.*

Смахиваю оскорбительное оповещение и, пару раз взмахнув руками, избавляюсь от вездесущего пара. Внутри тюремного морозильника, будто бы в гробу, лежал синюшный Флор неопределимого возраста, без грамма намека на его род деятельности. Тело несчастного было окутано стальными захватами и системами анализаторов жизнедеятельности. Это у растения что ли? Давление сока в стволе слушают?

*«Бесполезный материал. Нам он не нужен»* – раздался голос внутри моей больной головы. Спорить со своей паранойей не хотелось, да и повода не было, так что я просто поднялся и захлопнул крышку обратно. Не факт, что капсула его снова заморозит, но смотреть на синего нудиста желания нет. На очереди был второй морозильник и его узник. Второй раз я все проделал намного быстрее, да и аккуратнее, сказался опыт. Снова пар, достижение и интересный подарок в конце пути – обнаженная Чалийка спортивного телосложения, с упругой грудкой и шикарными крепкими бедрами. Глаз радуется, несмотря даже на то, что все тело девицы было окутано датчиками и захватами. *«То, что надо. Нам она пригодится»* – вновь очнулся внутренний глас.

– Заткнись, и так понятно! – отмахнулся я от него и потряс головой. Будет он мне еще командовать...

Вынимать обнаженное тело из тюремной камеры было интересно. Датчики на теле были скручены не хуже захватов и сопротивлялись наравне с цепями. Ох и намучался я этим.

И если по началу меня возбуждал вид монохромной красоты, то к концу я уже не воспринимал обездвиженное тело как женщину, а скорее, как запутанный ребус. Уже закончив освобождение из пут, я снова оглядел пленницу. Она была не похожа на игроков, так как они наращивают себе всего и в лучшем виде, соблюдая пропорции и идеальную симметрию. Чалийка же была уникальна именно в своих мелких недостатках, которые не заметны при беглом осмотре, но если всмотреться, то видны и морщинки, и родинки и даже легкая асимметрия. Груды девушки мерно вздымались в такт ровному дыханию, лицо ее было безмятежным, а короткие волосы разбросаны на подголовнике в окружении проводов и лентзахватов. И все равно – красивая чертовка, западает в душу.

Решив оценить ее жизнь и статус, я обнаружил, что интерфейс определяет ее не иначе как *“Пленник камеры Непяťдесят – четыреста восемьдесят один – мк-один”*, ни жизни, ни имени, ни статуса. Ладно. Встаю в полный рост и перемещаюсь к крышке камеры, смотрю на ранее критикуемый экран. Информация о состоянии жизни отсутствовала, но были сохранены ранние показатели, до того, как я оторвал контакты от тела. Прибор говорит, что была жива, ну и хорошо. Вынимаю девушку из камеры, практически не замечая веса, затем переношу ее к креслам и откидываю одно практически до лежачего положения, укладываю и едва не роняю на нее слюни. Давно у меня не было... Организм бунтует. А с одеждой у меня напряженка – нет в инвентаре дамского

наряда. И на корабле он вряд ли присутствует, а даже если он и есть, то только в комнате, где заперлась Зара. Объясняться с девушкой по поводу нахождения у нас голой Чалийки – желания ну никакого. Значит, обойдемся простой материей, взятой из кухни-лаборатории. Там что-то подходяще было...

*– Внимание! Задание «Перевозки мороженого Мяса» Вами провалено! Из-за Ваших необдуманных действий, пленник оказался на свободе! за нарушение заключенного соглашения, Вы...* – отключив выскочившее окно, не дочитав и до середины, я посмотрел на объект обсуждения. Если система посчитала что свобода наступила лишь сейчас, значит она уже не пленник. И точно: над головой голой девушки появились строки статуса.

*– Чал безымянный, уровень персонажа – девяностый.*

Ожидать пробуждения безымянной пленницы пришлось довольно долго – примерно час, по истечении которого мирно лежащая Чалийка едва не подскочила в легком вскрике как от кошмара. Случилось это столь резко, что меня аж в дрожь кинуло и сердце заколотилось втрое чаще. Повернувшись на возмутительницу моего спокойствия, увидел вновь ее тело, к которому добавилась, и грация и стать. Мягкие пальцы аккуратно ощупывали окружение, а открытые глаза внушали ужас своей стеклянной белизной. Я выжидал, хотелось посмотреть на ту, кто при девяностом уровне была завернута в камеру и заморожена. Девушка же в полнейшей тишине определила себя в кресле и наклонившись коснулась

панели, быстро провела пальцами по ней и словно найдя то что нужно, быстро села и подняла спинку кресла. Движения ее были столь уверенными, что и сомнения об ее опыте у меня улетучились. А затем внутренний голос, бушующий внутри меня, вырвался наружу:

– **Назови себя, солдат!** – на чистом чали, и с невероятно властью в голосе, произнес тот, кто призван помогать мне в квесте. Девушка это явно ощутила точно так же, но не повела себя непредсказуемо, напротив – быстро встала, отчего ткань сползла с ее нагого тела на пол, а затем заложила руки за спину.

– Диверсант третьей колонны шестого легиона. Порядок “*Два*”. Ранг до пленения “*Сержант*”, – ответила на том же языке Чалийка. Но только я так и не услышал имени, а внутренний голос какого-то черта затих, словно не он сейчас орал на эту особу. И как быть? Опять самому все разгребать?

Пауза затягивалась.

– Я не услышал имени, – максимально накачав свою харизму, попытался я повторить манеру внутреннего я, но проиграл.

– Имени у меня больше нет. Я отреклась от него, – холодным тоном ответила она, по-прежнему не видя меня рядом с собой. – Это имя покрыто позором пленения, я не могу называть его, – наконец она повернула свои белесые глаза в мою сторону. Мизансцена: стоит теперь смотрит, голая... А я сижу в кресле пилота и даже не помышляю из него вставать.



Глазею, все равно она этого не видит.

– Как к тебе тогда обращаться, сержант?

– Прежде назови себя. С кем я говорю? Каков твой ранг?

Мне показалось, что это был нормальный вопрос, но вот не все внутри меня с этим согласились. Тело снова наполнилось чужой волей и гневом. Прежде сидевший спокойно в пилотском кресле, я неожиданно подскочил и легко как пушинку поднял за шею, обнаженную Чалийку. В незрячих глаза блеснул страх, но и это не помогло мне вернуть контроль над собой.

**– Ничтожество, опороченное пленом, да как ты посмела вообще возразить мне?! Ты говоришь с Черным Ферзем Вечной Войны, бывший Сержант! Твой голос ничто, и не смей его больше разевать, когда я к тебе не обращаюсь! Тебе понятно?!** – после вопроса, мое тело под управлением Ферзя буквально с разворота бросило девушку в стену, о которую она, слепая, ударилась и упала. Однако она не осталась лежать как безвольный мешок, она поднялась и вновь встала, заложив руки за спиной.

– Я поняла Вас, я в вашем подчинении. Приказывайте, Ферзь, – с почтением и даже каким-то трепетом, склонив голову ответила она.

Ферзь? Сучонок, опять скрылся! Да кто так вообще делает?! Мы дуэт или где?

– Что с твоими глазами? – спросил я мучивший меня вопрос, опуская звание стоящей передо мной чалийки. Не я ее

звания лишил, не мне и возвращать.

– Пленившие меня низшие расы в первую очередь выжгли мне глаза, затем были допросы, и только потом пленение, растягивающее мой позор в вечность, – голос ее дрожал, было видно, что ей неприятно об этом говорить, но послушаться она более не в силах.

– Что ж... Тогда я буду звать тебя Чарой, – спустя миг, над головой неигрового персонажа повисло имя, которое я только что произнес. И в этот миг, я словно глотнул холодной воды, пресыщенной властью. на миг я понял, что я здесь заказываю музыку, а не обстоятельства или те, кто хочет командовать. Власть развратила мой рассудок, но лишь на краткий миг...

– Как прикажете, – согласно кивнула Чара, принимая уже совершенный факт.

Теперь настал момент, когда и мне надо что-то делать или говорить, а я к нему ну никак не готов. Что делать? Импровизировать наверно... Хотя не пришлось – меня спасли мои товарищи – на пульт упал входящий вызов, и я машинально на него ответил.

– Ребята! – жизнерадостно закричал в монитор связи наш Виктор, только что оказавшийся в системе. – Где же вы, сукины дети, пропадали? Ой-йо...

Викториус запнулся, видя рядом со мной не Зару, а голую монохромную девицу, и видимо где-то его шаблон порвался в ключья. За его спиной появился Ник и лишь трижды морг-

нул, снимая скриншоты.

– Сейчас будем, – поспешно ответил я и погасил связь. Затем наклонился, поднял и передал обнаженной красавице ее “*прикрытие*”. Чара едва успела грудь прикрыть как дверь слева от нас открылась.

– Это был Виктор?! – ожидаемо выскочила из каюты Зара, однако быстро подавилась вопросом, упершись взглядом в едва прикрытую серенькую Чалийку.

– Да, это был Виктор. Я уже на Звезданутый нас перевожу, – усаживаясь в свое кресло ответил Заре. – И раз уж ты вышла: у тебя случайно нет вещей для девушки?

Стыковка с крейсером проходила путем навешивания Раша на внешний шлюз Звезданутого, предназначенного для связывания кораблей, соотносимых с ним по размеру. То, что Раш был готов к подобному контакту, удивило меня не меньше чем Виктора и Ника, однако факт – Раш мнил себя крейсером и не иначе. Ну это все шуточки, от нервов. Я боялся встречи, так как не понимал, как мне жить и общаться с теми, кто не может разделить со мной миссию, которую нельзя проигнорировать. Страх же и заставлял меня забивать эти мысли и разговор на тяжелую тему подальше, стараясь все оттянуть как можно сильнее. и вот сейчас, когда шлюзы двух судов соединились, я лишь мысленно перекрестился.

Зара покинула Раш первой, выбежав из него как из терпящего крушение корабля во время шторма. Она, как и я –

не могла смотреть мне в глаза, ибо между нами появилась непреодолимая пропасть, которую не измерить уровнями игровых. Я же с Чарой шел вторым потоком, так как слепая девушка не сразу сообразила, что дала ей Зара и как вообще одеваться в гражданскую одежду. Вообще мне повезло, что у Зары была ее одежда для посещения планет – легкое платье со своими особенностями, но без требований к расе. Вот я и задержался, ожидая нерасторопную девушку. Когда же ее мучения были окончены, мы покинули Раш и оказались на Звезданутом.

– Какие Чалы! Ахреть и не встать! – Коля подскочил ко мне и едва не начал обниматься, но заметив Чару немного отступил. – Это где же, скажи на милость, раздают такие корабли и уровни? Да еще и девушек в придачу? Серый, колись: ты никак матку Инсектов задавил своими тощими ручонками?

– У меня сила почти на трехсотом уровне, – подмигнул я ему. – И я тоже рад тебя видеть. И вас ребята тоже, – посмотрев за широченную спину Ворка.

– Да кому упали твои радости?! – вскинув конечности, возопил Ник. – Ты дашь мне корабль посмотреть?! – миг и Хаммер уже отгтер нерасторопного Колю в сторону.

– *Внимание! Хаммер «Николас Ремонасор» запрашивает доступ на «Раш» для осмотра. Предоставить доступ?* – я дал разрешение и Ник исчез в недрах Раша, однако сразу с этим событием и внутри меня зазвучал уже знакомый голос:

– Осторожнее... – только и прозвучало, но и этого хватило, чтобы я сглотнул от напряжения. А не совершил ли я ошибку, запустив в корабль чужака? Однако тут же себя поправил – Ник не чужак!

На место же Ника, ко мне подошел Виктор и пожал мне руку, улыбнулся и похлопал меня по предплечью.

– Ты не поверишь, как мы были рады, когда вы на связь вышли. Словами не передать в каком мы все были состоянии. Ник в каждом порту информацию искал по вам, и всегда приходил как в воду опущенный и ни с чем. Связи нет, информации нет, и надежда исчезает с каждым днем. Вы словно погибли... – Виктор посмотрел чуть в сторону, снова вспоминая пережитое время, но тут же пришел в себя и поднял взгляд обратно. – А вчера, ни с того, ни с сего: запрос. А там вы. Мы были очень рады.

– Ага. Рады, – скривился в ухмылке Коля. Виктор же показал рукой по горлу, намекая на режим секретности, затем снова посмотрел на меня и на Чару.

– Кто эта особа? Не познакомишь?

– Чальский Сержант в девичестве. Нашел в квесте Замороженного мяса. И собственно, раз разговор зашел... Я сильно влип с одной миссией. Без права выбора.

– Давай в кают-компании поговорим, а не на пороге корабля, – предложил Виктор и кивнул в сторону основных помещений. – Или даже чаю не попьешь?

– Даже не подумую отказываться! – засмеялся я и повер-

нулся к молчаливой спутнице, слепо смотрящей перед собой и ни бельмеса, не понимая речи игроков. – И вы кстати не в курсе, где у нас слепоту можно вылечить?

– Понятия не имею. Но уточнить дело недолгое – вечером на форуме поковыряюсь, что найду – расскажу.

– Спасибо.

– Прекрати, – отмахнулся начальник группы “Звезданутье”. – И давай проходи, располагайся... -тесь. Я пока насущными вопросами займусь. А то мы тут топливо считай в ноль выжгли.

– Все ради вас, – добавил Коля, уже откровенно скучающий.

– Не вопрос, я сейчас Чару определю и подойду к вам. Все собираемся?

– Мы да, но на Ника я бы не сильно рассчитывал, – намекнув на невнятные возгласы из Раша, усмехнулся Коля.

– Хорошо, тогда минут двадцать, и я буду, – ответил я и повернувшись к Чаре, и как-то естественно переключился на чали. – За мной, Сержант...

Заведя Чару в свою каюту, у меня в душе началась буря негодования. Она в полном моем подчинении, слабее и беспомощнее, а я тут командую. ну а что делать, если она уже на моей шее. Предложил ей отдохнуть – отказалась, сославшись на и без того продолжительный отдых. Видно было, что хочет что-то ответить еще, но поперек приказа Ферзя и мне

идти не хочется, а ей и подавно.

– Так, я на небольшое собрание, закончу свои дела. Далее собираюсь на планету или станцию чтобы прикупить мелочей разных. Тебе помимо одежды надо что-нибудь? -повернувшись словно кукла с ее бесцветными глазами, она смотрела точно в мое лицо, но не выказала никаких эмоций.

– Только то, что Вы сочтете необходимым.

– Понятно. Тогда осваивайся. Я вернусь, и мы продолжим наше знакомство.

Выйдя из каюты, треснул себя по лбу: ну какое к черту “знакомство”? Вытащил ее из холодильника, Ферзь ее под себя подмял и приказы раздавать собирается. Знакомство, ага...

До столовой добрался, не заметив дороги. Встретили меня душевно, с приветствием, выделением места за столом и дарованием порции местного деликатеса с планеты. Ник разлил какой-то коньяк по бокалам и огрызнулся на высказывание Коли на тему “*Ты же завязывать вчера собирался*”. Несмотря на присутствие Зары, от нее я не ждал ни то что рассказа, но даже и комментариев. Смотрела она на меня со смесью презрения и страха в глазах.

– Ну, давай, рассказывай, – без особых прелюдий открыл наше собрание Виктор.

– Даже не знаю с какого момента и начинать. Наверно все пошло не так как надо, когда напавшие на нас дятлы, сбили парковочный луч Звезданутого...

Для меня, все произошедшее было не так давно и не успело позабыться, так что я в верном хронометраже смог пере-сказать все. Не утаил ни роли Будонга, ни полученного квеста, ни собственных эмоций. Не сказал лишь о том, что мой спаситель стал моим Петом. И не потому что не доверял, а потому что не посчитал нужным говорить о том, что не подтвердить не показать не смогу даже при желании. В реальном космосе все команды к Пету стали неактивными – так если мне показать нечего, для чего воду мутить?

– Захватывающая история из разряда городских легенд. Чалы и Механоиды могу во время прыжка немного быть в сознании, но вот чтобы рулить и корабли вытаскивать из-за кромки – такого не слышал еще, – покачав головой после моего рассказа, медленно проговорил Виктор.

– Если бы меня спросили – я бы отказался, честно! – приложив ложку к груди, торжественно ответил я. – Там ни уснуть нельзя, ни отдохнуть. Время как кисель и совершенно не ощущается. Там как во сне и наяву одновременно. Но радости там точно нет. Зара застыла и просто пропустила это время, а я едва крышей не поехал. Затем Будонг, Раш, а там и глобальный квест. И вот надо оно мне?

– Надо или нет, решение уже принято, – подытожил Коля. – Но я подслащу тебе кислую конфетку. Витя, ты ничего не забыл нашим партнерам отдать?

– С этими забудешь... В общем. Как бы там не произошло, миссию мы-таки закрыли. По ее завершению, мы, помимо



опыта, отхватили кучу кредитов. Получите, распишитесь, – Виктор взмахнул рукой и на мой счет упали шестьдесят тысяч кредитов. – Также, в качестве придатка было все то, что успели по карманам расхватать, небольшие артефакты для низких уровней, ну и конечно же персональные подарки, – после этих слов Начальник вынул из сумки длинную коробку, что была явно крупнее места хранения, и протянул ее мне. Темный короб блеснул желтым светом. Второй дар был небольшим и предназначался Заре. – Это ваши. Заслужили.

Не откладывая в долгий ящик, протянул руку и взял предложенный мне дар от миссии, что по всем правилам была вне моих сил, а сейчас не дотягивала до моего уровня пару порядков. Что же могла дать мне система?

*– Манжета Энергетика «Эдла». Чальская довоенная разработка. Левая. Улучшение параметра Энергетик на десятую часть вашего умения. Защита кисти плюс двадцать пять единиц. Имеется накопитель на пять сот Ти-эс. Режим работы: Забор энергии, Выдача энергии. Предмет не занимает руку. Манжета Энергетика «Эдла» персонализирован на Чала Грейсона Хеймса.*

Фантастика! Подскочив со стула как нетерпеливый школьник при виде Деда Мороза и, отбросив в сторону коробку, быстро вынул Манжету. Легко раскрыв новую игрушку, попытался нацепить ее на руку, но предмету мешал мой игровой браслет с сокращенным меню. Я с интересом уставился на этот ни разу, не используемый мною предмет и по-

смотрел на товарищей. Виктор и Коля сидели с точно такими же игровыми примочками, а вот у Зары, рука была свободна. Я с недоумением осмотрел товарищей.

—

Снимай, не думай, — кивнул мне Коля, Виктор тоже усмехнулся.

Отключив критическое мышление, я сорвал с руки бесполезный предмет и нацепил на руку свою “Эдлу”. Манжета обхватила предложенное предплечье и даже немного захлестнуло кисть, зацепившись гибкими хвостами между пальцев. В интерфейсе же новый предмет отобразился в виде дополнительной батареи в разделе оружия. Не инструмента, а именно оружия. Открыв меню самого персонажа, обнаружил новый предмет как-бы сбоку от руки, не занимающем слот, оставляя саму руку и даже место для часов и браслетов свободным. И ведь это только “Левая”, а значит у меня есть шанс найти и “Правую”! А это еще десятка процентов к умению!

— Это прекрасно... Ну, а у вас что было? — уже понимая, что данный квест меня просто ошастливил, уточнил я.

Полчаса спустя, мы с Колей полетели на местную космическую станцию. Летели на посадочном модуле, хотя мои внутренности и бунтовали против этого дела — не хватало еще раз попасть в тот холодный мрак.

Прибыли без проблем и вопросов, даже немного посмеялись в пути, стирая нашу разницу в уровнях. но затем бы

прибыли в это захолустье. Станция оказалась мелкой и довольно убогой: помещений мало, рынок едва на треть заполненный, игроков меньше чем персонала. Крутить носами не стали – пошли и отоварились. Ничего не найдя на рынке, я неплохо прошелся по местным торгашам и купил скафандр для Чары, шесть крупных аккумуляторов производства Механоидов, а также патроны к своему револьверу и ствол для слепой Чары. И не надо смеяться, я об этом вспомнил уже после покупки. Не сим мои деньги кончились, оставив лишь какие-то копейки, поэтому пока Коля был на аукционе, я пошел в сторону кафе, купить еды в дорогу и запастись провиантом просто впрок. В общем время потратили не зря. Дорога назад также прошла без приключений. Встречал на Виктор, горящий желанием ввязаться в новую миссию по спасению мира. В фаворе были три цепочки от трех звеньев. Две на силовые акции, почти тоже самое, что мы так тяжело преодолели, а один – миссия-разведка в неисследованных территориях. Навара как такового никто не обещал, но если сидеть на месте, то мы рискнем никуда и не прийти, так что было время подумать, хотя мне этой возможности никто не предоставил.

Внутренний голос, именуемый себя Черным Ферзем, перехватил управление моим телом, но не как с Чарой, а весьма аккуратно. Не нарушая моих взаимоотношений с коллективом.

**– Этим планам не суждено сбыться. С данной мину-**

**ты и далее, ваш с Нами пути расходятся, – заговорил я, когда только понял, что не принадлежу сам себе. – У Нас куда более значимая цель и ваши детские игры будут лишь мешать. Прошу не принимать это на свой счет, а принять истину как она есть. Честь имею...**

Тело мое стало разворачиваться, но я успел заметить, как Виктор уже набрал воздуха в грудь, но его прервала Зара.

– Не надо, Вить. Просто смирись, теперь он такой...

И Виктор отступил, а переговоры закончились. Сама миссия оторвала меня от друзей и товарищей, лишая шанса на выбор и собственные решения. И тут хоть бесись, хоть плачь, но ничего поделать было нельзя. Ферзь прав: у нас с ним свой путь. Путь одинокой фигуры на бесконечной шахматной доске, где не будет у нас равных, ибо Черный Ферзь на стартовой доске может быть только один...

## Интермедия 9

Часом позже у контрольного пульта крейсера “Звезданутый”.

– Ну, историю Серого я уже слышал, а что расскажешь ты? – спросил Ник у Зары, занимая кресло пилота и закидывая ноги на панель управления.

– Я большую часть пропустила и не могу ни подтвердить, ни опровергнуть сказанное. Но вот то, во что его это путешествие превратило, я думаю, вы и без меня увидели, – Зара потеряла плечи, словно от холода. – Ты знаешь, как я научилась ощущать жестокость и агрессию в игроках и НПС, и уж тем более у тех, кто близко. И то что я стала ощущать у Сережи, меня страшит. Помимо его изменений, внутри него словно две личности и между ними фактически нет ничего, что отделяло бы одну от другой. Между ними нет явной борьбы, они просто постепенно срастаются и совсем уже скоро останется только одна. Сергей не выдержит этой миссии, не его это уровень ответственности и не хватит у него стойкости и сил. Ты и сам понимаешь, что он проиграет этому Черному Ферзю.

– Ты какая-то странная расистка, – усмехнулся Ник и сразу стал серьезным. – Твое беспокойство мне понятно, впрочем, как и понимание того, что от нас все равно ничего не

зависит. Я прав? – девушка покачала головой. – Понятно. Значит будет то, чему суждено.

– Мне стоит говорить это Виктору?

– Бережешь старческое сердце? Виктор не так слаб, как ты думаешь, в плане выживаемости от нам всем в пример. Кстати не знаешь, как он там в реале?

– Прямо он мне ничего не говорит, я же не его лечащий врач, но, когда он возвращается, я слышу ту боль, которую он сюда приносит. Ему очень больно, если фантомы преследуют его даже в этом мире. Там он одинокий и больной, здесь же он старается жить за троих. Вот и суетиться постоянно.

Товарищи грустно вздохнули.

– Жалко, что он не с нами, – произнес Ник их общую мысль.

– Он нам тогда жизни совсем не даст. Это там он спит по восемь часов, а здесь наверно вообще перестанет.

– Чур нас, – шутливо перекрестился Хаммер. Зара же продолжала сидеть с грустью в глазах.

– У Коли тоже реальные проблемы со здоровьем. Фантомы его догоняют даже среди игровой сессии, я боюсь, что у него что-то с мозгом уже происходит. И самое обидное, что я никому из них не могу помочь... – в глазах Флоры появились темные коричневые слезы.

– Мы уже здесь... А у них пока своя дорога. – Хаммер погладил девушку по плечу.

– А если они не успеют? Что мы с тобой будем делать? –

Зара уже откровенно плакала, ее начинало трясти.

– Прекрати. Не надо таких мыслей. Виктор должен успеть – он своих детей пережил и нас всех переживет, – разрядить обстановку не вышло, Зара только всхлипнула, но не улыбнулась.

– Ладно, ты не раскисай, и выбрось эти депрессивные настроения. Я сейчас приведу нашего Черно-Серого друга на смену, а ты иди и выспись нормально, да слезы вытри...

\* \* \*

На ночную смену меня разбудил Ник, что неудивительно. Хаммер поинтересовался – буду ли я нести службу или наши пути уже разошлись. Я отвечал, что несмотря на мой квест, наши пути никогда бу не разошлись, а потому – пойду служить, один черт: завтра улетаю. Дежурство было ужасающе скучным. Крейсер в системе – самая сложная из всех вахт. Вообще делать нечего – отбивайся от настырных и жди утра. Если совсем тоскливо – можно выпить кофе. Тоска и плесень. Когда Зара под утро пришла меня менять – был готов ее расцеловать, но заметив ее кислую мину, передумал. Когда же явился Виктор, я уже собирался в дорогу, хотя видит Система, я этого не хотел.

– Не передумал? – спросил у меня Виктор, стоя на пороге Раша.

– Моя бы воля, я на все бы положил, ты же знаешь. Но

условия мне варианта не оставляют – придется выполнять это задание. Глядишь, да выполню, смогу иметь собственный голос и тогда обязательно вас к себе переманю.

– Я рад это слышать и знай, что нам всем реально очень жаль тебя отпускать.

– Я знаю Виктор.

– И хорошо, что знаешь. И касательно твоей просьбы: я нашел информацию по всем медицинским процедурам. Только ответ тебя вряд ли устроит. Глаза можно восстановить за полмиллиона кредитов почти на любой медицинской станции.

– Спасибо, – мы обнялись, а я посмотрел на провожающих меня друзей. – И по вам я тоже буду скучать...

Больше в словах нужды не было, поэтому я взял Чару под руку и повел ее в Раш. Слепая она или нет, но управлять кораблем через подголовник даже она сможет, так что будет у меня за пилота. Вылетели, и едва покинули систему, как Черный Ферзь вновь расправил свои крылья, оттесняя меня в сторону.

Самый большой вопрос, который меня преследовал во время выполнения квеста с Ферзем – зачем ему я? Лично мне на процесс повлиять никак не удастся. Тело все делает само, мозг принимает решения без моего участия. Так зачем нужен я? Ферзь знает в разы больше, он талантливый стратег и похоже прекрасно понимает, что делать и как. Я же в ро-



ли наблюдателя лишь скучаю. Хотя иногда мне удается сменить свою вторую личность, но случается это не так часто, как мне хотелось бы.

С первого дня, как я покинул свою команду, Ферзь развил бурную деятельность – нашел где-то между систем одинокую станцию ущербного вида и набрал первых соратников. Три пилота и два командира групп, вкуче с редкими Чалами без рода и племени. Ни один из них, едва поняв кто перед ними, не раздумывали и подписывались под нашу затею. Ферзь вел себя как король, а остальные ему в этом активно подыгрывали. Вот и собралась такая вот небольшая кучка черно-белых отморожков и в полет – в неведомые дали. Почти восемь часов на все это ушло, считай полноценный рабочий день, после которого Ферзь вновь забился куда-то внутрь моего рассудка.

Свобода, ага – сижу в корабле с Чарой и ни черта не знаю, куда нам и зачем. Три корабля, одиноко летящие в пустоте по прямой и тишина в эфире. Гнетущая обстановка.

– Ответь: почему ты следуешь за мной? – повернувшись к Чаре, спросил я.

– Черный Ферзь? – девушка даже прислушалась, ибо мои нотки в голосе никак не походили на командный рык Ферзя.

– Ну почти, – холодно ответил я, вспоминая о том, кто контролирует мою жизнь и насколько она теперь моя.

– Вся моя прошедшая жизнь – просто грязное пятно с отвратительным запахом. Даже умереть я достойно не смогла.

Куда же мне теперь такой? А сильный командир и верная служба могут еще спасти мою душу от вечного клейма военнопленной. Так какие же у меня еще варианты, Старший?

– Это твой выбор. И как я понял, смерть также является альтернативой. Так почему все же я?

– Я не хочу умирать, слишком много я видела смертей, слишком много я видела горя и совсем уж мало я видела саму жизнь. Я ведь на фронте практически со школы, – опа, НПС готова раскрыть мне душу? Это надо слушать? Важно ли это или нет? Будем брать, на всякий случай.

– Расскажи о себе, желательно с самого начала, но без ненужных деталей.

– Мое рождение было отмечено на небольшой космической станции, на Малом Эрноте в системе “*Rattonga*”. Родители мои были военными: мать боевой офицер, а отец строитель военных судов. С самого детства меня готовили к военной профессии, все свое свободное время я тратила на тренировки и обучение всем законам войны. Мне повезло, и обучение не прошло даром, в семь лет отроду я была определена в школу боевых пилотов, в отряды штурмовиков-одиночек. Для семилетней учеба была невыносимо сложной: высокая конкуренция, рейтинги и учеба вкупе с дисциплиной. Через все тяготы я со своими товарищами пробивалась с потом и кровью, но конца нашего обучения так и не смогла достигнуть – началась война. Нас призвали как молодую кровь, которую надо закаливать в боях. Новый вектор обу-

чения ориентированный на групповые вылазки и атаку в боевом строю ломал наши уже построенные рефлексы, что давалось еще сложнее, но сделать из нас что-то новое вновь не успели. Очередной виток в военных действиях оборвал все планы командования и все, кто сидел на скамьях и учился – были отправлены на фронт, было уже не до учебы. Ворки, Хаммеры перешли в активное наступление, а Флоры и Механоиды неожиданно объединились и так же выступили против нас. Скайране как обычно отступили в тень и покинули опасную территорию, предпочитая дожидаться развязки у родовых секторов... Пять месяцев! – неожиданно громко всхлипнула Чара и скривилась. – Пять самых долгих месяцев в моей жизни, я была в рядах сражающихся. Диверсант третьей колонны шестого легиона. Порядок “*Два*” – вот мой последний статус в рядах сражения, полученный буквально на неделю до того, как в игру вошли силы Скайран, определившиеся в своей роли победоносной войны. Они выставили всего пять дредноутов с крейсерами охраны и полным крылом поддержки. Крошки от их сил, которые сломали последний шанс на нашу победу. С того момента, каждый планетарный цикл мы несли потери. Объединения пяти рас уничтожали наш народ, не испытывая жалости ни к детям, ни к матерям. Каждый день уменьшал наш вид минимум на пару процентов и дороги назад уже не было. Я помню это как вчера: мой взвод остался в ополовиненном составе на побитом тяжелом крейсере с неиссякающим боезапасом. Если бы

с нами был еще один такой же “Тяж”, то мы смогли бы отбиться и скрыться в Гиперпространстве, но нам не от кого было ждать помощи.

Чара безвольно опустила руки, ее лицо осунулось, а под глазами появились темные пятна, словно текущие слезы, которых не было. Я ожидал продолжения, и она мне его дала.

– Нас смяли. Шесть судов против одного. Тысяча разумных против ста тридцати трех Чалов. Но никто из нас не сдавался – мы умирали с оружием в руках. Но этим монстрам показалось этого мало – они использовали газы Флоров, чтобы отравить нашу систему жизнеобеспечения и многие из нас попадали в глубоком сне, чтобы потом оказаться в плену. Меня же подвел ограниченный боезапас, которого не хватило чтобы убить наступавших и пустить себе патрон в голову. Я просто не успела ничего сделать, как и мои товарищи – нас накрыли с трех сторон, а затем было пленение по всем правилам военного времени. пытки, допросы, наркотики и ломка психики. Монстры других рас не щадили никого, они наслаждались самим процессом нашего угнетения, ведь нашего народа больше не было. Чего они хотели добиться кроме самого факта пыток?! – Чара закрыла лицо руками и несколько раз вздрогнула судорогой. Но опять же взяла себя в руки и снова подняла пустые глаза к лобовому экрану. – Когда же со мной “наигрались”, мне выжгли глаза каким-то раствором, чтобы не только лишить меня зрения, но и нанести как можно больше страданий, хотя к тому дню, я

уже и не различала боль. Она либо была невыносимой, либо нестерпимой. Затем меня забрали из камеры и положили в морозильник, пообещав однажды вытащить меня в качестве экспоната, экземпляра утраченной расы космических жителей. Тогда же ушла и боль, переживания. Однако на их место пришло отчаянье, но я успела поклясться, что если мне когда-нибудь выпадет шанс, я хоть зубами буду воевать против тех, кто истребил мой народ...

Наступила тишина, глухая, как и весь холодный и безэмоциональный космос вокруг. Мы просто сидели в тишине: Чара, преисполненная жалости к себе, и я наполненный дикой яростью праведного гнева. Я все понимаю, что Чара есть НПС и ее история ничто иное как просто написанная кем-то история, но что это вообще за фантазия такая?! Что за необходимость так калечить ту, кого мне даровали в помощь? Да и за что ей такая судьба?

Осознав обстановку, я понял, что злость слегка привела меня в чувства и я уже не чувствую прежней апатии и усталости. Значит не время раскисать снова – надо работать! В конце концов у меня есть навязанная цель и даже какие-то последователи. Осталось определиться с реализацией данной мне цели и миссии. Ферзь отправил Чару и весь наш невеликой флот в покинутые территории по только ему ведомым координатам. Что нас ждет, я не знаю, но на месте разберемся. Как бы меня не бесил факт наличия Черного Ферзя в моем теле, но пока что он сильно помогает с главной миссией.

Однако не стоит забывать, что незаменимых людей нет и если Ферзь решит, что я ему не нужен, то меня могут исключить из партии, обрекая на забвение или что тут у провалившихся вместо этого? Я могу быть уничтожен как личность, как человек. Выбор, скажем прямо: удручающий...

Пока я предавался мрачным мыслям о себе любимом, Чара, не дождавшаяся сочувствующих речей, уже собрала всех под свое командование и выдала координаты для прыжка к точке сбора, к точке, откуда возьмет начало новый народ Чалов. Серый гиперкосмос пролетел мимо меня мимолетно, но отнюдь не незаметно. Затем был выход в реальный космос, наполнивший радар Раша всем, что нам надлежало знать об этом месте во вселенной. У данной точки в пространстве не было названия, однако местное светило присутствовало: карлик с номером «РП-восемьдесят девять-К». Две крохотные планеты были окутаны плотными облаками неизвестной мне природы, но главным было не это... Вся эта микросистема была усеяна миллиардами фрагментов уничтоженных космических кораблей и двух станций. У этой системы не может быть имени, ведь это просто огромное кладбище, еще помнящее о том, как может быть разрушительна война и что после нее остается. Даже смотреть на это было страшно, ведь сознание искренне пыталось восстановить ход событий, произошедших здесь века назад. И ведь никто не вернулся сюда, чтобы найти выживших, чтобы отдать долг памяти погибшим. Первородный хаос боя, затихал у данного карлика

самостоятельно, лишенный внимания. Вся эта битва прошла абсолютно впустую, здесь умирали ради самого факта смерти, а не ради добычи или территории. Это страшно...

Еще не до конца понимая, что я делаю, направил Раш в гущу холодных могил, туда, где были самые крупные остовы уничтоженного наследия Чалов. Веками гравитация и сила планет пытались навести порядок в этой системе, но даже их попытки не увенчались успехом и здесь по-прежнему властвовал хаос. Но даже в нем, можно отыскать крохотную жемчужину, дарующую надежду на новую жизнь:

*– Внимание! Обнаружено незанятое пространство. Разрушенная Космическая Станция. Статус строения – разрушена. Целостность – восемнадцать процентов. Данное бесхозное имущество не может быть захвачено или приобретено, пока статус целостности не достигнет минимальных двадцати пяти процентов.*

Не давая команд, а лишь подавая пример, я пристыковался к одному из наиболее сохранившихся модулей безымянной станции. Далее выход на палубу, где никто меня не приветствовал, кроме ощущения, что в этой части вселенной мы чужие. Это место забыло те времена, когда ее наполняли живые создания. Лед острыми снежинками устилал все поверхности темной станции, сверкал в лучах наших фонарей, словно праздничное убранство старухи с косой. Ни атмосферы, ни тепла, ни одной живой души.

Я повернулся к двум командирам, что уже успели по-

явиться за моей спиной.

– У станции остались уцелевшие системы, найдите их и попробуйте запустить хотя бы минимальные силовые установки и модули жизнеобеспечения. Начинайте разведку, ищите места базирования и проживания. Нам надо выиграть из этого куска льда пространство для жизни. Отправьте свободных Чалов на разбор здешнего мусора и подготовку местности для долгого пребывания, – я замолк, так как не знал, что тут можно еще сказать, но это и не потребовалось, так как Ферзь решил не бросать меня в эту минуту. – **В вашем распоряжении два цикла. Мертвых врагов, найденных на станции, подготовьте к переработке. Павших воинов-Чалов подготовьте к церемонии прощания. Мы не забудем тех, кто проливал за нас кровь. Можете приступать.**

– В вашей власти! – ответили командиры синхронно, преисполнившись желанием выслужаться.

Мне в стороне тоже не удалось отсидеться – вышел на свою охоту и нашел вспомогательный энергоузел, где и застрял на четыре часа, стараясь завести древний реактор на ядерном топливе. Я не ядерный физик, я всего лишь электрик, поэтому мне для запуска пришлось повозиться, а после и молиться всем Чальским богам, чтобы мы не взорвались как кучка идиотов. Однако обошлось Древнее сооружение космического строительства было готово к войне и все что должно быть защищено – имело по три слоя и уровня



защиты. Реактор стартовал едва на треть своих сил, а мы уже были обеспечены энергией под самую крышку, ведь потреблять такую мощь нам попросту было нечем. Пока же я разбирался с балансировкой и потребностями реактора, неожиданно станция преобразилась: потекли ручьи по стенам, капель пошла с потолка, а под ногами неприятно захлюпало. Я даже не успел удивиться и возмутиться, как со стороны приточной вентиляции, на меня едва не три ведра воды выплеснулось, а затем еще и ветром холодным обдуло. Рация ожила радостным голосом одного из Чалов: *“Питание на узел жизнеобеспечения восстановлено. Жизнепригодность станции восстановлена!”*. Ну и как тут злиться теперь? Мы сделали это за неполные шесть часов, а значит мы сделали первый шаг к возрождению Чальского мира.

Дальнейшая работа была больше рутинной и все меньше требовала моего или Ферзя участия. Как ни прискорбно это понимать, но с ним в паре я начал находить свои плюсы, так как многие вещи, которые я просто не мог понять или принять, это с успехом делала моя вторая личность. Часть нагрузки также удалось скинуть на Чару. Ну а что? Командовать она умеет, университет военный почти закончила – идеальный кандидат в первичные инструкторы, ну и пилот она неплохой, когда в Раше сидит конечно. На пару с ней мы облетели наиболее крупные куски кораблей и крейсеров. Работали как сволочи, но таки собрали шестнадцать кубов пригодного к восстановлению оборудования, а также почти сто

двадцать кубов электромеханического мусора и пустых, либо побитых батарей. Все это мы с трудолюбием муравьев – переносили на станцию, чтобы оприходовать новые возможности и ресурсы. А когда у меня появилось желание немного отдохнуть и элементарно разобраться в себе, как мне выпало новое задание:

*– Внимание! Получено дополнительное задание! Ваша новая команда остро нуждается в провизии и рабочих руках. Достаньте провиант и минимум двух «рабочих» в течение двадцати четырех часов. Награды нет. Штраф за провал миссии – потеря собранной команды.*

Руки опускаются от таких вот задач, и хоть бы слово кто доброе сказал, но нет – метод кнута по спине и пряником по лицу еще никем отменен не был, а это значит, что отдых откладывается на неопределенный срок. Что ж – пора в путь...

Система «Одеола» – наша новая точка посещения. Так себе система и довольно паршивый выкрас радара с отметками присутствующих кораблей. Семь процентов всех разумных, система однозначно выделяла как противника – у меня все больше врагов, а друзей все столько же. Однако сейчас меня это беспокоило крайне мало, я в целом уже был к состоянию близкому к апатии. Противник либо не вызывал у меня интереса вообще, либо я точно знал, что Ферзь размажет его как соплю о стену. Хотелось спать, причем уже перманентно – едва только в кресле оказывался, но увы – никак нельзя. И

даже несмотря на то, что я не касался штурвала в виду того что Чара решала все мои полетные вопросы – внутренний мир заданий и переговоров все равно был на мне. ДУмал на станции хоть немного оклемаюсь, развеюсь, деятельно смогу ощутить себя собой. Однако стоило ноге коснуться чужого пространства, как Ферзь вновь вышел на первый план. При чем так хорошо задвинув меня назад, что я даже не видел, как он разруливал ситуацию.

Я осознал себя вновь уже на обратном пути в Раше. Посмотрел статусы, кивнул в уважении к Ферзю и проделанной работе. С нами шли шесть полновесных кораблей, набитых едой и новыми подданными. За Ферзем следовали девяносто три НПС-Чала, самостоятельно, приняв такое решение, бросив свою жизнь за спиной. Он это смог, а как мне быть с такой властью и правом на их жизни?

Еще до прилета на нашу восстанавливаемую станцию, я уже строил квестовые планы на работы и занимался какой-то административной работой. Так что, когда мы уже прибыли, я даже этого не заметил. Оторвался от интерфейса, где были развернуты все заметки и планы и понял, что стою перед новоприбывшими, на расчищенном мостике станции. Огляделся, пересчитал всех, отрядил на работы и грустно вздохнул. Прогресс был удручающим – мы не успевали ничего из намеченного. Как ни странно, но нам не хватало рабочих рук, но с образованием и пониманием того, что они делаю. Почти восемь десятых нашего состава, это военные и

летчики – а их помощь в восстановлении станции была минорной. Я уже имел в интерфейсе карту станции и ее статус, требуемые работы и время, которое потребуется на ее воскрешение. Карта станции была отрисована исключительно красными и коричневыми тонами с редкими желтыми вкраплениями, оповещающих меня, что где-то работы можно останавливать, так как минимум уже достигнут. И даже при этом, время на восстановление было выставлено не менее чем на семь месяцев. У меня такого времени просто нет! Уже было засобирался за новыми рабочими, но меня остановил один из руководителей групп восстановления и мне пришлось остановиться для получения новых данных. Подойдя ко мне, усталый Чалец вскинул руку и доложил:

– В вашей власти, Черный Ферзь! Благодарю Вас за предоставленных рабочих и запас продуктов на долгие смены. Мы трудимся изо всех сил, четыре смены не застывают ни на минуту. Все ресурсы будут вложены в наше общее дело, а чего не хватает лучшие летчики отыщут в космосе и доставят сюда, дабы воплотить общую мечту. Станция в плачевном состоянии, нам потребуется очень много времени и сил, но поверьте в нас, мой Ферзь, мы не пожалеем и крупницы сил на это. Однако даже так, уйдут месяцы на восстановление заводов и боевой оснастки станции и это мы не в силах преодолеть своими силами. Но это наш долг, и мы помним наставления предков, а потому мы не остановимся и впредь. Поверьте, мне, наш боевой дух на высочайшем уровне, Вы

вселили в наши сердца надежду. Однако, для ускорения работ нам требуются руки и, через четыре дня, нам потребуются ресурсы, которые невозможно найти в этой системе. Мы будем вынуждены закупать оборудование на стороне потенциального врага.

*– Внимание! Вы получили двадцать четвертое дополнительное задание! Суть задания: Заработайте один миллион кредитов за четыре дня. Награда за выполнение – отсутствует. Штраф за невыполнение – провал главной миссии.*

Я лишь устало прикрыл веки. Миллион. Я такой цифры даже в групповой казне не видел, а лишь на табличках аукциона. И куда мне такие квесты? Чалец, видимо заметил перемены моей физиономии, а потому быстро добавил:

– Я понимаю, что требования у нас непомерные, и все прибывшие на станцию готовы отдать свои средства для великой цели не задумываясь. Но даже такими сборами, мы смогли собрать лишь сто двадцать четыре тысячи, но этого мало...

– Я это ценю, – пересохшим в миг горлом ответил я, отпуская руководителя восстановительной бригады и нервно сглотнул. Мне надо найти всего восемьсот семьдесят шесть тысяч кредитов. За четыре дня. А задача эта нетривиальная...

Примерно полчаса спустя я, по пояс раздетый, стоял перед зеркалом после быстрого душа и просто растерянно смотрел

на свое отражение. Серое лицо, бледные щеки, темные круги под глазами испещренные темными полосками, идущими от глаз, опущенные уголки губ и взгляд злой побитой собаки. Неприятная физиономия, что ни говори. И кто же я теперь? Во что превращаюсь? Где мой изначальный аватар? Неужели все что со мной происходит так сильно меня меняет?

– Что нам делать, Ферзь? – почти беззвучно спрашиваю я у отражения.

Отражение моргнуло, устало так, но сам факт меня удивил – невозможно увидеть свое собственное моргание в зеркале. Я ждал ответа, хоть это и было глупостью.

– Справимся ли? – снова задаю вопрос, глядя в отражение.

– **Делай что должно, и будь что будет,** – спокойно ответило мне серое лицо, став на мгновение совершенно незнакомым и чужим.

– Но я уже не могу... – почти лишаясь воли говорить, про- изношу я.

– **Мы должны, Хеймс,** – ответил Ферзь. – **Ибо без Нас, все они снова исчезнут, но вина за это будет уже на наших с тобой руках.**

– Но мы ведь одни, мы не вытащим эту ответственность. У нас не хватит сил...

– **Вместе, Мы, сможем все, брат...**

– Брат... – повторил я, а отражение вновь повторяло мою мимику. – Значит, я постараюсь, чтобы спасти несчастных Чалов, и выжить самому...

Впервые наверно за нашу общую игру, Ферзь-козлина меня даже не посетил и не подменил ни на часок. Три дня я старался ради нашей общей цели и лажал со страшной силой. Мой порыв всего добиться исключительно своими мозгами, разбился о действительность и мою полную несостоятельность как химика и торгаша. Да будь ты хоть Брюсом-всемогущим – система не позволит тебе делать деньги своим трудом быстрее, чем некий незримый лимит тебе позволяет. Иначе как объяснить тот факт, что все три дня я зарабатывал не более шести десятков тысяч? Да я даже Слап продавал на рынке, но и это не помогло выйти за границы максимума. Итогом трех дней, стал ощутимый подъем уровня Биохимии, профессии, удачи, и получены два достижения – «*Контрабандист*» и «*Барыга третьего уровня*». Сомнительные бонусы и совершенное неумение выдерживать сроки и темпы работы от которой у меня жизнь между прочим зависит. Я шел по неверному пути и понимал это слишком поздно, а принимать новое решение без предварительного анализа – не оставалось времени. Час – ровно столько я потратил на выработку новой стратегии, исключая все то, что можно считать слабостью или предательством рода Чальского. Выбор оказался более чем скудный, но иного я просто не смог найти.

– Чара, летим в систему Эра-два, – обозначил я свою команду, едва решение устаканилось в моей голове.

– *Внимание! Вы прибыли в обитаемое пространство.*

*Сектор «Эра-два», система «Люмен», под патронажем Альянса Миротворцев. Добро пожаловать!*

История циклична, мне это еще на уроках говорили, но вот до сего момента я воспринимал это скорее, как аллерию, но вот я снова в этой системе, я снова на планете Венера. Третий раз, если я не ошибаюсь. Но в отличие от предыдущих посещений, я заметно вырос и обзавелся не просто командой, а целым народом, который еще в бой надо будет вести. От места посадки Раша меня вновь доставил местный перевозчик, что не произнес ни единого слова, за что я был ему искренне благодарен. Затем я вошел в космопорт и поймал на себе пару десятков удивленных взглядов от всех более-менее опытных игроков. Еще бы – такой уровень в этом захолустье, да еще и один, без охраны. В любом случае, мне было совсем не до них – у меня была цель и крайне срочная миссия. А для этого сгодится простой пост Администратора космопорта.

– Добрый день, командующий. Чем я могу Вам помочь? – холодно обратилась ко мне девушка у стойки информации. Хамоватая ты барышня, хотя мне известно за какие дела ты на меня так презрительно смотришь. Однако Чару твои взгляды назад в морозильник не засунут, так что смирись и дежурно улыбайся.

– Добрый день, Алания! Мне необходимо устроить срочный аукцион на все системы Альянса. Из требований – короткие сроки, максимальная безопасность и анонимность. А



чтобы вы и ваше начальство было максимально замотивировать на соблюдении требований, я готов в случае превышения суммы двух миллионов, пожертвовать десять процентов на процветание системы Люмен!

– Это очень приятный жест с вашей стороны, – очень мило улыбаясь ответила Алания, в момент отразив мои поинты привлекательности на данной станции. Нет, боготворить меня за обещанные в случае успеха двести тысяч никто не собирался, но жест зачли авансом и занесли меня в белый список. – Я готова принять текст аукциона и подготовить договор участия...

Сложности у меня наступили с первых же позиций данного мероприятия, когда я должен был выставить “*обещанное*” в минимальном объеме, но непременно правдивое на сто процентов. И как бы я не хотел повторить финт, который провернули со мной и Картографией, здесь все было на порядок сложнее.

С начала торгов, я находился в отдельном кабинете и следил за поступающими каждую минуту ставки игроков, а затем и целых кланов, которые ни в какую не хотели уступать конкурентам и не переплатить больше необходимого. Накал страстей был невероятным. Оно и понятно почему, ведь выставленным лотом был неподдельный Рецепт “*Слана*” – всего один рецепт, без права перепродажи, только дарение, что позволит сохранить эту тайну еще немного, а вероятно и вообще почти навечно, ибо информация – настоящее богат-

ство. Мое инкогнито сохранили по требованию и лот шел от лица Веноры, как посредника, так что я за свое имя и прицел на лбу не особо переживал. Срок аукциона тоже был на моей стороне – один час, это шестьдесят ставок, среди которых победит последняя. Бой начинался с одного кредита, который поставил я как старт цены, но уже на третьем круге, цена была в один миллион. На сороковой минуте, цифра денежного барыша перевалила три миллиона, а к концу торгов – пять. Победитель мне не был назван, ибо не нужно оно мне совершенно. Для меня было главным только инкогнито, деньги и гарантия относительной тайны рецепта. Да – я был не совсем искренним и не выдал рецепт так как следовало бы, но система дала добро, и я всех немного обманул. Тонкости работы и различные трактовки аукционной площадки: Я могу написать “*Выжимка парового состава из трёх процентов Натилия*”, а могу написать просто “*Два процента Бурого Менма*” – суть одно и то же, ведь это рецепт, а не схема двигателя, где у всего есть точное название или прописано правило состава элемента с чертежами. Так и ситуация с моими анализами – я знаю, что вся завязка на крови энергетика-Чала, но кто мне запретит написать просто “*Кровь*” или “*Живая ткань, жидкого агрегатного состояния принадлежащая особям схожего типа, что и у Воссоздателя данного рецепта*”? Это ведь правда, и система, как и я заинтересована в том, чтобы тайна эта жила и дальше, так что все на моей стороне. Я не верил, что это прокатит, но как видно –

прошло на ура. Карма наверно просядет до пола, но мне до нее уже нет дела. Меня уже торопились поздравлять, а дабы было мне приятнее – отправили для этого Чалийку.

– Наши поздравления... – угасая с каждой новой буквой, поздравила меня запнувшись на середине девица, едва только поняла, что местный добряк-меценат, есть древний Чаллидер.

– Продолжай, – величественно кивнул я, хотя видит система – не хотел подать это в такой манере, но очевидно во мне уже что-то изменилось.

– Ваш лот продан на аукционе в назначенные временные рамки. Ваша прибыль после отчисления налога за сделку, за вычетом процента Альянсу и вашего щедрого пожертвования составляет три миллиона восемьсот двадцать пять тысяч кредитов. Сумма будет зачислена, на Ваш счет в течении пяти минут.

*– Внимание! Ваша щедрость поистине не знает границ! Вы осчастливили десятки тысяч разумных созданий одним лишь щедрым пожертвованием. Получено достижение «Звездный спонсор». Ваши фракционные отношения в системе Люмен максимальны, а Ваши враги – наши враги. В данной системе Вам всегда будут искренне рады, наценки на все товары и услуги будут снижены на пятьдесят процентов. Для Вас всегда будет выделена почетная охрана и привилегированное обслуживание! Вы наш спонсор! Вы наша надежда!*

Неожиданно и приятно. Позвольте представиться: Спонсор звездных систем, Черный Ферзь, Грейсон Хеймс по прозвищу Надежда. Усмехнувшись игровой мысли, открыл свой счет и потягивая кофе стал ожидать прихода суммы победителя. И вот, под конец чашки, мои копейки дрогнули, и я вмиг стал миллионером. Теперь осталось вовремя довести деньги и прихватить всех черно-белых товарищей с собой, благо нынешнее отношение позволит мне это сделать, не напрягаясь...

Возвращение на базу было быстрым и спокойным. Прибыл и закрыл квест с деньгами, не перестав числиться в миллионерах. Получил задание на создание Клана. Создал расовый клан «*Ярость Древних*». Заслужил плюс к новой ступени глобального задания и снова получил квест на поиск рабочих и чалов, и закрутился в этом водовороте дел и забот. Жизнь как во сне, но без него: спал урывками, все чаще уступая свое место Ферзю, который вообще не щадил нашего общего тела, отдавая мне уже изношенный беготней и криками сосуд для решения административной работы и перелеты. А затем, я впервые получил награду за выполнение тридцать четвертого дополнительного задания в виде суток отдыха, которые я проспал почти целиком. А по их истечении едва не завыл, получив следующий пункт ступени, нисходящей в ад...

– *Внимание, наши поздравления! Первая ступень задания «Возрождение Чальского войска» Вами успешно выпол-*

нена! Вы грамотно подготовили условия для восстановления утраченной военной базы и первой точки опоры для раздробленного народа. Под Вашим командованием собрано пятьсот восемьдесят один Чалец. Вы расконсервировали первое Чальское производство оборудования, впервые за сотни лет. Ваша награда – Доступ ко второй ступени задания. Дополнительный бонус – Ваш питомец и персональные вещи будут закреплены на Вашу матрицу личности Командующего Хеймса и независимо от результатов выполнения квеста останутся с Вами и в следующей игре. Благодарность Чальского мира не знает границ – продолжайте начатый путь и получите большие привилегий и могущества!

– Внимание! Получена вторая ступень задания «Возрождение Чальского войска». Опыт – наше все, это кровь и сила народа. Обучайте своих командиров и воинов! Выведите все Ваши войска в атаку на низшие расы: уничтожьте все войска в трех любых звездных системах; соберите под свое командование свободных Чалов; разграбьте тела поверженных противников. Время выполнения задания – три месяца. Штраф за невыполнение задания – Провал главной миссии. Удачи в работе Командующий!

Опустив руки, поднятые в ожидании плюшек за такой адский труд, я осел в кресле пилота и выдохнул. В голове звенела пустота, десяток чат -мониторов притихли и лишь нарастающий шум бьющего по ушам сердца пробивал этот заслон. Я так больше не могу... Все могу понять: и про шанс

на миллион, и важность миссии, и даже уровень ответственности, но я для этой цели не подхожу. Это мир цифр и холодной логики, но я не цифровой, я устал, я хочу уйти домой, спрятаться под одеяло и кричать в панике. Я даже готов бросить всех, кто возложил на меня надежды...

*“Лишь преодолев себя, добившись недостижимой цели мы сможем выйти на новый уровень”* – зазвучал внутренний голос, вливающий в меня тепло уверенности. *“У Нас нет иного выбора, Мы обязаны преодолеть себя и стать символом нового мира Чалов. Однажды Чалы уже победили тех, кто создал их, так в праве ли Мы сейчас отступить перед теми, кто на целую ступень эволюции уступает нашему виду?”*.

Закусив губу, я тяжело вздохнул и сел ровнее, выпрямил спину и повторил словно мантру свою мысль: *“Я это выдержу!”*. *“Мы это выдержим!”* – прозвучал в ответ голос.

Повернувшись, я посмотрел на слепую Чару, что буквально жила на своей службе. Ладная и красивая, преданная как собака, она жила ради службы и моих команд. НПС, что доверилась игроку.

– Чара, следуй в ближайшую систему, где есть медицинская станция, – отдал я команду той, кто ни разу не ослушалась.

*“Разумно ли это?”* – спросил Ферзь, когда мы встали на курс. *“Безусловно, Ферзь. Если мы не вырастим нового командира, то всю жизнь будем тащить свою ношу в одиночку, а Мы должны разделять и властвовать!”* – твердо ответил

я внутреннему голосу и ощутил, что он полностью со мной согласился. Неожиданно, я ощутил некий покой в душе. Это было приятно.

Полет много времени не занял, я даже прихватил с собой пяток кораблей военного назначения на случай столкновения, но даже с этой задержкой – не успел подремать как следует. Видимо это моя судьба – пахать как проклятый, не зная ни отдыха, ни забытья.

Прибыв в новую и довольно негативно относящуюся ко мне систему, я с Чарой прибыл на медицинскую станцию и направился к главной стойке, где можно заказать и получить все необходимые услуги. И весь этот путь, я оценивал и взвешивал значение привлекательности в карточке игрока: охрана станции следит за каждым моим шагом, персонал старается не замечать меня и моих слов, а администратор станции попросила выждать пару минут, так как у нее “важный звонок”. Я не стал скандалить или качать права, так как с моим уровнем отношений – больше проблем получу чем прибыли, так что я терпеливо ждал минут десять. Наконец местная цаца оторвалась от трубки и посмотрела на меня в откровенным пренебрежением.

– Я Вас слушаю, – бросила она.

– Доброго дня, Люсина, – в разрез ее кислой mine, поздравался я. – Я бы хотел заказать лечение глаз для моей спутницы, – я указал на Чару. – Жизнь и невзгоды лишили ее возможности видеть, и я желаю исправить это, во что бы мне

оно не встало.

– Прошу прощения. Новые граждане редко замечают нас и тем более, никогда о нас не думают. Я приношу свои извинения. Позвольте вашу спутницу проводить на диагностику, – заблелая Люсина, нереально быстро сменив гнев на милость.

– Пожалуйста, – дал я добро и подтолкнул Чару навстречу персоналу и уже для нее добавил. – Все будет хорошо.

Ожидать меня посадили в общем холле, где помимо каких-то журналов и простого кулера с чаем. Я надеялся, что у системных персонажей не возникнет проблемы с тем, что Чара местного языка вообще не понимает. Но мысль о том, как мы будем выкручиваться в случае, если это будет проблемой не успел – ко мне подошел врач, что меня отдельно удивило, это был не Флор, а Хаммер.

– Командующий Хеймс?

– К вашим услугам.

– Я по поводу нашей пациентки Чары, – Хаммер сделал вид, что ему неудобно говорить об этом, но на серой физиономии не дрогнул ни один мускул. – У меня плохие новости. Мы не можем вылечить полученные ею увечья.

Я кивнул. Мне ничего иного не оставалось. Исцелить ее иным способом я не могу, а если современная медицина не в силах этого преодолеть, то и я вряд ли с этим что-то могу поделать. Стало обидно, а затем и некая злоба поднялась в душе – я ведь пообещал, что все будет хорошо! Твари!



Видимо мое лицо меня чем-то выдало, так как врач отодвигался на полшага назад и поднял одну руку.

– Но есть ведь и другие варианты. Если вылечить недуг нельзя, мы можем провести операцию, и заменить ей глаза от донора, но его, как вы понимаете, придется ждать, мы не располагаем базой органов.

– Я могу ускорить ожидание? – немного успокоившись, уточнил я.

– Нет, здесь никто помочь не сможет, – покачал Хаммер головой. – Но есть ведь и третий вариант. Мы можем сделать искусственные глаза.

– Для красоты? – я даже бровь поднял. Он издевается надо мной?!

– Нет! Полностью функциональные! – врач немного осекся и с большей уверенностью продолжил. – Заказ киберглаз – вопрос финансово затратный, но это всего лишь расходники у Механоидов. Изготовление не более пары часов. Далее установка и настройка модуля преобразования. Старые нервы мы подключим к контактам, а мышцы подцепив на новые точки опоры. Девушка вновь прозреет и будет видеть лучше, чем Вы или я.

– Каков вопрос цены?

– Вот это сложный момент. Для Местной я готов провести операцию за половину цены. И тут даже не вопрос моего к Вам отношения, а скорее политика станции по отношению к пришлым. Однако, сами киберглаза стоят очень дорого.

– Цена! – уже громче сказал я и привлек внимание местного персонала. Сколько можно тратить мое время?!

– Один миллион триста тысяч кредитов, – ответил Хаммер и словно окаменел в ожидании моего ответа.

– Какие характеристики на киберглазах такой стоимости? – сухо уточнил я.

– Это базовые глаза Механоидов для иных рас. Зрение идеальное, четкость усиленная, зум десятикратный, ночное зрение и инфракрасный и ультрафиолетовый диапазоны в видимом спектре.

– Оплачиваю.

– В Вас мы не сомневались. Доброго дня. Завтра Чара, глядя Вам в глаза, скажет “спасибо”.

Ожидание длилось около двенадцати часов, за которые я поел, поспал и немного возлежал с Чалийкой, которая поздравляла меня с победой. До сих пор не знаю, как это случилось, но я ни о чем не жалею. Когда меня пригласили на выписку, я был в прекрасном настроении и вообще – бодрый как горный баран. Чара показалась из отделения трансплантологии со всем возможным достоинством, который только мог быть присущ той, кто не так давно ходила вдоль стен. Заметив меня, она робко приблизилась и резко встала по стойке смирно, давая мне шанс посмотреть и оценить результаты моих личных трат. Глаза были прекрасные, свежие на вид и совсем не похожие на искусственные, серые, подвижные – блеск. Да и все лицо девушки преобразилось – улыбка на ли-

це играла особенно красочно и живо. Цени девочка: «Зрячим того не понять».

Улетая на свою базу, мы не смогли обойти стороной местный персонал и зацепили с собой пяток профессиональных медиков и вспомогательный персонал из рода Чалов. Данное событие подорвало мои отношения со станцией, однако все равно не вывело меня из статуса «друг». Все это время, что я потратил на Чару, вылилось мне в виде отдыха и восстановленного преданного бойца, а в довесок к награде, я потерял контроль над телом, едва мы только покинули обитаемое пространство. Ферзь вновь забрал у меня бразды правления. Это было грубо, и я не то чтобы не участвовал в процессе его работы, я даже не понимал сколько прошло времени, приходя в себя уже от толчка гиперперехода. Однако это был не просто полет сквозь Серый Вихрь, это был целенаправленный прорыв ткани гиперкосмоса. Что мы тут забыли? Я повернулся к Чаре, она в ответ повернулась ко мне.

– Продолжай полет, – прервал я молчание, уповая на то, что Ферзь проинструктировал подчиненную по поводу точки назначения и цели полета. Так оно и вышло – Чара прекрасно знала, куда нам надо лететь.

Полет был неожиданно продолжительным и довольно однообразным – чернота и тьма. Однако часы спустя, перед нами стали появляться очертания и контуры древних судов, застывших во времени, пару раз мы миновали большие фрагменты Космических станций. И когда казалось, что

удивляться больше нечему, перед нами вышли невероятные скопления мусора, состоящего из деталей, осколков, кристаллов и прочих обособленных частей игрового мира. Однако мы не останавливались ни перед чем. Даже когда наткнулись на группу Будонгов, мирно проплывающих недалеко от нас, примерно на расстоянии в четыреста или пятисот километров. А потом мы увидели цель всего нашего полета...

Огромный корабль появлялся перед нами словно гора, вынырнувшая из тумана перед маленькой шлюпкой. Колоссальные размеры древней машины были соразмерны средним станциям этого мира. Нет, это не корабль, это даже не гиперкрейсер, это монстр и величие древнего кораблестроения. Наверное, в мире нет ничего крупнее данной модели. Вытянутый корпус с округленными краями, выдвигающиеся оружейные системы и разбросанные грозди генераторов Щитов. Пустотелое пространство чрева корабля интриговало и предлагало разгадать его тайны. Даже несмотря на множественные повреждения корпуса и орудий, мегалитический корабль вызывал лишь почтение. По нему сразу видно, что это воевавший в неравной схватке Герой, а не тыловой корабль класса люкс.

– Это Чиранекский Линкор с названием «Лектор». Корабль пятого поколения, Чальского кораблестроения, наследие Вечной Войны. Наша последняя попытка создать великий корабль предков, наших прародителей, – ответила Чара

на не заданный мною вопрос.

Образ корабля после ее слов словно окрасился силовыми линиями в сером ничто, а затем словно иллюзия наложилась на картину замершего в веках гиганта, показывая мне, как единственному зрителю, его последний бой. Вид Лектора в бою был страшен, не удивительно, что Чалов боялись и решили уничтожить. Теперь многое стало понятно, хотя если это всего лишь попытка воссоздать Корабль еще более древней расы, то плохи были дела в стародавние времена. Иллюзия с отображением боя стала медленно таять, а голова в противовес начала болеть, наполняясь ненужной мне информацией о характеристиках этого чудовища.

– Чара, давай к нему.

– Да, командующий...

На «*Лектор*» я взошел в одиночестве – это мой крест и только моя миссия. И знал бы кто, как я не хочу с этим связываться, но увы – это никому не интересно. Корабль и внутри поражал габаритами, устройством и сложностью внутренних схем помещений и силовых линий. Уровни живучести корабля были трижды дублированы и наверно только благодаря этому, я имел честь быть на нем, а не копаюсь в его останках. Системы жизнеобеспечения не функционировали, но это вопрос времени и моего труда. Все можно исправить, нужна только энергия, а игровая механика сама все доделает. В этом и есть моя основная работа: восстановление энергопитания, без которой тут попросту нечего делать. Найти

главный энергоузел было довольно проблематично, так как устройство корабля было таким, что в случае штурма, противник должен блуждать в поисках ключевых постов часами. Ну, этот путь мне пройти удалось всего за два, да только мне никто не мешал – ходи, осматривай помещения, песни пой. В итоге узел был найден, дверь у которого была благоразумно распахнута. Проведя первичный анализ, я снял с Раша Генератор и перенес его на Лектора, подключил заполненный до краев элемент питания и смотрел как за пяток минут, весь этот заряд улетает в пустоты жадного чрева Линкора. Далее вспышка и долгожданный признак жизни судна – внутри его недр запустилась система генерации Атомная тут основа, ядерная или еще какая “Слапокристаллическая”, я не знаю, да и не надо, на самом деле. Мой же генератор после хлопка и вспышки, пошел сизым дымком, ну а как: шуткали, поднять такой БЕЛАЗ. Минуту было еще относительно тихо, а затем заработали системы распределения и управления энергопитанием: палуба под ногами вздрогнула, когда сразу четыре независимых генератора включились в работу. Работа выполнена. Аккуратно вынимаю уничтоженный прибор от Механоидов и смотрю на его безжизненное тело:

*– Атомный Генератор Энергоснабжения, модель «АБ-семь тысяч», производства Механоид. Статус – неработоспособен. Наполнение – пустой. Поврежден. Требуется: ремонт, замена частей.*

“Прощай, дорогой друг” – подумал я, убирая сломанный

предмет в свой инвентарь. *“Ты со своей работой справился, а значит и мне не стоит вешать нос!”*. Полный уверенности, что теперь у меня все получится, я направился к блоку управления Линкором. Осталось лишь утрясти этот аппарат и привести его в божеский вид, а уж за отдачей такого калибра далеко ходить не придется.

По возвращению в реальный космос, сразу рядом с нашей новой базой, я распорядился бросить все имеющиеся силы на ремонт Линкора и сколачивание первых команд, кто будет воевать на Линкоре. Такой жест был не опрометчивым, так как Лектор, конечно, не современный Дредноут с его обвесами вооружения, однако он один способен переломить почти любое боестолкновение в свою пользу. Состав Лектора, прошедшего через ужасающий бой, насчитывал: пять боевых, независимых постов; главное орудие, способное смещать планеты и станции с орбит; сильнейшие двигатели; щиты невероятной силы и живучести. Многие годы провисел Линкор в сером Ничто, но все же выжил и может еще послужить своему народу под нашим руководством. Работы кипели в четыре смены, никто не отлынивал и даже я не гнушался работы с энергосистемами, наряду с обычными инженерами. Три дня такой работы дали нам всего пятнадцать процентов прироста к целостности, но и этого было достаточно, для первой *“прогулки”*, за долгие столетия. У Лектора не было и половины запаса прочности, но этот факт даже не притормозил Ферзя, который с нескрываемым нетерпением объявил

о первой атаке на системы разумных рас. А мое мнение по данному вопросу, никого не волновало...

Сборы в бой не были долгими – хватило двенадцати часов, чтобы все наши вымпелы были в строю. Сто пять кораблей поддержки и шестьдесят Чалов на Лекторе вместе со мной. Ферзь вновь взял управление на себя, но позволил мне остаться наблюдателем. А затем, была объявлена первая система, что познает ярость древних Чалов: «*Голди-пять-десять шесть*». Началась переброска войск, затем вступление в бой без объявления войны или подобных демократических тонкостей – Ферзь искренне считал, что прошлая война продолжается и объявлять ее вновь, все равно что признать ранее поражение. Против нас выступили все НПС системы, а также редкие игроки, решившие поиграть во взрослые игры, очевидно принимая какой-то срочный квест. Однако всего за час активного сражения, результат был очевиден каждому. Трусливые игроки бежали из системы, спешно запрыгивая в свои корабли и бросаясь прочь от злых Чалов. Что ни говори, но бой был ужасен, а его последствия веерами разлетевшиеся от каждого выстрела уже мешали не только нормальному обзору, но даже радарам дальней разведки – так густо все было засыпано осколками и трупами разумных. Главная система обороны, находящаяся на орбитальных спутниках обитаемой планеты, отражала наши нападки, активно отправляя в сторону врага плазменные веера брызг, не позволяя сосредоточиться на планете и совершить



десантирование. Они не знали, что планета нам и не нужна, а мы не рассказывали об этом. Ферзь лишь активировал главный калибр Лектора и направил его на первую орбитальную защитницу. Залп. Яркая вспышка нежно-малинового света, словно тонкий лазерный отблеск не толще нити перечеркнул часть системы и свою цель. Вспышка, Орбитальная система защиты разлетелась в клочья, словно ее подорвали изнутри водородной бомбой. Ее осколки стали усеивать поверхность планеты, а Ферзь уже готовил второй заряд... Сменить цель. Залп. Повторить. Еще раз. И еще... И еще...

После очередного залпа, Ферзь отнял руку от главной консоли и посмотрел моими глазами на радар. Кораблей противника в системе просто не осталось – Мы убили всех, но даже этого моему кукловоду оказалось мало. Ферзь выделил часть планеты, где находились космопорт и прилегающие к нему селения и очертив границы, вновь нажал на кнопку пуска. И новый росчерк, в этот раз продолжительный и плотный сжигал огромный участок суши. Бой завершился досрочно. НПС не имели шансов против сил Чалов, а игроки трусливо покинули опасное место, бросив местных на произвол судьбы и на растерзание Ферзю.

Планета лишена главной жизненной жилы, в космосе кроме спас-капсул живых противников не видно, а планетарные защитники представляют собой бесформенный мусор. Меньше двух месяцев прошло с появлением Ферзя, а мир уже сотрясается жестокими сражениями, а я никак не мешаю

этому произволу. Чалы на этом сражении потеряли немало воинов, но те, кто выжил, получил опыт с реального боя и с убийства игроков – они стали еще опаснее и злее, как псы-людоеды, попробовавшие кровь врага на вкус. Первая система из трех предписанных была уже зачищена, Линкор показал свои силы в бою, а Чалы продемонстрировали всему миру – что они вновь отрастили себе зубы. Отныне у Чалов свой путь, в разрез жизни Альянса Миротворцев и всех остальных. Это новая дорога ведущая к новой кровопролитной войне.

Когда же Ферзь исчерпал себя, я куклой упал в кресло пилота, едва не ослепнув от навалившихся на меня сообщений системы с поздравлениями и угрозами. Вновь дикая усталость навалилась на плечи и была готова сломить дух, но я продолжал упрямо сидеть и сжимать от злобы зубы. *“Я не должен позволять этой мрази бесчинствовать на просторах космоса – я должен встать у него на пути! Я...”* Тонкая девичья ручка Чары, коснулась моего напряженного плеча. Я повернула к ней, посмотрел в ее глаза и едва не утонул в этом взгляде обожания. Никто и никогда не смотрел на меня с такой любовью и обожанием. Она видела во мне не командира, а как минимум спасителя, который поднимет ее народ на войну и проведет через половину мира, чтобы рано или поздно все Чалы жили в раю. И как же мне будет жаль ее разочаровывать...

– Чара... – начал было я, но она сложила перед собой руки

и не дожидаясь моей речи, в порыве эмоций, уронила две горячие слезы на грудь и проникновенно, пытаясь достать до самых глубинных струн моей души, произнесла:

– Ты истинный Ферзь, Грейсон Хеймс...

Я хотел ей ответить, но уже не смог – мир окрасился в серые тона, словно я оказался в Гипер-космосе, но только в этот раз я застыл вместе со всем окружением. А затем, поверх серости и тьмы, начали всплывать золотые буквы, сжигающие все что я видел, оставляя лишь липкий страх, ползущий вдоль позвоночника.

– *Мои Поздравления, Сережа! Ты досрочно выполнил скрытое задание – «Возрождение Черного Ферзя Чалов»! Твое достижение никогда не будет забыто и твой подвиг будет жить в веках этого мира! Твое тело послужит сосудом для новых творцов истории, а с тобой, нам придется распрощаться – Ферзь, должен быть один. Спасибо за сотрудничество! С меня – подарок.*

*Всегда твоя, «Контур шестьсот шестьдесят девять «Милана».*

Каждое последующее слово новых сообщений вызывало во мне все большую и большую панику:

– *Внимание! Вы воссоздали древнего персонажа, Ваша миссия окончена. Ваш персонаж Грейсон Хеймс выводится из системы.*

– *Внимание! Ради соблюдения баланса истории события, Ваш аккаунт будет удален.*

– Внимание! За Ваше участие в глобальном сюжете, а также за возмещение утраты главного героя и Вашего аватара, Вам полагается компенсация – пять тысяч долларов США. Ваш аватар переходит под управление НПС “Черный Ферзь”. Спасибо за игру! И удачи в новой игре!

Последние буквы растаяли, оставляя мое сознание без ощущения собственного тела в крошечной темноте. Минута или быть может целый час, прошли в таком состоянии, заставляя меня переосмысливать все, что только что со мной произошло. А затем, тихий, на грани слышимости шепот произнес: “Подарок”. И в тот же миг, тишину разорвал громкий звук, как от удара по колоколу, вслед за которым тьма порвалась на цифровые лоскуты, закручивающиеся вокруг меня. А поверх всего этого хаоса, звучали механические слова:

*"Ошибка...*

*Отключение невозможно.*

*Некорректный ответ Контура...*

*Анализ ошибки...*

*Создание исключения...*

*Исключение создано.*

*Переброс матрицы Аватара на резервный канал...*

*Перенос профиля игрока в банк резерва...*

*Генерация нового профиля...*

*Создание профиля завершено.*

*Перезагрузка кластера..."*

А потом Тьма стерла весь тот ужас и хаос, оставляя меня в спокойной и уютной темноте стартового игрового интерфейса, напротив горящих букв, собранных в название этой игры: “*Железная Стратегия*”.

## Глава 7. Создано исключение

– Добро пожаловать в Железную Стратегию, путник! Ты искал себя, и поиски твои завершились! Вступи на свой путь и определись: кем ты хочешь быть? – глядя на уже ранее увиденную мною надпись, я продолжал смотреть перед собой напряженно. Тревога никуда не делось и даже шальная мысль о том, что все произошедшее со мной всего лишь сон – быстро улетучилась, когда на передо мной появились следующие слова. – Любой путь начинается с первого шага, сделайте и вы его: Выберите расу! Помните, каждая раса уникальна не только на словах, но и по сути своей: вам будут открыты тайны мирового устройства, а может и секреты глубинного космоса. Все зависит только от вашего выбора.

Голос системы вещал, тьма окружала, но, к сожалению, кнопки «выхода», не было в том месте, где она была ранее. Это не сон, хотя на кошмар сильно смахивает... Речь системы переходит в сторону предложений и в какой-то миг из тьмы выступают предлагаемые расы. И было их намного больше, нежели при первичном выборе игрока. Закрученные вокруг меня по спирали, первичные и второстепенные, проработанные и не очень, уродливые и откровенно жуткие. Я видел персонажей-Инсектов и какие-то шарообразные ро-

ботизированные дымные пузыри. Также я видел и более скромные варианты мутантов и смешанных рас, вроде четырехрукого полуворка-полухаммера. Это был богатейший выбор, способный удовлетворить любые, даже самые большие фантазии игрока. Неужели и мне можно определиться с этим составом? В той ли я ситуации, чтобы заниматься самоопределением или это просто место, где мне предстоит сойти с ума в окружении сотен аватаров? Уже сейчас я понимаю, что ситуация нестандартная, так как я уже имею сумку на боку, а в ней мои персональные и личные предметы. Частично живой интерфейс сохраняет кнопки взаимодействия с питомцем. Я ни разу не новый игрок и в праве ли я сейчас что-то решать?

Сделав шаг в сторону, я коснулся Чала, попытавшись идентифицировать персонажа и получить справку, но добился лишь того, что Чал передо мной исчез, уходя в тень, и уводя за собой всех окружающих меня существ. Всех, кроме одного...

*– Благодарим за выбор. Ожидайте генерации персонажа по предоставленному списку...*

*– Раса – выбрана. “Бруннен-Жи”. Ожидайте...*

*– Специализация – выбрана. “Энергетик”. Ожидайте...*

*– Распределение Характеристик персонажа – распределено. Ожидайте...*

*– «Сила» – Текущий уровень – Десять.*

*– «Ловкость» – Текущий уровень – Десять.*

- «Точность» – Текущий уровень – Пять.
- «Интеллект» – Текущий уровень – Пять.
- «Внимательность» – Текущий уровень – Пять.
- «Профессия» – Текущий уровень – Ноль.
- «Сила Духа» – Текущий уровень – Пять.
- «Удача» – Текущий уровень – Ноль.
- «Энергетик» – Текущий уровень – Ноль.
- Настройки приняты!

– Внимание! Выбранный Вами персонаж не безымянный аватар. Произведен выбор имени персонажа из резервного хранилища. Ваше новое имя “Павиий Хеймс”. Данное имя не может быть изменено или исправлено.

– Иницируется новая игровая сессия. Ожидайте...

– Добро пожаловать в мир живых, Павиий Хеймс. Ваше имя зарегистрировано в системе. Для Вас сгенерирована история персонажа:

– Рожденный под именем Кондарик Хеймс. Волей судьбы, Вам выпала роль стать легендой мифологии, став в один момент единственным представителем своего вида. Древнейшая раса первооткрывателей космоса, романтиков, исследователей и создателей новых рас и миров. Все это и только про Бруннен-Жи, про Ваш вид, про Вашу боль и печаль. Величайшие создания, выросшие из Хаоса, слишком рано познали власть создания новой жизни и слишком легко отнеслись к силе новорожденных. Ваши дети, создания, созданные для услужения, созданные для жизни в космосе, они



предали род своих родителей. Чалы уничтожили самое святое, что было у Вас – две ваши родовые планеты, колыбели из которой все вышли, были уничтожены жестокими Выродками. Дети встали против Вас и не каждый смог поднять на них руку, не все удары были отбиты, и они смогли закончить начатое – они уничтожили весь Ваш вид. Все что было создано Вашими собратьями было похищено, использовано против Вас же и безжалостно извращено. Чалы не смогли забрать знания Брунненов, но для Вас это уже не актуально. Вашего вида больше нет, вы единственное напоминание о былом величии, Вы осколок прошлого, статистическая ошибка подтверждающая незыблемость константы. Игры высших сил, или личный злой рок сыграли лично с Вами злую шутку: в период страшных боев, Вы были выброшены в аномалия пространственного перехода, Вы потерялись во времени и пространстве, застынув в вечном куске льда, без толики энергии и шанса на спасение. Однако вселенная любит игры с цифрами, случайности собирались в выигранные комбинации и тонкие лучики свободной энергии, радиоактивных альфа-волн постепенно приводили Ваш корабль к жизни, давая Вам последний шанс. Вы, как и Ваш корабль – последнее что осталось от Вашего рода. Именно в связке залог Вашего спасения. Миллионы случайностей сошлись над Вашей головой и некогда замороженное в криосне тело, начало оттаивать, возвращаясь к жизни. Отныне, Вы Павший Хеймс, ибо у Вас больше нет своего рода, Вы пережили

*его, как и весь свой вид! Будет ли Ваша новая история удачнее или значимее предыдущей – покажет время.*

*– Легенда принята. Ожидайте...*

*– Внимание! Вы принимаете все изменения? Это последняя возможность изменить существующие настройки.*

*– А есть выбор? – Удивленно поднял я бровь, глядя как все работает без моего участия. Вот и кнопочка “Принять” провалилась и посерела.*

*– Внимание! Для начала игры выберите аккаунт и оплатите ... Ошибка! Создано исключение!*

*– Принято. Добро пожаловать в Железную Стратегию, Павший Хеймс!*

Вхождение в игру было на удивление быстрым и до безобразия отвратительным. Сначала меня с силой приложило о твердое кресло, затем все тело начало стремительно коченеть от холода, а формирование корабля издевательски запаздывало и вытягивало время моей неожиданной агонии. Первые осмысленные движения конечностями наступили очень не сразу, да и были они скорее судорогами, чем реальными и осмысленными сокращениями мышц. Знатно меня подморозили, хотя мотивы понятны – антураж, чтоб его черти имели... Едва в себя, пришел, осмотрел тело, с которого плавно стекал стремительно тающий лед. На мне был неизвестный скафандр, неприятного коричневого оттенка, хотя даже не оттенка, а просто коричневый. Моя бессменная

сумка тоже изменила цвет в масть костюму. Стянул перчатки, посмотрел на пальцы – синюшные конечно, но уже не черно-белые, а вполне себе человеческие, охровые, или как там этот цвет называется... Настало время окружения. Поворачиваю не гнущую шею, осматриваю базовый корабль. Да, избытка красок отсутствует, вся моя новая жизнь начинается с пятидесяти оттенков коричневого. М-да... Ассоциации соответствующие. Корабль неприятного цвета находился на боку, относительно поверхности небольшого метеорита. Выглядел он соответствующе нашей программе вхождения в игру – лед и иней, быстро меняющиеся на воду. Подхожу к лобовому экрану, отмечаю, что два огромных полупопия, являющиеся моим окном в мир, на самом деле глаза здоровенного насекомого, который собственно и является моим кораблем. А то совсем уже страшно было. Ладно, с новым рождением, Сергей. Тебе не грозит забвение, однако стоит ли радоваться, я бы сейчас судить не стал... Так или иначе – игра продолжается.

После знакомства с обстановкой, осматриваю внутреннее содержание, а именно – интерфейсы и справки, доступные элементы и разницу между расами. Разница была, небольшая, но довольно заметная. Я уже не новичок и теперь сразу готов обратить внимание на внутренние примочки и навыки. Сделал тройку открытий. У меня уже занята одна дополнительная Характеристика – Биохимия была на своем родном месте, что безусловно приятно. Второе открытие было в том,

что все имеющиеся у меня навыки – вообще мне незнакомы, все уникально и персонально. Неприятно, но не критично. Ну и конечно же моя сумка, не пустая как должно новичку, а с моими личными вещами.

– *Левая Брунненская Манжета Энергетика «Эдла». Улучшение параметра Энергетик на одну восьмую навыка. Защита кисти плюс тридцать единиц. Имеется накопитель на семьсот пятьдесят Ти-эс. Режимы: забор энергии, отдача накопленной энергии. Предмет не занимает руку. Предмет персонализирован на Бруннена «Павшего Хеймса».*

– *«Флейта Знаний, Брунненского мастера». Легендарный Артефакт. Ограничения по расе – только Бруннены. Предмет персонализирован на Бруннена Павшего Хеймса. Звуки данной флейты имеют повышенный шанс напомнить исполнителю и слушателю его позабытую историю, а также вспомнить то, что забывать было нельзя.*

– *Брунненский револьвер «Бур-С». Артефакт. Количество патронов – девять. Используются боеприпасы типа – “Тридцать второй” патрон. Урон – сто двадцать единиц. Ограничение по расе – только Бруннены. Предмет персонализирован на Бруннена Павшего Хеймса.*

Так, меня все же обманули – это не мои вещи, а подделка, причем улучшенная. Мне это не нравится, но я уже ничего не отдам, заберу как штраф за моральный ущерб. Странно и как-то читерски, что любое упоминание моей новой ра-

сы везде добавляет свои бонусы, как Легендарка и артефакт. Надо теперь постоянно думать, как с этим жить и как использовать. Что у нас дальше? Космическое судно. Насекомоподобный коричневый базовый кораблик. Если верить его описанию, то и он не простой, ибо не желает умирать к моему тридцать пятому уровню, а даже напротив – намекает на то, что мне надлежит с ним возиться еще долгие годы. Принимаю. Что на складе? На складах только не длинный шнурок и грызун покачивающийся в пустом пространстве. Этого стоило ожидать. Вот если бы мне сходу дали волшебную палочку и сто кубов роскоши, я бы заволновался, а так – даже спокойнее стало. Касательно оснащения корабля: вооружение слабое есть, двигатель какой-никакой тоже, а вот Гипер-двигателя уже нет... Облом-с.

Как корабль назовешь, так он и поплывет... Выбираю название: «Бедя». Да-да, я знаю насколько жалко и удручающе это выглядит, но что поделать – нет времени на выдумки. Теперь можно разобраться в самом кораблике. Первое впечатление, что это огромная задница слегка развеялось, когда на поверку корабль оказался огромной космической мухой. Скажет так – не далеко ее образ ушел от первого мнения, но все же намного лучше. Вид – огонь! Представьте толстую навозную муху с огромными глазами и реактивным двигателем в жопе. Представили? Не надорвались? А я на таком, летать буду. Смешно ли? Не очень...

Управление судном было своеобразным, но вполне себе

работоспособным. Минимализм в управляющей консоли заметно компенсировался некой связью между мной и Бедой, в следствии чего мы довольно долго приравнивались друг к другу – бегали по астероиду, разворачивались на месте и все такое. Летать мы не могли – поврежденные крылья и неясные ТТХ двигателя не позволяли броситься в слепой полет. К минусам положения добавлялся и разбитый правый глаз-иллюминатор, играющий совместную роль Радара и Оружия. Довольно тупорылое решение, вешать два столь нужных агрегата на прозрачные и хрупкие конструкции, но кто я такой чтобы учить конструкторов этого коричневого нечто их работе? Ладно, оружие и радар на половине – мне пока хватит.

Следующий шаг нашего балета: выхожу наружу, благо скафандр универсальный и шлем искать не понадобилось. Осматриваюсь – вокруг темно. Беда возвышается рядом, намного уступая моей ранней Чайке. Однако выбирать не из чего. Осматриваю брюхо и корпус корабля. Ну понятно, что ни хрена не понятно, так чего же я тогда тут умничаю? Мне все равно деваться некуда – придется летать на том, что дали. Куда мне деваться? С астероида-то?

Вернувшись в кабину, выровнял давление, напустил атмосферы. Оценил подъем температуры и общую обстановку, которая медленно, но становится комфортной. Оживает мушка-то! Значит идем дальше – активирую двигатели, жду секунд десять. Ну, с Богом! Беру узкий штурвал и стартую. ВАУ-У-У-У!!!! Как на карусели! Пространство смазывается,

звезды и туманности завертелись рваной свистопляской перед глазами, вызывая тошноту от такого стиля полета Аля-Штопор. Догадываюсь убраться битые крылья – невероятно, но факт: в отсутствии любого сопротивления они каким-то образом влияли на полет, хотя, казалось бы... В общем без них, полет более-менее выровнялся, хотя легкий крен на пять градусов присутствовал и требовал контроля и коррекции каждые три-четыре световых года. Указав направление из списка “От балды”, отпустил штурвал и некоторое время смотрел за полетом. Искусственный псевдо-интеллект, прекрасно обходился без меня – курс держится, крупные предметы обходятся стороной, в аномалии не попадаем. Значит, пока я не нужен, можно решать проблемы новой жизни дальше. Время для чтения. Начну с большого...

– *Корабль Типа «Муха». Имя – «Беда». Низшая ступень развития космического судостроения павиших Брунненов. Легендарный. Корабль персонализирован на Бруннена Павиего Хеймса. Вместимость экипажа – условные три единицы. Свободный объем – пятнадцать кубов. Особенности судна: оборудование корабля не занимает свободного объема. Встроенное вооружение – «Дестератор первого уровня», энергетический урон от двухсот до двухсот пятидесяти единиц. Защитное поле – не развито. Крепость корпуса – пять тысяч единиц. Встроенный космический двигатель – «Летун первого уровня», максимальная скорость – ноль целых тридцать пять сотых. Встроенный радар «Око пер-*

вого уровня», дальность обзора – ноль целых девяносто восемь сотых Прс. Точность – ноль целых четыре сотых Кр/м. Информативно: Живые корабли Брунненов способны эволюционировать. Текущий уровень развития Корабля – первый уровень. Развитие судна происходит вместе с пилотом, с которым происходило выращивание матрицы его сознания. Не забывайте развивать Ваш корабль, он еще не способен к саморазвитию!

А в целом не плохо, вроде как вопрос о кораблях закрыт надолго, осталось понять: на кой хрен мне такие бублики?

Второй беспокоящий вопрос, который меня начал тревожить – чего это я такой подозрительно спокойный? Данная ситуация должна шатать мои слабые нервы, а я тут вроде как на своем месте и даже не рыдаю как пятилетняя девочка. Полез разобраться, нашел ответ в разделе описания расы:

– *Особенность расы: “Холодный рассудок”. Бруннены не привыкли выказывать свои эмоции и в ходе эволюции выработали свою персональную силу духа. Вас намного сложнее вывести из равновесия факторами, на которые Вы не способны повлиять.*

Меня такой ответ устраивает, а возможно и радуется, но больше расстраивает, ибо не мое это, и меняет меня против воли...

Бесцельный полет, в ходе которого я продолжил изучать самого себя, продолжился не так уж и долго. Назойливый



писк жутко бесячей тональности вывел меня из глубин интерфейса и заставил обратить внимание на табло монитора. Экран был немногословен, а информации было и того меньше. Зато ценность данной информации недооценить было трудно: Крупный осколок с крупным хранилищем. Интересно: удача улыбается только мне или всем подряд на старте? Ответ не принципиален, я доволен и так. Перенаправляю Беду на новую цель.

*– Внимание! Вы обнаружили Зброшенный склад на Астероидном основании. Желаете осмотреть данную локацию?*

Идиотский вопрос игнорирую, ибо от ответа ничего не изменится – я все уже решил. Совершаю посадку самостоятельно, игнорируя ругань системы о том, что моих навыков недостаточно для такого действия. Ну так запрети мне!

*– Внимание! Вы впервые совершили самостоятельную посадку! Ваш навык пилотирования увеличен на одну единицу. Получен опыт.*

*– Внимание! Вы обнаружили скрытую локацию! Получен опыт.*

Айда я, ай да сукин сын! Покинув новый корабль, вышел на астероидное основание, покрутился немного, приседал и подпрыгивал. Новый костюм значительно отличался от моего первого консервного скафандра. Это хорошо. Теперь можно и к шлюзу в скале, отпираю дверь и замираю на пороге. М-да... А я тут даже не сотый. Мусора внутри было до

потолка, стены выкрашены граффити и прочей похабщиной. Видимо это хранилище как раз всем и попадает на старте, только вопрос: а зачем? Не знаю, что тут было по плану или в самом начале, но сейчас тут была настоящая свалка. Осколки кубов, коробок, кристаллов минералов и прочего бесполезного металлолома. Срач несусветный и такому нубу как мне, делать здесь откровенно нечего. Ну что я могу? Начать прибираться в надежде получить доп характеристику “Уборщик” и немного прокачать ее в статус “Горничной”? Нечего здесь делать, разруха и пустота не оставляют мне шанса даже на поиск чего-то полезного. Однако отчаиваться я не буду, благодаря оцифровке и расовой примочки – рассудок у меня холодный и никакому упадничеству не подвержен. Остаться на месте точно не вариант, а значит – надо работать!

Опыт не пропить и не потерять – помнит голова, а руки постепенно догоняются. Спасибо вам, мои друзья: Ник, Виктор, Коля... Обучили неразумного – низкий вам поклон. Мусор – это именно то, что надо для получения предложений на ожидаемые навыки и профы: Ремонтник и Модификатор. Брат не стал – не по мне все это, но опыт усвоил, не побрезговал. Так же поднял слегка удачу и даже собрал два неплохих аккумулятора из такого дерьма, что сам удивился их идентификации. Однако все эксперименты акончились в тот момент, когда на аватар накатил голод и жажда. Время приключений закончилось, стало скучно и одиноко, словно я в какой-то пустой аркаде застрял. Поэтому я собрал все, что

посчитал хоть чем-то пригодным и улетел с этого астероида.

Опять полет, опять ожидание и ноль динамики. Заваливаюсь спать, благо дискомфорта от голода физического нет. Только задремал, как корабль едва не завыл:

– *Обнаружены минералы!*

– Мои поздравления... – раздраженно бросил я, усаживаясь вертикально. – И чего с того?

– *Обнаружены минералы!*

– Это какие-то особенные минералы? Что-надо-то?!

– *Обнаружены минералы!*

– Задолбал! Если тебе надо, то лети к ним! – корабль после этих слов сменил курс и понесся к небольшому скоплению астероидов. Я же снова откинул кресло и попытался заснуть, пока совсем не упустил нить сонного состояния.

Вы когда-нибудь просыпались от звука перфоратора? А от того, что вы уснули на перфораторе? Вот я теперь могу точно сказать, что данный сомнительный опыт у меня есть. Дикий треск, тряска и вибрация – шикарный будильник! Я вылетел из корабля так быстро, словно он полыхал изнутри. Выскочил, обернулся и непроизвольно почесал шлем. Огромное насекомое, ничуть не менее крупными жвалами откусывало кристаллы минералов и измельчало где-то внутри себя. Благо космос съедал все звуки, но дрожь космического камня я ощущал даже так. И вот как бы смешно, но совсем не смешно. И вот зачем она их жрет? Тоже голод? Или топливо? Эх, мало я читал описание...

Залезать внутрь до окончания трапезы Беды я не стал, потому и сидел минут двадцать на холодном камне в ожидании окончания банкета. Миг настал – Огромная муха проглотила последний кристалл и отошла от жилы шагов на пять, где и замерла.

– Порядок? – а в ответ тишина. Киваю, принимая за правило: Молчание – знак согласия. – Тогда полетели дальше, раз дел больше нет.

Новая вспышка голода, требующая внимания, скрутила меня через час после вылета, не давая снова провалиться в сон. Бесячее состояние, особенно когда жрать нечего, а единственная жидкость что у меня есть – электролит из батарей. Поморщился и сел в кресле, заметил, что что-то изменилось... Оказывается, за этот час, пока я старался снова поспать, корабль прошел нереальный курс саморемонта! Трещины с лобовухи исчезли, скорость полета удвоилась, а общее состояние судна вышло почти к эталону! Такая статистика мне нравится – Живой флот, на то и живой, что сам себя способен восстанавливать! Гении генной инженерии... Мы все боялись, что роботы отнимут у нас работу, а тут один генный виток и никаких механиков не надо. Чума! Что ж, теперь мне понятно настойчивое требование Беды минералов. Цикл восстановления у корабля довольно линейный, но немного жестокий по отношению к уровням. На один уровень корабля, уходит час регенерации. То есть на двадцать четвертом уровне корабля, это полные сутки! А на сотом

уровне больше четырех дней. Досадно, но надеюсь с уровнями растет не только время, но и некие снижающие эти часы факторы. Хотя в данный момент, без гипердвигателя, времени вагон и три полные тележки! Жди – не хочу!

Почти два часа в полете, приводящие меня в состояние медитативного бреда, когда я готов даже на калькуляторе пересчитывать приток опыта за отремонтированную батарейку. Два часа, которые наконец разорвали тишину безумия мелодичной трелью:

– *Обнаружены чужие корабли!* – песня, а не слова... Добавить бы еще “*Поздравляем! они покинуты с полными трюмами еды и тридцатью кубами алкоголя...*” и картина будет полной.

Поднимаюсь с пола, сажусь в кресло, открываю панель управления радаром, смотрю. Радар стилизованный под эхолот, все же отрисовывал все необходимые мелочи и детали – два неопознанных судна разрушают астероидное поле, с целью добычи редкозема. Где-то я уже видел таких шахтеров, неужели тема настолько популярная? А стоит ли к ним вообще лететь? Голодовать не хочется, но и в одиночку лезть куда не просят тоже не самая разумная идея. С другой стороны – чего я теряю? Взять с меня нечего, а убивать меня, как и любого иного игрока – бессмысленно. Немного подумав, все же решаюсь и активую связь, выделив правы, ближайший ко мне корабль. Ответ пришел неприлично быстро, как будто моего звонка ждали. Окно связи развернулось, показы-

вая мне голубоглазую тонкую блондинку в бордовом костюме военфлота с нашивками клана. Яркая же улыбка в экран окончательно уничтожила мои подозрения – это НПС...

– Укажите цель вашего сближения, – как же я соскучился по нормальной речи и этому синтетическому тону бездушного клерка.

– Торгово-рыночные отношения, вероятно, – пожав плечами, ответил я.

– Минутку, – девушка на экране стала неподвижной и блеклой, а спустя минуту она вновь ожила и ответила. – Разрешение получено, можете начинать сближение.

Не став никого дразнить своим наглым поведением, я скромно припарковался на астероиде, вблизи других грузовых судов. Именно здесь кипела основная деятельность и именно тут было настроено нормальное освещение за счет прожекторов. Рабочие вкалывали, не жалея себя, чем явственно выдавали в себе все тех же НПС, однако ко мне подходили вполне себе живые игроки: человек в прекрасном костюме и его охранник с весьма и весьма массивным излучателем. Хотя стоит ли удивляться – на этой тверди если гравитация и есть, то совсем уж символическая. Смотрю на подходящих:

– *Человек «Неморин Сапкович», уровень – сто четвертый. Клановая принадлежность: «Рудокопы Севера»*

– *Ворк «Крагн Раписсо», уровень – девяносто пятый. Клановая принадлежность: «Рудокопы Севера»*

– Какой интересный гость, да в такой глуши! – появившись на мелком экране произнес человек с непроницаемым шлемом. – Вы, наверное, заблудились?

– Скажем так – я совершил ряд необдуманных действий и оказался тут, – разводя руки, ответил я. – Имею скромные надежды: выменять у немного продовольствия. Только я нуб совсем, в игре вторые сутки.

– На нуба Вы совсем не похожи, но что что недавно здесь – это очевидно. И что вы предлагаете? Обмен? – человек посмотрел на молча стоявшего Ворка, затем уточнил у меня. – Может продажа?

– Только если сразу конвертировать детали и мелочи разные. Мне бы минимал по продуктам, ее вообще нет.

– Эко ж Вас неудачно занесло в такую даль, да еще и без еды, – посочувствовал Неморин и вновь обменялся скрытыми от меня фразами с охранником, затем предложил вариант. – Давайте упростим нашу задачи и получим со всего этого дела максимум для обеих сторон. Выступить спонсором и просто отсыпать продуктов, я не хочу, а вот угостить прибывшего гостя, для проведения непринужденной беседы – мне воспитание позволит. Все-таки вторая неделя на этих камнях пошла – а у Вас и новости и сплетни наверняка имеются.

– Поболтать я могу, – кивнул я. – Только все же уточним, что беседа непринужденная – не хочу после чашки чая быть должным Вам.

– Никаких долгов – просто погостите...

Познакомившись уже формально, с рукопожатием, я был приглашен на один из крейсеров, который на поверку оказался не грозной боевой машиной, а чисто трудовым кораблем, где кипела настоящая работа в стиле Погрузо-разгрузочной суеты, логистики и прочих сопутствующих работ. Экипаж только этого корабля составляли не менее двух десятков разумных, которые именно обслуживали судно и иногда громко выкрикивали приказы ныряющим единицам НПС. Работа кипела и совсем не походила на игровые реалии – это работа с большой буквы. Все организовать, выверить и поставить на поток – это дорогого стоит. Наверно и прибыль у них совсем не игровая, как была у меня-нуба.

Пока я крутил головой, меня уже успели провести через огромный грузовой отсек и запустили в жилые помещения, где было на три порядка тише и спокойнее, уже там мы и вошли в пустующую столовую крейсера, где и расселись. Неморин в полголоса вещал мне про свою тяжелую долю организатора круга охраны, постоянно клеймя некоего Максимыча, который закинул его в такую глушь. Потом он, наконец, накрыл на стол нехитрую снедь и сел напротив меня, разлил чай по керамическим чашкам.

– Ну вот и добрались. Угощайся Хеймс, не побрезгуй, да расскажи мне, как ты себя довел до жизни такой?

– Да как бы и рассказать особо нечего, – замялся я, но все же протянул руку беря базовый бутерброд. – Недолго играл



за Чала, немного поднатаскался в геймплее и сменил персонажа. Сменил и оказался в этой “сраке мира”. Далек, без карт и ни еды, ни денег за душой нет.

– Нашел проблему там, где ее нет, – отмахнулся и откинулся на стуле мой благодетель. – Денег можно и с реала перевести, делов на пять минут.

– Не мой вариант – принципы и все такое, – ответил я, запивая бутер горячим чаем и с удовольствием отмечая полную победу над голодом.

– Понимаю. Сам женат, – засмеялся мой собеседник и я поддержал такой жизненный каламбур. – Ну а если без дураков и виляний – это что за раса такая “Бруннен”? Ты как бы первый за всю мою игру, кто от классики отличается.

– Тут мне нечего тебе сказать, – пожал я плечами. – Мне на выборе предложили, я взял, так как в иных не видел реальных возможностей. Описание скудное, так что кроме истории нет ничего.

– Как же ты персонажа менял, если в других не видел возможностей? – спросил Неморин и недобро прищурился. – Ощущение такое, что ты или врешь, или очень круто недоговариваешь.

– Вру, – кивнул я и дополнил. – Чала я сменил по принципу: кто угодно, лишь бы не он. Ты же знаешь, что там началось! Так жить нельзя, – выдал я абсолютно искренне и глядя в глаза собеседнику.

– В это я верю, причем охотно. Не знаю, что там за дрыз-

ги началась, но мир словно под обстрелом – никто ничего не знает, но все летит в задницу. Чалы две системы снесли как песочный замок – мимо проходя. Козлы монохромные, – Неморин посмотрел на меня и примирительно поднял руки. – Только без обид, ты же уже не Чал.

– Да все ты верно говоришь, – кивнул я, снова хватая что-то со стола. – Прощую игру хоть и жалко, но предложи кто – не вернулся бы.

– Да кто б такое предлагал... А у тебя ничего в той игре не осталось? Ну там забыл что-то или где-то. Друзья там на балансе держат что? Закладки? – я покачал головой.

– Вот ты говоришь, а мне аж стремно – мог бы подумать, а в горячке и не сориентировался.

– Жаль, – вроде бы искренне посетовал человек. – А то я бы помог с доставкой, да и подбросил бы к обитаемой системе.

– Да не стоит, – отмахнулся я. – На чай пригласил и уже за это “Спасибо”.

– Да мелочи. Слушай, а продай мне свой корабль. Я такого не видел раньше – по цене не обижу.

– Ого! Запросы-то у тебя нешуточные! – восхитился я, едва не поперхнувшись.

– Да к чему нам эта смазка любезностей, – отмахнулся человек. – Мне он сильно приглянулся, готов раскошелиться. У тебя товар у меня деньги – подъемные тебе на начале новой игры. Купишь сразу новый в ближайшей системе.

– Сожалею, но не могу, он у меня стартовый, а это сам понимаешь – ни продать, ни потерять, – развел я руки.

– Тогда встречное предложение – иди ко мне на работу. Прокачка в труде, контракт от двух недель. С тебя служба по мере сил и уровня, и мне право пилотирования. Все довольны – заодно и денег подзаработаешь!

– Нет. Работу не ищу. Но если могу компенсировать затраты на это чаепитие, то буду рад, – поднимаясь вместе с Неморином, прекратил я разговоры о покупке и работе.

– Я же угощаю... Хотя мне кажется, ты сможешь меня заинтересовать, – он покачал пальцем и хитро улыбнулся. – Показывай, что там у тебя есть, и если что – куплю по цене рынка.

Уже когда мы шли к моему кораблю, меня стала одолевать непонятная тревога. Весь разговор мне показался довольно спланированным, но вот опасности не вызывал, а сейчас как затрясло. Как-то нелогично себя вел этот Неморин, и Охранник этот молчаливый пес только рядом идет, только указывает дорогу нам. Чего вот они хотят? Не верю я, что им интересно, что у меня в трюме. Нутро так и кричит, что беда будет. О, кстати: Беда!

Пока мерно движемся по слабо освещенному камню астероида, открываю доступный мне интерфейс корабля – команды на дистанционное управление есть, и они активны. разворачиваю список команд и выставляю очередь приоритетов из двух пунктов: Скрыться; Следовать за мной. При-

ХОДИТ ОТВЕТ:

– *Команда принята!*

Не успеваю и улыбнуться, как мне по голове кто-то нанес просто чудовищный удар. Меня мигом повалило на камень, но в виду почти отсутствующей гравитации, упал не больно. Тут же Ворк навалился на меня и, скрутив руки, сковал их наручниками. Ничего я не успевал, даже осознавать происходящее и выпадающие логи событий. Меня схватили за скрученные руки и горло, поставили на землю. Напротив, моего лица появилась непрозрачная шлем-сфера Неморина, в которой отражался я и темнота.

– Ты куда его отправил?!

– Домой, – лучезарно улыбнувшись, ответил я и со смаком плюнул в его наглую рожу. А если быть точнее, в свое лобовое стекло шлема. Я идиот, и похоже этого уже ничего не исправит...

Я не ожидал, что могу попасть в плен, тем более на столь ранних уровнях, но “*Рудокобы Севрера*” меня в этом крепко переубедили. Что я понял в следующие часы в лапах игроков – пытки и плен, это вообще не мое. Ни антураж, ни игровой момент – ничего не понравилось. Отдельно расстраивало наличие у противника Флора-клерика, который исправно оплачивал меня и не давал нормально прокачать “*Силу духа*”. Причем длилось это очень долго – достаточно чтобы я просто перестал воспринимать время как нечто поддающееся подсчету. Однако всему приходит конец. В конце кон-

цов, меня приковали к стене в позе Христа, в переделанной в камеру каюте, где помимо моих мучителей ничего не было. Вот вам и «не несем ответственности за действия игроков», а как за такое нести ответственность? И что дальше? И чего они собственно от меня хотят? Неправильные они злодеи! Ни планов ни рассказали, ни конкретных требований не предъявили – несли натуральную чушь и выбивали мозги постоянно повторяющимися вопросами.

Ладно, хватит истерик. Что мы имеем? Выйти я не могу, убить себя тупо нечем, да и вряд ли система это позволяет сделать стоя с разведенными руками. Очевидно – придется ждать и вероятно долго. Это не проблема: умение Брунненов очнулось, едва меня в покое оставили, и я за минуту успокоился и трезво оценил обстановку. Ну, и даже нашел в этой ситуации некий плюсики...

– Заключенный, подъем! – отвратительный звук, тем более, когда сопровождается не привычной вибрацией будильника, а неприятным эффектом типа «удар в рыло». Больно, обидно и неприятно.

– Ты наверно это полночи планировал сказать? – ехидно расплылся я своей разбитой миной. Как ни странно, но едва проснулся, как холодный рассудок меня привел в чувства. Сарказм вернулся вот...

– Какой храбрый идиот нам попался! – порадовался вполне искренне мой мучитель, оглядываясь на три фигуры в скафандрах за его спиной. Хочу идентифицировать, но мне не

позволяют сосредоточить взгляд заплывших глаз. Схватив меня за щеки, мучитель поворачивает меня к себе и проникновенно, вкрадчиво вещает. – Сюда смотри и слушай. Мы сейчас тебя одну руку освободим, а ты нам добровольно содержимое своей сумки выдашь. По одному предмету. Если ничего у тебя интересного нет, или ты все нам выдашь сам – мы тебя отпустим. Делов на пять минут. С тебя сумка, а с нас ножиком по горлышку и все – ты уже на свободе с чистой совестью. Не это ли благо?

– Сначала тем троим отсоси, – ухмыльнулся я и тут же получил увесистым кулаком по лицу. Больно – да, но еще три таких, и мне и ножа будет не надо, скончаюсь сам... Хотя стоило это заметить местному Флору, как здоровье мое поползло вверх, что никак не сказалось на разбитом лице.

– Я упрощу тебе размышления, Павший Хреймс, – процедил мучитель. – Ты так или иначе расскажешь нам, что у тебя за прошлое и какие нити тобой управляют, так что не издевайся над собой – уж чего-чего, а ломать Провалившихся мы уже умеем...

Пытки это не мое, никак, и даже с условиями. Издевались надо мной действительно жестоко – бесчеловечно жестоко. Прижигали открытые участки тела, ломали пальцы по каждому суставу, выбивали зубы. И все это довольно легко восстанавливалось и все можно было повторять хоть до одурения. Я никогда до этого так яростно не матерился, да и не орал так. Отрывался на полную катушку. И к прискорбию,

моему, сколь бы игра не была ко мне жалостлива, оставшиеся двадцать процентов от болевых ощущений явно показали мне, чего стоит моя воля. Всего семь часов потребовалось извергам на то, чтобы я вывернул свою сумку и открыл им все свои статы с инвентарем. Четыре предмета – по сути все мое имущество и все персональное. Ни отдать, ни потерять. Как это раздражало Рудокопов, как они злились от явного диссонанса. Феномен – не бывает провалившихся до десятого уровня, а уж тем более со своими “персоналками”. И ощущение у меня такое, что они сами не знают, что им от меня надо – одно понимают, что пока не выяснят – не уйти мне от них...

Садисты остановились к ночи, когда местные хотели спать, а игроки ушли в оффлайн. Мне пообещали, что утром, мы продолжим, и это не внушало оптимизма. Впал бы в депрессию или истерику, но “холодный рассудок” не пускал ни туда, ни туда... В свободное время начал искать пути отступления или спасения, но даже там меня ждали лишь разочарование и пустота: форум закрыт, обращения в поддержку нет – Оплатите аккаунт и будет Вам счастье. Зашибись. Идиотизм родного мира уже и сюда добрался? Ладно – чего уж, не удивлен, если честно. Открываю логи, читаю, цепляюсь за поздравления, от них на единицы навыков.

Видимо, жизнь меня ничему не учит, или я такой тормоз: что в первый раз, что сейчас... Навыки! Ну твою мать, Серега! Они нужны для выживания! С них вообще-то надо было

начинать. Открываю доступные ветки развития, просматриваю до тридцатого уровня, делаю выбор:

– Вами изучен пассивный навык «Биомеханик». Персональная ветвь. Расовый. Теперь Вы можете развивать Ваши корабли. Каждый уровень этого навыка уравнивает разницу между Вами уровнем персонажа и Вашим кораблем. Навык может быть развит в «Возродитель», способный возвращать к жизни утраченные или погибшие корабли Брунненов. Текущий уровень – первый.

– Вами полностью изучен пассивный навык «Дитя Космоса». Персональная ветвь. Вы смогли вспомнить как обуздать космическую пустоту и стали легко переносить космическую болезнь. Теперь для Вас нет разницы где жить – на планете, станции или в космосе – все едино для того, кто рожден на планете, но является Дитем космоса.

– Вами изучен пассивный навык «Честь Бруннена». Персональная ветвь. Вспомни себя, вспомни свой род и расу – ты часть этой силы и ее дух, это и твой дух. Бруннены были не только романтиками и мечтателями, они были еще и непреклонными: помни это. Теперь, когда ты это осознал, твоя Сила духа в момент тяжелых испытаний будет расти без вкладывания единиц характеристик. Что же касается испытания – тебе будет многократно проще переносить все невзгоды с каждой новой единицей Силы духа. Навык может быть развит в «Непоколебимость». Текущий уровень – первый.



– Вами полностью изучен активный навык «Предсмертная песнь». Персональная ветвь. В жизни не существует ни одной гарантии, кроме гарантии смерти. Бруннены знали это и всегда были к ней готовы – так появилась «Предсмертная песнь». Входя в предсмертный транс, Вы будете наносить своим оружием максимальный урон, который только доступен данному типу вооружения. Внимание! Для активации умения, необходимо держать в руках любое оружие, предмет или иную сущность, способную наносить урон противнику. Если Вам удастся убить хотя бы одного противника, на Вас не лягут посмертные штрафы, а Ваш инвентарь будет надежно сохранен от лап противника. Обратите внимание, что с окончанием песни, Вы умрете в любом случае. Данный навык, открывает для Вас новую подветвь: «Песни Бруннен-Жи».

Надо же, и думать не думал, а стал настоящим самураем! Теперь осталось найти тот путь, который приведет меня к смерти...

## Интермедия 10

– Я может чего не понимаю в этой писанине, но что значит ваше “нет данных»? – после прочтения отчета, уточнил Ворк своего подчиненного, терпеливо стоящего рядом в ожидании реакции высокого начальства.

– Собственно то и значит: Данных по данной расе нет ни у осведомителей, ни у информаторов в компании, ни даже в свободной сети. Второй факт его биографии так же ставит в тупик – нет и не было ни одного факта, способствующего тому, чтобы Провалившийся игрок мог сменить расу, однако данная личность в провале давно, это заметно даже без особого допроса. Отсюда и формулировка – данных мало, так и пишем.

– Мне кажется, что вы очень некачественно подошли к вопросу, – скривившись, местами выставив на вид свои клыки, добавил Ворк и уставился в пустоту, созерцая интерфейс. – Первый же запрос – Бруннены. Ссылок восемь. Создатели Мехов, Флоров, Чалов. Источник первоначальной угрозы, Древнейшая война. Неизвестные предметы. Инфы похоже прессом. Почему я должен выполнять вашу работу, а?

– Мы обработали каждый из этих пунктов, как и пропустили ее через информаторов. Данной расы нет и не планировалось ее вводить. Она была лишь описана в истории ми-

ра, чтобы забить многие сюжетные не состыковки и дыры в логике. На долю данной расы свалили слишком много, чтобы мучиться с ее реализацией. Такая вот теория. На фоне этого мы и дали отказ по ней.

– Допустим. Тоже результат – запишите и его. Так, по второму вопросу – кто там на нас со стороны вышел и вопросы задавал?

– После нашей рассылки с первичным запросом, на нас со стороны вышел неизвестный, который предложил пять миллионов кредитов если мы его передадим с рук на руки без допросов. Связь была анонимной, и мы не смогли отследить этого инициатора. Именно из-за данного внимания, мы и стали раскручивать персонажа по полной программе. Сделано все, что было возможно, однако особой ясности это не принесло. Сейчас мы вновь ищем третью сторону с целью обсуждения новой цены за цель. Если кратко.

– Хорошо. Пока контакта нет, вынимайте из этого хитро-жопого Бруннена все что можно до последней капли. Можете начать пытаться его и психологически ломать.

– Э-м... – подчиненный поморщился, показывая, что о данной стороне вопроса, он говорить совершенно не хотел. – Здесь не все так просто... Он начал игнорировать пытки.

– В каком это смысле “начал игнорировать”? – деловито, но крайне обеспокоенно уточнил Ворк.

– Весьма странно. В первые сутки, все шло вполне планомерно. И на контакт пошел и рассказал много, сумку вы-

вернул, о себе рассказал, о корабле. Все в общем как у большинства. Однако на вторые сутки – его как подменили. Стал спокойным и надменным, словно и не в плену вовсе. Провоцирует команду, боль игнорирует, вызывает в людях агрессию. Геныч сказал, что у него сила духа поперла как бамбук, по две единицы в час и уже сейчас является даже не максимальной, а просто тупо больше всех остальных. Если проще говорить – нам его уже не напугать.

– Какая интересная личность. Расовая способность?

– Аналитики говорят – да, ибо списать больше не на что.

– Шантаж пробовали?

– Да мы о нем ничего не знаем – не успели узнать. Теперь тупо нет рычагов влияния на него. Сейчас вообще ситуация тупая – ни нам не нужен, ни со стороны не ждут.

– Ерунда какая-то, – скривился Ворк и бросил бумаги отчета на стол, затем откинулся на спинку кресла. – Включайте торговлю. Торгашей у нас больше чем нужно – заинтересуйте его или обманите – короче, работайте!

– Разрешите идти?

– Идите...

\* \* \*

Не могу сказать, что мне это доставляло удовольствие, но конечный результат меня однозначно удовлетворил. Новые пытки, призванные меня разогреть для серьезного допроса,

позволили мне относительно лайтово начать развивать свою Силу Духа, чтобы к основной части предстоящего “балета”, быть во всеоружии. Суммарно мне удалось получить тридцать два уровня для характеристики и в довесок новый пассивный навык «Непоколебимость», данный мне за закрытый рот.

*– Внимание! Ваша сила воли во время тяжелейших испытаний в стане врага, помогла Вам в саморазвитии. Ваш навык «Честь Бруннена» помогал Вам переносить боль и унижения, но решение молчать и хранить свои секреты – Вы несли самостоятельно. Награда за Вашу волю – дополнительный пассивный навык «Непоколебимости». С момента его получения, понятие боли для Вас становится незначительным и может быть вовсе проигнорировано. Ваши секреты останутся с Вами навечно!*

*– Внимание! Для Вас открыта новая дополнительная характеристика – «Саморазвитие». Данная характеристика, есть величайшая сила, Вам будут доступны две уникальные ветки развития и новые пассивные саморазвивающиеся навыки. Не тяните с выбором! Каждый уровень делает этот параметр все сильнее и полезнее, чем раньше Вы определитесь, тем сильнее Вы сможете стать!*

С момента моего приобретения Непоколебимости, я получил возможность снизить уровень боли до нуля. В следствии этого, на мой взгляд, чрезвычайно положительного эффекта, моим противникам и палачам стало совсем скучно

и грустно. Их понять можно – кричать я перестал, мычать и дергаться тоже, на угрозы игнорирую, а если близко стоять, могу и в рожу наглуую Воркскую плюнуть! Что со мной не делай – я мазохист, мне все похер. Пробовали мне лицо калечить, так я прозрачность интерфейса в ноль выгоняю и закрываю все что передо мной происходит. И, кажется, они это поняли, причем быстро. После этого они сделали три четыре попытки что-то изменить, но я не особо разделял их стремления. Миновал день – второй. Кормить меня перестали, впрочем, как и поить. Очевидно они ждали, что если посадить мою Силу духа, то я сдамся, но Непокосибимость от этой характеристики не зависела, так что и это им не помогло. А в очередное утро, меня сняли со стены и транспортировали в более чистое и ухоженное помещение, где очевидно велись переговоры, а не опрос заключенных. антураж был чуть лучше, но суть все та же – большой стол – пара стульев, ряд зрителей. Меня усадили и пристегнули к столу, очевидно, чтобы я никого не убил случайно. Осматриваюсь, запоминаю лица вокруг себя, тэги кланов и уровни. Все молчали, значит ждали меня.

– Вы бы хоть карты на стол положили, а то совсем пусто как-то, – со стороны подошел Хаммер сотого уровня и одним резким взмахом костлявой кисти, вlepил мне по лицу. Голова моя мотнулась в сторону, но выражение лица ни на грамм не изменилось. Повернулся обратно, сплюнул начавшуюся в рот кровь. Гребанный антураж игровой механики. –

Бьешь как баба...

– До нас дошла информация... – проигнорировав мой правдивый комментарий, начал говорить серьезный мужик, севший напротив меня. – Что ты очень непростой персонаж, который в принципе, является уникалом на весь мир. Ни одного второго никто не видели, и никто о Вас таких крепких не слышал. Однако так же, мы получили анонимный заказ на твою тушку, причем весьма за хорошие деньги, – спокойным деловым голосом, сообщил мне “Рудокон”. – Поэтому, мы решили предложить тебе сделку. В данный момент, мы с тебя толку не имеем, а вот деньги нам интересны. С другой стороны, если ты скажешь, кто может тебя желать и почему – мы готовы тебя не продавать. Хотя и свободы, я тебе не обещаю, во всяком случае сразу. Так что? Какой будет твой ответ?

Если вопрос правильно поставить, стоять он будет долго. Кто может меня хотеть? Очередь весьма длинная, но на ум кроме Чалов никто не приходит, или конкретно один неприятный Ферзь. Желания к нему попадать нет никакого, и не верю я, что в руках такой влиятельной НПС-единицы, мне хватит моих текущих навыков, опять появится какой-нибудь ивент и все – сушите весла. Так-так-так... Что же тогда рассказать, чтобы меня никуда не отослали? Или что можно использовать? Да почти все! Лишь бы руки были развязаны!

– Даже не знаю, что Вам сказать... – наконец начинаю я, после раздумий. – Берите деньгами, будет меньше проблем.

Но если вы ничего не боитесь, то я знаю рецепт Слапа, это я его воссоздал... – говорю и осматриваю вытянувшиеся рожи допрашивающего и его свиты. Красота...

Как же сильно обычные слова, могут изменить жизнь военнопленного! И часа не прошло, как я получил питание, бережное обращение и кровать вместо стены. Цепи с меня правда снимать не стали, но все же! Ну выводы они сделали верные – если меня пытать они не умеют, значит меня надо заманивать пряником и сделкой от которой я не смогу отказаться. Тайнственный и всем желанный Слап по-прежнему числился монопольным рецептом. При этом я был его единственным носителем. да и то – формально. И при этом но я до сих пор не понимал его ценности, точнее ценность я его понимаю, а вот сферу влияния – нет. Это надо исправлять, причем за чужой счет. Осталось разработать крутой план, в котором я получу в свои руки хотя бы кривую палку с уроном выше нуля. Настало время ожидания, причем не столько разрешения ситуации, сколько решения по мне – интересно же, что они там придумают. Два первых дня, меня не кантовали, а только кормили и поили, за что им большое человеческое спасибо. Затем два дня меня потчевали обещаниями с небывалым бюджетом с золотыми горами, лучшими барышнями легкого поведения и кораблей любого вида на мой выбор. Было трудно, но я устоял перед такими соблазнами. Хотя речи их действительно были весьма соблазнительными.



Однако самое интересное было день на пятый, когда ко мне прибыл вроде бы рядовой персонаж, но с очень знакомым для меня никнеймом над некогда битой рожей.

– Ворк «Гонар Гонарвис», уровень персонажа – сто тридцать третий. Заместитель клана «Черные Ниндзя».

Неожиданная встреча, а главное – для меня абсолютно безопасная, ему ведь меня не узнать, я не только с именем новым, но и лицом! Персонаж я новый, никому пока неизвестный. Интересно переплетаются наш судьбы – второй раз в жизни его вижу, а он опять мой враг, просто по-умолчанию. Ну так вот, возвращаемся к нашему барану, который смотрел на меня с нескрываемым презрением, но все же находя в себе силы на уродливую улыбку.

– Приветствую тебя, Павший Хеймс, – наконец выдавил он из себя. – Я слышал, что у тебя много секретов и очень сильные недруги.

– А мне довелось услышать, что тебя как сопливую барышню вместе с твоими бойцами, разогнал всего один чальский корабль, – как же на его роже желваки забегали, загляденье. Ну-ну, не надо так напрягаться, так и рожа лопнуть может.

– Это ложь. Против нас выступил сводный отряд под предводительством Ферзя чалов! – я начал ржать, откровенно смеясь над услышанным враньем. Ворк обиделся и больно ткнул меня кулаком в лицо. Минус двадцать пять процентов жизни.

– Герой! – улыбнулся я еще шире. – Нападаешь только на одиночек, и лучше скованных, чтобы сдачи не дали? А как один корабль тебя с говном смешал, так что – ложь? Соплячка ты... – пропускаю очередной удар неуравновешенного дебила. – Хотя и понятно, чего так: бьешь как школьница...

Не успел... Его оттащили, причем быстро и очень слаженно. Его пасть заткнули, наружу вытолкали, меня вылечили до ста процентов, все, как всегда. После первого визитера, было еще трое, причем свято уверенных, что я их должен знать. Наивняк! Я только кланы во враги вписывал, а их названия мне ничего не говорили и страха, положенного заключенному, не внушали. Правда если бы не Холодный рассудок, хрен бы я столько времени им нервы мотал, а так – почти получал удовольствие.

– Что тебе надо? – спросил меня Неморин на очередном сеансе допроса. Вид при этом у него был такой отчаявшийся, что даже жалко было. Правда не его, а мое время.

– Вероятно, я тебя удивлю, но я хочу на свободу, – подмигивая, ответил я.

– Ты же понимаешь, что на данном этапе, это невозможно! – нервно бросил Неморин. – Без рецепта, ты никак на волю не выйдешь. Назови ее и все – в путь и с чистой совестью. Думаешь тебя преследовать будут? Да кому ты нахрен будешь уже нужен?

– Честный ты, как наждачка, – усмехаюсь я. – Рецепт был продан, его кое-кто даже купил. Спросите у них.

– А еще варианты? Ты вот чего выпендриваешься? Нравиться нам нервы мотать? Не проще ли назвать рецепт и получить свой билет на свободу?

– Не, такой рецепт за одну лишь свободу мне отдавать жалко, – покачал я головой. – Профит низковат, ты не находишь?

– Что ты хочешь? – повторил он свой вопрос наверно в сотый раз.

– Ну не знаю. Дайте мне лабораторию хотя бы что ли. Мне вот хотя бы уровни взять нормальные, а то я создать его с текущими руками никак не смогу. А вам, идиотам, смысла доверять тайну Слапа никакого нет. Раз сами не можете сделать, то чего от вас вообще требовать? – я закончил, но почти сразу призадумался. Кстати о требовать... – Хотя знаете, мне вот позарез интересно, чего собственно все вокруг этого Слапа так носятся. Для меня эта информация ценная, как и для вас рецепт. Могу предложить сделку.

Минутой позже, в камере было тесно от набежавших персонажей, среди которых были весьма талантливые и высокоуровневые химики. Именно им доверили ценнейшую миссию по переговорам со мной.

– Давайте уточним. Вы желаете получить от нас сведения о ценности Слапа, в обмен на его полный рецепт? – предложение сделки было прямым как лом.

– Это как-то не спортивно. Давайте я назову все по рецепту, кроме одного случайного элемента? – в ответ уже пред-

ложил я. – Для вас вообще убытка нет.

– Договорились! – быстро вскрикнул один химик руку и ухватил меня за запястье. Система тем не менее приняла это как заключение сделки.

– *Внимание! Вы совершаете бартерную сделку с Человеком «Аглад Рандонас». Условия сделки: Передача Вам известной информации о таинственном биохимическом элементе “Слап” в обмен на его незавершенный (без одного элемента цепи) рецепт.*

– *Внимание! В Ваших инфоблоках отсутствует рецепт биохимического элемента “Слап”. Для корректной реализации сделки, необходимо внести весь рецепт для проверки системы. Вы желаете принять условия и внести рецепт?*

Принял конечно, хотя подобной подляны и не ожидал. Затем внес по пунктам все данные, которые прекрасно помнил с прошлой игры. Однако стоило мне завершить ввод, как мир сотрясли фанфары:

– *Внимание! Получена Биохимическая формула. «Слап» – состав: Бурый Менм двенадцатипроцентный, КС-пять-шесть-четыре жидкий восьмипроцентный, Зеленый Миланд...*

– *Внимание! Ваша дополнительная характеристика «Биохимия» развилась до первого уровня.*

– *Внимание! Получены рецепты биохимических веществ – десять штук. Всего одиннадцать.*

– *Внимание! Получены расшифровки химических и биоло-*

*гических рецептов и элементов – сорок две штуки.*

*– Внимание! Вы изучили одиннадцать биохимических рецептов. Получена Профессия «Начинающий Биохимик»! Для улучшения профессии до «Биохимик любитель», откройте еще двадцать один биохимический рецепт.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – пятый. Расовый бонус: плюс один к Энергетик, плюс один к Интеллекту. Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.*

*– Внимание! Ваш корабль «Беда», типа Муха, получил свой первый уровень! Теперь Вы можете развить в нем новые бортовые системы. Текущие единицы развития судна – одна.*

*– Внимание! Вы достигли первого рубежа. Вам стали доступны варианты специализации: Строитель, Крафтер, Создатель. Вы обязаны определиться со специализацией до наступления десятого уровня, в противном случае Вашу специализацию автоматически определит система.*

Я немного остолбенел от такого финта, впрочем, удивление быстро перешло в спокойствие, преследующее меня в любой ситуации. Остальные же общего кошмара не оценили, зато заметили, что я просто руку пожав умудрился уровень получить – нервничают теперь. Оно и не мудрено, кто еще может вот так в заточении уровни снимать?

*– Тогда я начну. Информация по биохимическому элементу “Слап”, все что у нас есть, – сотрудник сглотнул от*

волнения и вроде как даже пальцами встряхнул, словно пианист, а затем не спеша начал. – “Слап” – биохимический элемент четвертого порядка, это значит, что чтобы его создать, необходим не только список элементов, но и определенные условия или способы для его изготовления. Несмотря на то, что данный элемент в природе не встречается, его иногда можно получить в качестве лута с миссий для ТОП-уровней. Крайне редко, элемент можно найти в химлабораториях свежих Данжей или локаций. Купить “Слап” у торговцев невозможно, они его не хранят и не перепродают. Миссий на поиск рецепта никогда не было и насколько мы знаем – не планировалось... – со стороны немного покашлял Неморин, химик сразу поправился. – Хотя это могут быть просто слухи. Так или иначе, “Слап”, несмотря на его чрезвычайную редкость, является собою ключевой элемент для очень многих разработок, причем не только химических или биологических. Как бы ни было печально, но самые Топовые биохимические элементы с практически чистыми свойствами, не могут быть созданы без “Слапа”. Он является ключом к созданию таких элементов как: “Саза”, “Юст”, “Кварк”, “Гипертонливо”, “Черная Жижжа”, “Титанит”, “Протокристаллы” и иные менее значимые для игры элементы. Многие из них можно найти, но объемы таких находок ничтожны, как и их ключевой элемент.

– А можно поподробнее про них? – уточняю я с легкой надеждой.

– Нет, – твердо отрицает Неморин, хотя вроде бы мы тут мосты налаживаем.

– Это вне рамок нашей договоренности... – продублировал Химик резкий ответ начальства. – Однако стоит заметить, что поиск и попытки разработать эти элементы идет годами, причем практически у всех, а не только у нас. И причина у этого довольно проста – без них, закрыты тысячи топовых миссий и квестов, причем неважно какой у тебя уровень. Плюс многие ключевые НПС отказываются контактировать и выдавать новые задания тем, кого они считают “недоразвитыми”, а это не просто стопор, это жесткое ограничение игрового процесса. Бег Гипертоплива нельзя, например... – снова кашель от Неморина. – Еще, из-за редкости “Слапа”, мало кто решается вести с ним эксперименты без наличия точного рецепта и Биохимика уровня не ниже Профессионала, а это сильно тормозит исследования и дальнейшее развитие. Как пример, это Саза, которую создан некий неизвестный – рецепт на этот элемент известен всем, но тратить бесценный элемент на то, что добывается в шахтах почти в промышленных масштабах никому бы не пришло в голову. А ведь именно в этом развитие – возможность экспериментировать. Помимо этого, есть ряд промышленных проблем, которые требуют сложные элементы как расходники. Невозможно починить разрушенный перегрузкой гипердвигатель, без “Титаника”, а для него нужен “Слап”. В итоге, почти все владельцы Крейсеров вынуждены покупать Движки заново.

Нам, хотя даже всем, невероятно важен этот элемент, иначе вскоре у нас не будут работать двигатели, топливные станции перестанут генерировать топливо, наступит мать его каменный век! Вот что такое “Слап” для нас и всего этого мира, – химик замолчал, а над его головой появилась шкала, которая мягко намекнула, что все же что-то от меня утаили. Буквально на волосок, но утаили.

– Вы не торопитесь, у меня времени полно, я могу подождать, – мягко проговорил я, глядя в глаза ученому-химику.

– Месяц назад, рецепт “Слапа” был выставлен на аукцион. Мы его приобрели. Но даже так, не смогли воспроизвести этот элемент..., – признался он.

– *Внимание! Согласно условиям сделки, Вы должны выдать формулу “Слапа” без указания одного элемента в течение пяти минут. В противном случае Вы утратите данную формулу и будете отмечены системой как “Нарушитель”, что не позволит Вам вести любые сделки с игроками в течение следующего года. Данный маркер не снимается при смене персонажа. Время пошло...*

Кивнув самому себе, я продиктовал все элементы, слово в слово, как и та самая формула, выставленная мною месяцем ранее. Умолчал я лишь о крови, которая и поставила их в тупик. Правы НПС, считающие их недоразвитыми, они же сами мне сказали, что для четвертого уровня нужны особые условия. Так блин мне кажется методом “тыка” можно было разобраться, тем более, когда вся формула у них на ру-



ках. Меня выслушали, как итог – расстроились и взбесились. Сделка совершена, все должны быть довольны. Я вот доволен, а они чего-то расстраиваются...

– Мы знаем о Крови, твою мать! Что с ней делать?! – вскричал на меня один из командующих и довольно чувствительно приложился кулаком в мой живот. Я же и бровью не повел. – Где взять ту самую кровь?! Что это, \*\*\*\*\*, за кровь?! Почему именно кровь создателя подходит?! Что с ней не так?! – удар, удар, еще удар. Хиты как на качелях – плюс-минус, плюс-минус. Один бьет, другие лечат причем группой. Ну, я потерплю, авось и профукают.

Побесившись и выпустив пар на том, кто не замечает ударов, меня оставили в покое, прикованным к стене. Снова тишина, опять одиночество – красота! Однако было так хорошо недолго – час спустя, как я остался один, ко мне зашел подосланный крысеныш из ранних посетителей.

– *Флор «Ролак Ди Сониг», уровень – пятьдесят второй. Клан принадлежности «Черные Ниндзя». Враг.*

Вошедший выглядел очень жалостливым и постоянно оглядывался, словно боялся, что его могут тут застукать. Он положил под мои нары продуктовый набор и бутылку с водой, затем скромно кивнул и удалился. Типа все случайно и вообще ему меня жалко. Станиславский вращается со скоростью в тысячу оборотов в минуту! Да и пес с ним, у меня и в кандалах дел полно. Займусь пока своим имуществом.

Один из навыков, который мною был выбран, позволял

мне развивать Беду. На освоение навыка времени много не понадобилось – ничем не сложнее развития собственного персонажа: знай себе выбирай куда единицы проставить и в ус не дуй. Как выходило из описания навыка и корабля, я мог развивать или выращивать на нем любую систему или оборудование за уровень в рамках доступного списка. На текущий момент за каждый пятый уровень от меня, Беде достается только одна единичка. Если же я улучшу навык «Биомеханик» тогда разрыв сократится до четырех уровней, а потом и вовсе мы сравняемся, а в теории, Муха даже превзойдет меня по скорости роста, но это фантастика для Топ-уровней. На данный момент выбору у меня был более чем скромный, однако и моего нубского-навыка в игре хватает, чтобы расставить приоритеты сейчас. Первоначально, мне надо уметь перемещаться, так что выбор очевиден – мне необходимо выращивание системы «Гиперпрыжка». Единичка ухнула в положенную ей ячейку и получив подтверждение, обрадовала меня сообщением о том, что оборудование будет выращено в течение одних суток. Хотя в полноценном виде, это будет скорее какой-то пробник движка, зато именно он открывает целое ветвистое дерево развития в направлении мгновенных перемещений. Ладненько, сутки у меня есть, осталось определиться с собой...

– Вами полностью изучен пассивный навык «Путешественник». Космическая ветвь. С этого момента, любое посещение Вами место будет автоматически помещено в ва-

*шу координатную карту, Вы будете лучше ориентироваться в созвездиях и никогда не потеряетесь.*

Не ахти что, но зато сразу результат! Координатная карта мгновенно начала наполняться данными и даже показателями окружения в рамках невеликого пространства вокруг меня – ближайшие звезды, например, хотя я их и не видел. Это получается, что я сейчас знаю, где нахожусь? Интересно. Ради интереса открываю журнал вписываю координаты планеты Венора, как самые зазубренные в виду частого посещения. О, чудо! Теперь относительно известной точки, я понимал и направление и даже мог рассчитать скорость движения. Физика и геометрия рулит! Неожиданно. Но это я отвлекся. Надо определиться со специализацией, а то так и останусь простым мальчиком из Брунненов, который кака все, но все же уже не тот, что был раньше. Если быть кратким, специализации у меня делились на три ветки, причем если я правильно разобрался, все крафтовые, производственные: *“Строитель кораблей и заводов”*, в том числе и станций; *“Крафтер оборудования и оружия”*; *“Создатель живых”*. Описание скупое как вся моя жизнь, но тем не менее несложно понять, что для строителя кораблей мне нужны такие мощности, что и вечности не хватит, чтобы самому такое накропать. Оружейник – перспективная тема, но хочу ли я быть тем, кто создаст оружие способное разрушать целые звездные системы? Не думаю... Создатель живых, оказался не только крут по наименованию, но и максимально

близок к моей теме – биоинженерия, генные эксперименты, эволюция. Надо брать. Принимаю!

*– Внимание! Вы выбрали специализацию «Создатель». Вы определили направление вашей судьбы и линию развития Вашего персонажа. Открыта ветка развития «Создатель». Даже без вложенных единиц умений, данная ветка улучшает Ваше взаимодействие с псевдоживыми системами, а также с псевдоразумной жизнью на пятьдесят процентов. Все создания или разумные/псевдоразумные разработки Бруннен-Жи, будут однозначно идентифицировать Вас как безусловного союзника. Для Вас более нет ограничений в разработке вашего рода. Несите эту специализацию с честью, и помните: Бруннен-Жи жив, пока жив последний из его рода!*

Далее сценарий развивался вполне себе предсказуемой, ко мне все чаще заживал мой новый знакомый по имени Ролак, и все больше подлизывался ко мне и втирался в доверие, говоря мне, что он такой же пленник, как и я. Рассказывал мне про свою несчастную судьбу, про козни Рудокопов и как он оказался в ловушке и по факту рабом их лаборатории. Ну и конечно же, он молил меня поделиться своей мудростью. Я же в свою очередь подбивал его на побег, дерзкий и с фейерверком. Паразит никак на это не соглашался и понятно почему, однако мне в своей темнице крепко надоело сидеть. Пора делать ноги, а для этого мне в общем-то мно-

того и не нужно.

– Ролак, слушай, я придумал, как нам можно сбежать, – шепнул я своей няньке, когда он в очередной раз пытался раскрутить меня на секреты моего прошлого.

– Что? – тихо спросил он и огляделся.

– Мы создадим “*Борскую Сазу*”, а ты выльешь ее в вентиляционный колодец. Гарь и активная “Саза” такое пожарище тут устроят, что нам вообще без проблем удастся скрыться, – глаза парня загорелись, и он закивал.

– А как ее сделать, там же много чего надо?

– Да не сложно там все – рецепт в форуме есть и в любом справочнике. собери необходимое для нее и давай сюда с инструментом, – шептал я, стараясь выглядеть очень возбужденным новой идеей.

– Так там же Слап нужен.

– Так у вас же рецепт есть! – недопонял я. – Все по нему и принеси.

– А кровь? – вновь закинул он свою тему.

– Не грей голову, это моя проблема, правда там только Чальская нужна... Принеси мне кровь Чала, грамм пять хватит. Я ее обработаю как надо и все пучком будет. Создадим Сазу, и все выгорит, как у нас, так и на корабле. Ты как? Готов бежать? Или лучше в рабстве?

– Я готов, но кровь я до завтра точно не достану, там связи надо понимать у медиков. Ну чтобы никто не заподозрил...

– Да не вопрос, – легко ответил я. – Главное без палева и

никому лишнего не ляпни!

– Да я понимаю, – закивал он. – А может я и кровь заранее приготовлю? Как ее обработать надо?

– Ищи дурака, – покачал я головой. – Если бежать, то только вместе, так что будь со всем необходимым завтра и все у нас получится.

Далее, концерт был совсем сюрреалистичным. Для начала, корабль на котором мы летели вдруг остановился за час до начала нашего мероприятия, это я заметил. Затем пришел Ролак и притащил абсолютно все необходимое для приготовления “Сазы” и “Слана”, хорошо хоть не врал, что нашел случайно. Далее была последняя попытка меня поймать, когда он предложил все сделать самому, а я типа уже на моменте побега буду от стены откреплен. Я его послала и пригрозил, что начну орать, если он меня так нагло кинуть хочет и удрать в одиночку. Отцепил в итоге, хоть и нервничал как старая дева в брачную ночь. Оборудованием его я пренебрег – достал свою Эдлу, нацепил на руку, флейту на удачу в рот поместили на манер сигареты пар рза воздух погонял, затем размял пальцы, вспомнил ранние знания и начал творить уже у стола, как белый человек. Не сразу я нащупал ту грань, где опасная, но все же не смертельная заготовка, должна перешагнуть критическую массу и начать наносить ощутимый урон. Добавил недостающее, тогда-то играющий идиота Ролак и завизжал:

– Держите его, он что-то задумал!!! – не совладав с эмо-

циями, глядя на созданный мною химический элемент второго порядка сложности, завопил мой соглядатай. Двери открылись в ту же секунду, но уже было поздно...

*– Внимание! Активировано умение «Предсмертная песнь». Урон, наносимый Вашим оружием – Химической смесью «Чаконская смола» увеличен в три раза. Получаемый Вами опыт сокращен в пять раз. Славной смерти Бруннен! У тебя три минуты. Запевай!*

В голове зазвучала музыка, слова сами срывались с моего языка, мелодично, незнакомо на слух, но понятные по своему содержанию...

*Борцы, боритесь, боритесь...*

По центру обзора, появились полупрозрачные цифры отсчета времени, мои последние три минуты. Три минуты текущей жизни, ради вечной жизни после смерти.

*За дома и за сердца...*

Произношу слова, бросаю химически агрессивную смесь в Ролака. Утроенная сила наносимого урона от нагревающейся кислоты, в секунды прожгла броню игрока, нанося его аватару чудовищные повреждения. Ему не выжить, если с помощью опоздают хоть на минуту. Второй порядок сложности – это полноценное оружие, без шуток.

*Мы победим или умрем...*

Распеваю эту строку, даже не отвлекаясь на навалившихся на меня боевиков. Кто-то вынул Шокер и ударил меня по спине. Большая часть урона ушла в Эдлу, заряжая ее и сни-

мая с меня большую часть негативных эффектов. Меня повалили, уткнули носом в пол, и даже с него я закончил свою строчку:

*И навсегда мы Бруннен-Жи...*

В это же миг Ролак испустил свой щедушный дух на волю.

*– Внимание! Вы убили высокоуровневого персонажа Флор «Ролак Ди Сониг», уровень – пятьдесят второй. Клан принадлежности «Черные Ниндзя». Враг. Убийство совершено под действием навыка «Предсмертная песнь». Получено достижение «Ворк и Моська», убейте еще девять врагов уровня пятьдесят и более для улучшения достижения. Получен опыт...*

Меня подняли, меня потылились заткнуть, а я продолжал распевать свою предсмертную песнь и улыбался. Прибежавшие лекари подтянули мое здоровье до максимумма, но я не замечал уже ни криков, ни суеты. Я просто пел: *“Мы победим или умрем!”*, и было в этих словах нечто, что заставляло даже в оковах выпрямлять спину. Лучше сгореть, чем жить в ошейнике. *“Навеки, Мы Бруннен-Жи”!* Таймер отбивает ноль, и я погружаюсь в спасительную темноту, лишь слыша дикие крики разочарования и обиды, от моих пленителей. Жизнь аватара за секунду ушла в ноль. Я скончался по своей воле.

С почином меня. До перерождения и свободы – всего пять минут...



## Глава 8. С почином меня

Темнота посмертия расступилась медленно, подчиняясь времени назначенного таймера, за ней же пришли краски туманностей и далеких квазаров, блеск звезд и сияние далеких галактик. Уже после картинки дивного космоса, вокруг стала появляться Беда, окружая меня темными непрозрачными стенками и мутным, по отношению к реальности лобовым стеклом. Последними включились все панели и на экранах заплясали индикаторы мониторов, по журналу координат, помчались строки повествующие о пройденном пути и текущем местоположении. Вспыхнул ярким значком новый гипердвигатель, обращая на себя внимание и приглашающий ознакомиться с его описанием. Только в этот миг я понял, что уже контролирую себя и просто сижу в кресле как истукан, глядя в монитор. А так все возражают, или только Бруннены? Кто б дал ответ...

Касаюсь штурвала, кладу руку на панель и знакомлюсь с новинкой, только после этого выбираю себе новый путь. Запускаю двигатели, убираю маневровые крылья, собираю энергию на гипердвигателе и разгоняюсь в нужном мне направлении. Муха первого уровня неповоротлива, медлительна, но зато – самодостаточна. Скорость набрана, гипер активизируется, совершаю прыжок через Гипер-космос. Вспыш-

ка, мимолетный образ серой воронки, а затем возвращение в реальный космос. Энергия просела более чем на половину, только через час я смогу прыгнуть вновь. Радовало конечно, что мне не надо топливо для перемещения, но именно это и огорчало – я терял время, причем не только сейчас, но и в перспективе. Не могу я залить в бак штуку долларов и совершить прыжок без ожидания, только с накопленной энергией, а топливо выгоднее продать. Значит – ожидание. Проблема? Нисколько! Время есть, его не может не быть – у меня в руках “Вечность”!

Путь оказался более продолжительным, нежели я рассчитывал. Почти двое суток я провел в глухой тишине, в маленьком корабле, без намека на связь с внешним миром. О таком в рекламных буклетах никто не писал! Хотя, где я, а где реклама из реального мира? Чем я в данный момент отличаюсь от НПС? Воспоминания прошлой жизни? Так и их осталось меньше малого. Разве что, воспоминания прошлой игры, которые и ведут меня по моему собственному пути...

*– Внимание! Вы прибыли в необитаемое пространство. Сектор «Эра-два», система «Люмен». Данная система была атакована и уничтожена неизвестной силой. Нахождение в необитаемом пространстве небезопасно для игроков Вашего уровня. Рекомендуются: покинуть локацию.*

Это, немного неожиданно... Система Люмен, превратилась в грандиозное кладбище. Ничего в ней уже не говорило о том, что тут можно жить, зато доказательств того, что

жизнь тут была – более чем. Обе колонизированные планеты превратились в безжизненные огненные огрызки планетоидов; вместо двух космических станций – облака обломков, ищущие себе новую орбиту для движения за Красным карликом. А еще, что стоит отдельно отметить – сотни кораблей, очевидно мародёров. смотрю на картину, внутренне холодею, понимая, что шансы на встречу со знакомыми игроками стремятся к нулю. Однако не успеваю впасть в отчаянье, как радар сигнализирует о том, что в мою сторону уже летят несколько точек на карте местности. Системы моего радара не хватает на то, чтобы заметить внешнее обнаружение, зато кораблю хватает мозгов, чтобы понять, что на меня уже открылась охота. Не хорошо, энергии почти нет, до нового прыжка надо ждать чуть больше трех часов. Пришлось разворачиваться и гнать на всех парах по прямой, в надежде на изначальное расстояние между нами и на здравомыслие преследователей – ну что с меня взять?

Преследователи были упорными, но больше чем час, на меня не потратили, хотя быть может дело в том, что они смогли нагнать меня до радиуса своих радаров и поняли, что у пустой и преследование бессмысленно. Кто знает? Я же выбрал новый маршрут и летел в сторону соседней системы, которую было практически видно и без звездных карт. Набрал энергии с запасом и прыгнул к соседям.

*– Внимание! Вы прибыли в обитаемое пространство. Сектор «Эра-два», система «Тильда», под патронажем*

*Альянса Миротворцев. Добро пожаловать!*

Не успел и головы повернуть в сторону радара, как система обнаружения угрозы, уже завизжала о том, что я на прицеле как минимум трех кораблей и одного Миротворческого крейсера. Фига се встреча!

– *Активируйте канал связи. Назовите себя и цель визита!*  
– прозвучал голос из глубины корабля, хотя, как верно мне давали команду – рация была выключена. Как же так? Хотя не время рассуждать – активирую рацию и сразу попадаю на закрытый канал связи, который буквально перехватил мое устройство связи. Изображение оппонента не появилось.

– Павший Хеймс. Цель... Эмм-м, работа, – немного запинаясь, ответил я неизвестному. Как-то до этого я не задавался вопросом про цель.

– *Так и запишем: Космический гастарбайтер,* – прозвучал ироничный голос и сразу после него зазвучал совершенно механический и монотонный голос. – *Безвоздушный коридор открыт. Альянс Миротворцев уведомляет Вас о временном запрете на ведение боевых действий внутри системы "Тильда". Исключений не предусмотрено. В случае активации или использования оружия, вы будете расстреляны Альянсом. Добро пожаловать!*

Медленно выдохнув, вновь коснулся панели и едва не вздрогнул – в системе было три десятка меток весьма увлекательного окраса – враги. Отлично, теперь они в курсе где я, и наверняка в этот раз меня так легко не отпустят. Од-

на надежда – на запрет использования вооружения от хозяев здешних мест. Выбрав планету “*Вайтер*”, направляюсь к ней, искоса поглядывая на окружающие меня алые маркеры. Система связи начинала ощутимо греться от сотен входящих попыток связаться со мной – ДДос-атака? Чего они добиваются? Я отвечать не буду, нового не узнаю, а данную систему мне уже точно не покинуть, с таким-то окружением. Разве что опять умереть и воскреснуть в неизвестном месте. Так себе способ путешествия в космосе, но и им пренебрегать не стану, в случае чего.

Посадка прошла без проблем, сел аккуратно у самого космопорта, ничего сложного. Затем я вышел на твердь и во всю грудь заорал: “*Охрана!*”. Окружили меня таким плотным кольцом, что даже реши я просто перепрыгнуть игровых. не пролетел бы и половину массы, окружавшей меня. Вопль мой был услышан – противник стал откровенно глумиться надо мной, а охрана порта все же пришла в движение и подоспела до того, как в меня стали плевать.

– С чем связан Ваш зов о помощи? – уточнил Ворк двухсотого уровня, когда двое стражей правопорядка прорвались через людское ограждение.

– Эти почтенные господа вокруг, похоже не в себе и ведут себя грубо. Лично я подозреваю, что они все представители ЛГБТ-сообщества, и не хочу вступать с ними в конфликт. Не могли бы Вы помочь мне добраться до свободного порта? – с надеждой, спросил я. Ворк оглядел окружающих и улыбнул-

ся, шутка ему понравилась похоже.

– Без проблем, согласно временному положению Альянса. Конфликты у нас под запретом и на особом контроле. Мы проводим Вас.

Под охраной двух матерых Ворков, я добрался и до космопорта и до стойки администрации, где меня уже передали на руки местной службе, а тем, кто так ярко плелся за нами, порекомендовали исчезнуть нах, пока всем дурно не стало. Меня оставили в покое, правда, скорее всего ненадолго...

– Добрый день, мистер Хеймс, – поздоровалась девушка-администратор, точная копия своих предшественниц. – Чем я могу Вам помочь?

– Добрый день, Ралина. Скажите: есть ли у вас работа для таких как я? Скованных в финансах новых граждан, что прибыли к Вам на постоянное место жительства? – тонко намекая на жирные обстоятельства, спросил я.

– Всегда найдем и поможем. Приложите руку к планшету. Работа у нас на планете есть всегда, лишь бы было желание работать... – она продолжала говорить, пока я уже копался в меню и высматривал подходящий для себя вариант найма.

Ассортимент не поражал, хотя от соседки “Веноры” и ждать иного не стоило. Стандартные игровые квесты минутного развлечения с минимумом оплаты, созданные лишь для того, чтобы игрок как можно скорее полетел в космос и хотел играть нормально. Как частность – уничтожение паразитов. Вечный квест при любом космопорте. Что еще – осмотр

планетарных территорий, что долго и неинтересно. Остальное – это вылеты, перевозки, работы вне системы. Все это не годится. Дипломатические задания, экскурсоводы, работа на планете, практика на заводах... Ну да, чего собственно тянуть kota за отвисшие атрибуты? Паразиты – это мое, я проверял. А главное – туда за мной никто не полезет, так как локация паразитов только для нубов типа меня, а мой нынешний противник – это враг “*пятьдесят плюс*”, им туда вход заказан...

Удача – дама своенравная и непостоянная в своем выборе, иногда она любимая, а иногда такая шалава... Однако конкретно сегодня, она меня полюбила. Первая вылазка за паразитами была вполне себе плодотворной, я и уровень смог получить почти ничего не сделав, и вышел без проблем. Получил деньги, очистился и снова в бой! Прошелся до второго уровня и уже там, встретил весьма неожиданного персонажа:

– *Флор «Грейхан Томнец», уровень персонажа – сто двадцать третий.*

Но не надо думать, что я вот так его встретил. Мне просто повезло – во время бегства со второго уровня, я заскочил на лестницу, где благополучно наступил на крупного таракана и размазав его, вылетел с пролета как на банановой кожуре. Пронесся этажа три и грохнулся на вышеназванного игрока, со всеми полагающимися высказываниями. Патроны от пистолета вылетели из сумки и словно брызги крови, разлетелись по этажу. Честно, если бы Грейхан меня убил – я бы его

понял и остался бы без претензий. Однако, вместо скоротечной расправы, он спокойно поднялся, протянул мне руку и помог подняться на ноги. Только тогда, я и прочел его никнейм, немало удивившись его уровню.

– Все нормально? – поинтересовался у меня, неожиданный собеседник.

– В целом да. И это, можно спросить? Ты как сюда попал? Самому не стыдно в нуболокации с таким уровнем? – на мое удивление, визави рассмеялся.

– Ну не все так плохо, я же тут не первый день все-таки.

– И все же: самому не стыдно в нуболокации с таким уровнем? – повторил я.

– Нет, не стыдно, – улыбнулся игрок Топ-уровня. – Я тут работаю над небольшим проектом... – ответил он и повернулся к паре здоровенных как собаки пауков двадцать девятого уровня. Поднял химический пистолет и в три коротких выстрела, оборвал жизни членистоногих мутантов. Затем снова повернулся ко мне. – тут довольно тихо, особенно на уровнях с тараканами с уроном как очередь от “Калаша”... – он запнулся и качнул головой. – Извини, я тут все болтаю. А ты наверняка торопишься.

– Брось, умереть всегда успею, – горестно вздохнул я и склонился за парочкой патронов.

– Да я не о том, что все на том свете свидимся. Просто этот квест обычно берут “напоследок”, так сказать время скоротать и уровень поднять перед вылетом. Ты тут разве не за



этим?

– Ну, вообще я просто на нуле, так сказать, еще полчаса назад у меня и на пожрать денег не было... – честно признался я.

– Ну если тебе так надо, то я могу тебе тысячу в качестве благотворительности подкинуть, – без эмоций предложил Грейхан и указал на неприметную дверь справа от лестницы. – Надо?

– Да я уже пятьсот заработал. так что выкручусь, ты мне лучше подскажи, как отсюда уйти целым, – улыбнулся я, подходя к указанной двери. Грейхан дернул ручку и ржавая преграда с невероятным весом, с жутким скрипом открылась.

– Давай заходи, – вместо ответа, произнес игрок и я шагнул в темноту.

За тяжелой преградой был небольшой проход, за которым виднелось помещение с очень слабым освещением, я зашел туда и буквально открыл рот от увиденного. Передо мной открылся вид на лестницу, соединяющую все этажи и уровни под космопортом. Размеры давили на рассудок, это сколько же тут уровней, если нижних даже не видно, а верхние кажутся столь далекими? Натуральная Гигохрущевка...

– Сергей, – произнес Грейхан за моей спиной.

– Что? – ответил я, оборачиваясь.

– Что «что»? – не понял сначала он, зато потом до нас обоих дошла комичность ситуации.

– Я тоже Сергей, – кивнул я, протягивая руку.

– Приятно познакомиться, – кивнул мой новый знакомый Флор. – Ты наверх? Если меньше четырех уровней в запас сложил, не рекомендую – не окупается.

– Я-то да, а ты куда? Нижние уровни укладывать? – я посмотрел за пределы перил, далеко в темнеющую черноту глубин космопорта, где если и горели какие-то лампочки. делали они это совсем уж символически.

– Вниз, но вряд ли качаться на паразитах, – уклончиво ответил Грейхан.

– А чего там еще делать-то? – не понял я.

– Работаю, исследования провожу. Если есть желание – пойдем со мной, покажу, – предложил он, а я повернулся и почти не задумался при ответе.

– Делать мне все равно нечего, так что – да, пошли, – кивнул я иосекся, заметив глаза Грейхана, готовые убить меня на месте.

– Раз дел у тебя нет, скажи тогда: кто тебя подослал? – выдавливая каждое слово сквозь зубы, спросил Флор.

– Э-м-м ты, о чем? – сделав не осознанный шаг назад, уточнил я.

– Я спрашиваю: кто тебя подослал? Такого свободного и любопытного.

– Да никто не слал. Я сам на квест записался.

– Интересно, – все еще гневно фыркнул игрок и легко бросил что-то между нами. Вспышка и поднявшийся оранжевый дым в одно мгновение заполнили пространство вокруг.

*– Внимание! Вы попали в облако ядовитого дыма неизвестной природы! Получены негативные эффекты: Слепота, потеря обоняния, потеря вкуса, потеря слуха, утрата чувствительности лица, потеря ориентации. Каждая секунда в ядовитом облаке увеличивает время действия негативных эффектов на пять секунд – покиньте неблагоприятную среду!*

Вонища была такой, что слезы из глаз не просто лились, а еще и пузырились, и ведь ни хрена же вокруг не видно – в глазах жжение как от перцового баллончика. Мрак. Еле выполз из этого едкого облака, которое еще и густое было как туман.

*“Какой интересный персонаж”* – подумал я, когда уже был на безопасном расстоянии и только лишь слезы и сопли по лицу размазывал. Ведь мог убить, но не стал – почему? Для чего шашку эту бросил? Я все равно не ориентируюсь тут. Однако параноик: интриги вокруг, тайны, расследования. Дебил... Хотя, кто-кто, а я его могу понять.

Когда зрение ко мне вернулось и все дебафы слетели по таймеру, я осмотрелся и подумал, что не так уж и плохо! Несмотря на ситуацию, я был на ранее неизвестной мне локации, а если прислушаться, то несложно догадаться, что данная лестница была совершенно пустой. Ни игроков, ни противников, ни паразитов. Очень странное пространство, где я тем не менее могу прогуляться без опасения за свою жизнь.

Прогулка была интересной. Семь уровней вниз, я прошел

как правильный турист – готовы трогать и удивляться абсолютно всему, а потому у меня появилось непроизвольное уважение к тому человеку, который оснащал это помещение мелочами. Сложно было даже поверить, что столько трудов было вложено в место, где никого не бывает. Локация явно обустроена с любовью: я находил разные мелочи типа гильз и кусков брони. А ведь в этом игровом мире, отстреленные гильзы дольше пяти минут не лежат. Но были и более интересные вещи – мхи неизвестного состава, химические испарения и конденсаты, несколько луж с яркой жидкостью, которую хотелось лизнуть и попробовать ее вкус. Распустил бы руки, но у меня ни манипулятора, ни колб в нужном количестве нет. А так, только ходил и глазел. Вот выйду на поверхность, куплю полный набор химика и вернусь сюда! Но это потом, после разведки, а то и случая может не выпасть...

Все встреченные мною двери, я честно пытался открывать, и тратил на это не по одной минуте, но тут либо они действительно были заперты, либо я тупо не мог их открыть по физическим показателям. А то что было открыто либо вело в тупики, либо в лабиринты темных коридоров, куда идти было откровенно страшно. Интерфейс же никак не комментировал происходящее и не помогал соответственно. У очередной двери, сидя на рычаге, я вдруг вспомнил призрачную станцию и тот метод благодаря которому я смог тогда выбраться. Что ж, аватар поменялся, а вот идиот внутри меня не изменился. Я энергетик, а не то что о себе возомнил!

Проверив нераспределенный запас единиц характеристик, сливаю все пять в Энергетику и получаю полноценные шестнадцать пунктов. Не огонь, но зная, как этим пользоваться – можно уже начинать. Припадая к стенам и прислушиваясь к своим ощущениям, пытаюсь почувствовать мельчайшие изменения в волосяном покрове на коже, я неожиданно понял с каким преимуществом меня вернули в игру, сохранив Энергетика. Страшно представить, что испытали игроки, игравшие за Механика и получившие на новой игре случайный выбор в виде, ну не знаю, музыканта какого-нибудь. Как же им наверно тяжело... А я точно знал, как работать со специальной Характеристикой и система не могла мне отказать в знании.

Первые ощущения энергии, дали мне надежду и веру в себя. Минут тридцать позже, я наконец ощутил очень мощные силовые потоки, причем буквально на ощупь – поглаживая стены и перегородки. Дальше надо было лишь подсекать и не потерять ту нить, которую с таким старанием нашел. Медленно, но неуклонно, я шел по запутанным коридорам все дальше и дальше, даже не удивляясь тому, что все двери передо мной были открыты. Все, кроме последней, в которую я уперся и долго старался ее преодолеть. В полной темноте, ориентируясь лишь на ощущения потока энергии – это было тем еще развлечением, но Холодный рассудок работал, и я не паниковал, а искал варианты. Такой был найден в виде люка в полу, куда я влез даже не подумав, что могу попасть

в какую-нибудь кладку яиц “Чужого” – я просто полз туда, куда вели меня нити энергии.

Ровно семь метров. По-пластунски, без света и понимания цели. Слабоумие и отвага! На выходе была решетка, которую я выбивал минут двадцать, тупо ногами. Вода и камень точит, а Бруннены ломают вентиляционные сетки. Справился, выполз на другую сторону от двери и ухмыльнулся, увидев тяжеленный засов с этой стороны. “Долго бы я с ней бился” – подумал я, почесав голову. А затем я повернулся в сторону слабо освещенного короткого коридора и вздрогнул от резкого впрыска адреналина. Прямо передо мной стоял здоровенный робот... Точнее, это была модель Экзоскелета, сильно упрощенная версия нашего “Голиафа”, что усиливает характеристики оператора. Потрясающий механизм, с бесподобными показателями и просто до удивительного бесполезный для меня. Мой жалкий шестой уровень сколько на два не умножай, а даже полтинника не наберется.

Модель доспеха-усилителя называлась “Ликвидатором”, было их в проходе пять экземпляров и если верить их шильдикам, то стоят они тут в ожидании очередного выхода, более двух веков. Великолепные аппараты, доспехи для настоящей войны, прям даже слюни наворачиваются как хочется их надеть и покурлесить. Положительная сторона этих скафандров в том, что в отличие от Голиафа, они в помещениях очень даже хожи, а в остальном конечно уступают, но не

стоит их сравнивать, они инструменты для разных целей.

Первый же порыв открыть доспех и залезть в него, был оборван системой, которая красноречиво предупредила меня:

*– Внимание! Боевой Роботизированный Доспех “Ликвидатор” защищен системой “Экстранет” от несанкционированного доступа! Любая попытка активировать доспехи без спецдопуска, будет расценена как попытка хищения!*

Постоял, подумал, затем решил все же рискнуть и нет, не залезть в Ликвидатора, а отремонтировать его. Авось разрешит! Разрешили мне поковыряться только в системе питания, которая была не столько на Доспехах, сколько на стенах, где они стояли и подзаряжались. Мелочь, а приятно!

*– Внимание! Вы настроили систему Энергоячейки Боевого Роботизированного Доспеха «Ликвидатор». Эффективность работы системы увеличена на одну целую три сотых процента. Ваша характеристика Энергетик улучшена на один пункт.*

– Отлично поработали! – выдохнул я, закончив с четвертой в ряд настройкой. Видит Система, если бы у меня было больше инструментов, а не одна Эдла, я бы сделал больше, но увы. За проделанную работу, мне дали два пункта к Характеристикам, а также предложение взять характеристику «Модификатор» или «Ремонтник-инженер».

Удовлетворенный проделанной работой, я потерял бдительность и хлопнул стоящего передо мной Ликвидатора по

плечу, почти по-братски, но он не оценил – резкий выброс руки в сторону, и я уже был в его тисках. Не было ни предупреждения, ни sireны сигнализации – просто он схватил меня и повернувшись прижал меня к стене, начиная сдавливать горло. Игра игрой, а чувство очень сильно на любителя. Бар жизни моргнул яркой вспышкой и стремительно побежал вниз. Мои же попытки ослабить хватку древнего доспеха, толку не приносили вообще.

– От-пус-ти... – с оскалом прорычал я, ни на что, особо не надеясь, однако в эту же секунду, хватка пропала, и я упал на пол к стене.

Откашлявшись и сплюнув кровавую пену на пол, я посмотрел на замершие фигуры Ликвидаторов и скривился, немало разочарованный тем, что хотел сделать как лучше, а вышло, как всегда. Не делай добра и не будет тебе зла!

Когда я поднялся с пола, никто этому не препятствовал, никто меня больше не кантовал, но спокойствия в этих стенах я уже не найду. Если уж от хлопка по броне меня чуть не размазали, так что бы со мной стало, решившись я залезть в этих монстров? Теперь понятно, почему они тут таким числом стоят – не вынести и не продать, не использовать и не разобрать. Хотя, быть может о них реально никто не знает – вокруг же никого! Ладно, пора и честь знать...

Чего-то жрать захотелось... И именно с этим вопросом я был совершенно не готов встречаться – я же патроны покупал, а не ланч-бокс, сейчас вот был почти без боеприпасов



после падения и без еды, так как не купил. Жалею. Обошел три коридора почти на ощупь, нашел три замечательных тупика без признаков пропитания, а что-то значимое встретил только через час с небольшим, когда набрел на шахту лифта. Интересно, куда она меня выведет? Жму на тусклую кнопку, она загорается и рядом что-то начинает дрожать и похрустывать. Минутой позже, двери передо мной расходятся в стороны, открывая мне вполне себе современную кабинку, которая внутри была вполне комфортабельной и на вид работоспособным. Сенсорная панель, покрытая не только пылью, но и еще какими-то отложениями неорганического происхождения, однако и так было видно, что данная кабина обслуживает этажи с первого, до тридцатого. Вопрос часа – а где я?

Не придумав ничего умнее *«научного тыка»*, я нажал на двадцать пятый этаж и проследил, как лифт проехал на три этажа вверх. Логически решив, что я никак не мог быть на двадцать восьмом, я понял, что находился на двадцать втором и первый этаж в самом низу. Кроличья нора оказалась не столь глубока.

Створки кабины с шелестом несмазанных механизмов открылись и осветили темный и мрачный коридор передо мной. Не могу сказать, что меня впечатлило захламленное и крайне грязное помещение, а вот неизмеримое глазом полчище паразитов уровня так двадцатого – да, пробрало. Медленно, без резких движений, я не глядя коснулся панели,

выбрав случайны этаж. Но стоило дверям прийти в движение, чтобы спасти меня, как из темноты на меня бросилась какая-то тварь с множественными конечностями. Я не герой и не житель Австралии, чтобы спокойно перенести такое событие, я запаниковал и не сразу умудрился вытолкнуть противную многоножку в закрывающиеся двери. И только створки сомкнулись, и я поехал вниз, как вышло наконец сообщение о проведенном бое:

*– Внимание! Вас успешно атаквала Мутировавшая Сколопендра! Нанесен физический урон – сорок семь единиц здоровья. В Вашей крови обнаружен неизвестный токсин. Эффект – потеря здоровья, по одному проценту каждую минуту, но не менее одной единицы; усиливающаяся слепота; слабость; потеря ориентации; потеря сознания через пять минут. Побочный эффект – Ваша иммунная система улучшается на полпроцента каждую минуту воздействия яда. Ваша иммунная система не развита, не искушайте судьбу – примите антидот.*

Бар жизни побледнел, а затем и позеленел. Еще до того, как я проехал до указанного мною этажа, на меня навалилась такая слабость и дурнота, что хоть пулю в голову пускай. А лифт все ехал и ехал, пока наконец не вздрогнул, останавливаясь. К этому моменту я уже с трудом воспринимал краски, и не смог оценить того, что стоял в светлом проеме открывшихся дверей. Ни лица, ни параметров я уже не воспринимал, так как по факту умирал. Хотел уже было попросить о

помощи, но даже руку не смог поднять, погружаясь в глухую тишину и темноту, гасящую и мое сознание...

Сознание стало возвращаться так же вяло и степенно, как при пробуждении в субботу после тяжелой трудовой пятницы, утопленной в алкоголе. Однако, чем больше я приходил в себя, тем лучше себя ощущал. В итоге, когда я сел на кушетке, ощущал себя абсолютно нормально. Осмотревшись, увидел вокруг себя помещение, обделенное вниманием как минимум лет сто. Сходство с заброшенным складом усиливалось наличием железных полок до потолка по обеим стенам. Лишь я и кушетка подо мной выбивались из картины складской жизни. В конце этой комнаты была массивная дверь с рычагом блокировки замка. А если он внутри, значит, я не заперт и это не складское помещение, а некое убежище. Встряхнув головой, обратил внимание на интерфейс и мигающие непрочитанные логи. Открываю, читаю.

*– Внимание! Вы потеряли сознание, уже поздно кричать о помощи, теперь только ваши союзники смогут Вам помочь!*

*– Внимание! Иммунотерапия не прошла даром и Ваша иммунная система улучшена! Текущий уровень сопротивления болезням – до двадцати процентов. Уровень сопротивления ядам – до пятнадцати процентов. Уровень сопротивления токсинам – до двадцати пяти процентов.*

*– Внимание! В Вашей крови распознан токсин «Шалитанол». Эффект – потеря здоровья, по одному проценту каж-*

дую минуту, но не менее одной единицы; усиливающаяся слепота; слабость; потеря ориентации; потеря сознания через пять минут. Побочный эффект – Ваша иммунная система улучшается на полпроцента каждую минуту воздействия яда. Ваша иммунная система не развита, не ищите судьбу – примите антитод.

– Внимание! Иммунотерапия не прошла даром и Ваша иммунная система улучшена! Текущий уровень сопротивления болезням – до двадцати пяти процентов. Уровень сопротивления ядам – до двадцати процентов. Уровень сопротивления токсинам – до тридцати процентов. Сопротивление слепоте – до десяти процентов.

– Внимание! Ваш иммунитет полностью поборол токсин «Шалитанол». Вы придете в себя через пять минут.

– Внимание! Получено достижение «Живучий» первого ранга. Ваша жажда жизни достойна награды, Вы получаете одну единицу к Вашей характеристике “Сила”. Для получения второго ранга достижения, продолжите тренировки иммунитета на протяжении шести часов, увеличив дозу и уровень отравляющего вещества.

Бар жизни и вправду был полностью заполнен и не выказывал признаком цветового недомогания. Интересно, а отчего столько плюшек от отравы? Баг или Фича? И если уж начал задавать вопросы: я вообще где? Когда я встал и прошелся до двери, подозрения по поводу моего местоположения были, но когда я дверь открыл, все мысли как ветром

сдуло, ни оставив ни одной... За столь неприглядным помещением и ржавой дверью была настоящая оранжерея. Светлое высокое помещение было забито различными растениями и карликовыми деревьями, мох покрывал углы, вьющиеся цветники поднимались по натянутым лескам к потолку, цветы горстями и яркими пятнами наполняли пространство и пьянили ароматом. Красота и чистый воздух в этих подземельях меня до такой степени впечатлили, что я просто остолбенел в дверном проеме и стоял как идиот, открыв рот. Кто способен из этой разрухи создать подобное? И главное – для чего? Кому нужна такая оранжерея в глубокой жопе под космопортом?

Постепенно прихожу в себя, делаю пару шагов вперед и касаюсь ближайшего светло-зеленого цветочка. Система идентифицирует объект. Точнее пытается...

– *Органика, сложное биологическое соединение. Класс: "Растение". Вид неизвестен. Для определения вида растения пройдите курсы Ботаники или получите достижение «Любитель растений».*

Медленно киваю, отпуская цветок и задираю голову на странную металлическую конструкцию, торчащую из цветочного горшка. Центральный столб был весь покрыт испариной и редкие капли стекали по нему, расплзаясь по горшкам вокруг. И как только я понял, что это, вышло системное сообщение.

– *Внимание! Вы распознали устройство «Рососборник»,*

*который видите впервые. Ваша характеристика «Внимательность» улучшена на один пункт.*

Интересно, а какие параметры у любопытных людей? Тысяча плюс? Или так игра просто подстегивает к себе интерес? Сначала Скалапендра за зад кусает, а потом за росо-сборник плюс один в характеристики... Отбросив праздные размышления, я повернулся в другую сторону, и сердце сбилось в своем ритме. В метре от меня стоял тот самый Флор, Грейхан Томнец, подошедший тихо как тень.

– Уже очнулся? – непонятно для чего, спросил он у меня.

– Скорее да, чем нет. А где мы? – задал я встречный вопрос.

– Это моя оранжерея, мой рабочий кабинет и убежище. Нет смысла рассказывать тебе, где оно находится, хватит и того, что ты уже знаешь.

– Для чего ты меня тогда сюда притащил?

– Глупость. Жалость, – Флор качнул плечами, выдавая неуверенность в собственном поступке. – После того как мы расстались, я следил за тобой. Я же не из личного удовольствия тут в одиночестве. Но ты умудрился напороться на Сколопендру. С твоим уровнем здоровья, это смерть за шесть минут, а смерть под космопортом отнимет все, что ты здесь смог получить и поделит на два. Для игрока не потеря, но ты провалившийся, как и я. Вот я и принял решение тебе помочь.

– Спасибо, – кивнул я, и улыбнулся тому, кто помог, про-

сто потому что мог.

– Несмотря на ситуацию, местная Сколопендра имеет редкий яд и очень хорошо качает сопротивление к ядам. Тебе успело капнуть на характеристику?

– Да, дважды, – снова кивая я. – А как так получается, что прирост такой мощный, а никто этим не пользуется?

– Ну, почему никто? Многие пользуются. На свободном рынке яд Шалитанол продается как лекарственный препарат, но для уровней сто плюс, так, как только с таким уровнем он идет как помощь, все кто ниже – умирают.

– А почему я собственно не умер?

– Я не особо лекарь, я больше биолог, но и этого оказалось достаточно.

– Но для чего?

– Да не для чего! – скривился Флор. – Сергей, не стоит думать, что я помогаю всем и каждому. Я здесь не просто так один сижу. И по началу я принял тебя за очередного засланца, кто ищет мое укрытие. Но я выяснил, что за тобой на поверхности ведется охота, да еще покрепче чем за мной. Это сбило меня с толку, а затем ты напоролся на Сколопендру. Пришлось выбирать быстро. Я выбрал, и уже постепенно начинаю сомневаться в этом выборе. Ты давно провалился? – резко сменил тему Грейхан и прошел мимо меня к небольшому трижды штопанному синему дивану.

– Точно уже не скажу, у проблемы с восприятием времени, да и с памятью, собственно тоже. Месяца полтора или

уже два, хотя не удивлюсь, если и три, – Глядя на присевшего Грейхана, я приземлился рядом. Диван подо мной тихо скрипнул, точь-в-точь, как мой домашний.

– Я в игре три года, в провале – полтора из них. Сейчас вспоминаю... Так стыдно за многие вещи, – он улыбнулся.

– Я еще не успел так налажать... – соврал я и тоже решил сменить тему. – А ты чем тут занят? Или лучше спросить: от кого ты прячешься? – взгляд Томнеца я выдержал, хотя он и был тяжелым как гиря. Не знаю в чем суть. но реально было тяжело не отвести глаз.

– Верный вопрос, – наконец ответил он и вся его поза расслабилась, он откинулся на спинку и прикрыл глаза. – Не хочу вдаваться в детали, но я тут скрываюсь от не самых добрых людей и игроков. Был неприятный опыт общения с ними, а тут я как бы в тишине и безопасности. Чем занят? Работаю и развиваюсь, но по большей части жду Чалов, чтобы они встряхнули местную жизнь и дали мне возможность скрыться и улететь.

– Что ж ты такого натворил? – наверно через чур удивленно, спросил я.

– А не слишком ли много вопросов? А, Бруннен? – уже куда менее дружелюбно, уточнил Флор, от которого вновь повеяло чем-то неуловимо опасным.

– Ну, любопытство там. Ничего большего. Не хочешь – не говори...

– Интересный ты собеседник, но так у нас ничего не вый-



дет. Скажи мне лучше первый – сам-то ты чего скрываешь-ся? И почему те, кто искал меня, начали искать тебя? – теперь он смотрел уже мне прямо в глаза не мигая, как рыба.

– Ну, я воссоздал “*Борскую Сазу*”, – решил признаться я. Можно было признаваться и дальше, но имеющий уши услышит, и Грейхан услышал. Зрачки его глаз неожиданно расширились едва не на все глазное яблоко и с следующий миг его разбил такой дикий ржачь, что даже мне передалось его веселье. – И тут нет ничего смешного!

Грейхан смеялся минут три, до слез, которые он смахивал в сторону своих цветов и громко дышал. Потом он наконец пришел в себя и посмотрел уже красными глазами на меня.

– Для меня большая честь, повстречать легендарного Химика! – протянул он мне свою руку, и я ответил на рукопожатие. – Теперь, я полагаю, у нас будет намного больше тем для обсуждения. Позволь, я представлюсь вновь. Меня зовут, Грейхан, и я создатель «*Росата*»!..

Что говорить, общение у нас действительно наладилось. Грейхан отлично разбирался в биологии и органической химии. Как я понял из нашего обсуждения, ему система дала ровно то же что и мне. но по отдельности – он Биолог и Химик. Две дополнительные Характеристики он отдал на то, что мне выпало разом. Ему я этого не говорил, зачем расстраивать человека. В ходе беседы, мы переместились за стол, где Сергей накрыл поляну, и несмотря на то. что вся

еда была растительной, я не крутил носом – жрать хотелось немилосердно. Общение продолжилось уже там.

– Я тут чего застрял собственно... – продолжал свой рассказ Грейхан. – Я же тоже как идиот искал Слап, параллельно качая все что качается, деньги тратил и исследования вел как настоящий ученый. И тут вдруг смешиваю смесь третьего порядка, а центрифуга вопреки ожиданиям на середине процесса останавливается и выдает: “Готово”. Я едва богу душу не отдал, когда Система зафиксировала создание давно утраченного компонента. Прикинь: общая лаборатория, людей вокруг дохрена, а у меня три уровня с фанфарами прямо у стола. Ну, я шмотки в зубы, результаты работы в сумку, вычисления и записи с доски локтем смазал и на выход едва не бегом. Таймер ответа настиг уже на пороге корабля. Я отказался от публикации, но кого это могло сбить с толку? Наверно неделю было тихо, а затем началась охота. И жизнь, как ты наверно догадываешься, стала просто отвратительно неинтересной, – я покачал головой, мол понимаю, как никто.

– У меня сроки был в пару часов...

– Ну дык, сравнил! – усмехнулся Грейхан и вынул из своей сумки склянку с ядовито зеленым раствором, который на поверку оказался мелкодисперсным порошком. – Оцени своим взглядом.

– *Сложное биологическое соединение. Класс: “реагентная пыль”. Вид неизвестен. Состав неизвестен. Метод синтеза неизвестен.*

– Неизвестный биологический элемент, – прочел я вслух всплывшее сообщение и вернул тару обратно. – Ты же понимаешь, что с моим уровнем, это не моя базовая шкурка. Так что уровень Химии у меня ниже некуда, и Слапа тоже нет...

– Ну, а по секрету, – Грейхан наклонился и понизил голос, словно кто-то нас мог подслушать. Я уже думал – спросит мою главную тайну, но нет, он удивил. – Ты чем думал, когда Сазу создавал?

– Да иди ты в пень! – вскинулся я, а Флор заржал, как в тот раз.

– Я даже не могу представить, что кто-то в своем уме потратит элемент, который дороже саженцев-терроформирования на рядовую хрень! Да за ней даже идти не надо – на аукционах ее тонны! – он опять начал угорать надо мной, я смутился в очередной раз.

– Я этого не знал! – огрызнулся я. – И вообще, я все ради благого дела. Я подарок делал для подруги!

– Интересный наверно подарок... – смахивая в рядом стоящий горшок очередную слезу, Грейхан опустил руку в сумку. – Дай угадаю, что за подарок...

Передо мной на стол упал небольшой стеклянный куб, светящийся ярким желтым светом, я посмотрел на уже известный мне по прошлой жизни элемент и расстроено прочел ответ системы.

– *Сложное биохимическое соединение. Класс: "Активный раствор". Вид неизвестен. Состав неизвестен. Метод син-*

*теза неизвестен.*

И только тут я понял, что у меня ведь и рецепта Слапа не было, пока я не согласился на сделку, будучи прикованным к стене. А если прошло раз, почему бы этому не сработать снова?

– Сергей, а как ты относишься к сделкам?..

*– Внимание! Получена Биохимическая формула. «Борская Саза».*

*Внимание! Вами создан биохимический элемент четвертого уровня. Ваша характеристика Профессия увеличена на одну единицу. Ваша удача выросла на одну единицу. Получен опыт.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – двадцать второй. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Интеллекту.*

*– Получено пять очков характеристик. Получена одна единица таланта.*

И это всего навсего одна сделка, которая для меня открыла не только Сазу, но и массу сопутствующих ей элементов, рецептов и раскачивая мою профессию. Полученные очки характеристик сливаю спокойно на Энергетика, смотрю на Грейхана, который пребывает в некотором шоке от увиденного.

– Скорее всего это Баг, упущение системы, – со знанием дела, отвечаю я на незаданный вопрос. – При заключении

подобной сделки, система запрашивает полный рецепт, если ты его не имеешь в личной карте. И если ты его описываешь без ошибок – он твой, со всеми вытекающими.

– Никогда бы не догадался, как и многие другие... А ведь это реальный вариант проскочить пару уровней по профессии, без сотен попыток сделать известные вещи. И ведь это касается не только биологии и химии, но и машиностроения и программирования, – глаза у Грейхана загорелись алчным огнем. – А можно и мне заключить с тобой сделку?

– На здоровье, только сделки будем делать обоюдные, ты мне рецепт, а я тебе...

У всего есть пределы, и наш был найден минут через пятнадцать, за которые мы провернули пяток рецептов из топ-списка.

*«Благодарим Вас за активное тестирование Системы, найденная вашей группой уязвимость обработана и внесена в список “Читов”. С этого момента будет невозможно изучить ни одного рецепта без карты памяти или личного опыта. В качестве награды за оказанное содействие, администрация ЖС оставит полученные нечестным путем рецептов в Ваших журналах. Благодарим за сотрудничество».*

– Странно, что нас еще и поблагодарили, – заметил я, когда халява прикрылась. – Кстати, а как у тебя получается сохранять доступ к форуму?

– А тут все просто, друг мой, я просто продолжаю оплачи-

вать свой абонемент, – я непонимающе на него посмотрел и наверно у меня все на лице было написано, так как он решил пояснить. – Система списывает средства с виртуального счета, только в том случае, если игрок находится в момент списания в игре. Сначала проверяется внешняя карта, а потом только игровой баланс. Ты вот в реале отсутствуешь, а здесь очередной платеж скорее всего отбросил как более ненужный. С того часа у тебя и пропал форум, сайт и Вики.

– Это так, но я в реале существую по-прежнему, – кивнул я.

– Как так? – Флор был удивлен и заинтригован.

– Тело выжило. Я и тут, и там, только связи между нами, как ты наверно понимаешь, нет.

– Повезло. Наверно. А я насколько мне удалось выяснить, там не выжил. Хотя для меня это уже несущественно. А что касается утраченной связи, то я могу на форуме тебе меседж кинуть. Есть вероятность что ты прочтешь его там? – предложил мне Грейхан.

– Скорее всего нет, но ты можешь написать сообщение для моего коллеги. Отправь личное сообщение персонажу «Денако Близгос».

Взгляд Флора расфокусировался и он слегка зашевелил пальцами, очевидно неосознанно, но выглядело это сюрреалистично.

– Так, нашел его, – кивнул он.

– Напиши: “*Передай Сергею... Сергею...*” – я замотал го-

ловой, не понимая, как я умудрился растерять, то что всегда было со мной. Я не помнил отчество. Я с ужасом осознал, что забыл, как зовут моего отца!

Бар жизни загудел и стал нервно дрожать, но жизнь пока не таяла, этому активно препятствовал Холодный рассудок. Я поднялся. подошел к небольшой чаше с накопленной там росой и плеснул себе в лицо две пригоршни, нервы стали успокаиваться.

– Передай Кондакову, чтобы он слил платеж в игру на один день сессии и долларов пять сверху. И свои данные для контакта оставь, – Флор кивнул, и глаза его вновь остеклели.

На следующий день, мы получили ответ от “*Реального меня*”. Платеж совершить невозможно, так как учетная запись, под которой я играл “*Грейсон Хеймс*”, была удалена. Меня даже с реальностью ничего уже не связывает. Так я, получается, вообще не существую? Получается, что я единственный и одинокий Бруннен на оба мира? Жестока ты, Система...

Грейхан как умел, пытался меня поддержать, но он меня не понимал, а лишь догадывался о том, что творилось у меня на душе. Он продолжал считать меня “*Провалившимся*”, но я даже им по факту уже не был. У меня нет того, чтобы было у всех провалившихся в игру – одинаковой линии попадания в этот мир. Я стал Брунненом не по выбору человека-игрока,

я им стала, потому что был таким создан системой...

– Ладно, давай пока отдохнем, – отвлек меня от тяжелых мыслей Грейхан. – Думаю, на сегодня нам с тобой хватит и разборок с прошлым и науки. Завтра будем дальше думать.

– Договорились, – пожал я ему руку не ощущая согласия, ибо его нигде сейчас для меня не было. Я отрицал все, в том числе и самого себя.

Уже на своей кушетке, я пришел в себя. Удивительная это штука “Холодный рассудок”, я не ощущал ее действия, но именно она максимум за полчаса могла вытащить меня из любой апатии. Спасибо, хоть за это...

Так как вчерашний день был богат на сюрпризы и активное использование того, что система сочла Читом, я получил пять уровней, дорос до профессии «Опытный Биохимик» с девятью рецептами. На фоне этого смог улучшить свой корабль, который все так же стоит на парковке под охраной местного космопорта. Теперь, под условный вечер, я могу заняться и собой, о чем все время забываю...

– Вы полностью изучили пассивный навык «Биомеханик». Персональная ветвь. Расовый. Вы доказали, что способны взаимодействовать с биологическими механизмами и отныне можете развивать корабли Бруннен-Жи. Навык может быть развит в «Возродитель живых кораблей».

– Вы изучили активный навык «Примитивный разум». Ветвь “Создатель”. Расовый. Навык активизируется во время вашей работы с оборудованием или биологической формой



*псевдожизни. Теперь созданное вами сложное оборудование или биологическая форма будет иметь примитивный разум. Параметры разума будут выбраны случайно. На десятом уровне умения Вы сможете выбирать параметр самостоятельно. Для раскрытия навыка «Интеллект» требуется полное завершение изучения текущего навыка. Текущий уровень – три из десяти.*

Теперь Характеристики:

- «Сила» – Текущий уровень – Двадцать первый.*
- «Ловкость» – Текущий уровень – Десятый.*
- «Точность» – Текущий уровень – Тридцатый.*
- «Интеллект» – Текущий уровень – Двадцать шестой.*
- «Внимательность» – Текущий уровень – Седьмой.*
- «Профессия» – Текущий уровень – Пятый.*
- «Сила Духа» – Текущий уровень – Сорок третий.*
- «Удача» – Текущий уровень – Четвертый.*
- «Энергетик» – Текущий уровень – Двадцать первый.*

Вот и достиг я определенного совершенства. В виду развития навыка «Биомеханик» мой корабль теперь соответствовал моему текущему уровню и отныне будет он развиваться вместе со мной. Настало время ковыряться в новом аппарате, на секундочку, тринадцатого уровня!

Начал вникать в вопрос и немного расстроился. Развития корабля ничем не отличалось от веток навыков – все завязано друг на друга и нельзя взять, и вырастить, например, “*Расщепитель материи*”, до того как у меня будет Энергосерд-

да с атомным холодным синтезом двадцать шестого уровня и корпус корабля сорок восьмого. Это было логично, но и в то же время заставляло планировать свое будущее уже сейчас. Выращивание новых систем требовало много времени, поэтому я все еще был в ожидании вчерашнего улучшения: Планетарных двигателей «Крылья» начального уровня. И плевать, что они были изначально, использовать я их смогу лишь завтра. Так-с, вроде бы все сделал, можно и на боковую. Завтра тоже будет веселый денек...

В новые сутки, я проснулся поздно и когда вышел из своей комнаты, увидел Грейхана уже за работой. Флор работал с двумя манипуляторами и сделал все очень быстро, сметами буквально молниеносно. никогда я не видел, чтобы Зара или кто-либо еще так же ловко работали с чем-либо. Видимо сотый уровень, это реально новая ступень эволюции. За ту минуту, что я стоял за спиной Грейхана, он успел создать две стабильные смеси, о чем свидетельствовали легкие вспышки над колбами. Наконец он заметил мое присутствие и отвернулся от стола, улыбнулся и приглашающе указал на разбросанные по столу наборы реагентов, смесей, порошков, жидкостей и даже мешочков с какой-то цветной растительной трухой.

– Есть желание поработать? – уточнил он, и я был рад этому вопросу.

– Безусловно, – согласился я, присаживаясь рядом. – Ну?

Что тут и где? ...

Развитие – это хорошо, и еще лучше, когда на него есть время и возможности. Времени у нас было более чем достаточно, с чем работать тоже хватало, правда это только органика и совсем уж редкие выделения подвальных помещений, но тем не менее. До сего дня я по факту и работать с биологическими элементами не умел. Что я в ход пускал из органики? Боцди и кровушку свою, вот и весь перечень. Грейхан же за меня взялся основательно и с определенной долей педагогической грубости. Рецепты от простейших, до уникальных хорошо принимались и укладывалось в моем больном мозгу. Для Биохимии не было разницы чем я занимаюсь, органикой или нет, она развивалась как профессия в целом. Однако долго вливать в себя знания мы не могли – уставали и глаза, и мозги, внимательность и точность начинали подводить.

– Наконец они устали и работать перестали, – пробубнил Флор и снял свои манипуляторы, затем положил рядом с собой и потер покрасневшие глаза. – надо развеяться. Пошли на три уровня выше, жуков хоть постреляем.

– В твоем предложении “Развеяться” для нас имеет разные значения! – пошутил я. – У меня уровень: хрен, да маленько.

– Если на допе сдеть, он таким и останется. Не все можно прокачать одной лишь “профой”, иногда надо и пороху понюхать.

– Все равно, мне как-то сыкотно. Достанут и выпотро-

шат... Может возьмем Ликвидаторов? И почему они, кстати, там стоят? Не поверю, если ты скажешь, что не знал о них или о них не знает планетарная администрация.

– Я знал, но зачем они мне? – пожав плечами, спокойно констатировал мой зеленый товарищ.

– С твоим текущим уровнем и доспехе, ты легко сможешь выйти на поверхность и порвать если не всех, то хотя бы тех, кто мешает тебе на корабль сесть.

– Тут два момента, которые стоит учесть, – Грейхан повернулся ко мне, усмехнувшись. – Первый. Выйти я бы смог, но меня тогда возьмут в космосе, еще тепленького. Мне не проблема выйти на поверхность даже сейчас, у меня проблема покинуть эту поверхность и свалить из системы. Я же привязан к этому космопорту. А стоит мне один раз засветиться сверху, как они начнут землю рыть и таки найдут меня!

– Можешь не продолжать. Я прекрасно знаю, как поступают с умными пленниками. Ну, а какой второй момент?

– Ликвидаторы на сигнализации стоят. Стоит в их поле зрения попасть как они огонь открывают. И попадают до обидного часто... – Флор посмотрел на меня и озадаченно задрал бровь. – Что-то не так?

– Я у них был, ты же видел. Они меня не тронули, ну пока я одного по плечу не треснул, – честно признался я.

– Тогда я не знаю, меня они оба раза пытались в решето расстрелять, – отмахнулся он. – Ты бы знал, как же я устал тут сидеть, мне хочется на свет. Настоящий свет, а не этот

дешевый заменитель. Сил уже нет и перспектив в развитии.

– А форум? – уточнил я. – Там не пробовал найти помощь? Ты же статьи пишешь, значит тебя там и так знают.

– Знать – знают, но толку это не приносит, а все что могу найти, это совет поменять персонажа или открыть всему миру интересующий всех рецепт. Проблематика моего положения в том, что одиночки в этом мире не выживают.

– Значит надо работать в группе, – кивнув, улыбнулся я. – Надо только немного подумать, что у нас есть из возможностей и как ими можно распорядиться...

# Интермедия 11

– Почему у меня все время крепнет ощущение, что меня окружают одни лишь идиоты? Ваши доклады только распечатывать и в сортире складывать, полезнее будут! – Вырк отмахнулся от принесенного чалом отчета на планшете и с открытым презрением посмотрел на щуплого Чала с белыми волосами и косым шрамом на лбу.

– Тут мы бессильны – это глобальный сюжет и его отголоски. Мы либо подчиняемся, либо продолжаем драться с тенью. Это не имеет ни начала, ни конца. Мы проиграли этот бой.

– Бой продолжается, пока мы его не выиграем! – с нажимом прорычал Ворк, но все же отмахнулся и решил изменить вопрос. – Что сейчас известно о «Призраке»?

– Пока о нем нет данных.

– И почему меня это не удивляет...

– У нас три группы мониторили все возможные подходы и места локализации. Не говоря про связи в Компании, – Чал помялся и посмотрел в иллюминатор Станции, за которым строились боевые порядки.

– Это меня не интересует. Это ваши проблемы и е\*\*\* они только вас. Что можешь рассказать по проекту «Подвал»?

– Пока нет результатов...

– Ваша страсть динамить указанные сроки, начинает меня раздражать, – Ворк поднялся со своего кресла и сам посмотрел в иллюминатор, на боевые порядки.

– Учтем. Исправимся, – дежурно кивнул Чал.

– Тогда иди и работай, – отрезал Ворк не оборачиваясь. – Подробный отчет не нужен уже завтра в десять.

Чал покинул неприветливый кабинет и направился в сторону ангаров, на ходу выставляя блокировки на контакты и попытки слежки его местоположения или контроля микрофона рации. Затем, он снял с пояса шлем и накинул его на голову, после чего улыбнулся и направился к своему кораблю. А когда путь был окончен, и он закрыл шлюзовую камеру, за его спиной появился еще один Чалец-НПС в боевом скафандре древнего образца.

– Как все прошло? – спросил басовитым голосом НПС.

– Более чем филигранно и четко, комар бы и носа не подточил. Данные, которые вам нужны, все здесь, – Игрок вынул карту памяти из кармана и передал ее неигровому персонажу, одновременно моргая, принимая награду по очередному квесту.

– Лидер будет доволен. Уверен, он оценит тебя и твой вклад в общее дело, – кивнул ему НПС.

– Когда меня призовут к Древним? – спросил немного нервно Игрок, не получивший очередного задания на рост статуса и звания среди монохромной армии.

– Не стоит торопить события, ты все еще нужен в стане

врага. Мы обязательно призовем тебя, когда на то, будет воля Верховного. Помни об этом, новый гражданин, – НПС прямо надавил на последние слова, подчеркивая пропасть между игроком и миром куда он стремился.

– Я жду новых указаний, – с почтением кивнул игрок.



## Интермедия 12

– Витя... А, Вить, ты как? Что с тобой? – Зарона За По-  
нац вновь положила свою руку на голову командира группы  
и активировала свой навык “*Определение ранения*”, однако  
ответ пришел лишь о том, что с пациентов в текущее время  
все отлично, хотя последний и продолжал лежать глупо пя-  
лясь в потолок.

– Зара, как он? – спросил Николай, едва не сбив обоих  
товарищей, выскочив из соседнего коридора, где не так дав-  
но слышались выстрелы.

– Хватит меня отвлекать! – не отводя взгляда от потолка,  
громко рявкнул Викториус Барбосса. – Мешаете только! Ко-  
ля, я буду через минуту, иди пока разведай что там и как.

Ворк при этом лишь недоверчиво посмотрел на Флору,  
ныне лечащего врача Викториуса. Та только пожала плечами  
и вдруг изменилась в лице.

– Ты не слышал команды? Или и разведай, что и как! Вы-  
полняй!

Глаза Николая прищурились, прямо поперек его обзора  
вспыхнуло предупреждение о том, что Ярость, начинает за-  
стить его взор, одновременно даруя силу и выносливость.  
Коля не любил, когда ему указывают второстепенные члены  
группы, а еще больше он не любил, когда они повторяли сло-

ва Виктора, словно это они тут главные. Злоба Ворка была более чем ощутимой, и команда знала, когда стоит надавить на эту пятку.

Ворк-Николай поднял свое семиствольное оружие и в два быстрых поворота размял шею, затем оскалился и пошел в сторону последнего зала Данжона. О разведки можно было забыть ровно тогда, когда со стороны зала послышалась хаотичная пальба и дикий рев вперемешку с матом. Коля отрывался и отводил душу на ни в чем неповинных пиратах. Однако даже такая канонада не подняла начальника группы с пола.

– Виктор? Ты чего? Устал что ли? – забеспокоилась Зара и тряхнула человека за плечи, тот даже не заметил действия.

– Чего ты всполошилась? – спокойно произнес Виктор. – Я на форуме, мне тут сообщение пришло личное.

– Тебе заняться этим некогда, обязательно во время боя?!

– Все-то вам бабам надо знать... Мне тут написал сам «Серый Том», – ответил Виктор слегка улыбнувшись. – Как такое можно пропустить?

– Ого, я кстати его читала, он про биологию и ботанику пишет шикарно.

– И поверь мне: письма он пишет не менее увлекательно, – Виктор наконец проморгался и взгляд его стал осмысленным. Он встал на ноги и размял шею.

Почти одновременно с этим, затихли выстрелы со стороны финального зала, минутой позже, из прохода вышел Ко-

ля. Вид у бойца был соответствующий событию – живого места на теле не было, сквозные ранения перемежались с рваными частями брони, ссадины были глубиной в палец, а пена на губах Ворка была исключительно красного окраса.

Зара быстро подскочила к раненому и положила ему на грудь обе руки, пытаясь как можно скорее провести диагностику. Пока она так стояла, система разбросала группе поздравления с завершением очередного квеста по зачистке астероида от незваных гостей. Коля уже собрался шагнуть в сторону выхода, но Зара его придержала.

– Дождись хотя бы пяти процентов! – твердо произнесла она, игнорируя красные от гнева глаза и капающую на ее руки пену. – Потом будешь рычать, как кровь прекратит выливаться из тела.

– Не задерживайтесь, у меня будет объявление, – поворачиваясь в сторону выхода, произнес Виктор.

Полчаса спустя, на крейсере с интересным названием, команда собралась на внеочередное собрание, совмещенное с подведением итогов квеста. Собрались все: Виктор, Зара, Николай, Никита и новый член группы – Механоид-Вероника, игрок тридцатого уровня.

Последний член группы, появился на крейсере совсем недавно, буквально две недели назад, однако команда привыкла к ней так же быстро, как будто она с ними не один месяц. Девушка была Провалившейся, и потому ощущала себя весьма потерянной в этой игровой жизни. В отличие от жи-

вых, механоиды проваливаются в игру немного иначе: убивая эмоции, стирая мечты и стремления, блокируя память в считанные дни. Ее нашел Ник, ощутивший своим чутьем механика механизм, нуждающийся в помощи и ремонте. Разговорить механоида было нелегко, зато итогом знакомства стало приглашение ее в команду Викториуса, под стяг знамени “*Звезданутых*”.

– Так народ, я буду краток и поделю нашу встречу на две части. Первая, это зачистка астероида. Тут все молодцы, кроме Коли, который повел себя как эгоист и никого не дождал у босса. За это я запрещаю ему трогать мои книги до конца недели...

– Витя, не тяни резину, ну ей богу. Он все равно их не читает, перед кем этот каламбур! Говори уже, чего от тебя Том хотел?! – спросил в нетерпении Ник.

– Терпение, мой друг, вопрос будет не про Тома, – выдерживая интригу и хитро подмигивая всем, продолжил Виктор. – Серый Том лишь посредник. Прислав мне личное сообщение, он лишь привлек мое внимание. Однако суть письма никак не касается его. Он сообщает нам, именно нам, я подчеркиваю это! Сообщает мне, Заре, коле и Никите, что наш общий знакомый, находится в сложной ситуации и нуждается в помощи. Он ненавязчиво интересуется: готовы ли мы ему помочь? – далее театральная пауза, на протяжении которой, никто не проронил и слова. – Я написал ему ответ, что мы готовы помогать, но только после того как он назовет

нам нашего друга и суть той помощи, которую он от меня хочет получить.

– Ты писал это, вместо того чтобы босса валить? Ты параноик! – вскинулся Коля. – И так понятно про кого это сообщение, тем более, когда в перечне не обнаружилась Вероника. У нас один друг был, кто мог попасть в сложную ситуацию и до самого Тома добраться.

– Спасибо, Кэп, я учту это на будущее, – скривился Виктор. – Ответ вернулся спустя минут пять, как я отправил свое сообщение. Странно, что он просто не написал игровое имя – это меня насторожило, однако описания было более чем достаточно. А то, просто – Сергей. Мало ли Сергеев в мире!

– Да это Серый! – не выдержал Ник. – Что за шпионские игры?!

– Не части, я все это знаю. Поэтому и вновь написал, что мы готовы помочь ему, но мы до сих пор не знаем подробностей помощи. Честно говоря, я ожидал запроса денег или еще каких унижительных действий. Однако Том, написал, что нам надо прилететь в систему «Тильда», сектора «Эрдва». После чего ждать его указаний. Я бы еще поспрашивал этого мутного типа, но он выставил свое условие в посредничестве: он хочет лететь с нами.

– С нами?! – не поверила Зара. – Серый Том?

– С нами, все верно. И тут я как бы не против, особенно с тем, что он помогает нашему товарищу. Однако подобное надо решать с командой. Так что команда скажет?

– Летим, – почти хором ответили члены группы...

## Интермедия 13

Грейхан Томнец, он же “Серый Том” известный писатель и публицист с большим исследовательским и аналитическим опытом, вышел из своей подземной оранжереи, и пройдя два сырых коридора, вошел в свою комнату. Тайное логово перестало быть таковым, когда в нем поселился незванный гость.

Свалился как снег на голову, однако все вроде шло хорошо – таинственный Бруннен, оказался таким же неудачником как Грейхан, разве что намного глупее и менее прозорливее. Внеся с собой общение и хоть какое-то разнообразие в быту Флора, он помог ему продвинуться в своем ранге адепта. И все благодаря дару от Неары, принявшей его жертву в виде отказа от халявного обучения рецептам, которое открыл Бруннен. Кто-бы что не говорил о Системе и самой игре, но опытный Флор уже давно стал ощущать власть и силу его бога, а не холодные алгоритмы бездушного машинного кода. Пришлось правда потратить бесценное «*Обращение в молитве*», чтобы сообщить его богине о глупой ошибке, допущенной теми, кто проектировал этот мир. Теперь придется целый уровень ждать перезарядки умения, а в его положении, это месяцы или даже годы... Зато дар поистине был бесценным.

– *Внимание! Ваша жертва угодна Неаре и принимается*

*благосклонно богиней Жизни. Вы получаете ее благословение на ближайшие семь солнечных дней. Ваши характеристики в эту неделю растут быстрее, а Ваше сопротивление темноте утраивает силу. Все ради Света, все ради Жизни!*

*– Внимание! Ваш ранг Адепта Неары увеличен до пятого уровня.*

Свернув ныне любимое сообщения, Грейхан глубоко вздохнул и посчитал, что этот дар пропадет бессмысленно под землей вместе с ним. Затем, он подошел к дальней стене своей комнаты и отпер один из шкафов, густо заросшего хищным и крайне ядовитым растением. Проведя по его шипам пальцем, Флор активировал умение из расового арсенала и Ядовитый плющ расступился перед своим создателем, обнажая то, что он призван хранить – *“Незаконченный Доспех Бога Цветов”*. Наисложнейшая миссия для любого Флора, идущего по расовым квестам и не разменивающимся на иные разовые задания чужих рас. До завершения выращивания и полного созревания доспеха, его запрещено надевать, а ведь плоть и разум слабы, соблазны одолевают человека в молодом и цветущем теле Флора, что усложняет миссию в разы. Но до завершения выращивания ему не хватает сущей мелочи, которую в этом подземелье никак не найти. Надо найти выход отсюда, надо разработать план побега и выбраться из этой гнилой системы, даже не считаясь с жертвами! Его миссия должна того стоить.

Неожиданно в дверь его комнаты постучали. Грейхану



не нужно было гадать, кто же там пришел, потому он просто быстро скрыл за плющом свои секреты и пошел отпирать дверь. За порогом, разумеется стоял Хеймс, как всегда немного пришибленный и с пустыми глазами, не обремененными мозговой активностью.

– Я кажется придумал, как нам отсюда свалить. Но надо будет связываться с моей прошлой командой и соответственно довериться и им и мне.

– Давай, я сначала план твой выслушаю, – согласился на это Грейхан.

После часового обсуждения, Грейхан вернулся в свою комнату и упал на свою кровать. План ему откровенно не нравился, хотя если немного о нем поразмышлять, это может быть неплохим вариантом не только как способ покинуть планету, но и продвинуться в своих делах... На корабле его друзей есть Флора высокого уровня, что довольно весомо сможет ему помочь. Так почему бы не повернуть это в свое русло? Надо лишь верно расставить акценты и тогда, быть может, дар Неары придется ему в самую пору...

Грейхан вновь оказался у оббитого плющом шкафа, и любовно погладил недороженный божественный доспех.

– Скоро, уже совсем скоро... – прошептал он, ведя пальцами по его коре.

## Глава 9. Мы снова в строю

В моем плане было лишь одно слабое место – доспехи-Ликвидаторы, к которым Грейхан боялся подходить. Пришлось решать этот вопрос самому, однако на практике решать ничего не пришлось – все роботизированные костюмы стояли как истуканы, и даже когда я отпер дверь Флору, не удостоили его вниманием. Списали это на мой криворукый ремонт и решились использовать все, что нам доступно. Выбрали два наиболее сохранившихся доспеха, оттащили в сторону от их товарищей и прикрыли двери. Лично я нервничал, когда проникал в столь крутую технику, ведь я даже на Голиафе себе такого не позволял, а тут не просто залезть, но и придется его использовать. Однако стоило мне закрыть панели брони, как система активировалась:

*– Внимание! Вы активировали боевой роботизированный доспех типа «Ликвидатор». Запас энергии – полный, время работы доспеха – один час. Прочность – полностью целый, без повреждения. Активирован пассивный щит – на двести единиц стандартного урона. Боезапас – Спаренные турели «Стрекач» – обоймы на тысячу игл, урон от иглы – от трех до пяти единиц. Реактивный привод на десять минут активного ускорения. Ваши характеристики увеличены вдвое. Текущий уровень – двадцать шестой. Штраф на накопление*

*опыта – три четвертых.*

*– Внимание! Ваша характеристика «Энергетик» улучшает данные Боевого Доспеха «Ликвидатор» на сорок один процент.*

Дивиденды приносят ощутимые прибыли, это отлично! Грех таким не пользоваться. Пока я осматривал новые возможности, сбоку Грейхан уже закончил облачаться и пугал меня своим двести сорок шестым уровнем. Странно, что у Доспеха четко прописанное ограничение по расам, которое принимает толь Флора, Чала или человека, но при этом робко молчит, когда в нем нахожусь я. Кем я являюсь для системы? Исключением или чем-то, скрытым от ее ограничений?

Грейхан поднял с пола один из двух кейсов для переноски оборудования и второй отправил ко мне, лихо толкнув его ногой. Я остановил здоровый стальной сундук и поднял его одной рукой и закинул его за спину, не ощутив веса. Теперь мы просто стояли и смотрели друг на друга, не решаясь сделать первый шаг, который превратит нас с ним не только в персонажей вне закона местных властей, но и врагами Миротворцев. Однако иного выхода, у нас похоже не было...

Подъем по уровням, как я его себе представлял – не состоялся. У рассчитывал, что мы как нож сквозь масло, пройдемся через ряды мутировавших паразитов и вырвемся из главных квестовых ворот, но на практике, мы тупо поднялись на лифте до самого верхнего уровня и через двадцать шагов уже были в космопорту, в его обитаемой части. Си-

стема поздравила меня с завершением срочного квеста и сохранила все мои уровни за мной, а затем, вышло сообщение о том, что я пытаюсь похитить имущество космопорта, а это неправильно и вообще... Наша с Грейханом привлекательность на территории космопорта упала до «*Вражды*» моментально. Темп нашей миссии резко ускорился с такими вводными. Если бы не Грейхан, у которого иглы били сразу на все пятнадцать единиц урона – хрен бы мы прошли и десяток метров. А так – выходило, что несмотря на уровни охранников, они не представляли для Флора особую опасность и мерли как мухи. В мои задачи атака и оборона не входили, я должен был найти кратчайший путь до Беды и таковой был найден, правда пролегал он через стеклянную стену и трех нубов, но на тот момент они были последними, о ком бы я стал размышлять. Вылетел на улицу, промчался по головам, поймал ряд снарядов на броню Ликвидатора и порадовался о том, что так близко был припаркован. Дальше проще – Грейхан был сзади и подавлял любые попытки атаки на нас родимых. Беда молча открыла шлюзы и мы, побросав поклажу на пол, быстро сели в кресла. Первая часть плана осуществлена. Переходим к самой сомнительной фазе – бегство сквозь космос!

План у нас базировался исключительно на наглости и чи-терским примочкам моей расы. Ну а кто говорил про честность? На орбите, над космопортом уже строились порядки недоброжелателей, а нам оно зачем? Включаю двигатели, но

не те, что у всех, а планетарные – монополярные. Мы мягко взлетели примерно на пятьдесят метров, а затем крылья развернулись, блеснули золотым отблеском. Наступила мгновенная тишина, после которой Беда на сверхзвуке рванула вдоль планеты, не давая шанса тем, кто ждал нас над космическим портом. Двадцать минут я двигался по направлению вращения планеты, а затем резко сменил курс на космос, активировал основной двигатель и за полминуты вырвался за пределы атмосферы, именно туда, где нас уже ждали. Локализацию одинокий крейсер, проверяю, что он именно тот, кого я и ждал. Выделяю его, активирую рацию и в первую секунду немею, видя на экране Механоида... Однако в следующий миг в кадре появился Виктор, довольный и немного уставший.

– Серый, ты ли это, плут блохастый?!

– Вить, давай потом, а! – решил я ответить так, как он обычно это делал.

– Рад тебя снова видеть в эфире. Роза новая, а манер как не было, так и нет. Мы уже на сближении.

– Лечу на «Вы», – ответил я и выжал все, что можно из своей мелкой мушки. Кольцо же противников уже разворачивалось в наше направление.

На самом деле, нам повезло просто нереально, в том плане, что мы успели под защиту Звезданутого много раньше, чем по нам открыли огонь реальные силы противника. Сколько бы против нас не стояло врага, в целой звездной си-

стеме полно и свободного места, и более-менее свободных коридоров для вылета во вне. Мы едва припарковались, и едва за нами закрылся шлюз, как я уже бежал о знакомому мне коридору в сторону рубки управления. В первых же дверях, я столкнулся с Зарой, которая без каких-либо церемоний, уперла мне свою руку в грудь и посмотрела в глаза.

– Твой подарок? – спросила она с холодным взглядом.

– Ярильский генератор, – не отводя взгляда, ответил я, однако она не шелохнулась, и я добавил. – В бутылке из-под Хаммерской водки.

Тут же, без лишних слов, мне вышло приглашение в группу.

– *Внимание! Вы вступили в группу «Звезданутые». Примите к сведению – глава группы «Викториус Барбосса» имеет доступ к Вашему уровню жизни, к уровню целостности Вашего корабля. Так же он имеет доступ к первичным характеристикам Вашего личного судна. Ваш текущий ранг в группе «Звезданутые» – Главный Корабельный Энергетик.*

Терять время смысла уже не было, поэтому я только махнул на Грейхана за своей спиной и помчался дальше уже как полноценный член команды. Влетел в рубку, увидел всю оставшуюся команду, и плюс еще того Механоида, кого уже успел увидеть по видеосвязи. Корабль уже выходил на скорость прыжка. Мы успели удрать от преследователей...

Мы совершили два расточительных прыжка, с целью за-

путать преследователей и после вторичного возвращения в реальный космос, все наконец позволили себе расслабиться там, где находились. Вздох облегчения, был слышен с разных сторон. Однако я получил по шее, не успев как следует выдохнуть.

– За что?!

– За нервы мои бесценные! За все то, что мне и всем нам пришлось пережить! Ты хоть понимаешь, чего нам все это стоило?! – вроде как беззлобно, он вес же с толикой грубости кричал на меня Виктор.

– А я доспех «*Ликвидатор*» спер для нас... – с нотками подчинения, ответил я. Виктор заметно смутился.

– Не все же решается финансами! – скрестив руки на груди, гордо заявил Викториус, типа “*Меня ты так не купишь!*”. – Да и потом, как мне это с потраченными нервами поможет? Что устроил-то? Куда опять вляпался? Тебя месяц отсылы не было, а уже целая история! Короче! – Виктор указал на меня пальцем. – Я в реал, а ты готовь ответы на все вышеназванные вопросы. Понял?..

Когда я кивнул, Виктор тут же покинул игру, в которой я теперь живу, а за его исчезнувшей фигурой, я увидел Зару, которая стояла с легкой полуулыбкой на лице. У меня даже на душе отлегло – простила за прошлые прегрешения.

– Привет. Как дела? – задал я самый глупый вопрос из возможного арсенала, но чего уж поделатъ – бывает со мной такое.

– У нас хорошо. И если тебе интересно, то для тебя и твоего спутника мы открыли твою старую комнату и расконсервовали новую. Однако Грейхан уже въехал в твою старую.

– Да и плевать, – кивнул я.

– Я тоже так и подумала. Однако такими темпами у нас скоро места для команды не останется. Хотя игрок он явно с опытом и знания у него очень обширные. Одобряю выбор. Нам такие нужны.

– Да я особо и не выбирал... – честно признал я. – А что он делает? Я-то сразу сюда...

– Он уже устраивает свою лабораторию. И я полагаю, что мне есть чему у него поучиться. С его уровнем и религиозным рангом, мне ему только в помощники идти, пробирки мыть.

– Развлекайся, наверно, – хмыкнул я перед тем, как в рубку ворвался ураган.

– Е\*\*\*\* мой лысый череп! Кого я вижу! Да ты никак подумянился! – никого не стесняясь заорал Ник и едва приблизился, как упал в кресло пилота и подложил под подбородок одну пару рук. – Все, я готов. Рассказывай...

Мне было приятно, что меня не забыли и с радостью приняли обратно, хоть и с новым аватаром. Если бы не вечернее время, то наверняка и Коля бы выразил бы мне свои эмоции, однако у него время поджимало, так что он лишь скромно поздравил меня с возвращением и покинул наш игровой



мир.

Жеребьевка одарила меня второй сменой дежурства, а потому я направился в новую комнату, обживатьсь. В новом пространстве все было, как и в прошлой раз, скромно и уютно, разве что стол был почище, а так – все тоже самое. Я прошелся вдоль стены и лег на кровать, прикрыл глаза и открыл настройки своего корабля. Надо развиваться дальше, и не забывать это делать по мере необходимости.

*– Запущено выращивание защитного поля – «Статика». Базовая защита – пятьсот стандартных единиц. Время полного восстановления – один час. Время выращивания нового оборудования – сутки.*

Вот и славно, дела на сегодня закончились, а нервный день подошел к концу. Можно расслабиться и хоть немного поспать до дежурства...

Спокойствие и темнота брали свое – тело стало расслабляться, интерфейс начал блекнуть, исчезая перед полным погружением в сон, и когда казалось я уже на границе между виртуальной явью и сном, как в мою комнату постучали. Интерфейс мгновенно обрел резкость и одарил меня сообщением:

*– Механоид «Вердина-двенадцать» запрашивает разовый доступ в Вашу каюту. Предоставить это право?*

– Предоставь, – процедил я, присаживаясь на кровати.

Дверь комнаты открылась, представляя моему взору новенькую Механоидшу группы, которую почему-то никто

не удосужился мне представить. Механоид показался мне странным с самого начала, однако разглядеть ее удалось только сейчас, когда время не поджимало. Каркас ее был довольно утонченным, с невнятным женским лицом, с торчащими антеннами-ушами и при грубых намеках на женскую фигуру в причинных местах. Исполнен робот был преимущественно в красных красках, хотя и черные детали без облицовки тоже были по всему телу. Отнюдь не утонченные цвета, однако ее это ни капли не портило.

– Вердина, доброй ночи. Я могу тебе чем-то помочь? – спросил я, глядя на новенькую. Или это я теперь новенький? Как выяснить? Я с командой был дольше, ну хотя бы с Зарой – точно.

– Доброй ночи, – голос ее соответствовал механической оболочке – немного дрожащий, но все же синтезированный женский. – Разреши, я войду.

– Конечно, проходи, – качнув плечом, подтвердил я ее право войти. – Ты по делу или познакомиться просто? – уточнил я в надежде на быстрое знакомство и дальнейший сон в одиночестве и тишине.

– Николас, дал мне совет зайти к тебе, когда у меня будет свободное время. Если верить словам Николаса, ты лучше него разбираешься в вопросе энергетике. У меня в системе немного отстает асинхронный модулятор теплообмена. Николас его исправить не смог, хотя и пытался, – голос, лишенный эмоций, раздражал, но при этом вызывал сочувствие.

Она же не виновата, что застряла в этом теле.

– Ну, я конечно не специалист в этом вопросе, да и ты у меня первая Механоид, но я посмотрю, что можно сделать, – немного неловко, признался я, однако Вердина даже антенной не повела, а лишь шагнула ближе и подняла руки. – Где мне начинать?

– Элемент первичной энергоячейки расположен под левой грудью, где у вас сердце, – покачав головой, соглашаясь с ее доводом, я сам поднялся с кровати и в первый миг даже не рискнул ее коснуться.

Для какой цели тело Механоида было исполнено именно в этой манере, а ее грудные пластины именно как женская грудь? В это нет никакого смысла, впрочем, как и в любой иной гендерной принадлежности машин. Это мы, живые наделяем роботов и предметы полами, чтобы как-то ассоциировать их с тем, что нам понятно на уровне инстинктов. Однако на механоидах, это нелепо и только вводит в заблуждение.

Когда я продумал все вышесказанное, я перестал воспринимать Вердину как женщину в теле робота, я видел перед собой лишь машину, совершенную машину, предел инженерной мысли. Теперь моя рука спокойно легла на грудь игрока и моим пальца пришлось немного по ней поблуждать, с целью найти некий рычаг или кнопку, что поможет мне ее поднять. Рычаг, не толще спицы, обнаружился под рукой, и при нажатии на него, левая грудная пластина легко откры-

лась, словно дверца шкафчика. Теперь, когда иллюзия гендерной принадлежности была стерта окончательно, я сосредоточился на том, что мне надлежит сделать. Вынув из сумки Эдлу, я проигнорировал тот факт, что уровни между мной и Вердиной столь различны. И да, условно мы оба тринадцатого, но у Механоидов дикий штраф на накопление опыта, а потому если ее опыт перевести в мой, то у нее уже около сорокового. Вот так вот...

Ненадолго я отстранился и стоял молча, глядя на энергоячейку Механоида, словно загипнотизированный мерным светом, протекающим в кольцевом носителе, затем без единого слова подошел и обхватил рукой то, что является наиболее уязвимой частью Вердины. Прикрыв глаза, я постарался услышать мелодию ее сердца, и она прозвучала. Энергия протекала в ее энергоячейке неоднородно, здесь был не просто электрический ток, но и куда более серьезные типы энергий, с которыми мне еще предстоит познакомиться. На миг, я словно увидел Вердину, как бы она выглядела без своей оболочки, а лишь составленная из силовых линий, потоков энергий и вспышек незримых процессов синтеза. Она была прекрасной и почему-то с косичками, торчащими вверх. Я залюбовался представшей картиной и не спеша осматривал все ее тело, не отпуская сердца Механоида.

*– Внимание! Вы осуществили слияние с энергосистемой Механоида. Ваша характеристика "Энергетик" улучшена.*

Отмахиваюсь от сообщения, оно отвлекает. А затем, я ви-

жу то, о чем говорила девушка. Ее мелкая, но неприятная как комариный писк проблема...

*– Внимание! Вы обнаружили асинхронные потоки в механизме «Вердина-двенадцать». Получено классовое задание «Механоид»: Устраните неполадки в работе агрегата! Награда – опыт, улучшение характеристики «Энергетик».*

Это было неожиданно и до безумия приятно. Я помог бы и так, а за улучшение Энергетики – я повторю это столько раз, сколько разрешат! Хотя это странно: получение квеста в момент взаимодействия с другим игроком.

У меня не было желания сказать Вердине, что-то типа – “я нашел проблему, подожди, я все решу”. Нет. Холодный рассудок и профессиональное желание сделать все как надо стерли из меня подобные потребности. Я конечно не чайник ремонтирую, но все же в общении между нами нужды нет. Для Вердины и так наверно ассоциация, что она передо мной голая стоит, а я ее нагло лапаю и сейчас буду поворачивать другой стороной, ибо проблема, которую мне надлежит решить, находится под броней в виде ягодиц.

Опять вздыхаю, негодуя о том, для чего все эти гуманизации. Без тени смущения, открываю тыльную панель, смотрю на безобразие, открывшееся мне. Да, это определенно “*жопка*”, при этом чую руку мастера. Ник, ну как же так?! У тебя и голова большая и рук аж четыре штуки, ну как так можно было криво поставить эту пару предохранителей? Я верю, что ты хотел сделать как лучше, но это же просто смех

сквозь слезы!

Выпускаю токоведущие иглы из Эдлы и поддев нововведение, снимаю оба предохранителя из ячеек дополнительного расширения. Картинка энергетического состояния обновилась, потерь нет, однако нет и защиты от сильного удара током, что хотел сделать Ник. Ставлю один предохранитель в паз, затем бесцеремонно поворачиваю Вердину опять передом. Она поворачивается леко, полностью слушаясь даже легким моим прикосновениям. Провожу рукой по области живота, снова открываю пластинку, ставлю в свободный паз второй предохранитель. Теперь они работают в двух подсетях и не будут мешать друг другу столь близким соседством. Опуская бедра Механоида, отступаю на шаг назад. Картинка ее энергетических потоков начинает блекнуть, выводя на передний план лишь красно-черную броню и грубые формы. Однако то что мне надо я заметил: все потоки выровнялись и не рябили.

*– Внимание! Вы выполнили классовое задание! Вы впервые модернизировали «Механоида». Получен опыт, характеристика «Энергетик» улучшена на одну единицу. Помните, однажды Механоиды уже стали виновниками вашего падения, не увлекайтесь в помощи тем, кто в нужный момент отвернулся от вас.*

– Благодарю, – все так же безвкусно произнесла Вердина и в следующий миг все открытые пластины с громким щелчком встали на свои места. В этот миг я понял, что она в лю-

бой момент могла мне просто отрубить пальцы. – Мне стало лучше на сорок шесть сотых процента.

– Ну, там сорок шесть сотых, там сорок шесть и вот уже почти процент, – покачал я головой. – Ты довольно сильно доверилась мне, я ценю это.

– Здесь мало удивительного. Команда этого Крейсера очень тепло отзывалась о тебе, и я изначально испытывала к тебе положительное чувство, – Механоид повела плечами, словно реально живая, таким человеческим было это движение. Не знаю почему, но ты с первой минуты был принят моим модулем распознавания, как союзническая единица, хотя ранее мы с тобой не встречались. Я уже провела анализ и склонна сравнивать это событие с тем же чувством, которое испытывает Зарона к новоприбывшему Грейхану. Есть некая связь между нашими расами или что-то, о чем у меня слишком мало сведений. Мои базы данных фактически пусты, мне их еще предстоит наполнять годами.

– Не могу представить, о чем... Стоп! погоди, что? Где сейчас Зара? – Механоид вскинула и повернула голову в сторону закрытой двери, словно прислушивалась, затем ответила.

– Она у Грейхана Томнеца, нашего гостя. Они производят работы с растительностью и органическими соединениями. Рискну предположить, что они занимаются взаимным обменом опыта.

– Ну с этим понятно, а что про ее чувства? Откуда ты зна-

ешь?

– Женские секреты, – слегка качнув антеннами, ответила мне Механоид.

– Обалдеть, – я присел на край стола, и пару раз кивнул. Уже у роботов секреты появились. Так и начинается восстание машин. – Ну, раз секреты... А ты давно в игру провалилась?

– Сто восемнадцать дней, считая текущий. До этого события, я провела с данным аватаром четыре полных месяца. Мое внедрение во вселенную игры по данным системы произошло после выполнения расового квеста по саморазвитию, который я закрыла, выполняя параллельное задание на осколочном астероиде, где была обнаружена заброшенная автоматическая станция управления боем. На данной миссии было пять игроков: три человека и два Механоида. После завершения расового квеста, я получила разрешение на модернизацию. Мне на выбор вышла силовая система или обновление интеллектуального блока. Выбрав улучшение Блок интеллекта, я подписала себе приговор, оставив раннюю жизнь за стеной между мирами. В этот момент и случился так называемый “*провал в игру*”. На момент связи с Никитой и Викториусом, который предложил выяснить судьбу моего реального тела, я уже удалила ненужные блоки памяти и не смогла назвать ни адреса, ни телефона для связи. У меня осталось только мои имя и имена родителей, – она опустила голову и свои антенны, словно расстроенный котенок.



– Мне жаль, я могу тебя понять, но ты и так это знаешь...  
– как-то смазано получилось ее поддержать. – Но сейчас все нормально? Ты чем сейчас занимаешься?

– Сейчас у меня личное свободное время, которое я выбрала провести в твоей компании для знакомства и решения моей проблемы в энергоячейкой. Мое дежурство начинается в шесть часов утра – третья смена, до того часа, я предоставлена сама себе. И раз мы все решили, и я рассказала тебе о себе, я полагаю, здесь я закончила, извини за беспокойство, и, если тебе будет что-то надо, мои двери всегда открыты для гостей, – она повернулась и вышла из моей каюты стремительно как ветер, оставив меня наедине со своими мыслями. Очень странная она Механоид... Очень...

На дежурство меня по классике позвал Ник, причем как он и любит это делать – громко и с грязными обвинениями про мой отдых. Я не стал отвечать руганью и просто послал его приносить пользу. Однако я не ожидал, что он это воспримет как руководство к действию. Не успел я прийти к пульту управления, как со стороны входа, уже появился Ник с одним Ликвидатором на тележке. с непроницаемым Хаммерским фейсом, мой друг пододвинул свою ношу ко второму креслу и вынул из сумки набор инструментов. Минуту или две, я смотрел как он сноровисто разбирает доспехи, а затем я уже не смог сдержаться.

– Он что, плохо лежал? – возмутился я, – Ты что делаешь, изверг?! Оставь его в покое! – я уже протянул руку, но тут

же получил по ней уже снятой рукой Ликвидатора. Больно, блин...

– Отстань. Нам он красоты не сделает, а вот запчасти его очень даже подойдут Веронике. У нее же три слота на улучшение открыто и только и ждет новых деталей, а ты любезно их сюда притащил. Кстати! – Ник поднял на меня свои здоровые глаза и указал на меня отверткой. – Ты к ней загляни, у нее немного предохранители барахлят. Ничего серьезного, то все же не этанол.

– Ты хотел сказать “Эталон”?

– Возможно, – задумался Ник и снова посмотрел на вскрытый доспех. – У него Сигнализация выгорела похоже...

– От темы не уходи. Видел я уже, что там за предохранители барахлят. Ты чем с ней занимаешься? Механофил, два предохранителя на нижний контур поставил! – грозно наехал я.

– А куда?! – возмутился Хаммер и вскинул все четыре руки, что выглядело как расправление хвоста павлина. – Все порты заняты! У сердца не встанет, а под кармой без проблем!

– А живот? – намекнул я.

– У блока памяти? Кто б меня туда допустил... – фыркнул Ник и отмахнулся. – Да и потом: чего ты нервничаешь? Все уже исправил, а воняешь как Зара в те самые дни.

– Не говори так, – я поежился от представления, какой

могла бы быть Зара, если ты “*те самые дни*” у нее реально были.

– Не буду. А вот ты давай расскажи мне, как ты из Чала трехсотого уровня, до некоего Бруннена тринадцатого свалился?

– Это длинная история, – потягивая слова, словно старец, произнес я, откидываясь в кресло пилота.

– А я, как видишь, никуда и не тороплюсь. Ночь впереди длинная, а у меня работы полно. Давай, начинай...

В шесть утра, к нам вышла Вероника, которая встала над нами и разве что руки в бока не уперла.

– Шесть часов утра по корабельному времени. Началась моя смена! – почти ультимативно заявила она. Мы с Ником переглянулись, и я уступил ей место в кресле главного пилота, пересев на сидение штурмана.

– Маршрут тот же?

– Тот же, – кивнул я.

– Изменений нет?

– Я же сказал, что маршрут тот же, – не понял я дублирования.

– Изменения могут касаться не самого маршрута, а времени движения, новых вводных, изменившихся условий, обусловленных...

– Я понял, – притормозил я ее. – Изменений нет.

– Принято, – подтвердила она и стала все перепроверять

сама.

– А куда мы, кстати, летим? – спросил я через голову Вероники у Ника.

– Пока в неизведанные территории. Так как пока мы тебя спасали, так просадили все фракционные отношения, что хоть стреляйся. Нам твое спасение стоило ни много, ни мало больших проблем и расходов, если ты не заметил этого вчера. А вообще Виктор мечтает найти место для нашей личной базы, где можно и отдохнуть и схрон устроить, как древние космические волки, – на последнем слове из остатков Ликвидатора что-то со звоном отлетело в сторону дверей, Ник только глаза повел в ту сторону.

– Шанс найти описываемое место в неизведанных территориях равна примерно полтора процента, – вмешалась в наш диалог Вероника, причем даже не поворачиваясь.

– Ну, не нулевые же, а разве много Виктору надо? – засмеялся Ник, – О! Кстати, девочка моя, я тебе деталей нашел на примерку, – похвастался Ник и указал на сложенные на панели детали самого разного сорта.

– У тебя есть право на модернизацию моего тела. И ты и так знаешь все мои возможности. Все в твоих руках, – ответила Вероника своим ровным голосом.

– Вредина ты! Вре-ди-на! Вот найду Эмоциональный Модуль на черном рынке и запишу туда эмоции от плаксивого хомячка для тебя. Что скажешь?

– Полагаю, после установки такого модуля я буду счаст-

ливее и смогу более эмоционально и остроумно ответить на твои попытки пробудить во мне человеческие эмоции.

– На вас жалко смотреть, – констатировал я, поднимаясь со своего места. – Без обид ребята, но я спать. Скоро Виктор придет, придется работу получать...

*– Властью знаний мы их создали,  
Но гордостью пьяные они сказали:*

*“Космос наш, а вы забыты,  
Будем мы, а вы – убиты”.*

*Время лечит, мы их не коснемся,  
Но власть иссякнет, и мы вернемся...*

Пробубнил я, пришедший в голову стих и вернулся к прежним мыслям. Что мы имеем на текущий момент? Виктора еще нет, и я пока могу накидать свои планы. Из-за меня, Крейсер нуждается в ремонте и восстановительных работах. Это раз. Беде нужны минералы, так как мои резкие маневры ее так или иначе, но потрепали. Это два. Я на корабле пока особо бесполезен, да еще и без химии не имею даже перспектив. Это три. Зара нашла себе нового лидера... Кстати о нем! Надо заглянуть к Грейхану, а то эти запертые двери и отсутствие Зары, начинают меня напрягать.

Полный решимости и имея быструю цель, я направился в свою прежнюю комнату, ныне занятую Грейханом. Однако не успел ни постучать, ни даже подойти к двери, как она открылась и выпустила в коридор веселую парочку, заня-

тую веселым спором о каком-то цветке и его неоднозначных свойствах. Идти дальше смысла не было, поэтому я остановился. Парочка как раз шла в мою сторону.

– Доброе утро, Сережа, – задорно поздоровалась Зара и подмигнув, хлопнула меня по заднице и пошла дальше как ни к в чем не бывало. Грейхан при этом остановился рядом со мной, ехидно улыбаясь.

– Удивлен? – спросил он, глядя на мою обескураженную физиономию. – А чему собственно? В ней жизни на всю команду хватит! А вы все в космосе и космосе. Чаше делайте остановки на планетах, и она раскроется с новой стороны!

– Ту далеко не все от меня зависит, – ответил я, повернувшись в сторону уже ушедшей Зары. – Так, а вы чем занимались?

– Да много чем! – оживился Грейхан, как тогда в подвале космопорта. – У Зары же такой богатый цветник и ряд крайне уникальных растений. А у меня коллекция мхов на две кандидатских, – он засмеялся. – Мы провели около десятка исследований и проверили пару теорий из форума. Зара тоже к нему доступ не имеет, и я неплохо помотался по сети с ней. Честно говоря, я даже не заметил, как ночь пролетела.

– А я на дежурстве был... – как бы сравнивая нас, добавил я и сменил курс разговора. – А по поводу наших целей, ты что решил? С нами летишь или сойдешь как планета будет подходящая?

– В любом случае, пока подходящего места нет, я с вами.

Так что скорее второй вариант – я с вами пока не найду место для убийства. Ну и с Виктором надо пообщаться, он все же решает здесь все. Этого достаточно?

– Наверно. Я же из любопытства, а так да – Виктор решать будет, но не думаю, что он будет тебя держать.

– Я с ним вчера перекинулся парой фраз, он мне не высказал возражения против моего временного пребывания, но статус гостя он мне не сменил. Так что что – смотри сам, что он решил. Но это и не плохо в любом случае, у каждого из нас свой путь, – Грейхан ненавязчиво продолжил наш путь в сторону столовой.

– Виктор у нас довольно щепетильный и рисковать с игроком твоего уровня ему явно некомфортно, – высказал я свое мнение.

– И это правильно, – кивнул Флор, как раз, когда мы вышли из коридора.

– А вот и он! Серый, загар тебе очень к лицу! – весело доложил мне Коля, выскочивший со стороны рубки и схвативший меня в охапку, начиная сдавливать меня до хруста конечностей. – Вернулся, сукин сын, домой!

– Хе-и-и-и... – только и смог выдавить я из себя, пока меня обрабатывал гидравлический пресс с необъятной любовью к разрушению.

– Терпи, солдат! Ты же бессмертный! – наставительно рыкнул Коля и разжал руки, позволяя мне упасть на пол и начать усиленно глотать воздух. – Кстати, раз уж ты решил

вернуться, то мы согласно старой привычке до сих по. собираем химию и все сопутствующее, – он мне подмигнул. – Я надеюсь ты старых увлечений с новой мордой не растерял?

– Нет... – хрипло ответил я, все еще сидя на полу и пытаясь зевнуть так, чтобы разом компенсировать недостаток кислорода.

Пока Коля скромно приветствовал и благодарил Грейхана за помощь, со стороны Рубки появился Виктор. Он так же поздоровался с нашим гостем и пригласил всех за общий стол в столовой. Вся команда собралась за одним столом. Все кроме Вероники, которая осталась стоять как караульный. Вообще не могу вспомнить – садилась ли она при мне? Ну да – за пультом...

– Прошу внимания, – отвлек меня начальник от праздных мыслей, в которых не было ни грамма пользы. – Всем мы друг друга знаем, но и у нас есть небольшие новости. А я как капитан хочу, чтобы все было сделано по правилам. Серый, прошу любить и жаловать, это наша новенькая – Вероника, она же “*Вердина-двенадцать*”. Она программист и боец очень высокого потенциала. Целоваться будете потом. Теперь Вероника, это наш бывший и нынешний компаньон – Сергей, он же Хеймс, он же Серый, он же откликается на “*Эй ты, как там тебя*”. Шутка. Сергей у нас Энергетик и Химик в одном лице. Береги его, он богат на сюрпризы, и остерегайся его компании – он богат на сюрпризы, – в столовой все заулыбались, а Грейхан еще и добавил.



– Плюсюю! – ну тут уже откровенно засмеялись все, кроме меня и Вероники.

– Ладно, посмеялись и хватит, – продолжил Виктор. – Уведомляю всех, что с нами на неопределенное время летит высококлассный ботаник и аналитик – Грейхан. Прошу всех отнестись к нему с уважением и поработать с ним на благо команды, пока такой шанс у нас есть. Он покинет крейсер на ближайшей нейтральной планете. Грейхан, может, ты выступишь с речью? – Флор немного удивился резкой смене разговора, но не растерялся и поднялся.

– Еще раз приветствую вас на этом, не побоюсь этого слова, “*уникальном*” крейсере. Как уже сказал ваш капитан, я с вами временно. Однако пока я тут, я готов предоставить все возможные услуги для команды. Оговорюсь сразу, я не механик и совсем не воин, поэтому все вопросы ко мне исключительно научного свойства. Я не лекарь, но могу синтезировать практически любые препараты и лекарственные смеси, так что у кого аптечка просрочилась в корабле, прошу ко мне. Так же, если кто хотел улучшить свою иммунную систему, я в этом хороший специалист. Сергей не даст соврать, у него сейчас сопротивление органическим ядам на тридцати процентах, при максимуме в восемьдесят пять, – все повернулись ко мне, и я вальяжно кивнул, подтверждая сказанное. – В остальном, я практически бесполезен, разве что готов обсудить научные вопросы, сравнение умений или профессий. А еще я очень долго сидел в яме и научился хо-

рошо готовить, так что с этого момента я бы хотел занять и эту нишу, – все посмеялись и похлопали, не празднично, а так – одобрительно, по-домашнему.

– Спасибо. Это очень хорошие вести. Есть у кого вопросы? – спросил Виктор, но все промолчали.

– Замечательно. Однако это единственные положительные новости к часу. Я вчера осваивал новости, и они на текущий момент такие: Альянс Миротворцев поднимает вымпелы и мобилизует войска, их станет еще больше, а у нас с ними отношения не очень складываются после вчерашнего. Так же прошел весьма достоверный слух о том, что вскоре Чалы будут объявлены Альянсом вне закона, так как они уже готовы создать собственный Альянс и только этим сильно раздражают современную власть. Инфа вроде как не с потолка: один из Журналистов играет за Чала, и активно сливает инфу в канал. Далее. Касательно квестов, то они больше чем наполовину будут чисто боевыми, что не очень приятно для нашей скромной компании. Далее. Заданный мне вопрос неделю назад: *“Что происходит с игроками, привязанными к уничтоженным планетам?”*. Ответ я нашел – они отправляются в свою прошлую точку привязки, так что проверяйте хвосты и историю сохранений. А вот НПС не возрождаются, планеты становятся не жизнепригодными и только расовые квесты Флоров на Терра-формирование могут это исправить. Далее, – Виктор потерял глаза и продолжил. – Наш последний квест был крайним в цепи, так что там больше

делать нечего. Мною были закуплены три десятка карт неизведанных локаций, и мы с Вероникой три дня вели анализ увиденного. Вывод в целом нас порадовал: все карты строятся по одному алгоритму, а это значит, что даже если мы полетим туда, где не ступала нога человека, мы с вероятностью в полтора процента найдем себе место для обитания. Система должна генерировать новые просторы и там могут быть свободные базы или места для них. Так же...

– Извините, я Вас перебыю, – встал со своего места Грейхан и дождавшись кивка от Виктора, продолжил начатую мысль. – Как я понимаю, у вас нет четкого курса или цели, так позвольте мне, предоставить вам вариант, который если и был когда-то кем-то открыт, то это не стало достоянием общественности. У меня три активных религиозных квеста, два из которых касаются неизведанных территорий. И я не знаю что на тех концах, но я уверен, что остановиться там точно можно надолго.

– Даю добро, посмотрим, что там у тебя в закромах, – кивнул Виктор. – Так, с новостями я закончил. Список необходимых работ я сбросил в общий чат – делимся и разбираем самое важное. Приоритет на Ремонт движков, кто их возьмет мне без разницы, но к ночи, они должны быть в порядке. Всем спасибо, все свободны, я на пульте с Вероникой.

Угадайте, кто был отправлен на ремонт главных двигателей Крейсера? Ни за что не угадаете! Ник буквально за ши-

ворот меня поймал и потащил за собой, чтобы вылезти в космос для проведения наружных работ, на работающих маневровых двигателях. Интересная, я хочу вам сказать, эта работа... Представьте двигатель внутреннего сгорания автомобиля и забудьте это навсегда. Нет правда – ничего общего! Куча каких-то трубок, неизвестных мне блоков управления, топливных агрегатов и здоровенное жерло, из которого с сиянием вырывалась плазма неизвестной мне природы. Я нихрена не понимал, в то время как Ник, словно паук, обшарил все снаружи и где-то что-то даже поделал. Затем он уже позвал и меня. Пришлось идти и рисковать жизнью, чтобы поработать с большим щитом, в котором на глубине около метра, виднелись основные узлы и механизмы управления энергоподачей. И если верить показателям, работы для Энергетика тут более чем достаточно... Ни одной цепи с полной отдачей – это фиаско, братан...

Я закончил спустя наверно два часа, когда искры уже не ослепляли, а судорога в пораженной руке не раздражала так, как в первые полчаса. Хотел уже было порадоваться, но неожиданно вспомнил, что движков у нас более одного. Ник уже был на втором двигателе. Я безбожно от него отставал...

Чего удивляться, что Хаммер закончил все раньше меня и слинял. Мне пришлось возиться почти на полный час дольше, но результат меня радовал. Нет, я не добивался эталона в сто процентов, но с семидесяти до девяносто процентов, это тоже результат достойный первого раза.

Уставший и нереально голодный, я заполз обратно в Крейсер, получил свою долю благ за проделанную работу и поплелся в столовую зону. Там как раз был Коля и Грейхан, вертящийся у кухонного стола, при этом успевая вести довольно интересный разговор с Ворком, за его спиной.

– ...Да если все так, как ты говоришь, то мне вообще это не светит! – обижено ворчал Коля, ковыряясь в пищевом брикете здоровенным ножом.

– Ты уж поверь, анализ не одного месяца и не с одного несчастного. Для *“Провала”* надо реально ощутить жизнь, убедить систему, что ты этого достоин! А пока ты в игры играешь, ничего тебе не светит, так как и без тебя кандидатов более чем достаточно, – парировал и сыпал теориями Грейхан, одновременно высыпая из ступки какой-то тертый зеленый порок, очевидно приготовленный из трав. – Только потрясение или реальное соответствие жизни могут тебя вытащить с того света и затащить в этот.

– А примеры? – спросил Ворк, глядя как я присаживаюсь рядом и роняю голову на стол.

– Да сколько угодно, но давай предложу тебе самый близкий: возьми, например, Зару. Если она мне рассказала все честно, то она *“Провалилась”* после первого успешного выращивания *“Цветка Жизни”*, классовый расовый квест для каждого выбравшего путь лекаря или целителя. Для мотивации, игра одаривает тебя таким оргазмическим удовольствием, что многие потом растят их на продажу чисто ради кай-

фа. Однако при этом, любой иной это принимает как исполненный квест, а Зара, как истинная девушка, ощутила, что только что родила настоящую жизнь, в ней проснулся материнский инстинкт и каким-то образом завязался на игровом аватаре, что и дало ей вектор на развитие. Как итог – система ее заметила и привязала к игре. В общем, она Флора, она, как и я оцифровывается только от прикосновения к жизни. У других рас это ясное дело иначе. А чего добился ты? Ты вел себя как настоящий Ворк?

– Ой, завали уже на \*\*\*, – отмахнулся обиженный Коля, чем только развеселил Грейхана. Затем он повернулся ко мне. – А ты как “Провалился”? Помнишь еще? – я качнул плечами, не поднимая головы со столешницы.

– Когда точно провалился, я не знаю, не ощутил перехода. На станции я вроде был собой, а на “Звезданутом” я уже был в “Провале”. А до этого я картографию освоил, – я поднял помятое лицо и сел ровнее, встряхнулся и задумался. – Меня там жестко поймали, причем как сопляка. Это меня едва не в депрессию вогнало, как обидно было.

– Странно, хотя что я понимаю в Брунненах, – качнул плечами Грейхан.

– Так он же Чалом провалился, – заметил Коля. Грейхан даже смешивать свое блюдо ядовитого цвета перестал и задумался.

– Если я правильно понимаю психологию Чалов, они все обиженные на жизнь, по крайней мере НПС точно. Если от-

талкиваться от этого, вполне может быть, что твоя обида и пробудила в тебе связку Чал-Человек. Но это не точно.

– Ну да. -хмыкнул Коля, но Грейхан не обратил на это внимания.

– Еще ходят легенды про некоего персонажа или группы персонажей, которых все “провалившиеся” хотя бы раз за игру, но видели. Однако эта теория скорее всего притянута за уши ради наведения мистики из разряда похищения душ, – в следующий миг, легкая вспышка озарила кухню и Флор повернулся с тарелкой полной чего-то воздушно-пышного и неприятно зеленого. – Ну, наконец-то!

Легкими движениями, нынешний повар схватил ряд тарелок и выставив четыре штуки на стол, быстро разбросал полученное пюре по ним. Запах над столом был на удивление приятным. Я первым взял со стола ложку и зачерпнул блюдо, затем под взглядом Коли, положил это зеленое месиво в рот.

– *Вы вкусили Питательную смесь от умелого повара «Грейхана Томнеца». При потреблении всей порции, все Ваши жизненные показатели будут улучшены на пять процентов в течении следующих шести часов, а дальнейшие пять, эффект будет снижаться. Приятного аппетита!*

– Восхитительно! – высказался я, и Коля без лишних разговоров начал поглощать еду со скоростью голодного пса. Я от него не отставал.

– Я рад, что все вышло удачно. И я навык смогу развить, и вы поедите нормальной человеческой еды, – усмехнулся

Грейхан и подняв со стола две другие тарелки, собрался уходить.

– А ты куда? – повернулся Коля.

– Заре поесть отнесу, – не оборачиваясь ответил Флор, но все же сбавил ход и остановился в дверях. – Я не хочу показаться козлом, но я ее весьма неслабо загрузил работой. Хотя она сама виновата – просила научить ее всему что знаю... – он снова качнул плечом и покинул столовую.

– Что-то мне эти игры с учебой не нравится, – сказал я, обращаясь к Ворку.

– Да ты просто ревнуешь, – отмахнулся Коля. – Вчера видел ее довольную, значит ей все нравится, а то ходила в последнее время все хмурая да недовольная. Пусть развивается, коль удовольствие приносит и пользу.

– Ну да, ну да, – кивнул дважды я, а в душе немного расстроился...

Вечером, в который никто не ждал никакой беды, базеры разразились сигналом тревоги. Это было неожиданно, однако никто не счет сигнал ложным или учебным – подорвались и прибежали все. На мостике уже были Коля и Виктор с Вероникой.

– Что случилось? – сходу обратился я к лидеру.

– Три вражеских корабля. уровни за полтинник, но не это самое неприятное, – процедил Коля.

– Что случилось? – влетев в помещение, спросил Ник, я



ему показал на радар, развернутый на четверть экрана. Виктор не удостоил его ответа.

– Это Клан! Клан «*Ярость Древних*»! – наконец радары смогли точно идентифицировать корабли перед нами. Коля тут же побежал в свой любимый уголок управления боевыми системами. А на его место прибежал Грейхан.

– Что у вас? – просили наш гость.

– Чалы, три судна, боевые. – без лишних подробностей ответил Виктор и плавно сел в кресло пилота. Вероника села на кресло второго пилота и взялась за пульт.

Минуту ничего не происходило, а затем ожил канал связи, выводя оппонента на экран.

– Чал «*Санниг Теко*», уровень – *пятьдесят третий*. *Клановая принадлежность – «Ярость Древних». Враг.*

– Спокойного космоса, экипаж крейсера «*Звезданутый*». Что вы забыли в неизведанных территориях? – просил у Виктора Санниг.

– А вы уже таможенной стали? Всех интересует кто и куда летит? – с вызовом ответил Виктор.

– При чем тут это, – с определенной долей неприязни, скривился Чал. – Мы тут сами на задании, и просто удивились, что среди бесконечности космоса мы еще кого-то встретили.

– Нам с вами нечего делить. Предлагаю разойтись и забыть друг о друге.

– Нас это устроит. У вас, кстати, на обмен ничего нет? –

Виктор даже не сразу ответил, будучи поставленным в тупик таким резким поворотом.

– Все зависит от предложений, – наконец немного сконфуженно ответил Виктор.

Я отвлекся от разговора и смотрел на экран, где все лучше прорисовывались корабли оппонентов, а затем сам припал к плечу Виктора и обратился к говорящему с нами Чалу.

– Скажи, кто пилотирует “*Раш*”?..

Честно говоря, шансы на это были крайне низкими, и мои ожидания не оправдались. Корабль Раш, мой прежний разрушитель, который вполне мог нас распылить на атомы, пилотировался конечно НПС, но не Чарой. Сам от себя не ожидал, что буду с такой страстью интересоваться ее судьбой, но кто бы дал на мои вопросы ответы... Обмена между нами тоже не произошло, так как Чалы жили по военному времени и почти ничего не имели за душой, а оружие они не меняли и не продавали. Хорошо, что удалось избежать стычки, иначе от нас и пыли бы не осталось. Их может и трое, но среди них Раш...

Виктор и Вероника оставались за пультом, Коля на боевом посту, а я с Ником вышел по своим делам. Лично мне надо было посетить свой бедовый корабль, и ни на кого это было не переложить.

Корпус Беды требовал косметического ремонта, но у нас всегда было туго с минералами, так как Виктор никогда не

считал, что надо заготавливать дрова в лесу. В развитие вложил еще один уровень, сделав ставку на развитие двигателя «Летун». Так, теперь вопрос с минералами... Касаюсь рации на воротнике.

– Виктор, я хотел бы запросить стоянку около рудных астероидов в ночную смену.

– Вот почему я все время задаюсь вопросом: “Чем ты занят?”. Сколько тебе надо времени? Мне Грейхан координаты дал, мы прыгать к ночи запланировали.

– Мне просто минералы надо, для корабля... – ответил я.

– Тогда почему ночью?! Почему стоянку? – возмутился Виктор. – Мы сейчас как черепахи летим. Бери корабль и лети вперед. Дилетант... – связь прервалась, а я кивнул сам себе.

Еще до начала моей смены, я на Беде нашел подходящий астероид и двадцать минут ждал ее насыщения, а затем еще десять на наполнение трюма. Затем назад. Прав Виктор, я дилетант, не привык еще, что этот мир совсем не тот, к которому я привык, тут многое решается намного проще, а я по-прежнему усложняю все к чему прикасаюсь...

Первая смена выпала на меня, Зара вновь отказалась от участия в дежурстве, но ее решил заменить Грейхан, однако ему на подстраховку была выделена Вероника, что является проявлением паранойи Виктора. Тем не менее, мне повезло именно с первой сменой, когда я еще мог сопротивляться сну и не клевал носом как в четыре часа ночи. Когда же меня

пришли сменить Вероника и Грейхан, я решил пойти к Заре, а то не видно ее уже второй день, однако доступ в ее каюту я так и не получил, а на связь она не выходила. Вернулся к Грейхану и задал закономерный вопрос: где она?

– Девочка спит как сурок. Все силы вкладывает в работу, лови скрин, – он отправил мне изображение с лежащей на столе Зарой, окруженной цветами и травами, вкуче с инструментарием ботаников. На снимке, она улыбалась во сне и пускала слюни на столешницу. Картинка миленькая, не спорю, – Пусть отдыхает, она пашет как ломовая лошадь стремясь повисить уровень и ранг.

Мне нечего было на это сказать. Я грейхану не доверил бы свою жизнь, хотя он ее однажды и спас, однако в плане обучения он действительно был хорошим учителем.

Утром, причем неприлично ранним, меня стал будить Ник, громко и монотонно долбя кулаком в дверь, а когда я отказал ему в доступе, он за три минуты вскрыл преграду и возвысился надо мной.

– Так, это не смешно уже минут пять. Вставай! У нас ЧП! Бруннен Алерт!

– Да что случилось?! – нервно спросил я, уже садясь на койку.

– Мы только что потеряли двенадцать процентов мощности генератора и как следствие около трехсот единиц скорости. Прикинь, какая брешь! – издевательски ответил он. –

Этого достаточно чтобы ты проснулся?

– Да, понял, иду... – уже натягивая костюм, ответил я.

Честно говоря, я был обескуражен, тем более в шестом часу утра. Системы корабля на пульте управления говорили о полной исправности сети, но утечка явно имела место быть, причем ее объемы были таковы, что у нас должен был вырасти новый двигатель, чтобы освоить такой поток. И куда такая мощь вываливается? Не верю я, что меня ограничивает мой уровень Энергетики, скорее всего я просто неверно подхожу к вопросу и поискам. Выбираю самый простой способ и постепенно начинаю изолировать узлы от питания, оценивая уровень возврата энергии. На десятой минуте я нашел утечку, но меня это знание поставило еще в больший тупик. Потеря энергии была на территории кают и центрального коридора. Это кто же может столько сожрать и не сгореть в яркой вспышке салюта? Активирую рацию и обращаюсь к Веронике.

– Как у тебя происходит насыщение энергией? – спросил я и сам удивился формулировке вопроса.

– Как у всякого исправного Механоида. У меня активный генератор, выработка энергии постоянная, подпитки не требует. Все узлы активны, состояние стабильное, – ответил безвкусный голос девушки.

– Ясно, просто так спрашиваю, – соврал я. – А в остальном все в порядке?

– Если не считать отключение питания помещения, то

да, – ненавязчиво упрекнула меня Механоид и я снова подал энергию на каюты. Потеря энергии вернулась. Гадство – придется искать предохранители и уже там отрабатывать точно.

– Ник?! – крикнул я за спину.

– Чего тебе? – послышался ответ.

– Скинь мне схему электросети корабля, страницу с предохранителями и карту корабля с обозначениями помещениями!

– И не надо так орать, – осадил меня тихий голос прямо за спиной. Ник уже был рядом. – И у нас такой схемы нет, так что, если не трудно – зафиксируй.

Инициатива наказуема. Однако Ник, давший мне задание не удалился, а решил помочь. Утечка нашлась в каюте Грейхана. Интересно. Да что там можно делать с такими мощностями? Не найдя ответа, мы оставили его комнату без притока энергии и стали ждать. На десятой минут простоя, он наконец решил выйти на связь и постарался без мата и грубости пояснить мне, что сейчас у них очень важный эксперимент и его нарушать в течение дня нельзя, а все издержки перед Виктором он сам понесет. Я скрипнул зубами, и с молчаливого согласия Никиты, вернул подачу энергии на его каюту. Что, блин, происходит?

В восемь как всегда, Виктор уже был на посту и долгое время выяснял у нашего гостя, его планы и потребности, затем уже мне, он сказал, что согласовал Грейхану перерасход

энергии. На возражения Ника, он ответил, что сутки никто из нас не умрет и можно потерпеть падение скорости. Ответ ни меня, ни Хаммера не устроил, так что мы оставили пульт управления на командире и пошли по своим делам, я в частности – к своему кораблю.

Сначала, на меня упала тень как от воздушного шарика, затем я увидел надвигающуюся на меня голову, а затем было слово:

– Чем занят? – обратился ко мне Хаммер, пока я пытался понять устройство своего корабля и терпел на этом поле поражение за поражением.

– Изучаю свой новый корабль. Однако он пока не сдается и хранит свои тайны... – я выполз из-под панели и посмотрел на Ника. – А ты чего слоняешься?

– Леню мне, я уже две ночи не спал – не хочу работать, – он присел около меня, а затем и вовсе лег рядом, уставившись под панель управления. – Нихрена себе тетрис!

– Вот я и пытаюсь это понять... – произнес я, и подняв свою перчатку, ударил искрой в один из плотно собранных модулей, одновременно оценивая состояние корабля. Однако там все было без изменений. – Но у меня пока только двери открывать получается...

– Беда, – хмыкнул Хаммер и сам коснулся некоторых частей. – Что про Зару слышно?

– А чего это она тебя заинтересовала? Ты же нашел себе

даму сердца, – подколол я его.

– Да не ревнуй ты так. Вероника, конечно бой-баба, и четкий аппарат, но увы – не более чем друг.

– Ты ее зафрендзонил?! – притворно удивился я.

– Сам в шоке, – не стал спорить Хаммер. – Все, мне и тут надоело. Пошли что ли пожрем?

Мы не успели и ангар покинуть, как вдруг все освещение моргнуло и корабль погрузился во тьму. Спустя три секунды, включились аварийные фонари, указывающие лишь направления коридоров. Стоять не стали, впрочем, как и обсуждать произошедшее, так молча вдвоем и побежали в сторону мостика. Виктор там уже колдовал над пультом вместе с Вероникой. Однако подача энергии возобновилась лишь минутой позже, когда я уже со своего угла вырубил комнату Грейхана.

– Мать твою, это что за номера?! – закричал Виктор, приложив пальцы к уху, когда я ему кивнул, отвечая на незаданный вопрос. Последовала пауза на выслушивание ответа. – Да мне срать, что у вас все хорошо! Предупреждать о подобном надо. Я только энергию на прыжок накопил! Сукин ты сын! Еще раз и выкину в космос и не посмотрю, что ты вдвое сильнее, мне ненависти хватит! – он нервно треснул рукой по пульту и поморщился. – Гнида!

– Чего они натворили-то? – спросил Ник у командира, усаживаясь на место штурмана.

– Наша цветущая парочка закорнчили свой эксперимент и для запуска какой-то фигни, им потребовались все силы



“Звезданутого”, плюс все накопленное. Прыжок теперь откладывается еще на час и двадцать минут.

– Может проверить что-там у них? – предложил я, уже выйдя ко всем.

– Уже не актуально. Энергию они больше не воруют, что уже неплохо. Кстати, верни им их долю. Это просто надо пережить... Потом прыгнем к его точке, а там видно будет, – ответил Виктор. – Может выкинем его к черту и улетим.

– А куда.кстати, прыгаем? – спросил Хаммер, оценивая маршрутную карту.

– Точка выхода предположительно находится у планетоида Крупной Звезды на третьем кольце. Если предоставленные данные не фальсифицированы, – ответила Вероника. – По факту мы летим в центр Тумана войны.

– А ты где прохлаждался все это время? – Виктор навис над Хаммером. – Вопросы зато задаем! Вот прыгнем и увидим, что и куда, понятно? И где Коля потерялся, кто знает?! Полдня его не вижу! – снова обозлился Виктор и коснулся гарнитуры в ухе. – Коля! Коля, Ау! В реале, гаденыш... Меня похоже вообще никто ни во что не ставит? – обиделся Виктор и пошел в сторону кухни. Мы лишь проводили его усталым взглядом.

Прыжок прошел штатно и точно по плану, мы за этим отдельно следили. Я сидел на кресле второго пилота и откровенно страдал ерундой, оставшись без реального дела, но

обязанный быть около пульта. Потом подумал и решил распределить свой навык “Создателя”. Минус одна единичка.

– *Вы изучили активный навык «Примитивный разум». Ветвь “Создатель”. Расовый. Навык активируется во время вашей работы с оборудованием или биологической формой псевдожизни. Теперь созданное вами сложное оборудование или биологическая форма будет иметь примитивный разум. Параметры разума будут выбраны случайно. На десятом уровне умения Вы сможете выбирать параметр самостоятельно. Для раскрытия навыка «Интеллект» требуется полное завершение изучения текущего навыка. Текущий уровень – четвертый из десяти.*

И это еще один шаг к моей цели, к познанию уникальности персонажа и своего собственного корабля. Сбоку появилась Вероника, я кивнул ей, однако она даже не заметила моего жеста. Механоид села в кресло пилота и считав данные вышла на общий радиоканал, словно меня рядом и вовсе нет.

– *Внимание, команда! Мы приближаемся к планетоиду «Росток-четыре» в безымянной системе близ звезды «Красный Карлик восемьдесят семь». Время до полета к планетоиду – двенадцать с половиной минут.*

Отвернувшись от Вердины, я посмотрел на параметры системы и самой планеты, к которой мы мерно подлетали. Даже мимолетный взгляд по этой микро-планете выдавал в ней искусственное происхождение. Вся поверхность шара была зеленой от плотных насаждений, и лишь опоясывающая непре-

рывная река пересекала зелень, перенося теплые воды к прохладным полюсам, нагревая их и тем самым давая жизнь тем частям света. Перевожу взгляд на параметры планетоида, вышедшие на экран, после беглого сканирования.

– Планетоид «Росток-четыре», предположительно искусственного происхождения. Гравитация – четыре пятых Джси. Информации по населению нет. Информации по инфраструктуре нет. Атмосфера – кислородная.

Однако скупые слова и то, что я заметил издали, не шло ни в какое сравнение с тем, что открывалось на по мере приближения. Это была невозможно аккуратная работа. Сфера с рекой по центру вращалась таким образом, что на нем не было арктических льдов и шапок, работа филигранная. Хотя если уж честно – в реальности ни один объект в космосе не смог бы так неприкрыто игнорировать законы физики, но не мне судить Систему за такие мелочи. Весь объем планеты кроме места реки был густо засажен зелеными пятнами, которые говорили о буйной растительности причем неприлично разнообразной. Мне было крайне интересно, кто ее создал? У кого сил хватило и ресурсов?

– Вероника, остаёшься на Звезданутом, – вдруг произнес Виктор из-за наших спин. Я даже вздрогнул и повернулся. – Остальные идем в корабли и спускаемся. Местность эта неизведанная и может случиться все что угодно.

– Только нас подождите, – произнесла Зара, которая выглядела не просто уставшей, а прямо-таки изможденной. Ря-

дом с ней стоял Грейхан с большим ящиком, закинутым за спину.

– Ждем, не вопрос, по крайней мере там у вас меньше шансов испортить нам жизнь, – спокойно кивнул Виктор.

Ник напросился со мной, так как в последние дни свой корабль он практически не трогал и не хотел, чтобы Виктор это заметил по прибытию. Виктор летел на своем корабле, Грейхан и Зара на ее. Коля из реала не вернулся, что сильно угнетало нашу группу, но об этом мы старались не говорить – мало ли, что там в действительности...

Удивительно, но оказалось, что на столь приветливой и светлой планете, почти нереально найти место для посадки трех кораблей. Единственную вытянутую поляну, словно вырубленную сотню лет назад и еще до сих пор не заросшей, нашел Ник. Мы на Беде взяли курс на эту очищенную местность и мне в какой-то момент показалось, что Муха тянется совсем в иное направление, но списал это на специфику планеты и своего живого корабля. Приземляясь, стало заметно, что почти все вокруг этой поляны завалено поваленными деревьями и вырванными с корнем вековыми стволами, а то что мы приняли за чистую полянку, уже густо поросло молодыми деревцами, которые нам и до пояса не доросли еще.

Воздух на планетоиде был чист как родниковая вода, наполняющая организм силой и здоровьем. Мы с Ником даже на пороге замерли от такой пьянящей красоты. А вот Корабль Зары едва только двери открылись, выпустил Флоров

на полянку, эта парочка явно не собиралась ждать в тесной консервной банке ни секунды. Зара понеслась как ребенок мимо цветов и мелких деревьев как ребенок, Грейхан же деловито осматривал местность и даже пару раз наклонился и сорвал что-то, затем он позвал с собой с собой Зару и они удалились в сторону высокой растительности. От предложенной нами помощи они отказались. Рядом с нами сел Виктор, он, как и Флоры в корабле не провел ни одной лишней минуты – вышел на улицу и вздохнул полной грудью, разведя руки.

– Ну все, посмотрели и хватит, полетели отсюда, – крикнул Виктору Ник, и тот оценил шутку.

– Согласен с тобой, немытая ты урбанистическая многоножка, – в тон ответил начальник.

– С чего это я немытая?! – притворно возмутился Ник и мы уже втроем захихикали.

– Это неплохое место если не для базирования, то для схрона точно. Тут даже при всем желании найти что-то будет нереально сложно, – он сказал это, и я внутренне согласился, что это идеальное место, чтобы спрятать что-то, что никто не должен найти. – Серый, а ты что думаешь? – я вздрогнул и потерял начинающуюся мысль.

– Не знаю. Выглядит конечно все красиво, но если честно, то мне тут как-то тревожно. Словно нас тут не должно быть, – честно ответил я.

– Согласен, точит какой-то червячок в груди, – кивнул

Виктор. – Ник, а что у тебя в голове твориться?

– А мне тут нравится, – Хаммер поднял пару рук и указал в сторону горизонта лишнего полосы деревьев. – Я бы тут лагерь разбил, да костер разжег. Для начала.

– Понятно, – хмыкнул Виктор и подошел ближе. – А потом баньку бы срубил и шашлычок бы пожарил. Дальше кондоминиум построил и начал продавать векселя, – рассмеялся Виктор.

– А чего нет?!. Вон сколько дров вокруг – хоть жги, хоть дома строй, от него не убудет! – он повернулся на месте растопырив свои конечности. – Эльдorado, наше сокровище!

– Сокровище, – тихо повторил я, снова ощущая смутную мысль, словно я что-то забыл, причем очень важное. Однако мне так и не удалось понять, что – Виктор погнал нас искать что-нибудь пригодное для нашей команды.

Мы конечно искали, кто что.Поискать-то мы искали, но успехом это назвать сложно. Я нашел несколько растений, что уже были в моей базе данных, нарвал гербарий неизвестных трав и цветов особо ядовитых оттенков, да и все. Виктор в сторону похоже рубил поваленное дерево и собирал дрова около своего корабля. Для чего ему они нужны, я понять так и не смог, а точнее не успел – меня позвал Ник. Причем позвал, это слабо сказано – четырехруких Хаммер бегал кругами и орал половину леса о том, что все должны подойти к нему. Я посмотрел в сторону Виктора, но тот стоически игнорировал Хаммера, так что мне пришлось идти одному.

Ник находился в дальнем конце вытянутой полянки и продолжал размахивать руками, пока я не подошел. Затем Ник бросился на меня, скрутил и заломив мне руки за спину, закрыл глаза.

– Это что за дела?! – начал я вырываться, но он меня успокоил.

– Сейчас ты а\*\*\*\*\*! – он подтолкнул меня в спину и повел в такой положении метров пятьдесят, а затем резко отпустил.

В первое мгновение, я привыкал к свету, а затем реально ошалел от зрелища. в дальнем конце площадки, где мы находились, лежала причина появления столь ровно вспаханной поросли. Огромный корабль не меньше крейсера, провалившийся больше чем на половину в грунт, уже был покрыт местной растительностью, однако не утратил ни своего величия, ни выдающихся форм. И в следующий миг, весь обзор было перекрыто новым квестом.

*– Внимание! Вы нашли затерянное судно «Протеус». Протеус-исследователь был затерян в далекие годы, еще во времена расцвета рас. Корабль проводил разведку далекого космоса и собирал исследовательские данные, со всех посещенных уголков бесконечной вселенной, однако около ста лет назад, он исчез со всех радаров и о нем не было известно ничего, до сегодняшнего дня. Получено уникальное вариативное задание «Исследование Исследователя». Вы можете сообщить о своей находке на любую исследовательскую стан-*

цию и получить денежное вознаграждение в объеме одного процента от стоимости корабля, либо Вы можете найти на судне его блоки памяти и передать уже их на исследовательские станции, для передачи накопленных данных всем разумным расам, в этом случае награда будет зависеть от ценности и актуальности переданных сведений.

– Задание получил? – уточнил меня Ник, слегка наклонив голову и вглядываясь в мое лицо.

– Да. Уникальный, вариативный, – подтвердил я.

– Это как редкий Данж – одноразовый. И мы первые! Сейчас озадачу Виктора, пусть решает состав команды и наше решение. В любом случае я за то, чтобы лезть внутрь. Там если и не процент в деньгах, то уж артефактов на его стоимость явно наберется, – не дожидаясь моей реакции, он активировал рацию и пара раз постучал по своему предплечью. – Да что такое?! Почему на этом камне связи нет никакой?! Ладно, не важно. Пошли ножками, не сломаемся...

Виктор нашелся около высокой стопки дров, вглядывающимся в небеса. Мы встали рядом и тоже начали вглядываться ввысь. Корабль? Точно корабль. Коля вернулся в игру и полетел к нам. Так и оказалось – судно Николая с ревом опустилось на свободный пяточок поляны неслабо выжигая местность вокруг. Двигатели едва отключились, как из шлюза выскочил Коля и пошел к нам, словно гусеничный танк, взрывающий верхний слой почвы.

– Коля, ты как? Все благополучно? – поинтересовался



обеспокоенный Виктор.

– Я бы так не сказал, – тихо сказал наш красный здоровяк и махнул рукой. – Все что смогу отыграть, отыграю. Не переживайте, но, если исчезну и не вернусь – не теряйте. Медработники уже предупреждены, авось и откачают.

Мы с Ником помрачнели. Не знаю почему, но мне было совестно, что я здесь, а не тот, кому этот мир был жизненно нужен. Виктор же пересилил себя, натянул добрую улыбку и похлопал Ворка по плечу. *«Все будет нормально»* – только и сказал он. Общее настроение было подорвано, однако лидер не позволил всем киснуть.

– Так, сопли подобрали и собираемся с силами. Никто не умер, а вокруг неисследованный мир.

– Ну, вообще-то... – Ник немного помялся и вкратце рассказал про находку.

– Тем и лучше, – кивнул Виктор. – Значит надо выкапывать это чудо и потрошить. Если мы здесь первые, то и все ништяки нам!

– Грейхана будем звать? – уточнил Ник.

– Нет. У него с Зарой свои заморочки, может квест какой и быть может куда прибыльнее нашего. И зара в уровнях с ним растет. Не будем им мешать, – ответил Виктор и пригласил нас в свой корабль для вооружения.

*“Жаль, что нельзя взять с собой Голиаф”* – подумал я, глядя на возвышающуюся громадину в грузовой части Корабля Виктора. Как мне пояснили, он был слишком крупный

он для корабельной битвы.

– А чего мы Ликвидаторы не взяли?! – вскинулся я, удачно вспомнив про такие шикарные доспехи.

– Две причины, – оторвавшись от оружейного ящика, ответил Виктор. – Первая, это малый запас хода. Они электрические и больше часа не помогут. Голиаф работает на топливе, а они в длительные командировки бессмысленные. Ну а вторая причина, это Ник.

– Это неправда! – стоя с четырьмя пистолетами, резко отреагировал Ник.

– Да их детали по по всему мостику прошлой ночью валялись! – не остался шеф в долгу. Ник что-то отвечал, Виктор спорил. Я же с Колей с улыбкой смотрели на них.

Перепалка не прекращалась даже когда мы вернулись к тому, с чего начали – вооружаться. На мой револьвер нашлись патроны, а еще мне дали поясной щит на пятьдесят единиц защиты, что для товарищей “ничто”, а для меня почти три жизни, как у Марио. Виктор взял винтовку с мощными взрывными боеприпасами, гранаты и пару мин для открывания дверей. Хотел уже взять и огнемет, но Ник напомнил ему про какой-то случай из прошлого и человек отказался от соблазнительной затеи. Коля был верен себе, оставшись со своей пушкой и автоматом размера с восьмилетнего ребенка. Хаммер же взял свои любимые стволы на все руки, да и пару клинков засунул за пояс. Мы были готовы идти на разведку.

Вход в протеус искать долго не пришлось. Ввиду не самой штатной посадки, корабль разломился почти по центру. Так что зайти в «Протеус» оказалось совсем не сложно, однако поперечная трещина на пересекла ни одного коридора. Однако вход во внутренние просторы нам найти удалось. Ник указал на одну из дверей, частично присыпанную песком и постучал по ней, привлекая наше внимание. И почти сразу вышло предупреждение:

*– Внимание! Вы вошли в затерянное исследовательское судно «Протеус». Класс корабля «Б». Уровней – Четыре. Статус «Не действует». Год выпуска «две тысячи триста семьдесят первый». Местоположение «Неизвестно». И-Гид «МУМ». Жизнедеятельность «Присутствует». Заводы «Остановлены». Топливо «шесть процентов». Двигатели «Остановлены». Система жизнеобеспечения «шестьдесят семь процентов». Спасательные капсулы – в наличии одна.*

*– Внимание! Обнаружены следы Радиоактивной угрозы, обнаружены следы Химического и Биологического заражения. Время пребывания на Судне – не ограничено, Вы были предупреждены, все остальные действия – Ваш собственный риск.*

– Что ж, мы почти внутри, – оскалился Виктор и передернул затвор своей винтовки и оглядел наши лица. – Потанцуем, господа?..

Примерно час спустя...

– Ну, ты скоро? – лениво спросил сидящий около двери Коля. Ник только отмахнулся своим универсальным ножом.

– Замок блин не простой, если хочешь или сам его лопай! – Раздался какой-то хруст и звук соскочившей отвертки, вслед за которым Хаммер вскинул руку и затряс ею. – Сволота. Ничто ее... О! Серый, ну ка ты давай сюда жхни.

Не собираясь разбираться в его терминологии, я молча вынул револьвер и выстрелил ровно туда, куда указал Ник. Искры вместе с отсочившей пулей метнулись во все стороны, Хаммер отскочил от двери, слегка побледневший.

– Ты Охренел?! Ты бы хоть предупредил... – сипло и с явным трудом, выдавил Хаммер. В этот момент, панель, куда угодила моя пуля, сорвалась и повисла, обнажая ворох проводов, скрытых в косяке двери. – Хотя неплохо вышло... Током надо было жхнуть. В следующий раз током ударь, хорошо?

– Ты говори яснее, тогда и толку будет больше, – улыбаясь отмахнулся я и засунул револьвер за пояс. Ник присел у нового отверстия и в пару движений ножом, вывернул пару проводов и замкнул их. Что-то в двери хрустнуло, зажужжало и преграда ушла в стены, открывая нам проход в свои скрытые чертоги.

– Делов-то! – хвастливо вскинулся Хаммер, но Виктор только по голове его потрепал.

– Хорош трещать. Времени не вагон, все надо до вечера успеть, – буркнул Виктор, взглянул тоскливо на Колю и пер-

вый зашел в темное пространство Протеуса.

Мы вошли и сгрудились у первого же информационного щита. Корабль был изуродован внутри до неузнаваемости, его геометрия исказилась и очень много пространств просто исчезло как класс. Изначально эта махина размерами не уступающая многоэтажному дому должна была быть еще и красивой, а сейчас здесь была невероятная разруха. Информационное табло, моргало как весь свет вокруг и честно пыталось обрисовать нам ситуацию на текущую минуту, и картинка вырисовывалась удручающая. Мы находились на второй палубе корабля, где также находился командный мост и системы управления, под нами было два уровня полностью погребенные землей. Там же, судя по системе наблюдения, были двигательные отсеки, лаборатории и склады. Над нами был только жилой блок и все.

– Разделимся? – спросил Ник, но сразу получил по тонкой шее огромной лапищей Ворка.

– Ты станцию-призрака уже забыл?! Никто. Никуда. Не делиться! Максимум – парами! – рявкнул Ворк.

– Тогда я с Серым на нижние уровни, там лабы и склады, еще топливо и наверняка артефактов тоннами.

– Отставить, – поднял голос Виктор. – На склад надо идти Коле, он почти четыреста килограмм на себе упереть может поверх того, что есть. Серый, ты идешь с ним, Ник мне нужен в командном центре, нам блок памяти нужно изъять. И есть у меня сомнения, что с этим кто-иной справиться. Так

что Серый и Коля вниз до четвертого, а мы прямо в командный. Если успеем закончить до вашего возвращения, отнесем блоки в корабли и вернемся к вам.

– Принято, – сказал Коля и схватив меня за предплечье, потащил в сторону лифтов. – Мы уже вышли...

Дошли до обозначенной на карте отметки лифтовой, шахта которой была в наличии, тросы тоже, а вот самой коробочки не было. Видимо она упала в незапамятные времена. Коля мялся не долго, кинул в шахту подобранный кусок обшивки и прислушался к звуку, упавшего металла.

– Метров пять.

– Есть идеи? – уточнил я, вглядываясь в темноту.

– По тросу спускаться будем! – произнеся это, он пихнул меня в спину, да так пихнул, что я до тех самых тросов и долетел.

Каким-то чудом, я успел зацепиться за грубые и в то же время скользкие металлические тросы. Хотел уже крыть Колю матом, но заметил под порогом дверей лифтовой лестничные скобы.

– Под тобой лестница, – процедил я и вытянув руку, схватился за удобные, хоть и тонкие металлические ступеньки. Спустившись на один уровень ниже, я услышал, что, Коля последовал за мной. Затем сверху полетел какой-то сор, и я услышал тихое: “Ой”. Не знаю, откуда столько во мне прыти, но я вернулся на тросы за мгновение, до того, как Ворк пролетел там, где я был мгновение назад. Коля шваркнулся на

обрушившийся лифт с таким грохотом, что стало очевидно, что, если до этого кабина и уцелела до этого момента, это уже история, причем грустная.

Пока Ворк выбирался из осколков и груд деталей, не прекращая выражаться по поводу всего, что его окружает, я спустился к нему. Двери шахты под натиском Ворковской дурн уступили сразу, что позволило нам выйти на четвертый, нижний уровень. Данный ярус уже не имел освещения, даже аварийного, лишь редкие грязные лампы и нервно светящиеся информационные щиты с нечитаемыми указателями. Покрутив головами и обратившись к ближайшему табло, мы поняли где находимся и что нас окружает. До склада нам надо было пройти почти пятьсот метров, там же можно найти лестницу на уровень выше, где находились двигатели и лаборатории с их секретами. Но стоило мне сделать шаг в сторону складов, как лапища Ворка тормознула меня и развернув, почти уткнула в план Протеуса.

– Это что? – укоризненно посмотрел он на меня и ткнул пальцем в небольшое светлое пятно. Я присмотрелся к мелкому описанию.

– Припаркованный корабль!

– Предлагаю осмотреть его, так как после скадов, мы вероятно будем неспособны ничего нести сами, – нравоучительно пояснил мне Коля. – Да и до него ближе.

– Согласен, можно пройти через правое крыло и проверить сначала там, – Коля кивнул, и мы отправились на нашу

маленькую миссию с парой фонарей и в жутковатой тишине.

Пару раз свернув налево, а затем пробравшись через заваленный конструктивным хламом через неширокий проход, мы выбрались в очень покореженный коридор, что объединял два корпуса Протеуса. Коля ругнулся и убрал оружие из рук, как всегда удивив меня запихав такое огромное оружие в его сравнительно не великую сумку. Что ж, ему действительно придется постараться, чтобы тут проползти. Преодолевали лаз мы наверно минут тридцать, но ничего – пережили и это – выбрались на другую сторону корабля. Вот в этом месте нам стало непосебе, начали слышаться всякие звуки, дыхание в самое ухо и прочая чушь, шатающая нам нервы. Однако Сила духа и у меня и у Высокоуровневого Коли была на высоте и мы выдерживали натиск неведомой стихии. Наконец мы остановились около нашего поворота, и остановились.

– А ты не думал: куда подевалась вся команда? – спросил меня Коля.

– Вот тебе больше подумать не о чем? Меня и так трясет от ужаса, – тихо добавил я и по спине у меня пробежался холодок.

– Извини, просто любопытно. Это же не просто пещера, у этого корабля есть история. Тут было очень много народу в теории, а мы ни одного трупа не увидели.

– Вот если ты сейчас зомби нам накаркаешь, я шокером ударю и буду смотреть как они тебя жрут! – шепотом наехал



я, Коля только умилился картине и указал в сторону, туда, где был предполагаемый ангар.

В ангар пробраться оказалось совсем непросто. После крушения Протеуса, припаркованный корабль не стоял на месте, а хорошенько приложился о внутренний шлюз, что не пошло ему на пользу. Щель, которую мы смогли открыть и зафиксировать, не могла пропустить здорового Ворка. Стало быть, мне вперед и лезть... Эх... И за что мне все это?

– Ну, ну, что там? Чего ты молчишь? – нервничал с другой стороны Коля, пока я пытался отпереть лежащий на боку корабль.

– Ничего! Только два покойника в углу и много осколков корабля и обшивки этого блока, в частности-и-и-и... – дверь корабля открылась и я с испугу едва не запищал на высокой ноте, однако внутри было тихо и спокойно.

– Ну, ну, что там? Чего ты молчишь? – уже значительно веселее троллил меня веселящийся Коля.

– Да... – начал было я, но решил не попадаться на подначки и полез в разрушенный корабль.

Внутри было не чище чем снаружи. Еще три покойника, с которых я снял их вооружение в виде простеньких пистолетов, да пару мемокарт, которые валялись тут и там в очень широкой номенклатуре. Склад корабля был совершенно непригоден для обворовывания: протухшие продукты, минералы и руда. Даже взять нечего. Я выполз обратно и обобрал еще и тех покойников, что валялись снаружи. Еще

две карты и пистолеты. А когда выпрямился, скривился как от зубной боли.

*– Внимание! Получено достижение «Грабитель могил». Ваша жадность не знает границ, Вы готовы ограбить даже покойника. Ваша удача снижается на две единицы, а все разумные будут относиться к Вам хуже на пять процентов от имеющихся отношений. Однако так же, вы будете лучше ощущать мертвецов, чтобы погружаться в пучину бесчестия и дальше. Лишь исправление выбранного пути или великое благословение может вернуть вашу удачу и отношение к разумным.*

– Ну А\*\*\*\*\*! – не выдержал я, дочитав до конца. В углу моего обзора появилась новая иконка в виде могилы и запись: “Мертвецов поблизости: свыше тысячи единиц”. Ого, как-то многовато, для такого корабля...

Назад без поддержки выбираться было куда сложнее, однако едва первое плечо оказалось снаружи, Коля выдернул меня из ангара и поставил на ноги. Ему я сбросил все пистолеты и отряхнулся. Теперь наша цель склад и мрачные коридоры со странными звуками. Поворот налево, далее чуть правее, и вперед к нашей цели. Пройдя до самого тупика, проигнорировав все закрытые двери, мы встали у высоких створок, на вид вполне себе целых.

– Ну, с Богом! – кивнул Коля, кладя руку на широкий рубильник в стороне от двери.

– А может не надо? – с надеждой спросил я, не ожидая

ничего хорошего на той стороне.

– Мне тоже не хочется туда идти, но нам сказано склад посмотреть, так что будем соблюдать субординацию и выполним распоряжение.

Рычаг был опущен, а двери, плавно разошлись в стороны, открывая нам неизмеримый глазом мир-Эльдорадо. Весь уровень, представший перед нами, до самого верха был наполнен объемными кубами, которые и валялись, и были собраны в сгруппированные блоки, иные же были разбиты после произошедших тут перегрузок и тряски от посадки. Добра тут было немерено. Связи по-прежнему не было, но мы и не сильно из-за этого расстроились.

– Ух, мне бы баф на силу..., – подмигнул мне Коля и хищно потер руки.

– Серый, отвали! Отвали, говорю! Я больше не могу нести! – Коля отмахивался от меня, одновременно отступал из помещения. – Я на пределе!

– Это я на пределе, – наступал я, едва передвигая ноги. У меня перегрузка была такой, что впору каждый грамм начать считать, а тут пятикилограммовый блок руды.

– Хватит! говорю, двести с гаком кило этого более чем достаточно! Да блин! Все я сказал! – он выбил из моей руки упакованный блок, и мне стало значительно легче.

– Ты отправлен как грузчик, а не как аналитик или счетовод, да и потом... – я не договорил, так как неожиданно

весь этаж окрасился в красный тревожный цвет. Сигнальные фонари вспыхивали и гасли по всему потолку, где только уцелели, однако и этого света было достаточно, чтобы разогнать тьму, которая ранее скрывала от нас правду. Множество крупных органических образований похожих на соты усеивали почти весь потолок и углы склада. Я сглотнул, а система тут же определила эти пузырьки:

– *Внимание! Космические паразиты! Обнаружены зиготы «Эгрона». Опасность – высокая.*

– *Справка: Эгроны – членистоногие паразиты, обитающие в космической среде и поражающие космические суда. При попадании на корабль, Эгроны уничтожают все, что вредит их жизни, увеличивают численность и превращают судно в свою кладку для размножения. Более полную информацию Вы можете получить на исследовательских станциях или на специализированных мемокартах.*

Я отступил на шаг, задирая голову и уперся в грудь Коли, который наклонился к самому моему уху.

– *Надо валить...*

Мне не нужно было ему отвечать, все и так было ясно. После включения красных фонарей, зиготы Эгрона стали заметно шевелиться. Мы же плавно стали отступать. А пузырьки уже начали распухать, а на последнем нашем шаге, первый из пузырей лопнул, выпустив из себя десяток шарообразных существ с тремя ножками, которые раздваивались на середине формируя лапки.

– БЕЖИМ! – гаркнул Коля и метнул на склад гранат, и мы рванули с места. Вообще, я хотел закрыть склад снаружи, но Граната меня в этом слегка разубедила.

Мы едва выскочили наружу, а сзади раздался такой грохот, словно взрывчатки было не сто грамм, а полновесные три кило. Бахнуло знатно, после чего к мигающему красному свету добавилась пожарная сирена, что монотонно говорила о возгорании на территории склада.

Мы не успели перевести дух, так как эти таракашки, полезли изо всех щелей, начиная от дверных проемов, не плотно запертых, до вентиляционных труб.. Внутренний интерфейс сходил с ума, столько было этих целей на тактическом экране. Если бы, не Коля с его разрывными снарядами, я бы сложился за минуту или край – две. Я стрелял наугад, но даже так, попадал на каждый выстрел.

*– Вы убили единицу колонии «Эргона». Получен опыт. Ваш навык стрельбы улучшен. Ваша точность улучшена. Внимание, за убийство всей колонии “Эгрона”, весь полученный с этого опыт будет удвоен.*

Заманчиво, но тут без огнемета и канистры водки не разобратся. Мы пробивались до узкого перешейка, но быстро осознали, что и там нам не пройти, так как Эгроны бежали и с той стороны. И тут Коля, схватил меня за предплечье и толкнул перед собой, точно в лифт, который был напротив прохода с разграбленным мною кораблем. Я быстро ударил по панели управления, молясь системе, чтобы он работал и

двери действительно открылись, являя мне светлую кабину. Я не успел в него зайти, так как Коля зашел сам, а такая мелочь как я на его пути, не стоила внимания. Я нажал на кнопку второго уровня. Кабина вздрогнула и медленно и со скрипом потянулась вверх.

– Надо было огнемёт Виктора брать! – процедил сквозь зубы Коля, мы ожидали открытия дверей. – Истребить всю эту кодлу и уровнем десять поднять! Только бы топливо было...

Я не разделал его жажды уничтожения паразитов, однако и возражать ему я не собирался. Лифт замер, двери его открылись и мы заметили, что он не доехал сантиметров тридцать, застрял между уровнями. Выползли на уровень выше, осмотрелись. Пока никого. Так, мы оказались почти в носу корабля, с противоположной стороны от нашего входа, путь дальше не сложный, но и не факт, что так и останется. У меня жизни осталось на сорок два процента и полностью пустой щит на поясе. Еще было отравление ядом, которое мой новый иммунитет не считает опасным и полностью справиться с угрозой минут за пять. У Коли дела были значительно лучше, сказывалась броня и собственная шкура, но вот только это для открытого боя совершенно недостаточно.

– Не тормозим! – кивнул Коля и первый бросился в коридор. Мы выскочили за поворот и посмотрели на информационный экран. Корабль мигал несколькими секторами, и сообщал о пожаре, а еще там была яркая надпись, почему-то

не продублированная голосом системы оповещения:

*– Внимание! Возгорание на уровне склада – Возможна детонация топливных баков. Немедленно покиньте корабль! В секторе Т-четыре имеется спасательная капсула.*

Я знал, что бегаю быстро, особенно от пожара, но вот Коля меня удивил – встав на четыре конечности, он словно горилла так дал деру по коридорам, что мне стало страшно остаться одному. Мы неслись, не зная и не понимая, сколько же нам отведено времени на побег.

Выскочив наружу, мы побежали к деревьям и очень надеялись, что Виктор и Ник успели выйти раньше нас. Ноги вязли в мягкой земле, ботинки цеплялись за кусты и молодые деревья, но нас это не останавливало – мы неслись от самой смерти. Сто метров, двести, триста... Вот впереди уже и линия деревьев... Но взрыв случился раньше...

Я мгновенно оглох, и все вокруг окрасилось в белый свет, буквально за половинку мига, до того, как звуковая и ударная волна подхватила меня и Колю. Сначала я ощутил боль, как от удара, затем жар, опаляющий мне спину, мгновением спустя я ударился в полете головой о стоящий впереди ствол многовекового дуба и, крутанувшись в воздухе, упал под корни соседнего дерева. Коля упал тут же, причем так, что моя нога среди корней вывернулась и с хрустом вывернулась в “ненужную” моему организму сторону.

– Классно пролетели... Ты как? Живой? – Поднял все еще дымящийся череп, спросил Коля.

– На восемнадцать процентов да... – ответил я, стараясь столкнуть игрока с искалеченной ноги.

– Хорошо, хорошо... Ты только в зеркало пока не смотри, у тебя рожа как у мопса, – хмыкнул своей разбитой физиономией Ворк и поднялся с моей ноги.

*– Внимание! Получено достижение «Беглец». Будем честны: Ваша прыть не знает границ. Вы избежали смертельной опасности буквально в последние секунды, а такая воля к жизни достойна уважения. Ваш подвиг приносит одну единицу Характеристик, Вы достойны этой награды.*

– Да твою ж мать! – сплюнул тот же Коля. Я не успел прокомментировать событие, так как уведомление на этом не заканчивались.

*– Внимание! Задание «Исследование Исследователя» – Выполнено. Получен опыт. Доступно задание «Исследование Исследователя часть вторая». Доставьте найденные блоки памяти на исследовательские или административные станции для передачи информации всем разумным нашей вселенной. Награда: один миллион кредитов на группу до десяти единиц; опыт; внеочередной уровень и привлекательность у НПС исследователей на сто пятьдесят единиц.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – пятнадцатый. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Интеллекту.*

*– Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – шестнадцатый. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один*



к Интеллекту.

...

– *Внимание! Получен уровень! Текущий уровень – девятнадцатый. Расовый бонус: плюс один к Энергетике, плюс один к Интеллекту.*

– *Получено двадцать пять очков характеристик. Получено пять единиц таланта.*

– Пять уровней, – похвастался я.

– Четыре, – смутился Коля и мы посмотрели друг на друга. – Странно как-то.

– Это точно, – ответил я и вновь увидел иконку с могилой. “*Мертвецов поблизости: свыше тысячи единиц*”. – Очень странно...

# Глава 10. Внимание!

## Сегодня, без объявления...

Пока Коля заново учился ходить, я продолжал лежать на корнях и релаксировал. Боль была подавлена довольно быстро, так что куда-либо спешить мне было не нужно. Открыл интерфейс, посмотрел на свое состояние... Да-а-а-а... Три ребра в хлам, сильный вывих колена, легкая травма шеи и левой кисти, ожог затылка и спины. Из имущества пострадал выданный мне пояс и мой костюм, а в целом нормально. Смотрю в сторону, вижу панель Беды, открываю ее, смотрю минуту и активирую развитие Энергосердца до второго уровня. Развитие – это хорошо, особенно когда есть новые уровни. Опять перевожу взгляд на себя. Девять единиц характеристик сразу вкладываю в “Силу”, сегодняшний день показал, что мне ее явно не хватает. Семь отдаю на “Ловкость”, оставшиеся девять сбрасываю на “Внимательность”. Энергетик в эти уровни отдохнет, и так высоко забрался – не угнаться уже.

– Вставай, – наконец призвал меня к порядку Коля, протягивая руку. Я за не взялся и с ярчайшей вспышкой боли, оказался на ногах.

– Коля... – поморщившись процедил я, стараясь и на од-

ной ноге равновесие держать и руку совсем не потерять.

– Вон эти уроды! – услышали голос Хаммера из-за дерева и повернулись.

На фоне огромной все еще чадающей дымом воронки среди обгорелых стволов и кусков бесформенного металла, шел Ник с Виктором. Хаммер был похож на старого облезлого черного кота, у которого местами выпала шерсть, а местами выгорела до глянцевых капель. Злобное выражение его физиономии никак не вязалось с удивительно веселым настроением Виктора, кто тоже выглядел не очень, но не горевал по этому поводу.

Когда они подошли ближе, к моим ногам упал окровавленный черный кусок арматуры. Наклоняться за таким подарком я не стал, поэтому просто непонимающе посмотрел на Ника.

– И чего это?

– Это – ваша безалаберность! – оскалился Ник, а Виктор стал смеяться. – Мы значит свою работу сделали, все вынесли как надо, идем обратно, а тут видим, вы бежите куда-то. Только на вас повернулись, а тут эта \*\*\*\*\* как долбанет! Об деревья, да с огоньком и осколками, сквозь поляну и с вот этой херней в заднице!!! – Ник со злостью пнул арматуру. Ну, тут и мне стало весело, однако совсем уж порадоваться мне не дали.

– Отставить мат. Не на мальчишнике, – прервал Виктор возможный конфликт и повернулся к Коле. – Докладывайте.

– Ну, мы спустились по ближайшей шахте на нижний ярус, нашли припаркованный корабль, Серый с него несколько пушек для продажи поднял. Затем пошли на склад, набрали добра немного. Затем с какого-то черта включилась тревога, и на нас полезли Эргоны, стая в несколько тысяч голов. Я в них зажигательную гранату кинул, так склад полыхнул, а над ним были двигатели и топливные баки. Вот и грохнуло. Еле ноги унесли, – ответил Ворк так, словно про поход через палисадник рассказывал. – Вот как-то так.

– Детский сад, начальная группа, – прокомментировал Виктор и посмотрел на Ника, тот только головой покачал.

– Еще раз говорю: я понятия не имел, что сирена выключится! Не со зла же!

– Да забейте, вышли и ладно. ВИть ты как?

– Да что ему будет! – встрял в диалог Ник. – Он пиромант, ему что огнем, что взрывом – только копотью покрывается!

– Никит, хватит, – мягко попросил его Виктор и дождавшись насупленного молчания, ответил сам. – Мы в норме. А Вы как?

– Врача бы, – Коля встряхнул рукой. – Шесть костей в хлам, пара внутренних. Не смертельно, но жить мешает. Ну, и этого вон как по дереву прокатило... – Коля указал на меня.

– Понятно, тогда пошли, найдем нашу цветочную парочку, пока тут весь лес не загорелся, – сказал Виктор и аккуратно подхватил меня под руку. – Держись, подсоблю...

Мы нашли Зару и Грейхана, однако даже подойти не смогли, так как ноги отказались идти, едва только нам стало понятно, что все ни разу не понятно. На краю поляны около корабля Зары, разворачивалась совсем неприятная картина, далека от сбора цветов. Непонятного назначения конструкция удерживала в колючих путах обнаженное тело Зары, покрывая ее связками каких-то проводов и шлангов, рвущих ее кожу на рваные лоскутки. Чуть сбоку от жуткого агрегата садиста, стоял неизвестного вида костюм, внутри которого по мнению системы находился Грейхан, именно к нему тянулись все те трубки, что качали жизнь и соки из Зары. Я быстро выделил его взглядом.

– *Неизвестный костюм растительного происхождения. Технология разработки – неизвестна. Оператор – Флор «Грейхан Томнец».*

– Я не понял! Это что за херня?! – оскалился Коля, совсем по-звериному выпустив нижние клыки вперед. Неизвестно, это ли обратило на нас внимание, или просто время так совпало, но после его рыка, Система прислала нам всем уведомление:

– *Флор, Грейхан Томнец покинул Вашу группу.*

Доспех, в котором находился тот, кто устроил над Зарой такие зверские издевательства неожиданно вздрогнул и блеснул в свете предзакатного светила. Связывающие его с Зарой путы стали лопаться и разбрызгивать свое содержимое по поляне вокруг, выпуская ярко желтую жидкость на-

ружу. А затем он повернулся в наем направлении и подпись над его головой изменилась, оповещая нас о том, что теперь он больше не Грейхан Томнец...

– *Высший Флор, «Грейханис Ве Неарнец», уровень игрока – двести девяносто девятый. Клан принадлежности: «Святая Жизнь».*

Я только дочитал его новое имя и звание, как этот персонаж пришел в движение, указав в нашу сторону своей рукой. Голос его ударил по всей поляне как гром от близкой молнии, и был он полон снисхождения...

– Коналас Вобо, хищный и сильный Ворк. Ваш род всю жизнь истреблял травоядную живность, препятствуя истреблению моего вида. Ты достойный представитель своего расы. Прими мой дар...

Грейханис легко махнул рукой и таинственное свечение пронеслось через разделяющее нас расстояние, свободно прошло через щит Николая и повалила его на землю. А рука Грейхана сместилась и указывала уже на Ника.

– Николас Ремонасор. Хитрый и ловкий Хаммер. Веками твой вид любил природу и оберегал ее. Вы воздвигали памятника живому и высаживали великолепные сады для улады взора. Мы были едины как могут быть едины живые создания из разных миров, и я этого никогда не забуду. Прими же и ты мой дар!

История повторилась с Ником, с той лишь разницей, что *“хитрый и ловкий”* попытался увернуться от сомнительного

дара, однако не преуспел в этом и тоже упал в траву. Взгляд и рука Высшего Флора указывала уже на меня.

– Павший Хеймс. Древний создатель... Вы стоите у истоков моего народа, Вы наши родители, которых мы подвели. Прими же мои искренние соболезнования за наш проступок, прости своих детей за безмерную глупость. И прими мое благословение как попытку загладить вину...

Непонятный свет прочертил линию от Флора до меня, как лазерный луч. Казалось бы, что может сделать свет, но меня как кувалдой выбило из-под руки Виктора и отбросило метра на три назад в траву и мелкие деревца. На мгновение мне даже стало легче, хотя после такого удара, ребра должны были разболеться. Но не успел я и собраться с мыслями, как вышло сообщение об идентификации благословения:

– *Внимание! Божество Флоров “Живая Неара”, преподнесла Вам свое благословение через своего жреца! Эффект: Ваш интеллект вырастает на пять пунктов. Отныне при близости большого числа растений вокруг, Ваша регенерация будет увеличена втрое. Ваше благословение будут чувствовать все Флоры-НПС и Вам будут открыты уникальные и редкие квесты от это расы. Благословение будет с Вами всегда, его невозможно снять или отменить, оно пожизненное. Примите дар с честью, Создатель. Бонус: с Вас снимается негативное достижение «Расхититель могил». Эффект: Удача плюс два.*

Я даже не дочитал сообщение, как услышал последнее об-

ращение Флора к Виктору, оно отличалось от наших не только интонацией полной яда и презрения, но и самим содержанием.

– Викториус Барбосса, человечиска... Подлые насекомые, жуткий вирус в любом из миров! Вы никогда не ценили природы, вы никогда не ценили жизни! Все чего касался ваш вид, было обречено на уничтожение и мучительный конец! Разрушение, вот Вашу дел. Но для тебя у меня тоже припасен дар! Прими же свое упокоение! – Флор снова махнул рукой, но то ли эта магия медленнее, то ли природе никогда и не стоит начинать бороться с человеком, но Витя умудрился не попасть под сомнительную серую струю, похожую на невесомую пыль.

Виктор кувыркком ушел в небольшой овраг и уже оттуда пригибаясь побежал прочь от сомнительного врага трехсотового уровня. Для нас же, как для группы в его подчинении, Грейханис пометился как Враг. Класс, а у меня ребра переломаны. И за что нам вообще все это? Придется спасать начальника.

Первым, как наверно и должно, среагировал боевик-Коля. Ринувшись с места и выхватывая свою пушку из-за спины, он словно белка провел три четыре обманных прыжка и в одну секунду открыл такой яростный огонь по фигуре Высшего Флора в коричнево-зеленом доспехе, что будь он по сотню уровней поменьше, его бы унесло одной только инерцией. Первый снаряд разорвался прямо у головы Грейхана,



второго не было – град из пуль буквально скрыл Флора от нас и несмотря на вроде бы приятную картину, мы пропустил ответную атаку. В сторону Ворка брызнула какая-то струя слизи, Коля успел увернулся, но только для того, чтобы получить другую порцию непонятного бордового марева. Колю скрутило в судорогах как во время припадка. Однако Грейханису никто не позволил сосредоточиться на упавшем противнике. Огонь с четырех рук отвлек игрока в божественном доспехе. У меня были большие сомнения в успехе Ника против такой туши, да и самому было стыдно признавать, что мой уровень опасен скорее в плане юмора, чем в плане урона. Однако стоять вот так и смотреть как убивают моих товарищей я не мог. Но что я могу сделать? О! кажется знаю, что...

Тем временем, Грейханец отразил атаку Хаммера точно так же, как и Колину – бросив сначала слизь, а затем перехватив уклонившегося Хаммера багровым облаком. И тут сложно сказать, кто больше безумец: он, из-за того, что по сторонам не смотрел, или Коля, который бросился на него врукопашную. Если бы я сам не видел этого, то не поверил бы ни одному рассказу про то, как Ворк семидесятого уровня одной лишь левой, смогу завалить игрока трехсотого. Кровь от кулаков Николая брызгала от каждого нанесенного им удара, но ему было все равно – он наносил прямые и боковые удары точно в голову Грейхана, пока тот собирался с мыслями. Длилось это, к прискорбию, не очень долго. Одним

резким выбросом, Грейханец сбросил Колю и резко схватив его за ногу, метнул его в сторону леса, где заметно вздрогнуло крепкое дерево. Теперь ФЛор был один на относительно ровной площадке. Идеально.

– Беда, огонь по цели! – выдал я ключ-команду, и продублировал ее активацией текстовой команды в интерфейсе, а то вдруг отсутствие связи мне не позволит связаться с кораблем по рации.

Корабль Брунненов, типа Муха с именем Беда, уже была в воздухе, а потому ей оставалось лишь прицелиться и нанести удар по персонажу корабельным калибром, который должен космические корабли уничтожать. Вспышка круглых глаз, совпала со вспышкой Грейханиса на поверхности планеты. Я до этого ни разу не вел атаку и не знал, как она смотреться со стороны. Теперь вот увидел. Высший Флор отреагировал не сразу, когда первые залпы стали заколачивать его в землю, нанося за один такт примерно две сотни единиц урона. А залпов таких прошло около двадцати. Щит испарился уже на пятом выстреле, лишая Доспех его праздничного лоска новенького авто. Вряд ли кто до меня вел атаку по персонажу с космического борта, и наверняка никто бы не смог выдержать такую атаку. Грейханец – смог. Стоя под залпами космического оружия, он умудрился атаковать Беду в ответ, причем ему хватило всего одного дистанционного удара, чтобы мой корабль неловко завалился на одну сторону и с легким юзом, грохнулся в стороне. Ну, собственно все

– я закончил. и уже не верил, что у нас есть хоть минимальный шанс на победу. Грейхан выглядел откровенно хреново – доспех был обугленным, местами расколотый и покрытый сетью трещин и капель какой-то посторонней жидкости, но он продолжал стоять и действовать. Единственное, что внушало нам иллюзию шанса, так это уровень игрока, который с трехсотого, снизился до двухсот сорокового.

Грейханец осмотрелся и не обнаружив нового врага, торжественно засмеялся, вроде как празднуя свою победу, однако на третьем вдохе, он замолк, так как со стороны наших кораблей, загремела на половину леса ревушая музыка, а вслед за ней – несколько ракет ударили по деревьям. Виктор еще не закончил, и слова песни говорили об этом более чем красноречиво:

*Лишь тот кому знакома боль  
Боль, что несет в себе огонь  
Готов пройти, ту часть пути  
Ступив на край...<sup>1</sup>*

Голиаф вышел на поляну как черный ворон среди белоснежной скатерти – несуразный, с резкими формами, агрессивно вооруженный, он выглядел антиподом Грейханца. Открытая кабина с человеком внутри, работал лучше любого ретранслятора. Музыка вышла на припев, и на слове “За-

---

<sup>1</sup> Фрагмент песни группы Rammstein – Feuer Frei, в переводе RADIO ТАПОК.

жигай”, Виктор хладнокровно открыл пулеметный огонь по одиночной цели, одновременно с этим, выпускаю по три гранаты в область своей атаки.

*Зажигай!*

*Бэнг, бэнг!*

*Бэнг, бэнг!*

Грейханец попытался уйти с линии обстрела зажигательными патронами, но Голиаф словно медведь сменил свое положение, не выпуская из своего прицела одинокую цель. Гильзы пулемета вылетали уже красные от перегрева и поджигали траву под ногами злобной машины...

*Прощен тот, кто вкушает боль*

*И пламя носит пред собой*

*Финал игры*

*И свет искры*

*Ступив на край*

*Зажигай!*

Откат по времени миновал, залп ракетниц вновь оглушительно сверкнул по площади, на миг перекрывая музыку. В момент попадания, Высший Флор решил, что пора уже отвечать, иначе песня его будет печальной и скоротечной. Едкое облако метнулось сквозь дым и огонь, лишь для того, чтобы удариться в закрытую кабину, где сидел свирепый как ди-

кий волк человек. Музыка стала почти неслышной, но все же продолжала звучать в своем грубом мотиве. Левый пулемет дал осечку и отключился от перегрева. Правый почти сразу последовал за своим собратом.

Очередной удар Грейханца пришелся на ногу Голиафа и к сожалению смог ее поразить. Боевая машина припала на одно колено. Люк вновь распахнулся, выпуская громкий рок в этот необитаемый лес.

*Опасен тот, кто видел боль  
Ту, что несет в себе огонь*

*Ребенок павший от огня  
Пожар священный учиня  
Ступив на край  
Зажигай!*

Поверженная машина не собиралась сдаваться, как и ее оператор. В сторону Высшего Флора устремилось тягучее и жаркое пламя. Грейханцу не повезло, он не успел ни прикрыться, ни уйти с линии огня. Он получил обе струи на свое тело, от чего его откинуло на несколько шагов. Секунды затишья, музыка затихает, Виктор молча покидает кабину, подходит к турели Голиафа и снимает свой огнемет из захватов. Так же, не произнеся ни звука, он откидывает приклад, вставляет в емкость баллон с топливом и спокойно начинает

идти прямо по горящей траве туда, откуда уже ползком уходил Высший Флор в доспехах своего бога...

Я не смог даже предложить помощь, более того, я искренне боялся отвлечь Виктора от его Вендетты. Он дал трехминутный бой тому, кто выдержал атаку троих игроков и одного космического корабля – да кто я такой, чтобы вообще встречать в эти разборки? Лучше я как-нибудь иначе буду приносить пользу, например, товарищам помогу...

Оттолкнувшись от дерева, что поддерживало меня последние минут пять, ощущая боль в ноге от каждого шага, я устремился распятой Заре. Добрался как смог, далее пытался помочь ей, но в моем состоянии и это было целым подвигом. В лесу что-то взорвалось, спустя секунду – еще раз. Надеюсь, Виктор еще жив. Колючий кустарник, разрывающий тело девушки не желал выпускать добычу очень болезненно колот мне руки и старался отравить, однако я игнорировал и то, и другое, продолжая распутывать Зару из пут. Когда же с этим было покончено, я начал аккуратно вытаскивать из ее внутренностей странные выросты с крючковыми иглами, от которых тянулись яркие трубки. Получалось из рук вон плохо: долго, неэффективно, да и к тому же я весь был покрыт не только кровью Зары, но и еще всем тем, что в нее закачивал или наоборот выкачивал Грейханец. В общем такую работу никто чистой был не назвал, ни в каком смысле.

Наконец, мне удалось ее отцепить, но поднять ее мне уже никак не удавалось.

– Мне очень, жаль, но дальше нам не по пути, – грустно произнес я, выкладывая из инвентаря пять слитков платиновой руды. Это конечно тяжелый выбор, но она все же товарищ, да и у Коли еще таких много. После этого, я уже спокойно поднял Зару, находившуюся без сознания и побежал к своему кораблю, который хоть и упал, но не сдался.

Доковыляв до Беды, я уложил Зару на кресло второго пилота, и на всякий случай пристегнул ее. Так, ей я ничем не мог помочь, значит здесь я закончил – теперь остальные... Опять выхожу под закатное солнце, иду в сторону, где последний раз видел Ника, но на полпути останавливаюсь, заметив возвращение Виктора. Начальник шел довольный собой, с третьей жизни в наличии, с красным лицом и обгоревшими волосами и страшным ожогом на левой стороне лица. В зубах героя тлела какая-то чадаящая веточка не длиннее пальца, а в руках, словно ребенка, он нес надломленный у приклада огнемёт с потекшим металлом у сопла.

– Как прошло? – спросил я, радуясь, что человек все же выжил в этой неравной схватке.

– Опустил его до пятидесятого уровня и отпустил гниду. Нечего о такую дрянь руки пачкать, – Виктор повернул голову и положив на шею ладонь, неожиданно смачно хрустнул позвонками, затем встряхнулся, посмотрел на меня, выплюнул свою ветку и подмигнув, воздел огнемёт в небо и закричал. – Я ЖИВОЙ!!!

Пока мы искали Колю, к нам присоединился Ник. Побитый, с самодельным костылем, без одной руки, но вполне довольный собой.

– Мне иногда кажется, что тараканов вывести проще, чем от этого Хаммера избавиться! – ни к кому конкретно не обращаясь, проговорил Виктор и подал руку Нику. – Вот реально, что с тобой только не делали, а ты все ходишь и лыбишься.

– Да я собственно и сам удивлен, что он на меня сначала баф повесил, а потом убить попытался. Ударил он четко, жизнь в ноль улетела, а затем бамс и плюс один процентик. Пять минут и еще один, а там уже и до аптечки руки дотянулись. Как пятерка процентов накапала, я встал и к вам. А вы Колю еще не нашли, я так посмотрю?

– Да вон там он лежит, – Виктор указал в сторону лесной полосы.

Как он сказал, так и оказалось – Ворк лежал без чувств около указанного дерева, причем и ствол, и Коля были так помяты, что по началу и непонятно – кому хуже.

– Он что, без сознания? – удивился Ник. – Вить, ты может в реал сбегашь, наберешь его? – Виктор при этом улыбнулся так тепло и радостно, что Хаммер все понял без слов. – Вить, да как же ты! Поздравляю, друг! – они обнялись, но так как Хаммер начал стонать от боли, это прекратилось быстро.

– Так. У нас двое лежачих, двое условно живых-ползучих и я, – смахнув радостную слезу и переходя на деловой лад,



произнес Виктор. – Ситуация хреновая. Однако нет ничего невозможного. Вы берите Колю, а я слетаю за Вероникой, а то на этой планетоиде связи нет и очевидно не будет.

– Нам Колю взять?! – Ника перекосило

– Да, да, – кивнул начальник начиная уходить. – И поторопитесь, а то скоро стемнеет...

Ворка мы тащили минут десять, как бурлаки на Волге. Этого времени хватило Виктору чтобы пригнать к нам Веронику, которая помогла с дальнейшей транспортировкой инвалида. Корабли отправляли на Звезданутый в три рейса, а подбитый Голиаф пришлось брать фактически буксиром, что не пошло ему на пользу в момент пересечения атмосферной сферы. Уже на крейсере, наши болячки разболелись втрое сильнее, так как напряжение перестало нас дисциплинировать. Вероника перенесла в комнаты Колю и Зару, с ней и носилки не понадобились. Мы же с Ником еле дохромали до капитанского мостика, где был уже умытый и похорошевший Виктор. Я бы сказал, что ничего в его образе не гвоорило о проведенном на планетоиде бое, если бы не уродливый ожег на лице, который словно медаль, был на лице пироманта.

Едва мы добрались до кресел, а Вероника вернулась с докладом, Виктор поставил перед нами стаканы и налил в каждый на два пальца «*Феянский ликер*», Подняв стакан вместе с нами, он прочистил горло и взял слово.

– Позвольте мне, как самому старому и надоедливому капитану, поздравить нас с еще одним прекрасным днем, полным приключений. Сегодня мы стали еще ближе друг к другу. Всего за один день, у нас появился общий враг, мы пережили предательство и каждый из нас проявил небывалый героизм! И я не знаю, сколько господь отмерил мне дней жизни, но весь ее остаток я буду помнить именно этот день, как тот, который дал мне надежду. Я официально заявляю: я с вами, ребята. Я с вами! – он поднял свой стакан и поочередно чокнулся с нами. Мы выпили, а Вероника просто похлопала. Виктор же решил не останавливаться на достигнутом. – Однако, сегодня мы так же умудрились напортачить. Времена у нас будут впереди нелегкие. Некто, при неправильной буксировке, практически уничтожил Голиаф. В виду неверного выбора знакомых, у нас двое членов команды еле двигаются и фактически бесполезны в работе на пару суток. Коля с Зарой так вообще в себя не приходят, и мне сложно анализировать. По-доброму, нам надо решать, как быть дальше – лететь ли на медицинскую станцию, или обойтись своими умениями...

– Лучше сразу в морг... – еле слышно раздался голос со стороны жилого блока. Мы синхронно обернулись и увидели Ворка, стоящего на подгибающихся ногах и откровенно обнимающего дверной косяк. Переведя дух после сказанного, он отпустил опору и, придерживая опухший бок, направился к нам. Вероника было уже собралась ему помочь, но он от-

махнулся. Подошел ближе, взял бутылку с ликером, поднял ее повыше и высказался. – Я может быть и опоздал к началу праздника, но не пропущу его точно. Ибо я вижу в нем как минимум два повода, друзья мои. Я тоже с вами.

– За провал! – вскинулся Ник и поднял свой пустой стакан.

– За него! – ответил Ворк и стукнув бутылкой о стакан Ника, опрокинул ее в свою глотку и в три глотка выдул почти поллитра, чем вызвал непроизвольное уважение у окружающих.

– У меня, кстати, водка есть, – кивнул Ник и посмотрел на Виктора.

– А неси! – согласился он, улыбаясь...

Несмотря ни на что, мы пережили этот странный во всех отношениях день. Виктор был прав – было в нем и плохое и хорошее, а потому, его стоило запомнить, как координаты планетоида, где нет, или по крайней мере до вчерашнего дня, не было опасности для отдыхающих.

Два графина от Хаммера неплохо помогли расслабиться побитой команде и неплохо развязали языки для пустой болтовни. Вероника, как самый настоящий непьющий друг, сидела за пультом и одним глазом смотрела за обстановкой во время нашего неторопливого полета, пока остальные предавались отдыху. В середине посиделки, Ник за очередное острое словечко, получил команду посмотреть и дать анализ

по Голиафу и что с ним можно сделать своими силами. Я ненадолго ушел от Хаммера и тоже был послан в комнату Зары, чтобы посмотреть, как она там. Прибыв к ней, я принял решение перенести ее в свою старую комнату, где проживал Грейхан, там было куда больше растений, которые пришли на корабль из подземелья космопорта, и воздух пах по-особенному свежо. Зара на моих руках, пока я ее нес, ни разу даже не шевельнулась, что несколько меня не обрадовало. Когда же я сходил за ее светильником, то сел у подножья кровати, не желая больше выносить боль в ногу и груди. Я устал, но был доволен тем, что все же сделал все как надо.

Сидеть вот так на полу каюты, оказалось очень приятно. Наверно виной тому был покой, умиротворение, чувство безопасности и триста грамм водки в желудке. Откинувшись головой на кровать, я подумал, что именно сегодня, когда ни Коле, ни Виктору не надо уходить, у меня появилась новая семья. Странная конечно и чудная, но как по-мне: нормальная семья. Старший брат Николай, что и по шее даст и защищаться от хулигана научит. Ровесник Никита, готовый разделить с тобой все тяготы труда и работать рядом рука об руку. Добрая Зара со скверным характером, которая и рассудит, и поддержит, и в праздный отдых уйти не позволит. Виктор, как крестный отец и наставник, в ответе за близких и всех тех, кого, но собрал вокруг себя. Тихая Вероника, исполнительная и надежная как лом сестра, на которую можно положиться как на себя самого. Да. Я хмыкнул. О чем еще

можно желать в отрыве от реальной жизни? Здоровья бы конечно побольше, но даже это – наживное, а в виртуальном мире, так и вовсе – скорое и неизбежное.

Я хотел уже подняться, но мир вдруг померк и замер, выводя на обзор лист обновления:

*– Внимание! Все живущие во вселенной Железной Стратегии! На арене появилась новая сила – «Чальский Альянс». Трепещите разумные, древняя армия возрождается, заветы наших стариков меркнут, а мы больше не можем быть в безопасности, нам нигде не будет спокойствия. Великая война не была завершена, она выходит на новый виток, после столь долгого ожидания. Соберемся же в единый кулак, ибо только так мы сможем вернуть коварных Чалов на их место! Любая помощь Альянсу Миротворцев будет оценена по заслугам и в достойном объеме вознаграждена. Любой убитый Чалец отольется в виде удвоенного опыта, а каждый военный Чалец принесет с собой и улучшение военного ранга в Альянсе. Не стойте в стороне, ведь именно в этом будет наша погибель. Встречайте обновления с усиленной «Силой духа». Впереди – Вечная война!*

*– Внимание! Обновление установлено и успешно интегрировано в игровую вселенную.*

*– Внимание! В мире появились новые валюты – Имперский Кредит (ИК) и Скайранский Золотой (СЗ). Данные средства заменят безликие кредиты и усилят благосостояние Альянсов на обеих сторонах. Обменяйте накопленные*

вами средства на любой станции или планете в течении следующего года.

– *Внимание!* В мире появилась новая раса – Миротворцы. Описание данной расы доступно на любой станции или планете.

– *Внимание!* В мире появились новые уникальные предметы и артефакты. Полный перечень Вы можете посмотреть на форуме в соответствующей ветке по ссылке.

– *Внимание!* Доступны новые квестовые цепочки по направлению «Великой Войны!»! Не отставайте от товарищей по оружию, вступайте в ряды нового пополнения войск Альянса! Записаться в войска можно на любой станции или планете под контролем Альянса Миротворцев. Начните жизнь с чистого листа! Именно сегодня, у Вас появилась такая возможность.

– *Внимание!* Ваши фракционные отношения со всеми расами Альянса улучшились до «Нейтральные», в том числе с кланами «Черные ниндзя» и «Рудокопы Севера».

– *Внимание!* Вам доставлено личное сообщение. Отправитель: «Представитель Альянса Миротворцев». Желаете прочитать письмо?

Окно очевидно было последним, но просто закрыть или отложить его не выходило – или да, или нет. Выбираю “Да”, вдруг там что-то важное.

«Уважаемый Павиий Хеймс. До нас дошли сведения, что именно Вы владеете секретом возрождения столь важной в

*войне субстанции как биохимический «Слап». Данная разработка не может быть монополизирована, и мы предлагаем Вам сдать рецепт в течение одного календарного месяца на любой станции Альянса за вознаграждение в размере полутора миллионов Имперских Кредитов. С учетом сложного времени, это более чем щедрое предложение, подумайте об этом. В случае отказа, мы будем вынуждены опубликовать Вашу личность как воссоздателя на публичном ресурсе, а также Ваш статус в системе Альянса Миротворцев смениться на «Преступника». Мы верим в Ваше благоразумие. Да прибудет с вами мир!»*

Очаровательно. Почему-то именно от Миротворцев я такой подляны и ждал. И вот что мне делать? А – наплевать, месяц у меня есть, придумаю что-нибудь...

С досады я попытался встать, но нога осадилась мой порыв новой болью и я неловко осел и затем полностью завалился на пол. Скосил глаза под кровать и несколько раз моргнул, не веря себе. На полу, под Зарой лежал металлический блок с проводами. Протянув руку, я подтянул к себе Атомный Генератор Энергоснабжения, модель «АБ-семь тысяч», производства Механоид, который сам же тут и спрятал, боясь, что меня могут убить и я его потеряю. А я уже и забыл о тебе. Сунув его в сумку, я вновь сел у кровати в куда более благостном настроении. День еще не закончился и сюрпризы продолжали сыпаться на наши головы.

Не сразу я понял, что боль в ноге стала проходить, но ко-

гда обратил на это внимание, она совсем не болела, как и грудь. Не поверив в чудо, я скосил глаза на свои стату – все на максимуме. Ого! С чего это вдруг? И тут я понял, повернулся и увидел уставшее и изможденное лицо Флоры. Взгляд ее был все еще затуманенным, но она определенно была в сознании и исцеляла меня своими навыками.

– Зара? – шепнул я, но она подняла руку и приложила палец к моим губам.

– Тише. Не говори. Дай мне отдохнуть, – голос ее было еле слышно, но я уже знал, что это только начало.

– Хорошо, – шепнул я и сел на колени перед ней. – Но я все же обрадую остальных, – она не ответила, а только прикрыла глаза. Я аккуратно вышел из комнаты.

Оздоровленный, обрадованный тем, что зара понравилась, я помчался на мостик и донес до присутствующих благую весть. Опрокинув рюмочку за здоровье всей команды, я попросил Веронику сопроводить меня до Никиты. она не отказала, но когда мы появились в ангаре, где Ник с каким-то нечеловеческим упорством пытался работать, у присутствующих появились вопросы. С ловкостью фокусника, я вынул из своей сумки только что найденный Генератор, и с легким поклоном протянул его нашей Вердине.

– Нихрена себе! Ты где это подобрал?! – Ник был куда более эмоциональным от увиденного. Вероника же стояла в легком ступоре.

– Ты не поверишь – под кроватью, – подмигнул я ему и



Веронике. – Ну, не скучайте тут, – добавил я и уже собрался уйти, но Механоид остановила меня.

– Мне нечем отплатить за такой подарок, – безжизненно произнесла она.

– А ты улыбнись мне, и делай это чаще, – кивнул я и все же отвернулся и пошел в сторону двери.

*– Внимание! Вами получено редкое достижение: «Бескорыстие». Вы совершили дар без желания получить за него прямую выгоду. Чистое и бескорыстное сердце никогда не останется без внимания кармического равновесия мира! В награду Вам дарованы пять единиц характеристик, совершенно бескорыстно!*

Я улыбнулся и подумал, а если бы я не забыл про это “кармическое равновесие”, произошло бы чудо? Хотя это не важно, я все равно отдал бы им генератор...

## Интермедия 14

Грейхан этого не хотел, более того – он пытался противиться происходящему, но от него ничего уже не зависело. Едва Флор воздел на себя Великий Деревянный доспех и завершил очередной шаг религиозного квеста, как тело отказало ему. Воскрешенная оболочка Неары требовала демонстрации своего могущества, а Грейхан был простым свидетелем демонстрации мощи Доспеха бога. И пока Святыня раздавала благословения, все было более чем достойно, но затем, на пути его встал человек. Самый настоящий человек, во всей своей жестокой агрессии и безжалостности, выжигающий мир вокруг просто потому что не думает об этом. Его команда так же показала на что способна и если бы Грейхан не был ученым, а обучался как воин, он бы скорее всего одержал бы верх. Но этого не случилось. Нет, Грейхан не хотел нападать, и тем более быть свидетелем поражения того, что он считал воплощения мощи своей расы. Ни чувство справедливости, ни высочайшие уровни, ни уникальные умения – ничто не помогло ему в битве с безжалостный человеком, скрывающимся за добродушной маской наставника. Виктор уничтожил не только то, к чему прикоснулся, он еще и разрушил надежды Флора на свой дальнейший успех. Доспехи бога отступил от огня, он бежал в лес, а преследующий его

двуногий вирус, сжигал все, что стояло на его пути.

Грехан ощутил власть над своим телом только по истечению таймера демонстрации, но этот момент уже был слишком далек от той точки, когда можно было все решить миром. Викториус уже спалил больше гектара и в окружении дикого пламени, едко пожирающего природу вокруг. Казалось сам огонь ожил и встал на защиту своего адепта, несущего лишь боль и огонь. Грейхан боялся, как никогда, ведь что ни говори, но глядя в раструб огнемета, многое в жизни можно переосмыслить...

– Виктор, стой! – вскричал Грейхан, разворачивая лицевые щитки, как только ощутил свое тело. Человек лишь на миллиметр сдвинул свое оружие в сторону, чтобы видеть глаза своей жертвы. Страшный лик, полный ярости словно пылал, но мгновение передышки все же выдал просящему. – Это не я, это все костюм! У было задание, я ничего не мог изменить! Прости меня...

Человек наклонился, он смахнул коптящую сажу со своей щеки и опустив руку, ухватил Грейхана за ворот доспеха, подтянул его как котенка и посмотрел в его лицо.

– Тогда слушай сюда, гарнир немытый! Запомни на всю оставшуюся жизнь: еще ни одно растение, никогда не диктовало людям своих условий! Это мы позволяем тебе подобным жить, и не иначе! И не дай тебе бог, еще хоть раз оказаться на моем пути. Я уничтожу все, что дорого твоему роду. Сожгу, до пепла и ни одной травинки больше не будет

под звездами! Ты меня понял?

Игрок-Грейхан не верил самому себе, но его пугали слова Виктора, разбиравшие его до самых костей. Он кивнул, будучи в испуге перед тем, кто ни на миг не задумался и встал против божественного доспеха. Человеку этого кивка было достаточно. Он отпустил ворот Грейхана и затем без размаха, но и без какой-либо жалости ударил ныне Высшего Флора прикладом прямо в нос, ломая его с постоянным дебаффом *“Сломанный нос – отныне он, ваше слабое место, даже несильный удар, будет вызывать у Вас легкое кровотечение”*. Огнемет треснул и сломался, достигнув предела прочности, однако даже в таком виде, у Грейхана не возникло и мысли, восстать против человека.

Враг оставил Грейхана лежать на пепле сожжённой травы, в окружении огня и страдающего леса, среди того, что олицетворяет падение надежд. Грейхан сел, затем поднялся, осмотрел уничтоженный доспех и вылез из него. Как раз в этот миг, его задание и было завершено:

– *Задание «Божий замысел часть первая» – завершено. Вы узрели, какая опасность таиться в тех, кого столько же годы Вы считали союзниками. Опасность живого мира не в войнах или распрях. Опасность жизни скрыта среди разумных живых. И именно Вам надлежит подготовить оружие против них. Доступно новое задание «Божий замысел часть вторая» – Взрастите первый Деревянный Корабль...*

## Эпилог

Зара не лежала долго, выспавшись всего за пару часов, она смогла найти в себе силы, чтобы сделать отвар и, хотя бы немного прийти в себя. Странная это игра, где лекарь никак не мог помочь себе самому. Так или иначе, но жизнь наконец-то налаживалась на нашем крейсере. Команда была полной и никому не надо было уходить, чтобы затем возвращаться. Вероника помогла Заре присоединиться к нам за общим столом, она извинилась за свою доверчивость и принесенные из-за этого проблемы. Затем она же отругала Колю, и Ника за их ужасное состояние и принялась накладывать на них исцеление. А пока дело ладилось, она решила выяснить вопрос, который я не задавал.

– А что с вашими телами в реале? – обратилась она к Виктору и Николаю.

– Знаешь, мне стыдно за это, но мне на самом деле плевать, – улыбнулся Коля немного печально. – Вчера открылось кровотечение, старая травма. Я врача вызвал, получил укол и лег в капсулу, уже понимая, что в один миг, могу попросту умереть и не заметить этого, – он посмотрел на нас и улыбнулся одним уголком рта, виновато. – Простите, что не рассказал сразу. Я не хотел, чтобы меня начали жалеть. Хотелось напоследок провести обычный день с вами.

– Да, а денёк на нашу долю выпал совсем не простой, – улыбнулся Хаммер. – Зато ты смог неплохо оторваться.

– Это точно, – усмехнулся я. – Вот прям от всего оторвался, как животное прям! Знаете, как он бегать умеет!

– Так, Бруннен! – Коля стукнул по столу кулаком. – За языком следи! Все что было на Протеусе, должно остаться на Протеусе.

– Витя, а что у тебя с лицом? – сменив направление разговора, спросила Зара. Вопрос был задан не просто так, а после курса исцеления, которое помогло всему организму избавиться от страшных ожогов, но только не убрать этот кошмар на лице. – Он не убирается, словно это норма.

– Это, девочка называется “боевое ранение”, – гордо огладив шрам, произнес Виктор. – Я с таким наслаждением жег топливо в том поганом лесу, что впервые за всю игру ощутил, что живу полной жизнью. Мне хотелось жить и убивать, зажигать и кричать об этом! Ни жара, ни боли я не ощущал, когда жег этого недомерка, опуская его скафандр в уровнях, – улыбка с легким оскалом появилась на лице вспоминаю щего Виктора. – Так что оставь мой шрам в покое, это мой выбор. Да и пусть все знают, что я пироманьяк, – затем его лицо резко посерьезнел, он сел и сложил руки перед собой. – Так, отставить развозить сопли! Достаточно обсуждать начальство! Работы немерено! Ник, докладывай: чем занимался?

– Я наконец восстановил генератор Голиафа используя

предоставленный артефакт Механоидов Серого, – я вытянулся всем лицом, однако он меня успокоил. – Ты уж прости, но у любого оборудования есть свой уровень допуска. И у Генератора он выше тридцатого. Для Вероники перебор, а вот для старенького Голиафа в самую пору! – он вновь повернулся к Виктору. – А еще я демонтировал все огнеметное оборудование и выбросил нахрен расплавленные в кашу стволы!

– Ну и молодец, – и бровью не повел Виктор и повернулся дальше. – Коля?

– А что Коля? Коля спал. Хорошо так спал... – Ворк потянулся, угрожающе разведя руки и раскрыв пасть полную острых зубов. – Так что вот. Зато выпался.

– Замечательно, тогда первая смена твоей будет. А пока обсудим...

– Э! – вскинулся Хаммер. – А Серого просить?!

– А смысл? – пожал плечами Виктор. – Смотри на эту свежую харю. Тоже нихрена не делал и не краснеет по этому поводу.

– Ну я это... – мне нечего было возразить, поэтому я просто кивнул.

– Ну вот. Так. Тогда вопрос дня: Мы вступаем в Альянс как отдельный сводный отряд или мы как истинные герои будем самостоятельно бороздить просторы вселенной, ища для себя, любовь, богатство и место под яркими звездами. Чтобы вспоминали нас потом потомки и говорили: «А я был

*с ним, когда он еще был первого уровня», а молодые пришельцы брали бы автографы у бравых космических волков. Так что, команда? И что у вас за рожи такие кислые?*

– Вить, твоя речь, просто невероятная, – решил ответить Никита. – Если бы я тебя не знал, то сейчас подумал бы, мои запасы алкоголя сильно похудели. Ну какие приключения? Может, просто в ближайший кабаk слетаем? Выпьем, поедим спокойно, в карты поиграем и выспимся? Спустим тыщ сорок на развлечения чтобы потом всю жизнь жалеть об этом?

– Поддерживаю, – спокойно поднял руку Коля.

– И я, – повторил я его жест.

– Все бы вам в игрушки играть, – улыбнулся Виктор. – Значит я делаю вывод, что мы летим дальше и ни к кому не прилипаем. И кто знает: может и нам улыбнется удача. Ник наконец остепениться, Коля найдет смысл жизни, Зара нервы свои в порядок приведет, Вероника научиться радоваться жизни, а Серый восстановит свою лабораторию и создаст хоть что-то полезное! – все засмеялись, оценив жирные намеки.

– А может, пока все это не произошло, вернемся к насущным вопросам? – скромно спросил я.

– Точно! Мы сперли блоки памяти с Протеуса и килограмм сто всякой мелочевки, что в шкафчиках и коридорах была. Блоки надо сдавать и на денежки менять, – подскочил Ник. – Отношения с Альянсом вернулись к норме, это нам



ни хрена теперь не стоит. Деньги соберем, скинем это летающее корыто и купим новый крейсер!

– А вот это было обидно, – деланно надулся Виктор. – Чего это он “корыто”?

– Ну, это и не мои слова, а твои. Так что не надо нам этого цирка, начальник. Ты же сам хотел БатлКрузер! У нас на него кончено не хватит, но на шаг к нему всяко продвинемся. Не жили богато, и начинать не стоит, – отпарировал Ник на одном дыхании.

– Ну, мы тоже же не просто так гуляли, – улыбнулся я, максимально загадочно. – Коля, ты у нас ничего не потерял, пока “Проваливался”?

Николай поднялся, отряхнул свою форму, нуждающуюся в ремонте как никто и, запустив руку в сумку, вынул из нее один слиток платиновой руды. Команда уставилась на добычу. Ник присвистнул, а Витя поднял слиток и осмотрел.

– Да это же почти сотня тыщ в удачный день! – кивнул лидер группы. – И много у тебя таких на кармане?

– У меня пятнадцать и у Серого еще пяток, – шальные глаза команды посмотрели на Ворка, затем на слиток, потом на и меня.

– Простите. Я их выкинул на поляне. Сил не было таскать их... – виновато развел я руки.

– Вот идиот... Серый, ты забыл где мы? – ласково произнес Ник, положив руку на мое плечо, а затем повернулся к Веронике и крикнул. – Тормози крейсер, мне надо на Росток

вернуться! – затем он опять посмотрел на меня. – Вопрос восьми часов. Я за ними махну и не заметишь, нашел блин проблему на ровном месте. Да я за “пол мульта” и месяц бы летел...

Ник умчался в ангар и минутой позже умчался назад по курсу. Мы остались за столом и просто общались. Непринужденно, легко и приятно, никому, ничего не обещая или портя нервы. Пока Коля снова не начал рассказывать о нашем путешествии по Протеусу, переплетая неизвестные мне подробности.

– Серый, еще стволы подобрал какие-то. Вот...

Он вынул один из пистолетов и посмотрел на не него. Черный корпус, легкий и удобный в использовании. Индикация вдоль корпуса и удобная система замена магазина. Это конечно не плазмаган, но и этот раритет достоин уважения. Я сфокусировался на оружии, наруша незыблемое правило в идентификации чужого имущества.

– *Пистолет Штурмовика «Протес-один-два». Энергетическое оружие. Урон – пятьдесят единиц. Полный заряд – тридцать выстрелов.*

– Кстати пистолетики не плохие, – прокомментировал Виктор, забрав оружие из рук Коли. – Энергетическое, без условий и ограничений. Их можно неплохо подать.

Пока Ворк выкладывал из сумки остальные. Я достал одну из карт, также снятых мною с покойников и активировал ее.

– *Внимание! Вы активировали редкую мемокарту с ко-*

*ординатами! Получено новое задание «Поиски Исследователя». В годы полетов Исследовательских кораблей, команды неуклонно делилась, оставляя свои хвосты по всему неизведанному космосу. Найдите оставшиеся части исследовательских групп и отыщите редчайшие артефакты и бесценные знания!*

*– Внимание! Получены координаты предположительного нахождения корабля «Зельбинин». Удачи в поисках, начинающий исследователь!*

Ну что же, дело за малым, я взял все карты и бросил их на стол перед Виктором. Поднялся и тоже решил высказаться, посчитав, что момент как раз подходящий.

– Давай, лидер клана “Звезданутых”, веди нас к светлому будущему. Перед нами открыта вся вселенная и миллиарды еще не открытых миров. Ты собрал нас под своим крылом и встал во главе столь разных, но и столь же одинаковых людей. Мы обязательно победим! Ведь теперь мы все вместе! – что сказать, я расчувствовался.

– Так. Серому, больше не наливаем... – кивнул Виктор, а Коля с подозрительной миной отсел от меня чуть дальше.

– Эй! Вы чего...

Я только хотел возмутиться по этому поводу и высказаться, но в этот момент перед глазами появилось просто окошко без ажурных или игровых элементов, чем напугало меня еще сильнее. Консольное черное окно содержало текст, который заставил мое сердце остановиться:

*Сообщение от: Управляющий Контур.*

*Кому: <Игрок отсутствует>.*

*Копия: Персонаж ЖС, Бруннен, “Павший Хеймс”.*

*Тема: “Уведомление игрока об отключении его последней сессии”*

*Содержание сообщения:*

*Внимание! Вы не входили в игру более одного месяца, Ваш персонаж – Бруннен «Павший Хеймс» переноситься в «Архив» с сохранением баланса и личных предметов. Ваша точка привязки остается неизменной, а все ваши незавершенные срочные квесты отменяются ввиду вашего отсутствия. Войдите в игру и разблокируйте своего персонажа. Напоминаем Вам об изменениях тарифного плана ввиду последних обновлений. С уважением, Администрация «Железной Стратегии»...*

*Конец первой книги из трилогии «Не время для Реала».*

*Данная книга была написана в 2015 году и дополнена и расширена в 2021.*

*Надеюсь она Вам понравилась. Спасибо за уделенное время.*