

КСЕНИЯ  
КАПИНА



ПОБЕЖДАЯ  
СТРАХИ

12+

# Ксения Калина

## Побеждая страхи

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=67359797](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=67359797)*

*SelfPub; 2022*

### Аннотация

Никогда не знаешь, к чему приведёт тебя новое хобби. Девушка, всю жизнь избегавшая зависимости от увлечений, привычек и даже людей, однажды загружает мобильную игру. Виртуальный мир покоряет. Но только ли игра была интересна девушке или кто-то из игроков? К чему могут привести виртуальные знакомства девушку, которая боится новых ощущений, и сможет ли она побороть свой страх?

# Ксения Калина

## Побеждая страхи

Очередь к кассе уже подходила, а телефон упрямо продолжал выдавать только монотонные гудки. Шаг к кассе, ещё один. От покупки билетов Риту отделяло три человека, уже два. Пульс гудков все бился у её уха в ожидании ответа, заставляя нервно постукивать ногой в такт. Внезапно раздался голос:

– Да?

– Наконец-то. Я уже у кассы – мне брать на тебя билет? Фильм начнется через 5 минут.

– А, кино, точно. – На другом конце что-то странно зашуршало и защёлкало. – Рит, тут такое дело... я выхожу замуж. Сейчас.

– Всмысле? – едва не сорвавшись на крик, девушка поспешно выбежала из очереди. К человеку, секунду назад отделявшему её от кассы, синхронно сделала шаг стройная колонна людей. – Юль, поздравляю! Ты почему ничего не говорила? Мы ведь в кино договаривались сходить сегодня. Это поэтому ты два дня не появляешься в универе?

– Спокойно, Рита. – щелчки и клацанья усилились – Я в игре выхожу замуж. Прости, я совсем забыла о кино, сегодня просто ивент, я к нему неделю готовилась, всё остальное совсем из головы вылетело.

– Погоди, то есть ты пропустила пары, кино и вообще всю жизнь ради какой-то игры?

– Это крутая игра. И сейчас я выйду замуж за одного из топов нашего клана. Ты даже не представляешь, как сильно я взлечу в рейтинге от этого.

– Чего? Конечно не представляю. Я вообще ничего не поняла из того, что ты говоришь. А ещё благодаря тебе я потеряла место в очереди, да и очередь моя ушла. – девушка развернулась к выходу и, уже не сдерживая себя, начала громко распекаать подругу. – Ты вообще понимаешь...

Юля по всей видимости понимала и не хотела тратить драгоценное время на дополнительные разъяснения.

– Мне правда жаль, Рит, но мне надо идти. Сейчас очень важный момент. Просто попробуй поиграть и ты поймёшь, как это классно.

Звонок оборвался. Тишина. Рита, поднявшая было руку для придания веса своим нравоучениям, так и застыла в этой нелепой позе.

“А почему бы и правда не попробовать?” – предательский вопрос каплей дождя свалился прямиком на кончик носа и спешно соскользнул вниз. Но было уже поздно. Ливень странных мыслей хлынул неконтролируемым потоком.

Игры ведь хороший способ расслабиться. Умение человека уходить от реальности годами спонсировали пагубные и опасные привычки. Видео игры на их фоне кажутся детским лепетом. Да и реклама со всех сторон агитирует попробовать

какую-нибудь мобильную игру. Зайди в любой общественный транспорт – он будет светиться от ярких красок экранов, демонстрирующих очередную красочный виртуальный мир. Настало время с этим миром познакомиться поближе.

Девушка обречённо посмотрела на часы – время бесследно утекло. Долгожданный сеанс начался, даже блок рекламы уже прошел. Бежать в кино теперь бессмысленно. Рита пожала плечами, будто оправдываясь перед кем-то, и достала из кармана джинсов телефон. Потребовалось чуть меньше минуты, чтобы выбрать игру по вкусу из огромного списка.

Игра из топа приложений с кучей положительных отзывов показалась девушке отличной заменой походу в кино. “Валн – многопользовательская рпг с полным погружением. Окунись в мир, где всё возможно!” – гласило краткое описание. Трейлер выглядел как дорогуший голливудский фильм. Миллионы пользователей были лишь дополнительным подтверждением того, что игра точно стоит внимания. Порывисто ткнув кнопку “Установить”, девушка направилась домой.

Впервые путь от кинотеатра до родной многоэтажки занял так мало времени. Казалось, всего миг. Загорелся загрузочный экран и Рита уже в своей квартире. Привычный мир перевернулся, завертелся и штопором вонзился в виртуальное пространство.

Всё началось со вступительного ролика. Жители страны Валн раскололись на две фракции – Порядок и Разрушение. Каждая фракция хороша по-своему, имеет собственные зем-

ли и свои привилегии. Рита не сильно вдавалась в подробности истории мира, не углублялась в механику игры и выбрала ту фракцию, в которой, по её мнению, были более симпатичные герои. Она с непривычной скрупулезностью создавала своего персонажа. Девушка не хотела переноситься в виртуальный мир, но вжиться в роль любимой знаменитости казалось ей интересной затеей. Она создала поразительно детальную копию своего любимого музыканта и выбрала себе соответствующий ник – Боб Марли.

В конце концов какая разница за персонажа какого пола, вида и с каким именем бегать в воображаемом мире? Стоит попробовать хотя бы в виртуальной реальности разрешить себе расслабиться и совершать хоть чуть-чуть странные поступки.

Персонаж был создан, tutorial пройден, время выгодно обменено на целый ворох новых волнительных эмоций. Рита не помнила, как поужинала, как оказалась в кровати. Возможно, она и не ужинала вовсе? Кому есть дело до какой-то мирской суеты, когда целая страна нуждается в твоей помощи?

Плавно, с каждым нажатием на экран, девушка всё глубже погружалась в новую, неизученную область. И она оказалась необыкновенно захватывающей. Рита уже прокачала пару уровней и купила себе настоящего коня, пусть и пока самого простого, зато скорость передвижения увеличилась уже знатно. Мощная броня, которую она недавно получи-

ла, позволяет почти полностью игнорировать страшных монстров, с которыми она еле справлялась в начале игры. Быстрые победы опьяняли. И хотелось ещё больше, ещё быстрее. Игра услужливо подсказывала: “выбери клан – это лучший способ ускорить развитие”. И Рита послушно стала частью виртуальной семьи. Не мудрствуя лукаво, девушка поспешила заявить о себе в чате.

*Боб Марли:* Всем привет, я только начала играть. Рада быть частью вашего клана.

*Марн Винст:* Привет

*Ромик:* Воу, Боб, а ты точно Боб? Кек

*Коварайа:* Привет

*Фуфайка:* Привет

*Боб Марли:* Я вообще-то девушка, тут просто за талантливую музыканта решила поиграть.

*Ромик:* It's a trap!

*Асколь:* Боб не особо и талантливый был – простой наркоман. Ты видимо нормальную музыку не слушала.

*Ромик:* Всё ребят, расходимся, нас обманули.

*Боб Марли:* О вкусах не спорят. Я сюда вступила, чтобы мне помогли подземелья проходить, а не ник мой обсуждали.

*Ромик:* Не ник, а гендерную принадлежность, лол. Не путай.

*Коварайа:* Заканчивай, Ромик, в чате флудить. Не смешно совсем. Боб, как зовут то тебя?

*Боб Марли:* Я Рита.

*Ромик:* А Рита не лыком шита.

*Коварайа:* Ромик, последнее предупреждение и в бан на пару часов, пока не остынешь.

*Коварайа:* Приятно познакомиться, Рита. Я Андрей. Тебе надо бы шмот поменять, а то с таким в подземельях делать нечего.

*Ромик:* Пф, уж и пошутить нельзя. Ты чё злой такой?

*Боб Марли:* Я только что поменяла броню, вроде хорошей стала...

*Коварайа:* Не злой, а справедливый. С такой бронёй тебе только мобов в поле бить и то – долго и мучительно. Завтра Монц придет и шмота отсыпет, сегодня он на работе что-то залип.

*Боб Марли:* Эм, спасибо, но мне неловко как-то броню у вас забирать, она не так легко достается.

*Коварайа:* Забей, ее не рентабельно продавать, а прокачать соклана – самое то. Будешь в клановых данжах тащить.

*Боб Марли:* Ничего не поняла, но если ты настаиваешь, кто я такая, чтобы отказываться?

*Коварайа:* Верный выбор, Боб.

Фоновый разговор в чате лился рекой, пока внимание девушки не привлекло бодрое щебетание птиц да осветившее комнату золото солнца. В реальном мире новый день успел начаться, пока она спасала земли виртуального. Руки изможденно опустились, прерывая зрительный контакт со столь любившейся игрой. Ощущение происходящего по-



тихоньку возвращалось. Тело ныло, сильнее чувства голода было лишь желание поспать. Спешно попрощавшись со своими новоприобретенными друзьями, девушка окунулась в подушку, пытаясь обменять последние часы на столь желанный сон.

На секунду закрыв глаза, студентка уже проснулась от будильника – надо было бежать на пары. На удивление, девушка была в норме. Хотя поспать удалось от силы часа четыре, но ощущения были как после полноценного восьмичасового отдыха. Благо для универа всё было уже давно сделано и новоиспеченный геймер со спокойной душой отправилась грызть гранит науки. Или спасти жителей Валн от гибели – пока девушка была не до конца уверена в своих планах.

День не задался. На автобус Рита опоздала, из-за чего пришлось садиться в тесную и дорогую маршрутку. Пары оказались скучнее некуда, да и однокурсники сегодня вели себя крайне раздражающе, будто каждый так и хотел проверить, умеет ли девушка держать себя в руках. Она с достоинством прошла все испытания воли – пары кончились быстрее, чем её терпение. Девушка решила наградить себя вкусным кофе и любимым заварным эклером. Настроение поднималось с каждым глотком. События прошлого дня плавно начали растворяться в живительной дозе кофеина.

Рита уже начала сожалеть о потраченном времени, силах, нервах и сне, когда телефон пискнул нотификацией. Получено новое личное сообщение от кого-то из игры. Природная

девичья любознательность взяла верх и вот уже загрузочный экран снова освещает юное прекрасное лицо.

За время отсутствия Боба в игре мир не рухнул, но очевидно очень скучал по своему герою. Интерфейс пестрел от сообщений с подарками, достижениями, специальными предложениями и прочим ценным игровым мусором. Здесь были и ресурсы, которых девушке вчера катастрофически не хватало до получения нового уровня, и полезные свитки заклинаний и даже новый ездовой питомец. Большинство сообщений пришло от разработчиков, либо от “коренных жителей” игры. В самом низу списка пестрело личное сообщение: “Привет, кажется, тебе нечего носить, а у меня как раз лишний модный костюм заваялся, авось пригодится. Всех благ. Монц Меркато.” В приложении к сообщению был прикреплен комплект брони. Легендарной брони! Лучшей брони, которую Рита даже не видела в игре. Она тут же экипировала обновку и испробовала в деле. Результат превысил все ожидания – монстры, которых приходилось обходить стороной, теперь сами чуть ли не падали замертво при приближении героини. Непроходимый квест, так истрепавший вчера нервы, был завершён в считанные мгновения. Шаман демонопоклонников, угрожавший землям родного города, больше не смел появиться в окрестностях, оставив после себя только могущественный клинок. Клинок оказался как нельзя кстати к новой мощной броне. Рита физически ощутила удовольствие от виртуальной вещи – по телу прошла волна

приятного покалывания, а на лице застряла дурацкая улыбка.

“Надо поблагодарить!” – поздно спохватилась девушка. Пробежав глазами по списку сокланов, она быстро нашла длинное замысловатое имя – “Монц Меркато”. Одно нажатие и личная переписка уже началась.

– Привет, спасибо за броню. Я не знаю, как и благодарить. Она слишком хороша.

– Уже заметил, что ты не знаешь. Битый час как молча всех подряд рубишь.

– Извини, я была под впечатлением. Она правда прекрасна, я думала до таких высот ещё не скоро докачаюсь.

– Так это ж легендарка. Она и должна быть такой. Расслабься. Носи с удовольствием.

– Спасибо ещё раз. А откуда у тебя такая броня, а главное зачем ты её отдал незнакомке?

– Люблю выручать девушек в беде.

– Я разве была в беде?

– То, что на тебе было, иначе как бедой не назовешь.

– Ну не так всё и плохо. Я же смогла доиграть до вступления в клан всего за день...

– Там контента на пару часов. Говорю ж – непонятно что носишь. Где ты вообще этот хлам откопала?

– Я никуда не торопилась и просто получала удовольствие от игры. В общем, спасибо за помощь. Пойду дальше искать какой-нибудь хлам.

– Эй, ты что, обиделась?

– Нет.

– Хехе. Теперь я убедился, что ты девушка.

– Это не смешно.

– Я и не смеюсь. Ладно. Бросай обижаться, пойдём лучше в данж вместе, покачаю тебя что ли. Покажу что тут, да как.

– Хорошо. Но только потому, что я хочу выгулять броню.

– Как скажете, мисс.

Данж занял чуть меньше времени, чем ничего. За ним начался новый, потом ещё один. Удобно ходить в подземелье с кем-то, кто всё делает за тебя. В конце концов, в играх всё как в жизни, только чуть быстрее и проще. Рита, поначалу активно расспрашивающая о тонкостях игры, сама не заметила, как расслабилась и стала болтать обо всём подряд.

– А в каждом клане принято новичкам дарить легендарную броню и устраивать экскурсии по данжам?

– Не, только в нашем.

– Значит я не прогадала.

– А то! Я тут лучший экскурсовод.

– То есть у тебя есть комплект обмундирования для каждого новичка?

– Нет, только для прекрасных дам. Ну или для тех, кто ими притворяется.

– То есть по-твоему я притворяюсь? И много ты уже встречал мужиков, которые притворялись девушкой?

– До этого вопроса я был уверен, что ты девушка, а теперь

даже не знаю.

– Эй! Опять твои шуточки?

– Нет, теперь точно уверен, ты не притворяешься. Мужики на каждое слово не обижаются. У девушек это какое-то хобби что ли?

– Конечно. А сам то ты кто? Может ты маньяк, который ищет своих жертв через игры?

– А, ну да, забыл представиться – Роман. Роман Чикатило. Будем знакомы.

– Того маньяка Андреем звали.

– Так я ж не тот – я его потомок, названный в честь прадедушки.

– Над таким не шутят.

– Какие мы нежные. Сама не представилась, а из меня выпытываешь информацию уже битый час обходными путями. Давай для начала про себя расскажи.

– И не выпытываю вовсе. У тебя раздутое самомнение.

– Как скажете, мисс.

Рита нервно заёрзала на кресле. Ладони вспотели, а сердце предательски заколотилось у самого горла. Она и правда пыталась узнать о собеседнике побольше. Это был первый знакомый из виртуального мира и ей было интересно, что за люди сидят по другую сторону экрана. Но признавать это почему-то совсем не хотелось. Помощь пришла откуда не ждали.

– Девушка, мы закрываемся. – чей-то голос раздался отку-

да-то из глубины сознания. Резкий, грубый, холодный звук. – Девушка, уже полночь. Мы закрываемся через 5 минут. – уставшая недовольная официантка возвышалась над Ритой словно грозный жандарм на допросе. Девушка медленно, по кусочкам собрала разлетевшиеся мысли в одну точку и вдруг поняла, что всё ещё сидит в кафе. Глаза от удивления расширились, рот открылся в попытке что-то сказать. Слова складывались долго, а время несло неумолимо – официантка уже испарилась за дверью служебного помещения. Рита на секунду вернулась к телефону, чтобы написать пару строк на прощание: “Прости, я тут в кафе сидела, а оно уже закрывается. Мне надо бежать. Потом поговорим”, и выключила телефон.

Девушка шла по ночному городу, наслаждаясь свежестью весенней ночи. Она шла медленно, не торопясь нагружать затекшее тело. Полностью отдавшись на волю текущим мыслям. Игра оказалась действительно захватывающей. Намного лучше фильма и даже книги. Вот только сегодняшний день прошел совсем не за игрой, а скорее за взаимным обменом колкостей с совершенно неизвестным человеком. Может, потому что игра и все её обитатели казались нереальными, общаться было так легко? В обычной жизни Рита не часто общалась с представителями противоположного пола в таком ключе.

Девушка не любила шумные компании, а толпе знакомых предпочитала парочку близких подруг детства. Да и с ними

она не так чтобы часто общалась. Пойти вместе в кино, на выставку, сделать общий доклад – было в порядке вещей. Но пустые разговоры обычно выматывали, и Рита старалась их избегать. Любой разговор должен нести какую-то пользу, если он ни о чем, то и время на него тратить не следует. Но в игре все оказалось по-другому. Часы там тянулись совершенно с другой скоростью, а общение воспринималось как что-то необычайно занятное. Это восхищало и пугало одновременно.

Вдруг под ногу попал какой-то, на удивление острый, камень и уставшая девушка неуклюже рухнула в мокрую дорожную грязь. Слезы усталости, обиды и боли блеснули на глазах, отражая свет одинокого фонаря. Конечно, это был всего лишь камень, который какой-то мальчишка пытался допинать до своего дома, но по дороге на секунду отвлекся и безвозвратно потерял свой трофей. Верно, оступиться ночью после тяжёлого дня мог совершенно любой человек. Но ноющая нога, мокрая одежда и налипшая на руки грязь заставили девушку думать, что это знак. Знак бросить играть.

Рита всегда боялась стать зависимой. Боялась, что когда расслабится и доверится людям, придут опытные вербовщики и вуаля – она уже в какой-то секте. Боялась, что стоит ей сделать лишний глоток спиртного и вот она уже пляшет голлой на столе, а все вокруг снимают компрометирующие видео с ней в главной роли и тут же выкладывают их в интернет. Боялась, что как только она попробует сигарету, тут же

станет злостным наркоманом и продаст всё имущество в поисках желанной дозы. Чтобы избежать всех этих страхов девушка просто ничего не делала. Не общалась с незнакомцами, не пила и не курила. А все вокруг лишь восхищались, какая она прилежная, скромная и совершенно без вредных привычек. В восемнадцать лет не ведёт разгульный образ жизни, а посвящает себя учёбе и ходит с подругами на выставки.

Ещё ни одно дело не захватывало Риту так сильно, что она забывала о времени и природных потребностях. В голове крутилась лишь одно страшное слово – “Зависимость”. Пока не поздно, девушка решила избавиться от этой пагубной привычки. Это было не первое её увлечение, от которого она, испытав полный восторг, в страхе старалась убежать. В тайне Рита надеялась, что и не последнее. Но ужас от возможной зависимости был слишком велик. С раннего детства ей вдалбливали, что все и всё вокруг стремится завладеть её мыслями и решать за неё. Реклама, учителя, политики – все от неё что-то хотят. Девушка пришла к выводу, что самый простой способ противостоять этой информационной войне – просто от всего отказаться. И до недавнего времени это у неё успешно получалось.

Но игры действительно чудесны. Они затягивают, захватывают ум, мысли, сердце. Виртуальная реальность похожа на наркотики – она дарит новый прекрасный мир, которого нет в реальности. Человек желает жить там, где он счаст-



лив, и когда он находит это место, дарующее пусть и мнимое, но счастье, он хочет там остаться. Он ощущает физическую боль, когда не может проведать своего виртуального аватара. Пусть и не долго. Из всех зависимостей эта самая безопасная. Достаточно погулять недельку на свежем воздухе или сменить ежедневную рутину новыми хобби и все придёт в норму. Но в самом начале привязанность слишком сильна, чтобы ей противостоять. И Рита снова включила игру. Просто проверить.

Выспавшись и восполнив утерянныe силы, девушка уже не видела виртуальную реальность в таком тёмном цвете. Всё казалось вполне невинным. Игры ничем не хуже книг и уж точно в разы лучше телевизора. Почему бы иногда не позволять себе расслабиться и немного поиграть? Экран снова заиграл сочными красками, фоновая музыка привычно укутала в объятия. Игра продолжала одаривать девушку виртуальными ценностями и системными сообщениями о новых игровых возможностях. Раздалась приятная трель и в окне чата появилось сообщение от Монца Меркато:

– Привет. Ты в порядке?

– Да. А не должна?

– Ты вчера ночью внезапно пропала и после весь день не появлялась. Я начал беспокоиться.

– Мы только познакомились. Я вообще могу тебе нагло обо всём врать. С чего такая забота?

– Я тебе верю. По крайней мере пока. Это моя вина, что

так задержал тебя вчера, так что я волновался.

– Ого. А ты точно не маньяк?

– Опять, да? Окей. Меня зовут Рома, мне 23, я программист из Санкт-Петербурга. Довольна? Всё узнала?

– Да, спасибо.

– И всё? Теперь твоя очередь.

– Я Вова, мне 98, и я из Израйля.

– Проснулось чувство юмора? Но какое-то оно у тебя приплюснутое. Давай колись уже, ты вчера весь день меня пыталась, а сама не хочешь представляться.

– Ладно. Рита, 18, учусь в Питере на экономиста.

– Ммм, где учишься?

– В Политехе.

– Там хреново учиться на экономиста.

– Ну, куда поступила. А так да, хреново. Я не очень хочу становиться экономистом, просто так вышло.

– Родители заставили что ли?

– Да.

– Оу, я вообще-то пошутил.

– В каждой шутке есть доля шутки. В любом случае – я зашла, чтобы попрощаться. Хочу бросить играть и думаю было бы правильно вернуть тебе броню. Она всё-таки ценная.

– Почему бросаешь? Ты же только начала? Вчера весь день данжи зачищали. Если думаешь, что на этом игра заканчивается, то это только 10% от всего интересного. Потом клановые войны начнутся, захват новых территорий, поимка

ездовых петов и прочие радости жизни.

– Звучит здорово, но это отнимает слишком много моего времени. Я не готова пока на такие жертвы. Вчера от усталости свалилась в лужу ночью.

– Так и знал, что не всё в порядке. Если что – в этой игре не обязательно сидеть сутками, достаточно поиграть пару часов в день или раз в неделю зайти расслабиться.

– Мне сложно контролировать себя. Хочется тут сидеть вечно. Так что я решила удалить игру вообще. Как передать тебе твою броню?

– Никак. Оставь себе. Она на меня не налезет уже.

– Слишком толстый?

– Ага. Она только для мелких уровней, типа твоего. Она хорошая, но ненадолго. У меня ещё есть пара подобных комплектов на разные уровни. Иногда выпадает в данжах лишний хлам.

– Поэтому ты мне её отдал?

– Ну, я бы не стал отдавать новому игроку что-то, что необходимо мне самому. Вон к тому же ты из игры уходить собралась. Может всё же передумаешь? Было весело тебя подкалывать.

– Не передумаю. И это было не весело.

– Тогда может будем просто общаться? Например, в телеге или любом другом мессенджере?

– Мы же только познакомились, откуда столько интереса то?

Чат замер в ожидании ответа. Рита начала нервничать, что сказала что-то лишнее. Она просмотрела все уведомления в игре, использовала все новые ресурсы, даже попробовала только что открывшийся боевой режим. Ответа всё не было. Девушка была полна решимости удалить игру. Сейчас она закроет приложение и навсегда освободит от него память телефона, а заодно и собственную. Но вопрос без ответа не давал покоя. Сердце нервно застучало, предостерегая от большой ошибки. Но руки уже вписывали логин из мессенджера в чат. Одно нажатие и сообщение отправлено.

“Ужас! Его нельзя удалить? Что я наделала!” – паника охватила девушку. Сиюминутный порыв разрушил привычную спокойную экосистему информационной изоляции. Девушка никогда ещё не оставляла свои контакты незнакомцам. Как такое вообще произошло? В панике Рита закрыла приложение и навсегда удалила игру с телефона.

Ватные ноги дотащили девушку до ванной, слабые руки помогли умыться. Силы покинули Риту. Нужно срочно выпить кофе. Живительная горечь терпкого напитка вернула сознание в обессиленное тело. Мир вновь обрел привычные очертания. Все ведь не так плохо. Свободный от занятий солнечный день, середина недели. Единственную пару на сегодня отменили вчера вечером – преподаватель заболел. Потом придётся читать его лекцию, которую тот прислал всей группе на почту, но это будет потом. А сейчас самое время отдохнуть и забыть обо всех переживаниях последних дней.

Это ведь ерунда была – просто игра, просто слишком увлекательное приложение. Ничего особенного.

Вспомнив о пропущенном пару дней назад фильме, девушка отправила подруге свой любимый стикер – милого котёнка с приподнятыми лапками и жалобными глазами. Под лапками скромно пряталась табличка с надписью – “Пошли в кино”. Юля обычно быстро отвечала на подобные сообщения, но на этот раз мгновенного ответа не последовало. Рита решила, что подругу окончательно поглотил виртуальный мир и стала обречённо просматривать сеансы на день. Одной идти конечно не так весело, но фильм от этого хуже не станет, так что разницы быть не должно. Телефон задорно свистнул полученному только что сообщению. Девушка тут же его открыла, желая поскорее увидеть ответ Юли.

– Мне понравилось, как мы провели вчера день. Жаль, что ты решила больше не играть, у тебя уже почти получалось убивать кобольдов правильным комбо. Ах да, привет, это Рома. Если ты оставила мне свой ник, значит ждала моего сообщения, верно?

Рита пробежала глазами по сообщению, и барабанная дробь в районе грудной клетке вновь напомнила о пережитых переживаниях. Сделав медленный вдох и ещё более долгий выдох, девушка уселась по удобнее на кухонном стуле, посмаковала последний глоток порядком остывшего кофе и ещё раз медленно и вдумчиво перечитала сообщение, думая действительно ли она хочет продолжить общаться. На ава-

парке красовался силуэт с гитарой на фоне закатного неба. Лица и каких-либо конкретных очертаний не разобрать. Разве что человек был скорее всего мужского пола и вряд ли весом более 100 килограмм. Хотя, учитывая магию фотошопа, сейчас ни в чём нельзя быть уверенным. Да и без фотошопа не факт, что это вообще его фотография.

Пока девушка была занята сложнейшим вопросом века интернета – что является настоящим на этой фотографии, – телефон вновь радостно сообщил, что ей что-то написали.

– И извини, что внезапно пропал. С работы играю, так что пришлось прерваться на внезапный разговор.

Дальше ждать было нельзя. Мессенджер отображает, что сообщение было просмотрено. Если отвечать – то сейчас или никогда. Рита собралась с силами и, тщательно подбирая слова, начала аккуратно тыкать пальцем по буквам.

– Не то чтобы ждала, просто было нечего делать.

Сообщение показалось глупым, и девушка поспешила стереть его. Коварные трясущиеся пальцы не поддержали это желание и вместо кнопки удаления попали на кнопку отправить. Рита тут же удалила его, но видимо недостаточно быстро.

– Может тогда пойдём прогуляемся, раз ты не занята? Я как раз закончил с работой. И в следующий раз не удаляй сообщения так быстро, еле успел прочитать.

– Ты точно маньяк.

– Не переживай, мы встретимся в людном парке в центре

города. Ни один маньяк ещё никого не убивал на Марсовом поле.

– Ну да, а потом ты заведёшь меня в подворотню и там убьешь?

– Рядом с Марсовым я не знаю ни одной подворотни, расслабься. Погода отличная, соглашайся пока в Питере солнце, а то потом опять целый год придется ждать.

От такого напора девушка немного растерялась. Юля всё ещё не отвечала и раз уж выходить из зоны комфорта, то выходить по полной.

– Ну допустим. Встретимся через час. Я буду в красном плаще. А тебя мне как узнать?

– Через час узнаешь.

– Я серьезно.

– Я тоже. Жду тебя на Марсовом поле. Не опаздывай.

Рома вышел из сети, оставив девушку в недоумении. Все правила безопасности, которые втолковывали Рите в детстве, кричали, что нужно остаться дома. Но девушка уже приняла решение и отступать не собиралась. Слишком долго она боялась выдуманных привидений, пора уже встретиться с реальной жизнью. Пусть эта встреча начнется со странной спонтанной встречи с незнакомцем. В конце концов они могли бы познакомиться и в универе. А людное место и отсутствие чётких описаний всегда дарит шанс на отступление – всегда можно прикинуться другим человеком.

Девушка спешно пыталась смастерить шикарный образ,

чтобы при этом не было заметно, что она старалась. Что-то такое небрежное и при этом привлекательное, милое, но эффектное. Никакой кричащей красной помады – только нюд. А вот обтягивающие джинсы и ботильоны с приталенной тонкой белой блузой будут вполне к месту. Строго и дерзко в одном флаконе. Черная кожаная полоска пояса выгодно подчёркивала талию. Угольный бант небрежно собрал волосы, создав лёгкий романтический образ, отлично подходящий для ветреного Санкт-Петербурга.

Собравшись, девушка юркнула в метро и через пару остановок уже была на месте. Искоса поглядывая на отражение в витринах, она то и дело поправляла множество мелочей – складку блузки, выбившуюся прядку, неудачно завернувшийся уголок шарфика. Наконец витрины кончились, и девушка оказалась на финишной прямой к месту встречи. Телефон вновь пискнул знакомым сигналом. Сердце забило чаще. “Неужели он передумал?” – в голову начали лезть вязкие липкие щупальца огорчения. Рита взглянула на сообщение.

– Не, я сегодня собралась в гильдрейд, так что препод удачно заболел.

“Просто Юля соизволила ответить. Забавно, когда-то я с нетерпением ждала её сообщений.” – вздох облегчения и привычным движением пальцы выбирают ещё один смайлик – грустный кот с буквами ОК.

Марсово поле уже видно как на ладони. Людей тьма, кто-



то кучкуется, кто-то стоит сам по себе, некоторые спешат, другие неторопливо прогуливаются, стоят или отдыхают на скамейках. В дальнем углу странный парень, по пояс голый, крутит горящие пои. “Экстравагантный тип. Надеюсь, это не Рома” – появившаяся было мысль активировала механизм поиска. Поиска знакомого незнакомца. “Может это тот парень в широкополой шляпе? Сейчас в таких ходят только фрики. Вряд ли Рома такую носит. А может вон тот элегантный мужчина в костюме? Или тот невысокий рыжий тип на скейте? Хотя бы людей похожих на маньяков здесь нет. Впрочем, о маньяках я только по книжкам знаю, так что они могут выглядеть как вполне себе обычные люди. Надеюсь, всё обойдётся”

Рита неторопливо вышла на Марсово поле. Руки начали слегка подрагивать от волнения, и девушка поспешила их занять телефоном. Без какой-либо цели открыла браузер, начала перебирать вкладку за вкладкой, попутно неторопливо шагая по полю. Наступило условленное время встречи. Никто не подходил. Волнение начало постепенно поглощать девушку. От кончиков трясущихся пальцев оно холодной тягучей волной потекло по рукам к груди, сковало лёгкие, заставляя дышать быстро и прерывисто. “А вдруг это всё шутка?” – разочарование окатило ледяной водой с ног до головы. Девушка больше не переживала. Глубокий вдох. Долгий продолжительный выдох. В небе светило непривычное для Петербурга яркое солнце, первые листочки ярко блестели

изумрудами на исхудавших полуголых деревьях. День был прекрасен. Здорово, что удалось сегодня выбраться в центр. Прошло пять минут с момента назначенной встречи. Девушка решила присесть на свободную скамью и полюбоваться видами родного города. Спешить было уже некуда.

Когда-то в детстве она любила приходить сюда вместе с папой. Он часто водил её в музеи и парки города и непременно рассказывал какую-то интересную историю об этом месте. Истории были каждый раз разные. Марсово поле они пересекали чаще всего и из историй о нем можно было бы уже написать целую книгу. Повзрослев, девушка стала догадываться, что не все истории были правдивы, но ожидание чего-то чудесного при посещении этой площади у Риты до сих пор остались. Теперь настал её черед придумывать истории о красивых местах любимого города. А лучше не придумывать, а создавать.

– Рита?

Незнакомый мужской голос неожиданно вывел её из раздумий. От внезапности вопроса девушка вздрогнула и тут же выпалила “Да?”, не оставив себе шанса на спасительное враньё. Осознав свою ошибку, Рита медленно подняла голову на незнакомца. Перед ней стоял тот странный по пояс голый парень, с его руки свисали на цепях два чёрных потухших шарика, а сам он иронично улыбался. Вблизи парень оказался просто гигантских размеров, а замысловатая причёска из дред на голове заставляла его казаться ещё больше. Неимо-

верных усилий стоило девушке не отразить негодование, испуг, разочарование и возмущение на лице. Секундная пауза и она уже мило улыбнулась, вспоминая заготовленную речь отступления для плана Б.

– Я думала мы встретимся десять минут назад. – как ни в чём не бывало спокойно и мило пролепетала девушка. Улыбка парня расплылась ещё шире, живот напрягся как будто от сдерживаемого смеха.

– Прости, о времени совсем забыл. Куда хочешь сходить?

– Если честно, мне буквально только что написала больная бабушка и попросила купить для неё лекарства. Я решила подождать тебя, чтобы лично попрощаться, но мне уже пора бежать.

– Вот ведь неожиданное совпадение. А я хотел с тобой ещё поболтать.

Улыбка парня совсем разъехалась к ушам, и он как-то странно начала раскачивать свои шары на цепях, как будто выполнял какой-то очередной трюк. Но Рита это восприняла как прямой сигнал к отступлению. Поспешно встала, поправила полы плаща и дружелюбно выдавила:

– Приятно было познакомиться, Рома, ещё увидимся.

– Мы ведь ещё даже не познакомились. – мягкий низкий, слегка с хрипотцой, мужской голос раздался из-за спины девушки. “Это засада” – вспыхнула молнией страшная мысль и девушка резко развернулась в сторону голоса. оперевшись на скамью, ровно напротив неё стоял высокий строй-

ный парень с лохматой гривой каштановых волос. Вполне себе обычный, ничем не примечательный житель Питера. Расстегнутая кожанка, яркая рубашка и чёрные джинсы. Абсолютно ничего особенного. Лицо парня озаряла невинная милая улыбка, а глаза с интересом рассматривали девушку. Выждав пару секунд и насладившись замешательством девушки, парень продолжил, – я – Рома, очень приятно. А это Андрюха, в игре его звали Коварайа, вы, кажется, общались?

Андрюха протянул руку к другу, и они поприветствовали друг друга четким коротким ударом кулаков прямо через скамейку в десятке сантиметров от Риты.

– Ну ты и опаздывать, Ромыч. Я уж думал, она уйдет, пришлось перестраховываться. – Коварайа повернулся к девушке. – Действительно приятно было познакомиться, Рита. Рад видеть, что ты на самом деле девушка, а не Боб. – парень усмехнулся и добавил. – Пойду я, пожалуй, покупать лекарства больной бабушке, а то она мне тут недавно как раз звонила. Удачи ребят.

Не дождавшись какого-либо ответа, Андрей развернулся и замысловато раскручивая свои пои двинулся к тому месту, на котором изначально стоял, когда Рита только появилась на площади.

– Извини, что опоздал, бежал со всех ног, даже упасть умудрился, – как только друг отошёл на достаточное расстояние, Рома ловко перепрыгнул через скамейку, элегантно и плавным движением протянул к девушке руку с небольшим

ароматным букетом из множества маленьких бутонов роз и лучезарно улыбнулся – Может эти скромные цветы хоть как-то заглядят мою вину?

– С-спасибо. – только и смогла выдавить из себя сбитая с толку девушка и приняла букет. Все планы по побегу вылетели из головы. Видя замешательство девушки, Рома поспешил найти тему для беседы.

– Обожаю Марсово поле, у меня с ним связано множество историй. Могу поделиться парочкой, а мы прогуляемся отсюда, скажем, в Летний сад. Он должен быть достаточно людным, чтобы ни один маньяк на тебя не напал, – парень задорно подмигнул. – Но мы можем пойти куда ты скажешь, если не нравится Летний сад.

– Я давно не была в Летнем, так что это отличный план. С тебя интересная история по дороге, раз уж сам вызвался.

– Как скажете, мисс. Уверен, она не оставит тебя равнодушной.

Молодая пара, что-то негромко обсуждая, направилась в сторону знаменитого парка. Лица их то и дело озарялись улыбками. День только начинался.