



18+

LitRPG

ИДУЩИЙ В ТЕНИ

МАРК АМВРЕЛИЙ

1

Марк Амврелий
ИДУЩИЙ В ТЕНИ
Серия «ИДУЩИЙ В ТЕНИ», книга 1

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=45742140

SelfPub; 2023

Аннотация

Каждый из нас хоть раз в жизни хотел стать лучшим в чём-то и неважно – игре или жизни, и мне такой шанс представился в игре, вот только теперь игра – это для меня жизнь. Возможно, вы скажете: что может быть лучше, чем жить в игре? В чём-то я с вами соглашусь, это невероятные ощущения, вот только не всё так радужно, здесь много тех, кому не живётся спокойно, а если ещё и у тебя шило в одном месте...

Содержание

| | |
|----------|-----|
| Глава 1 | 5 |
| Глава 2 | 30 |
| Глава 3 | 42 |
| Глава 4 | 52 |
| Глава 5 | 64 |
| Глава 6 | 77 |
| Глава 7 | 85 |
| Глава 8 | 91 |
| Глава 9 | 97 |
| Глава 10 | 104 |
| Глава 11 | 115 |
| Глава 12 | 124 |
| Глава 13 | 136 |
| Глава 14 | 143 |
| Глава 15 | 153 |
| Глава 16 | 163 |
| Глава 17 | 169 |
| Глава 18 | 181 |
| Глава 19 | 192 |
| Глава 20 | 199 |
| Глава 21 | 207 |
| Глава 22 | 211 |
| Глава 23 | 220 |

| | |
|----------|-----|
| Глава 24 | 234 |
| Глава 25 | 248 |
| Глава 26 | 257 |
| Глава 27 | 270 |
| Глава 28 | 280 |

Марк Амврелий

ИДУЩИЙ В ТЕНИ

Глава 1

– Вас приветствует Мир! – произнёс прекрасный, глубокий женский голос.

Это было первое, что я услышал, когда очнулся, при этом находился я в космосе, во всяком случае, именно так я себе его представлял: окружающая чернота, которая казалась объёмной, далёкие перемигивающиеся звёзды, россыпь светящихся газовых облаков – это завораживающее зрелище, но продлилось оно совсем не долго. Мир вокруг меня завертелся, и я оказался в комнатке. Небольшая, площадью метра три на два, но светлая. Большое окно, белый потолок, по всей видимости, белёный, бревенчатые стены и деревянный пол, на удивление, гладкий. Из мебели были добротные стулья и стол. На одном из этих стульев сидел человек, которому навскидку лет тридцать, неплохо сложенный брюнет, прямой взгляд, гордый профиль, взглянешь, как с обложки журнала. Не успел я прийти в себя от удивления, как мужчина начал диалог.

– Добрый день, Марк Викторович, вы, наверное, чувствуете себя не в своей тарелке. Позвольте я всё объясню. Зо-

вут меня Никифор Иванович Громов. Я представитель компании «Мир». Как вы себя чувствуете?

Чувствовал я себя неплохо, вот только обстоятельства несколько странные: сначала приветствие, которое появляется при запуске самой современной игры с полным погружением, потом калейдоскоп из звездочек. Вопросов накопилась куча, и, видимо, сейчас будут ответы. Ну, коли с нами хорошо общаются, почему бы не поддержать беседу?

– Должен признаться, чувствую себя неплохо, но имеются вопросы, и, наверное, первый из них: как я здесь очутился?

– Упреждая ответ на ваш вопрос, спрошу, какие последние воспоминания у вас остались?

Из последних воспоминаний только то, что я вышел в магазин набрать продуктов, дальше уже темнота. Что, собственно, я и изложил Никифору Ивановичу

Его версия была несколько дополнена: оказывается, пока переходил дорогу у проспекта Ленина, умудрился спасти девушку, на которую неслась машина. Спасти-то я её спас, но машина влетела в меня, и в итоге оказался в коме. Родители сей юной невнимательной особы были достаточно богаты, чтобы отблагодарить таким оригинальным способом – приобретением полной медицинской капсулы и подключением меня к Миру. Моей активности мозга было достаточно, противопоказаний никаких к подключению не было. Более того, были показания, так как часть мозга была повреждена, и для

её восстановления требовалась постоянная работа окружающих участков. Поэтому, пока тело восстанавливается, мозг находится в игре. Закончил он свой рассказ небольшим, но весьма значимым заявлением.

– Должны предупредить, что повреждены участки в височной доле. Ряд эмоций может быть подавлен. К тому же, придётся временно купировать часть воспоминаний о прошлом, чтобы сохранить вашу психику. Например – воспоминания о близких. Видите-ли, вы просто не сможете объективно воспринимать окружающее, зная, что должны их любить, но не чувствовать этого чувства. Это временно, по мере восстановления синапсов, будут постепенно возвращаться память и чувства. К сожалению, это обязательная процедура и если вы согласитесь на погружение в МИР, то придётся согласиться на её проведение. В противном случае – вас погрузят в медицинскую кому.

– Как долго мне придётся провести в коме?

– Мы не можем сказать точно, очень много индивидуальных вводных, которые затрудняют прогнозирование. Но это может быть, как год, так и десятилетие. Процесс восстановления повреждений мозга действительно очень сложен и долг.

Он печально вздохнул, всем своим видом показывая, что сожалеет, но что-то изменить не в его силах. Я же тоскливо взглянул за окно. Небольшая лужайка, яркое солнце. Да, они не настоящие, но такие реальные, что и не отличишь. И

у меня выбор, жить в этом, таком живом мире, пусть и отличающемся от привычного, но отличающегося, лично для меня, в положительную сторону, ведь он наполнен волшебством, которого так не хватает в жизни. Либо годы темноты, бездействия, по сути смерти, с той лишь разницей, что тело дышит и возможно, когда-нибудь, ты встанешь и будешь функционировать. И это может-быть тоже имеет значение, пусть о нём и не говорится прямо, но буквально кожей чувствую, что присутствует.

– А как родные?

– Пообщаться у вас, само собой, не получится. Но они будут осведомлены о вашем здоровье. Как появится возможность, я имею в виду разрешение врачей – мы устроим вам встречу.

– Я согласен.

Никифор Иванович посидел немного молча, давая мне возможность передумать, но видя, что сомнений у меня нет, достал из-под стола папку с бумагами и пододвинул ко мне.

– Позвольте вас ознакомить с договором компании. Как ознакомитесь, подпишите – пройдите создание персонажа.

Вручив мне толстую папку с кучей слов типа "пользователь", "поставщик услуг" и "обязывается", он откланялся. Предупредив, что после прочтения и подписания договора начнется сама игра.

Как только был подписан договор, меня вернули в космос, где всё тот же прекрасный голос продолжил, как ни в чём не

бывало:

– Выберите расу...

В списке была целая куча рас, начиная от привычных нам эльфов и людей и заканчивая хогоблинами и фэйри. Особенно порадовали хогоблины -низенькие, скрюченные и абсолютно пушистые. Я минут пять угорал над их изображением, думаю, девчонкам бы понравилось, если бы с ними не случился сердечный приступ от умиления в первые мгновения.

Это всё, конечно, хорошо, но я предпочитаю быть человеком. Раз уж мне придётся, здесь жить, то предпочту жить в аналоге своего тела. Да и если брать игровую составляющую... Человек – единственная раса, которая может быть в какой-то степени универсалом. Это единственная раса, с которой можно выбрать класс развития после входа в игру, пусть и без последующих бонусов. Остальные будут иметь преимущество над расой людей в каком-то определённом плане, например, лучше эльфа найти лучников невозможно, хотя бы по той причине, что на каждом уровне у них бонус "+1" к ловкости, и идет ускоренная прокачка стези луков. Среди дроу распространена стезя скрыта, хотя они и неплохие лучники. Гномы -одни из лучших танков, а те самые милашки хогоблины -петоводы, сродни друидам.

– Выбрана раса «человек», подстройте аватар.

Тут проще: оставил свое изображение, разве что сделал чуть более подтянутым и изменил причёску. Нечего ходить лохундрой, тем более, это надолго. Большинство мужиков

хоть и пофигисты в отношении внешнего вида, но и нам, порой, хочется выглядеть презентабельно. Да и к делу стоит подходить обстоятельно, просчитывая долгосрочные вещи наперед.

—Аватар закреплен, приятной игры.

Вокруг белая муть портала, и вот я уже стою на полянке, окружённой огромными, раскидистыми дубами, а в даль уходит тропинка.

Должен признать, я застыл. Ощущения неопишуемые. Если коротко – сказка. Небо настолько глубокой синевы, что начинает кружиться голова, воздух наполнен медовым ароматом цветущих цветов. Вокруг щебечут пташки, создавая своими голосами песнь восхваления природы. На полянке, чуть изменив из-за моего появления траектории своего полёта, от цветка к цветку порхают бабочки и пчелы. Всё было настолько реальным, что вопроса веры даже не стояло. Сорвав с земли травинку, вдохнул привычный с детства аромат свежей травы, на пальцах же показались капли сока.

Из этого состояния восхищения меня вывел толчок в спину и бурчание, мол встали тут всякие. Мимо меня проскочил парень в одних подштанниках и скорым ходом унёсся по тропинке. Видимо, и мне пора. Эту мысль подтвердило сообщение, выскочившее на периферии зрения:

«Представиться старосте поселка Малая дубрава: награда – опыт 10 единиц. Принять: да/нет»

Естественно, жмякаем "да". Но перед тем, как прийти к

старосте, надо разобраться немного с управлением. Что мы имеем в углу: блёклая карта, подстроим прозрачность, видно на ней пока мало, но мы погуляем и всё просветим. Амуниция -обычные холщовые штаны и кафтан, ноги босы, бонусов, естественно, никаких. Через плечо сумка, в ней лежит краюшка хлеба и чашка, ну уже что-то. Дальше идут характеристики:

Уровень – 1

Жизнь 100/100

Энергия 100/100

Сила – 5

Ловкость – 5

Интеллект – 5

Мудрость – 5

Телосложение – 5

Свободные очки характеристик: 10

Сила – сила удара и переносимый вес, количество энергии, скорость восстановления энергии.

Ловкость – скорость передвижения, шанс нанести критический удар, шанс уклониться.

Интеллект – скорость произнесения заклинаний, сила заклинаний.

Мудрость – количество маны, скорость её восстановления.

Телосложение – количество ХР, скорость восстановления ХР, игнорирование боли.

Резисты:

Холод – 5%

Жар – 5%

Кислота – 0%

Яд – 0%

Характеристики весьма посредственны, но это и не удивительно, на первом-то уровне, свободные очки решил пока не распределять, ещё неизвестно, что будет мне нужнее.

С характеристиками-то разобрался, но пора и в путь отправляться. До деревни решил пробежаться, благо, бежать недалеко. Маршрут, что стал подсвечиваться на карте, пролегал всё по той же тропинке, что предстала моему взору при появлении в этом МИРе. Добежав до высоких ворот, что виднелись среди частокола, увидел выскочившее сообщение:

«Ловкость +1».

Оказывается, характеристики можно поднять, занимаясь упражнениями. Учтём. Деревенька оказалась и вправду небольшой. Огорожена частоколом, домишки пусть не большие, но ладный, рубленые из некогда величавых сосен, что в округе наличествуют в достатке. Стоят домики в рядок, как по линейке, сразу видно – хозяева любят свою деревню и поддерживают порядок в ней даже в мелочах. В конце деревни стоит добротный домина в два этажа, судя по отметке на карте, это и есть мой пункт назначения. Старостой оказался крепкий мужичок, лет за пятьдесят, с густой, серебристой от

седины бородой.

– Добрый день – Вежливость – наше всё. – Я новенький и хотел бы узнать, могу ли где-нибудь остановиться и подзаработать.

– Приветствую. Постоялых дворов у нас нету, да и не примет никто чужака в дом за просто так, а судя по твоей одежке, у тебя за душой ничего нет. Так что выполни пару моих поручений, а я тебе, так и быть, выделю комнатку на ночь. Тебя как звать-то?

Говорил он спокойно, размеренно, как и подобает старшему в поселении. В прочем, от размышлений о голосе старости и его манере речи, меня отвлекло тут же выскочившее сообщение:

«Назовитесь старосте, учтите, по этому имени вас будут именовать в дальнейшем, смена имени невозможна»

Рядом окошечко для ввода имени. И тут я подвис, вот это засада. Имя с ходу как-то не придумывается, пробую ввести своё, после чего последовал ожидаемый ответ, что имя занято. Вот кто знал, что имя надо заранее придумать? Хоть бы предупредили, я бы в окружении бабочек, что на полянке порхают, пару суток провёл, придумал бы что-то этакое, так нет же. А староста, не будь дурак, уже тормозит.

– Малец, что завис-то? Имя забыл или потянуло в философские дебри о смысле жизни?

Философские дебри... Если бы, одни миражи от всех идей витают где-то далеко. Хм... А ведь не так уж дурно звучит.

Вновь открываю окошко ввода имени, пробую.

«Мираж».

«Вы уверены, что хотите наречься «Мираж»? Смена имени будет невозможна. Да/Нет».

Есть! Имя свободно! В том, что я уверен, что хочу именно так назваться, поклясться я не мог. Но в голову ничего иного не шло, да и в целом, не плохое ведь имя.

«Да»

«Имя выбрано – Мираж»

– Извините, я и вправду задумался, зовите Мираж.

«Выполнено задание -представиться старосте. Награда – 10 опыта»

Эх, с почином меня, первая десяточка есть. Ещё немного и буду топами глотки рвать... Наверное...

– Что ж, Мираж, приятно познакомится, я Ануфрий Осипович. Для начала наколи дровишек, они на заднем дворе лежат, как раз к обеду управишься. А там поедим и придумаем тебе следующее задание.

«Доступно новое задание – Колка дров. Награда – 100 опыта, обед, репутация со старостой Малая дубрава + 5. Принять: Да/Нет»

Ого, а тут задание повкусней, целый уровень, да еще и обед, но самое главное в моём представлении, это репутация. Ведь если есть достаточно прокачанная репутация, то откроются и более приятные задания, и за обычные награда будет побольше. Да даже простое общение выйдет на новый

уровень, здесь ведь как-никак жить мне, а это, считай соседи, с которыми надо дружить, а не конфликтовать, чтобы в один прекрасный момент не увидеть у себя на двери корявую надпись из трёх букв и неприятный подарок на коврике. Поэтому, не раздумывая, жму «да».

Прошел за дом, просторненько так. Скошенная недавно трава лежала небольшим стогом в углу участка, хозяйственные постройки аккуратные, крепкие и явно рабочие, а не для красоты. В целом – деревенская идиллия, но сколько же тут дров! Тут куча, нет, не так! КУЧА! При этом поленья здоровенные и сучковатые. Было видно, что до этого кто-то уже пытался заняться этой задачей, но не осилил – расколота пара чурбаков, в одном, почти до обуха забит топор.

Староста посмотрел на моё ошарашенное лицо, посмеялся в бороду и ушёл, я же остался чесать свою башку.

Работки тут немерено, но где наша не пропадала? Правильно, нигде, наша дома сидела. Для начала взял полешко и начал выбивать топор. Спустя пятнадцать минут, многократного повторения волшебного заклинания «бляха-муха», вытащил. Пот льется ручьем, энергия просела до единицы, но вытащил! Чутка отсидевшись и восстановив энергию, стал рубить дрова. Для начала выбрал те, что без сучков и поменьше, и то ухайдакался на них так, что руки дрожали, зато порадовали две единички к силе.

Обратил внимание на то, что сидя или лежа энергия восстанавливается быстрее, чем стоя. Причем если остается

энергии меньше двадцати процентов, то восстановление замедляется. Поэтому выбрал новую тактику: сгоняю энергию до тридцати процентов, жду восстановления и продолжаю. К моменту отработки стратегии закончились простые полешки, и пришлось приниматься за крупные, но, как бы я ни старался, расколоть их не мог, в попытках разрубить дважды просаживал энергию и восстанавливал. Наконец меня озарила идея, и я решил сменить стратегию. Взял маленькую полешку, разрубил, делая из нее несколько клиньев, топором создал в большой чурке трещину и начал методично обухом забивать клинья. И, о чудо! Дело пошло! Стоило только расколоться первой чурке, как система расщедрилась на оповещение:

«Мудрость + 2. Многие задачи требуют нестандартных решений. Пытливый ум, смекалка, это те качества, что способны сдвинуть горы даже тогда, когда на это не хватает силы».

Прочитав сообщение, весьма и весьма обрадовался. Нестандартный подход здесь тоже в цене, при чём оценивается весьма ощутимыми циферками. Каждый такой бонус меня усиливает, а так как я тут надолго, мне это жизненно необходимо. Так что нечего отлынивать, топор в руки и за работу.

По намеченной ранее технике стал колоть дрова. С теми же передышками, правда, стали они заметно реже, все-таки и сила, и выносливость подросли. Спустя несколько часов монотонной работы, когда уже весь был в царапинах от ле-

тящих щепок, грязный, потный, дело стало подходить к концу, на дворе заметно выростала кучка дров. Вот раскалывается последняя чурка, и я с радостной ухмылкой жду оповещения о награде.

Постоял минуту – нет оповещения. Стер радостную ухмылку – нет оповещения. Обошел кучу вокруг, три раза прыгнул, сказал: «Кар!» – нет оповещения! Старосты тоже нигде не видать. Дом заперт, вернулся во двор. Сел на свою злосчастную кучу (если что, я про дрова) и стал думать. Под желудком заметно сосёт, но куда идти, знать не знаю, ведавать не ведаю. Поэтому, посоветовавшись с тараканами, решил: съедаю краюху хлеба и уношу дрова в поленницу, благо, тут недалеко. К вечеру хозяин по любому должен прийти и вручить награду. А так и дело доделаю до логического завершения и ожидание скрашу.

Дровишки складывал так, как в детстве учил батя: с бочков поленницы построил колодец, положив дрова крест-накрест, а между ними уже забил всё обычным рядом. После того, как убрал всё, нашёл грабли и стал сгребать щепу. Пока колот, щепок было много, разлетелись чуть ли не по всему двору и теперь мозолили глаз, выглядывая занозами и ровно подстриженного газона. За этим занятием меня и застал Староста. Выглядел он неважно, взлохмаченный, понурый, словно за день постарел лет на пятнадцать. Увидев меня за этой работой, он несколько удивленно на меня посмотрел, словно вообще не понимая, что я тут делаю, немного поду-

мал и махнул рукой, мол, пошли в дом. Система тут же отреагировала.

«Выполнено задание -Колка дров. Награда -100 опыта, обед, + 5 репутации со старостой деревни Малая дубрава».

«Получен второй уровень! Доступно 5 очков свободных характеристик».

Пройдя в дом к старосте, прошел за ним в гостиную, Там, он усадил меня за стол, который и накрыл нехитрой деревенской снедью из отварной картошки, что была щедро сдобрена маслом и укропом. Небольшая салатница с салатом из свежих овощей, что были заправлены густой деревенской сметаной и толстый ломать свежего ржаного хлеба. Как напиток он мне предложил что-то типа морса. Сам же сел напротив и, смотря, как я уплетаю еду за обе щеки, налил себе тот же напиток, сделал пару глотков и заговорил:

– Извини за то, что не пришел к обеду, у нас в поселке пропала девочка. Подобную промашку я компенсирую чем-нибудь попозже на твой выбор.

На этих словах я даже поперхнулся.

– То есть пропала девочка? Как пропала?

– А вот этого как раз никто не знает, ушла в сторону леса и не вернулась.

– Так надо же искать!

У старосты зло вспыхнули глаза

– Ты, что ли, искать будешь? Со своим-то вторым уровнем, вся деревня уже день ищет, с ног сбилась. Я по-твоему

где был? Пиво пил на завалинке? А у наших жителей уровни от двадцатого. По темноте в лес ходить, даже для нас – верная смерть, поэтому, раз до этого не нашли, то уже и не найдут. Завтра уже пойдём искать тело...

На этих словах он как-то резко поник, словно из него выпустили воздух. От такого напора я, если честно, несколько опешил, единственное, на что меня хватило, это спросить, могу ли я взять со двора топор.

Получив от старосты взмах рукой, по типу, делай, что хочешь, я забрал остатки картошки и хлеба, налил во флягу морса вместо воды и пошел за топором. Схватив орудие, я побрёл по деревне; что делать, я не представлял, но вот так просто отступить тоже не хотел. Да какое там хотел? Просто не мог. Зайдя в перелесок, что за деревней, выбрал сухую берёзку. Погнул – вроде крепкая, просто так не ломается, а значит и для моих целей сойдёт. Срубив её, затесал на манер кола, очистил от веточек и коры. Ухмыльнулся – живём, вот уже и копьё раздобыл. Пусть не большая, но победа!

В лесу, мало того, что наступили сумерки, так здесь, под деревьями, вообще темень. Причём, пока шёл по дубраве, было ещё более-менее, но вот дальше, когда начали попадаться ели, вообще не было видно ни зги. Куда идти? Куда наступить? И если с первым, по сути, всё равно, так как нет какого-то верного направления в подобных поисках, то вот второе проблема. Увязнешь в трясине и поминай как звали.

Обстановочка вокруг реально жутковатая: Деревья в лун-

ном свете кажутся какими-то нереальными монстрами, отбрасывая чудаковатые и страшные тени в лунном свете. Кричат филины, вокруг шорохи от живущего ночной жизнью зверья. Рычит какой-то хищник, где-то вдалеке слышен тихий плач. Стоп! Плач?!

Стараясь ориентироваться по звуку, и не напороться глазом на ветку, пошёл в ту сторону, откуда я его слышал. Ориентироваться в лесу, наполненному всевозможными звуками, было крайне непросто, но у меня получилось дойти до источника плача. Под старой ёлкой сидела девочка и плакала, идти она не могла, так как её нога попала в кротовую нору, а сил выбраться у нее не хватало.

Увидев меня, она завизжала, да так громко, что я на несколько секунд оглох, а как пришёл в себя, понял, что замер от крика весь лес, и только волк завыл где-то вдалеке. По спине пробежали липкие и холодные пальцы страха, вызывающие панику и толпы мурашек, что постарались безрезультатно превратить меня в ёжика. Девочка же, поняв, что я не зверь, а вполне себе человек, плача, стала просить ей помочь. Её просьба скинула внезапно напавшее оцепенение, и я кинулся помогать, пока не стало уже поздно.

Потихоньку освободив её ногу, попутно шепча какие-то слова утешения, взял её на руки. По весу она была как пушинка, пушинка, которую дико трясло от холода и страха. Прижав её к себе покрепче, стараясь хоть немного поделиться теплом, взял обратный курс.

Ориентируясь по карте, благо она открывалась в пассивном режиме в тех местах, где я уже был, пошёл в сторону деревни. Но не успели мы пройти хоть сколь-нибудь значимое расстояние, как снова услышали волчий вой, а спустя минуту вновь, и на этот раз гораздо ближе предыдущего. Возможно, со страху я бы и помер, или остановился, не будучи способный пошевелиться, но дрожащее в объятиях тельце малышки не позволяло дать слабину, так что я припустил так, что любой заяц бы позавидовал. Бег сложно было назвать просчитанным, лишь направление, и попытка не убиться раньше срока. Единственное, на что хватило здравого смысла, так это спрятать голову ребёнка в рубахе, чтобы не рассадить обветки.

Страх страхом, а низкие характеристики никто не отменял, поэтому вскоре, моя выносливость была уже близка к нулю, и всё, на что я был способен, так это еле брести. И эти цифры сильно подводили нас, так как всё это время вой приближался, до деревни было всё ещё слишком далеко и единственное, что нас могло спасти – чудо.

И чудо с нами произошло. Идя мимо дуба, увидел, что корни выросли шатром так, что образовался выход и три стены. Туда-то я и забрался, спрятав тихо всхлипывающую девочку за себя. Ситуация безнадежная, как не крути, сил нет, возможности сбежать – никакой. Подмоги так же ждать не приходилось. Всё, что оставалось, смотреть в ночь и надеяться. Прошли долгих десять минут, во время которых напря-

жённо всматривался в темноту, пока не увидел свою смерть, не в прямом, конечно, смысле, но два жёлтых глаза и надпись, что гласила:

«Волк: 35 уровень»

И эта надпись пусть и не прямо говорила, но весьма явно намекала на подобный исход. Всё, что мне оставалось, это постараться прикрыть девочку спиной, надеясь, что её он не тронет и выставит копьё вперёд, которое для этого волчары вообще ничто. Мне им даже не пробить его шкуру, но и просто умереть, опустив руки – я не мог. Фортуна на этот раз была на моей стороне.

Не знаю уж, любит она смелых, или дураков, но когда волк прыгнул, при этом широко раскрыв пасть, целясь мне прямо в глотку, что из-за стартовой одежды была маняще-беззащитна, он напоролся прямо гортанью на мой кол, насадившись на него как на шампур. При этом удар был такой силы, что кол, упирившийся мне в ногу, сломал кость, а самого меня откинуло к стенке и там эти колом и зажало, чудом только не раздавил девочку, ибо она оказалась чуть в стороне. Своей тушей волк закрыл вход, и мне, даже в полном здравии, не хватило бы силы вытащить оттуда эту громаду. Тем более, после того как во время предсмертной агонии он застрял в корнях. Поэтому всё, что мне оставалось, это не взирая на боль, обнять девочку и сидеть, стараясь не выть, чтобы не испугать ребёнка. Чуть успокоившись и согревшись, она заснула, я же так и просидел всю ночь вслушиваясь в темно-

ту, ожидая, что могут прийти собратья той твари, что сейчас готовилась стать для нас шерстяным надгробием.

Из состояния отрешённости, что меня настигло, во время моих попыток отрешиться от боли, вывели крики людей, что надрывали глотки выкрикивая раз за разом:

– Ауууу... Надяааа...

По звуку смог понять, что проходят они мимо приблизительно в сотне метров от нас. Испугавшись, что упущу свой шанс, заорал со всех сил.

– Помогите!

Малышка спящая за спиной встрепенулась и всхлипнула, как-то совсем не подумал, что криком её испугаю. И слава Богу, меня услышали. Когда они подошли, услышал удивлённые возгласы крестьян, что сводились примерно к одной фразе, что излагалась разными вариантами:

«Ни фи́га себе волчара!»

В прочем, обсуждения зверя не помещало им сразу приступить к делу. Мужики вытащили животное и принялись помогать выйти мне, но я зашёлся в крике боли -травмированная нога дала о себе знать. После боя, на выплеске адреналина, боль была не такой сильной, да и понимая, что далеко не всё хорошо с ногой, старался не потревожить ногу. Сейчас же боль вернулась во стократ. Увидев это дело, они уже куда аккуратнее меня вытащили и увидели за спиной девочку. Уже до этого ошарашенные лица односельчан приобрели благоговейное выражение, и тут же пришло сообщение

системы, что всё это не просто видимость:

«Репутация с поселком Малая дубрава достигло превосходства. Теперь любые товары будут покупаться дешевле, а продаваться дороже, возможно принятие эксклюзивных заданий. Имеется возможность вернуться в начальную локацию после выхода из неё».

«Выполнено скрытое задание – «Спасение маленькой девочки». Награда – 3000 опыта. Дополнительная награда в зависимости от вашего поведения».

Приписку, насчёт дополнительной награды не понял, но ладно, пусть так.

«Достигнут 10 уровень. Весь накопленный опыт свыше 10 000 будет заморожен до выхода из локации (замороженный опыт 2350)».

Также были ещё свёрнутые сообщения, видимо, полученные после боя с волком, но решил отложить их до деревни. Боль – совсем не то, что помогает мыслить адекватно. Видя, что в ближайшее время прогулки мне не грозят, староста велел:

– Иван, Константин, срубите пару жердин и прикрутите к ним плащ, понесём нашего героя. Кирилл, возьми Осипа и отнесите тушу кожевнику, пусть от лица нашей деревни сделает из неё что-нибудь. – И уже мне: – потерпи, Мираж, донесём до деревни, а там Аглая быстро на ноги поставит, она у нас знахарка.

Крестьяне весьма споро управились с изготовлением им-

провизированных носилок и усадили меня на них. Сидя передвигаться у нас не вышло, поэтому пришлось лечь и любоваться бегущими по небу облаками. Конечно в те моменты, когда они проглядывали между ветвей. В деревне мы подошли к добротному домишке, находившемуся недалеко от дома старосты, спасённая девочка сорвалась с рук нёсшего её мужчины и с криками:

–Мама! Мамочка

Кинулась на шею вышедшей женщине. На выпавший из рук женщины и разбившийся кувшин с молоком, никто внимания не обратил. Женщина же обняла девочку столь крепко, что у неё побелели пальцы и шептала, шептала какие-то нежные слова. Староста, что украдкой вытер слезу, решил их ненадолго прервать.

– Аглая, помоги Миражу. Волк, что гнался за твоей дочкой, ему прилично поломал ногу, и теперь идти парню без твоей помощи не светит.

Аглая, а это оказалась именно она, востепенулась и перевела взгляд на нас. Сфокусировавшись на мне, осмотрела ногу и тут же развела кипучую деятельность. С помощью Ивана отвела меня в дом, дала выпить какое-то горькое лекарство от воспаления и наложила компресс. После лекарства и бессонной ночи, я забылся в спокойном сне.

Проснулся уже после во второй половине дня. Заметив, что я проснулся, мне тут же дали выпить ещё лекарств и стали кормить обедом. Пока я ел наваристые щи, что у хозяйки

удались на славу. В процессе она меня и посвятила в то, что, зелья, способные быстро поставить на ноги, делают только хорошие алхимики, которые сидят в городах. Там же и маги жизни, способные исцелить за мгновение. А в деревнях, в лучшем случае, вот такие, как она -знахарки, способные понимать травы и с помощью них лечить, делая мази и отвары.

Пролежал я у Аглаи целый день. За всё это время она отходила лишь пару раз и не на долго, когда дочка звала, да приготовить ужин. Она же, не давая мне скучать, успела многое рассказать, например, то, что муж её раньше служил в столице и сейчас находится там, но скоро прибудет. Что доченька её, Наденька, знатная шалунья, но все её очень любят за доброту. Когда же она оставила меня одного, я прочитал сообщения, что пришли после битвы с волком.

«Вы убили матерого волка 35 уровня. Награда – 9390 опыта»

«Вы убили противника на 10 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф. Награда – сила +5. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 20 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф 2. Награда – сила +10. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 30 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф. Награда – сила +20. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

Везде жму «да», учитывая, что поначалу она неплохо про-

качивается тренировками и обычной работой, надо ждать. В итоге у меня в загашнике 35 силы.

Неплохо мне привалило силы, хоть становись воином. А также подталкивает к изучению других возможных достижений и получению плюшек за них. Были системки о прибавке ловкости «+3» и телосложения «+8», ловкость за пробежку по лесу, а телосложение прокачалось претерпленной болью от сломанной ноги.

Ближе к вечеру Аглая меня навестила, да вместе с Наденькой, они принесли лекарство и пирожки, которые засмущавшаяся девочка мне вручила, и велели после того, как поем, спать, обещав, что завтра буду, как огурчик.

На следующий день действительно чувствовал себя прекрасно, при том готов был сожрать хоть быка. Хозяйка, увидев моё пробуждение, мило улыбнулась и отправила завтракать, передав наказ от пришедшего ночью мужа: никуда меня не отпускать и дожидаться, пока он проснется. Против я ничего не имел, всё равно конкретных планов не имел, да и завтрак был хоть и простым, но очень вкусным.

Приблизительно через час пришел муж Аглаи и, выгнав женщин, начал разговор:

– Мне передали, что ты сделал для моей дочери, пойми меня правильно. Дочь – это всё, что у нас есть, и других детей быть не может. Поэтому, чтобы было по справедливости, я должен дать тебе выбор. Какую награду ты хочешь за спасение?

«Доступна вторая часть награды за скрытый квест «Спасение маленькой девочки». Внимание! Награда зависит от вашего ответа».

Я присмотрелся к мужчине, на вид лет сорок, на висках седина, глаза цвета стали и такой же взгляд – острый и холодный. Играть с ним в гляделки бесполезно, я проиграю ещё до начала. Одет в простую свободную рубашу, что не скрывала его крепкого телосложения и пару шрамов, что выглядывали из распахнутого ворота.

Немного подумав, я начал:

– Извините, не знаю, как вас зовут.

– Сергей.

– Так вот, уважаемый Сергей, я спасал вашу дочь не ради награды, но и не глупец, чтобы отказываться. Поэтому прошу вас определить ту награду, которую посчитаете возможной. Я приму любую и слова вам плохого не скажу.

– Что ж, пусть будет по-твоему. Я тебя научу тому, что сам знаю, но для начала займёмся твоими параметрами, а тодохлый, что плевком перешибёшь.

Характеристики на конец 1 главы:

Уровень – 10 (10 000/10 000) (2500 замороженного опыта)

Жизнь 900/900

Энергия 150/150

Сила – 10 + (35 замороженных очков)

Ловкость – 8

Интеллект – 5

Мудрость – 7

Телосложение – 13

Свободные очки характеристик: 60.

Глава 2

Подобная постановка вопроса мне очень понравилась, хоть и предположил, что будет тяжело. И предположения тут же воплотились в жизнь.

Для начала Сергей отправил меня в пробежку вокруг деревни. Бегать было тяжело, энергия просаживалась просто моментально. Для ее быстреего восстановления Сергей велел пить воду в начале дня, а после обеда давал крынку молока, и я бегал, уже заливаясь молоком, как топливом, благо оно быстрее восстанавливало энергию.

Забавно было смотреть на лица других игроков – эти непонимающие вытянутые лица, чуть ли не кричащие вопрос: на фига этот дебил носится, как угорелый, причем без какого-либо дела? Но махнули рукой – пошли колотить кроликов первого уровня, дабы побыстрее поднять уровень и свалить из скучной начальной локи.

Приблизительно в четыре часа дня, когда молоко начинало течь из ушей, у меня прибавилось пять единиц выносливости, Сергей сменил моё упражнение. Теперь я бежал лёгкой трусцой круг так, чтобы энергия сильно не проседала, и шел на огород колоть дрова для развития ударной техники и плечевого пояса мышц. Как только энергия просаживалась до нуля, отдыхал в тени. По восстановлению снова пробежка, дрова, отдых... пробежка, дрова, отдых.

К концу дня я был выжат, как лимон, но получил еще две ловкости и пять силы. Наскоро перекусив, за усталостью даже не почувствовав вкуса еды, завалился спать.

Утро следующего дня началось для меня в четыре утра, когда на земле царствовал полумрак. На мои зевки Сергей ехидно улыбнулся и повёл меня к речке. В ответ на мой недоуменный взгляд, получил приказ.

– Раздевайся и лезть в воду. Ты должен получить закалку к холоду, это одно из основных сопротивлений, что пригодится тебе в любом случае, даже если ты будешь обычным путником или землешаком. Но ты ведь в воины метишь, так что тебе это жизненно необходимо. Представь только каково это просидеть в засаде на снежном перевале восемнадцать часов...

Он явно что-то вспомнил, но осёкшись, договаривать не стал, но посыл был понятен и так. В реке простоять мне пришлось полчаса, и когда система отчиталась об обморожении третьей степени, а я чувствовал, что замёрзли даже кости, меня оттуда выдернули, отёрли полотенцем и отправили на скоростную пробежку до завтрака. И хоть я готов был кричать и ругаться, но пять процентов к стойкости холоду и три единицы очков к телосложению заставляли заткнуться и работать.

На завтрак была вкуснящая яичница с беконом, а после продолжение попыток, то есть тренировок, только теперь вместо отдыха под яблоней мне вручили книгу об оружии, и я

вычитывал про одноручные мечи, двуручные, шпаги, глады-усы, кинжалы, топоры, луки, копья... Их было такое количество, что голова реально кружилась. А ведь с каждым видом оружия имеется свой стиль работы. Но данное чтение тоже принесло плоды: к вечеру, помимо силы, ловкости, прибавилось три единички мудрости и пять интеллекта.

В подобных тренировках протянулись три месяца. Безумно сложных, три месяца, где пришлось терпеть боль, зверскую усталость, что слились воедино: я нырял, прыгал, растягивался. К тому же переколол все дрова в деревне. Но что самое важное, это не было в пустую – я получал свои характеристики. Где-то в середине пути я уже хотел сдать и закинуть свободные очки характеристик, но на последних кропалях силы воли не сделал это, и сам себе благодарен, ибо тогда я потерял бы всё преимущество над равными по уровню противниками. Ведь чем выше характеристики – тем медленнее они добавляются. Да, те, кто стартовал со мной одновременно сейчас уже куда выше по уровню и по своим совокупным статам, но имея подобный задел я их споро догоню и у них уже не останется достаточно весомого шанса противостоять мне. Да и куда спокойнее я себя чувствовал здесь, в безопасности, где мне не грозили агры и прочая нечисть, знай себе, тренируйся и тренируйся, становись сильнее. К слову, последнее повышение силы было четыре дня назад, там сейчас красовалась красивая цифра пятьдесят, которая была ознаменована очередным оповещением:

«Ваша характеристика Сила достигла 50 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение «Силач», награда + 10 к силе, заморозить: Да/Нет»

По обретенной традиции заморозил очки характеристик.

В ловкости было сорок семь – она качалась помедленнее силы, интеллект имел – тридцать пять очков, а мудрость – тридцать семь, телосложение почти приблизилось к заветной отметке в пятьдесят очков и имела цифру – сорок девять.

После всего этого Сергей признал меня годным начать основное обучение, и начались растяжки. То, что до этого я считал растяжками, оказалось детской шалостью. К вечеру у меня болело всё тело, и чтобы как-то успокоить боль, по часу лежал в холодной солёной воде, благо резист к холоду достиг тридцати семи процентов. Позанимались растяжками на удивление не долго, десяток дней, выручила врождённая гибкость что и до этого момента была весьма неплоха. Ну и игровая условность, естественно.

Так через труд, пот и кровь тренировок, я подошел к самому ответственному моменту в своей жизни, может, и не в целой, но игровой точно, а именно – выбору оружия.

Как только мне вручили книгу по оружию, я влюбился в парные короткие вакидзаси, что пусть по сути и отличались от катан, но про себя я их именовал именно так. Да, у них нет такой пробиваемости, как у фламбера, да, у них нет такой защиты, как у пары меч и щит, да, у них нет такой скорости, как у кинжалов. Но они наносят больше урона, чем кинжалы,

они гораздо легче и маневреннее двуручного оружия и у них, возможно, больше комбинаций, чем у пары меч и щит.

Поэтому выбор был совершен достаточно быстро, и на удивленный вопрос Сергея:

– Ты точно уверен, что это твоё оружие?

Я ответил твердым:

– Да!

Ответом же мне служил его милейший оскал, что оповестил меня, что мой выбор называется не иначе как: «Кабзда котёнку».

– Таких мечей у меня нет, амбидекстров-мечников вообще мало, но кое-какой опыт работы с ними у меня всё же есть, так что к ежедневным тренировкам мы добавим бой на мечах, вот только вытешем из дуба что-нибудь подобное, и не надо на меня так смотреть, для тебя же стараюсь...

– Да, сэнсэй, так точно, сэнсэй, будет сделано, сэнсэй.

– Иди, шутник, а точнее – беги, четыре круга вокруг посёлка, не успеешь до обеда – останешься без него.

Делать нечего, пришлось стартануть галопом. Мы, с Сергеем, хоть и достаточно сдружились, но во всём, что касалось моего обучения, он был непреклонен, и если сказал, что без обеда, значит, реально может оставить «потренировать», так сказать, телосложение через резь в животе.

К обеду я успел. Сегодня у нас была курочка и картофель. Вроде бы времени здесь прилично провёл, но до сих пор поражаюсь, насколько вкусно готовит Аглая. После еды мы с

Сергеем пошли в дубраву и, выбрав дерево посуше, что в то же время было достаточно крепким, срубили его и отнесли к плотнику для того, чтобы он нам выточил клинки.

Что удивительно: по параметрам я давно обогнал свой десятый уровень и жителей обошел, так как у местных не качались характеристики обычным трудом, повышались исключительно уровнем.

Как только мы получили клинки, начались упражнения, развивал обе руки, синхронные действия, асинхронные, кувьрки с оружием, основные стойки и выходы из них, при этом каждый выход должен быть плавным и быстрым – перетекающим. В начале обучения при кувьрках был забавный случай, когда я неверно согнул руку и в итоге при кувьрке чуть не отрезал себе ухо, повезло тогда, что меч деревянный был, отделался гематомой.

На подобные тренировки ушел ещё месяц, я заметно окреп даже по аватару, подтянулся, стал более жилистым. С деревянными мечами я научился работать достаточно сносно, во всяком случае не бился каждый раз об меч.

Во время этих тренировок я получил ещё пять достижений первого уровня: Силач, Ловкач, Здоровяк, Интеллектуал и Мудрец, получив по пять замороженных очков в ловкость и мудрость за достижение планки в десять единиц. И два достижения второго уровня Ловкач и Мудрец за достижение планки в пятьдесят очков с наградой в десять замороженных очков.

Как бы мне не было здесь хорошо, настаивал печальный этап расставания. Четыре месяца в яслях, это слишком много, и пусть народ на это внимания не обращает, так как слишком большая текучка игроков, никто дольше, чем на три – пять дней не задерживается, но в большом мире от подобных отличительных черт надо отказаться, придётся сливаться с серой массой, или начну привлекать внимание. А внимание – это всегда проблемы.

Перед уходом меня отвели к старосте, где, оставшись наедине, он произнёс искреннюю, и не очень свойственную ему речь:

– Ты очень много сделал для деревни, Мираж, спасение девочки – это не только спасение ребенка, которого мы любим, но и спасение деревни, так как её мать знахарка, и случись что с девочкой, Аглая просто бы покинула деревню. А деревня захирела бы без медицинской помощи. Поэтому прими награду по достоинству. Это то, что было сделано из того волка. Мы поговорили с Сергеем и узнали, что тебе больше всего по духу, поэтому возьми эти плащ и перчатки: всё, на что хватило шкуры.

Он протянул мне черный матовый плащ с капюшоном, Он был выполнен мехом внутрь, чтобы случись попасть под дождь – тот не промок и не превратился в неподъёмный груз. Снаружи же, кожевник смог его выделать так, что он выглядел весьма элегантно. Чёрная матовая кожа была мягкой и достаточно крепкой, чтобы если и не выдержать удар меча,

то перенести все испытания похода. Крепился плащ на груди с помощью металлической бляхи, черного, матового цвета. Следом он подал такие же кожаные перчатки и предложил их надеть. Как только перчатки оказались на мне, высветилось сообщение:

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчьих перчатки: предмет масштабируемый, неуничтожимый. Легендарные перчатки, позволяющие карабкаться по стенам с расходом энергии 20 единиц в секунду. В комплекте с сапогами из сета Теневого убийцы потребляют энергию в 2 раза меньше. В комплекте сапоги, пояс, перчатки не потребляют энергию вообще. В перчатки интегрированы когти, возможно использование как оружие, когти вызываются мысленной командой, урон равен: ловкость x5. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, перчатки, наручи, наколенники, пояс.»

Ничего себе вещичка, весь в предвкушении, я накинул плащ и прочитал надпись.

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчий плащ, предмет масштабируемый, неуничтожимый. Легендарный плащ, спасающий от зноя, холода и дождя. Имеет слот для интеграции способности. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, перчатки, сапоги, наручи, наколенники, пояс.»

В нем и вправду было комфортнее находится. Единственное, что я не понял, это что означает надпись про интегра-

цию умения, но староста тут же разрешил мой вопрос:

– Мы собрали все внутренности волка, продали их, также все те дела, что ты переделал в виде тренировки, типа поколотых дров и перекопанных огородов, имеют награду: её мы приложили к тому, что получили с волка, и смогли оплатить обработку перчаток и плаща, а также интегрировать когти в перчатки, на плащ не хватило – это тебе предстоит сделать самому, только делай с умом. А пока советую снять, чтобы у тебя не увидели вещи до привязки, хоть в нашей местности и мало имеющих высокий уровень и умение оценщика. Но если такой попадется – будет худо. После привязки, без дозволения хозяина, вещи оценить и прочитать характеристики нельзя.

– Спасибо за совет, обязательно так и поступлю. Подскажите: куда лучше направиться?

– Да у нас тут вблизи только один город – Альта, туда и иди.

Перед тем, как покинуть ставшую уже родной Малую дубраву, мы собрались на обед. Несмотря на то, что назвали его праздничным и стол ломился от яств, было как-то грустно. Общему настрою, казалось, не поддавалась только Наденька, что наворачивала вокруг нас круги, то и дело стаскивая со стола очередную вкусняшку. Отпотчевав, я поднялся и поблагодарив за всё семейство, отправился к выходу из локи. Вот только выйти не успел, у самого выхода меня догнал Сергей и протянул пару кинжалов:

– На, Мираж, возьми, это, конечно, не те мечи, которые ты выбрал, но ближайшее по технике боя, а то стыдно отпустить друга без оружия, и вот тебе пару золотых –это немного, но пару недель в гостинице прожить можно, ты парень не глупый, так что заработаешь.

– Спасибо, Сергей, не забывайте меня, я ещё зайду.

На прощанье обнявшись, я вышел за пленку, отделявшую локацию новичков, и, не оборачиваясь, пошёл по дороге. Пробыл всего четыре месяца, а воспринимаю как семью: видимо, так сказался отрыв от дома. Но, слава Богу, что есть возможность вернуться, так что план простой: стать крутым и прийти в гости.

С такими весёлыми мыслями я и подходил к Альту. Это оказался относительно небольшой городок, обнесенный каменной стеной; дубовые ворота, возле которых дежурят два стражника, досматривающие телеги и делающие грозный вид, мол: смотрите нам тут, чуть что – и к ногтю. Впрочем, эти чудовища двухсотого уровня и правда могли к ногтю прижать любого из тех, кого я встречал. Пройдя мимо них, я оказался на улочке, по которой могли разъехаться пара телег, к счастью, тут не наше средневековье, и было чисто, так что ведра с мусором на голову можно не ждать. Спросив у прохожего, как пройти в какую-нибудь средненькую таверну, отправился в названную Золотую подкову.

Золотая подкова – это деревянный домишко на два этажа, на первом большая зала, где можно поесть, а наверху спаль-

ное место, стоимость на сутки – десять серебряных, так что, внося золотой как предоплату, я десять дней мог не переживать о ночлеге, правда, покушать стоит тоже денег, да и амуниция требуется новая... Время близилось к вечеру, поэтому, купив ужин, я вместе с ним пошел к себе в комнату, раскусив, что надо собраться с мыслями и разработать план.

Для начала все легендарки до привязки сложить в шкаф – из комнат ничего не пропадает, правда, в случае неуплаты туда невозможно будет попасть. Нужно найти мага, совершающего привязку вещей, и накопить на неё.

Второе – создать финансовый базис, найти источник дохода.

Третье – продолжить тренировки, хоть параметры и стали очень медленно подниматься: на последнюю единичку я занимался целую неделю без отвлечений на заработок, и так далее, причём под присмотром наставника, что, думаю, тоже играет роль, но пока это вообще возможно – буду повышать характеристики тренировками.

Четвертое – найти наставника по оружию.

Пятое – найти само оружие, оно тут не в ходу, значит, скорее всего придется покупать на аукционе или заказывать у кузнеца, и то, и другое – дополнительные затраты.

На данный момент я имею следующие параметры:

Уровень – 11

Жизнь 4900/4900

Энергия 206/206

Сила – 53 (50)

Ловкость – 54 (15)

Интеллект – 43 (5)

Мудрость – 50 (15)

Телосложение – 49

Свободные очки характеристик – 65

Резисты:

Холод – 37%

Жар – 7%

Кислота – 0%

Яд – 0%

Путиём нехитрых вычислений получается, что у меня параметры сорок четвертого уровня, при учёте, что он не получил ни одного очка за свои труды. Тем, что я не вкладывал очки, надо не светить, пусть считают упертым, но самым обычным игроком.

И, наконец, шестое: у меня есть пять слотов для боевых умений, я туда могу засунуть все, что душе угодно, хватило бы на использование маны и энергии, причем пока не будет потребляющего ману скилла, она не высветится. В общем, стоит обдумать стратегию боя с мобами и с игроками и закреплять только нужные умения, так как сменить их потом возможно только за баснословные деньги типа одного миллиона золотых, цена нехилого такого замка.

Выбрав линию дальнейших действий, я со спокойной совестью заснул.

Глава 3

На следующий день, встав с утра, я сразу отправился в гильдию охотников, с целью узнать: какие у них имеются задания. Задания стандартные, на другие я и не рассчитывал, поэтому, взяв задания на хвосты волков, отправился в сторону магической академии. Это был здоровенный замок с толстыми стенами, над которым мерцала пелена магического щита, причём, судя по гудению, не хилого такого щита. Во всяком случае я бы не хотел попробовать его ударить. Зайдя туда, я встретил милую девчущку лет восемнадцати на вид, сидящую за стойкой. Заметив меня, она проворковала:

– Доброго дня, чего желаете, distinguished Мираж?

– Доброго дня, мне бы узнать расценки на обучение магии, а также привязки вещей.

– С этим все просто. Привязка пятьсот золотых, обучение первому заклинанию бесплатно – второму десять золотых, и каждое следующее на десять золотых дороже. Желаете изучить что-нибудь?

– Да, заклинание из школы льда, замораживающее противника.

– Пройдите в арку портала льдистого цвета и спросите магистра, вам покажут.

Я подошел к арке портала. Выглядела она так словно вытесанная из льда, по ее граням пробегали искры, а в пеле-

не портала создавался образ падающих снежинок. Шагнув в портал, почувствовал на мгновение дезориентацию и очутился в другом крыле строения в небольшой комнатке: там меня встретила еще одна девушка, которая и указала путь к магистру. Магистром оказался невысокий худой старичок, который, узнав мое пожелание, возложил на меня руки, и в иконке умений был занят первый слот:

«Вы изучили заклинание Оковы Мороза 1 ранга. Срок каста – 2 секунды, длительность стана – 3 секунды. Расход 50 маны, время отката 1 минута».

И тут же в характеристиках, помимо здоровья и энергии, появилась синяя шкала:

«Мана – 215/215»

Поблагодарив магистра, я отправился в гильдию убийц. Только там можно было обрести заклинание скрыта. Гильдия убийц была похожа на здание охотников, а именно двухэтажное здание с достаточно узкими коридорами и окнами, смахивающими на бойницы. Подойдя к огромному орку, видимо, местному вышибале, спросил:

– Подскажите, уважаемый: как мне найти наставника?

Но орк лишь презрительно сплюнул в сторону.

– Вы, видимо, меня не слышите? Подскажите, как пройти к наставнику?

На мои слова орк опять не отреагировал, я уже хотел в третий раз задать вопрос, как орк резко передвинулся ко мне стараясь ударить лбом в лицо. Он начал замахиваться зара-

нее, чуть подшагнул, вот только оказался на пятой точке с разбитым носом: прилетел мой прямой, спасибо Сергею и реакции. Думая уже, что теперь трындец, и придется драться, был удивлен поведением орка. Тот встал, утер нос и сказал:

– А ты неплох. Говорил мне Грым, что за вежливостью не всегда слабость – не послушал. А у тебя уровень хоть и мал, но, видимо, занимался, а не только уровни получал. Тебе какого учителя?

– Мастера скрыта.

– Пошли, провожу.

Вместе мы прошли до второго этажа, там в одной из комнат сидел хоббит и что-то зарисовывал на листке. Увидев нас, он удивленно вскинул бровь:

– Рык, с каких это пор ты людей так привечаешь, что решаешь провести их сам?

– Рык уважает сильных воинов, это сильный воин! Он искал мастера скрыта.

– Опять набросился на посетителя? Хоть кто-то тебя приструнил.

– Прошу прощения, уважаемый, – Включился я в их разговор. – Мне бы изучить умение невидимости...

– Теперь понятно, почему на тебя Рык напал: орки и гоблины вежливость ассоциируют со слабостью. Могут тебя научить, первое умение бесплатно.

– Рык просит мастера научить лучшему умению, Рык за-

платит.

Видимо, от умственного напряжения у орка проснулся дар косноязычия. Но такого подарка я от него не ожидал, а стоило всего-то в нос дать. Пойти, что ли, всем встречным оркам шнобели лупить, глядишь, и до эпик умений докачусь. Но тут, как говорится, шутки шутками, а мастер минуту меня поизучал из-под бровей и сказал:

– Что ж, Рык, пусть будет по-твоему. Подходи, боец.

Он положил мне руку на плечо, и через мгновение система оповестила меня о новом умении.

«Изучено уникальное умение «Раствориться в тени» 1 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени, длительностью на 5 минут. Откат 15 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание – 20 маны в минуту».

У меня натурально отвисла челюсть. Ведь это реально плющка! Обычное заклинание инвиза на первом уровне длится всего минуту, и десятиминутный откат, еще и маны жрет пятьдесят единиц.

– Спасибо, мастер. Пойду я: дела не ждут.

Выйдя из гильдии, я двинулся в лесок, что находился недалеко от города. Пора собирать волчьи хвосты. С хвостами особых запар не было, волки всего десятого уровня, и по статам прилично мне уступали. И даже несмотря на то, что встречались они стаями по четыре – шесть штук, легко расправлялся придуманным и отработанным здесь же методом:

Находя стаю на очередной поляне, разгонялся до макси-

мальной скорости и прыгал к ним, всаживая кинжалы в глазницы двоим, потом прыжок с перекатом в сторону и повторение маневра. Алгоритм повторял до истребления стаи. В случае, если становилось тяжело – уходил в инвиз, восстанавливал силы, отдыхал и возвращался в бой. Так, уничтожая популяцию серых санитаров леса, я продвинулся достаточно далеко и, кто бы сомневался, напоролся на проблемы.

Волки в этой местности являлись обладателями пятнадцатого уровня, и мне приходилось уже несколько напрягаться, так как убивать противников выше уровнем в половину моих уровней, не всегда получалось с одного удара, иногда волки успевали отпрыгивать. Но все же убивались... Ровно до тех пор, пока я не вылетел на поляну, где отдыхали четверо волков. Начав работать по отработанной схеме, и даже имел в этом деле прогресс, но из кустов вылезло еще двенадцать особей, что пополнили ряды противников. Шестнадцать волков сила грозная, как ни крутись, а задерут. Поэтому, проскочив мимо первых волков и пробив им позвоночники, пробежал через всю поляну и в прыжке залез на дерево. Из всех волчар осталось четырнадцать, но это все еще дофига.

Осмотрел полянку: небольшая, наверное, метров двадцать в диаметре, окружена приличными такими деревьями, но, к счастью, ветки находятся достаточно низко, поэтому план действий возник мгновенно. Собираюсь в пружину и на низком старте спрыгиваю с ветки, вбивая кинжалы в боци-

ну волкам, и, не останавливаясь, запрыгиваю на ветки дерева напротив. Минус два, итого – двенадцать. Отдышавшись и дождавшись, пока волки успокоятся, прыгаю и вырезаю еще двоих. Таким макаром я за полчаса справился. Умотался, будь здоров. Поэтому, облутав волчьи тушки, отправился назад, стоило передохнуть.

По пути назад происшествий не случилось, а со всеми встречными волками разбирался по старой схеме. Учитывая мои новые два уровня, что добавляли уверенности и единичку к ловкости, это стало немного проще.

Зайдя в город, направился в гильдию сдавать задание, по итогам охоты у меня накопилось сто двадцать семь хвостов, столько же кусков мяса, двести тридцать один клык и восемь желчных пузырей. Я зашел в приёмную и обратился к кладовщику:

– Добрый день, я утром брал задание на двадцать волчьих хвостов и хотел бы его сдать.

– Ты решил надо мной посмеяться? Двадцать хвостов за четыре часа? На твоём уровне это невозможно.

– А если я докажу, что не только выполнил, но и перевыполнил?

– Тогда за каждый хвост, который идет свыше двадцати, я доплачиваю по золотому, но если обманул, тогда можешь сюда не приходить: заданий не получишь.

Бояться мне было нечего, поэтому я с легкой душой готов был согласиться, но на секунду задумался.

– А зубы как?

– Аналогично, но за пару. Все, что больше сорока – получит по золотому.

Служащий расплылся в самодовольной улыбке. Зря он так... Разве не понятно, что если я пришёл, сказав, что сделал и соглашаюсь на подобный договор, то я сделал? В прочем, чужая душа потёмки, деньги мне сейчас очень нужны, сам то я на мели.

– Договор?

– Договор!

Я вывалил всё своё богатство на стол и имел удовольствие наблюдать, как челюсть приемщика поскакала по полу, отбивая дробью «я разорен». Я же, желая его удивить своими величайшими познаниями в математике, продолжил:

– Итак: сто двадцать семь хвостов минус сорок, это сто семь золотых; двести тридцать один клык минус сорок, это сто девяносто один; делим на два и получаем девяносто пять золотых и пятьдесят серебряных, складываем и получаем в итоге двести два золотых и пятьдесят серебряных. Все верно?

– В-в-верно.

Заикаясь, произнес он, в противоположность челюсти глаз бедолаги с помощью нервного тика лез куда-то наверх.

– Тогда давайте мою зарплату!

Радостно улыбнулся я.

– Но у меня нету таких денег...

Последняя фраза прозвучала уже еле слышным стоном. Можно, конечно, было его дожать, но имело ли это смысл? Мне еще с ним сотрудничать, а ненависть вряд ли этому поспособствует. Посему мной было принято благосклонное решение.

– Давайте сделаем так: вы мне выдадите то, что имеете возможным. А на оставшуюся сумму оплатите информацией и предметами по себестоимости. Как вам такой вариант?

– Согласен!

Ухватился он за моё предложение.

«Ваша репутация с Бором повышена до дружелюбия, теперь он готов вступить за вас поручителем перед судом в случае необходимости или дать займы».

А вот и система поощрила за верные действия.

– Вот сто золотых и мой долг, и два золотых за задание. Какую информацию вы бы хотели получить?

«Выполнено задание: «Волчьи хвосты». Награда: 2 золотых, 1500 опыта».

Отмахнувшись от системки, попросил:

– Всю возможную информацию по зверям, рыбам, птицам с ареалами обитания, ценами на их потроха и слабыми местами. Далее всю информацию по нечисти аналогично с животным миром. Всё про растения. И карту всех земель.

– Карту только человеческих государств могу дать и одного эльфийского города. Остальное сделаю в лучшем виде. – Он, перешёл на доверительный шепот, и сказал: – Недавно

сменяли литературу в гильдиях и академиях, там нет ничего нового, только изменились некоторые цены, но я их исправлю, да формулировки с оформлением, что вовсе не имеет значения. Поэтому получите полностью информацию, закрытую от общественности, только умоляю не светить моим участием в вашем просвещении.

– Договорились.

– Тогда сейчас передам карту. А книги в течение часа принесут к вашей комнате. И мы в расчете?!

– Всенепременно! Я вам премного благодарен, надеюсь на дальнейшее плодотворное сотрудничество. Если вдруг появится интересная задача, надеюсь, намекнете мне по старой дружбе? С меня бутылка коньяка.

Лицо служаки расплылось уже в искренней улыбке:

– Обязательно.

Пройдя в трактир, я, в ожидании литературы, заказал обед и медленно принялся его поглощать. Не успел я отдать должное стряпне повара, как вошел человек и передал мне приличных размеров сумку, в которой и находились книги.

Литература была очень занимательной: чего стоило только упоминание о слабых местах нежити и животных, так помимо них были ещё и слабые места разумных рас! Ну кто бы мог подумать, что гнома можно убить кинжалом либо нанеся удар в глаз, что он вряд ли позволит сделать, либо сзади под кирасу, заводя клинок вдоль позвоночника вправо, так как сердце у гномов находилось справа и выше, чем у людей,

почти у плеча. И этой информации целых шесть томов! Поэтому, здраво рассудив, что информацию стоит изучить систематизировано и с полным прилежанием, я принялся изучать всё по порядку, начав со зверей и людей.

Так, за самообучением я просидел до ночи, пока не стали слипаться глаза, а строчки кружиться веретеном. Пришлось лечь спать, но эти посиделки дали мне девятку к интеллекту, попутно получил достижение интеллектуал, что принесло десять замороженных очков интеллекта и восемь активных очков мудрости. Уже перед сном, вспомнив, что у Сергея я прочитал литературы куда как больше, используя для этого дела долгие вечера, пришёл к выводу, что сильно влияет не только количество, но и качество литературы.

Глава 4

На следующий день я продолжил изучение информации. Очень интересно, и, к тому же, качается интеллект и мудрость. Золото пока есть, на жизнь хватит, а вот знания, которые мне помогут сохранить жизнь. Да даже если не жизнь, учитывая игровые реалии, то к этому можно относиться как к опыту, который не пришлось получать, набивая свои шишки. А подобное я ценю, и уверен, что когда-нибудь, мне это очень пригодятся. Позволит выполнить какой-то квест, раньше считавшийся невыполнимым, выйти из трудной ситуации, принять неординарное, для не имеющего необходимой информации человека, решение.

Кстати, на тему квестов надо будет прошерстить гильдии, да местных жителей потрясти, глядишь и нарою нечто интересное. Чтобы не терять попусту время за прочтением книги, по кд подрубал инвиз, пока не просела мана, скорость восстановления которой, пока не очень высока. Так просидел до обеда, дождался, пока восстановится мана, и, пообедав, пошел размяться.

Для начала зашел в гильдию охотников, узнать, какие есть задания. Как ни крути, а капитал надо увеличивать. Сегодня заданием были рога оленя. Пара покупалась по пять золотых, при этом ограничения на них не было, так как их заказал мастер местного градоначальника для отделки покоев. Вкусы

у него, конечно, специфические, но для меня это реальный способ заработать. Зная, из ранее уже прочитанной литературы, их ареал обитания и понимая, как это далеко, собрался в поход с ночевкой, благо на все давалась неделя.

Для подготовки к этому походу, пришлось пройтись по лавкам и закупиться по составленному на скорую руку списку. В итоге затар вышел почти на семьдесят золотых, но я был доволен. Купил сапоги из прочной кожи с бонусом к скорости на плюс пять, ловкости плюс пять и броне плюс пять. Сменил штаны на вариант получше с показателем брони аж десять единиц и ловкости плюс пять. Неплохую куртку с броней двадцать единиц, без дополнительных параметров, зато имеющую целую кучу кармашков, по которым распихал зелья маны и здоровья. Тонкий длинный стилет с уроном в триста пятьдесят единиц, именно он должен будет послужить орудием для убийства оленей. Веревка семи метров длиной. Также были куплены палатка, котелок для готовки еды, специи и камень невесомости, при помещении в инвентарь которого переносимый вес срезался втрое – приличный показатель, но имелся дефект: после активации он разряжался в течение трех дней, затем требовалась перезарядка. Для моих нужд хватит, а там что-нибудь придумаем. С учетом камня я смогу перенести пятьсот тридцать килограмм.

Выйдя из города, я отправился по тракту на север. Пройдя километров семь, свернул с дороги, углубившись в лес, идти по лесу мне предстояло километров двадцать пять, так что

прибуду я к полуночи.

Приблизительно через час моего путешествия встретился с волками, их было немного: четыре штуки. Имея опыт сражения с оными и отработанную стратегию – расправился быстро. Забрал только выпавший пузырь для алхимиков и мяса два шмата, если не найду аналог – сделаю ужин. К моему удовольствию, больше никого не попадалось, так что попутно решил заняться развитием ловкости и выносливости. Бежал, сгоняя выносливость до восьмидесяти процентов, ниже опускаться не решился, все-таки небезопасная зона.

Как только переходил на пеший ход, включал невидимость, скорость передвижения немного уменьшалась, зато к концу путешествия поднял невидимость до второго уровня:

«Уникальное умение «Раствориться в тени» повышено до 2 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 7 минут. Откат 14 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

Хотелось бы прокачать и оковы, но на волках их не накачаешь, так как они в стае, и как инвиз не получится, для оков обязательно нужна цель, так что подопытными будут олени.

Дойдя наконец до места обитания оленей, нашел большое поваленное дерево и в корневищах его поставил палатку. Набрал побольше сушняка для розжига костра, толстых суков для поддержания его ночью и целую кучу сухих еловых лап, чтобы дать свет, если зайдет какой-нибудь хищник. Решил приготовить мясо, всегда любил с ним возиться, но по-

чему-то только для себя или родных, при одной даже мысли готовить на продажу меня воротило, видимо, повар – не мое призвание. Для начала натер мясо солью и перцем, смочил все это лимонным соком и дал настояться в котелке. Выбрал пару палочек из лиственного дерева и, используя их, как шампуры, зажарил мяско. Вкусненько поужинал и улегся отдыхать, завтра с рассвета начнется охота.

Встал около четырёх часов утра, размялся, доел остатки ужина и пошел выслеживать лежки оленей. Нашел примерно через полчаса: лежали три самки и самец с прекрасной ветвью рогов. Этот образчик природы мне и нужен. Подкрасться к ним по земле можно только в инвизе и с подветренной стороны. Поэтому решил действовать более напористо. Зная повадки этих животных, я, под врубленным инвизом, подошел на расстояние нескольких прыжков и кинул на оленя заморозку. Он еще не понял, что произошло, как умер от стилета, вошедшего в глаз. Глаза – вообще одно из слабых мест любого существа, исключения составляют тролли, огры, различные слизняки, паукообразные и нежить.

Собрал лут, получил рога и печень, печень является неплохим реагентом. До обеда нашел еще двух оленей, подобная постановка вопроса меня не особо радовала. Конечно, пятнадцать золотых, это хорошая награда, но у меня слишком большие планы, придётся придумывать, как выкручиваться. Для начала вспомнил всё, что читал об оленях. Любят соль, это нам пока не использовать, только если вы-

водить дело на промысел или искать соляные залежи, что невыполнимо. Значит, остается другое место рандеву – водопой.

По карте быстро нашел протекающую недалеко речку и пошёл вдоль берега, пока не дошёл до звериной тропы. На ней и решил устроить засаду. Нашел кусты погуще, которые подходят вплотную к тропе, и затаился там. Как только подходили олени, я кидал стан и убивал. Если шли стадами, то выбирал оленя с самыми ветвистыми рогами, остальные разбегались, но это, преимущественно были оленухи и оленята, которые не имели нужных мне рогов, убивать же их просто ради убийства – не видел смысла. Останками спугнуть следующее стадо оленей я не боялся, так как после сбора лута все останки растворялись. Тут дело пошло живее, и до вечера я сумел выфармить два десятка рогов. В таком темпе работал еще три дня. Пока на тропе не появился один единственный олень. Окрыленный предыдущими успехами, я по традиции кинул стан и метнулся к оленю, но оказался отброшен рогами за кусты и очень больно саданулся об дерево. Стан просто не прошёл. Олень же, разозлившись, бросился на меня. Пришлось давать от него драпу. В скорости я ему прилично проигрывал, зато имел преимущество в маневренности. Поэтому, как только олень меня настигал, я бросался в сторону. В итоге оленю погоня надоела, и он степенно удалился на водопой. Боль в своих ребрах я прощать намерен не был, посему выбрал поваленное дерево, с одной стороны заост-

рил сучья и перед ним на расстоянии трёх метров натянул веревку. К счастью, управился до возвращения сохатого. Дождавшись его на том же месте, кинул стан, который ожидаемо не прошёл, и побежал в сторону ловушки. Выбирать старался максимально прямую дорогу, чтобы олень разогнался и, как только это произошло, перепрыгнул через веревку и резко в сторону. Веревкой оленю подрубило ноги, и он налетел на колья, с которых слезть уже не смог. Упокоив сохатого, чтобы тот не мучился, изучил лут. В луте оказалась голова оленя, что по всей видимости являлась трофеем за убийство сильного противника.

«Получено достижение охотник на оленей – вы убили больше 100 оленей и босса данной локации. Награда: урон по оленям увеличен на 5%.»

«Смекалка +1, мудрость +2».

По итогам охоты: мне от души насыпало опыта, так что я смог взять шестнадцатый уровень, качнул три ловкости, одну силу, два в телосложение, тем самым догнав его до пятидесяти одного и получив достижение «Здоровяк», дающее пять очков телосложения, которые так же были заморожены. Поднял инвиз до трёх и стан до четырёх. И теперь их описания выглядели так:

«Уникальное умение «Растворится в тени» повышено до 3 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 9 минут. Откат 13 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

«Закливание «Оковы мороза» повышено до 3 ранга. Срок каста 1,8 секунды, длительность стана 5 секунд. Расход 70 маны, время отката 58 секунд».

Наскоро свернув лагерь, отправился в город, дошел до него без лишних приключений и, завалившись в гильдию охотников, увидел Бора понурым.

– Чего грустишь, дружище?

– С Градоначальником у нас засада, понадобилась же ему отделка мебели из рогов. Сроки поджимают, а рогов всего ничего принесли – четырнадцать штук! Это еще один герой отличился, принес целых пять.

– Ну это не проблема, готов разорваться?

– Неужто рога принес? Если так, то ты наш спаситель! А за деньги мне теперь не переживать: за рога градоначальник платит.

– Принес-принес. Не переживай. Вот, держи, еле дотащил.

Выложив из инвентаря все рога, кроме головы главного оленя, был удостоен чести лицезреть удивленное лицо Бора второй раз. Он сгреб все рога, которых оказалось двести сорок пять пар, неплохо наладилось у меня конвейерное уничтожение сохатых. Бор все рога сгреб в кучу и, закрыв двери, отвел меня к управляющему. Управляющим оказался поленький мужичок лет за пятьдесят, но за внешней мягкостью виднелась стальная воля, не давали обмануться и его руки в шрамах от мечей и когтей. Увидев нас, он мягко спросил:

– Чем могу помочь?

Бор же, вывалив рога к нему на стол, сказал:

– Это не мы ему, это он нам: все рога, что вы видите, принес он.

– Это меняет суть вопроса, присаживайтесь, молодой человек, Бор, а ты иди, работай, пока мы общаемся.

Как только за Бором закрылась дверь, голос обратился уже ко мне:

– Значит, это ваша работа?

– Да, моя.

– Сумма приличная, поэтому я выпишу вам чек на тысячу двести двадцать пять золотых, все чин чином. Бор вас привел ко мне, так как просто не имеет права распоряжаться подобными суммами. И от лица гильдии примите благодарность, вы нас серьезно выручили. У вас имеются ко мне какие-нибудь вопросы?

«Репутация с гильдией охотников повышена до дружеской, теперь все предметы будут покупаться у вас на 5% дороже, а продаваться дешевле».

Быстренько пробежав сообщение глазами, решил узнать, что можно получить за голову. Вынув ее, показал управляющему, задав вопрос:

– Да, подскажите, пожалуйста, сколько она может стоить?

– У вас её кто-нибудь видел?

От вопроса я несколько растерялся, однако ответил.

– Нет.

– Тогда могу предложить пятьсот золотых, но с условием, что вы забудете то, что ее когда-нибудь продавали.

– Она так ценна?

– Скорее, как охотничий трофей, за неё заплатят, но с учетом анонимности, как понимаете, покупка трофея – неприятное пятно на репутации охотника.

– Что ж, тогда намерен согласиться.

– Вот вам чек на пятьсот золотых. И помните, что про трофей ни слова!

–Какой трофей?

С улыбкой спросил я. Он мне ответил понимающей усмешкой и проводил за дверь.

Время уже было прилично за обед, но я хотел сделать одно дело, поэтому забежал в таверну и взял свои плащ и перчатки. Потом бегом отправился в Академию магов. Зайдя туда, увидел всё ту же милую девушку и спросил, к кому обращаться насчёт зачаровывания вещей и их привязки. Её легкой рукой был отправлен в один из порталов. Зайдя туда, почувствовал всё то же ощущение дезориентации, но так как был готов, перенёс заметно легче. Там, найдя мастера, осуществляющего привязку, спросил, как долго будет осуществляется привязка. Выяснив, в ходе диалога, что осуществляется она мгновенно, но сначала необходимо произвести интеграцию, иначе после этого, процесс будет невозможным. Остаться без дополнительной возможности не хотелось, так что позадавав вопросы, также выяснил где ее провести.

Я долго думал о способности, которую хочу в плащ, и решил, что это должна быть способность из магии иллюзий: при одетом капюшоне при моем желании у людей образуется видимость пустоты под капюшоном, а точнее, чернильной мглы, из которой смотрят два глаза, горящих красным, пусть ребячество, но имидж – наше все.

Пройдя в корпус, застал там магистра иллюзии и описал ему свое желание, при этом указал, что не имею желания, чтобы кто-то мог заглянуть под иллюзию: другой маг или кто-то с помощью артефакта. За что мне была заломлена цена в семьсот золотых. Услышав эту цену, я несколько обомлел и, пока не успел передумать, отдал плащ на интеграцию. Мне было велено погулять пару часов, так как иллюзию будет делать сам архимаг иллюзионистов, а он сейчас занят, да и перед его работой потрудятся алхимики, чтобы экранировать иллюзию от заглядывания под нее.

Мне ничего не оставалось, как пойти погулять по городу и наверстать упущенный обед. Так, просидев два часа в таверне, я пошел назад в гильдию, где пришлось прождать еще полчаса. Но когда вынесли плащ, понял, что теперь с ним не расстанусь, активировав способность, глянулся в зеркало и чуть не отшатнулся: отражение навевало трепет. Магистр же, видя мое удовольствие, обрадовал ещё больше, сказав, что подобных больше не будет. Каждая иллюзия такого ранга индивидуальна, так что о подражателях можно не беспокоиться. Когда же я начал говорить слова благодарности, со

смехом добавил, что это подарок лично от него, по моему желанию в голос можно было добавлять ультразвук и инфразвук. Тут я конкретно осел в осадок от счастья и, пообещав при оказии проставиться хорошим вином, убежал привязывать вещи.

Привязка и правда осуществилась мгновенно, чему я был несказанно рад. Сразу после привязки я их надел:

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчьих перчатки, предмет масштабируемый неуничтожимый. Легендарные перчатки, позволяющие карабкаться по стенам с расходом энергии 20 в секунду. В комплекте с сапогами из сета Теневого убийцы потребляют энергию в два раза меньше. В комплекте сапоги, пояс, перчатки не потребляют энергию вообще. В перчатки интегрированы когти, возможно использование как оружия, когти вызываются мысленной командой, урон равен: ловкость x5. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, наручи, наколенники, пояс».

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы -волчий плащ, предмет масштабируемый и неуничтожимый. Легендарный плащ, спасающий от зноя, холода и дождя. Интегрирована иллюзия маскировки. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, наручи, наколенники, пояс».

Потратив почти все свои сбережения, я вернулся в трактир и, забив на ужин, завалился спать, так как на охоте со

всей бегомней не мог нормально отдохнуть и сильно устал.

Характеристики на конец 4 главы:

Уровень – 16

Жизнь 5100/5100

Энергия 208/208

Мана – 280/280

Сила – 54 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 58 + 10 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 56 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 61 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 51 (15 замороженных очков характеристик)

Свободные очки характеристик 90

Умения:

«Оковы мороза» 3 ранга

Умение «Раствориться в тени» 3 ранга

Глава 5

Утром проснулся с прекрасным настроением, чувство эйфории от хорошо выполненного задания и обновки вдохнуло в меня кучу оптимизма. Хотелось покуролесить, а так как желания идти и фармить мобов не было, решил пройтись по городку, к тому же, он был достаточно интересен и красив. День задался сродни настроению – солнышко светило ярко, но не было душноты, поэтому я отдался полностью прогулке. Разглядывая красивые ажурные дома, не заметил, как прошло полдня. Вышел на главную площадь, посреди которой располагался фонтан, а окружали ее аукцион, рынок, лавки богатых купцов, гномий банк и арена, чем-то похожая на Колизей. Около этой самой арены стоял глашатай и созывал всех принять участие в турнире. Заинтересованный, я подошел и вот что узнал: на арене будут проходить бои командные и одиночные, так как командные меня не интересовали, я всю информацию про них прослушал. А вот с одиночными боями дела были таковы. Образовывались четыре группы: от десятого до двадцатого уровни, от двадцатого до тридцатого, от тридцатого до сорокового и от сорокового до пятидесятого, бои проходили насмерть, весь потерянный опыт получал победитель группы, но только после окончания турнира. Победитель младшей группы мог вызвать победителя старшей, если он побеждал, то получал еще опыт и той группы,

с учетом прибавки в десять процентов ко всему опыту, если на одну ступень старше, на двадцать, если на две, и так далее. При проигрыше победителю отходило пятьдесят процентов опыта от награды вызвавшего. Это что касается опыта; в золоте награда была фиксируемой, в соответствии от выручки арены. На каждого победителя приходилось десять процентов выручки. Также приз от города – три желания, но тут крылся подвох: если управляющий посчитает хоть одно желание неприемлемым, он просто откажется их выполнять, и второй попытки не будет.

Записавшись на турнир – уж больно вкусенькая награда – я задумался, какие способности мне могут пригодиться, также эликсиры, свитки, амуниция. По способностям у меня хватало денег только на одну, если брать у магов или у убийц. Или брать способности из других школ. Спешить я не собирался и делать опрометчивых ошибок тоже. Одна способность мне нужна, а именно, ускорение. Над ускорением я решил еще подумать, безусловно, нужная вещь, но торопиться с ней не стоит, так как много аналогов. Поэтому придется сражаться тем, что имею. Из эликсиров взял ночное зрение. Декорации на арене могут меняться, то есть один бой проходит на стандартной песчаной арене, второй на острове, третий в лесу и так далее, при этом меняться может погода, время суток. Из свитков взял опутывающие лианы из школы друидов, огненную стену и ураган, атакующее заклинание из школы воздуха. На амуницию уже ничего не осталось, так

что даже не стал запариваться.

Хотел еще поставить на себя в тотализаторе, но, осмотрев свои два золотых и не найдя на них кнопку сделать сто золотых, оставил эту идею, как бесполезную. Поэтому, здраво рассудив, что идти фармить мобов ради пары десятков золотых не стоит, отправился читать свои энциклопедии под инвизом. В итоге, к вечеру заработал целые три единички в интеллект и увеличил инвиз на один.

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 4 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 10 минут. Откат 12 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

Учитывая тот факт, что отсчет таймера начинается с момента активации, в инвизе меня не будет всего две минуты.

Вкусенько поужинав овощным рагу с дичью, прошелся по городу, полюбовавшись на звезды, и отправился спать.

Проснувшись, сделал короткую разминку и, легко позавтракав, дабы не было тяжести в желудке, отправился на арену. Арена меня встретила шумом толпы, которая втекала на зрительские места, а я поспешил в отдельный вход для участников. Как только вошел, пришло системное сообщение:

«Вы вошли на территорию соревнований в роли участника, все личные сообщения отключены до окончания вашего участия в битве. Да победит сильнейший!»

Нас распределили каждого по отдельной комнате со всеми удобствами, магия пространства творит чудеса. Я понимал

подоплеку данного подхода, если нас посадить вместе, то мы сможем изучить оппонентов, и по отношению к вышедшим первыми это будет не честно. Посидеть в тишине мне довелось недолго, и вскоре за мной пришел распорядитель, пригласивший на песок арены.

Арена встретила меня твердым песком, шумом толпы и ярким солнышком. Ведущий соревнования оповестил:

– Встречайте! На нашей арене сойдутся в схватке два новичка! Справа "Культиватор555"! – и, переждав шум толпы, продолжил, – слева "Мираж"!

Меня также приветствовали радостными криками, но пока было не до них, передо мной стоял воин, человек, здоровенный, но вроде не танк, поэтому попробую стратегию быстрой победы. С противниками нельзя играть, если того не требуют обстоятельства. По сигналу гонга воин начал приближаться ко мне бегом, я же просто стоял, и когда до него оставалось несколько шагов, а на его лице играла улыбка победителя, я проскользнул вдоль его меча, вогнав стилет снизу вверх в челюсть. Сила удара была такова, что на гарде он провисел несколько секунд. После чего растворился. Меня же отвели в комнату отдыха, где моментально очистилась вся одежда, а силы восстановились.

Просидеть в комнате мне пришлось минут пятнадцать, после чего меня опять позвали на бой. Первый тур уже прошел, и зрители представляли, что от нас можно ждать. На этот раз меня выставили против роги, у которого кинжалы

светились слегка зеленоватым оттенком, какой-то бафф¹ на яд. Для себя я сделал заметку аналогично отравить кинжалы, только с помощью травок, про которые вычитал в книге. На этот раз движение мы начали одновременно, пройдя половину пути, у парня не выдержали нервы, и он ушел в инвиз, я последовал туда же. Не хотелось получить ядовитый кинжал в спину. Поэтому, пройдя еще немного вправо, я взял в сторону. Инвиз у него был самый обычный, поэтому через минуту он уже вывалился из него и стал удивленно озираться по сторонам, я же в невидимости подошел к нему вплотную и вогнал нож в глаз. Хитов у роги капля, все закинуто в ловкость, я мог бы промазать, коль не занимался пробежками по пересеченной местности, спасибо Сергею.

Третьим противником был опять воин, с ним я расправился в точности как с первым, бояться было нечего, видеть бои он не мог, так же, как и получить сообщение от приятелей, которые могли контролировать соперников. Поэтому остальные бои интересными не были, немного менялась тактика против лучников и магов, но лишь в сторону упрощения, всё, что от меня требовалось, это после начала боя уйти в инвиз и, не идя по прямой траектории, подойти на расстояние удара, а потом, сказав ку-ку, вогнать кинжал в любое незащищенное место. Всего боев я провел восемь, остался финишный – девятый. Пока отдыхал, посчитал, вышло, что на арену вышло пятьсот двенадцать человек, и это только в промежутке от десятого до двадцатого уровней!

Финальный бой состоялся против здорового, лохматого мужика, как впоследствии оказалось, из класса оборотней. Пока я разглядывал противника, а он, в свою очередь, делал это со мной, ведущий разливался соловьем:

«А вот и финальный бой, встречайте! Неудержимый Медведь!!!» – надо сказать, что зал прорвало от оваций, диктор же продолжал, – «и непобедимый Мираж! Чьи бои прошли настолько быстро, что мы не успели его рассмотреть», – трибуны грохнули смехом и овациями, а я дальше не стал слушать, сосредоточившись на противнике. Больше всего я переживал за его нюх, до изучения оборотней я не успел добраться, так как не ожидал их тут встретить. Поэтому готовился к длительному бою лицом к лицу с изнурением противника, сделав заметку на склерозе купить зелье, отбивающее запах. А лучше на всю одежду наложить заклинание, как не спадающий бафф.

Как только начался бой, мы, не сговариваясь, пошли по спирали, сужая круг. На очередном витке Медведь превратился в медведя – забавный каламбурчик – и побежал ко мне. Я, здраво рассудив, что раз применил оборот он только сейчас, значит, он у него сильно таймингованный, ушел в инвиз и пошел по спирали в обратную сторону, все так же сужая круг. На мишку было грустно смотреть, он остановился и в попытке меня унюхать закрутился волчком. Я же не атаковал, чтобы не спала невидимость, и двигался по кругу, дабы запах не стал статичным. Через пять минут он обер-

нулся назад, и пока он не пришел в себя от изменившихся ощущений, подошел вплотную и вогнал кинжал в глаз, противник даже не успел достать оружие.

Да, мои бои не зрелищны, но у меня другая задача: выиграть. Для победы шоу неуместно. Но, даже не смотря на это, уходил к себе в комнату под скандирования толпой моего имени. Там ко мне подошел распорядитель и спросил, не желаю ли я кинуть вызов победителю старшего звена. Узнав о моем согласии, удивился и щелкнул пальцами. Из пола поднялась иллюзия молодого человека, на которую он кивнул, сказав:

– Изучай, у тебя есть пять минут.

И пошел предупреждать моего противника. Я посмотрел на иллюзию: молодой парень, из оружия меч и щит. Судя по тому, что он победил на своем уровне, неплохой боец, а скорее даже хороший. Тактикой выберу инвиз и сближение. Но сначала – помотаю ему нервы.

Ровно через пять минут за мной пришли, мне было предложено выбрать арену, точнее, её оформление, я оставил стандартное. На крики толпы внимания не обращал, сосредоточившись полностью на противнике.

По удару гонга я стал приближаться к нему, а он, сразу выдавая опытного противника, отходить к стене. Подойдя на расстояние в несколько десятков шагов, соскользнул в инвиз. И, отойдя в сторону, просто сел на землю, трибуны взорвало смехом. Так просидел десять минут, противник начал

уже сильно нервничать, я же решил немного пошалить. Взял песок в ладони и стал подбрасывать, создавая пылевое облако. И тут же полетели системки:

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 5 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 11 минут. Откат 11 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 19 маны в минуту».

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 6 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 12 минут. Откат 10 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 18 маны в минуту».

...

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 9 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 15 минут. Откат 7 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 15 маны в минуту».

Да я, блин, баг нашел!!! Находясь на арене, на меня смотрели тысячи людей (и не только людей), за счет магического купола меня видели под инвизом, но как только я поднял пыль и скрылся от глаз, система посчитала, что инвиз провёл несколько тысяч человек, поэтому стал раскачиваться с немыслимой скоростью. Надо отметить, что игра позиционирует себя как игру без багов. Поэтому, если это именно баг системы, а не чит со взломом, наказание не грозит, напротив, ожидается награда.

Как и всякий русский человек, я рад халяве, поэтому про-

должил заниматься прокачкой своего инвиза. Но не забывал и про противника, создавая пылевое облако вокруг него. Люди думали, что я этим занимаюсь, дабы напасть из пыли, а я качался и получал удовольствие.

Вскоре сообщения о прокачке течь перестали, значит, баг пофиксили. Остановилась прокачка на уровне сорок восемь.

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 48 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени. Откат умения 35 секунд. Расход на активацию 15 маны. При ударе из невидимости наносится дополнительный критический урон в размере $x18$ уровень ловкости».

А также пришло сообщение из администрации, состоящее из одного лишь смайлика. Улыбнувшись на него, я подошел вплотную к оппоненту, который был максимально растерян, и просто прирезал его.

Крики толпы просто оглушали, а распорядитель, который привел меня в комнату, был уже более расположен ко мне. С улыбкой спросил, буду ли бросать вызов старшему оппоненту, и, увидев мои радостные кивания головой, вызвал иллюзию и удалился, что-то бормоча про чокнутую молодежь.

На этот раз моим противником был лучник. Арену опять я заказал стандартную и вышел на бой.

Увидев меня, Максимус – а именно так звали этого пижонистого ханта², (почему пижонистого, спросите вы? Ну а как можно назвать человека, на бой вырядившегося в костюме французского франта восемнадцатого века со всеми

ряшечками и рюшечками?), радостно оскалился и, дождав- шись гонга, кинул на меня метку, чтобы при уходе в инвиз я был для него виден, и встал в позу Аполлона, разве что в руках держал лук. Как только я подошел на расстояние вы- стрела, активировал невидимость, метка тут же слетела, так как мой инвиз сильно превосходил уровень его умения. Он даже не сразу понял, что произошло, а когда понял, тупо от- крыл рот, в который и влетел мой кинжал, выписав краси- вый крит. Вот к чему приводит собственная заносчивость и считанье противника глупым и слабым. Хоть бой и был до- статочно простым, оказался тяжелым морально.

Брать бой с еще более старшим противником не рискнул, и так поднялся прилично. И не хотелось повторить судьбу лучника, возомнив о себе невесть что. Разница в 30 уровней – это не шутки.

На пьедестал мы поднимались вдвоем: я и воин сорок де- вятого уровня с ником Тимур. Экипировка на нем была не особо новая, но вся крайне добротная. Первым вручали на- граду Тимуру, опыта он получил столько, что моментально поднялся до 76 уровня. Золотыми он получил двадцать че- тыре тысячи шестьсот семьдесят восемь по количеству зри- телей. Но сильно испортил впечатление на желании, зака- зав миллион золотых. Глава города был жадный, его вряд ли удовлетворил бы и уменьшенный в десятки запрос, поэтому просто махнул рукой в сторону, чтобы Тимур ему не мешал. Тимур ушел достаточно далеко, чтобы не слышать наш раз-

говор.

По опыту я набрал на восемьдесят седьмой уровень. Золотыми получил семьдесят четыре тысячи тридцать четыре. Разговор о желаниях состоялся следующий:

– Ну, герой, и каковы же твои желания?

– Первое, это дом в черте города.

– Будет. Это несложно, обратись в канцелярию, оформят.

– Второе, разрешение на торговлю в черте города.

– Еще проще. Там же в канцелярии и получишь.

– Третье, доступ в закрытую библиотеку.

На моем третьем желании он просто махнул рукой, потеряв ко мне интерес, и обратился к сопровождающему его мужичку:

– Проследи, пусть сделают.

После чего величественно удалился.

Все, что мне оставалось, это пойти к себе в таверну, так как время вечернее, за этими боями пролетел целый день. Как только закрыл дверь, передо мной появился ангел:

– Игрок Мираж, вами был найден баг с накруткой навыка, решением администрации №468986569 решено: во-первых, оставить вам уровень умения, как нашедшему баг; во-вторых, оружие на ваш выбор. У вас есть минута на раздумье, затем прошу описать в точности ваше оружие.

Немного подумав, я начал описывать:

– Масштабируемое, парное, одноручное в виде заплечных катан с желобками для крови. Цвет оружия матово черный,

чтобы не бликало в темноте. Под цвет заплечные ножны.

– Принято, в течении суток будет оружие, приятной игры.

После чего он растворился, а я расплылся в улыбке: сбылась мечта идиота, ангел прилетел, ножики подарил. Не день, а сказка. С таким прекрасным настроем я пошел кушать и спать.

Характеристики на конец 5 главы:

Уровень – 87

Жизнь 6800/6800

Энергия 218/218

Манна 380/380

Сила – 59 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 68 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 76 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 64 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 68 (15 замороженных очков характеристик)

Свободные очки характеристик: 445

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 2

Умения:

Оковы мороза 3 ранга

Умение «Исчезновение в тени» 48 ранга.

Бафф – от англ. Buff. В видеоиграх обозначает усиление игрока.

Хант – от англ. Hunter – охотник. Класс персонажа, кото-

рый сражается на дальней дистанции и наносит огромный урон противнику, в основном это снайперы, лучники и арбалетчики.

Глава 6

Солнышко пробилось в окошко, лучик пробежал по потолку, шкафу и прыгнул мне на лицо. Я чихнул, как кот, и проснулся. Здоров же спать, устал вчера не по-детски, но, вспомнив события прошедшего дня, улыбнулся, и накатило прекрасное настроение. Уровень у меня ого-го как подскочил, и окружающие локации для меня стали малы, что не снимает с меня обязанности к тренировкам. Поэтому, чтобы не терять времени, отправился в гильдию охотников, взял задание на хвостики, благо, волков игроки не любят, и побежал. Да-да, именно побежал. Сегодняшняя тренировка состоит из непрекращающейся пробежки с попутным срезанием волчьих хвостов. Просто выбегал на опушку, прыгал на первых двух волков и, даже не сбрасывая с кинжалов, лутал, не глядя, бросая всё в инвентарь. Об инвентаре тоже надо сказать пару слов. Инвентарь – это пространственный карман, в который поместить можно что угодно, но в пределах своей грузоподъемности, объём не ограничен.

Примерно в обед, когда выносливость моя приближалась к нулю, вернулся в город, покушал и отправился в канцелярию градоправителя. Там, предварительно поморив меня полчаса под дверьми, выдали три документа. Первый на особняк в центре города, я сначала удивился тому, что жадный управляющий так расщедрился, но узнал, что особняк

просто-напросто был отнят у бунтовщиков, и ни у кого не было желания возиться с этим добром. Вторым документом было разрешение на торговлю в черте города. Пока что мне это было без надобности, но, как задел на будущее, вполне себе. Лежит, есть не просит. Третьим документом была записка в магическую академию, в которой и располагалась закрытая библиотека.

Поблагодарив секретаря, отправился осматривать своё жилище. Оно находилось недалеко от академии магов и представляло собой двухэтажный каменный дом, обошел: окна целы, камни нестарые и крепкие, крыша тоже не течёт. Отлично! Но радовался недолго, стоило зайти, как в носшибанул запах тлена. На полу лежали тела тех самых бунтовщиков. Стены были в ошметках останков и крови. Всё мало-мальски ценное вынесено, мебель поломана. Не имея сил там находиться, вышел и отправился в рабочие кварталы.

Рабочие кварталы находились в низинке, вблизи реки, и ни на минуту не утихали от утра до самой поздней ночи. Нашёл бригаду. И, объяснив фронт работ, отправил их вынести тела и мебель. Выдал золотой авансом и пообещал ещё четыре за работу. Я прекрасно понимал, что переплачиваю раза в два, но хотел, чтобы выполнено было всё на лучшем уровне.

Затем отыскал плотника и заказал первую мебель: стул, стол, кровать и кресло. Крайне удобно читать в кресле у камина, а камин у меня точно был, успел заметить краем глаза, когда покидал помещение с целью отдышаться.

Закончив разбираться с домом, отправился в академию, где меня отвели к архивариусу. Архивариус мне понравился, нет, я не из этих, но располагал меня этот добродушный, в меру строгий бойкий дедок. Одет не богато, но опрятно, и как жизнь любит свою библиотеку. Для начала я попросил Никоса, а именно так звали архивариуса, дать мне почитать предания про убийц королей, тайных агентов, разведчиков. Легенды про всех тех, кто совершил деяние, не важно, хорошее или плохое, но обязательно громкое, которое ходит на устах людей. Так я погрузился в мир преданий, и хоть это было безумно интересно, я имел чёткую цель найти остальные части своего сета.

Так, перебирая манускрипты, прошел мой день. К сожалению, ничего про сет не нашел, зато развлекся. Информативности было мало, поэтому не смог получить даже единички к интеллекту. Вообще не представляю, как бы прокачивал интеллект без тех книг, что получил в гильдии. Решил вернуться сюда завтра и попробовать другой набор книг для изучения. С этими мыслями побрёл к себе в гостиницу, укладываться баиньки.

Встал с первыми пташками, вообще, заметил, когда есть какая-то цель, встаёшь раньше. Быстренько перекусил яичницей с беконом и выпил крынку топленого молока, вот что-то, а вкусненько поесть я люблю. Закончив с приёмом пищи, отправился к Никосу, по пути захватив кувшин с компотом и мясной пирог, мимо которых пройти я не смог. Увидев

меня, Никос обрадовался, так как не так уж и много людей, разделяющих его любовь к литературе, и сразу усадил пить чай, не слушая моих возражений. Во время чаепития ко мне пришла свежая идея.

– Никос, скажите, пожалуйста, вам не встречалось в литературе упоминание о боевом облачении Теневого убийцы?

– Мираж, на самом деле это крайне интересная тема, ведь теневым убийцей был старший сын короля Генриха Восьмого, которого свергли с трона. Именно когда была казнена вся королевская семья, началась история теневого убийцы. По какой-то причине во время переворота старший сын отсутствовал в замке и узнал об убийстве родных от бежавшего из замка пажа. Тогда он потерял голову и понёсся в замок мстить, но был остановлен несколькими воинами из сопровождения, с которыми был дружен. Те остановили его и направили на обучение к наёмным убийцам. У наёмных убийц он пробыл пять лет, и без того хороший боец стал машиной смерти. Крис вышел на тропу мести. По окончании обучения ему выдали стандартный костюм убийцы, который он совершенствовал у разных мастеров, потратив на это большую часть зачатки семьи на черный день. И вот, спустя шесть лет, когда свергнувшие короля предавались радости власти, они один за другим стали исчезать. Начались смерти именно в день свержения короля, да и начертанное кровью жертвы, на стене Крис, не давало усомниться в том, кто и за что убил первого советника королевства. Была поднята вся стража,

наняты охранники, но на следующий день, в то же время, был убит следующий предатель, потом ещё один и ещё. Все в одно время, время смерти семьи принца. Их не спасали закрытые комнаты, переезды в другие дома, охрана, наёмники, убийцы, и так до тех пор, пока не были наказаны все. Сам же принц пропал бесследно, и найти его следов не удалось.

Должен сказать, что Никос прекрасный рассказчик, я его так заслушался, что, казалось, пропускал вдохи, чашку, что так и держал на весу, даже не замечал. И только когда спало наваждение, почувствовал онемение в руке и нехватку кислорода. О чем не поленился ему сказать:

– Никос, это не лесть, вы действительно прекрасный рассказчик. У меня сложилось впечатление, что я находился там, рядом, был свидетелем боли принца и слышал последний стук сердца предателей.

Никос же, коротко, но тепло улыбнувшись, спросил:

– Мираж, а почему, собственно, тебя интересует облачение теневого убийцы?

– Видите ли, мне досталась часть его доспехов. Но как и всякая часть слабее целого, так и эти доспехи в полном комплекте органично дополняли бы друг друга. Поэтому я очень хочу их собрать у себя.

– У тебя и вправду часть доспехов Теневого убийцы?!

– Да.

– Разрешешь посмотреть?

Я протянул ему перчатки, а затем и плащ. Он их бережно

взял, осмотрел, чуть ли не обнюхал и вернул мне со словами:

– Да, это те самые доспехи, точнее, душа доспехов в новом теле.

– Простите, что значит душа доспехов?

– Вы не знаете? Это, впрочем, неудивительно. Все предметы такого уровня имеют душу, это не что-то разумное, так её называют только потому, что не нашли более точного названия. Даже если доспехи были уничтожены, у души есть шанс воплотиться в других доспехах, это происходит крайне редко, и я об этом знаю только потому, что архивариус, и от скуки читаю все манускрипты, что есть в моём архиве. Сейчас душа раздроблена и спит. Когда соберёшь полностью все доспехи, то она пробудится, и тебе надо будет найти ей новое местилище. И только тогда доспехи обретут все свои характеристики. Только местилище надо делать тоже с умом, бонусы от него сложатся с бонусами от доспехов.

– Спасибо, Никос, это для меня бесценная информация, Посидим ещё, вы приятный собеседник, таких мало, а для хорошей беседы у меня есть пирожок и компот, всё домашнее.

– Мммм... узнаю стряпню Марфы, накрывай скорее на стол, а я ещё раз чайничек согрею.

Так, неспешно переговариваясь, мы посидели ещё пару часов. Но всему есть конец, вскоре и мне пришлось покинуть столь приятное для меня общество архивариуса и проверить работу рабочих.

Дом был изнутри разве что не вылизан. Как мне сказал бригадир, они всё вынесли, но видок был тот ещё, поэтому они быстренько позвали жён, и те помогли им навести маршкет. За старание и скорость вручил работягам десяток золотых, те просияли, аки ясны солнышки, и, заверив меня в вечной преданности, умчались отмечать. Плотник ещё не изготовил мебель, поэтому я решил ещё раз всё осмотреть.

Второе впечатление от дома было лучше, да, без мебели пустовато, но это пока, зато есть громадный камин, просторная кухня, несколько больших комнат, спальни, библиотека, по совместительству кабинет. Большая прилегающая территория, которая со временем станет источником моего дохода, уж как это заставить работать на себя, я придумаю.

Делать тут больше было нечего, поэтому зашёл в гильдию охотников, сдал хвосты и пошёл к себе в номер в гостинице. План на остаток сегодняшнего дня был простой: читать умные книги, качая интеллект и получая так необходимые знания. Дождаться обещанных мне мечей и, вспоминая тренировки Сергея, потренироваться, надо будет найти площадки для тренировок или опять в лес свалить.

Читал я до вечера, хотел уже плюнуть и завалиться спать, как спустился ангел и под звуки фанфар вручил мне перевязь с мечами. Я достал мечи, красивые и смертельно опасные клинки. Как и просил, матово черного цвета, попытался поиграть зайчиком от лампы, но она в них не отражалась. Почитал описание:

«Мечи Миража. Легендарный, масштабируемый, неуничтожимый предмет. Наградные мечи из мифрила, сделаны подгорным народом по специальному заказу. Параметры: Ловкость +5% от ловкости героя, Сила +5% от силы героя. Шанс критического удара 20%. Критический удар = ловкость*5+урон от оружия. Урон 1 000 + 10 урона за каждый уровень персонажа. Имеют слот для интеграции способности».

Неплохие мечи, не вундервафля, но и на порядок круче обычных мечей.

– Мы не стали заморачиваться с названием, да и времени для создания истории не было, поэтому идут как наградные, с твоим именем.

Я тепло поблагодарил администратора и после его ухода отправился спать в обнимку с моей прелестью.

Глава 7

А вот и утро, то, что красит день. Перекусив, я сразу отправился в гильдию магов, чтобы там вставить в мечи воздушное лезвие. Оно активировалось так же, силой мысли, и подало двадцать маны за выпуск лезвия и наносило сто урона на первом уровне. Выглядело это, как будто смотрите через очень чистое стекло. Были заклинания и сильнее, гораздо сильнее, например, огненное лезвие наносило на первом уровне двести пятьдесят урона, при этом имело шанс повесить дот горения. Но я поставил на скрытность, надеюсь, не прогадаю. Затем привязал мечи к себе, в общей сложности ушло шесть тысяч золотых. Сумма огромная, но на оружии экономить такое себе дело, неблагодарное.

Мебель всё так же не доделана, поэтому решил для начала пройтись по наставникам, выучить пару ремёсел, например, поварское, потом швея понадобится, кузнец, травник, алхимик. Набрать-то их можно целую кучу, вот только мало что прокачаешь. Но мне они все нужны, так как собираюсь отправиться в путешествие по неизведанным местам, не сейчас, конечно, но готовиться надо заранее. Для начала отправился к Повару, это, в противовес стереотипу, был длинный и худой молодой человек. Процесс получения профессии отличался от получения умения. Для начала он мне рассказал, какая посуда используется и для чего. Это были разные ско-

вородки, горшочки, кастрюльки. Я, например, и не предполагал, что для рыбы может быть какая-то особенная сковорода, однако вот, есть. Затем мне показали, как разделявать мясо и рыбу, правильные размеры для жарки и варки мяса и овощей, и только после этого высветилось сообщение:

«Изучена профессия Повар 1 уровня. Теперь приготовленные вами блюда будут иметь временный бонус к характеристикам».

Поблагодарив наставника, отправился искать алхимика, с ним мы тоже перебирали разные ингредиенты, зачищали, измельчали, парили, варили, и на каждом этапе взвешивание, не дай бог там будет лишний грамм или, напротив, не будет хватать. Если честно, сам не знаю, зачем мне алхимия, но мне понравился подобный процесс. Венцом нашего творчества был фонтан из красных искр и оповещение от системы:

«Изучена профессия Алхимик 1 уровня. Теперь вы можете приготовить различные эликсиры.»

Точно так же я изучил умение у портнихи, кузнеца, травника и в довершение резчика по дереву, уж больно красивые фигурки стояли у него на подоконнике. Обучение у каждого из мастеров стоило один золотой, так что не разорился.

Закончив с профессиями, отправился на тренировочную площадку для рог, похожа она была на деревянный ангар, в котором стояли манекены, стойки с оружием и различные полосы препятствий. Войдя, стал искать учителя, им оказался дреу. Не так часто я встречался с другими расами, поэто-

му сначала стал его осматривать, но сообразив, как это выглядит со стороны, подошёл к нему:

– Добрый день, учитель.

– Какой я тебе учитель? Для тебя я мастер Лоиниэль!

– Прошу прощения, мастер Лоиниэль, но не могли бы вы научить меня боевому искусству?

– Для начала пройди испытание! А потом уже посмотрим, приму я тебя или нет.

«Вам доступно задание – испытание мастера Лоиниэля. Задача: Пройдите испытание на силу, испытание на ловкость и испытание на стойкость. Награда: мастер Лоиниэль примет вас в ученики. Провал: ухудшение репутации с мастером Лоиниэлем. Принять: да/нет»

Жму "да" и подтверждаю вслух:

– Я согласен, мастер.

И замечаю, что слова были произнесены в оглушающей тишине. Оглянулся и увидел, что все прервали свои тренировки и смотрят на нас. Ко мне стали закрадываться нехорошие подозрения, но отступать было поздно.

Для начала меня подвязали за руки верёвками и, перекинув верёвки через балки, за каждую стали тянуть, подобный вис я должен был выдержать минуту, на удивление, давалось не очень тяжело, видимо, сказывалась разница в прокачке, ведь тянули за верёвки роги, а у них уклон в ловкость идёт. Да и уровни у них тридцатые – сороковые. Но, даже несмотря на прокачанную силу, к окончанию минуты плечи драло

нещадно, держался на упертости, стиснув зубы. Как только всё закончилось, мне дали пять минут прийти в себя и отправили на полосу препятствий. Судя по тому, что видел, я решил стать учеником садиста, мазохиста и вообще маньяка. Путь мой пролегал сначала по простому бревну, но только над ним в хаотичном порядке носились другие брёвна. Дальше шла узкая тропинка, по которой молотил цепями голем, не знаю, стоит ли упоминать, что голем шестирукий? Следом была площадка, из которой вырывались клубы огня, от одного вида которых становилось жарко. И, как финишная прямая, стенка, имитирующая горный склон. Даже не представляю, сколько магии вбухано на эту площадку. Во времени на прохождение меня никто не ограничивал, поэтому для начала встал и стал искать такт в движении брёвен. Просто-яв пять минут, уловил. Вот идет первое бревно, через него надо перепрыгнуть, затем пригнуться и сделать три шага на карачках, резкий рывок вперед, замереть и шаг назад, замереть и закончить брёвна двумя большими прыжками. Следующим был голем, и опять я изучаю его движения. Вот синхронный удар тремя руками, что справа, потом одной слева, двумя нижними тремя слева и круговое движение всеми конечностями по песку, на мгновение остановка и повторение. Тут я дождался кругового движения вдоль земли и стартанул, проскочив прямо за цепями. Думаю, будь у меня ловкость хоть на десяточку меньше, тут бы и скопытился. С огнем оказалось сложнее, как бы ни старался, не видел

никакой последовательности и, простояв минут пятнадцать, попробовал сделать шаг, но тут же отскочил, так как перед лицом вспыхнуло пламя, отдышавшись, попробовал повторить, тот же результат. Решил экспериментировать, взял из инвентаря несколько кусков мяса, что остались после охоты, и стал их бросать на огненную площадку. Огонь загорался ровно в тот момент, когда мясо пересекало черту. У меня появилась кое-какая догадка, поэтому врубил инвиз¹ и спокойно дошёл до конца, даже собрал жареное мясо, нечего тут сорить. С горой было уже проще, начал осторожный подъем, выискивая щели, там, где чувствовал опасность, подстраховывался перчатками. Таким образом, тихо, мирно добрался до вершины, затратив минут пять. Стоило мне спуститься, как мастер Лоиниэль оказался рядом:

– Неплохо, но можно было лучше и быстрее. Завтра чтобы пришёл в это же время.

«Выполнено задание – испытание мастера Лоиниэля. Награда: мастер Лоиниэль принял вас в ученики».

После этих слов он развернулся и ушел. Я же, устав морально и физически, присел около стенки и прикрыл глаза, но почти сразу ко мне подошёл мужичок лет тридцати пяти на вид:

– Ну ты, парень, и отморозок, обратиться к Лоиниэлю на обучение.

– А разве не все тут обучаются?

– Ты серьёзно не в курсе? Тут пять учителей, и только

один из них всегда без учеников. Угадаешь, кто? Этот садист тупо издевается над учениками, вон, одно испытание какое устроил. Мой тебе совет – вали, пока цел!

Я скосил глаз на параметры, где значилась прибавка к ловкости "+1" и не стал его разубеждать, а просто согласился.

– Да, ты прав, не знаю, каким чудом прошёл, попробую всё же, вдруг что выйдет из его тренировок.

– Ты реально самомазохист. Ну удачи тебе, увидимся как-нибудь.

– Да завтра и увидимся, у меня тренировка.

– Не, завтра не увидимся, Лоиниэль отдельно обучает, у него свой зал.

– Спасибо за инфу, и удачи в обучении.

После этого разговора никто больше не подходил. Я ещё немного посидел и пошёл к себе в номер. Там меня встретил мальчишка посыльный, сообщивший, что мебель к завтрашнему дню будет готова, и я могу её забрать. Отблагодарил его медной монеткой и отправился обедать. После обеда меня ждёт литература и отдых. Спать решил лечь пораньше, так как ещё помнил тренировки Сергея, на подобное стоит выходить, набравшись сил.

Инвиз – образовано от англ. invisible – невидимость.

Глава 8

Встал ещё на восходе, легко перекусил и тихим шагом направился на тренировку, на площадку мне заходить не пришлось, мастер Лоиниэль встретил меня у двери и велел следовать за собой. Шли мы недолго, как оказалось, целью нашего путешествия был небольшой особняк, недалеко от центра города. В дом меня не пригласили, сразу проведя в сад. Там была площадка, огороженная деревьями. Все деревья были плодовыми, но из всех я признал только яблони и персики.

Для начала мы начали с разминки, трудно назвать разминкой упражнения в полной экипировке, но по сравнению с остальным занятием, да, разминка. После обычных упражнений для развития ловкости начались силовые упражнения, типа подтягиваний с утяжелителями. Лоиниэль подвесил к ногам по болванке, чтобы потяжелее был, а то мне мечей за спиной не хватает. Дальше пошли стойки, надо сказать, что это самое болезненное упражнение, мало того, что на каждой конечности висели утяжелители, так ещё и выставлял Лоиниэль стойки палкой. Надо признать, толк от его упражнений был. Я научился перетекать из стойки в стойку, несмотря на забитые и отбитые мышцы. К обеду я уже был никакой, поэтому был отпущен до завтрашнего утра. Придя в номер, вызвал мальчишку и попросил добежать до плотника, чтобы

тот организовал перевозку всей мебели. Сам же принял душ и взялся за чтение, совмещая его с обедом. Проведя так пару часов, пошел проверять работу, заодно и комнатку себе распланирую.

Около дома уже стояла бригада грузчиков вместе с телегой, на которой и лежала моя мебель. Для себя выбрал небольшую комнатку, недалеко от библиотеки. С планировкой особо не мудрил, около окошка поставлю стол, в дальнюю часть комнаты кровать и недалеко от кровати шкаф. Всё просто и в то же время практично. Оставлять дом без присмотра мне не хотелось, поэтому отправился в гильдию наемников и там нанял на охрану звезду¹ из пяти человек, повариху и управляющего. Все они по содержанию обошлись в шестнадцать золотых в месяц плюс жильё и питание.

Разобравшись со всей бытовухой, перебрался к себе домой. Да, теперь есть место, которое я могу назвать домом. Весь оставшийся вечер провёл за книгами, для того, чтобы чего-то добиться в этом мире, надо хорошо понимать его. Засиделся допоздна, о чем пожалел утром. Тренировки никто не отменял, и Лоиниэль гонял в невероятном темпе. Прыжки, перевороты, подтягивания, стойки и комбинации ударов. Как сражаться против роги, как сражаться против лучника, как против копейщика, комбинации против меча и щита. Вопреки расхожему мнению, против воина со щитом у обоерукого мечника есть шансы на победу, и приличные. Всё дело в технике владения подобным оружием, а также знания

о том, как можно использовать другое оружие, отличное от моего. Единственный противник, который крайне неприятен в прямом столкновении лицом к лицу – это воины с высоким показателем силы, полностью облаченные в латы. С такими возможно сражаться только если бить их на опережение, из инвиза, желательно с ядами и другими дотами.

Приблизительно за неделю я втянулся в обучение и уже не переносил его как пытку. Было всё так же тяжело и больно, но уже справлялся со всем легче. Параметры подросли на единичку, а где и на две. В таком темпе прошёл месяц, я уже думал, что наступит в скором времени конец обучению, как мастер Лоиниэль позвал меня и начал диалог:

– Это было неплохо. На самом деле я лишь отбираю учеников для чёрных скорпионов, это закрытая гильдия убийц. Попасть туда способны немногие, а закончить не смог пока никто, была лишь одна девушка, которая смогла пройти половину обучения.

– А что с ней случилось?

– Она бросила, ушла, сорвалась. Не имеет значения причина. Войти туда можно только единожды. Выйти просто, по желанию, но только после каждого этапа.

– А с этапа?

– С этапа?! – и он ехидно усмехнулся. – Выход один – смерть. Я знаю, что ты бессмертный. Но и для тебя смерть, это конец обучения, соответственно, по воскрешению всё, что обретёшь, будет утеряно. Поэтому решай, пойдёшь ли

на это. Все трудности, с которыми ты столкнулся во время моего обучения, покажутся сказкой. Но и награда достойна.

Твой выбор?

– У меня есть время на раздумье и подготовку?

– Нет. Жду ответ в течении десяти минут.

«Вам доступно 1 задание из уникальной цепочки заданий

Становление Чёрного скорпиона, Путь к скорпионам.

Условие: достигнуть обители Черных скорпионов. Огра-

ничение: нельзя находиться на одном месте дольше суток.

Награда: опыт – 5000, допуск к обучению в гильдии. Согла-

ситься: да/нет».

Долго думать я не стал. Всё равно не представляю, чем заниматься в ближайшее время, кроме прокачки. А тут она хоть и какая-то каверзная, но и обещают многому научить. Потому принимаю задание.

– Я согласен.

– Тогда на сборы тебе сутки. Во время пути не останавливаться дольше чем на сутки. Всё, вперёд, готовься к отъезду. Завтра утром жду тебя тут. И подумай о транспорте, на котором поедешь.

– Спасибо, мастер.

После нашего разговора отправился напрямик в зверинец. Он находился на окраине, поэтому идти пришлось приличное расстояние. В зверинце нашел управляющего и попросил предоставить на выбор ездовое животное. Список ездовых животных был достаточно обширен, от обычной ло-

шади до ездового ящера оливкового цвета. Возможно, выбор мой покажется странным, но я взял верблюда. Эта скотинка прекрасно подходила под мои требования, неприхотлив, вынослив, достаточно высокая грузоподъёмность. И пусть видок неказист, мне с ним не свадьбу играть. Купил верблюда и тут же отпустил его. Магия позволяла маунтов отпускать в пространственный карман, при этом время там останавливалось, и животинка не замечала никаких изменений. Подобный карман имели и петы. Единственное отличие заключалось в том, что для призыва маунта нужна была уздечка от него, а пет был привязан к игроку и никаких внешних атрибутов не требовал для призыва.

Завершив дела со скотинкой, отправился в банк, вложив туда свои сбережения, и открыл книжку, с помощью которой можно было давать расписки на энные суммы, а также переводить их другому лицу, имеющему такую же книжку. Стоимость обслуживания составляла сьо золотых в год, но безопасность сбережений того стоила. Сразу же выписал чек на тысячу золотых для управляющего домом, но с учетом того, что он может получить деньги только на нужды дома, под четко обоснованную причину траты. Так что могу не бояться, что мои денежки растратят или дадут с ними дёру.

Дома мне собирать было нечего, только убрал лишние книги, чтобы в походе с ними ничего не случилось. Отправил повариху с охранником на базар с целью закупить специй, фляг, вина, сухофруктов, сухарей. Другого охранника

отправил за кормом для верблюда, не знаю, что туда мешают, но при малом объёме она крайне калорийна.

К вечеру ходил к Никосу и попрощался со старым знакомым. Долго не сидели, чтобы успеть отдохнуть перед дорогой. Поэтому уже к девяти часам был в своей тёплой кровати и посапывал в обе дырочки.

Звезда – отряд из пяти воинов.

Глава 9

С утра пораньше, дабы не терять время, встал, позавтракал и пошёл к мастеру Лоиниэлю. Мастер вставал рано, поэтому разбудить его не боялся. Надо сказать, что спящий город красив: на востоке поднималась заря, её красные лучи осветили шпиль ратуши, коснулись магического купола академии и заиграли в нём буйством красок. Это было похоже на северное сияние в миниатюре, под которым взрывался беззвучный салют. Продолжался этот праздник глаз недолго, минут пять, солнышко выглянуло, и всё обрело свои краски. Тут же погасли магические фонари вдоль улиц, где-то закукарекал петух, а я понял, что всё это время стоял с открытым ртом. Придя в себя, отправился дальше. Лоиниэль, как обычно, стоял на крыльце, спит он тут, что ли? После приветствия он велел мне открыть карту, на которой обозначил цель моего визита. Также вручил тубус с бумагами для Скорпионов. Поблагодарив его за всё, отправился за город, по пути же, пользуясь безлюдностью улиц, открыл карту и немного офигел. Мне предстояло пройти полкоролевства, а дальше идти по закрытым для меня землям, приблизительно длиной с королевство, на котором я нахожусь. На раздумья и метания времени не было, потому решил изменить свой маршрут. Отправился в гильдию магов, где за кругленькую сумму в пять тысяч золотых меня отправили в ближайший к

нужной мне точке город. Этим городом оказался Белоград.

Белоград был приграничным городком, с небольшим населением, но крепким гарнизоном. Необходимость гарнизона обуславливалась тем, что из соседнего государства, Лемрадо, порой выходили группы нечисти, была там такая напасть. В Белограде надолго задерживаться не стал, оседлал своего верблюда и отправился в ближайшее зарубежье – Лемрадо.

Идти пришлось через поле, приблизительно посередине которого меня настигло сообщение о том, что я ступил на древнюю землю Лемрадо, где сейчас распоясалась всякая нечисть. В сообщении ничего нового для себя не нашёл, всё это мне ранее сказал скучающий стражник на воротах. До приграничного городка в Лемрадо ехать пришлось недолго, часа два, и я въехал в Перле, мой первый город в этом государстве. Там сразу отправился в гильдию магов, с целью использовать телепорт, но меня обломали, сообщив, что телепортироваться можно только на территорию открытой карты. Узнал там на тему борцов с нечистью, этим занималась отдельная гильдия, которая платила по прејскуранту за уничтожение нечисти. Поразмыслив, решил сходить и туда, узнать нюансы. Как оказалось, не зря. Чтобы получить награду, надо было предоставить доказательства убийства. Возиться с мешком голов мне не хотелось, поэтому купил за сотню золотых книжку, в которой автоматически появлялась запись о том, какая нечисть была уничтожена, по эма-

нациям смерти и ауре определялся тип существа и его класс. Да и в самой гильдии владельца такой книги не обмануть, назвав умертвие, скажем, зомби. Времени ещё было немного, поэтому я отправился в дальнейшее путешествие, должен успеть до следующего города, в крайнем случае остановлюсь в какой-нибудь деревеньке, расположенной на тракте.

Местность вокруг тракта: леса да поля, иногда переезжал речушки, неширокие, зато часто расположенные, поэтому проблем в воде не испытывал ни я, ни верблюды. Время близилось к обеду, и когда я, не найдя вокруг дичи, хотел открыть сухари, увидел вдалеке деревеньку. В деревне была харчевня, в которую я и поспешил, пристроив верблюда на конюшню, пусть покормят, заодно и отдохнёт скотинка.

В харчевне был полумрак, освещали её только камин и две масляные лампы. За угловым столом сидела пара мужиков и общалась. В зале было темно, поэтому разглядеть их не мог. Заказал у хозяина обед и принялся ждать. Мужики, немного посидев, встали и подошли ко мне, несмотря на их приличные габариты, метра под два ростом, передо мной они стояли неуверенно, переминаясь с ноги на ногу. Их бороды были растрепаны, а глаза были красными, словно они не спали несколько суток. Из одежды рубахи и кожаные жилеты, неброского вида штаны и крепкие кожаные сапоги. Сжимая в руках шапку, один заговорил:

– Господин, вы нас извините, мы народ простой, этикетам разным не обучены, нам бы поговорить с вами.

– Так в чем же дело? Присаживайтесь.

– Дело такое, господин ...

– Мираж.

– Так вот, господин Мираж, я Архип, а это Фёдор. Горе у нас. Ездили мы на ярмарку, там продали овощи, что вырастили, а на обратном пути, вот в этой самой таверне, к нам подошли трое мужиков и велели отдать им все деньги. Мы не согласились, а одного даже пришлось поколотить, они ушли. А через пару часов, когда я вышел в туалет, услышал, как за углом разговаривали двое, тот самый побитый и какой-то Рони. Они хотели дождаться остальных и прийти с нами поговорить. Думаю, вы понимаете, какие разговоры там будут.

Как раз хозяин принёс еду, и я, приступив к пище, спросил:

– У вас есть план? Какую роль вы отвели мне?

– Роль пугала, простите, если обидел.

– Нет, что вы, я не обидчивый. Я понимаю образные высказывания.

– Спасибо, господин!

– Просто Мираж.

– Спасибо, Мираж, просто там-то деревенские мужики, а вы выглядите грозно, да и оружие, видно, не просто для красоты носите. Просто припугните их, да и всё.

– Ну допустим, а дальше что?

Переглянувшись, мужики сказали:

– Они испугаются и отстанут от нас, а мы пойдём домой.

– Я уеду, и через час вы уйдёте из жизни, да и не факт, что они испугаются меня. Один против толпы не воин. Трупами завалят. Так что собирайтесь, поедете со мной до ближайшего городка, а там найдёте того, кто вас проводит.

Собрались мужики быстро, я доел обед, чутка отдохнул, и мы отправились дальше. Однако уехать спокойно нам не дали, как только подошли к краю деревни, дорогу перегородили порядка десяти человек. Поигрывая вилами, один из них отправился к нам:

– Ну, господа хорошие, гоните пошлину за проезд, аль вам жизнь не мила?

Не желая вдаваться в дебаты, активировал заклинание, встроенное в плащ, тут же вспыхнули красным глаза на фоне бесконечной тьмы, а я, переместившись прыжком вплотную к говорившему, добавил в голос инфразвука:

– Это ты, чтоль, её заберешь?!

Судя по всему, с инфразвуком переборщил, иначе почему под ними расплывалась одна большая лужа? Толкнув эту мразь в толпу, велел убираться. Таких спринтеров я ещё не видел. Развернувшись к своим новым знакомым, увидел побелевшие лица, хоть и направил волну звука вперёд, но всё равно зацепило, да и рожу ещё не убрал. Решив больше над мужиками не издеваться, деактивировал заклинание и снял капюшон. Улыбнувшись во все тридцать два зуба, вскочил на верблюда и, махнув рукой, мол, давай за мной, поехал дальше. К вечеру я рассчитывал быть в Ворнграде, что, к моей

великой радости, удалось. Там, распрощавшись с Архипом и Фёдором, отправился искать гостиницу для ночлега.

Найти место для ночлега оказалось достаточно сложно, пришлось обратиться к проходящему мимо стражнику:

– Простите, уважаемый, не подскажите, как мне добраться до какой-нибудь таверны или гостиницы, такой, чтобы хорошая, но не особо дорогая.

– Доброго вечера, идите вот по этой улице до перекрестка и направо. Там увидите двухэтажный красный дом с дверью золотистого цвета, это и есть таверна, в нашем городе запрещены вывески, поэтому все таверны имеют подобный окрас.

– Большое спасибо, если бы не вы, я бы, наверное, до утра искал.

Ну кто бы мог предположить, что тут нет вывесок! Я уж думал, что в край отупел, несмотря на увеличивающийся интеллект, и хожу кругами по одному кварталу. Таверну нашёл быстро, всё, как и описывал стражник, внутри это было уютное здание с небольшим залом для приёма пищи, где стояла добротная мебель. Освещение было магическим, поэтому потолок оставался белым, каким и был создан изначально, чисто и опрятно, что сразу подкупает. Тут ко мне подошла милостивая девушка и предложила выбрать столик. Я выбрал столик в уголке, чтобы видеть весь зал, не люблю, когда кто-то ходит за спиной. Заказал ужин и комнату для ночлега. Кормили вкусно, фактически до отвала, после ужина у меня только и хватило сил дойти до комнаты, да и на

всякий случай к окну и двери поставить по кинжалу. Если кто-нибудь дверь или окно откроет, кинжалы упадут и поднимут приличный шум. Но все меры предосторожности были приняты зря, ночью меня никто не побеспокоил, поэтому утро встретил с прекрасным настроением, наскоро перекусил и отправился в дальнейшее путешествие.

Глава 10

Почти наступил обед, и для того, чтобы не остаться голодным, решил поохотиться. Да, я прекрасно понимаю, что есть сухари, но кому их хочется есть? Так что вперёд! В лесок! И не смотрите на меня так, я на охоту, экология не пострадает. В лесу стояла приятная прохлада, птички пели, где-то недалеко слышал рёв оленей. Олени-то меня и привлекли, отозвав верблюда, я ушёл в тень и стал подкрадываться к месту, откуда слышал рёв. Идти пришлось достаточно долго, почти час, а когда всё-таки нашёл их, спалился, наступив на ветку, так что пришлось догонять. Возможно, стоило плюнуть на это дело, но я уже закусил удила и не хотел уходить без дичи, хоть и потратил на это несколько часов. Вроде настиг, олени стояли тесным кругом на полянке и ели траву. Больше такой оплошности я допускать не собираюсь, поэтому постарался предусмотреть всё: ветки, ветер, лужи. Снова соскользнув в инвиз, начал подкрадываться к оленям, мне приглянулся молодой самец, именно на него я и решил открыть охоту. Дальнейшее было делом техники, тихонько подойдя, попросту отрубил ему голову. Разница в уровнях была колоссальной, потому что это не составило труда. Остальное стадо в страхе разбежалось, без попытки нанести мне какой-либо вред. Вырезав из оленя наиболее сочные куски, стал их готовить. Мяса было приличное количество, так что решил наготовить

впрок, благо, не портится в сумке. Недалеко был ручей, в нём нашёл глину, потому имел возможность мясо запечь в своём соку, выделив под это почти половину мяса, по-простому натёр специями и, обмазав глиной, положил в угольки. Четверть оставил сырой, а остальное приготовил как шашлык.

Поесть-то поел, но вот от дороги удрал далеко, даже сам не предполагал, что могу так увлечься. Для уменьшения пути решил отправиться в сторону конечной точки напрямик, через лес, наверняка выйду на какую-нибудь дорогу. Верблюда вызывать не стал, на нём среди этих ветвей не проехать. Идти пришлось около пяти часов, уже в сумерках вышел на просёлочную дорогу, за время пути устал, поэтому решил вызвать животинку и дальше ехать на ней, да и быстрее это. С направлением вопросов не возникло, чем ближе к цели, тем лучше. Ехал долго, пытался наверстать упущенное время, на небо поднялась луна, звёзды сложились в неведомые созвездия, именно в этот момент я увидел вдали нечто, похожее на деревню. Повезло, что луна была полной, будь не так, точно бы не увидел. Отбросив терзания на тему переночевать тут или ехать дальше, направился в деревеньку, предвкушая теплую кровать и ужин, пусть я и поздно, но золото творит чудеса, поэтому был полностью уверен, что не прогонят вилами. В деревне было тихо, что меня, собственно, не удивляло, ночь на дворе, выбрал дом побольше, там места много, найдётся комнатка.

Как только приблизился к дому, увидел, что сквозь став-

ни пробивается свет. Обрадовался было, что не придётся будить хозяев, как до меня, наконец, дошло, что именно смущало меня в данной ситуации. Собаки. Пусть ночь, и люди спят, но собаки-то должны услышать стук копыт и залаять, все-таки деревня немаленькая, домов пятьдесят стоит. Пока я соображал, что к чему, из дома, напротив которого я стоял, раздался всхлип, который стал словно сигнал, тут же из домов начали вылезать зомби. Ничем другим эта нечисть быть не могла, медленно идущие, переваливающиеся из стороны в сторону человеческие фигуры, да и запах тлена, прилетевший с порывом ветра, не даёт сомневаться. Началась ночь чудес, громко выругался и тут же услышал, как в доме что-то упало, а спустя несколько секунд на щель в ставнях легла тень, и раздался испуганный старческий голос:

– Кто там?

Вопрос и правда очень интересный, но быть невежливым и не отвечать я не собирался, потому представился.

– Это я, Мираж.

– То есть я разговариваю со своим глюком?

– Если вы про меня, то нет. Это меня так зовут, а если не про меня, то тут уже сказать не могу, вероятность процентов пятьдесят.

– Мил человек, ты мне вот что скажи, мертвяки далеко?

– Трое метрах в двадцати, остальные дальше ста метров.

– Сможешь уложить ближайших? Дверь открою, у меня тут дети, ими рисковать не пристало, да и тебе наверняка со

всеми не справиться.

– С тремя-то я разберусь, как закончу, крикну.

Отозвал своего верблюда, вытащил катану, вот теперь держитесь, страшные создания, рождённые тьмой душ великих грешников, уха-ха. Стоп, что-то меня не туда понесло. Вспоминаем всё, что читал про этих созданий: живучие – отрубить голову им мало, после этого они ещё в активном состоянии могут находиться несколько часов, и лишь потом магический контур распадётся. Поэтому охотники обычно четвертуют нежить в виде зомби и умертвий, тогда она не предоставляет опасности. Умертвия, это если кто не знал, те же зомби, только высшего класса, они быстрее передвигаются, сильнее физически, у них крепче и больше когти и клыки, на которых более концентрирован яд, а на высших рангах яд превращается в кислоту. Согласно классификации некромантов зомби подразделяются на семь рангов, и самый страшный из них понедельник. Опять меня понесло, так вот, зомби подразделяются на семь рангов, на самом первом это медлительные создания с отваливающимися кусками тела, диким запахом и одним инстинктом – жрать. На седьмом ранге они более крепкие, более быстрые, их скорость равна скорости быстро идущего человека, но всё с тем же инстинктом жрать. Дальше шел бы восьмой ранг, но с него начинается класс умертвий, их главное отличие от зомби в том, что у них есть мыслительный контур, они подчиняются всё тем же инстинктам, но способны срезать путь, объединиться и

окружить жертву, использовать некоторые навыки, оставшиеся от прежней жизни.

Но у данной категории нежити, умертвий и зомби, есть слабая точка – диск между седьмым и восьмым позвонком. В этой точке находился управляющий элемент магического контура, при нарушении которого мертвяк умирал безвозвратно. Подобные слабые места есть у всех низших существ. Правда, попытка вспомнить, где именно находятся эти позвонки, не увенчалась успехом, ну не интересовала меня тогда нежить, пробежался просто глазами, на всякий случай. Так что начал по старинке, подскочил к левому зомбаку и отсёк голову, лезвие прошло на удивление легко, отделив голову от туловища, скользящее движение к следующему, и усекновение главы, не останавливая движение руки, рубанул третьего, пройдя от плеча до живота. Несколько быстрых взмахов и отделены ноги руки. Всё сражение заняло несколько секунд, из неприятных моментов: вонь, грязь на оружии и одежде, колыхающаяся масса под ногами; из приятных: с подобными тварями я могу сражаться достаточно эффективно, в крайнем случае смогу спастись, заюзав¹ инвиз.

За спиной послышался шум, обернулся и увидел старика, стоящего на крыльце и оценивающе смотрящего на меня, это, видимо, тот самый, с кем я разговаривал. Он окинул взглядом нашу живописную картину, полюбовался на натюрморт имени Зомбикеевича, оценил расстояние до остальных зомби и кивком пригласил вовнутрь. Стоило мне

зайти в дом, как я оказалась на прицеле нескольких десятков глаз, на полу, на лавках, на кроватях, на печи, везде кто-то сидел или лежал, старик, единственный мужчина, которого я видел, запер на здоровенный засов дверь. Попросил нам освободить место и предложил присесть.

– Мираж, я староста этой деревни, Степан. Извини, угостить тебя нечем, все продукты ещё вчера съели, только с водой проблем нет, у меня колодец в погребе, так что попить и умыться есть чем.

– И сколько же вы тут сидите?

– Да уже неделю. Как появились эти зомби окаянные, мы собрали тех, кто жив остался, детишек да баб, а мужики, все что в силе, прикрывали нас, там и полегли. Из всего села мужчин только я, Василий-охотник – его прибило, лежит в горячке, да купец – он месяц назад уехал по своим купеческим делам, вот до сих пор и нет.

– На ваше счастье, что поесть у меня есть.

С этими словами выдал им почти всё мясо, да сухарей отсыпал. Сколько от детей писку и визгу было не передать, сразу всё порасхватали, забились в уголки и едят, взрослые последовали за ними, правда, гораздо тише, а мы с Степаном смогли продолжить разговор, правда, уже под стук зубов и крошащиеся сухари.

– Спасибо, Мираж, даже не знаю, как благодарить тебя, ещё пара дней, и все бы погибли.

– Не за что, как-то нет желания знать, что по твоей вине

где-то гуляют маленькие зомбики.

– Из детей не получают зомби, не знаю, с чем это связано. Но вот охотятся за ними отродья тьмы упорнее, в детях много жизненной силы.

– Ну уж нет, это мне тоже не нравится. Скажите мне лучше, сколько примерно вокруг нечисти, сколько народа осталось? И вообще, что произошло?

– Нечисти у нас много, сотни две – две с половиной. А вот народу мало, пятнадцать женщин да тридцать ребят-шек. А случилось вот что: дней десять назад воины поймали некроманта недалеко отсюда, да не простого, который просто изучает всякую нечисть, а из мятежных, ненавидящих жизнь. На наше несчастье, повели его через нашу деревню, и он каким-то своим чутьём почуял Ивана, что помог выйти на него страже. Да закричал что-то на незнакомом наречии и пальцем на Ивана кажет, Стража метнулась к нему, копьём шугают, а он возьми и бросься на копьё. Сдох и рассыпался черной пылью, пометил, значит, нашу деревню посмертным проклятием. А через три дня пришли первые мертвяки и, почитай, всю деревню вырезали.

– Нехило вас потрепало, давайте сделаем так: сейчас отдохнём, а завтра вы отправитесь со мной, куда-нибудь пристрою. Тут вы просто-напросто все умрёте.

Вот так я обзавёлся своим табором. Ночью передохнул, благо, засов и дверь крепкие, а утром, оставив селян собирать всё, что найдут в доме, отправился на разведку. Мерт-

вяков на улице не было, но не потому что они умирают на солнечном свете, нет, просто сильно ослабевают, замедляются. Понимая, что стоит детям выйти на улицу, как зомбаки выпрут и просто перебьют нас всех, лучше займёмся зачисткой. Приступил к этому занятию с самого крайнего дома. Вблизи, да при свете дня, деревня не казалась такой спокойной. На дверных косяках болтаются разбитые двери, из домов тянет запахом гнили, на некогда аккуратной лужайке лежали зловонные останки собаки. Должен признать, в дом заходить боязно, но как говорится: назвался терминатором – шуруй в металлургическую печь.

Поэтому, обнажив оружие, начал продвижение вдоль стеночки внутрь, первая комната – грязно, вторая комната – тоже грязно, видимо, новые хозяева редко полы моют, пахнет плохо, на стенах кровища, на полу кости и потроха. Но это у меня нервное, на шутки пробивает. Первого зомби я нашёл в третьей комнате, как только он меня увидел, тут же бросился обниматься, но, к его сожалению, я злой, жестокий сухарь, поэтому попросту его зарубил. Тут же на шум вышел следующий зомбак, коего постигла та же участь. Второй дом оказался более потрепан, там даже окон не было, зато внутри светлее. Тут меня поджидали пятеро, но просто до жути медлительные, так что усилий на них затратил ещё меньше. Стало интересно, почему так, результатом недолгих раздумий пришел к выводу – дело в солнечном свете. Желая проверить свою теорию, подошел к третьему дому, но, перед тем

как зайти внутрь, срубил все ставни. Выводы оказались полностью верными, с открытыми окнами зомби и правда стали медлительнее. Пустил это дело на конвейер и как-то даже отрешился, за что и поплатился. Зайдя в семнадцатый по счёту дом, прошел в пустую комнату, но не учёл, что планировка отличалась кардинально, и эта комната скорее прихожая, так как в неё вели пять дверей, я же неосмотрительно прошел вглубь, давая возможность зайти зомби мне за спину. Тут же появились гастарбайтеры из других комнат, свет сюда почти не попадал, зомби целая толпа, пришлось импровизировать. Так как путь отступления к двери был закрыт, пробежался вперёд и, используя скилл² из перчаток, стал забираться по стене, перебрался на потолок, и так, изображая человека паука, перебрался в соседнюю комнату, а оттуда в окно. Отдышавшись в спокойной обстановке, дождался, пока выйдут мои мёртвые друзья, и потихоньку их прирезал, только теперь решил наверстывать упущенное и по кд³ бросал заморозку, чтобы прокачать скилл. К обеду зачистил весь посёлок, стратегия отработанная, во время боя стал внимательнее, поэтому проблем не возникло. В моей книге охотника за нечистью красовались цифры: "183 зомби – 1 ранга, 12 – 2 ранга и 1 аж 3".

Получил достижение: «Убийца нежити 1-го уровня. Вы уничтожили 100 представителей нежити. Награда: +5% урона по нежити».

Также поднял Оковы до восьмого ранга:

«Закливание Оковы Мороза повышено до 8 ранга. Срок каста 1,3 секунды, длительность стана 10 секунд. Расход 100 маны, время отката: 60 секунд».

После моего рассказа селянам о зачистке посёлка наско-ро перекусили и отправились в путь. На верблюда положили Ивана, так как он до сих пор был без сознания, и отправились в ближайший город по направлению моего путешествия. Идти было недалеко, и проблем в пути не возникло, даже дети, несмотря на возраст, вели себя смиренно и стойко переносили тягости пути. В городе довёл их до телепорта, вручил золота на телепорт, письмо управляющему с просьбой оказать помощь и карту с необходимыми телепортами. Сам же отправился на базар закупить сухарей, набрать ещё приправ с солью и отдыхать, последние дни были очень насыщенными, поэтому хочу полежать в ванне, оттереть с себя всю вонь, отправить служанку чистить одежду и завалиться спать часов эдак на двенадцать. Именно так, собственно говоря, и поступил, найдя первую приличную гостиницу, наелся и отправился отсыпаться.

Заюзать, юзануть – слово образовано от англ. use – "использовать", в онлайн-играх используется с тем же значением.

Скилл – слово образовано от англ. Skill – "навык, умение что-либо делать", в онлайн-играх слово обозначает какой-либо игровой навык или умение, также нередко слово используется для определения мастерства самого игрока

(Скилловый игрок – умелый, опытный игрок).

Глава 11

Проснулся я под аккомпанемент ливня, дождь зарядил, как из ведра, и, судя по небу, это на целый день. Настроение резко упало, хочешь не хочешь, а придётся переться под ливень, время пребывания в данной локации ограничено. Нехотя позавтракал и взял еды на дорогу, и почему я так раньше не делал? Романтик хренов. Охоту ему, видите ли, подавайте, ууу, как я зол. Ладно, подепрессировали, и хватит, ехать пора. Вызвал своего коня горбатого, вскочил и помчался навстречу приключениям, то есть поплелся, куда карта велела. Во всей ситуации радовало одно – дорога осталась крепкой, копыта верблюда не проваливаются в грязь, потому едем достаточно быстро. Весь день прошёл в тишине, к дождю, стучащему по капюшону, я уже привык, и следующий день такой же мокрый, пасмурный. Так прошла неделя, за всё это время только один раз навстречу попался всадник, да и тот, судя по форме, гонец. Проводили друг друга сочувственными взглядами, да разъехались. За всю неделю только один раз встретил одиноко бредущего зомби, которому, даже не останавливая хода верблюда, снес голову. Во время путешествия сложилось ощущение, что мир словно замер в ожидании чего-то страшного. Но моему дождливому настроению, как и сопутствующим его мыслям, настал конец в середине восьмого дня. Вот упали последние капли, потом рас-

сеялись тучи, и уже первые за несколько дней лучи солнца ласкают и утешают землю. Почувствовать, насколько ты любишь солнце, можно именно в такие моменты, не понять, а именно почувствовать. Так что продолжал путешествие уже в прекрасном настроении и с несползающей улыбкой. В первой же таверне остановился пообедать. Надо отметить, что почти все деревенские таверны имели масляное освящение, и там стоял полумрак. Народу в таверне было немного: один небольшой купеческий караван, охрана и погонщики сгруппировались за одним большим столом, за соседним сидели, видимо, сам купец и двое помощников. В другой стороне зала сидело несколько деревенских и обедало. Заказал себе мяса побольше и, выбрав столик у стены, принялся ждать. Как и всегда, мясо было отменным, поэтому я настолько оказался поглощен его поеданием, что не заметил, как сменилась обстановка в таверне, а стоило бы. Пусть тихие, но всё же имеющиеся разговоры стихли, деревенские тихо встали со своих мест и, собравшись в углу, изобразили поклон. С небольшим опозданием за ними встали и служаки купца, склонив головы, потом сам купец, пусть и не такой низкий, но поклон изобразил. Причём подозреваю, что ниже он его не сделал только по вине своего немаленького брюха.

Но всё это прошло мимо моего сознания, уставшего от бесконечной поездки под ливнем и теперь отогревавшегося под лучами солнца и улучшавшего себе настроение, всё больше набивая пузо впрок. И это продолжалось только до

того момента, пока из-под меня не вышибли стул, а сам я больно ударился копчиком. Попытка уйти в перекат была оборвана ударом окованного сапога в бок. Больно было настолько, что перехватило дыхание, а из глаз непроизвольно полились слёзы. Тут же передо мной встал какой-то богато одетый сноб и, зарядив мне ещё раз сапогом, спросил:

– Ты что, холоп, дворянина не привечаешь? Совсем оскотинился?!

Отвечать я не хотел, да и не мог, дыхание до сих пор не вернулось, я мог лишь жадно глотать воздух. А этот тип продолжал, наступив мне на руку:

– На колени, тебе говорят!

– Да пошёл ты!

К счастью, я уже отдышался, а с воздухом ко мне вернулась и способность мыслить. Поэтому, как только послал этого пупа земли, врубил инвиз и, зайдя к нему за спину, добавив в голос немного инфразвука, сказал:

– Я тебя запомню. Сейчас ты останешься жив. По возможности я не проливаю кровь в доме, приютившем меня. Но! Если вдруг ты попадёшься мне на дороге, даже не на узкой тропинке, я шага в сторону не сделаю, а расправлю руки в стороны, предварительно взяв в каждую по мечу.

После этих слов тихонько подошёл к владельцу заведения и засунул ему в руку золотой, шепнув, что возьму что-нибудь на кухне в дорогу. На кухне нашёл печёную ногу барана и миску с овощным салатом, их и уложил в свой инвентарь.

Уходя через ход для слуг, имел удовольствие наблюдать картину «зависли, и у них отвисли», суть которой заключалась в замершем народе, стоящем с открытыми ртами. Долго на это любоваться не стал, отправился подальше от дома в инвизе, а отойдя на километр, вызвал верблюда и отправился дальше в путь. Странно, но подобные приключения настроения не испортили, и, даже учитывая саднящий бок, я чувствовал полноту жизни. До следующей деревни добрался к вечеру, поэтому там и решил заночевать. Так как трактира тут не виднелось, отправился к самому большому дому. Как и предполагал, это оказался дом старосты. К счастью, тут никаких мертвяков не было, и староста, мужчина лет тридцати пяти – сорока, принял на постой. Стоило мне расположиться, как прибежала девчушка лет двенадцати и позвала ужинать. Посадили меня рядом с хозяином, за крепкий дубовый стол, за которым сидело большое семейство из семи человек. Ужин был простой, но вкусный, я вообще тут не видел плохой еды, что меня, как любителя поесть, крайне радует. Сначала меня стеснялись, но вскоре неловкая тишина развеялась, и разговор потёк сам собой.

– Скажите, Мираж, а куда вы едете? – обратилась ко мне жена старосты Эльвира. Очень необычное имя в этой локации, может, на неё и квест какой есть. Но квесты меня пока не волнуют, со своим бы разобраться, и так полмесяца доехать пытаюсь.

– Учиться! Учитель мой по боевым искусствам послал так

послал, вот и еду, почти второе государство проехал.

– И нужно оно вам? Оно того стоит?

– Не знаю, но лучше я буду жалеть о том, что поехал и сделал всё возможное, чем жалеть об упущенном шансе всю жизнь.

– Разумно, к сожалению, не все так воспринимают жизнь

– Свою голову на чужие плечи не посадишь, да и надо ли?

Будут ходить миллионы клонов, будет ли интересной жизнь?

– Тоже верно, правда, тогда, думаю, не будет и самого понятия, как интерес.

Вот скажи мне кто-нибудь год назад, что я буду вот так спокойно сидеть в компании НПС и разговаривать о смысле жизни, ни за что бы не поверил, однако, вот он я, вот Эльвира, и сидим, беседуем. Что не менее интересно, это женщина, мало мудрых женщин, однако, именно с такой женщиной мужчина счастлив, она подобна драгоценному бриллианту, освещающему жизнь своему избраннику. Герасим, а именно так звали старосту, лишь ухмылялся себе в усы, зная характер своей жены. И тут мне вспомнился случай в таверне, о нём и решил прояснить у хозяев.

– Скажите, вот недавно встретил на трактире молодого человека лет двадцати пяти, судя по повадкам, он из благородных, причём зажавшихся, волосы рыжеватые, но веснушек нет. Кто бы это мог быть?

– Неужели вы столкнулись с Генри? Он действительно из благородных, только у них кроме имени и нет ничего. Стоит

замок, да пара деревень в подчинении, титул их семейству достался от деда, героя войны, но дед умер, сын начал транжирить наследство направо и налево, а спустя несколько лет и внук стал помогать. Причем, несмотря на то, что они по факту нищие, многие купцы богаче них, снобы, как эльфы перед чужаками. Всех крестьян в округе запугали. Вам-то Генри ничего не сделал?

– Нет, не успел, я вовремя оттуда сбежал. А что значит как эльфы перед чужаками? Надо сказать, что эльфа я только одного видел и манер их, соответственно, оценить не смог.

– Хорошо, что ушли, эти изуверы и пытаться могут. А насчёт эльфов... В этих краях их вообще мало кто видел. Но известно, что эльфы с чужаками ведут себя высокомерно, не пуская к себе в душу, и даже эмоций не показывают. Однако в своём клане, своей семье они добры и любезны.

Мне показалось, или в глазах Эльвиры мелькнула грусть? Но это было так мимолетно, что я не стал заострять на этом внимания. Эльвира же, видя, что я засыпаю, отправила меня спать.

– Мираж, да вы спите на ходу! Идите скорее отдыхать, завтра, если вам будет интересно, я ещё что-нибудь расскажу.

– Спасибо, Эльвира, и правда устал, пойду спать, спасибо за ужин.

Уснул, как только голова коснулась подушки, однако выспаться было не судьба. Около двух часов ночи я проснулся от плача за стенкой. Все мои попытки заснуть успеха не при-

несли, поэтому отправился на разведку. Прямо за стеной, на кухне, сидела Эльвира и тихонько плакала, даже сейчас она была красива. Восточный разрез глаз, черные, как смоль, волосы, сама худенькая, как тростинка, но эта худоба её красит, увидев её, засмотрелся, находясь в каком-то ступоре, это продолжалось до тех пор, пока не заметил сквозь развалившуюся причёску, что у неё нет ушей. Как-то утешать женщин я не умел, ещё больше меня смущало то, что она жена другого мужчины. Поэтому, тихонько пройдя к печи, налил чая, благо, чайник был укутан полотенцем и сохранял тепло, добавил побольше сахару, заодно и себе налил. Вручил ей чашку, получив в ответ удивлённый взгляд.

– Спасибо, Мираж, простите, я вас не заметила, разбудила, наверное.

Я сел напротив неё и, отпив чая, попытался её успокоить.

– Что вы, Эльвира, просто захотел пить, а тут вы. Что-то случилось?

– Нет, просто разговор наш напомнил мне о старом, вот и тоскуется.

– И что же случилось? Могу ли чем-нибудь помочь?

– Готовы выслушать историю? Тогда слушайте. Пять лет назад меня выгнали из светлого леса. Удивлены? Да, я эльфийка, Эльвионель, выгнали за любовь, любовь с человеком. Отец не одобрил этого союза, за то, что ребенка понесла, и выгнали меня, с позором. При этом через обряд отречения провели, уши обрезали и наложили заклятье отречения, те-

перь мне в Светлый лес нет входа, стоять приблизиться, и смерть. А для эльфов жизнь вне леса, это смерть, пятьдесят лет без подпитки от Материнского древа, и эльф угасает, превращаясь в дряхлого старика, не способного себя обслужить. Знаете, а ведь отец у меня отходчив. Не могли бы вы передать ему моё письмо с просьбой об амнистии, я верю, он поймёт. Отнесёте?

«Вам доступно редкое вариативное задание: Амнистия эльфийки. Отнесите послание её отцу и сообщите о принятом решении Эльвионель. Награда: вариативна, в зависимости от ваших действий».

– Эльвионель, я согласен отнести послание твоему отцу, только смогу это сделать после окончания своего обучения, не знаю, сколько оно будет длиться, согласна ли ты ждать?

– Да! Согласна! – столько радости было в её голосе, что я даже смутился. – Спасибо, Мираж, ложитесь спать, завтра утром я вам отдам письмо.

Засыпал с мыслями о том, что не хотел брать задание, однако вот, получил.

Утром Эльвионель мне вручила письмо и котомку с домашней едой. Накормила завтраком, правда, сидели мы уже одни, Герасим с детьми отправился ранним утром на сенокос, пока я ещё спал. Письмо я рассмотрел во время завтрака, только ничего не понял, так как оно было написано рунным, эльфийским алфавитом. Ну и не очень-то хотелось подглядывать в чужие послания. Тепло простившись с эльфий-

кой, отправился в путь. Дорога не ждёт.

Характеристики на конец 11 главы:

Уровень – 88

Жизнь 6800/6800

Энергия 218/218

Манна 380/380

Сила – 61 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 70 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 77 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 64 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 68 (15 замороженных очков характеристик)

Свободные очки характеристик: 450

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 2

Умения:

Оковы Мороза 8 ранга

Исчезновение в тени 48 ранга

Глава 12

День был прекрасным, сегодня мне пришлось ехать через сосновый лес. Сквозь шатер ветвей пробивалось солнышко, играя зайчиками по утренней росе. Верблюду, которому я так и не удосужился дать имя, легко шел по хвойному ковру, дышалось легко и непринуждённо. Сегодня я собирался сделать приличный рывок и оставить за спиной большую часть путешествия. Дорога бежала легко, из души лилась непонятно откуда всплывшая песня:

«Ты морячка, я моряк.

Ты рыбачка, я рыбак.

Ты на суше, я на море.

Мы не встретимся никак».

Дальше, хоть убей, не помню, но вот эти четыре строчки пел, наверное, час, пока по мне не прилетела ветка от упавшего дерева. Это было настолько неожиданно, что я подавился морячкой, а дальше, по инерции, ещё оказалось, что я крик. Вот уж не думал, не гадал о подобном. Сижу я, сообщаю о хитросплетении судьбы и любви морячки и крика, и что ей делать, бедолаге, когда моряк на море, как вдруг за спиной крикнули:

– Эй, парень, ты это, слазь, а то мигом стрелу получишь.

Я аж вздрогнул от неожиданности, пока я думал, ко мне

подошли со спины двое, удивлённые моим бездействием, и, натянув луки, решили спровоцировать меня на действия. Однако приложило меня, видать, конкретно, так как ответ у меня был не самый подходящий к данной ситуации:

– Я же вроде и не залазил, тут и сидел.

С этими словами я обернулся и разглядел своих собеседников. Это были крепкие мужики средних лет, но в одежде явно с чужого плеча. На одном кожаный жилет на голое тело, холщовые штаны и кожаные сапоги, второй выглядел ну очень странно, у меня даже ассоциаций нет, ближайшее, наверное, бомж-ассасин с перепоя: лапти, шаровары, как у дворян восемнадцатого века, плащ наподобие моего, только в капюшоне дыра с кулак. Единственное что их объединяло, это синюшные, пропитые лица с отёкшими глазами. По лицам бедолаг пробежала тень мысли, но, к сожалению, только тень.

– Так это, вот сидел, значит, теперь вставай.

Я сделал большие глаза:

– Неудобно же, сидеть удобно, а вот стоять не очень удобно, падаю я отсюда.

– Так ты с лошади своей горбатой слазь, говорить будем.

– Мужики, я высоты боюсь, слазить стрёмно, и вообще, я немой. Как говорить-то?

Выражения их лиц описать я уже не способен. Я уже понял, что творится непонятная фигня, и сама ситуация абсурдна, но меня, как говорится, попёрло, ржу про себя, но

рожу держу каменной, только глаз дергается, зафиксировать забыл, ну и фиг с ним. Этот театр абсурда продолжался бы долго, но из кустов вышел ещё один мужик. Был он на полголовы выше остальных, одет не так комично, даже, можно сказать, со вкусом. Дворянский камзол, широкополая шляпа с пером, и как по лесу ходит? Кожаные сапоги, и под фасон к ним штаны, видимо, одевался, как и предыдущие, с чужого плеча, однако пользовался правом первого выбора, вот и смотрится достаточно органично. Из оружия у него была большая двуручная секира, такой пользуются орки-берсерки, я её в книжке у Сергея видел.

– Эй, ты, слазь с верблюда!

По его тону я понял, что шутки закончились, поэтому слез с верблюда и сразу отозвал его.

– Куда верблюда дел, скотина?

– Да он волшебный, мне его колдун наколдовал, на нем ехать можно только один раз, пока не слезешь. А как слез, так он пропадает.

– Точно?

– Точно!

– Смотри, руки на виду держи, и без шуток. Только потянешься к оружию, мигом нашпигуем стрелами.

Как-то это нелогично, я бы забрал оружие, но то ли они тупые, то ли привязка так действует. Говорить им о своих логических цепочках я не стал, ибо нефиг, пусть сами думают. Главарь, как про себя я его окрестил, махнул рукой,

и из леса вышли еще трое с арбалетами. А ведь я о них и не догадывался, не такие они и дураки, как казалось сначала. Взяли в грамотную коробочку, во всяком случае, на мой взгляд. Их я не боялся, зря, что ли, у меня супер пупер мега скилл? Уйду в инвиз в крайнем случае да сбегу, сначала и вовсе хотел их всех перебить, но мне стало жутко интересно, куда меня ведут и зачем меня ведут, да и если эта банда разбойников давно орудует на дорогах, у них можно чем-нибудь поживиться.

Шли мы по какому-то болоту, хорошо хоть, не долго, а то комары закусают, сволочи. Вот вроде нет гнуса в открытом мире, но вдоль реки или в болоте каком их тьма тьмушная как налетят, во-о-оот с такими копьями на носу, и к-а-ак проткнут, ощущение, что насквозь протыкают, хорошо хоть жизненно важные органы не задели. Так вот, прошли болото и вышли на полянку, она когда-то была красивой, вот только теперь её такой не назовёшь. По всей поляне кострища, изуродовавшие её, как язвы, мусор, и среди всего этого стоят шалаши, из которых тащит непереносимой вонюю. Слышны какие-то стоны, крики, плач и злорадный хохот. Вдоль леса стояли телеги с клетками, в которых сидели люди, и тут же свалены кучей какие-то свёртки.

Смотреть на всё это было мерзко и противно, и несмотря на то, что я не считал себя Робин Гудом, смотреть на людей в клетке просто так не мог. План действий возник мгновенно. Как только охранники отвлеклись, я ушел в инвиз.

И сразу упал, потихоньку отползая в сторону. Тут же над головой просвистели стрелы. Пусть я невидим, но не бестелесен, так, по-пластунски, потихоньку двигался в сторонку, где почище, да пыли поменьше, которая могла меня выдать. Заполз за куст, отряхнулся и стал прорабатывать план действий. Для начала надо убрать командование, во-первых, оно стоит обособленно, во-вторых, без командиров даже армия становится сбродом, что уж говорить о шайке разбойников. Командиров я насчитал три, того самого пижона с дороги, назовем его лейтенантом. Второй подобен ему, бледный, как поганка, и, судя по всему, раздражитель и в одежде, и в манерах, при этом злой и жестокий, при мне одному пленнику так с ноги в печень прописал, что тот, бедолага, забыл, как дышать, хорошо ещё мужик, а не женщина. И условный генерал, медведеобразный, грязный, растрепанный, словно с перепоя, хотя почему словно? С перепоя и есть, вон, даже покачивается. Одежда на нем самая странная, женский халат на голое тело, какие-то треники и, барабанная дробь, валенки. Нафига валенки в лесу, летом, среди болот, я не знаю, но де факто, вот они. Вооружена эта горилла, по недоразумению ставшая человеком, топором, здоровенным таким, с двумя лезвиями, правда, в его руках он смотрелся просто игрушкой. Ну и местная гопота в количестве четырнадцати человек. Уровни у всех пятидесятые – пятьдесят шестые, у лейтенантов шестьдесятый и шестьдесят седьмой и у генерала семьдесят восьмой.

Начать решил с генерала, он как раз зашел в свой шатёр. Аккуратно прокрался, стараясь не дышать местными ароматами. В шатре был полумрак, несмотря на внешнюю неказистость, внутри было просторно. Стоял грубо сколоченный стол, заваленный объедками, в углу кровать, на которой, забившись в угол, лежала связанная девушка. Сам же бугай стоял, наклонившись, и рылся в мешке. Просто идеальный момент, аккуратно встаю сбоку и заранее вытащенный клинок вгоняю в основание черепа, точнее, пытаюсь вогнать, клинок соскальзывает, оставляя глубокую рану на шее, и почему не перерубил её сразу? Генерал тут же распрямляется, а я, уже действуя скорее на инстинктах, кидаю заморозку и бью своим любимым приемом в подбородок, пробивая голову насквозь, разбойник даже не успел крикнуть. Сзади слышу какой-то шум, резко разворачиваюсь с клинками наготове, но тут же успокаиваюсь, это та самая барышня отпрянула от нас. Желая её успокоить, говорю:

– Не бойся, я не причиню тебе зла, только веди себя тихо, и ничего плохого не случится, если поняла, кивни.

– Да, да.

И тут же часто-часто закивала. Словно испугалась своего непослушания, я же ей ободряюще улыбнулся и ушел в инвиз. Встал около входа в шатёр, рано или поздно, но сюда заявится кто-нибудь. Джекпот словил поганка, он подошёл к шатру, видимо, для того, чтобы отчитаться о своих действиях и тут же лишился головы, но, к моему сожалению, срабо-

тал я грязно. Голова вылетела под ноги второму помощнику, тут же бросившемуся в толпу, а в меня полетело несколько стрел, одна из которых задела меня уже в невидимости. Тихо ругаясь на свою непредусмотрительность и нахальство, отошел от лагеря и принял малое лечебное зелье. Эффект от исцеления хоть и быстрый, но не мгновенный, пришлось полчаса полежать, заодно и перекусил.

Приблизился к лагерю и замер, одна промашка создала столько сложностей, что мама не горюй. Забыв о пленниках и товаре, разбойники сидели в кругу, спиной друг другу, в центре горел костер, на котором готовилась еда и отдыхали те, кто не занят был в окружении. Сейчас тут мне ловить нечего, придётся заняться ими ночью, поэтому отправлюсь я отдыхать.

В лесу нашел дерево с кроной погуще и залез до середины столба, уже собирался устроиться на ветвях. Но заметил дупло. Разгорелся интерес не на шутку, в самом дупле темень, хоть глаз выколи, решил пошарить рукой, на свою голову, точнее руку. Стоило только засунуть руку и нащупать что-то, как в руку вонзились зубы, боль была невероятная. Высунул, на руке плотно сидит капкан, здоровый такой, на медведя, как руку насквозь не перерубило не знаю. Аккуратно разжал, благо есть рычаг специальный, и убрал капканчик, пригодится. Тут же выпил ещё одно исцеляющее зелье и закинул в рот мяса, надо набивать желудок, лечение зельями расходует внутренние ресурсы. Пригляделся к логам:

«Получена серьёзная травма левой руки. Скорость удара снижена на 20%. Сила удара снижена 15% длительностью 4 часа».

«Наложено кровотечение средней тяжести, каждую секунду теряется 15 единиц здоровья. Длительность – до излечения».

«Выпито среднее зелье исцеления. Восстановлено 200 единиц здоровья, снят дебаф кровотечение. Длительность дебафа серьёзная травма левой руки снижено до 2 часов».

Теперь-то я такую ошибку не допущу, взял сук и хорошенько пошерудил в дупле, в итоге выловил ещё один капкан, в хозяйстве пригодится. Повторное исследование травм не принесло, зато принесло две тысячи золотых, четыре с половиной тысячи серебряных монет и целый мешок меди, как его туда затолкали, ума не приложу, но вот, однако, есть, и теперь он у меня в инвентаре, там ему самое место. Ещё нашел приличный двуручник на сорок пятый уровень, отрезок шёлка с непонятных мне лугов забвения и хрустальный шар для магов погоды аж на сотый уровень. Это всё хорошо. Но надо и отдохнуть. А то ночью вместо локальных боевых действий будет сонное избиение меня любимого. Забрался на другую сторону дерева, где ветви погуще, и, привязав себя к стволу, лег на излучине дерева.

Проспал часов семь и проснулся от затёкшей спины. Естественно, в таком состоянии сражаться невозможно, поэтому разминка. Выполнил малый комплекс упражнений, вроде

контролирую свои конечности, как надо. Надо отправляться в путь, я, конечно, не альтруист, но людей всё равно жалко.

Дойдя до полянки, занял свою любимую позицию за кустиком и стал прорабатывать план. Время близилось к вечеру, бандиты, не приученные к какой-либо дисциплине, кемарили носами, лейтенант спал в шалаше, я его отчётливо видел в бликах костра, перенервничал бедолага. В кустах просидеть пришлось около полутора часов, до того момента, пока добрая половина охраны не уснула. Загодя вынул катаны и под инвизом, прокравшись мимо спящих тел, зашел в шалаш. Было темно, но в бликах костра можно было разглядеть контуры тела, уже занес катану для удара, как заметил странность, профиль спящего немного не совпадал с оригиналом, поэтому тихонько опустил меч и вышел к костру. Прямо около костра, в старой тряпье, и лежал искомый лейтенант. Аккуратными, почти кошачьими движениями подобрался между бандитов к своей цели и одним быстрым движением снес ему голову, благо разница в уровнях это позволяла делать, и тут же соскользнул в инвиз, вдруг кто увидел, но лагерь был тих, все действия уложились в секунду.

Продолжить зачищение лагеря решил с края, в тени можно спокойно сокращать численность противников с наибольшим шансом быть не обнаруженным. Дальнейшие двадцать минут превратились в планомерное уничтожение живой силы противника. Подойти под инвизом, резкий удар клинком в подбородок до поражения мозга. Моментальная

смерть, без криков, без фонтана крови. В итоге по периметру снял восемнадцать псевдочасовых, следующими должны стать лучники, мечник против инвизера, сомнительный противник, а вот лучник может выстрелить в последнюю точку твоего пребывания, и окажись ты недостаточно расторопен, как окажешься на точке возрождения. Судя по тому, как они расположились, лучники в лагере были чуть ли не отдельной кастой, в отличие от остальных они спали отдельно, оружие держали в относительном порядке, даже тетивы были сняты и убраны в чехлы. Но, как и все в лагере, военной выучки и дисциплины они не имели, даже не потрудившись выставить часового, просто спали вповалку возле тлеющего костра. А на земле спать крайне вредно! И так как рядом Минздрава я не нашел, пришлось спасти их почки путем принудительной эвтаназии. Лучников оказалось ровно десять, на всех потребовалось пятнадцать секунд. Основная и самая опасная часть работы сделана, осталось убрать мечников. Минута отдыха и последний заход, пусть это занимает не так много времени, но изматывает жутко. Сам факт убийства человека как минимум неприятен, а в как максимум лучше не вдаваться, или ты автоматически становишься трупом. Войнов ближнего боя оказалось двадцать три рыла, итого пятьдесят один солдат и три офицера. Если, конечно, можно так назвать разбойников. Моментально по завершению вылезло оповещение:

«Выполнено скрытое задание – уничтожение лагеря раз-

бойников. Награда: 50 000 опыта, 10 000 золота. За единичное выполнение задания награда х2»

Опыт – это хорошо, даже уровень апнул¹, теперь я красивого восемьдесят девятого лвл². А золото так вообще прекрасно, за него можно получить что хочешь, хоть тот же опыт.

Характеристики на конец 12 главы:

Уровень – 89

Жизнь 6800/6800

Энергия 218/218

Манна 380/380

Сила – 61 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 70 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 77 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 64 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 68 (15 замороженных очков характеристик)

Свободные очки характеристик: 455

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 2

Умения:

Оковы Мороза 8 ранга.

Исчезновение в тени 48 ранга.

Апнуть – от англ. Up – вверх. В видеоиграх – увеличить уровень.

Лвл – от англ. Level – уровень.

Глава 13

Вроде дело сделано, но расслабляться ещё рано. Первым желанием было разбудить всех рабов, но, немного подумав, решил, что лучше оставить это дело до утра. Во-первых, трудно предугадать реакцию людей на появившегося из ниоткуда человека в черном и замочившего полсотни людей. А если это появление ещё и ночью, да при свете костров, уууу. Так что очищаем палатку вожака от трупа и забираемся туда на баиньки. Утро вечера мудренее, хотя почему, не ясно, вечер-то старше, значит, и опыта у него побольше. Только стоило упасть в кровать, как тут же подскочил от резкого крика прям над ухом. Это та самая девушка, что была при вожаке, я в запаре боя и забыл про бедолагу, а она вон сидит, трясётся, видимо, весь день тут и пряталась, а я на неё случайно лёг. А раз случился такой казус, надо успокаивать. Для начала снял маску, я, конечно, не мистер вселенная, но лучше моё лицо, чем тьма с горящими глазами. И, присев перед ней, спросил:

– Как тебя зовут?

– Анни.

Девушка напугана, но на контакт идёт, уже неплохо, значит, доверяет, следовательно, надо расположить к себе, да узнать историю того, что тут случилось. Как ни крути, но с одним человеком вести диалог проще, чем с толпой.

– Анни, расскажи, пожалуйста, что произошло? Кто все

эти люди?

– Почти все, кто сейчас находится в клетках, это из нашего бродячего цирка, я там выступала акробаткой, мы ехали после выступления в одном поселении, оно небольшое, но у них был праздник. И Гаррет, это наш главный, не смог отказать им в выступлении. Колонна купцов, с которой мы ехали, ушла без нас, а мы остались. Праздник прошёл хорошо, людям очень понравилось, они там не очень богаты, но зато заменили нам сено на повозках и то, что идёт кормом для животных. Вычистили всех животных и припасов нам дали. И мы тронулись в дальнейший путь. Мы хотели успеть в баронство Мюхна, там у барона родился наследник, и в эту честь он закатил пир, мы бы там могли неплохо заработать. Поэтому мы не стали ждать следующую колонну купцов, а отправились сами. Но по дороге через волчий лес на нас напали разбойники, мы им даже отпора дать не смогли, зверей выгнали, а нас заточили в звериные клетки. Нас привезли в этот лагерь, там к нам подселили ещё немного людей, это охранники из какого-то купеческого каравана. Купец пожадничал и взял мало охраны. За что и поплатился. Мы тут стоим уже месяц, вчера меня увидел их главарь, но, слава богам, вмешался ты, а то не знаю, что бы он со мной сделал...

Говорить бедолага дальше не могла, а зашлась в тихом, но горестном плаче, всё, что оставалось мне делать, это обнять и просто сидеть с ней. Через час она заснула, аккуратно положил на кровать, а сам расположился на полу, кинув туда

какое-то тряпье.

Проснулся от тихого шороха, даже не поняв, что случилось, ушел в инвиз и, совершив короткий пережат, осмотрелся и увидел только удивлённую мордашку Анни, проснувшуюся раньше меня.

Анни немного повертела головой и заговорщически прошептала:

– Мираж, вылазь, я знаю, ты тут. Из всех врагов самая страшная я, и то когда комарами покусана.

В выдержке этой девчонке не откажешь, меня всегда восхищали сильные духом женщины, и Анни одна из них. Вот буквально вчера её хотели изнасиловать, потом череда убийств вокруг неё, а она уже шутит, и это при том, что она провела в заточении месяц. Пришлось сбрасывать невидимость и делать вид, что всё под контролем, так и надо. Но как бы не была ситуация нелепа, она меня не смущала, моя реакция – гарантия выживания во враждебном мире, а так как я не дома – весь окружающий мир враждебен.

– Анни, извиняюсь, если испугал, пойдём, освободим твоих друзей.

Выйдя из палатки, мы проследовали к клеткам, и так как ключа поблизости я не нашёл, перерубил замки мечом, благо он имеет неограниченную прочность. Стоило двери распахнуться, как Анни кинулась в объятия высокого мужика за пятьдесят, и хоть он казался моложе, но его выдавали морщины у глаз и седина в волосах. Мужчина тихо её приобнял

и, приговаривая – всё хорошо, дочка, гладил её по спине, при этом его глаза внимательно осматривали меня, пытаюсь оценить, насколько я могу быть опасен и можно ли на меня положиться. Я же просто стоял и смотрел на него, пусть и не снимая капюшона, а соответственно, и иллюзии с лица. При этом всё больше поражался выдержке Анни, мало того, что она ни словом не обмолвилась, что там её отец, так ещё и сейчас, несмотря на всё пережитое, ни слезинки. Вся картина длилась немногим больше десяти секунд, после чего мужчина, чуть отстранив девушку, направился ко мне и, протянув руку, коротко представился:

– Гаррет.

– Мираж, – не остался в долгу я и пожал ему руку, рукопожатие вышло сильным, видимо, раскачана у него эта характеристика будь здоров.

Несколько секунд проницательного взгляда, и рукопожатие разорвалось, а Гаррет уже без прежнего напряжения начал говорить:

– Спасибо за помощь, Мираж, я думал, что наша судьба до конца дней быть рабами на какой-нибудь плантации. Ты извини за недоброжелательную встречу, но пойми правильно, проснуться в клетке, когда вокруг куча трупов – это страшно... очень страшно. Но это и успокаивает, желай нам способный на такое человек зла, мы бы не проснулись. Отплатить за твоё благодеяние нам нечем, всё наше достояние – цирк, который был уничтожен, только клетки и остались, и

то по праву добычи принадлежат тебе.

Во время его речи из толпы вышло пятеро гномов, вид их был далёк от привычного всем, ни блестящих доспехов, ни топоров, только побитые тела в разорванных белых рубахах. Но, не смотря на их вид, держались они достойно, не роняя гномьей чести. Видя мой направленный за его спину взгляд, Гаррет прервал речь и, развернувшись, позвал гномов.

– Знакомься, Мираж, это Горум и его звезда.

Из пяти вышел гном, даже на вид старше остальных. Гномы живут тысячи лет и даже тогда не седеют, а этот был бел, как лунь, что выдавало в нём многие годы жизни. Он встал рядом с Гарретом, протянул мне руку и после рукопожатия произнёс:

– Я Горум, сын Горна, старейшина рода Дорулас, приношу благодарность Миражу за спасения пяти из дома Дорулас и согласно законам рода провозглашаю на роде долг жизни пяти раз по пять. Любой гном рода Дорулас обязан даже ценой жизни прийти на помощь Миражу. На том моё слово Горума, сына Горна, старейшины рода Дорулас.

От такого я, если честно, офигел, все гномы ценят свою жизнь гораздо дороже чьей бы то не было, к тому же эта клятва обязывает весь клан мне помогать, вплоть до снятия с себя последней рубашки. И даже не смотря на спасение пяти их душ, такие клятвы не даются, даже если среди пяти старейшина, только если у клана нечего предложить взамен. Хотя, если сложить тот факт, что старейшина отправился охранять

купеческий караван самостоятельно, то именно так и было. Однако медлить с ответом нельзя – сочтут за оскорбление. Поэтому я снял капюшон, склонил голову и, тщательно подбирая слова, ответил:

– Мастер Горум, для меня большая честь слышать эти слова, и я очень надеюсь, что роду Дорулас не придётся никогда выполнить этот долг.

Было видно, что гнома мой ответ устроил, его выдавала чуть заметная улыбка.

– Что собираетесь делать, гноме?

– Видишь ли, Мираж, род Дорулас был достаточно богат, но из-за поступка одного из наших прародителей мы изгои, нас выгнали из наших селений как опозоривших род, в странствиях мы потеряли сбережения рода. Потому нам не приходится ждать поддержки других родов, мы не имеем в человеческих землях владений, все, что есть у нашего рода, это кузница в небольшом городке недалеко от сюда. Поэтому планы наши просты, как никогда – устроится в какой-нибудь караван, охранять и надеяться выжить.

История грустная, но, к сожалению, всем не помочь, но пару идей на будущее у меня появилось, глядишь, и этих ребят пристрою.

Однако циркачей бросать нельзя, к тому же они могут быть полезны мне в будущем.

– Горум, в какой город вы направитесь?

– В Форсит, там наша кузница.

– А если я предложу вам работу с хорошей оплатой? Раз тут столько добычи, то её надо отвезти в мой дом.

– Это интересное предложение, но мы без оружия, и вряд ли от нас будет толк.

– Горум, всё захваченное от вас – ваше. Возьмите всё своё обмундирование и оружие. Воры награбили достаточно, чтобы осталось и на караван с моей добычей. Поэтому не стесняйтесь и забирайте своё.

– Спасибо, Мираж. Наша амуниция будет в счёт охраны. На тебе неплохое обмундирование, а значит, ты знаешь, какова цена гномьего оружия. Пять комплектов, это состояние, и ты только что его подарил.

– Горум, я напишу письмо управляющему. Вы вместе с Гарретом будете старшими в караване. Я с вами передам письмо, он устроит вас. Мне же надо двигаться дальше, время идёт, оно важно.

Провожали меня целой толпой, Анни на прощание обняла и жарко благодарила за спасение. Странно было чувствовать столько внимания от чужих людей, многие хлопали по плечам и благодарили. Пришлось торопиться, и если быть до конца честным, в большей мере из-за смущения.

Следующим пунктом моего назначения должен был стать город Филост.

Глава 14

Наконец-то город. Переход оказался утомительным, поэтому я решил передохнуть в городе денёк.

Городок небольшой, но находится на важной торговой дороге, поэтому здесь постоянно отапливается множество караванов. Стены невысокие, но достаточно толстые, они в большей степени от разбойников, чем врагов из-за границы.

Остановиться решил в гостинице «Гарцующий пони», которую держит молодая пара с маленьким сыном. Гостиница понравилась простым, но интересным стилем. Когда зашёл внутрь, то был поражен: простой снаружи дом, ничем не примечательный от остальных, внутри был похож на дивный сад. Все стены были увиты виноградными лозами и, что примечательно, с гроздьями винограда.

У входа меня остановил охранник и предупредил, что виноград срывать можно, но только посетителям заведения, и столько, сколько требуется для пищи сейчас, с собой в номер и на вынос из гостиницы брать виноград нельзя. Разумное правило для того, чтобы винограда хватило всем, он хоть и растёт с помощью магии, но не мгновенно.

Следующей, сильно впечатлившей меня чертой была чистота. Пол был из белых досок неизвестной мне породы древесины, и никто из присутствующих не плевал на пол, всю принесенную грязь на обуви аккуратно сметала милостливая

хозяйка с удивительно задумчивым лицом.

Вся эта картина меня настолько впечатлила, что искать другие варианты даже не думал, сразу оплатив проживание и трёхразовое питание на день. Обошлось, к моему удивлению, это совсем не дорого – пятьдесят серебряных, мне сделали скидку в пять серебряных за отметку убийцы нежити, я даже не знал, что у меня она есть, да вот, поди же ты, местные имеют амулеты и видят заслуги на этом поприще.

Пока совсем не стемнело, решил осмотреться в городке, Филост мне нравился, если бы я выбирал, где построить дом, тот дом, куда ты будешь возвращаться всякий раз из любого путешествия, я бы выбрал этот город. Он относился к тому типу городов, который, несмотря на богатую историю, оставался чистым, спокойным и живым. Идя по улице, я восхищался удивительной лепкой на домах, памятникам, сделанным с таким тщательным подходом, что казалось, это застыл человек. Я настолько увлёкся осмотром красот, что заблудился. Очнулся от культурного шока перед воротами какого-то здания, там, за забором из кованых металлических прутьев, занимались боевыми искусствами дети, лет семи. Их учителем был старик, было удивительно смотреть на его плавные движения. Он танцевал, и его танец был смертельно красив. Мне до его мастерства так далеко, что и представить трудно, по сравнению с ним я ребёнок. Он дал мне понаблюдать за ними, а потом заговорил. Это было удивительно, у человека, которому на вид лет сто, был глубокий, молодой

и сильный голос:

– Что же вы стоите, молодой человек? Заходите, мы не держим гостей за дверьми.

Я был растерян, поэтому ответил с небольшой задержкой:

– Извините, но я не был приглашён. В вашем городе проездом, я ходил и любовался городом, забрёл сюда и был поражён вашим мастерством.

– Ничего страшного, не всегда незванный гость неприятен. Я не вижу злобы в ваших глазах, только любопытство, свойственное детям. Заходите, будьте гостем, теперь вы званный гость.

– Спасибо. Могу ли я узнать ваше имя?

– Меня зовут Дмитрий, а вас, молодой человек?

– Я Мираж. Вы давно занимаетесь боевыми искусствами?

– Всю жизнь, боевые искусства – это реликвия моей семьи. Мы их разрабатывали на протяжении семнадцати поколений. Отец учит сына с пелёнок. И, предупреждая ваш вопрос, во время моей молодости я получил травму и не могу иметь детей, поэтому, чтобы знания моих предков не пропали, я занимаюсь с детьми при школе.

– Школе? Так это школа, а казалось, дом вельможи.

– Это и есть дом вельможи, точнее, был. У предыдущего градоначальника не было наследников, и он написал завещание, на базе его имущества была создана школа для бедных детей.

– Благородный поступок. Можно я посмотрю за трениров-

кой?

– Конечно, можешь даже поучаствовать.

– Сочту за честь.

Такой тренировки у меня ещё не было никогда. Тут не было разрывающих связки упражнений или диких руко-ногомаханый. Эта тренировка была подобна трансу, мы плавно передвигались на лужайке, даже толком не осознавая себя. Это было единение с окружающим миром. Закончилось сие действие примерно через час и было отмечено новым оповещением.

«Получено новое пассивное умение – Единение: уровень 1 из 10. Вы можете входить в транс, что увеличивает скорость ваших действий. На текущем уровне вы можете войти в транс только с помощью наставника»

Такого я не ожидал, если честно, я начал тренировку из-за интереса и необычности стиля. Но затянуло. Если у меня потом появится возможность поучиться у Дмитрия, я приду сюда. После тренировки мы пошли на чай, где я и познакомился с ребятами. Компания у нас вышла шумная и весёлая. Всего в группе было двадцать два человека: восемнадцать мальчиков и четыре девочки, и ведь девчонки не отставали от парней в обучении, и именно девочка подошла ко мне первой и попросила посмотреть мечи, что вылилось ещё почти в получасовое веселье, пока ребята осматривали моё обмундирование. Тут же я познакомился и с Дином, это, как оказалось, сын хозяев Гарцующего пони. Вместе с ним мы и

отправились назад.

Путешествие по ночному городу, овеванному прохладным ветерком, разыграло во мне аппетит. Чай чаем, но после долгой дороги хочется чего-нибудь посерьёзней. Потому, сдав мальчонку родителям, отправился на кухню, где мне перепаало восхитительное жаркое, которое тут же было мной сметено подчистую. День выдался на удивление долгий, и набитое пузо только больше располагало ко сну, поэтому, не обращая внимания уже ни на что, отправился в свою номер, где тут же отрубился.

Разбудил меня звон колоколов, и стоит отметить, что это был не перезвон, а набат.

Быстро одевшись, слетел по лестнице на первый этаж, там меня встретила хозяйка, прижавшая к груди сына, и в рыданиях мне объяснила, что произошло нападение нежити. Буквально час назад нежить подошла под стены, в этом не было ничего непривычного. Гарнизон успешно отбивал нападение, пока не пришло ЭТО. Орда. Многие тысячи живых мертвецов шли без остановки со всех сторон. Их убивал гарнизон, но они не обращали внимания на смерть товарищей и шли по их трупам, и, что самое ужасное, они шли организовано, а значит, ими управляет высшая нежить. Нежить фактически по всему периметру города создала эстакаду из тел и всё идёт на стены. Маги воздвигают телепорт, но туда попадут только вельможи города, телепорт стар и выдержит только одну массивную переправку. В конце речи она взяла

мою руку и, плача, попросила сохранить их жизнь.

«Вам доступно новое задание: Спасение жизни семьи. Спасите Дина и его мать. Награда – 300 золота, повышение репутации с хозяевами Гарцующего пони и жителями города – в зависимости от ваших действий. Принять: Да/Нет»

Жму на согласие и вижу ещё одно оповещение:

«Вы находитесь в зоне локального события – Нападение нежити. Пока вы находитесь в зоне локального события, все квесты, имеющие лимитированное время на выполнение, приостановлены без накладывания штрафов. Рискнёте ли вы бросить вызов силам, способным вас обнулить?!»

Час от часу не легче. Если разработчики написали, что есть возможность обнуления, то она реально есть. Это значит, что нежить может просто убивать раз за разом, пока ты не станешь первого уровня и не улетишь в начальную локацию. На секунду у меня промелькнула паршивая мысль уйти в инвиз и спасти свою задницу, но, посмотрев на Дина с матерью, отбросил колебания. Смысл жить, как скот? Надо хотя бы попытаться спасти их! Даю резкую команду на подъём и сбор средств. Велю взять поваров, и пусть нагрузятся съестным как можно более. Несмотря на панику, задачу они выполнили быстро, повара от нагруженных на их плечи припасов еле передвигались, но, сжав зубы, несли. Я взял ровно до перегруза, вышло почти триста килограмм, что поваров слегка шокировало, учитывая, что они несли вдвое меньше и еле передвигались. Спасибо тренировкам Сергея.

Направиться я решил к Дмитрию, школа раньше была особняком и имеет толстые и крепкие стены. К тому же, там есть Дмитрий и, возможно, другие преподаватели.

Добрались до особняка без приключений, гарнизон ещё сдерживал нежить. На входе нас встретил Дмитрий, только теперь не в белой тунике, а в боевом кожаном доспехе с металлическими вставками, доспех напоминал самурайский за исключением шлема, шлем был более восточного типа. Как выяснилось, не я один такой умный, к школе подтянулись все ученики с семьями и даже некоторые соседи. Дмитрий познакомил меня с одним мужчиной, одетым, как стражник. Как оказалось, некоторые из пришедших умеют держать оружие в руках, но вот руководителей там нет. Дмитрий же не успевает всё, он стоит на входе и выполняет сразу две функции: предупредить о приближающейся нежити и рассылает гонцов по всем знакомым, чтобы сделать хотя бы видимость обороны, в то, что мы отобьёмся, он сам не верит, но сдаваться без боя противоречит его натуре.

Пройдя внутрь, увидел хаос, женщины рыдают, дети кричат, мужчины пытаются их успокоить, и это в лучшем случае, а кто-то причитает чуть ли не громче детишек. В таком состоянии им не выжить, я понимаю, что они переживают один из самых страшных моментов жизни, когда всё привычное существование рушится, и мир уходит из-под ног, но так нельзя, придёт помочь Михаилу. Нашел место повыше, это оказались какие-то бочки, забрался и что есть силы

гаркнул, добавив немного ультразвука, правда, маску с горящими глазами включать не стал, а то примут за нежить, прям тут коньки отбросят:

– МОЛЧАТЬ!

И надо же, сработало, весь зал утих, только то тут, то там иногда слышались всхлипы. Дождавшись, когда внимание сосредоточится на мне, продолжил.

– Смысла плакать и причитать нет. Тем более мужчинам. Поэтому соберитесь и думайте о том, как выжить, поплачете потом, когда наши семьи будут спасены.

– Но как нам выжить? Мы не солдаты, мы не умеем сражаться, у нас даже командира нет!

В конце своей речи говоривший мужчина сошёл на крик. Вопросы безусловно хороши, но дам им слабину или покажу, что сомневаюсь в своих словах, и я больше не займу их внимания.

– Кто умеет держать оружие, отойди к арке входа, каменщики, подойдите ко мне по правую руку, плотники по левую, остальные передо мной.

Пока они разбредались по зданию, пытаюсь выяснить, кто из них кто, я думал, как бы лучше всё организовать. Вроде встали, смотрят.

– Женщины, все, у кого дети старше семи лет, разбиваетесь по трое, расходитесь в радиусе полукилометра по домам, собираете всё съестное и снесите сюда, в помощь возьмите детей постарше. Много еды не будет, возможно, будет

длительная изоляция от окружающего мира. Поэтому акцент на долгохранящуюся и питательную пищу. Каменщики, вам самая сложная часть работы, надо заложить все окна, все двери. Не имеет значения, первый этаж или крыша, все дыры должны быть заложены. Кроме одной, её надо замаскировать на уровне третьего этажа, через неё буду совершать вылазки. Берите всех остальных мужчин, только оставьте десяток для плотников, пусть они вам носят раствор и камни. Плотники, вы берёте остальных вам в помощь, ваша задача укрепить свежую кладку до высыхания и набрать дров, лучше вас найти древесину никто не сможет. Всем всё ясно? Приступайте.

К счастью, вопросов не было, я и так импровизирую на ходу. Хотя по ходу появилась ещё одна мысль, я отозвал одного каменщика и велел заложить широкий дымоход, а потом сделать разветвленную запутанную сеть из маленьких дымоходиков, так, к нам, конечно, не попадёт Санта Клаус с подарками, но и точно не попадут мертвяки через трубу. Остались только воины, у них самая сложная часть работы.

– Бойцы, вам не придётся таскать брёвна, но от вас, возможно, потребуется большее. Если каменщики не успеют заложить основной проход, то наша задача должна будет задержать мертвяков и дать им время.

После всей речи подошёл Дмитрий с тихим спасибо. Ему было сложно командовать людьми, тем более теми, кого он любил. С его слов, он хороший воин, но он не начальник.

Теперь нам оставалось чуть ли не самое сложное – ожи-

дание под звуки набата и надеяться, что нам хватит времени на подготовку, иначе положение наше незавидное.

Глава 15

Нам сильно повезло – к моменту, когда в город ворвалась нежить, мы заложили все проходы и окна, переделали дымоход, закрыли свежую кладку дубовыми щитами, набрали дров и припасов. И, что самое главное, за работой люди набрались решимости бороться, теперь не слышалось плача, а были только тихие и спокойные разговоры. Люди, показавшие свои лидерские качества во время работы, без упоминаний организовали сортировку припасов.

Прорыв произошёл вечером, в это время бруствер¹ из тел дошёл до вершины стены, и лавина нежити втекла в город. Мы не могли за всем наблюдать, я хотел выйти в инвизе на разведку, но нежити так много, что затопчет невидимого. Поэтому приходилось сидеть и слушать рычание, удары тысяч ног, сотрясающих землю, и крики людей. Очень хотелось им помочь, но возможности такой не было, наше убежище было забито битком, лечь все разом мы не могли, так как просто не хватит места. Еды в режиме дикой экономии хватает максимум на пять дней, и осознание всего этого сильно било по морали. Я дал людям надежду, но понимал, что ничего не могу сделать. Поэтому забился в угол, огороженный колонной, и слушал крики людей за стеной.

– Ты не виноват в их смерти, не надо винить себя в том, в чём ты не виноват.

Это подошёл незаметно Дмитрий. Он стоял напротив меня и смотрел прямо в глаза, голос был его спокоен и выдержан. Поняв, что он захватил моё внимание полностью, и присев рядом, продолжил:

– Посмотри на этих людей, все они живы благодаря тебе. Но и ты, и я понимаем, что так продлится недолго. Очень скоро еда закончится, при такой плотности проживания люди заболеют, и начнется локальная эпидемия. Поэтому не убивайся о тех, кому не смог помочь, подумай о тех, кто доверился тебе и верит в спасение.

Закончив свою речь, он встал и, похлопав по плечу, направился внутрь здания к своим ученикам. Я же задумался, а ведь он прав. Чертовски прав! Если сейчас я начну впадать в депрессию, то погибнут и те, кого я смог спасти, поэтому надо думать о них в первую очередь. Для начала попробуем разобраться с вводными, пока нежить заполняет город, выходить смысла нет – затопчут. Но вот когда они чуть успокоятся, я выйду и попробую сориентироваться на месте. Сейчас же без дела сидеть тоже не буду. Для начала собрал всех стариков и спросил о одной своей догадке.

Если это старый особняк, то по логике должен быть тайный ход, для бегства в случае нападения врагов. И да, мои догадки они подтвердили. Вельможа был достаточно знатен для подземного хода, и ходили слухи о том, что он им частенько пользовался для путешествия к любовницам. Но при этом никто не знал, где он находится, и даже не предполага-

ли, где может находиться.

Следующим этапом было принято решение об организованных поисках этого самого хода. Организовал людей искать его, им всё равно нечем заняться, но не могло всё идти хорошо, нашёлся мудила, которому надо возникнуть.

– А с какого хрена ты раскомандовался? Пришёл чужак и начал, делайте то, делайте это. А мы тебе не слуги! Мы сами решим, что нам делать!

Такого удара в спину я не ожидал, особенно сейчас. И главная проблема в том, что ответишь не так или сделаешь не то, и вся компания по спасению будет провалена. Первым порывом было надеть личину да встряхнуть его хорошенько. Но есть одно «но», можно ненароком испугать всех остальных, они и так на грани срыва, а удар ультразвуком может способствовать началу паники. Значит, надо искать другой подход, попробую сыграть на мнении людей, все-таки они скорее на моей стороне, чем на его, из всей толпы я увидел только троих, кто кивал в такт его словам.

– Для начала представься. Потому что сейчас я разговариваю с безымянным существом, которое не сделало ничего для спасения других. Это ты собрал этих людей? Или, может быть, ты организовал защиту этого здания? Нет, тебя тут не было и в помине, когда все работали, ты сидел и трясся, ты притащился в конце, когда все работы были фактически выполнены под защиту чужих трудов. Ты ничтожен. Потому заткнись и не возникай. Будешь вести панические и саботаж-

нические разговоры, я отрублю тебе башку.

Надо заметить, что сработало, мужик сразу как-то сдулся и понуро побрёл в угол. И это вожак? Остальные, видя его нерешительность принялись за поиски тайного хода. Мрак, царивший в здании, не способствовал поиску, искали при свете свечей. Однако наши труды увенчались успехом, спустя семь часов раздался детский крик. Нашей юной исследовательницей был найден камушек, который отличался от остальных. Находился тайный ход в спальне хозяина, что только подтверждало слухи о гулящем лорде.

На крики её прибежала целая толпа, которая с благоговейным трепетом смотрела на чернеющий проход.

– Народ.

Я привлёк внимание толпы.

– План такой, как за стенами успокоится нежить, я пойду в инвизе на разведку...

Но договорить мне было не суждено. Пробившись сквозь людей, наш бунтарь с криком "Свободаааа!!!" бросился к проёму. На мой рёв об остановке не обратил внимания и скакнул внутрь. И вот уже вижу, как толпа готова сорваться вслед за ним, но из проёма вылетела ровно отсеченная голова нашего дебилушки. Подобное возвращение охладило их пыл, и они все-таки стали слушать, что им говорю. Я же, подобрав его голову, продолжил.

– Видите, к чему приводят необдуманные решения? Наш недобунтарь решил, что он самый умный, и отправился в

тайный подземный ход лорда. Обратите внимание на слова "тайный" и "лорда". Такие ходы используются для поспешного бегства от преследователей. И как думаете, будут ли стоять ловушки в узком проходе, в котором гипотетически идут твои преследователи, готовые тебя убить? Это простая логическая цепочка, но для него подумать и послушать других было ниже достоинства, и вот что из этого произошло. Поэтому прошу вас, будьте терпеливы, я остался тут для того, чтобы вас спасти, а не смотреть на глупые смерти.

– А тебе не всё ли равно?

Голосок подал один из кивавших словам бунтаря, но ничего, я их помню и глаз с них не спущу.

– Если бы мне было всё равно, остался бы я с вами?

– У тебя не было выбора. Ты такой же заложник, как и мы.

Это уже весомый аргумент, и он может посадить сомнение в сумы людей. Но мне есть, что ему противопоставить. Я ушёл в инвиз и, встав сзади него, похлопал по плечу. Его отвисшую челюсть надо было видеть.

– Кааак? Я охотник, у меня способность видеть невидимое раскачена до двадцатого уровня.

– Ответь сам на свой вопрос. И скажи всем, смог бы я уйти из города, если бы захотел?

– Вынужден признать, что смог бы, прошу прощения.

Кажется, я из врага сделал соратника, во всяком случае пока. Стоит закрепить успех, поэтому снова привлѣк на себя внимание:

– План такой: Как только нежить успокаивается, я пойду в инвизе на разведку, пойду один, потому что так я точно не приведу за собой хвоста. Сейчас же все расходимся. Отдыхайте, возможно, нам придётся делать большой марш бросок. Охотник, подойди, надо поговорить.

Как только он подошёл, я спросил:

– Ты можешь распознать ловушки со своей способностью?

– Это можешь сделать и ты.

– У меня нет способности видеть невидимое.

– Почему? С твоим уровнем прокачки ты давно должен был открыть эту сторону способности.

– Видишь ли, у меня не совсем стандартный инвиз, а найти учителя для этого дела я не смог.

– Ну, с этим я помогу, хоть так отблагодарю тебя за помощь в нашем выживании. Это, конечно, займёт какое-то время, но оно у нас пока есть.

Сначала Охотник рассказал мне о всех распространённых ловушках, как их маскируют, как выглядят тайники, как можно обнаружить невидимку. Затем положил мне руки на лоб и на протяжении пяти минут что-то шептал, как только он убрал руки, меня оповестило оповещение:

«Уникальное умение "Исчезновение в тени" 48 ранга модифицировано. Получено пассивное умение "Видеть невидимое". Уровень умения рассчитывается по формуле (уровень умения "Исчезновение в тени"/2)».

Прочитав оповещение, поблагодарил охотника и отпра-

вился в сторону камина, там больше всего света, надо ознакомиться с информацией по нежити. Провёл за этим делом почти шесть часов, информации много, и не вся она была полезна. Что отметил для себя, это одну полустёртую пометку, написанную после всего текста.

Лет пятьсот назад было похожее нападение нежити, оно почти razорило целое государство. Остановить эту волну смерти смогли только маги нескольких государств. Но что самое важное, это то, что там описывалась тактика нападения. Нежить засыпала трупами стены города и поднималась по ним, плотной лавиной она заполняла город и уничтожала всё живое, превращая в себе подобных. Стояли в городе ровно неделю и двигались к следующему городу. Отбить город от них невозможно, гибли сильнейшие рейды. Нападать на них при переходе идея тоже не самая лучшая. Перебить их почти невозможно, а вот преследуют они без усталости и в хорошем темпе, загонят и убьют. Единственный вариант – это перед ними освободить города от мирных жителей и отбиваться от них со стен, и, когда нет уже мочи держаться, уходить телепортом. Такая тактика позволяет уменьшать их силы без возможности пополнить. Стоит отметить, что ведёт это войско один могущественный Лич, битву с которым проигрывали многие паладины. Тогда он отступил и пропал без вести, но сейчас, видимо, смог собрать армию и решил повторить заход. Во всех городах он занимал место в главной ратуше и всю неделю находился там. Промежуток времени

обусловлен тем, что на поднятие всех трупов в городе требовалась ровно неделя. Сбить его получилось лишь один раз, но плодов это не принесло. Это было при одной массивированной попытке отбить город. Разведчики доложили о том, что нежить странно и неподвижно стоит долгое время. Тогда собрали ударный кулак и ударили в открытые ворота. Сначала отборные бойцы проходили, как нож сквозь масло. Нежить не обращала на них внимания. Но как только они убили достаточно большое количество воинов, Лич отвлёкся от ритуала поднятия, и тогда нежить наступила. Бой был долгий, не ушёл никто, а ровно через неделю разведчики доложили о выходе войска нежити из города, впереди которого двигались их уже немёртвые герои.

Даёт повод для рассуждений. И за стенами вроде как раз стихло. Предупредил Дмитрия, что ухожу на разведку, и попросил остаться за старшего. Вооружившись факелом, начал тихо красться по коридору, теперь, когда у меня есть способность видеть невидимое, я вижу все ловушки. Сначала прошёл вращающийся меч, у которого лежал наш беглец, дальше волчья яма, магическая ловушка, жидкий камень, стрелы, ядовитые струи, огненный гейзер... Предыдущий владелец прилично обезопасил свои пути отхода. Приблизительно посередине пути нашёл замаскированную дверь, открыть оказалось достаточно просто, только чуть не напоролся на ловушку, леска была натянута поперёк прохода, и я чуть не проглазел её. В открывшейся мне комнате я нашел несколь-

ко дорогих экземпляров магического оружия, сундук с драгоценными камнями, два сундука с золотом и, что удивительно, пятидесятилитровую бочку вина и такую же виски. Судя по маркировке, выдержка у них то, что надо, двести с лишним лет. Мне повезло, что моя грузоподъёмность превосходила все мыслимые и немыслимые пределы. Триста килограмм – это не шутки. Влезло всё, но как говорится, до макушки. Итого, помимо алкоголя, в моё имущество упало три посоха, два жезла неизвестных мне характеристик и такой же мизерикорд. Вот только если посохи и жезлы я взял из-за их ценности, то мизерикорд мне понравился – чётко прокованное трёхгранное лезвие, при этом не простой треугольник, а треугольник со слегка вогнутыми сторонами. Острейшие грани, сходящиеся к наконечнику в иглу. Слегка обозначенная гарда от соскальзывания руки, рукоять сделана из тёмной кожи, приятной на ощупь. Единственное, что портило ощущение идеальности оружия – оно блестело. Это был потрясный блеск прекрасного оружия, но не мой стиль. Однако я слышал о мастерах, которые могут сделать лезвие матово чёрным, после этой операции он станет отличным дополнением моей экипировки.

Но ладно, повосхищался и хватит, у меня ещё задание есть, которое требует немедленного выполнения во имя жизни доверившихся мне людей. Впереди меня ждал путь в город, заполненный врагами.

Характеристики на конец 15 главы:

Уровень – 89

Жизнь 6800/6800

Энергия 218/218

Мана 380/380

Сила – 61 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 70 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 77 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 64 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 68 (15 замороженных очков характери-

стик)

Свободные очки характеристик: 455

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 2

Умения:

Оковы Мороза 8 ранга

Исчезновение в тени 48 ранга

Бруствер – насыпь в фортификационном сооружении. В

тексте идёт аналогия скопления нежити со значением дан-ного слова.

Глава 16

Дальнейший путь был ознаменован прохождением ещё десятка ловушек. И вот, наконец, передо мною стена тайного хода. Надежде на выход за чертой города было не суждено сбыться, аккуратно приоткрыв створку, я выскользнул в инвизе прям за спиной зомби. Причём зомби стояли тесной стеной, плечом к плечу, и так, насколько распространялся взгляд. Для того, чтобы осмотреть всё, аккуратно взобрался по стене на крышу, к счастью, мои навыки скрытности уже сделали большой шаг вперёд, и я говорю не об уровне невидимости, а о понимании, как поставить ногу, как передвигаться бесшумно, с какой стороны зайти, чтобы не выдать себя каким-либо сторонним фактором.

Вид с крыши меня поразил. Все улицы были плотно забиты стоящими зомби, они стояли везде, на каждом свободном пяточке пространства, были заняты все этажи каждого из зданий, там, где был выход на крышу, они стояли на крыше, и всё это без единого движения. Живых в городе не осталось, были вырваны люки подвалов, растащены завалы, и трупы жертв лежали тут же в ногах убийц, безмолвно смотрящих в пустоту. Из такой осады нам не вырваться, во всяком случае, обычными методами, но пока я читал всё о нежити, у меня сформировалась идея, осталось только поискать возможность её осуществления. Для начала я отправился искать

склад магического вооружения, учитывая, в какой панике и спешке собиралась эвакуация, у меня есть серьёзные основания предполагать, что она не вывезена. К сожалению, город я не знал, но основную структуру предполагал. Так как маги максимально приближены к власти, то значит и их хранилище где-то рядом с ратушей. Помимо всех прочих вводных сильно замедляла необходимость передвижения по крышам.

На прыжки через улочки, заполненные врагами, ушло порядка четырёх часов, пока не добрался до главной площади, и тут-то передо мной встала дилемма, как перебраться через площадь, заполненную плотностоящей нежитью. Выход нашёлся буквально сам собой. На здании, где я обосновался, был высечен огромный каменный шар, такими шарами были украшены банки одной небезызвестной компании. Моё предположение основывалось на прочтении легенды, тогда, когда в город ворвался отряд, нежить стояла и не обращала внимание на собственное уничтожение до тех пор, пока уничтожение не превысило критической отметки. Я бы рискнул спуститься и прорубить себе проход своими верными мечами, но было страшно. Совсем рядом находился Лич, который был разумен, камень-то мог и сам упасть от общей разрухи, а вот жалкий человечиска у самого сердца – это не случайность.

Поэтому поискал что-то похожее на лом, изначально хотел просто по креплению долбануть мечём, но жалко, они хоть и неуничтожимые, но это варварство. Лом нашёл на

этой же крыше, это был кованый громоотвод, гномы не мелочились на вещи для себя. Аккуратно вынув его из крепления, подошёл к шару и тремя чёткими ударами расколлот ножку, осталось только столкнуть. Но сталкивать надо как? Чтобы он покатился именно в ту сторону, которая мне нужна, хоть площадь и имела наклон в нужную мне сторону, но если задать изначально неверную траекторию, то труды будут напрасны, второго шанса не будет. Потому поднапрягся и одним рывком толкнул шар в сторону хранилища. Удивительно, но идея сработала на все сто десять процентов, шар не только сделал мне идеальную дорогу к дверям, но и разрядил ловушки, приняв и столбы пламени и молнии, и какие-то совсем уж диковинные заклинания на себя.

Ждать и думать дальше у меня права нет, там стоят приличных размеров кристаллы, накопители которых зарядят заклинания ровно через пять минут. Поэтому делаю рывок в инвизе и просачиваюсь сквозь трещину в створке, образовавшуюся после удара шаром. Первые на очереди огненные свитки, отыскал, беру целый ящик, свитки не так уж и тяжелы, ящик тяжелее них, но об этом потом, осталось три минуты, дальше хозяйственные свитки, в простонародье пожарные, их отыскать было проще, ящик с ними был красного цвета с белой полосой, осталось полторы минуты. Дальше ампулы с маной, тут они только лучшего качества, так как предназначены для восстановления магам маны, ведущим активные боевые действия, но выбирать не приходит-

ся. Придётся тратить эти сорок секунд. Уже двигаясь к выходу, увидел ряд свитков, которые находились не в ящике, а в отдельных тубусах, это означало только одно – это свитки высшего порядка. Обычно они закрыты дополнительным силовым экраном, но камень слишком резко опустошил резерв заклинаний, из-за чего барьера не было. Мимо такого я пройти не смог, жаба задушила, резко сметаю в пространственный карман всё, до чего достаю, и выскакиваю из дверей. В ту же секунду за моей спиной смыкается дуговой разряд, раскрошивший камень, от количества энергии волосы по всему телу встали дыбом, а я моментально вспотел, представив, что случилось бы со мной, задержись я на секунду. Быстро пробираюсь на крышу, сейчас моей проблемой стал перегруз, для начал достал ящики с золотом, вскрыл всё тем же ломиком и пересыпал в карман прям так, бросив ящики. Они, конечно, крутые, но перевес не даст мне в достоинстве насладиться ими. Дальше ящики от свитков, с той лишь разницей, что перевязал пожарные ремнём от мизерикорда. Свитки из тубусов доставать не стал, мало ли, что в них. Вроде полегчало, во всяком случае, перевеса нет.

Следующий пункт моего плана – это склад стражи внешнего периметра, туда добрался без приключений, уже привычной тактикой – по крышам. Склады стражи не были защищены так же, как магические, они подразумевали охрану вооружённым отрядом, но только живых защитников не осталось. Поэтому с проникновением проблем не возникло,

проник через окно над воротами. Внутри, к счастью, никого не было, нежить не стала ломать ворота, и я мог спокойно заняться вторым этапом своего плана.

Пожарные свитки не нашли применения на поле боя, а использовались только для тушения пожара, основной фактор, сыгравший с ними такую штуку – это неспособность содержать в себе длительное время жидкость, максимум – трое суток. Да, они вмещали огромное количество жидкости, да, было удобно управлять выходящей влагой, она формировалась в облака, подчиняющиеся мысленной команде, но время хранения было решающим. Обычно свитки наполнялись в ближайшем крупном водоёме, для тушения крупных пожаров, тут же.

Вытащив свитки и зелья на ману, я стал заполнять их из резервуаров, в которых хранилась смола для оборонительных целей, в неё добавлялся какой-то компонент, который делал её текучей, почти как вода. Пришлось упиваться зельями на ману, так как она вливалась в свиток вместе с заполнением, зато потом для активации не требовалась. Всего получилось заполнить десять свитков, этого должно было хватить, но решил перестраховаться и отправился в сторону купеческого района, недавно сюда прибыл караван с бочками, в которых хранилось масло. Им-то я и заполнил оставшиеся свитки, теперь я мог перекрыть всё с запасом.

Подготовительный этап был завершён, на всё потратил почти двенадцать часов, надо вернуться к людям, а то пере-

живают, наверное, да и серьёзно опасался, вдруг кто-нибудь решит, что я их бросил, и своими действиями испортит мой план.

Путь назад было уже простым, словно прогулка, забрался в подземный ход и, пройдя три ловушки, начал обезвреживать остальные. С моим уровнем умения "Видеть невидимое" это было достаточно просто, где заблокировать плиту, где вытащить энергокристалл, питающий ловушку, в паре мест пришлось перерезать леску и аккуратно убрать места её креплений. Так потихоньку дошёл до убежища, к счастью, худшие предположения не оправдались. Люди переживали, но опрометчивых поступков никто не совершил. Попросил Дмитрия организовать перенос съестного в найденную мной комнату, по факту исполнения миссии – "Выжить вопреки", это необходимо, иначе мы погибнем. Поставил охрану, не доходя до необезвреженных ловушек, предупредив всех об опасности. Ловушки оставил специально, чтобы ничего не заporоли и не полезли наружу без разрешения.

За время похода сильно проголодался, поэтому перекусил и взял четыре часа на сон – сильно устал, а перед решающим этапом плана надо отдохнуть, иначе можно ошибиться и погубить не только свою жизнь, но и жизни людей, доверившихся мне.

Глава 17

Четыре часа, это, конечно, не полноценный отдых, но хоть немного освежиться получилось, а то фактически сутки на ногах туманят сознание. Позвал Дмитрия, узнал, кого из присутствующих больше уважают, и по его совету позвал ещё троих. Мне нужны люди, которые смогут быть старшими в моё отсутствие, а для этого надо объяснить, что я от них хочу и каков все-таки план. Разговор я вёл с Дмитрием, так как лучше его знаю.

– Так что же ты удумал, Мираж?

– Немного об обстановке: улицы забиты нежитью, живых не обнаружил от слова совсем. Видимо, в этом городе мы единственные. Теперь о главном: пока читал книгу о нежити, нашёл интересный факт – после смерти тела нежити сжигают, так как они хорошо горят, как промасленная тряпка. Тут тел тысячи, за стенами города они лежат плотным кольцом до самых стен, и в самом городе хоть и не так много, но почти плотным ковром по всем улицам. Город, в основном, деревянный, а у каменных домов деревянные крыши и перекрытия. Я хочу поджечь город. Общей температуры и пламени должно хватить на то, чтобы испепелить их войско. Вашей задачей будет переждать всё в подземелье, оно длится более полутора километров, а значит, вам хватит объёма воздуха для того, чтобы переждать то, что будет твориться сверху. В

здании ждать нельзя, вы тут поджаритесь, да и воздух выгорит в момент. Поэтому давайте, спускайтесь все вниз и ждите меня. Да, ещё момент, я не уверен, что успею вернуться до начала пожара, поэтому, если сегодня не вернусь, не паникуйте. Приду, как стихнет огонь, а если меня не будет три дня – выходите и двигайтесь к ближайшему городу, но не раньше, чем через три дня.

– В принципе, всё понятно, другого выхода, видимо, и вправду нет.

– Тогда приступаем.

Передислокация заняла почти час, проход не такой широкий, чтобы зайти толпой, а у нас, помимо всего прочего, маленькие дети. Наконец-то все перешли, на всякий случай проверил здание и, убедившись, что пусто, закрыл дверь, на всякий случай замазав шов глиной. То, как я просачивался через толпу, это отдельное повествование, полное боли, отчаяния и толчков под рёбра. Наконец добрался до рубежа, где стоят воины, рядом с ними и Дмитрий.

– Ну давай, Мираж, удачи.

– Ты говоришь таким голосом, как будто хоронишь меня, всё нормально будет.

– Верю, верю. Береги себя.

– И ты себя, только прошу, не пускай никого к выходу, ни к одному, ни к другому, или вы погибнете. Если придется, калечь или убивай, но не пускай.

– Да я и сам понимаю, чем обернётся, не переживай, трое

суток никто не откроет эти двери.

Обнявшись напоследок, я преодолел ловушки и тихо вышел. На улице ничего не изменилось, всё те же неживые статуи. Аккуратно прикрыл дверь и опять же замазал швы заранее припасённой глиной. Забираюсь по стене наверх и отхожу к городской стене, я не могу находиться в городе во время пожара, тупо поджарюсь. Добрался до стены, но, вот незадача, поднялся ветерок, он может помешать выполнению плана, пришлось почти час медитировать в инвизе с книжкой в руках, ага, так я и буду тратить время впустую, у меня и так характеристики отстают на десяток уровней от моего текущего уровня. Прибавки к характеристикам я так и не добился, но хоть знаний дополнительных набрался, на этот раз, в виде исключения, о ботанике. Травка может пригодиться в будущем, зачем, не знаю, но шестое чувство прямо орёт, что надо выучить, а интуиции я привык доверять. Тем более, что интуиция, это подсознательная цепочка умозаключений без явных раздумий. Ну вот, пока думал, ветер успокоился, и этим надо пользоваться, так как о длительности штиля информацию не найти.

Достал свитки и начал кастовать тучи, Одну плотную над ратушей, все остальные равномерным слоем над городом и максимально вверх. После того, как всё распределилось, обрушил на город дождь из химикатов, вышло даже лучше, чем думал, прямые струи обрушились на город, мгновенно покрыв всё плёнкой из состава. Благодаря высоте капли разби-

вались о поверхность и создали взвесь почти до третьего этажа. Часть жидкости затекла и внутрь тварей, благо большинство из них не могли похвастаться целостностью своего тела. Пришла пора фаерболов, Ливень ещё не прекратился, а я уже начал запускать огненные шары по дуге, на линии своего передвижения они зажигали ещё летящие струи. Запустив их по сторонам, слез со стены и, вызвав верблюда, бросил его в галоп, огибая город на девяносто градусов, там повторил операцию, таким образом создавая общий фронт, Ещё четверть круга, и увеличен охват, когда добрался до последней точки, моя помощь уже была не нужна, город захватил огонь. Мой же взор затмили летящие строчки логов, которые фактически сводили с ума, в них было столько информации, что мозг буквально закипал, усилием воли убрал все оповещения, слез с крепостной стены и, забравшись на скотинку, запустил фаербол в кучу трупов, что была эстакадой для нападающих, как я уже говорил, убитая нежить горела, как масло, и огонь моментально разлился кольцом вокруг города. Я же на одной воле доехал до ближайшего леса и, забравшись на развилку ветвей дерева, отрубился.

Судя по таймеру, очнулся через полтора часа. Чувствовал себя уже гораздо лучше. Думаю, на моё состояние повлиял недосып и резкое появление логов в большом количестве. Город всё ещё горел, но логи уже не донимали, только время от времени появлялось оповещение о смерти умертвия седьмого ранга сто пятидесятого уровня. Чтобы разобраться во

всём, что произошло, собрал логи в статистику, но и так вышло слишком громоздко. Тогда провёл ротацию просто по рангам.

Система рангов была следующей: от первого до седьмого, и чем выше, тем сильнее была нежить. Помимо рангов они отличались и типом – самые простые скелеты, следом зомби, выше умертвия и гули, над ними граверы, потом Костяной Дракон (за всю историю мира он лишь единожды упоминался в легендах) и, наконец, Лич. Лич – это душа некроманта, вернувшаяся к жизни посредством посмертного заклинания или помощью извне, они разумны, но озлоблены и ненавидят живое. Самые сильные маги смерти с огромным запасом маны.

Вышли несколько бешеные цифры, но всё же:

«Зомби:

1 уровня – 10 457

2 уровня – 7 465

3 уровня – 4 986

4 уровня – 1 840

5 уровня – 384

6 уровня – 120

7 уровня – 73

Умертвия:

1 уровня – 769

2 уровня – 342

3 уровня – 245

4 уровня – 365

5 уровня – 145

6 уровня – 47

7 уровня – 12»

Цифры просто ужасные, за всё это побоище я получил сто девяносто восьмой уровень.

И ряд достижений:

«Убийца нежити 2-го уровня. Вы уничтожили 1000 представителей нежити. Награда: +10% урона по нежити».

«Убийца нежити 3-го уровня. Вы уничтожили 5000 представителей нежити. Награда: +15% урона по нежити».

«Убийца нежити 4-го уровня. Вы уничтожили 10 000 представителей нежити. Награда: +20% урона по нежити».

«Убийца нежити 5-го уровня. Вы уничтожили 20 000 представителей нежити. Награда: +25% урона по нежити».

Итого вышло семьдесят пять процентов дополнительного урона. Цифра просто бешеная, а я почти закрыл ветку достижений "Убийца нежити", точнее, как почти, последнее, шестое достижение будет после уничтожения пятидесяти тысяч, что, как по мне, почти нереально.

Чуть разобравшись с логами, сел обедать. Город гореть будет долго, охотиться в лесах после того, как там прошла нежить, не вижу смысла. Остаётся только ждать, читать и отсыпаться.

Город горел ещё полтора дня, за это время я смог поднять интеллект на единичку, приблизительно через двена-

дцать часов пожара пришли три оповещения о смерти граверов двухсот пятидесятого уровня. Что накинуло мне ещё девять уровней.

Конец пожара был ознаменован фанфарами и рядом сообщений:

«Вы убили в одиночку рейд босса – Лич уничтожитель. Бонус + 7% к урону всем типом оружия, можно активировать на группу, как ауру».

«Вы убили противника на 40 уровней выше вас, получено достижение Давид и Голиаф, награда: сила +30. Награда за достижение может быть заморожена, заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 50 уровней выше вас, получено достижение Давид и Голиаф, награда: сила +40. Награда за достижение может быть заморожена, заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 100 уровней выше вас, получено достижение Давид и Голиаф, награда: сила +50. Награда за достижение может быть заморожена, заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 250 уровней выше вас, получено достижение Давид и Голиаф, награда: сила +100. Награда за достижение может быть заморожена, заморозить? да/нет»

Я про это достижение и забыл уже, а вон как выстрелило. Думал, больше и не получится его выполнить. Но теперь-то явно финиш, по логике вещей, следующий рубеж в пятьсот уровней, а это уже такой монстр, которого топовым рейдом только гасить. Думаю, здесь мне помогло только процентное увеличение урона, и то он в нём горел полтора дня, и это маг

с вкачанным интеллектом, а не телосложением!

Также с его смертью капнуло ещё тридцать четыре уровня, и теперь рядом с моим именем красовался красивый двести пятьдесят первый уровень, главное, не забывать, что характеристики пока на шестьдесят восьмой лвл.

«Вы в одиночку закончили событие Нападение нежити, предотвратив истребление многих жизней, награда – повышение репутации с государством Лемрадо до дружелюбия, Теперь открыт доступ во дворец правителя»

«Вы в одиночку закончили событие Нападение нежити нетривиальным методом, награда: + 50 очков мудрости, заморозить? да/нет»

Как и ранее, жму "да", вылезает такое же сообщение, хотя стоп, отличие есть.

«Вы в одиночку закончили событие Нападение нежити нетривиальным методом, награда: +15 к смекалке»

И напоследок грустное сообщение.

«Локальное событие – Нападение нежити, окончено. Все квесты, имеющие лимитированное время на выполнение, были возобновлены»

Для начала решил дойти до ратуши, дроп с такого боса упускать, это преступление. Перебрался через стену, опустился на землю и утонул в мерзопакостной жиже, вонь несусветная, жаль, не задумался об этой проблеме заранее, но делать нечего, видимо, придётся терпеть, но передвигаться в жиже было невозможно, пришлось лезть на обгорелые сте-

ны, крыш не было, но лучше так, чем в той мерзости. Передвигался медленно, в некоторых местах стены были обрушены, где-то срывался, из-за чего приходилось цепляться перчатками. Один раз чуть не засыпало обвалом, но, вовремя среагировав, перепрыгнул через улицу. Однако, спустя три часа, потраченное зелье на ману и испачканную одежду я добрался до ратуши.

В ратушу входил с каким-то трепетом, первое, что меня встретило – это тела граверов, с них мне достался раритетный сет для танка двести пятидесятого уровня в виде шлема, кирасы и щита. Взял, пусть и перегруз, но воевать вроде не придётся. Продвинулся дальше, вокруг только обгорелые коридоры и залы, умирающее здание, как будто плачущее подтёками камня и металла, тут, похоже, было жарко, очень жарко. Дойдя до главной залы, увидел Лича, его прижало каким-то камнем, и он, неспособный выбраться – сгорел. Взял дроп с него, досталось Сердце лича. Это огромный резервуар маны, настолько огромный, что может сравниться с замковым хранилищем десятого уровня, но что ещё важно, он не имеет аналогов и в том плане, что способен самостоятельно накапливать ману, тогда как замковые хранилища восполнялись вручную магами, сливающими ману. О такой штуке говорить нельзя, поэтому прячу, и дёру.

С перегрузом прыгать куда как сложнее, поэтому пришлось брести по мерзкой жиже, которая так и норовила прилепить ноги к брусчатке. Путешествие длилось ещё дольше,

чем по стенам, почти пять часов. Почему я не догадался вызвать верблюда, ума не приложу, видимо, сказалась зашоренность сознания о том, что по городу верхом нельзя.

Добравшись до тайного хода, встал перед новой проблемой, камень отёк, и открыть дверь не предоставлялось возможным, вот только там внутри люди, которые доверились мне. Решение пришло как-то само собой, раз нельзя с этой стороны, может, стоит с другой стороны попробовать? На этот раз я вызвал верблюда и доехал верхом буквально за десять минут. Тут мне повезло: от огромной температуры свежая кладка лопнула, и я смог просто разбросать камни из дверного проёма.

Открываю дверь, и тут меня чуть не насаживает на копьё один из стражников, как я потом узнал, он, видите ли, не ожидал меня из этого прохода и решил, что зомби прорвались. Мне-то он не навредил, я успел уклониться, а вот бедолагу чуть не прирезал. Пока мы выясняли отношения, народ уже разнёс, что я вернулся. Поэтому всё, что мне оставалось, это как можно громче крикнуть, чтобы все выходили назад в дом.

Выбрались все быстро, любопытство подгоняло. Пока же все выходили, я лихорадочно подбирал слова для речи, ну не оратор я, а говорить придётся. Вот выходит последний человек, и это не кто иной, как Дмитрий, он подходит и как-то по-братски обнимает, сразу видно, что человек искренне рад тому, что я выжил.

– Спасибо, Дмитрий, я тоже рад тебя видеть.

И уже гораздо громче, для всех.

– Дорогие друзья, я искренне рад тому, что все мы выжили. Вам предстоит длительный переход в другой город, а мне путешествие дальше. К сожалению, я ограничен временными рамками и должен выдвигаться в путь. Я оставлю вам немного золота, Дмитрий честно его разделит. Единственное, о чём прошу вас, пожалуйста, не упоминайте нигде моё имя, мне не нужно лишнее внимание.

Взяв пустой мешок, я отобрал тысячу золотых и дал Дмитрию на делёж. Пока все подходили за золотом, ко мне подошла хозяйка бывшего Гарцующего пони и с улыбкой протянула мешочек:

– Спасибо, Мираж, ты выполнил своё обещание и спас нас, это твоя награда.

– Не стоит, хозяйка, вам нужнее, вам ещё устраиваться на новом месте. Подходи к Дмитрию, там и для тебя доля есть.

«Вы выполнили задание: Спасение жизни семьи. Награда: репутация со всеми спасёнными – превосходство».

Отошёл от хозяйки, окинул взглядом гомонящую толпу, радующуюся жизни и возможности начать жизнь на новом месте. Тихо соскользнул в инвиз и вышел, мой таймер отбивал последние минуты, чуть отойдя от школы, вызвал верблюда и покинул город, освещённый заходящим солнцем. Впереди ждут ещё большие приключения.

Характеристики на конец 17 главы:

Уровень – 251

Жизнь 6800/6800

Энергия 218/218

Манна 385/385

Сила – 61 (270 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 70 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 78 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 64 (65 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 68 (15 замороженных очков характери-

стик)

Свободные очки характеристик: 1255

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 17

Умения:

Оковы Мороза 8 ранга

Исчезновение в тени 48 ранга

Глава 18

Далеко я не уехал, попросту стало так темно, что дороги не было видно, но, к счастью, таймер обнулится, и я смог тут разбить лагерь. Ночь пролетела мгновенно, хоть и кажется, что я последнее время только и делаю, что сплю, но моральная усталость штука злая, чтобы сбросить её, не всегда хватает сна, это стоит пережить, перебороть, и вот тогда дух освободится.

Утром, наскоро перекусив остатками провизии, отправился дальше. На ближайших землях нежитью даже не пахло, для атаки её согнали со всей округи, а разбойники не успели перекочевать в эти места. Поэтому опасаться было нечего, и я мог позволить себе расслабиться и просто любоваться окружающими видами. А любоваться было чем: слева от дороги чистейший березняк, справа поле с васильками на горизонте, сливающееся с небом чистейшего голубого цвета.

Задача на сегодня была далека от геройства. Мне нужно добраться до трактира, разобрать свой инвентарь, обновить запасы провизии и подготовиться к пребыванию у скорпионов, что там меня может ждать, я не имею ни малейшего понятия, поэтому стоит обезопаситься.

Пока я составлял планы, природа стала резко изменяться. Вот закончились деревья, пошла степь. Основной цвет сменился с зелёного на жёлтый, единственное, что оставалось

неизменным – небо. Небо было всё таким же голубым и чистым, что не могло не радовать, чистое небо вселяет надежду в светлое будущее.

К вечеру я был уже в городке, стоящем у самой пустыни, в этой местности резко повысилась температура. Несмотря на то, что я оставался в той же стране, архитектура изменилась и приобрела восточные оттенки. В городе, по большей части, стояли дома из белого камня с куполообразными крышами, узкими улочками и пальмами.

Недалеко от города игроки охотились на ящериц, уровень, что у охотников, что у ящериц был не выше пятнадцатого, а значит, это низкоуровневая локация. Пока любовался пейзажем, заметил неладное, на обочине дороги перед входом в город трое пристали к девчонке. Отозвал верблюда, соскользнул в инвиз и бегом к месту разборок. Приблизившись к ним на расстояние метров десяти, услышал разговор:

– Ты, похоже, не поняла. Это наша локация, и тут все платят нам, если хотят фармить. Так что гони золото и вали отсюда.

– Но у меня, правда, нету, у меня только десять медяков.

– Значит, сейчас летишь на респ, а вечером ты должна не один золотой, а два, и если не принесешь, можешь в игру не заходить. Будет у тебя много смертей, столько, что ты с ума сойдёшь. Ты поняла?

Пока они распинались, проанализировал их персов, трое агров с красными никами сорокового уровня. Девчонка

седьмого уровня. Ясное дело, что сделать она им ничего не сможет. Поэтому подрубаю инфразвук и выдаю:

– А у меня есть другое предложение.

Забавно было наблюдать, как они браво разворачиваются, а увидев уровень, снижают. Рыпаться они даже не пробовали, с такой разницей, как у нас, их шансы стремятся в минус. И хоть это не совсем так, но им-то не надо знать, что мой фактический уровень по статам равен шестидесяти восьми.

– Вы скидываетесь по сотне голды¹ и валите с этой локи, иначе я вас обнулю и заберу голду шмотом.

– Но у нас нету столько.

Заношу их в черный список и вижу вытянувшиеся лица, они получили оповещения об этом.

– Давайте, сколько есть.

Скинули по пятьдесят золотых. Для начальной локи огромные деньги, но так не пойдёт.

– Через пятнадцать минут жду здесь же с остальной частью суммы. Приносите, что есть. Тот, кого не будет через пятнадцать минут, пожалеет гораздо сильнее.

С этими словами сношу бошки двоим и, не скидывая инерции движения, вывожу двойной удар в грудь третьему, тот несколько секунд висит на мече и падает тушкой. Собираю с них лут. И обращаюсь к девушке.

– Не переживай, мы их проучим. Я сомневаюсь, что после сего дня они останутся в локации.

– Спасибо, мало бы кто остановился помочь.

– Не люблю агров, очень не люблю. Так что благодарности не стоит. А сейчас погоди, надо устроить план-капкан.

Подозвал группу из рядом фармящих игроков.

– Парни, плачу по пять золотых каждому за инфу. Вам надо кинуть группу Мальвине и разойтись по всем выходам из города. Если увидите кого из списка выходящим из города, отпишитесь в чат. На рожон не лезьте, ники не светите. Только давайте скорее, у нас не так много времени.

Ребята, увидев ники своих обидчиков, сорвались по точкам, как гоночные лошадки. Через десять минут последний наблюдатель доложил о занятой точке. Прошла четверть часа, агров нет, но и из города они не выходили. Появилась дружная тройка через двадцать минут с радостными криками, что собрали.

– Вы опоздали. У вас есть пятнадцать минут.

С этими словами они вновь отправились на респ². Что ж подождём ещё немного. Вновь собрал лут, отложив его в отдельный мешок. Сейчас с них выпал ещё и десяток монет золотом. На этот раз они прибыли через пятнадцать минут, тридцать секунд и сдали двое пятидесят монет, а один сорок.

– Тут не хватает.

– Но ведь вы же их выбили, они у вас.

– Штраф повышается до ста пятидесяти монет. Будет ещё раз такой косяк, повышу штраф снова. Пятнадцать минут.

И снова респ для наших друзей. И снова они потеряли часть шмота. За это час они потеряли почти всю экипировку.

На этот раз пришли вовремя и принесли всё. Напоследок отправив их на респ, собрал последний лут и, взяв Мальвину, отправился в гостиницу, в которой мы договорились встретиться с нашей подстраховочной командой, которая, к счастью, не понадобилась. Очень уж не хотелось бегать за ними.

Пришли мы в гостиницу раньше остальных. Поэтому заказал столик и, оставив Мальвину дожидаться заказа и компанию, пошёл снимать комнату. На этот раз решил пересмотреть своё мнение насчёт личной комнаты. В частный дом можно проникнуть, в личную комнату – нет. А так как я обзавёлся вещами огромной ценности, то хранить их где-либо ещё не представляю рациональным. К тому же, путешествуя, я могу получить доступ к комнате из любой гостиницы и постоянного двора.

Поэтому к выбору подошёл основательно. Взял три комнаты. Одну маленькую спальню, обставил её в коричнево-белых тонах. Спокойная обстановка позволит расслабиться, и можно будет лучше отдохнуть, из мебели взял кровать, прикроватную тумбочку и мягкий ковёр. Больше в спальне мне ничего не надо. Следующая комната – кабинет, тут уже больше всего. Для начала удобный стол секретер, книжный шкаф, мини-бар, камин с автоматически обновляемой поленицей, пару удобных кресел за стол и перед камином, мини-столик ко второму креслу, большую карту мира, которая автоматически обновляется при покупке карт или личном исследовании местности. И третья большая – склад с

удобными стеллажами и шкафами всевозможного формата. Обошлось мне это в один золотой за день. Оплатил сразу на десять лет вперёд. Пусть будет, так проще, не придётся заморачиваться в ближайшее время.

Когда я закончил с комнатой, ребята уже собрались. Присел к ним за стол, оказывается, они ждали меня и не притрунулись к еде. Пригласил их присоединяться к трапезе и тут же отдал обещанные деньги, не люблю быть должным. После еды попрощался со всеми, кроме Мальвины, и без лишних глаз отдал ей золото, отобранное у агров, и их шмот. Её благодарности не было предела. Смущают, на самом деле, такие излияния, поэтому смылся поскорее в магическую академию. Там заказал артефакт, который сможет опознавать вещи без оценщика. К счастью, это оказался не такой редкий артефакт, как я думал, просто дорогой, очень дорогой, но анонимность того стоила. Отвалив на благо развития магии двадцать пять тысяч золотом, я отправился в гильдию картографов. К счастью, несмотря на позднее время, гильдия была открыта и с удовольствием за пять тысяч золотых предоставила мне полную карту Лемрадо и частичную карту пустыни Чёрных песков. Частичную, потому что она так и не была исследована полностью.

Последнее, что осталось сделать, это зайти в банк, где скинул на счёт шестьдесят девять тысяч золотых. Теперь у меня только круглая сумма на руках, её я собирался хранить отдельно.

На сегодняшний вечер дела в городе были закончены. Поэтому отправился в номер, мне ещё предстоит провести ревизию и разместить вещи по складу. Первым делом скинул в сундук золото, ровно сто тысяч. Следующими стали доспехи, выбитые из граверов. Благодаря кристаллу стали известны их характеристики:

«Щит стойкости. Щит из сета стойкости, в сет входят: щит, шлем, кираса. Минимальный уровень для использования – 250.

Требования:

Сила – 300

Телосложение – 300

Бонусы:

Сила + 150

Телосложение + 150

Броня + 300

При обороне на месте эффект брони +30%. При облачении в полный сет эффект повышается до 40%».

«Шлем стойкости. Шлем из сета стойкости, в сет входят: щит, шлем, кираса. Минимальный уровень для использования – 250.

Требования:

Сила – 300

Телосложение – 300

Бонусы:

Сила + 100

Телосложение + 100

Броня + 250

При обороне на месте эффект брони +30%. При облачении в полный сет эффект повышается до 40%».

«Кираса стойкости. Кираса из сета стойкости, в сет входят: щит, шлем, кираса. Минимальный уровень для использования – 250.

Требования:

Сила – 300

Телосложение – 300

Бонусы:

Сила + 400

Телосложение + 400

Броня + 100

Регенерация ХП + 10 ХП в секунду

При обороне на месте эффект регенерации 30 ХП в секунду. При облачении в полный сет эффект повышается до 50 ХП в секунду».

Дальше сердце лича. После проверки артефактом появилось описание.

«Сердце лича – Резервуар магической энергии объёмом в 10 000 000 единиц. Возможность самостоятельного заполнения: + 50 000 единиц в час. Наполненность: 5 550 000.

Два жезла оказались братьями близнецами:

«Ограничение по уровню: 100

Минимальные характеристики:

Интеллект – 150

Мудрость – 150

Бонус к интеллекту – 125

Выпускает молнию наносящую урон – интеллект * 3.

Ограничение – 10 молний в час».

Посохи оказались не готовыми изделиями, а заготовками, очень качественными заготовками из драгоценных пород дерева с инкрустацией камней, но магического контура в них не было, поэтому это потенциально оружие с любыми характеристиками и бонусами.

А вот мизерикорд порадовал.

«Мизерикорд милосердия. Легендарный, неуничтожимый предмет. Мизерикорд, выполненный по специальному заказу странствующего рыцаря. Параметры: Сила +10% от силы героя. Мгновенно убивает поверженного врага, согласившегося с поражением. При ударе милосердия игнорирует броню со 100% вероятностью».

Его, конечно, не используешь в обычном сражении, но однажды может сильно пригодится. Поэтому сразу добавил в своё снаряжение.

Дальше свитки, со свитками фаерболов и пожарными проблем не возникло. Просто пересчитал и убрал в шкаф, их оказалось по сорок и тридцать два соответственно. А вот свитки из тубусов надо было проверять.

Всего их оказалось пять.

Первый свиток изучения умения телепортации. Его ис-

пользовал тут же, хоть он и требует много маны, но стратегическое перемещение на поле боя крайне важно.

«Изучено уникальное умение телепортация 1 ранга. Герой мгновенно перемещается на расстояние 10 метров. Откат: 60 минут. Расход на активацию: 500 маны».

Интересно, почему уникальное? Так и не поняв подвоха, решил отложить это знание на потом.

Два свитка с умением метеора, падающего с неба под углом в сорок пять градусов и катящегося в направлении падения. На месте приземления радиусом в сто метров он наносил урон в один миллион единиц и при вкачивании наносил ещё по пятьдесят тысяч на протяжении пятиста метров.

Крайне сильный свиток, но только для магов. Активация требовала затратить сто тысяч маны.

Ещё два свитка Цунами. Поднималась волна высотой в десять метров и двигалась в указанном направлении на протяжении пяти километров, нанося урон в пятьсот тысяч всем на пути следования. Ограничения состояли в том, что начало цунами должно брать обязательно с воды и всё те же сто тысяч маны на активацию.

Последнее, что осталось в инвентаре, это книги и элитный алкоголь.

«Пятидесятилитровый бочонок с вином выдержки в двести лет».

«Пятидесятилитровый бочонок с виски выдержки в двести лет».

Бочонки оставил в хранилище, что делать с виски, я пока не знал, не люблю виски. А вот вино оставлю себе, но на потом, когда будет, что праздновать.

Книги же заняли своё место в кабинете. Вот и начал собирать библиотеку.

На сортировку предметов ушло почти три часа, закончил уже за полночь. Ещё полчаса потратил на то, чтобы разложить всё по своим местам и составить список, пригодится, когда предметов будет больше.

К счастью, эта работа закончилась. Не моё это, устал больше, чем от тренировки, но порядок – дело необходимое. Судя по карте, завтра-послезавтра я достигну цели своего пути, а значит, надо хорошенько выспаться перед выходом.

Голда – от англ. Gold – золото.

Респ – от англ. Respawn – перерождение. В компьютерных играх место постоянного появления какого-либо объекта или персонажа игрового мира, происходящее в определённой точке (точке респауна, англ. respawn point) игрового пространства.

Глава 19

Утром вскочил пораньше, воодушевляла близость цели, сбежав вниз, заказал завтрак, быстро перекусил и отправился закупаться в последний путь. Вот только не учёл, что ещё рано, и все лавки закрыты. Пришлось вернуться в таверну, заказал что-то вроде коктейля и стал в уме прикидывать список покупок.

В таком блаженно задумчивом состоянии меня и застала компашка вчерашних соратников. Ребята пообщались и приняли Мальвину к себе в группу, теперь качаются вместе. Абсолютно без какого-либо стеснения они упали за мой стол со своим завтраком и хором поприветствовали. И так это у них дружно вышло, что я аж рот открыл, из-за чего те прыснули со смеху. Отсмеявшись, Мальвина взяла на себя роль переговорщика:

– Надеемся, мы тебе не помешали? Мы шли качаться и решили зайти перекусить, а тут ты.

– Да я, в общем-то, и не против. Куда идёте? В пустыню?

– Смеёшься? Там же мобы за сотку и опасные, яд вешают.

– Как же так вышло, что начальная лока и мобы за сотку?

– Просто по границе пустыни заканчивается граница Лемрадо. И, так как пустыня не входит на территорию государства, там другие условия.

Я отошёл за добавкой коктейля, а когда пришёл, у ребят

уже была новая тема на повестке дня.

– Представляете, началось событие на защиту государства от нежити. Аналитики топ кланов резко прошерстили всю информацию и решили, что лучше всего встречать противника на стенах следующего города, который атакуют позже. Высчитав, какой именно город будет атакован, кланы притащили кучу людей, стали готовить ловушки. Одиночки пошли пытаться счастья в попытке отбить город, но скоро бросили это дело, даже высокоуровневые игроки там умирали, а после пары попыток, потери опыта и какой-нибудь вещи пришли к мысли, что это нереально, и аналитики топов были правы. И теперь представьте ситуацию, кланы ждут противника, и тут глобальное оповещение о том, что событие завершено. Все резко прыгают на маунтов и скачут к городу с нежитью, а её там нет, только куча трупов и лута. Они, конечно, организовали сбор лута, но были недовольны, что событие завершилось так быстро и без их участия. Искали виноватых, но таких не нашли. В итоге, сейчас рвут и мечут, парочка кланов даже объявила друг другу войну, обиделись сильно.

– Бред какой-то, наверное, кто-то из топов решил не делиться и закрыл событие, у тех же Фениксов хватит сил на это.

Интересно было слушать об этих событиях, особенно важно для меня то, что никто не может связать событие со мной. Или могли бы начаться проблемы. Но участвовать в этом

разговоре не хотел, могу сказать что-нибудь не то, у меня-то нет доступа к форуму. Поэтому попрощался с ребятами и отправился к лавкам, надо закупиться и отправляться в путь.

Для начала зашёл к алхимику и купил зелья на все случаи жизни. Десяток на восстановление здововья, десять на ману, три ночных зрения, пять очищения от яда.

Следующим стал магазин магических свитков, тут взял пять свитков левитации, на случай, если попаду в зыбучие пески, и семь свитков комфорта, которые на протяжении десяти часов выстраивают вокруг тебя удобный температурный режим.

Больше ничего интересного не нашёл, поэтому пошёл в лавку обычного купца. У него купил флягу повышенного объёма, тут же наполнил её свежей водой. Потом закупил снеди на десять дней, кто знает, сколько мне придётся пробыть там.

Больше в городе меня ничего не держало, а значит, отправляться стоило немедленно. Выйдя из города, я призвал верблюда и отправился в сторону пекущего солнца. Во время пути очередной раз поблагодарил себя за приобретение верблюда, он шёл по пустыне и не чувствовал какого-либо дискомфорта от палящего солнца. Интересно, но только оказавшись среди песчаных барханов, я понял, как сильно все-таки переживаю. Куда иду? Зачем иду? Что мне это даст? Но, поразмыслив, прогнал от себя эти страхи. Куда иду, я знаю, у меня на карте есть метка, иду я учиться, и даст мне это

знания, так что надо подбирать сопли и двигаться дальше.

В целом, путешествие по пустыне достаточно скучная вещь. Единственное, что радовало, так это то, что резист к температуре поднялся на два процента и стал вместо семи девять.

К счастью, во время путешествия я не был ни разу атакован. И уже к вечеру подъехал к скале. Сама скала невысокая, метров десять в высоту, и прямо у подножия пещера, закрытая воротами из какой-то неизвестной мне древесины. Постучал, тишина, подождал немного, постучал второй раз. На этот раз ворота открылись, передо мной предстал человек средних лет в монашеской рясе. Поза, в которой он меня встретил, была расслабленной, как будто он только что пил чаёк, а тут к нему почтальон зашёл с любимой газетой, вот только глаза... От его глаз меня пробрал холод, он смотрел на меня, как на труп. Из столбняка меня вывел его голос, таким голосом обладают боевые офицеры, ровный, спокойный, с металлическими нотками.

– Зачем пришёл?

– Меня послал мастер Лионель. Вот документы, что он передал.

– Жди.

С этими словами он прям передо мной захлопнул дверь. Постоял минуту, десять минут, час. За дверью тишина. Что ж, от меня так просто не избавиться. Я не для того добирался сюда кучу времени через всевозможные препятствия, чтобы

из-за бюрократии забыть на свой шанс. Вот зашло солнце, и стало резко холодать, видимо, мне тут прокачает сопротивление не только жаре, но и холоду.

Этой ночью я не спал, просидел всю ночь, изучая местность, уж очень неоднозначной была тишина. Утром дверь отрылась, и меня, наконец, пригласили внутрь. Аскетичность обстановки поражала, тут не было ничего примечательного, мы проходили мимо келий, в которых были только деревянные кушетки. Идти пришлось долго, пока мы не уткнулись в другую дверь, открыв её, монах зашёл внутрь и позвал меня, тут было уже больше мебели и не только мебели. За столом в центре комнаты сидел другой монах и перебирал какие-то бумаги. Спустя пару минут он заговорил:

– Знаешь ли ты, что обучение у нас может свести тебя с ума?

– Да.

– Отказываешься ли ты от претензий в сторону Скорпионов в случае, если с тобой что-нибудь случится?

– Да.

На самом деле такие вопросы немного напрягали, однако секретарь, как про себя я его прозвал, продолжал.

– Обучение делится на несколько этапов, после каждого можно покинуть обучение, сохранив свой прогресс, но вернуться будет нельзя. Можно сдать в во время этапа и потерять прогресс, вернуться будет нельзя. Во время обучения можно погибнуть, и даже для вас, бессмертных, это будет по-

траченным шансом с потерей всего достигнутого. Если всё понятно, прочти документ и приложи ладонь.

В документе было формально оформлено отречение от претензий на любую тему. Стрёмно, но попробовать надо. Прижимаю ладонь, документ озаряется светом, и на этом всё.

«Вы приступили к обучению в клане Чёрных скорпионов, да пребудет с вами удача, она вам понадобится! На время обучения доступ к инвентарю закрыт. Доступ к чату закрыт. Покинуть игру можно не более чем на 4 часа в сутки, или автоматически засчитывается провал»

Не успел дочитать, как меня взяли под локти и повели по какому-то тёмному коридору. Темно так, что я не вижу ровным счетом ничего, шли минут пятнадцать с разными поворотами и, по моим ощущениям, мы спускались. В один момент меня бросили на пол и залили в глаза какую-то жидкость, по ощущениям, кислоту. Так как глаз я больше не чувствовал и видеть не мог. Сразу же взяли под руки и опять потащили, тащили минут десять, а может час. Я не могу сказать точно, так как всё это время меня терзала дикая боль. Когда пришли, мне в рот залили какую-то жидкость и толкнули вперёд. Лететь было далеко, во всяком случае, секунд пять я летел. Перед самым приземлением меня на долю секунды подхватила левитация, просто чтобы я не разбился. Это радует, во всяком случае, меня не собираются убивать, а вся эта фигня с насилием типа психологического давления.

Оказался я на каменном полу, видеть ничего не мог, поэтому сел, чтобы немного привыкнуть к ситуации. Примерно через час стихла боль, и я пошёл искать отсюда выход. Аккуратно, на карачках стал двигаться прямо, пока не упёрся в стену, аккуратно встал и, ощупывая перед собой пространство, двинулся направо. Шёл минут двадцать, пока до меня не дошло. Я ходил по кругу! Меня кинули в колодец высотой с девятиэтажный дом без глаз, инвентаря и связи. Осознание собственной беспомощности так подкосило силы, что тупо сполз по стене и, свернувшись калачиком, заснул тревожным сном.

Глава 20

Очнулся всё в той же тьме. Зверски болели глаза, было холодно, мучил голод и жажда. Попробовал оценить ситуацию на слух, единственное, что услышал, это звук падения капель в воду, значит, тут есть вода. Идти было страшно, поэтому пополз на четвереньках. И вот, судя по раздающейся капели, остались считанные метры до воды, но я уткнулся в стену, моему разочарованию не было предела. Каково это, ощущать холод, от которого пальцы сжимаются сами собой, сводящее с ума чувство дезориентации, когда ты не видишь, не чувствуешь из-за онемевших пальцев поверхности, а все звуки отдаются эхом. Да уж, не таким я представлял себе обучение, но делать нечего, надо выживать. Мы ещё покажем этим недомонахам, что такое воля к победе.

Для начала решил проползти полпещеры, разделив окружность надвое. И это дало результат! На пятнадцатом шаге я попал рукой в ручеёк, и, что было вдвойне приятно, вода была тёплой! Окунул пальцы, чтобы определить направление течения, текло справа. Для начала решил ползти к истоку, чтобы, не дай бог, не потерять ручеёк, не вынимал из воды руку. Понял, что я на месте, когда рука провалилась в какую-то дыру. По ощущениям это что-то типа гейзера, вода градусов сорок пять – пятьдесят, дно склизкое, как будто в иле, попробовал – пресная. Моей радости не было предела

– у меня есть вода и тепло! Уже проще.

И тут я, кажется, понял, в чём смысл. Стоило мне потерять зрение, как я поддался панике и был готов сдаться. Стоило мне получить подачку в виде воды, и я потерял голову от счастья. Вот уже и первый урок, в любой ситуации иметь трезвую голову.

Для начала соберём факты, что у нас есть?

Каменная вертикальная пещера, высотой метров тридцать, но есть тепло от источника и пресная вода, стенки гейзера илистые, а значит, возможно, тут есть моллюски, попробуем их найти, будет еда. Теперь по грустной части: у меня нет глаз, нет информации о том, где я и что надо делать. Хотя на вопрос, что сделать, я могу дать ответ – выжить.

Для начала умылся, это помогает держать себя в узде. При этом заметил, что вода облегчает боль в глазах, а значит, надо почаще умываться, возможно, имеет смысл делать компрессы. Стал искать улиток в водоёме, но только поднял муть, видимо, не все мои предположения верны. Что ж, значит, стоит поспешить с выходом отсюда, умывшись напоследок, пошёл к стене и стал её ощупывать в поисках неровностей, для того, чтобы залезть. Скала была старой, со многими трещинами, а значит, и выбраться по ней вполне реальная задача.

Выбрав первую щель, подтянулся, зацепился за следующую. Основной проблемой было то, что я не мог фиксировать себя ногами, просто не чувствовал, куда именно ставить

ноги. Но разве это нас остановит? Сантиметр за сантиметром, метр за метром продвигался вверх. Самое сложное, это удержаться тогда, когда камень выскользывает из-под руки. Поэтому сначала старался проверить уступ на надёжность, потом уже переносить вес. Но, видимо, подняться сегодня было не суждено, для начала онемели руки, потом их стало сводить, и я уже не мог нормально подтянуться, а напоследок, при очередном срыве, я уже не смог удержаться и слетел вниз. Как и в первый раз, у самой земли меня подхватила левитация, не дав убиться, но ровно настолько, чтобы не умереть, боль от удара была зверская. Казалось, что у меня от удара перемешались все внутренности и перекрошились кости. Чуть отлежавшись, отполз к источнику, там теплее, а тут не мудрено и обморожение получить.

Между попытками решил делать промежуток в час, просто чтобы немного прийти в себя и дать отдохнуть мышцам. Спустя часик вторая попытка, эта закончилась ещё раньше, неудачно зацепился и подвернул руку, к счастью, удар был не таким сильным, и я оправился быстрее. Час, и третья попытка, на этот раз залез приблизительно как и в первый раз, и снова слабость и падение. Вот только в этот раз упал я не один, буквально в это же время я услышал шлепок чего-то об пол. Пытался найти на слух, но выручил нос. Пахло мясом, когда я это осознал, желудок с ума сошёл, требуя, чтобы я моментально приступил к пище, вот только добился он этого через десять минут, когда я все-таки набрел на мясо.

Оно было завернуто в какой-то лист, видимо, чтобы когда мясо упало – не испачкалось. Аккуратно развернув лист, нашупал лепёшку и кусок жареного мяса, ещё одно доказательство того, что меня все-таки тренируют, а не издеваются в пустую. Сразу всё решил не есть, мало ли когда будет следующий приём пищи. Поэтому, чуть подкрепившись, сразу отправился в очередное покорение стены.

Сначала мне казалось, что меня кинули и обманули, лишив зрения и засунув сюда, потом я смирился, через неделю я поставил себе цель выбраться живым. Сейчас, а сейчас, спустя месяц нахождения в этой дыре, я был очень зол. И ведь ни на кого конкретного, а зол в принципе, это появилось неожиданно, вот вроде обычная упёртость в достижении цели, и раз, её подменила злоба. Она преследует ту же цель, вот только методы чуть изменились. Если раньше это походило на тренировку, забег-отдых, то сейчас я лез, падал и опять лез. До стёртых в кровь пальцев, отбитых органов и стёртых в крошку зубов. Лез до тех пор, пока просто не вырубался на этой стене и летел спящим, и тогда, только тогда давал себе отдых. За время сна восстанавливался полностью, видимо, так влияла вода из этой пещеры, или что-то было подмешено в мясо, но это меня устраивало, поэтому даже не думал о причинно-следственной связи. А проснувшись, бросался снова на штурм стены.

В таком режиме прожил ещё пару месяцев, дни отсчитывал по приёму пищи. Регулярно, раз в день, мне скидывали

мясо и лепёшку. Прошло ровно три месяца, когда произошло это – я прозрел! Произошло это так неожиданно, что я чуть не сорвался со стены. Просто в один момент я понял, что крошечной тьмы больше нет, и я вижу стену перед собой, каждую трещинку! Огляделся вокруг, моя пещера и вправду была формы колодца, с высотой я угадал, она и вправду метров тридцать. И да, я наконец-то понял, что капало, серьёзно, постоянный звук капель напрягал больше всего. Оказывается, всё до банальности просто – гейзер тёплый, пещера холодная, в итоге получается пар, на потолке он преобразуется в конденсат и капает, при этом создав единственный в своём роде сталактит.

Эта попытка оказалась так же неудачной, пока осматривался вокруг, сорвался, но даже боль от падения не могла стереть улыбку с моего лица. Никогда бы не подумал, что просто возможность видеть приведёт меня в такой восторг. Вот уж действительно, имея – не ценим, а потеряв – плачем. Ну ладно, порадовался, и хватит, надо выбираться отсюда.

Забираться стало действительно куда как легче, помимо того, что я теперь вижу, куда поставить ногу, так ещё и выбрать оптимальный путь могу. И что не менее важно, я чувствую, что за это время стал сильнее. Путь наверх занял часа два, но я это сделал, стоило мне перевалиться за край, как уткнулся носом в чьи-то ноги, поднял голову и увидел послушника скорпионов с огромными глазами и открытым ртом. В руках у парня был свиток с моим стандартным обе-

дом. Парень, видимо, завис надолго.

– А вот и мой кормилец! Привет, родной.

Парень, видимо, переагружился и, бросив мясо, рванул куда-то в туннель. Что ж, придётся самому выбирать, по добрав мясо и на ходу раскрывая свёрток, отправился за послушником. Дороги я не знал, поэтому решил воспользоваться правилом правой руки, но услышал вдалеке шаги. Три месяца без глаз не прошли бесследно, направление даже малейшего шума я мог определить со стопроцентной точностью, поэтому, не раздумывая, отправился в средний коридор, на развилке притормозил, прислушался, и поворот налево. Развилка было ещё четырнадцать, но на каждой я мог определить удаляющиеся шаги. Коридор меня вывел к комнате, в которой сидел монах и слушал сбивчивую речь послушника. Подкрасться у меня не получилось, монах засёк меня задолго до входа.

– Мираж, заходи.

Смысла поступать иначе у меня нету, тем более это поможет прояснить моё будущее. Отпустив послушника, мне предложили присесть.

– Ты выбрался раньше, чем мы предполагали, в тебе есть настойчивость и воля, это хорошо. Ты прошёл первое испытание. Скажи, пойдёшь ли ты дальше?

– Да.

– Тогда получи награду за первый этап, и пойдём со мной.

После этого он подошёл ко мне и, задрав рукав, положил

на левое плечо руку, а когда отнял, то на плече появилась татуировка в виде контура скорпиона, должен сказать, смотрелось очень эффектно. После этого он повёл меня дальше в пещеры. Пока шли, я решил прояснить несколько вопросов.

– Зачем меня лишили зрения и отправили в пещеру?

– А ты разве сам не понял?

– Есть, конечно, пара предположений. Моральная проверка и прокачка силы?

– Верно, но ты упустил ещё подготовку слуха, ты ведь пришёл ни разу не ошибившись поворотом, ориентируясь на один слух. И, что не менее важно, ты теперь видишь во тьме.

От этого заявления я даже остановился, а ведь действительно, тут нет никакого освящения, а я вижу. Раньше я думал, что тут есть какие-то люминесцирующие вещества, но, как оказалось, нету. Все-таки не зря я прошел это испытание.

– Вижу, ты удивлён, почти все, кто проходит это испытание, впадают в такой шок, и я был таким же. Вот только что удивительно, ты первый из бессмертных, кто его прошёл.

– А почему? Не поверю, что не было упёртых людей.

– Были, но ты первый, кто пришёл с открытыми характеристиками.

Тут мы подошли к какой-то яме, монах встал на краю и заглянул вниз, я повторил его действие и получил толчок в спину. Снова я оказался в какой-то пещере.

– Умерь своё любопытство, оно должно быть разумным и безопасным. Пройди это испытание и получишь следующее

повышение.

После этих слов я услышал только удаляющиеся шаги. И вправду, любопытство кошку погубило, хотя, вне зависимости от моих действий, я бы всё равно оказался тут, вот только не получил бы урок о внимательности.

Глава 21

Это испытание сильно отличалось от предыдущего, тут не надо было лезть наверх, да и невозможно это сделать. Стены, ведущие наверх, были абсолютно гладкие, без какого-либо зазора. Суть же испытания заключалась в прохождении полосы препятствий. Передо мной на протяжении пятисот метров стояли тренажеры на ловкость.

Первой моей мыслью было – ну это-то мы пройдем быстро. Но как же я ошибался. Первые сорок метров пол ходил ходуном, как морские волны. Как они этого добились, понятия не имею, но пройти надо. Стоило мне наступить в зону, как тут же упал на пятую точку, и меня сразу же телепортировало в начало. Значит, эту зону так просто не пройти, если ошибаешься и падаешь, тебя телепортирует в начало. Но деваться некуда, надо проходить. Следующая попытка была более удачной, прошёл аж два метра, упал и снова в начале пути. Пройти половину смог только через месяц, а все сорок метров только через полтора, но радовался недолго, дальше была тонкая жердина, над которой в хаотичном порядке летали брёвна. И сбило меня самым первым из них.

Не так сложно пройти этот тренажер, если наостриться, самое сложное, что отдохнуть перед ним было нельзя, и мне после качки надо было идти по узкой жердине, что само по себе крайне сложно, так ещё и брёвна. Для того, чтобы при-

учить себя к смене обстановки, понадобилось ещё две недели, теперь при переходе я уже не падал и даже проходил три из десяти брёвен, но дальше брёвна вертели на месте и с большой скоростью, тут надо бы перепрыгнуть через бревно и сделать перебежку, но скорости не хватало, меня сбивало бревном. Этот этап я смог преодолеть только через месяц, когда хватило скорости перепрыгнуть бревно и убежать вперёд, не получив пенделя. Дальше было проще, но только до следующего этапа. Меня поджидали канаты, смазанные маслом, при этом они постоянно раскачивались, а подо мной была бездонная пропасть, это было страшно, действительно страшно, высоты я боялся больше всего. Видимо, этот страх да упёртость и дали свой результат. Канаты я прошёл с первого раза, но радоваться было рано, впереди ожидало путешествие длиною в сто метров. На протяжении всего расстояния мне надо было пробраться по планкам, хаотично вылезаящим из стены, при этом она вполне могла спрятаться в стену, даже когда я за неё держался. Тут надо было пройти быстро и максимально точно перепрыгивать и удержаться. С первого раза это у меня не получилось, и со второго, и с десятого. Ещё более осложняло прохождение то, что надо начинать всё сначала. Преодолевал я это испытание полтора месяца, отсчитывая дни по всё тому же одноразовому питанию. Правда, теперь мясо было каким-то другим, и к нему прилагался кокос для утоления жажды, так как тут источника не было.

После этих перепрыжек меня ожидало это... Полоса разнокалиберных барабанов, абсолютно гладких и вращающихся вокруг своей оси. Самой первой мыслью было пробежать по ним, касаясь единожды каждого барабана. Это я и попытался сделать, но уже на втором барабана я начал скользить, а на третьем упал. В итоге всё сначала, но опять не давалась стена, видимо, прошлое прохождение было скорее удачей, чем моим достижением.

На то, чтобы наостриться и проходить полосу с каждой попытки, потребовался ещё месяц, приблизительно в это время я и понял, как проходить барабаны. Оказывается, надо было просто лечь и ползти ровно по центру, как ящерица. Самым важным отличием этого испытания от предыдущих было огромное требование к выдержке и стойкости к однообразной позе, иногда приходилось лежать на переходе, изогнувшись буквой зет, по полчаса, пока не успокоится барабан, так как даже малейшие колебания приводили к фиаско. Это испытание я изучал и тренировал меньше всех, всего неделю. Но всему приходит конец, и этому тоже, спустя полгода я оказался на противоположной стороне пещеры.

Тут меня уже ждали, стоял послушник, жестом пригласивший следовать за ним. Привёл он меня в ту же самую келью, где стоял монах, который при виде меня как-то по-отцовски похлопал по плечу и провозгласил:

– Ты справился со вторым этапом, это достойно похвал, но впереди тебя ожидают ещё, если, конечно, отвага в твоей

душе не погасла.

– Не погасла, мастер, я стремлюсь стать лучше, и пока это у меня получается.

– Тогда награда за второй этап, и пойдём дальше.

Он снова положил руку на плечо, и скорпион преобразился. Теперь его лапки обрели большую детализацию, стало видно коленца и сочленения, он окрасился в тёмно-серый цвет, ярко выделились алые глаза на головогруды скорпиона. Видимо, он видоизменяется в зависимости от тех этапов, которые ты прошёл.

Сразу же после повышения мы пошли на место следующей тренировки, она представляла из себя такой же провал, как и на испытании ловкости, и так же, как и там, монах заглянул вовнутрь. Вот только теперь, вместо того, чтобы заглянуть туда, я толкнул его. И хоть он и сорвался в обрыв, но успел вывернуться, как кошка, и утащить меня за собой.

Глава 22

Пещера, в которую мы попали, выглядела, как экзотический сад. Впереди, насколько хватало взгляда, росли цветки-переростки, при этом такой неожиданной палитры красок, что глаза буквально разбегались. Что удивительно, около этих растений пыльца была в таком огромном количестве, что окрасила воздух.

Пока я осматривался, монах наблюдал за мной, а увидев, что я обратил на него внимание, ухмыльнулся и отправился к цветам, несколько не смутившись пыльцы в воздухе. Стоило ему шагнуть в облако, как силуэт тут же смазался, а я, не желая оставаться тут один, бросился за ним. Вот только стоило мне войти в пыльцу, как меня тут же скрутило в приступе рвоты, и я потерял сознание.

Очнулся в начале пути, эта механика мне уже знакома, так что удивляться нечему, но что ж за адское испытание? Видимо, тренируем телосложение и сопротивление к ядам. Скажу честно, это испытание не хотелось проходить больше всего, если в предыдущих я мог что-то делать, пытаться пройти, то здесь, стоило войти в зону пыльцы, как я отрубался. Это единственное место, где я потерял счёт времени, всё, что отложилось в памяти, это цветастая пелена перед глазами и бесконечный рвотный позыв до узлов на кишках.

Пришёл в себя от этой катавасии только когда понял, что

стою в этом долбанном облаке и не умираю. Это было настолько бесподобное ощущение, что закричал от радости, и был тут же съеден многократно увеличенной росянкой. Чувство неприятное, но радости от этого у меня меньше не стало. В жизни каждого мужчины наступает момент, когда приходится готовить праздничный салат, мой наступил сейчас! Из росянок вышло отличное месиво, которое условно назовём салат, а насчёт праздничного... так праздник ведь! Освобождение Миража из полона яда, как по мне, звучит отлично!

Из этой пещеры выбралась страшная кракозябра в странных подтёках, зелёной слизи и травянистом крошечке, сию картину был удостоен наблюдать один послушник, который, округлив глаза, опрометью бросился в пещеру. Но долгожданного спасения не произошло, кракозябра последовала за ним, бормоча фразу типа – "нам не привыкать" – и, несколько не стесняясь, прямо за ним вошла в келью мастера. Тот хоть и опешил от увиденного, всё же смог взять себя в руки:

– Мираж, а ты в курсе, что цветы стоило не рубить, а выработать сопротивление к кислоте?

– Достопочтимый мастер, конечно же нет! Вы хоть раз мне упомянули об этом? Нееееет. А раз правила не были обозначены, то любое решение верно, не так ли?

– Так, да вот только тут медаль о двух сторонах. Ты прошёл не по нашему плану, но наказал сам себя – у тебя нет

теперь сопротивления кислоте.

– Миленко, и что, мне теперь идти назад к цветочкам и ползать внутрь?

– Нет, благодаря тебе цветочков и не будет теперь. Они росли тут с самого основания братства, и больше никто никогда и нигде их не видел.

– Извините, я не знал.

А ведь и вправду, неловко получилось, и вдвойне неловко, что стою и оправдываюсь, как школьник. А что ещё делать, вот вообще без понятия.

– В этом есть и наша вина, психологическое обучение, новый подход. Дообучались. Больше никаких инновационных подходов, во всяком случае с тобой, иди отдыхай в келью, завтра тренировка с оружием.

– Спасибо, мастер.

Послушник проводил меня в одну из келий, обстановка была проста, кровать, солома вместо матраса, стол, стул, вот и всё. Но и этому я был безмерно рад, тут же упав на кровать, провалился в сладкий, но недолгий сон. По ощущениям подняли меня сразу, как лёг, но это по ощущениям, послушник сказал, что я проспал всю ночь, и принёс стопку книг. Я должен был выбрать оружие, которым хотел овладеть. Обучить тут могли владению любым оружием, и даже сразу всем, правда, на это и жизни не хватит. Поэтому приступил к детальному изучению. Раньше я уже занимался этим у Сергея, но там я просто знакомился, чтобы иметь представление, и

обучение проходило на уровне хорошей школы солдата, но Сергей владел оружием другого профиля и досконального обучения провести не мог. За книгами я провёл два дня, должен сказать, что это достаточно увлекательно, узнавать новое, особенно, если это оружие. В итоге я отобрал все-таки оружие для обучения: Катаны, сякены, кнуты, кинжалы, лук, скрытые клинки, яд.

Почему катаны, и так ясно, это моё профильное оружие, с кинжалами тоже вопросов нет, оружие моего класса и максимально близкое к профильному. А вот дальше интересно, оказывается, то, что я всегда считал сюрикеном, а именно метательные звёздочки – это сякен, а сюрикен, это клин типа метчика, только не обязательно круглый, он может быть и гранёным, но общей формы это не изменяет. Лук нужен на случай, если понадобится дальнобой, в некоторых случаях это может решить исход битвы, и я хочу, чтобы решило в мою сторону. О скрытых клинках всегда мечтал, здорово же, похлопал противника по плечу, а у того минус голова, крутая тема. А теперь самое экзотическое: кнуты и яд. Кнуты мне понравились своей мобильностью, они длиннее любого клинка и даже копья, что даёт приличный простор для использования, и, что немаловажно, это очень экзотическое оружие, поэтому контрить¹ их мало кто умеет. Ну а с ядом всё ещё проще, иногда может появиться необходимость сражаться с более сильным противником, и ослабить его перед битвой многого стоит.

Как только со всем определился, отправился к наставнику, пришла пора учиться тому, что реально интересно.

– Начитался книжек?

Такой вопрос встретил меня прямо с порога, и пока я думал, что не так, наставник продолжил:

– Ты поставил абсолютный рекорд по длительности нахождения за учебниками, обычно ко мне прибегают уже через час с криками "Хочу огромный меч или лук, да чтоб стрелял за километр".

– Вы же только учите, в чём смысл таких запросов?

– По окончанию обучения мы выдаём оружие, на которое учились наши ученики, но оружие самое простое, так эти придумали хитрость, мол, учимся на супер пупер крутое оружие, и выдавать должны его, и ведь приходится. А оно ведь денег стоит, орден наш не богатый, ещё и эти хитрецы. Хорошо хоть обучение наше пройти могут немногие, а точнее, никто так и не прошёл.

– Можете не переживать, я в такие хитрости вдаваться не буду, меня интересуют знания, на оружие я заработаю сам.

– Мне нравится твой подход, давай, рассказывай, что выбрал.

– Катаны, сякены, кнуты, кинжалы, лук, скрытые клинки и яд. Я думаю, что это наиболее подходящее для меня оружие.

– Соглашусь, разве что кнуты несколько экзотично смотрятся, но при этом и органично. Так ты сможешь подстроить-

ся под любого противника, единственное, рекомендую заменить кинжалы на метательные ножи, ими можно и в ближнем бою сражаться, и бросать, в отличие от кинжалов, у которых метательные характеристики крайне низки, да и, судя по твоему обмундированию, ножи подойдут лучше, они меньше выпирают и не болтаются.

– Спасибо за совет, я им воспользуюсь. Когда можно приступить к обучению?

– Прямо сейчас, Фольк отведёт тебя на полигон, туда же подойдёт мастер катан. Они отличаются по технике боя от остальных мечей, поэтому владению таким типом оружия обучает отдельный мастер.

Полигон представлял из себя пещеру с высокими сводами и диаметром метров сорок. По краям стояло множество манекенов и тренажёров. Учитель пришёл быстро, я даже не успел рассмотреть весь зал, был он в том же балахоне, что и все монахи, но без капюшона.

Первое, что он сделал, это без приветствия вынул свою катану и коротким движением отсёк голову. Появился я тут же и сразу же был атакован с тем же результатом. Как только появился во второй раз, обратным перекатом ушел назад, разорвав расстояние.

– Вот тебе и первый урок, воин всегда должен быть готов к бою, а ты тряпка, которая хочет называться воином, но больше похожа на младенца.

Хоть я и предполагал, что обучение может быть жёстким,

но такого не ожидал, хотя, если быть честным, мне это даже нравится. Обычно обучение в жёстких условиях более эффективно, к тому же видно, что мой учитель настоящий профессионал, за его движениями я еле успевал наблюдать, не то что блокировать.

– Спасибо, мастер, я действительно расслабился.

– Ты и не собирался. Но мне нравится, что не ропщешь, а всё так же готов учиться. Поэтому с этого момента я признаю тебя учеником. Для разминки тридцать кругов по кругу тренировочной площадки. И смотри не тормози, как закончишь, подходи.

Халтурить я и не собирался, мне же надо, а пока бежал, то и подсчитал расстояние. Учитывая, что диаметр метров сорок, то пробежать надо три тысячи семьсот шестьдесят восемь метров, неплохая разминка выходит. К счастью, после предыдущих испытаний это нагрузкой назвать сложно, поэтому справился быстро и тут же предстал перед мастером.

– Вижу у тебя парные клинки, подобная техника требует огромного мастерства от исполнителя, а мастерство, это труд. Для начала следует подготовить тело. Владение катаной, это скорость, скорость в чистом виде, если ты недостаточно быстр, то ты труп. Поэтому для начала бери эти гантели и крути в кисти, от скорости твоего вращения они должны казаться диском на. Ступай.

Гантели были нетяжёлые, грамм по двести каждая, но такими они чувствовались лишь первый час, а дальше уже ка-

зались неподъёмными, словно весили под сотню килограмм. Чтобы продолжать это упражнение, приходилось делать перерыв и разминать кисти. Получилось выполнить по инструкции часов через семь, по моим ощущениям тело уже было готово к этому, но ему требовались мышечный навык и немного размятые жилы. Как только вышло, отправился к мастеру, который проверил и отправил перекусить, а после обеда потребовал продолжить упражнение, но уже с моими мечами, как он сказал, не имеет смысла использовать какие-то ещё снаряды, гораздо лучше начинать чувствовать оружие сейчас, а не переучиваться постоянно.

Вращать катаны, это не то же самое, что гантельки, у катан инерция гораздо выше, и хоть я не был совсем зелёным новичком, однако чуть не отрубил себе ногу. Занимался до самого вечера и после короткого сна продолжил. Получилось только на следующий день к обеду, когда скорость клинков все-таки достигла нужной скорости.

Дальше начались тренировки на точность и реакцию. Мастер брал деревянные кубики сантиметров пяти и бросал в меня, я же в этот момент должен был вращать клинки и, видя летящий брусок, перенаправить движение к нему навстречу и разрубить пополам. Каждый кубик осматривался, и чем ближе был удар к середине, тем лучше. Не обошлось поначалу и без болезненных ушибов, когда наострился разрубать один кубик, в ход пошли два, это гораздо сложнее, и не в два раза, не в три, а гораздо больше. Особенно учитывая, что ле-

тели они по разной амплитуде и с разной скоростью, но скорость непременно была высокой. При этом всё так же осматривались кубики на точность попадания. Как только это задание было выполнено, кубики были заменены на металлические бумеранги, которые с помощью клинков надо было развернуть и отправить назад к мастеру. Эти тренировки заняли около полутора месяцев, прерываясь только на короткий отдых и приём пищи.

Но закончилось и это, как только бумеранги возвращались точно к нему на протяжении получаса, он позвал меня.

– Первый этап обучения закончился, ты удивительно талантлив и трудолюбив. Завтра у тебя будет испытание, а сейчас иди, отдыхай.

Несмотря на то, что был лишь полдень, отказать себе в отдыхе я не смог, сказывались короткие ночи, поэтому уснул сразу же и проснулся только утром, с помощью послушника, пришедшего за мной.

Контрить – подавляющее преобладать на каком-либо объектом, доминировать над ним.

Глава 23

Повёл он меня какими-то закоулками, до входа в узкую пещерку, там нас уже поджидал учитель.

– Мираж, это испытание боем, тут ты закрепíš всё, чему я тебя научил, в боевой обстановке и подготовишься ко второму этапу обучения. О противнике предупредить не могу, это часть обучения, но в целом желаю удачи.

В последнее время он стал ко мне более лоялен и доброжелателен. Смысла торчать у входа дальше нет, поэтому короткий кивок головой, и направился в сторону пещерки.

Внутри меня ожидали темнота, сырость и странный мушкусный запах. Потихоньку пробираясь вдоль стены пещеры, я углублялся всё глубже. Скорпионы не те, кто шутит шутки по поводу боевой подготовки, и если это называется испытание боем, значит, это бой и есть. За очередным поворотом меня ожидала странная помесь скорпиона и дикобраза, если быть точным, то дикобраза с хвостом скорпиона. По всей спине и хвосту вдоль позвоночника стоял ряд, даже на вид, острых игл. Стоило мне попасть в его поле зрения, как тут же полетела игла с хвоста. Скорость была бешеной, но тренировки не прошли бесследно, короткий наклон головы, и игла пролетает мимо в нескольких сантиметрах от моего лица, тут же за ней летит следующая, её отбиваю плоскостью меча, и хоть игла вряд ли пробьёт металл, по науке ставлю под

углом, для рикошета, а не принятия полной инерции на меч. Полшага вперёд, с поворотом корпуса для уклонения от третьей иглы и увеличения силы удара, и катана пробивает затылок существа, перерубая позвоночник. Пару мгновений конвульсии и тварь мертва. Весь бой занял четыре секунды, результатом удовлетворен, усталости не чувствую, паники перед неизвестным нет. За эти месяцы неплохо подрос в боевом плане, а испытания закалили характер. Осмотрел тушку, в принципе, атаку произвёл верно, череп толстый и покаты́й, если ударить колющим ударом, то может застрять клинок, и тогда, в условиях боя с несколькими тварями, из-за этого могу получить травму. Если же бить ближе к спине, то там колючки, и удар не станет фатальным, мне это не подходит, живых врагов за спиной оставлять не собираюсь. Завершив осмотр, продолжил путь, в коридоре встретились ещё несколько существ, бой ничем не отличался от предыдущего, за исключением времени, теперь я справлялся на секунду быстрее, подныривая под первую колючку и сокращая расстояние, вторую отбивал катаной и тут же наносил удар другой рукой.

Первые сложности возникли в зале, там я вылетел сразу на трёх тварей, при этом одна была явно крупнее остальных, похоже, это мини босс. Уворачиваясь от трёх атак, придумал стратегию боя. Резко сокращаю расстояние с мелким дикобразом, ваншот, такой же манёвр со вторым представителем этой фауны. Остался большой, главной проблемой было то,

что он был весь покрыт иглами, а не только гребень. Чуть подумав и проанализировав все свои скудные знания о дикобразах, нашёл решение. После очередного выстрела шипом делаю прыжок к боку твари и, используя катану, как рычаг, переворачиваю скотину на спину и тут же вспарываю мягкое, незащищённое брюхо. В целом, вполне слабый противник, но если таких будет много, то придётся попотеть, чтобы выйти без ранений. Разглядывая труп, обратил внимание, что те шипики, которые ударились об пол, приоткрылись, и оттуда выступила зелёная жидкость – значит, шипы ещё и отравлены, вернулся к трупам маленьких созданий, у них яда нет, значит, это прерогатива этого вида. Выдрав для себя полсотни штук, завернул их в тряпочку, может, когда-нибудь и пригодятся.

Как только собрал добычу, отправился дальше, раз мне не дали еду, значит, заход недолгий, но если начну растягивать свои приключения, то голод настанет раньше, чем приду к выходу, и моя боевая мощь убудет. Дальше всё тот же извилистый коридор, вот только теперь дикобразы были пачками, а иногда и вываливались из ниш в потолке за спину, проблем они мне так же не составили, реакция, вбитая учителем, сработала, как надо. Закончил своё путешествие к обеду, больше ничего интересного не было, нууу, если не считать, что при открытии двери из стены напротив вылетело три арбалетных болта. Но, к счастью, и тут успел упасть на спину и пропустить их над собой. Видимо, очередная ловуш-

ка, завязанная на открытие двери. Больше сюрпризов не было, поэтому смог успешно добраться до своей кельи, там меня уже поджидал учитель. Молча встал, обошел меня вокруг и, углядев куль с иглами и подобранными стрелами от арбалета, усмехнулся и, кинув напоследок – "вечером на полигон" – ушёл к себе.

Придя на полигон, меня встретила смена обстановки, теперь это было нечто другое.

Трёхъярусный полигон. Куча переходов от тренажёра к тренажёру. Самое интересное, что часть тренажёров – это не простые манекены, а совершенные механические устройства, блестят, как драгоценности, смотря на это, я, кажется, понял, что чувствуют девушки в ювелирном. Но наравне с совершенством магического тренажёростроения были и классические тренажёры и манекены. На вершине всего этого сооружения стоял мастер.

– Впечатлил?

– Не то слово, учитель!

– С этого момента начнется твоя подготовка, как воина. Воин – как хороший меч, сначала кусок руды проходит очищение, выплавку, выковку, смешивается с компонентами для улучшения своих физических качеств, он становится металлом. А потом начинается настоящее волшебство, кусок металла обретает форму меча, вытягивается, получает лезвие, рукоять. После выковки делается черновая полировка для обретения более тонкой формы, и проходит закалка, за-

готовка нагревается до огромной температуры, а потом опускается в масло, где меч становится твёрдым и пригодным к боевым испытаниям. Затем его полируют, хорошее оружие полируется многие недели, это делается вручную, так как ни один станок не наделит оружие душой. После этого вытачивается ручка, обматывается и надевается на меч. Так к чему я тебе всё это рассказываю, из тебя сделали отличный металл, теперь же из тебя сделают меч.

– Звучит здорово.

– Я бы так не сказал. Будет сложно, очень.

– Я готов.

– Нет, не готов, но я сделаю так, чтобы был. Сегодня отдохнай, завтра начнётся тренировка.

Тренировка и правда началась утром, удивительно, с какой интенсивностью всё началось. Больше не было грустных пробежек, пробежки стали весёлыми. По отмеченным точкам, с ударами, которые надо было наносить в любом положении, при этом менялись и способ передвижения, и комбинация ударов. Бои проводились с наставником, с манекенами и даже с големами. С магической начинкой разной направленности. Со мной воевали маги огня, воды, земли, воздуха, комбинированные. Сражался с лучниками, копейщиками, рогами. С воинами эксклюзивной направленности, такими как Рунщик, это воин с рункой, древковым оружием, похожим на трезубец, но с укороченными крайними зубцами. Боец со спетумом, чрезвычайно опасное оружие, напомина-

ет копьё, но с загнутыми назад рогами, заточенными с обеих сторон, этот противник заставил меня попотеть, он первый, кто использовал экзотическое древковое оружие, а так как все противники были виртуозами своего оружия, это было действительно сложно. Или тот же гуань дао, интересное сочетание боевых качеств меча, топора, копья, крюка и шеста, очень быстрое оружие и гораздо длиннее моего, можно было бы и его изучить, но мой выбор уже озвучен, и менять что-либо я не собираюсь. В итоге все-таки была разработана стратегия боя – сближение и бой на короткой дистанции. Противник был сильно ограничен в рисунке проведения боя, и всё сводилось к простой рукопашке. Нагината – холодное оружие с длинным древком и расходящимся к острию длинным лезвием, тоже та ещё штука. Интересным был опыт и с воином в рыцарском обмундировании, при этом мастер перемещался так, что, казалось, он не в цельнометаллических доспехах, а в спортивном костюме.

Последние месяцы превратились в бесконечную череду боёв, удивительно, но это действительно дало результаты. Буквально через месяц я научился сражаться на автомате, через два побеждать практически всех противников, а через три я научился думать во время боя. Тогда же я в первый раз смог победить противника с шэнбяо. Этот мастер с гибким копьём побеждал меня раз за разом, его одного я не мог победить. В классическом варианте это было лезвие на верёвке, а у этого мастера лезвие было на металлическом тросе,

очень крепком тросе и, к тому же, остром. О, это была победа, прекрасное чувство, три месяца поражений, увенчавшихся победой. После этого ко мне подошёл мой мастер.

– Поздравляю, Мираж! Ты стал мастером клинка, теперь ты равен мне в мастерстве владения катанами, знаю, тебе предстоит овладеть ещё несколькими видами оружия, но оно не станет основным, и потому будет обучение упрощённой формы. Так что сегодня отдыхай, а завтра за тобой придёт послушник.

– Спасибо, мастер, я действительно устал, и отдых мне не помешает.

Утром, как и сказал учитель, пришёл послушник, но уже незнакомый мне. За эти месяцы я научился определять уровень подготовки и тип владения оружием противника по походке, наклону плеча, положению туловища относительно ног. Этот явно был учеником направления гибкого копья. Этот мастер меня и встретил.

– Ты изъявил желание учиться работе с хлыстом, это смежное направление с моим, и обучать тебя буду я. Твой мастер говорил тебе о разнице в подготовке основного и вспомогательного оружия, всем остальным приёмам ведения боя тебя будут учить сразу, после обеда придёт мастер лука, завтра ножи и сякены. Наш алхимик отлучился и попросил передать тебе книги, вечерами читай, как вернется, станет учить ядам.

– А как же скрытые клинки?

– Они вместе с ножами.

– Что делать, мастер?

– Держи верёвки, твоя задача, сделать волну одинаковой высоты на протяжении всей верёвки.

Должен сказать, это было непросто, все подобные упражнения требуют высокой координации и работы всем телом. Волновое движение начиналось с ног, продолжалось в теле, а руками задавалось только направление. Любое нарушение ритма сбивало волну. К моему удовольствию, получилось достаточно быстро, сказывались предыдущие тренировки ловкости и координации. Далее круг, тут требовалось на протяжении двадцати минут сделать так, чтобы верёвка образовывала круг, вроде простое круговое движение, но на таком промежутке времени казалось, что руки выкручиваются из суставов и живут своей, личной, жизнью. Всевозможных упражнений было ещё множество, но основной задачей было обучение точности и удержания в полёте всей верёвки. В полёте было гораздо проще изменить траекторию удара, интересной механикой сражения было и то, что удар можно было нанести из любого положения, если же верёвка лежала на земле, то вариаций становилось гораздо меньше.

После обеда состоялось знакомство и с мастером лука, оно ничем не отличалось от предыдущего, не знаю почему, но они не представляются по именам, даже мастер катаны, с которым я сдружился, никогда не называл своего имени. Тренировка с луком была проще, там меньше вариаций при-

менения, да и начиналась она с классической стойки, правильного натягивания тетивы, обслуживания лука, наложения стрелы. За весь оставшийся день я так ни разу и не выстрелил, стоя в стойке с натянутой тетивой и наложенной стрелой.

Следующий день я провёл с мастером ножей, он обучал обращению с ножами, сякенами, скрытыми клинками. Вот тут тонкостей было много, как метнуть обратным способом, безоборотным, прямой и обратный хват. Как метнуть несколько ножей одновременно в одну и несколько целей.

Тренировки продолжались на протяжении полутора месяцев, с утра до вечера физические тренировки работы с оружием, вечером учебник по ядам. По прошествии этих полутора месяцев приехал алхимик, и моё обучение у остальных мастеров закончилось, а за меня принялся учитель. Изначально он проверил базу по травам и животным ядам, когда мой ответ его удовлетворил, начались задания на смешивание трав с целью усиления яда или, напротив, для создания противоядия. Он давал очень много полезной информации, как извлечь яд из змеи или скорпиона, какие расы подвержены какому яду, какой яд они могут почувствовать по вкусу, а какой нет. Как с помощью подручных средств замедлить распространение яда по организму, как нейтрализовать яд с помощью другого яда. За месяц, проведённый с учителем, я превратился в губку, жаждущую знаний, старательно впитывая информацию и пытаюсь её разложить по по-

лочкам в голове. Но всему приходит конец, настал момент, когда обучение подошло к концу.

В этот день я проснулся от странного ощущения взгляда, так и оказалось, около моей кровати стояли все мои учителя. Говорить начал монах, который меня встречал. Не знаю как, но, несмотря на то, что они выглядели, как близнецы, скрывая свои лица под капюшонами, я чётко знал, кто из них кто.

– Вот и закончилось твоё обучение, Ты первый, кто смог за многие годы пройти всю школу до конца. Наградой тебе послужат знания, полученные у нас, и вот эти плети. По правилам ученику полагается вручение основного оружия, но у тебя уже есть катаны, и лучше нам не предложить.

С этими словами он протянул мне две рукоятки. Выглядели они как две чёрные палки потрепанного вида. На мой недоуменный взгляд он, усмехнувшись, сказал.

– Ты поймёшь, когда выйдешь из нашей школы, а сейчас спрячь.

– Да, мастер. Позвольте задать вопрос, который меня мучал всё это время. Мне говорили, что смерть является окончательной точкой в обучении, даже для бессмертных, а я, как мне казалось, погибал не раз, так что же происходило?

– Всё верно, вот только ты не погибал, а проваливал попытку в испытании. Но не думай, что всё так просто, стоило тебе на миг усомниться в себе, сдать, перестать бороться или пожелать себе смерти, как проваленная попытка превратилась бы в смерть. Но благодаря своему внутреннему стержню

ню ты смог пройти эту череду псевдосмертей и выйти победителем.

– Спасибо вам за всё то, что вы для меня сделали.

Как только я поблагодарил мастеров, монах коснулся моего плеча с татуировкой, и она вновь, но уже окончательно, преобразилась. Теперь это не было блеклым контуром скорпиона или простым его изображением. Он сидел на плече, словно живой, матово-чёрный, подробный в мельчайших деталях, в глазах горел алый огонь, а с жала, готового сорваться в любой момент, свисала капля яда, и, смотря на него, ты понимал, что он действительно смертелен.

– Это знак нашей школы, теперь, когда ты её закончил, он проявился полностью. Детализация означает уровень, которого добился носитель, у тебя – максимальный. Так как все из нашего братства понимают необходимость скрытности, то знак может пропадать по твоему желанию, и заставить его проявиться может либо божественная сила, либо требование соперника в дуэли насмерть. Но соперник должен иметь не меньшее посвящение любой из школ боевых искусств. На этом у нас всё, иди своей дорогой и не позорь клан Чёрных скорпионов.

После этих слов они дружно развернулись и, не произнося ни слова, удалились, сразу за ними пришёл послушник, велевший следовать за ним. Взяв свой кулёк с ядовитыми иглами, я отправился за ним. Привёл он меня к входу, в который я вошёл более года назад, и, выведя за дверь и не говоря

ни слова, удалился в пещеру.

Стоило мне пресечь черту, как тут же перед глазами появилась куча сообщений:

«Вы закончили обучение в клане Чёрных скорпионов. Доступ к инвентарю открыт. Доступ к чату открыт. Требования нахождение в игре сняты».

Таак, а я то и не заметил, что всё это время был без системных оповещений. Ну ладно, будем разбираться дальше.

«Ваша характеристика Сила достигла 100 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение Силач, награда: + 25 к силе».

«Ваша характеристика Сила достигла максимального, 100 уровня, все замороженные очки разморожены и добавлены к этой характеристике».

«Ваша характеристика Ловкость достигла 100 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение Ловкач, награда: + 25 к ловкости».

«Ваша характеристика Ловкость достигла максимального, 100 уровня, все замороженные очки разморожены и добавлены к этой характеристике».

«Ваша характеристика Интеллект достигла 100 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение Интеллектуал, награда: + 25 к интеллекту».

«Ваша характеристика Интеллект достигла максимального, 100 уровня, все замороженные очки разморожены и добавлены к этой характеристике».

«Ваша характеристика Мудрость достигла 100 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение Мудрец, награда: + 25 к мудрости».

«Ваша характеристика Мудрость достигла максимального, 100 уровня, все замороженные очки разморожены и добавлены к этой характеристике».

«Ваша характеристика Телосложение достигла 100 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение Здоровяк, награда: + 25 к телосложению».

«Ваша характеристика Телосложение достигла максимального, 100 уровня, все замороженные очки разморожены и добавлены к этой характеристике».

Видимо, все мои усилия не были напрасны, надо разобраться, что там вышло в итоге с моими характеристиками.

Мираж

Уровень – 251

Жизнь 14000/14000

Энергия 890/890

Манна 700/700

Сила – 395

Ловкость – 140

Интеллект – 140

Мудрость – 190

Телосложение – 140

Свободные очки характеристик: 1260

Здорово! Правда, перевес в силу, но с помощью свобод-

ных очков характеристик я выправлю всё, как надо. А то, что силы много, мне только на руку, и сила удара будет выше, и грузы смогу нормально носить, с такими характеристиками я могу поднять почти две тонны, зверский объём. Помимо повышенных характеристик произошли и изменения с умениями:

«Изучено уникальное, не расовое, пассивное умение Глаза кошки. При попадании в место с низкой или повышенной освещенностью ваш зрачок перестраивается в оптимальный режим для лучшего зрения».

Тоже нехилая плюшка, я могу видеть и в темноте, и в ярком освещенном месте, хотя, если вспомнить, через что мне пришлось пройти, чтобы получить её, то невольно передергивает.

Но хватит любоваться своими достижениями, сегодня я планирую завалиться в таверну с нормальной пищей, оплатить номер, принять ванну и спать, спать, спать. С направлением прокачки и дальнейшими планами определюсь позже. В принципе, так и поступил, дойдя до уже знакомого мне городка около пустыни, заказал себе обед и ужин и отправился расслабляться.

Глава 24

Утром по привычке встал рано и, так как заснуть уже не мог, принялся просчитывать свой билд. Сейчас, без вложенных характеристик, я соответствовал двести первому уровню, пусть с крайне дебильной раскачкой для роги, но двести первый уровень! Когда я распределю характеристики, то буду сильнее своих соперников с тем же уровнем почти в два раза! Стоит обдумать, как из этого извлечь пользу. На что влияет уровень? Уровень мобов в данжах¹ и уровень противников на арене, а значит, стоит разобраться с распределением характеристик и задержаться на этом уровне, так у меня будет наибольшее преимущество.

Для начала стоит опробовать свои новые силы на мобах, но это, я думаю, можно сделать и по пути на турнир. Или в данж, тут уж что подвернётся под руку, все-таки турниры проходят не каждый день, во всяком случае те, на которые я действительно хотел бы попасть.

Для начала схожу в гильдию воинов, у них по традиции проходит предварительная регистрация, а также есть информация о том, где и когда будет проходить очередной турнир, и какого уровня противники там будут. И хоть разброс в уровнях после сто пятидесятого в турнирной сетке гораздо больше, чем на низких уровнях, всё же меня не выставят против игрока сотого уровня. Скорее, разброс будет плюс-

минус тридцать уровней. Всё, хватит рассуждать, на домыслах можно построить целую теорию, нужны факты.

Выяснив у хозяина гостиницы, где находится ближайшая гильдия воинов, отправился туда. Гильдия не отличалась архитектурными изысками, всё тот же восточный стиль, разве что на окнах решётки и дверь более массивная, окованная металлом. Внутри ожидал воин, несущий службу на часах, а заодно и выполняющий функции справочной, объяснив, что мне надо, узнал дорогу. Ответственный за набор на турниры сидел в отдельной части здания и относился к гильдии только благодаря традиции. Мог бы это предположить и из пренебрежительного тона в голосе часового, но решил, что у того не задался день, а оказалось вот как.

Распорядитель турниров сидел среди изобилия подушек и вкушал какое-то жирное блюдо, хотя слово вкушал сильно льстит этому индивиду, этот скорее жрал.

– Вон из моего кабинета! Я обедаю!

– Ты не охренел ли случаем? Сейчас девять часов утра, приёмная турниров работает с семи утра, и обед у неё ровно в час дня!

– Да ты напрашиваешься! Пришёл и выдвигаешь свои требования. Когда хочу, тогда и ем, и не тебе, мелюзге, мне указывать!

И тут я понял, почему он такой борзый, он даже не взглянул в мою сторону, пялясь в тарелку, и не видел ни обмундирования, ни уровня, привык, что в начальной локе выше

пятидесятого уровня и не бывает никого, и ему с его сотым бояться некого. Эта ситуация вызывала двойное чувство отворачивания и смеха. И пока я предавался размышлениям о линии поведения, этот тип распространялся.

– Пошёл вон, и если посмеешь зайти ещё раз, то получишь по заслугам, это гильдия воинов, и тебя тут быстро на место поставят!

Мерзкий тип, однако, мне он нужен. В принципе, на турнир регистрируются по месту проведения, но мне-то надо знать, где именно находится это место, значит, придётся гнуть свою линию. Ну, тем даже интересней, не люблю заносчивых чиновников, пользующихся властью исключительно ради своей выгоды.

– А если я тебя заставлю жрать свои же кишки, ты будешь таким же разговорчивым?

Чинуша открыл было рот для ответа, но тут до него дошёл смысл, и он, так и не закрыв рот, повернулся ко мне. Увидев уровень и экипировку, его челюсть упала, отскочила пару раз от обвисшего пуза и наконец с громким щелчком захлопнулась.

– Простите, господин, чего изволите?

– А как же пошёл вон, пёс смердящий, я жру?

– Это маленькая ошибка, недопонимание, что мне сделать?

Голос у него при этом уехал в такие приторные дали, что сомнений в непрофильном использовании языка в отноше-

нии анального отверстия не возникало, прям чувствуется многолетняя практика вкупе с вонью. Это общение доставляло такое мерзкое ощущение, что решил завязывать с этим побыстрее.

– Мне нужно расписание всех турниров с призовым фондом, местом проведения и уровнем диапазоном участников.

– Да, да, конечно, сейчас будет!

– И если там будет хоть капля жира, я тебя заставлю это сожрать.

Чинуша, направляющийся было к столу, тут же метнулся в сторону умывальника, отмывая руки. Все-таки приятно иногда разговаривать с позиции силы. Через десять минут у меня в руках было подробное расписание турниров.

– Может изволите чего-нибудь ещё?

Эта заискивающая фраза застала меня в дверях, хотел уже ответить отрицательно, но увидел часового, с отвращением смотрящего в сторону обжоры, решил немного принести добра в мир. Этот хрен, ссылаясь на службу в гильдии воинов, находился под их защитой, но при этом и отбрасывал тень, или, точнее, жирное пятно на их репутацию, что солдатам сильно не нравилось. Решение пришло мгновенно.

– Да, десять кругов вокруг гильдии.

– Чтоооо?

Его челюсть, повторив пляску на пузе второй раз в течении получаса, так и не смогла вернуться на место.

– Проблемы со слухом? Так я исправлю! А сейчас подбери сопли, и пятнадцать кругов вокруг гильдии, – и, добавив ультразвук в голос, прикрикнул, – Живо!

Тот сорвался мимо меня и опешившего часового и стал наматывать круги, ну как наматывать, еле ползти, но для него и это было превозмоганием первой степени. Часовой же, поняв, что происходит, расплылся в улыбке.

– Спасибо, хоть какая-то радость. Достал он, сил нет.

– Понимаю, держите его в узде, глядишь, и в человека превратится.

– Хотели бы, да не можем, он родственник лорда этой области.

– Бывают в жизни огорчения, ну хоть недельку, глядишь, да будет адекватным человеком.

– Спасибо ещё раз.

Тепло попрощавшись с часовым, я ушёл в инвиз, пусть колобок побегает в напряжении, не видя моего ухода. Следующим пунктом моего похода стала гильдия охотников, у них должна быть информация про широко известные данжи, а также о награде за их прохождение.

Охотники обосновались недалеко, но, к сожалению, ничего полезного у них не было. Все окружающие данжи были низкоуровневые, они служили для быстрого подъёма уровня, обучения работы в команде и фарма начальной экипировки. Значит, данжик явно не мой выбор, время к обеду, вернусь в гостиницу и разберусь с турнирами.

С турниром мне повезло, в городе Гроуд как раз проходил один, в награду золото, репутация с королевством и опыт. Я хоть и хотел подольше остаться на этом уровне, но, поразмыслив, решил, что можно и апнуть уровни, да, не будет такой разницы в силе, как сейчас с одноуровневыми игроками, зато будет больше преимуществ над общей массой противников. Есть ещё одна причина, по которой топовые игроки не апают уровни на турнирах. На турнирах можно получить быстрый уровень, но при этом прокачка навыка владения оружием минимальна, тогда как при подъёме классическим способом всё с этим в порядке. Мне тут бояться нечего, я прошёл обучение у скорпионов и поднял навык оружия неплохо, только надо будет зайти к мастерам этого профиля и сдать экзамены, так как у скорпионов пассивно они не повышаются. Но с этим потом, для начала тренировка с мобами и разборка характеристик.

Посмотрев по карте границы локации, подходящей мне по уровню для фарма, и так, чтобы она была по пути к Гроуду, отправился в путешествие, животинку пока решил не менять, смысла не было, а к верблюду я вроде как привык.

Идти до локи с нагами мне предстояло почти день, поэтому, чтобы не оказаться там в темноте, решил остановиться в ближайшей гостинице, я хоть и имею ночное зрение, но предпочитаю свет. Как ни удивительно, но в пути никаких проблем не возникло, даже самый завалыщий разбойник не встретился. Гостиница тоже из себя ничего не представляла,

поэтому, наскоро перекусив, отправился спать, а утром, даже не завтракая, отправился в бой, уж очень мне хотелось проверить себя в бою с противником.

К слову сказать, до наг я в чтении так и не добрался и решил не вычитывать в гостинице, дело даже не в самоуверенности, дело в том, что надо испытать себя полностью, найти слабые стороны.

Наги жили в полупустынной местности, состоявшей из раскалённого песка и камней, жили они в пещерах, вырытых под камнем, чтобы не обваливался песок, и уходили почти вертикально вниз до глинистого слоя, где пещера принимала более пологий уклон с настоящими залами, в которых и гнездились наги, семействами от семи до двенадцати особей.

Уже на подходе я отозвал верблюда, а подойдя к первой пещере, ушёл в инвиз и стал тихонько пробираться вниз. Самое сложное было пройти так, чтобы не скатиться на пятой точке вниз, выручало то, что, ползая, наги на своём пузе растаскали глину снизу по спуску, получилась более однородная неосыпающаяся, как песок, корка, по ней при помощи перчаток я и стал двигаться вниз. Спускаться пришлось на глубину метров двенадцать, к счастью, ни одна нага не попала мне навстречу, они выходят на поверхность в сумерках, когда не так жарко.

Ещё на подходе я чувствовал сильный неприятный запах, даже не знаю, как описать, похож на стухший уксус и яйцо, однако, чем дальше в пещеру, тем хуже, уже внутри неимо-

верными усилиями сдержав рвотный позыв, осмотрел зал. В пещере наги свили гнёзда из старых тряпок. О том, что особой чистоплотностью они не отличались, упоминать не стоит, на фоне того, что и в туалет они ходили тут же, вот честно, как летучие мыши, только те хотя бы сидят на потолке, а эти прямо тут ползают – мерзко. Теперь-то я понял, почему тут редко бывают рейды, мало кому приятно ползать по дерьму из-за небольшого, по общим меркам, опыта и мизерной награды. Единственная плюха, которую можно с них получить, это доступ в рейд-данж к королеве наг, но все топкланы давно его прошли, а мелким она не под силу. Для меня же это идеальные соперники, они используют тот же основной атрибут ловкость, что и я, при этом он у них с повышенным коэффициентом работает. А для меня это прямо самый сок, ну, если запаха не считать.

Осмотрелся вокруг, оценил обстановку и сразу же попробовал заагрить ближайшую особь. Предположительно, для победы надо по одиночке выманить и крошить, но сразу же появилась проблема, стоило мне кинуть камень в ближайшую, как тут же все подняли головы и рванули в мою сторону в жажде крови. Инстинктивно рванул к выходу и, активировав перчатки, взлетел к выходу, на момент, когда поднялся, меня почти догнали, единственное, что помогло, это то, что они у входа в лаз не поделили место, и это их прилично замедлило, ибо иначе мне хана. Они оказались быстрее меня раза в два. Однако силы проверить надо, поэтому, встав

у входа, решил перебить подходящих по одной прям в лазе, а затем с оставшейся сразиться на её территории.

Твари реально прыткие, несмотря на вертикальность лаза, вылазили они со скоростью неплохого бегуна, правда, по очереди, и это меня выручало. Схватив меч двумя руками для более сильного удара, замахнулся и, как только показалась первая, со всей силы воткнул меч ей в глаз, к счастью, моей перекачанной силы хватало для ваншота, поэтому, сразу выдернув меч, ушёл в инвиз и принял идентичную стойку. Как только твари снизу поняли, что товарка² мертва, завизжали и, втянув труп внутрь, полезли с ещё большей скоростью, со второй змеюкой разделался ещё быстрее, та меня не видела и получила идентичный первому удар, повторилась история с криками, и через пяток секунд в темноту лаза улетел третий по счёту труп. Сказал бы, что превратился в супер пупер крутой конвейер-истребитель, но их в гнезде было всего семь штук, поэтому, как только шестая опала вниз, я прыгнул вслед за ней, нехило приложив последнюю гадину. Бросаться в бой сразу не стал, мне надо испытать себя, так что пусть приходит в чувство, а пока она собирала мозги на границе мироздания, выбрал позицию в центре пещеры.

Стоя напротив неё, я наконец-то смог её рассмотреть: стояла она на хвосте и даже так возвышалась на полтора человеческих роста, хвост же был ещё метра два. Вершину венчала верхняя часть типа женской, но страшно изуродованной, начиналось всё с плеч, где были хоть и пропорциональные руки

относительно тела, но зелёные и в чешуйках. Примерно так же выглядела и голова, длинные спутанные волосы на лице, похожем на человеческое, но без носа, зелёного оттенка, и с извивающимся змеиным языком между губ.

Наше обоюдное разглядывание длилось недолго, нага издала полувизг-полушипение и ринулась в драку. Вот в таком бою, лицом к лицу, она мне была не по зубам. Быстрая, сильная, высокая. Удар сверху от неё казался молниеносным, стараюсь уклониться от него и одновременно отбить мечом, и то, и другое получается, но отчасти. Удар огромной силы приходится мне по спине, от него я отлетаю на расстояние метров пять. Больно. Очень больно, но я жив, получилось подвернуть меч, и удар пришелся плашмя. Нага же зря времени не теряла и понеслась ко мне, заноса руку для нового удара. Мгновенно кастую Оковы Мороза, мой интеллект подрост, и это занимает мгновение, но это вместо десяти секунд задерживает нагу на миллисекунду, сказывается её резист. Но для меня и это удача, нага потеряла инерцию, успеваю сделать оборот вправо, попутно уходя в невидимость, пролетают мечи слева от меня, перекат назад и телепорт на максимальные для меня десять метров. Пока перевожу дух, вижу, как нага остервенело лупит землю там, где недавно находилась моя тушка, удары такой силы, что в твёрдой утоптанной глине оставляют борозды глубиной сантиметров сорок. Чуть отдышавшись, стал придумывать план действий, самое простое, это слинять отсюда, но оставлять за спиной противника

боязно, поэтому было принято решение обождать, пока она подуспокоится, и прибить из инвиза.

Билась она в боевом трансе ещё часа полтора, к счастью, у меня хватает терпения и возможности сидеть в инвизе, думал даже перекусить втихаря, ведь не завтракал, но мысли о еде вновь пробудили рецепторы обоняния, и я тут же решил, что не так уж и голоден. Но вот забияка успокоилась и встала посреди зала как бы в медитации, я же, подождав минуту, стал тихо подходить, взяв на изготовку катану, к сожалению, она высока, и удар не нанести, как это нужно, к счастью, у меня перекачана сила, и я бью из инвиза. Судя по скорости, у неё все очки характеристик вбуханы в ловкость, значит, хп не так много. И тут поймал себя на мысли, что боюсь, медля с атакой, делаю быстрый шаг вперёд и прыжок, во время прыжка шелохнулся камешек, и нага, услышав, резко открыла глаза, но увидеть её суждено было лишь темноту. Со всей силы ей в глазницу влетела катана, нага даже не пискнула, завалившись набок.

Тихонько постояв над трупом, я отправился собирать лут, уровень моего навыка видеть невидимое позволял это делать совсем не напрягаясь. Нашел пару нычек с дешёвыми свитками и внутренности наг для алхимиков. Единственная стоящая вещь, это парные мечи наг, выпавшие с моей последней противницы, но не мой размерчик, да и у меня гораздо лучше, поэтому на продажу, а может оставлю как трофеи, всё-таки они были по-своему красивы.

Дальше стоило разобраться с характеристиками. Бой показал, что моей ловкости крайне мало, ну кто бы сомневался, зато с остальным порядок, я даже могу немного потанковать, если доспехи найти попрочнее. Поэтому открываем таблицу характеристик и смотрим, что у нас получится.

Уровень – 251

Жизнь 14000/14000

Энергия 890/890

Манна 700/700

Сила – 395

Ловкость – 140

Интеллект – 140

Мудрость – 190

Телосложение – 140

Свободные очки характеристик: 1260

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 17

Умения:

Оковы мороза 8 ранга

Исчезновение в тени 48 ранга

Телепорт 1 ранга

Свободных очков характеристик у меня прилично, поэтому, думаю, могу позволить себе небольшую блажь и довести второстепенные характеристики до круглых чисел. Вышло вот что:

Уровень – 251

Жизнь 20000/20000

Энергия 1100/1100

Манна 1000/1000

Сила – 500

Ловкость – 140

Интеллект – 200

Мудрость – 200

Телосложение – 200

Свободные очки характеристик: 1025

В силу решил накинуть соточку, всё-таки от неё выходит урон и барабанная дробь, остальное в ловкость. Подтверждаю принятие характеристик и тут же вырубаюсь.

Очнулся почти через сутки, хорошо, что наг перебил, но плохо, что решил экспериментировать тут. Пока лежал в отрубе, провонял дико и зверски проголодался, даже вонь не перебивала желание съесть кусок мяса, припасённый на всякий случай. Что я и сделал, хоть и без должного удовольствия. Тело ломило, о попытке проверить новые характеристики в бою не шло и речи, поэтому, кое-как выбравшись из ямы, вызвал верблюда и в полубреду отправил его в ближайшую таверну. Там забился к себе в номер, залез в ванну и уснул под убаюкивающие клубы пара.

Характеристики на конец 24 главы:

Уровень – 251

Жизнь 20000/20000

Энергия 1100/1100

Манна 1000/1000

Сила – 500

Ловкость – 1165

Интеллект – 200

Мудрость – 200

Телосложение – 200

Второстепенные характеристики:

Смекалка – 17

Умения:

Оковы мороза 8 ранга

Исчезновение в тени 48 ранга

Телепорт 1 ранга

Сила – сила удара и переносимый вес, количество энергии, скорость её восстановления.

Ловкость – скорость передвижения, шанс нанести критический удар, шанс уклониться.

Интеллект – скорость произнесения заклинаний, сила заклинаний.

Мудрость – количество маны, скорость ее восстановления.

Телосложение – количество хп, скорость восстановления хп, игнорирование боли.

Данж – от англ. Dungeon – подземелье.

Товарка – подруга. Женский род от слова "товарищ".

Глава 25

Проснулся утром следующего дня, о пережитых мгновениях боли не напоминало ничего. Наскоро отмывшись, слетел в общий зал за завтраком и оторопел.

Даже когда я иду совершенно спокойно – я быстрее тех, кто идёт явно быстрым шагом, трудно понять, как так происходит, но если вкратце, то ощущение, как будто мир в замедленной съёмке. Видимо, так сказало моё резкое повышение ловкости. Желая не выделяться, снизил свой шаг до совсем черепашьей скорости и, сев за ближайший стол, позвал официанта, попутно стараясь привыкнуть к ощущению окружающего мира.

Постепенно снизить скорость своего восприятия помогала медитация, но стоило отвлечься, как любое движение выходило крайне быстрым. Потихоньку доев, отправился на улицу, призвал верблюда и вроде вскочил как обычно, но не тут-то было, я его перепрыгнул и даже ударился макушкой о навес, было скорее обидно, чем больно, но всё равно неприятно, радовало только то, что произошло это на заднем дворе гостиницы, и свидетелей, кроме верблюда, не было. Повторив попытку снова, на этот раз удачно, отправился из города. Я знаю одну прекрасную тихую и вонючую локацию, где смогу свыкнуться со своими новыми возможностями.

До пустыни наг я доехал почти не шевелясь, нечего давать

людям поводов для пересуд. Для начала забрался в уже отбитую нору, Мир тем и хорош, что в нём действует много законов, отличающих его от прочих игровых реальностей, тут mobs не респаунятся каждый определённый промежуток, у них свои законы оборота. Например, наги, в ночное время, после охоты, при поедании своих жертв они откладывают яйца и зарывают их вместе с останками в песок, через несколько часов оттуда вылупляется целый выводок. Развиваются они очень быстро, уже через сутки это сформировавшиеся взрослые особи. Был, конечно, вариант, что в опустошённую пещерку нагрянут новые хозяева, но, к счастью, всё осталось так, как и было при моём уходе.

Запах, конечно, сильно смущал, но другого уединённого места мне было не найти. Для начала я выполнил разминку от Сергея, затем от скорпионов. Я чувствовал, что размял все свои косточки, каждую мышцу, но помогало мало, тогда то я и вспомнил про Дмитрия, и пусть я был всего на одной его тренировке, комплекс разминочных упражнений помнил, как наяву. И стоило мне приступить к выполнению этой разминки, как я понял – это то, что мне нужно. И у Сергея, и у Скорпионов разминка была направлена на разогрев мышц, улучшение своих характеристик, понимание боевых приёмов и владение оружием.

Дмитрий же учил детей, и я как раз попал с младшей группой, им изначально не давалась боёвка, их учили самопознанию, восприятию окружающего мира всеми возможными

органам чувств. И этот танец, плавные движения, перетекание из одной позы в другую дало результат, я стал свыкаться со своей скоростью, смог рассчитывать длину прыжка, силу броска камня, и это было прекрасно. До этого момента я не мог представить, в каком напряжении находился, это очень странно и неприятно – не быть способным контролировать себя.

Как только я смог себя стабилизировать в состоянии покоя, настал черёд проверить новые возможности и в максимальном применении. Для начала вылез и, призвав верблюда, стал тестировать силу в перетягивании каната, получилось очень интересно, и я, и он спокойно могли поднять массу друг друга, увеличенную в несколько раз, однако перетягивали друг друга с переменным успехом и преимуществом верблюда, у него всё-таки четыре упора, а у меня два, но если я вставал под углом к земле, то преимущество было уже на моей стороне. В отместку за его бессовестное поведение я его поднял на плечи и пробежал метров сто, и знаете что? Ему понравилось! Не желая больше потакать прихотям горбатого скакуна, решил устроить последний тест, на скорость бега. Бежали мы, наверное, километров пять, и с гордостью могу заявить – на протяжении всей дистанции я лидировал и даже не выкладывался на полную. Но больше всего меня порадовал тот факт, что после всех физических упражнений я смог прийти к стандартной скорости и передвигаться со скоростью обычных людей, ну разве что чуть быстрее, но это

свойственно всем высокоуровневым ловкачам, так что выделялся я несильно.

На сегодня осталось последнее запланированное действие – проверка боем. Для этого стоило найти ещё одно гнездо наг, к счастью, оно оказалось в поле зрения, и мне не пришлось рыскать по пустыне в поисках гнездовья гадин.

Быстрая разведка показала, что в гнезде одиннадцать особей, что ж, попробуем себя в тесном помещении. Не выходя из инвиза, я подошел к ближайшей паре и просто отсек сонные головы, пока просыпались остальные – прыжок и ещё минус две головы. Пять секунд, минус четыре твари, можно и посмотреть, что выйдет дальше. Вот начался дружный хор визгошипения, а я тем временем сделал ещё минус один, ибо нечего орать на мужика, да ещё и сверху вниз. Наступил самый сложный момент боя, Наги оторались и ринулись в бой, я было испугался, но понял, что превосхожу их в скорости раза в два минимум, и просто уходил от атак, потренировав ловкость боем, решил с этим заканчивать, пропускаю очередной выпад над головой и просто перерубаю нагу надвое, подружки тут же решили исполнить свой крайне немзыкальный вопль на бис, за что и поплатились ещё двумя головами, снесёнными в прыжке. Вообще, прыгая, я рисковал, ведь в прыжке не изменить траектории, но давно заметил, что во время крика наги не двигаются, так что моя маленькая импровизация увенчалась успехом. Осталось всего три твари, делаю финт ушами, а именно ухожу в инвиз и начи-

наю движение право, попутно подбирая камень и бросая его влево – повелись, захожу им в тыл и перерубаю позвоночник. Осталась одна полугадина, но и та от невеликого ума решила спеть, за что и поплатилась катаной прям в пасть. Ей невкусно, зато полезно для моих ушей.

Что ж, проверка боем показала, что я прям огого, и это приятно. Не зря были изнуряющие тренировки до разрыва мышц, положено столько сил на всё это. И ещё один момент, который пришёл в голову только сейчас, благодаря этим статтам мне будет гораздо проще, чем остальным, поднимать уровни, абсолютно любые уровни, это ведь вдуматься только – когда я буду трёхсотого уровня, мои фактические характеристики будут на уровне пятисотого, а таких гигантов пока нет, максимальный достигнутый – тристп сорок второй уровень, а значит, сейчас, если не считать его шмотки и то, что и он наверняка первые десятка два очков качал обычным методом, да бонусы разные... в общем, на голых статтах я его обгоняю, в остальном же мне до него далековато.

Ладно, хватит размышлений, быстро собираю лут, благо, ценного опять же ничего нет, и на выход, нечего в этой воюющей пещере делать.

Назад в гостиницу решил не заезжать, а направился сразу в сторону Гроуда, мне ещё на турнир надо успеть. А учитывая мои знания об этом мире, это может затянуться.

Из пустыни выбрался достаточно быстро, уже через час мы с верблюдом вошли под кроны огромных цветущих лип.

Обожаю леса, после года в подземелье и путешествия по пустыне лес кажется раем. В лесу гнать верблюда уже не стал, спокойно ехал, любуясь пейзажем, солнечными зайчиками и наслаждаясь пением птиц, уж не знаю, что за птицы, я не орнитолог, но пели очень красиво. Как только начало смеркаться, сходил на охоту и, поймав зайца, сделал шашлык.

Вид горящего костра и умиротворение от окружающей красоты меня расслабили, и вернулись мысли которые уже давно стараюсь гнать от себя:

Долгие дни и месяцы вдали от родни, и невозможность пообщаться просто потому... Не знаю почему, но выясню. У меня с родными всегда были хорошие отношения, а позвонить отсюда нельзя – администрация отговаривается тем, что если бы было можно, связались бы через медкапсулу – связались бы, там есть такая функция, а раз не связываются – значит, запрещено медицинскими показаниями. Что ж, может и правда, а пока... нечего киснуть. Лучше заняться каким-нибудь делом, апатией делу не поможешь.

Словно в унисон моим мыслям, сумрак леса разрезал крик:

– Помогите! Помо...

И оборвался, как будто кричавшему, а точнее, кричавшей, крик был явно женским, зажали рот. Не было печали, ну да ладно, надо помочь девчужке, если это в моих силах.

Ухожу в инвиз и двигаюсь в сторону звучавшего крика, на подходе к месту вижу синюю нить, так я вижу контуры

ловушек, прекрасное у меня всё-таки умение, переступаю и сразу же погружаюсь в какофонию звуков, это, видимо, не ловушка, а полог тишины, надо будет подучиться как-то, и тот факт, что я не маг, не оправдывает меня.

Крики о помощи и по сей момент издавала девчушка, просто я их не слышал за куполом, выглядела она лет на семнадцать, маленькая, хрупкая блондинка, рейнджер пятьдесят шестого уровня. Виолетта, а именно таким был ник девушки, прочтённый мною, была привязана к липе. Над ней стоял, склонившись, Лучезарный воин – сто двадцатого уровня, недалеко от них сидел маг сто восьмого уровня и поддерживал полог тишины.

– Хватит орать, – выдал Лучезарный и прилично так пнул девушку эльфийку в бок, – всё равно тебя никто не услышит, мы не дураки, полог поставили, да и без него в ночи тут за километры никого нет. Так что переставай играть в благородство и говори, где дандж, ты же понимаешь, что мы тебя не отпустим, и ты своим попрыгушкам ничего не сообщишь, – после этого он ещё раз прошёлся сапогом по её рёбрам.

Надо сказать, выглядел Лучезарный прекрасно, в золотом доспехе, с крутым оружием, и от этого картина была даже более мерзкой. Смотреть на это было противно, поэтому, даже не выходя из инвиза, молча снёс Лучезарному бошку, маг, услышав падение тела, резко развернулся, но увидел только алые глаза во тьме и получил крит в сердце, хотя, есть ли оно там, это вопрос.

С этих двух дебилов упали неплохие и действительно дорогие вещи, разглядывать их не стал, так сгрёб, у меня тут ещё пленница. Иллюзию я отключил, но капюшон снимать не стал, из-за разницы в уровнях она не видела моего ника и уровня, а так не видела и лицо. Молча подойдя, срезал с неё верёвки и помог подняться.

– Жива?

– Вроде д-д-да .

– Хорошо, а теперь удачи.

И, развернувшись, пошёл, не то чтобы мне было неинтересно, из-за чего весь сыр-бор, но что-то требовать от девочки за спасение, Боже упаси, это извращение какое-то. Хотя, если поцелуй... Ладно, это тоже извращение. Так что пусть бежит себе, куда хочет. Однако барышня так не считала и отправилась вслед за мной с криками подождать, когда же я остановился – догнала и, переведя дух, поблагодарила.

– Спасибо, я не какая-то неблагодарная особа, просто так неожиданно, я и правда не ожидала помощи, а тут ты.

– Да не за что, мне это не стоило большого труда.

– Другие на твоём месте прошли бы мимо.

– Возможно, но я не прошёл. У меня недалеко отсюда лагерь, пойдём перекусим, отоспимся, а завтра поговорим.

Мне хотелось дать ей шанс всё обдумать, да и устал я за день, вроде просто едешь, а всё равно устаёшь. Её я не боялся, не с моим количеством здоровья, даже если будет бить крит в глаз, сразу не убьёт, да и сплю я чутко после скорпи-

онов, даже слышу, как меняется течение воды у небольшого ручейка, к тому же и не верилось, что она на такое способна.

– Хорошо.

Больше за сегодня я от неё не слышал ни слова, разве что только после ужина, когда мы улеглись каждый по свою сторону костра, чуть слышное – "спокойной ночи".

Глава 26

Утром Виолетта встала раньше и сразу принялась хлопотать по хозяйству, разогревая ужин. За всеми её манипуляциями я мог наблюдать сквозь прищуренные глаза, благо, капюшон был на мне и прикрывал мой взгляд. Однако долго так лежать было неинтересно, и я потихонечку начал подниматься. Заметив, что я встаю, девушка чуть засмузилась, но быстро взяла себя в руки.

– А я тут завтрак разогрела, будешь?

От предлагаемых завтраков я ещё не отказывался, а учитывая тот факт, что её завтрак – это мой вчерашний ужин, то и стесняться мне точно нечего.

– Буду конечно!

Пахло и правда вкусно, она добавила каких-то специй, и мясо было великолепным, уже за завтраком мы наконец-то разговорились.

– Ещё раз спасибо, если б не ты, мне было бы несдобровать.

– Да ладно, не люблю всякую такую мразь, что они от тебя хотели-то?

– Данж. Новенький, только родившийся данж. Я состою в клане, там мы с девчонками придумали стратегию развития. У нас все имеют класс рейнджера, или близкого к ним, только есть пара танков и пара целителей, чтобы эти данджи

проходить. Так вот, все рейнджеры разбредаются по карте и ищут данжи, как находим – проходим, ведь за первый проход даются бонусы на постоянной основе, и увеличены шанс дропа, опыта. Так как при первом прохождении данжа его уровень подстраивается под группу, вошедшую в него, то новенькие данжики лучший способ прокачки клана, что мы придумали. И эти гады как-то узнали о том, что мне известны координаты такого места, вот и пытались узнать, где он.

– Интересная у вас стратегия, а с вами можно? Я бы зашёл только ради бонуса, без претензии на лут, и для боя с боссами пригодился бы.

– Давай доберёмся до моего клана, а там обсудим? Я не могу такие решения принимать в одиночку.

Спорить с ней было глупо, поэтому, доев, мы отправились в ближайший город, где Виолетту ждали сёстры по оружию. Идти пришлось пешком, у неё не было маунта, а я не хотел явно демонстрировать свои способности перед ней. По нашим прикидкам, идти предстояло полтора дня, но нас это не огорчало, солнышко светило ярко, компания хорошая, дорога прямая. В пути ничего интересного не происходило, не считать же интересным нападение двух низкоуровневых разбойников, которых ещё на подходе подстрелила Виолетта, и наше соревнование в количестве выученных анекдотов.

Шли мы в неплохом темпе, так что до города дошли гораздо раньше, чем планировалось, правда, пришлось идти почти до полуночи и есть на ходу, но это ведь такие мелочи,

тем более когда на кону стоит новенький данж.

У клана «Солнечные зайчики», или, как их называют, «попрыгушек», вот уж не знаю почему, есть своя резиденция, точнее, маленький домик в одном из городков, ни о каких замках не шло и речи, девчонки, а в клане были одни девушки, не входили своим кланом даже в топ тысячу, но, судя по их наполеоновским планам, а главное, реализации – они туда попадут. Состоял клан из двадцати трёх человек, средний уровень у всех – шестидесятый, даже не полная рейд группа, которая по умолчанию состояла из пятидесяти человек. Виолетта была заместителем главы клана, что и не удивительно, учитывая, что они родные сёстры, но обо всём этом я узнал позже, а пока что был удостоен чести видеть двух очень похожих девиц.

Мне выделили небольшую комнатку, чтобы умыться перед поздним ужином, и, пока я умывался, Виолетта рассказала своим соклановцам нашу историю. Поэтому, когда заходил, слышал лишь последнюю фразу:

– ... так вот, девчонки, давайте возьмём его с собой, я уверена, он сможет пригодиться.

Забавно то, что когда она говорила, находилась спиной ко мне, и, как только зашёл, взгляды сидевших за большим столом скрестились на мне, а Виолетта продолжала, как ни в чём не бывало. После неё речь взяла уже глава клана.

– Мираж, присаживайся, – и когда я уселся, продолжила, – в принципе, просьба Виолы выполнима, вот только из-

за твоего уровня там повысится уровень мобов, и нашему рейду будет гораздо сложнее.

Видя, что сидящие за столом начали сомневаться в разумности такого решения, решил взять инициативу в свои руки.

– Да, станут, я уже подсчитал некоторые моменты, и вот вам выкладка: средний уровень, вместе со мной, по рейду – шестьдесят седьмой, сложность нового данджа – плюс десять уровней, итого семьдесят семь. Первый бос – плюс десять уровней, второй плюс двадцать, третий плюс сорок, и в градации увеличения элитности. Вам, вашим стаком, не вынести данж, а я могу протащить вас всех по данжу, разве что на последнем боссе может понадобится помощь танка и хилера. Это всё-таки босс данжа, к тому же элитный. Следующий плюс, я не претендую ни на какие вещи, выпадающие из мобов, в том числе и из боссов, а вещи будут, и будут на весь клан, и уровень у них будет на вырост, что, опять же, плюс вам. Информацией я поделился, решение за вами.

Интересно было наблюдать за их лицами, напряжённо думающими о плюсах и минусах. Наконец Олиандра решилась:

– Хорошо, мы берём тебя, только в бой вступишь, когда я скажу, и никак иначе. Нам надо потренироваться работе в данжах.

– Без проблем.

Такой результат и меня полностью устраивал. Проценты за прохождение – это реальная сила, особенно если учитывать то, что они, по твоему желанию, могут распространять-

ся на группу, в которой ты состоишь. Была, правда, одна особа, которая возникала и не хотела меня брать, но её быстро приструнили дружным шиканьем.

Выдвигаться решили завтра утром и пораньше, «Солнечные зайчики» взяли напрокат лошадей, и мы сможем достаточно быстро добраться.

Стартанули мы и правда резво, уже в четыре утра мы сидели на конях и на ходу жевали завтрак. До точки, где надо уходить в лес, галопом добирались пять часов, доехав, спешили и, отозвав животинок, отправились вглубь леса. По лесу в дружном молчании мы прошли километров пятнадцать, когда наконец-то вышли к данжу.

Отличить данж, который не проходили, было очень просто, плёнка, затягивающая вход, была не белого, а золотистого цвета, и после первой попытки, не важно, удачной или неудачной, становилась белой. Первым делом, чтобы нам не запоганил рейд какой-нибудь шпион чисто из вредности, мы создали группу и зашли внутрь. У входа находится безопасная зона, и мы не боялись, что на нас сразу же нападут. Как только зашёл лидер группы, всех переместило в данж, и высветилась табличка

«Вы вошли в данж «Царство мёртвых», это первое прохождение, количество опыта и шанс дропа лута увеличен на 50%»

Что ж, да здравствует царство мёртвых, тут мне очень пригодятся мои процентики дамага по нежити. А я то всё

гадал, как мне их использовать, да с максимальной пользой, а ведь восемьдесят процентов данжей с разного рода нежизнью и связаны.

Пока Олиандра рассказывала всем тактику, мне, как не имеющему места в общем строю, оставалось только разглядывать интерьер. Данж представлял из себя пещеру достаточно высокую, метров десять в высоту, из которой выходил один коридор, уже более низкий, он был не прямым, поэтому дальше разглядеть возможности нет. Освещённость была невысокой, через каждые метров двадцать стоял чадающий факел, дающий свет только чтобы видеть контуры стен, мне, к счастью, было проще, благодаря пассивке¹ я видел всё немногим хуже, чем днём, но вот если у девушек нет какой-то заначки на этот случай, им будет тяжело.

К счастью, заначка была, магиня скастовала светящийся шарик и отправила вперёд группы. Чуть вперёд строя выступили две воительницы, качающиеся в танков, было хорошо заметно по их экипировке, за ними, в шахматном порядке, в ряд по пять встали рейнджеры с луками наготове, и в конце колонны замыкающими магиня и Олиандра, она же целительница.

На мой взгляд, построение отличное, настолько, насколько вообще может быть построение отличным в неполном рейде, где все рэйндж² герои.

Первым противником, встретившимся на пути, были скелеты, встречались они по пять и сметались прям очень быст-

ро, хватало залпа первых двух рядов, и пачка рассыпалась. Так до первого зала мы и дошли. Тут уже было поинтереснее, стояло с десятков скелетов и пять штук зомби первого уровня. Но и тут прошло всё без сучка и задоринки, предварительно выбрав цель, лучники выбежали в зал и быстро расстреляли скелетов, потом дружно прибили зомби.

Из этого зала вело уже две дороги, мнения разделились, мне же было видно, что в левой стоит объёмная ловушка по принципу падающего камня, только хитрее, на будущее возьму себе на вооружение механизм. А вот справа обычная нежить, о чём я и сообщил нашей группе. Чуть подумав, лидер всё же решила последовать моему совету, и только одна неговорчивая личность что-то бурчала, чем взбесила лидера, и была послана проверять свой «безопасный» коридор. Дама оказалась гордой и пошла, правда, недалеко, через пятнадцать метров её придавило здоровенной каменной глыбой, которая полностью перегородила коридор, закрыв проход, а заодно и вопрос, куда же идти.

Надо отметить, что в рейдах есть очень интересная механика: убитый воин, если не было возможности его воскресить, превращался в бесплотного наблюдателя до конца рейда и не мог возродиться. То есть, девчонке теперь придётся смотреть за нами, до тех пор, пока мы либо не погибнем все, либо не пройдём рейд до конца. При этом она не могла связаться с нами, никак, вообще.

К счастью, смерть её не сильно повлияла на боевой дух

войска, зато ко мне появилось какое-то доверие.

Дальше пробирались всё теми же коридорами, вот только ранги и количество нежити увеличивались, я уже начал поговаривать о том, не вступить ли мне в битву, но был послан ждать приказа, мол, она скажет, когда надо. С трудом, криками и воплями мы всё-таки пробрались до следующего зала. На пути к нему мы потеряли ещё двоих. Просто не заметили достаточно широкую трещину в стене, которая оказалась маленьким тупичком, там поджидали трое зомби, которые внезапно набросились на лучниц сбоку, сначала хотел броситься спасать, но потом подумал, а надо? Олиандра чётко дала понять, что хочет потренировать своих в деле, так зачем ей мешать? Ведь и так понятно, что будь я в каждой бочке затычка – их уровень прохождения данжей не изменится. И правда, после инцидента они стали идти внимательнее и следующую трещину увидели сами, уничтожив засаду без потерь со своей стороны.

Во втором зале сидел первый босс, был это рыцарь тьмы девяносто первого уровня. Выглядел он знатно, под два с половиной метра ростом, в шикарном доспехе в палец толщиной, в клубах чёрного дыма – загляденье. Чуть рассмотрев его, Олиандра составила план, благодаря которому они должны уделать босса, как ни странно, но у меня была самая важная роль – сидеть в коридоре и без приказа в пещерку даже не соваться. Вот только что-то пошло не так, за два удара босса сложился первый танк, затем второй, даже хил не

помог. А потом началась свалка.

Стратегия, придуманная главой, была проста – закайтить босса с помощью обилок рэйнджеров, которые позволяют отталкивать себя и противника друг от друга и наносить повышенный урон в коротком промежутке времени. Из-за увеличенного дамага босс должен был сменять таргет атаки, и его тогда просто бы расстреляли, но увидев, как сложились танки, девчонки испугались и стали использовать эту способность – только бы страшный монстр не оказался рядом, при этом даже не использовали возможность нанесения урона полностью. Босс же плевать хотел на крики, а просто прыжками перепрыгивал от одной особы к другой и ваншотал. Когда уже перебили половину, хотел было вступить в бой, но и тут меня осадили криком. Так что мне ничего не оставалось делать, как только смотреть на уничтожение группы. Нет, бесспорно, можно было бы влететь в замес, наплевав на соглашение, но смысла в этом я не видел по двум причинам. Первая – я хочу и дальше ходить с ними в подобные данжи, а для этого надо доказать свою пользу и честность, а также верность соглашениям. Вторая – если этот данж можно пройти нашим составом, то и один я его смогу пройти, а это будет быстрее и только подтверждать мою пользу. Впрочем, и на это тоже было интересно смотреть, рыцарь добил всех своих противников, осмотрелся и, не увидев больше никого, так как я стоял за сталагмитом внутри коридора, утёр меч и встал на своё место.

Я же подождал минут пять, пока в буйных головах девиц улягутся мысли и, выглянув из-за угла, потихоньку прошептал:

– Насяльника...

Чуть подождал, ответа не было, да и быть не могло, но мне надо привлечь внимание и разрядить обстановку у отлетевших, так что немного кривляний как лекарство внутреннему духу клана.

– Насяльника, ты эта, если молчишь, я буду думать, что молчание – знак согласия, и бум-бум морды бить пойду.

Сделал вид, как будто жду ответа и прислушиваюсь, подождал минутку.

– Хоросё, насяльника, я посёл.

Прекрасно зная, что девчонки видят и слышат, спокойно вышел в зал. Сейчас по моим прикидкам они затихли, ведь между собой они уже могут общаться, а значит, важно, как будет протекать бой.

Вот монстр заметил меня, чуть пошатнулся навстречу и прыгнул. Медленно. Очень медленно, я могу его обогнать в десяток раз, подныриваю под ним, отталкиваюсь от сталагмита и лечу по его траектории, за ним, но быстрее. Полуоборот, и отсекаю ему голову. Он, конечно, крут, но разница в уровнях, плюс инерция, плюс мои зверские бонусы урона по нежити делают своё дело.

– Ваншот.

Думаю, им и так это понятно, представив их удивлённые

лица, усмехнулся, не каждый раз видишь, как монстр, убивший тебя с одного удара, отлетает ровно так же. Лут никакой не собираю, как только умрёт последний босс, они все возродятся у входа и всё соберут. По коридорам мне идти проще, на мне нет гроыхающих сапог танка, я иду в инвизе и не привлекаю внимания заранее, тактика прохождения проста: подходишь к пачке и делаешь оборот вокруг своей оси, трупики ещё падают, а ты уже идёшь дальше. Промежуточный зал встретил меня двумя десятками умертвий семидесятого уровня, и ведь это отсекательный зал перед вторым босом, тут даже мудрить не стал, разок крутанулся, а дальше внаглую пошёл прям на них, кромсая на куски. И снова скучный коридор, зато босс не скучный.

Тут тоже был латник, только на этот раз рыцарь смерти и сто четвёртого уровня, вооружённый огромным мечом. Выглядел почти как предыдущий, вот только ростом ещё выше, и в группе поддержки у него были четыре умертвия седьмого ранга, которые стояли прям за его спиной. Ладно, есть идея.

– Смотрите, девчонки, щас будет тактика.

Ушёл в инвиз, тихонько прокрадываюсь за спину монстряке. Для начала надо убить мелочь – мешают. Встаю между умертвиями так, чтобы не зацепить босса своей коронной вертушкой, вдруг в нем застрянет меч, и не дорублю мелочь. Всё, начальную позицию занял, начали.

Почти стандартным приемом, с одним лишь исключением, он должен закончиться, а соответственно, и начаться так,

чтобы после вертушки выйти в рубящий удар по боссу, урон, конечно, не максимальный, но всё равно неплохой. Умертвия отлетели сразу, босс начал резкий разворот в мою сторону, а я почти синхронно с ним, в ту сторону, где было его лицо, и, нанеся рубящий удар, отскакиваю подальше. Секунда, и рыцарь развернулся, миг, и несётся на меня, отбегаю в сторону, а там, где я стоял, меч, истекающий тьмой, выбивает камень шириной с ладонь и глубиной в полметра. Короткий анализ: здоровья снёс где-то на четверть, противник медленно крутится, но быстро движется вперёд и сильно бьёт, даже слишком сильно, такое могу и не пережить. Жду броска этого бронтозавра, уклоняюсь, ухожу под меч и подрубаю ногу. Расчёт на то, что снижу его маневренность, не оправдался, я совсем забыл, что это нежить, и перерубленные сухожилия или боль ей не мешают нисколько. Меняем тактику, жду следующего броска, подныриваю под руку и со всей силы втыкаю в бочину клинки, моя инерция, да плюс его инерция, урон вышел зверский, сразу процентов пятьдесят снял. Босс же, потеряв половину здоровья, перешёл в фазу берсека, отхилив себе двадцать процентов здоровья, при этом он увеличился раза в полтора, теперь до этой махины хрен достанешь. Ладно, прорвёмся, беру дикий разгон и просто подрубаю колено, да, ему не больно, но и стоять не на чем, пока рыцарь смерти пытался найти баланс, обогнул его и подрубил вторую, надо сказать, что это его сильно замедлило, особенно в плане разворота, кастую оковы льда и в прыжке

срубая голову вместе с оставшимися процентами здоровья. Это было сложно, но я справился.

В данжах есть отличная механика, как только умирает босс, зал, в котором он обитал, становится безопасной зоной, в исключения входят только «живые» данжи, но этот точно не такой, так что можно и отдохнуть, день был длинный, а перед последним боссом надо отдохнуть, что я и озвучил своим наблюдательницам, сказав, чтобы возвращались завтра в семь утра, а пока кушать и спаа-а-ать.

Пассивка – пассивная способность.

Рэйндж – от англ. Range – расстояние.

Глава 27

Утро наступило как всегда быстро, но, на удивление, выспался я неплохо. Наскоро позавтракал и уселся ждать семи утра, всё-таки обещал, вдруг группа поддержки ещё спит. Чтобы было чем заняться, стал повторно штудировать справочник про нежить. К сожалению, нового ничего не нашёл, зато время скоротал. Ровно в семь я стоял у входа в следующую пещеру. Насколько хватало моего зрения, из противников только умертвия, зато все седьмого ранга и уровня восьмидесятого, эти для меня не противники, но их много, реально много, замаешься бегавши. А бегать придётся, единственный вариант боя, который я серьёзно рассматриваю, это пробежаться по коридору зигзагом, срубая бошки, в противном случае в этой толпе просто увязнешь с концами, трупами завалят как в прямом, так и переносном смысле. Подумав ещё немного, остановился на этом варианте и стал прикидывать пути реализации.

Для начала высчитал предварительную траекторию своего движения, к моей великой радости, это упрощалось неподвижностью противника. Прикинув зигзаг, рванул, расставив руки с катанами, вот серьёзно, пририсовать мне ещё огромные глаза, и со стороны получится аниме. Усмехнувшись собственным мыслям, врзался в толпу нежити, головы отрубались неплохо, самым сложным было бежать зигза-

гами и не сбрасывать скорость, чтобы оставалась инерция рубящего удара, а то есть вариант, что катаны застрянут, и это сильно испортит рисунок боя. Бегать по коридору пришлось минут десять, за это время я его пробежал пять раз туда и обратно, ещё и зигзагами, коридорчик оказался нехилый, километра полтора в длину. Точка, в которой я остановился, по совместительству оказалась и точкой начала, ну а что делать, если только тут я покончил с последним зомби. Не желая больше бегать, я спокойно пошел по уже хорошо знакомому мне коридору, вот только теперь его украшали конвульсивно дёргающиеся умертвия, поднимающие руки к потолку, а некоторые даже пытались встать. За них я не переживал, через десяток минут у них распадётся магический контур, поддерживающий их псевдожизнь, и трепыхания прекратятся, а пока пусть создают антуража жуткого для моих наблюдательниц. Представив же, как я выгляжу со стороны, аж рассмеялся, а чтобы не расслаблялись, ещё и ультразвук добавил в свой голос.

Тут промежуточной пещеры не было, сам коридор исполнял её роль, поэтому в конце я уже был пред боссом данжа. Страшный гад. Выглядело это, как огромный шар мяса, истекающий зеленоватой слизью, стоящий на огромных тумбах – ногах, и состоящий из множества длинных рук и голов. В высоту он был примерно с двухэтажный дом. Несло от него хуже, чем от всей нежити, вместе взятой, и мало того, что он огромный, так ещё и воины нежити стояли по краям зала. Я

уселся прям у входа в этот прекрасный зал и задал полуисторический вопрос:

– Идеи, как бороться с этим, есть? – и уже привычно не получив ответа, – нет? Я так и думал. Опять всё сам.

Примерно минут за десять у меня появился гениальный план, и я приступил к его реализации. Собрал в свой про странственный мешок кучу трупов нежити и из инвиза вывалил её под босса, ещё одну кучу и туда же. Уж не знаю почему, но вид появлявшихся из ниоткуда тел его никак не беспокоил. Поэтому я спокойно собрал вокруг боса всю нежить из коридора. Чуть подумал и отправился в первый зал, где лежал труп моих соратниц. Пока мы в пати и в данже, я мог взять любой из них, любую вещь, это сделали на случай, если убьют лекаря со свитками воскрешения или ещё какой-нибудь подобной ситуации. Поэтому, подойдя к трупу Виолетты, сообщил:

– Виолетта, мы с тобой знакомы подольше, чем с остальными, поэтому надеюсь на понимание.

И достал её лук со всем запасом стрел, у других решил ничего не брать, ну их, надумают ещё чего. Попутно захватив ещё трупов нежити, отправился в финальную пещеру – закончил приготовления, остался последний момент, решить, что делать с группой поддержки, сразу прикончить или попутно с босом, с одной стороны, они не будут мешаться, с другой, босс может решить действовать и нарушит мои планы. В итоге решил, что мелкие вряд ли доставят много про-

блем, лучше тактику с босом отработать чётко.

Изначально план состоял в том, чтобы поджечь боса и, выпрыгнув в коридор, в который он не пролезет, переждать, помогая огню стрелами, но стоило мне запустить первый огненный шар, как обломался дважды: во-первых, проход затянулся не пропускающей ничего пеленой, а во-вторых, факербол, пущенный в босса, ударился о его тушу и тут же погас. Пришлось менять план боя прямо на ходу, для начала пустил огонь не в босса, а в кучу тел, сложенных под ним, которая превосходно запылала, и сразу стал смещаться в бок. Сложность этого босса состояла в огромном количестве здоровья и сложности его танкования. Своими огромными руками он просто окутывал танка и прикрывался им от союзников. К моему счастью, передвигался он крайне медленно, и хоть у него не было переда и зада, зато были бока, так как переступить он не мог, то разворачивался всё так же медленно, а я за это время делал спокойно пол-оборота. Пока босс поворачивался, я, разогнавшись, врубился в мелочь и, быстро её порубив, стал продвигаться дальше, первая пачка разлетелась быстро, вторая пыталась противопоставить что-то типа строя, но я ушёл в инвиз и, зайдя за спину, порубил и их. К счастью, порубил быстро, потому что уход в инвиз сбросил акцент внимания с меня на огонь, и босс стал пытаться его тушить. Быстро подхватив оружие одного из умертвий, метнул в босса, восстановив прицел на себе. Теперь осталось только кружить. Через пять минут загорелся

и босс, видимо, слизь имела защиту от огня, но как только просохла, огонь стал работать в устрашающих объёмах, и потекло здоровье босса. Потихоньку подкидывая трупы нежити в огонь, я постреливал из лука Виолетты, лук у неё был неплохой, а учитывая мои основные показатели, то пробивал я знатно. К счастью, трупов нежити было много, как натасканных сразу, так и принесённых с собой, поэтому костёр не потухал, стрелы не заканчивались, Виолетта оказалась запасливой девочкой и таскала с собой аж триста штук запасных, а мне ими только таргет и держать на себе.

Круги наматывать пришлось часа полтора, у босса оказалось почти пять миллионов здоровья, и всё это в жутко жаркой, вонючей, дымной пещере. Под конец я уже думал, что откину коньки вместе с боссом – обошлось. Стоило только боссу умереть, как колокольчик оповестил о прохождении данжа и о возрождении моего папи. Сил читать уже сообщения о прибавке не было, поэтому, просто положив лук и остатки стрел на пол, вышел в коридор и сел у стены отдохнуть и дожидаться подхода группы.

Девушки по пути собирали лут, поэтому шли примерно минут сорок и то только из-за того, что половину лута я перетащил вместе с телами умертвий в последний зал. Интересно было наблюдать за изменившимися взглядами проходивших мимо барышень, из насмешливо заигрывающих они превратились в уважительные, оценивающие, а у парочки даже проскакивали нотки страха. Во главе с Виолеттой они по-

шли собирать лут, а Олиандра присела рядом и, чуть помолчав, стала говорить, только чуть отрешённо, словно в пустоту. Видимо, есть вещи, которые она с сестрой не обсуждает по каким-то причинам:

– Знаешь, Мираж, я с самого начала не верила, что мы пройдем, просто хотела показать своим, насколько тяжело может быть такое испытание, мы сначала хотели потренироваться в обычных данджах, но Виолеттка наткнулась на этот, и решили начать сразу с него, а вдруг получится. Не получилось. Слиться на первом боссе, позор-то какой. А ты показал мастер класс. Мы, когда отъехали, сначала ссориться начали, виноватых искать, а тут ты заговорил, и знаешь, это сработало! Парочка хихикнула и вместо ссоры стала делать ставки, за сколько ударов ты отлетишь, а ты его ваншотнул! Честно, будь я одна, у меня бы истерика случилась, а так пришлось держать марку. Если бы ты видел их глаза, мне казалось, что они выпрыгнут из глазниц. А ты как ни в чём не бывало пошёл дальше и тут смог удивить. Эти вертушки из инвиза нечто, ты уж извини, но смотрелись они смешно, опля, балерина. А тут и второй босс, посмотрев, как он падает, нам стало не до шуток. А утром мы все встали за два часа и ждали, а вдруг пойдёшь дальше, не пошёл... Ждал. И это делает тебе честь. А дальше было страшно, ты носился с такой скоростью, что дух захватывало, а в конце идёшь реально как тёмный властелин, глаза горят красным, вокруг колышется лес из рук и агонизирующих тел и такой страшный дьяволь-

ский смех. А когда увидели босса, просто в шоке были, такой здоровый, а как представим, что кого-то из нас он мог схватить и к себе прижать, прям бр-р, и когда назад пошёл, мы думали, что сдался, а ты бац и стал тела собирать, мы подумали, что ты спятил, а тут вон как оказалось... А когда дрался с боссом, мы же видели, как там тяжело, боялись, задохнёшься... Выжил, Виолетта аж расплакалась, мне кажется, она в тебя влюбилась, а может, увидела отца, которого у нас не было, чтобы был сильный и защищал. Я никому об этом не говорила, а тебе говорю, она маленькая ещё, ей всего четырнадцать годиков, не обижай её, пожалуйста.

Вроде как выговорилась и замолчала, а я хоть и предполагал, что Виолетта маленькая, но не думал, что настолько. Говорить мне и самому не хотелось, сказал только то, что и мне бы хотелось услышать в подобной ситуации.

– Не обижу.

И всё, слов достаточно. Так мы и сидели в тишине минут пятнадцать, пока там собирали лут. Нарушила наше молчание Виолетта, пришла вся в саже, как потом оказалось, они стали собирать лут, а все тела развалились в сажу и перепачкали всех. Лут они собрали весь и теперь ждали клан-лидера, ну и меня заодно.

– Всё, девочки, вот и закончилось наше путешествие, давайте двигаться домой отдыхать! – это Олиандра решила вдохновить свою команду.

– А как же сокровища? – решил вставить и я свои три

копейки, – целые сундуки, и никому не надо?

И тут подключился дружный хор голосов.

– Где?

И затем, поняв, как это прозвучало, дружный смех.

– Ну, например, вот тут.

Я пнул по стене, где с помощью своего взгляда давно приметил тайничок, и оттуда выпал сундук, в награду я получил картину «ловим мух ртами», что в исполнении красивых девушек выглядело шикарно, если не сказать большего. Теперь для них я стал прям фокусником, ещё и с приятными подарками в виде драгоценных камушков, а какая женщина их не любит?

На обратной дороге мы нашли ещё несколько нычек, каждая из которых была ознаменована радостными криками. Всё-таки безумно приятно смотреть на радующихся девушек, даже начинает вериться в хорошее будущее.

По случаю удачного прохождения данжа мы решили накрыть стол, мне, как единственному мужчине в доме, досталось самое ответственное – ничего не делать и наблюдать, как девчонки с одним лишь им ведомым смыслом носятся с кастрюльками по всему дому. Вот честно, они даже в гардеробе побывали, хотя не знаю, как это может помочь в приготовлении обеда. Что ни говори, а совместное празднование сближает не хуже, чем совместная битва. По началу тихий, но очень вкусный обед превратился в шумное застолье, а когда клан-лидер выдала всем украшения, сделанные из най-

денных сокровищ, ух, сколько криков было. Но всему приходит конец, и хорошему, к сожалению, тоже. Сегодня ночь я собирался провести тут, а уже завтра мне надо было добираться на турнир.

Уже когда все разошлись, мы с лидерами клана сели поговорить о будущих планах.

– Мираж, мы бы пригласили тебя в клан, но не можем, во время создания мы условились, что в клане будут одни женщины.

– Оль, я бы и не смог вступить, у меня сейчас стоят планы на игру, которые не совместимы с клановой жизнью. У меня к вам другое предложение. Как я понял, вы решили прокачать клан через бонусы. Идея крутая, и на эту тему есть мысль. Вы же видели меня в деле, я могу быть полезен, просто если появится ещё один данж, позовите меня, на выручку я претендовать не буду, разве что на какую-то долю от тайников, которые без меня вы не сможете найти. Думаю, это достаточно честный обмен.

– Согласна, я и сама хотела это предложить и могу добавить вот ещё что: давай я зарезервирую за тобой место во всех новых данжах на этих условиях, а ты, если что, придёшь нашему клану на помощь?

– Хорошо, но с двумя уточнениями, я приду на помощь клану в том случае, если против него будет агрессия. Если клан выступает инициатором или подстраивает конфликт – я в этом не участвую. И ещё момент, данное соглашение ка-

сается только меня и никак не затрагивает мой клан, я его привлекаю только по собственному разумению.

– У тебя есть клан?

– Нет, но планирую его завести. Так что насчёт моих уточнений?

– Пойдёт! А когда у тебя будет клан, сделаем союз?

– Сделаем, только условия союза обговорим потом, это важный момент, и я не хочу решать его с наскока.

– Хорошо, Мираж.

Мы пообщались ещё некоторое время, успели неплохо сдружиться. И часов в десять разошлись спать. Завтра мне предстояла новая дорога и новые трудности.

Глава 28

Утро встретило буйством красок и прекрасным настроением, всё-таки просыпаться в мягкой постели, когда за окном светит солнышко и мягко шуршат листочки – здорово, а после пещер – неопишимо. Так как завтрак был не готов, я отправился на задний двор, надо выполнить разминку. Уже после того, как сообщил о своём желании, увидел нездоровый блеск в глазах, а когда приступил к разминке, сквозь шторы заметил подглядывающие мордашки, ну и пусть, мне не жалко, вот только разминка будет стандартной, которой Сергей научил, тренировки скорпионов не для публики. Зарядка заняла минут тридцать и только подняла и без того хорошее настроение, особенно забавляли мордашки девчонков, украдкой посматривающих мне в след. Не буду скрывать, внимание красивых женщин мне льстило, но головы я не терял, позавтракав в приятной компании, собрал припасов в дорогу и отправился в путь.

Дорога предстояла неблизкая, поэтому и задерживаться подолгу лучше не стоит, во всяком случае, без видимой причины. Мало ли какие форс-мажорные ситуации могут возникнуть. Так, пытаясь спланировать свой путь, я и двигался вперёд.

Уже под вечер, впереди, за поворотом тракта, я услышал крики и шум битвы. Не желая рисковать верблюдом, отозвал

его и, войдя в режим невидимости, отправился на разведку. За поворотом ждала, уже, наверное, стандартная картина для этого мира – ватага разбойников грабит караван. Надо сказать, что и караван, и разбойники уровень имели не хилый, у всех он колебался от двухсотого до двухсот сорокового. И хоть разбойники были явно хуже вооружены, они теснили охрану каравана численностью, заваливая подходы к повозкам телами. Охранники же, судя по всему, были сильно ранены, об этом свидетельствовали их медленные действия, слабые удары. Оценив позиционку нападавших, решил помочь каравану. Для начала зашёл за спину лучникам, они сильно мешали охране занять нормальную позицию для обороны. Вырезая из инвиза лучников, я заметил один момент, который пропустил ранее: маг. Не знаю откуда, но у нападавших был маг льда, и не самый слабый маг. Новая цель ясна, поработаем на команду. Маги не качаются в жир, поэтому проблем он мне не составил, увлечённый поддержанием ауры мороза на караване, он даже не заметил своей смерти. Воины, как только спали оковы мороза, воспряли духом и, дружно навалившись, стали теснить бандитов, пока они занимались пехотой, я наконец разделался с лучниками. А ребята из охраны, оказывается, профессионалы, не будь мага, они бы давно покончили с разбойниками.

Чтобы не создавать себе проблем, я на виду у всех закинул мечи в ножны и открыто пошёл к ним. Те хоть и насторожились, но активных мер не принимали. Подойдя, я крикнул:

– Добрый день! Я мимо проходил, решил помочь вам. Лучники и маг моя работа.

Лучше предупредить заранее, а то мало ли, пырнут после горячки боя, а оно мне надо? С этими словами подошёл к каравану, воины после моих слов заметно расслабились. Ко мне навстречу вышел высокий воин, видимо, главный.

– Спасибо, мил человек, полегли бы мы здесь...

Его слова благодарности перебил криком какой-то купец:

– Нечего трепаться! Живо собрали все трофеи в воз и поехали!

– А язык тебе не отрезать, чтобы тише был?

Нужно признать, я вспылil. Ему жопу спасают, а он орёт, как на пса вшивого, но тут мне на плечо положил руку воин, тихо, одному мне слышимо, сказал.

– Не надо, друг, мы все во время охраны под клятвой крови и не сможем его послушаться. Мы не хотим с ребятами сражаться против того, кто спас нам жизнь.

Едва заметно кивнув, я развернулся и уже решил было уходить, как услышал приказ купца воинам:

– Всё собирайте и быстро, я не собираюсь тут ждать целую вечность! И от мага там что досталось, несите сюда, хочю посмотреть, что там.

– А тебя не смущает, что это мои трофеи?

– Нет.

Скотину, видимо, забавлял тот факт, что я ничего не мог ему сделать. Ведь даже убей я его, воинам пришлось бы до

конца своей жизни мне мстить. Такой поток событий меня не вдохновлял, поэтому, уйдя в инвиз, я стартанул на полной скорости и облутал всё, что было не облутано, и не только свои, заслуженные, но и его трофеи. И встал перед ним, не подавая о том виду. Воины же, только добежавшие до трупа мага, возвратились ни с чем, доложив, что маг без какого-либо снаряжения, и вообще они всё, что было, собрали, у остальных ничего нет. На вопрос же, куда положить тела павших воинов из охраны, получили ответ «падальщики съедят, не занимайте моё время!»

Честно сказать, от такого подхода я оторопел, и, похоже, не один я. Когда же воины возмутились, их всех скрутила судорога, и они с прокушенными губами от боли упали на колени.

– Я сказал, поехали!

Те поднялись и с понурыми головами заняли оборонительную позицию вокруг каравана и тронулись в путь. Я же, ошарашенный тем, что есть на свете такие мрази, стоял открытым ртом, а затем, приняв решение, догнал в инвизе караван и спёр лопату и пару тюков какой-то ткани.

Копать пришлось долго, остаток дня и большую часть ночи. Сил выкопать каждому свою могилу у меня не было, пришлось копать общую. Чтобы не выкопали падальщики, вырыл на глубину около метра, затем, аккуратно обмотав тканью, стал укладывать воинов в ряд.

Обматывая очередного, я понял, что бедолага жив, но

очень слаб, при этом на нём не было воинских доспехов, но он явно был на стороне защищавшихся. Аккуратно уложив его, обмотал раны тряпицей, смоченной в восстанавливающем зелье, и им же смочил его губы. Устроил его поудобнее и отправился погребать остальных. На всякий случай проверил всех ещё раз – более тщательно, больше живых не было. Закопав братскую могилу, сложил оградку из камней и воткнул надпись «Здесь похоронены доблестные воины, павшие жертвами чужой алчности и не имевшие возможности проститься с семьями из-за чужого жестокосердия». Хотелось написать что-то более ёмкое, пробирающее до глубины души, заставляющее задуматься о том, что ждёт впереди, но не смог. В голове стояла звонкая пустота из-за непонимания, как так можно поступить с теми, кто отдал за тебя жизнь? Чуть постояв у могилки, поднял раненого и, аккуратно усадив его на верблюда, привязал так, чтобы и не давило на раны, и не упал на ходу, отправился дальше.

Быстро передвигаться мы не могли, любой толчок отзывался стоном боли из уст больного. До ближайшего населённого пункта мы добрались только через полутора суток ходьбы, прерываемой только сменой повязок на ранах. Ел прямо на ходу, благо, это не так уж сложно делать с мясом и лепёшками.

Около полудня мы вошли в небольшой городок, узнав у стражи, где находится лечебница, отправились туда. Лекарь был похож на классического Айболита, высокий, худой, се-

довласый, он распространял ауру уверенности в том, что неизлечимых болезней нет. Увидев положение больного, он тут же подскочил и помог мне снять его с верблюда и занести в лечебницу. Лечебницей была длинная рубленая изба, отскобленная добела, уложив больного на кушетку, врач велел мне выйти, а сам стал осматривать раны. Минут через сорок он вышел из лечебницы и присел рядом.

– Твоему другу досталось, он пролежит без сознания неделю минимум, а затем будет длительное время слаб. Его лечение обойдётся в пять золотых. Сможешь оплатить?

– Да, и ещё будет просьба, передадите ему моё послание? Я спешу, и мне придётся оставить его на вашем попечении.

– Хорошо, пусть остаётся, а как выздоровеет, я ему передам твоё послание.

Немного подумав, я написал просто всё как было и где меня можно найти, если что, приложил к посланию кошелек с десятком золотых. За лечение выдал сотню, пусть приоденут его, да и больница мне понравилась, с такими деньгами она ближайшее время не загноётся. Сам же отправился в таверну отсыпаться. Тренировки тренировками, но организм не железный, и третьи сутки без сна тяжело.

Утро было прекрасным, но на фоне событий предыдущих дней настроения не было. Поэтому, даже не перекусив, собрал уже ставший стандартным набор съестных припасов и отправился в дальнейшую дорогу. А уже через семь дней однообразной дороги я стоял под стенами Гроуда.

Конец 1 книги.

P.S. Надеюсь на вашу поддержку лайками, подпиской и комментариями, и до встречи на страницах второй книги))))

Обложка сделана по специальному заказу Татьяной, моя глубочайшая признательность за проделанную ей работу.